Компьютерное проектирование

Урок 1 «Компьютерное проектирование»
3 класс
Учебник Горячева А.В. "Мой инструмент компьютер"

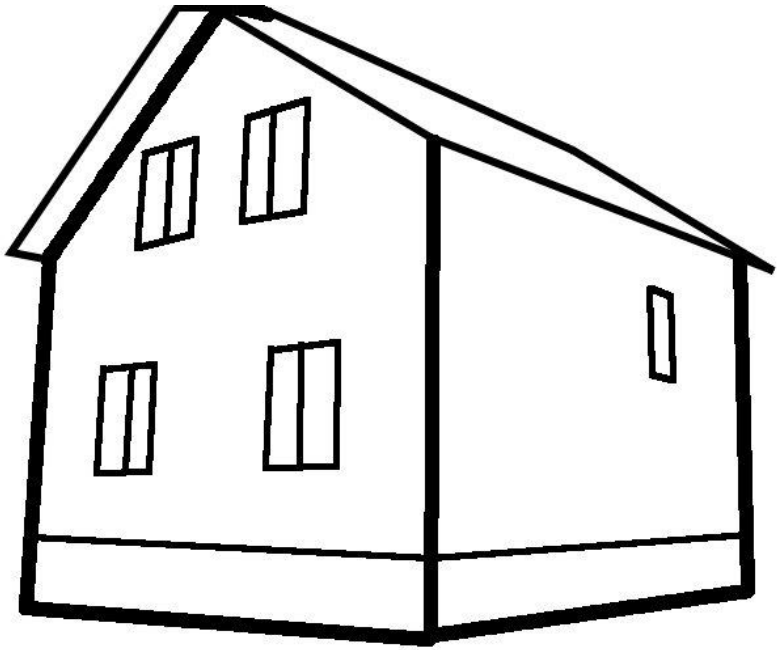
автор презентации Абрамова А.А.,
МОУ СОШ №12 г.Находка

Что нужно сделать, чтобы построить эти объекты?

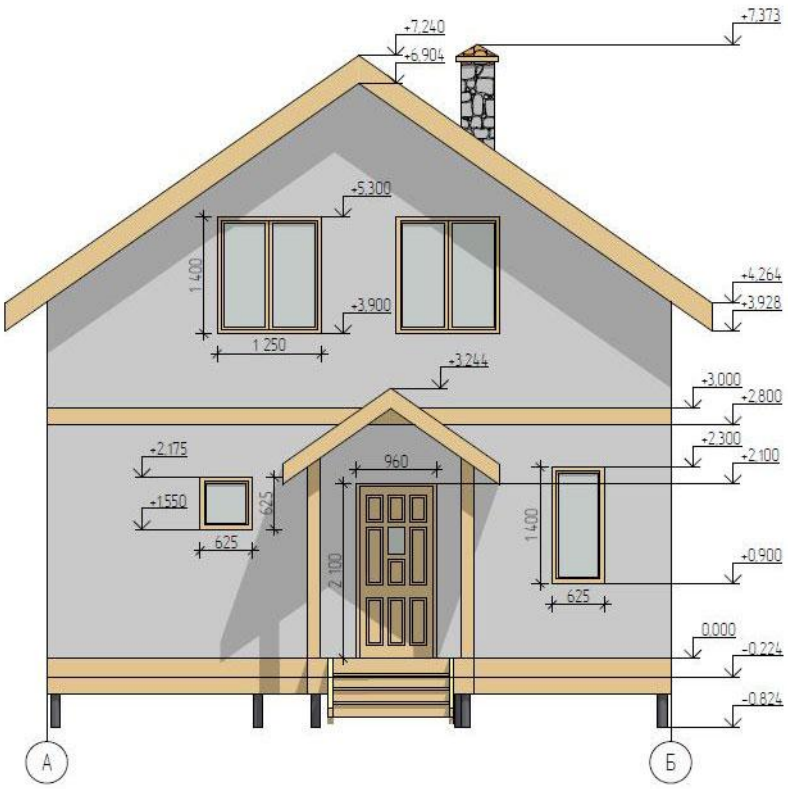
автор презентации Абрамова А.А., МОУ СОШ №12 г.Находка

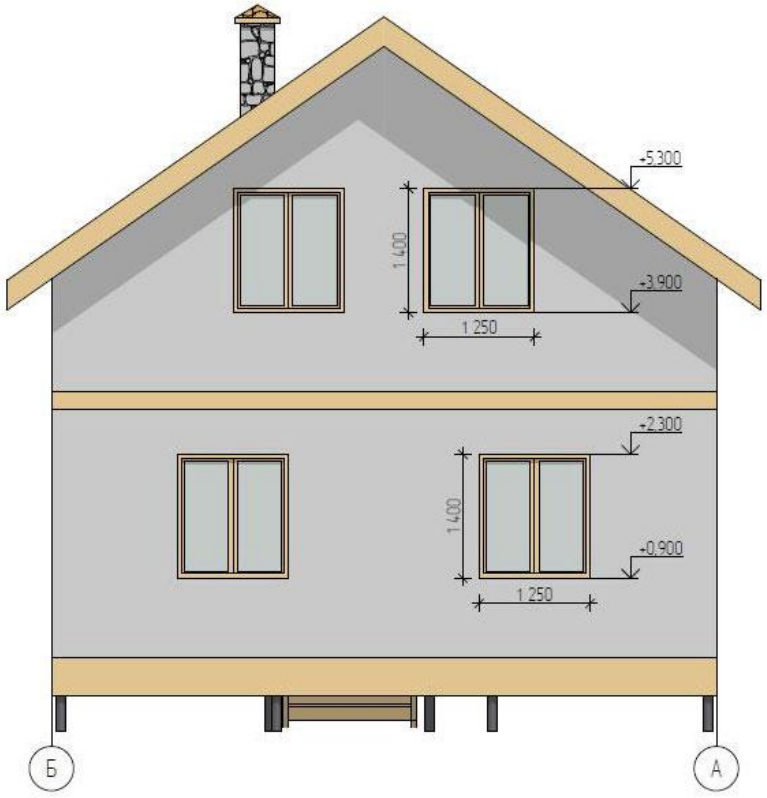
А что нужно сделать, чтобы построить дом?

1. Придумать, какой будет дом, составить подробное описание дома, сделать его рисунок.



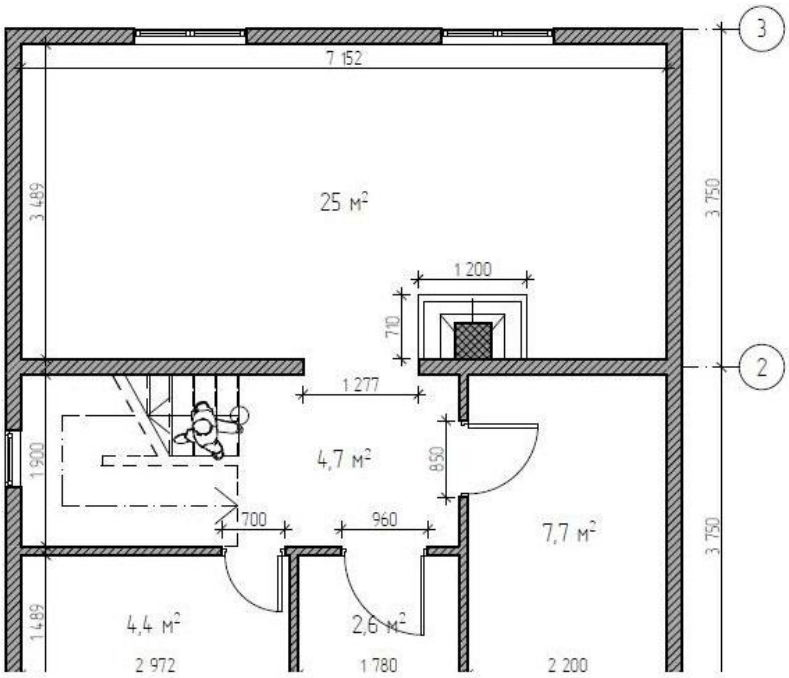
2. Сделать чертеж дома

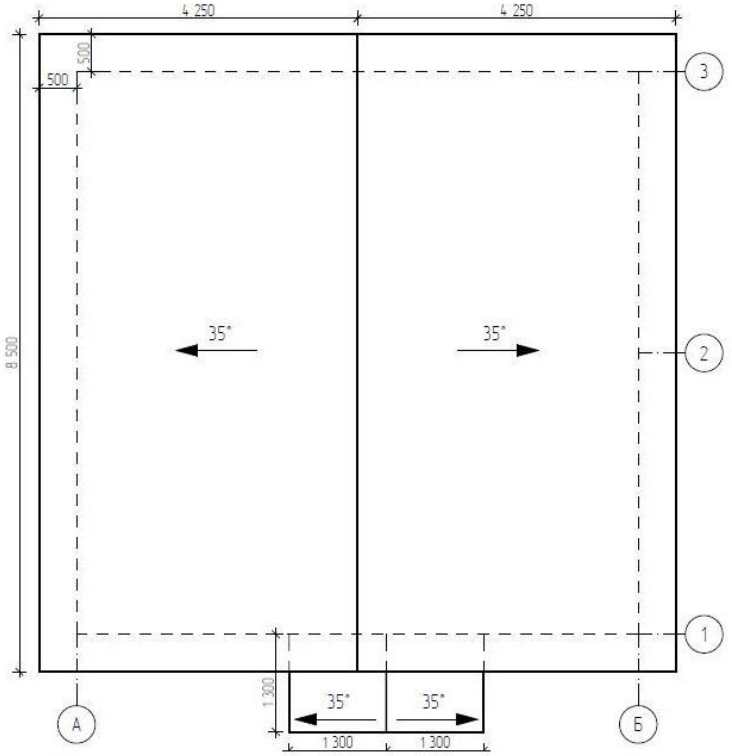




автор презентации Абрамова А.А., МОУ СОШ №12 г. Находка

3. Нарисовать план дома





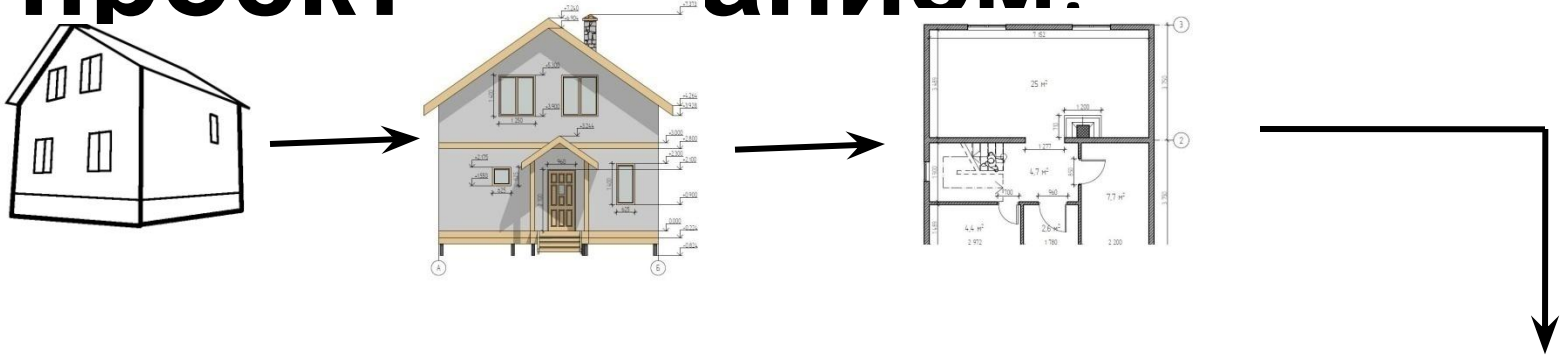
автор презентации Абрамова А.А., МОУ СОШ №12 г.Находка

4. Построить дом

Как вы считаете?

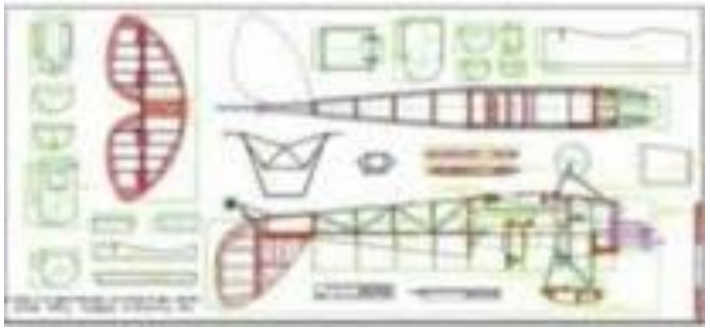
Как называются продуманные и подробно описанные, но еще не созданные дома, машины и другие изделия?

Описания, планы, чертежи, рисунки изделия называются **проектом**, а их создание – **проектированием**.

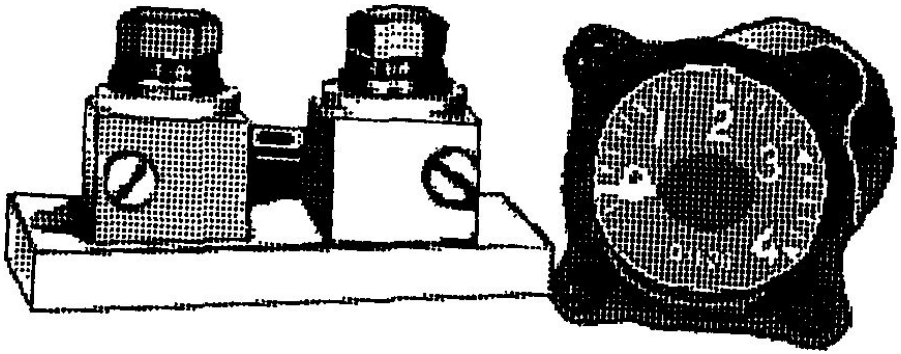


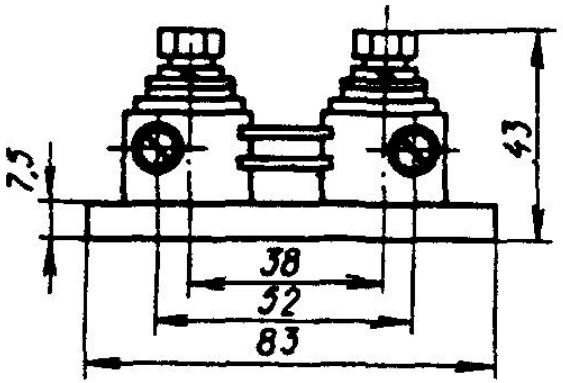
Проектирование, выполня-
емое на компьютере, называют **компьютерным**.

Умение начинать работу с создания проекта очень важно для многих профессий

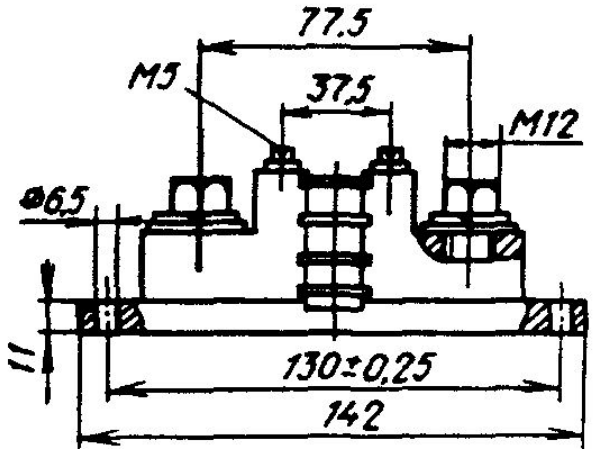


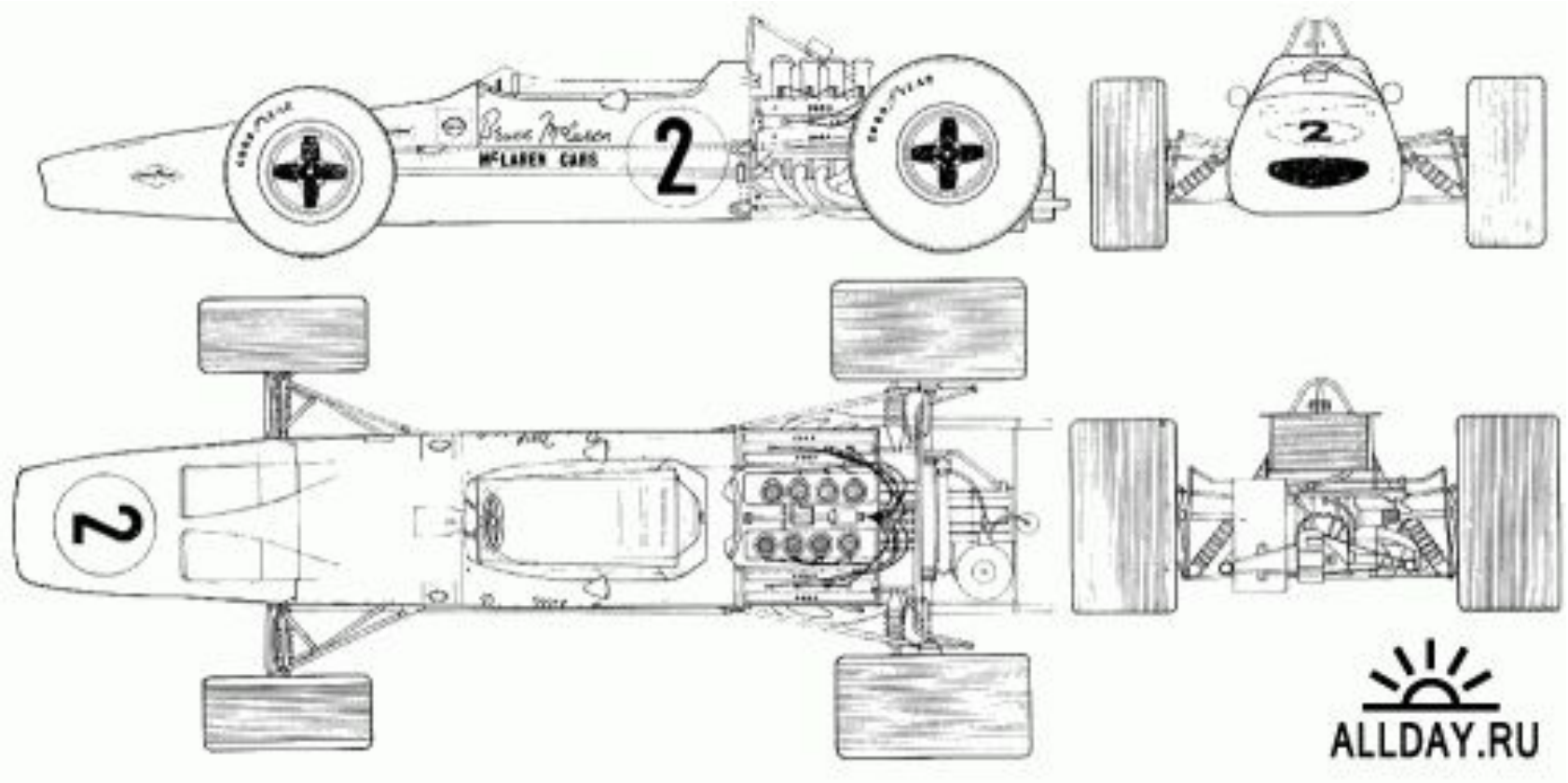
автор презентации Абрамова А.А., МОУ СОШ №12 г.Находка

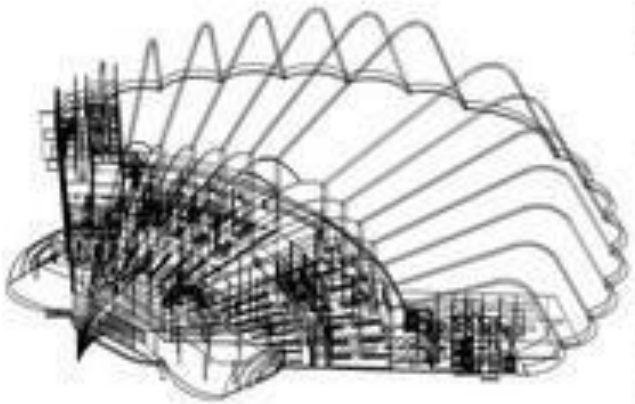


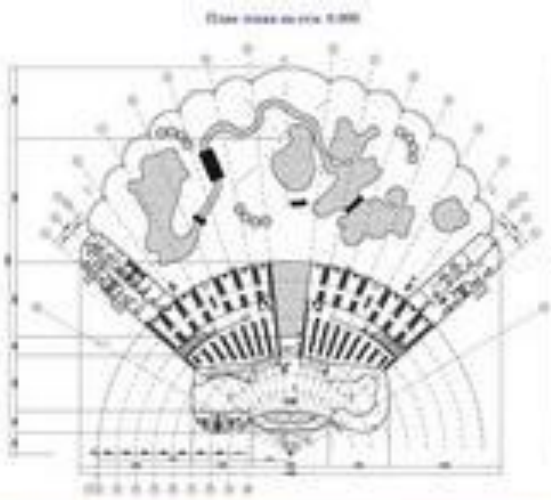


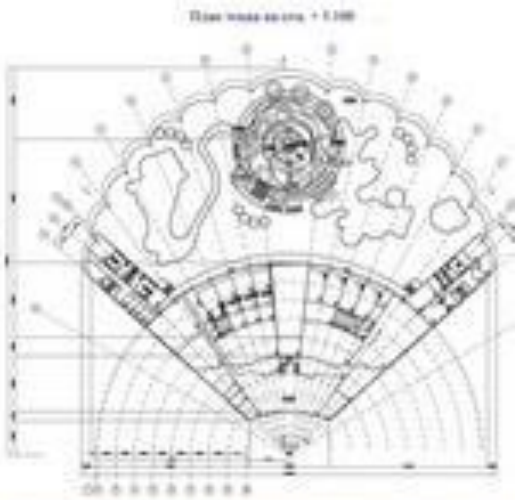
а



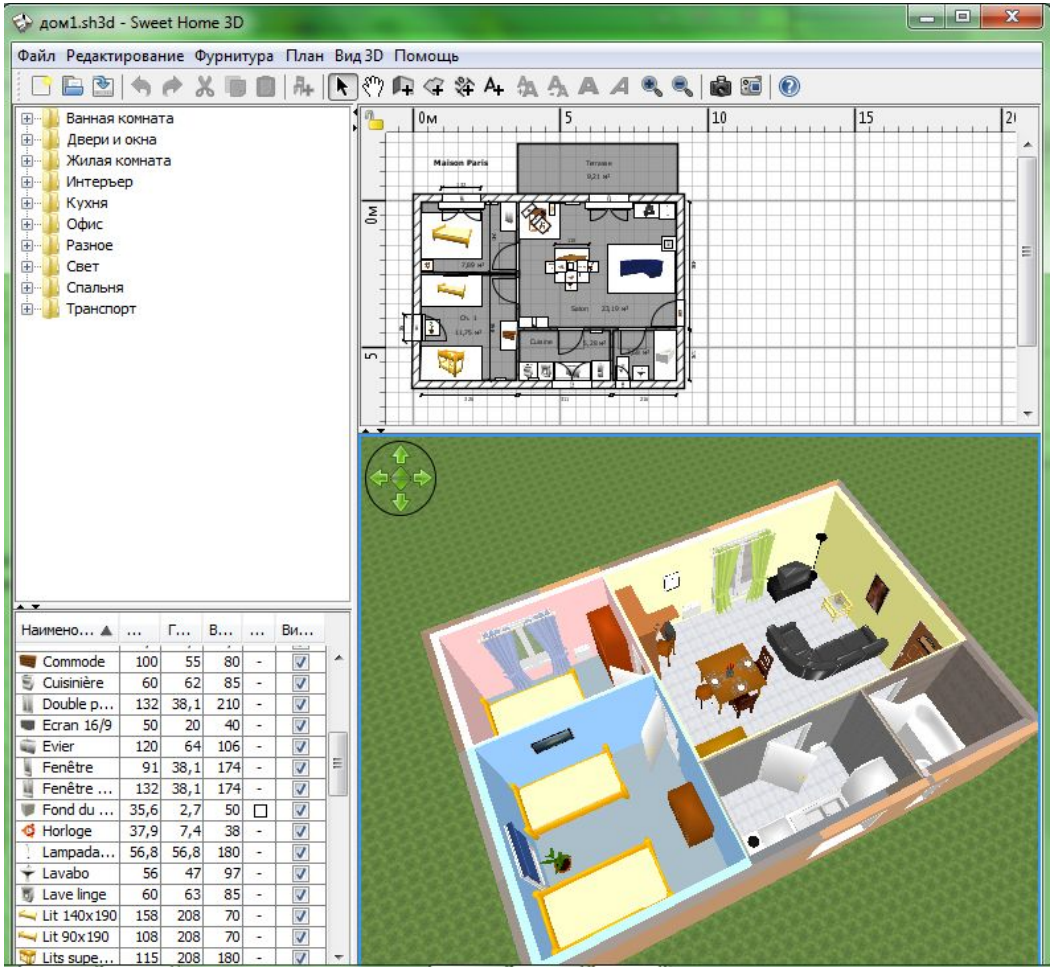

2
McLAREN CARS
2
2
ALLDAY.RU







Мы с вами познакомимся с проектированием на примере создания проектов домов, квартир, комнат.



автор презентации Абрамова А.А., МОУ СОШ №12 г. Находка

Запомните некоторые термины, которые используются при проектировании зданий и внутреннего оформления помещений:

Интерьер - это внутреннее оформление строения

Дизайн - это художественное проектирование предметов

Архитектура - это искусство проектирования и строительства зданий и других сооружений

Знакомство с программой Sweet Home 3D

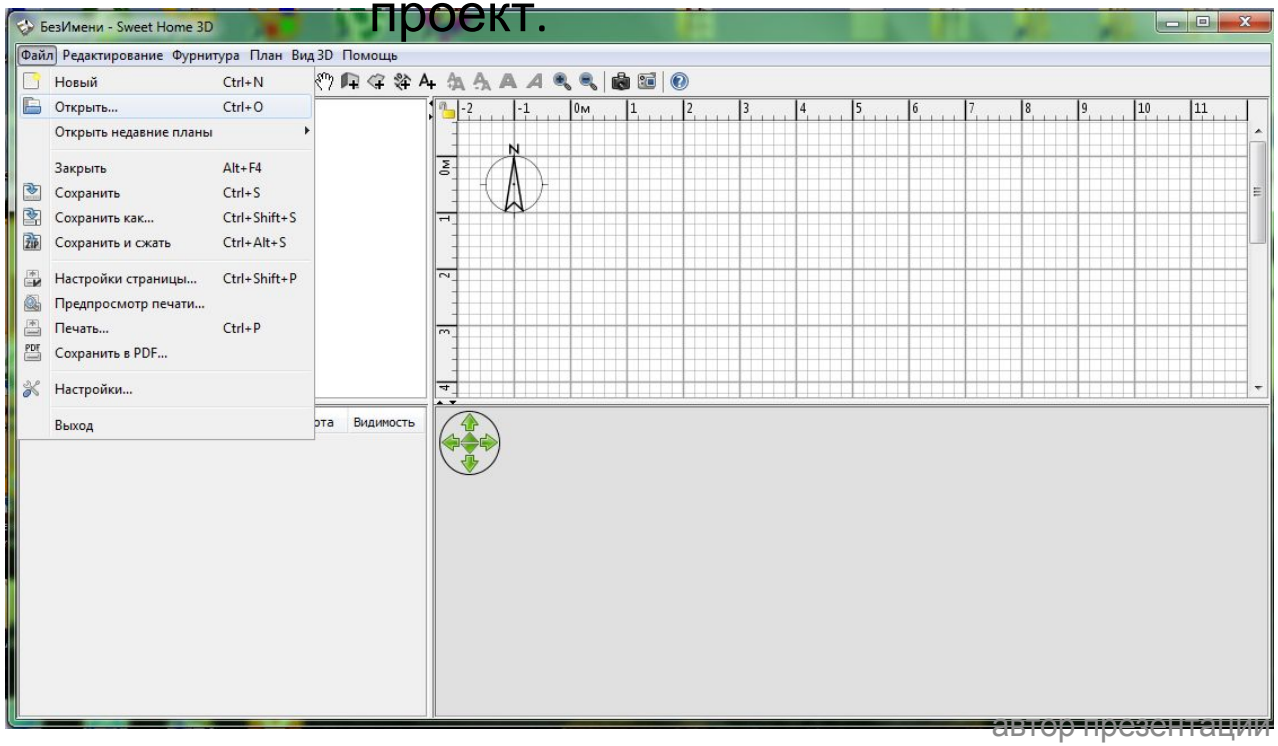
1. Просмотр видеороликов с демонстрацией возможностей программы

http://www.youtube.com/watch?v=uoHVFMV_vF0

2. Учимся запускать программу и открывать готовые проекты

- ярлык для запуска программы

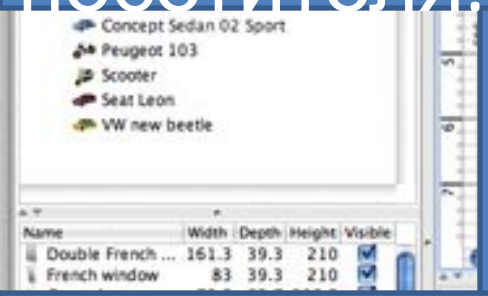
После открытия окна программы выполните **Файл** – **Открыть** и выберите указанный учителем проект.



Каждое окно программы Sweet Home 3D разделено на четыре, изменяющие размер, рабочие области с панелью инструментов наверху

4 - 3D просмотр

Эта область 3D просмотра Вашего дома. Вы можете рассмотреть свой дом как сверху, так и используя виртуального посетителя.



используемых в проекте

Этот список содержит все образцы мебели, используемые в проекте,

3 - План дома

Эта область плана Вашего дома. Именно в этой области Вы будете рисовать стены и расставлять мебель.

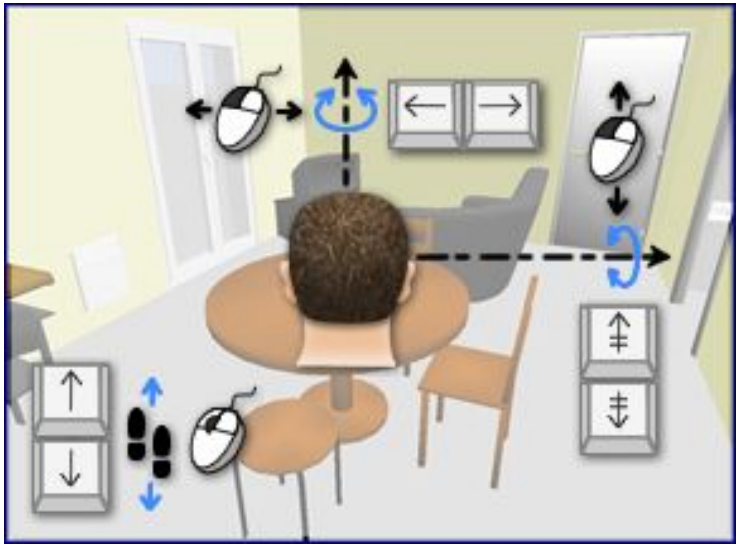
Настройка 3D просмотра

По умолчанию окно 3D просмотра настроено на вид сверху. Для изменения вида отображения 3D окна воспользуйтесь строкой меню

Вид 3D - Вид сверху или ***Вид 3D - Виртуальный посетитель***

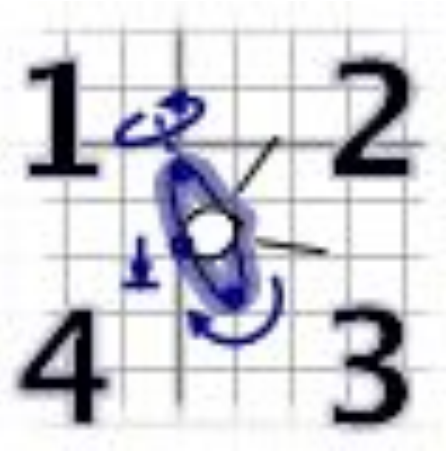
В обоих случаях для изменения точки обзора используйте мышку или клавиши клавиатуры

Изменение точки обзора мышкой и клавиатурой - Вид сверху



Изменение точки обзора мышкой и клавиатурой - Виртуальный посетитель

Если Вы выбрали просмотр от лица виртуального посетителя, то его фигурка отразится и на 2D плане, на котором Вы также можете менять его расположение. Местоположение посетителя обновляется одновременно и в 2D плане и в 3D окне. Виртуальный посетитель окружен 4 индикаторами



1 **Индикатор наклона головы**

2 **Индикатор поля зрения**

3 **Индикатор поворота тела** (налево/направо)

Работа за компьютером:

1. Открыть готовый проект квартиры
2. Просмотр от лица виртуального посетителя

Для демонстрации примеров необходимо установить программу SweetHome 3D:

1 пример

2 пример

3 пример

4 пример

5 пример

Как вы считаете?

Подведение итогов урока

- Что нового вы узнали на уроке, чему научились?
- Почему удобнее проектировать с помощью компьютера?
- Что такое дизайн интерьера комнаты?
- Давайте попробуем воссоздать проект, в соответствии с которым оформлен наш класс (работа в тетрадях)

Домашнее задание:

- с. 51, 56
- Воссоздайте проект вашей комнаты

Ссылки:

http://www.sotdel.ru/
http://www.sweethome3d.com/ru/userGuide.jsp#editing3DView
http://www.youtube.com/watch?v=uoHVFMV_vF0 - видеоролик