

Компьютерное проектирование

Урок 1 «Компьютерное проектирование»

3 класс

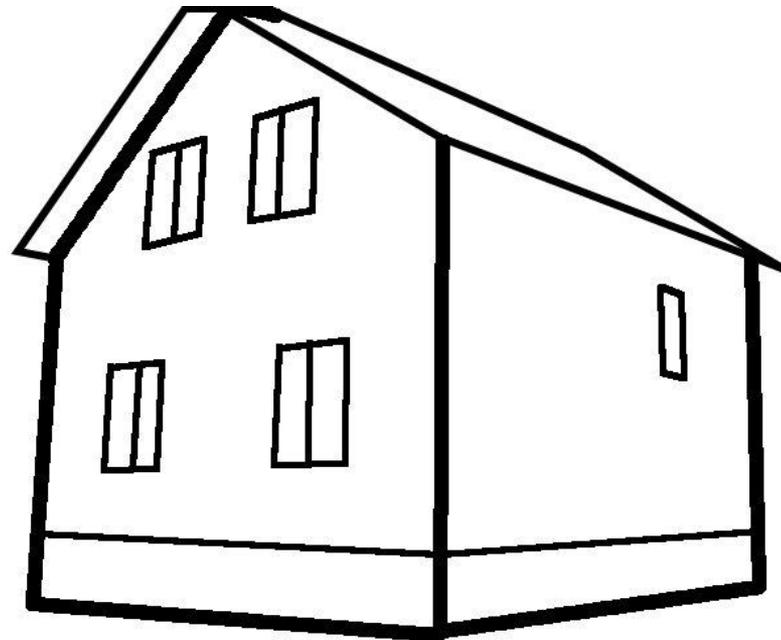
Учебник Горячева А.В. "Мой инструмент компьютер"

Что нужно сделать, чтобы построить эти объекты?

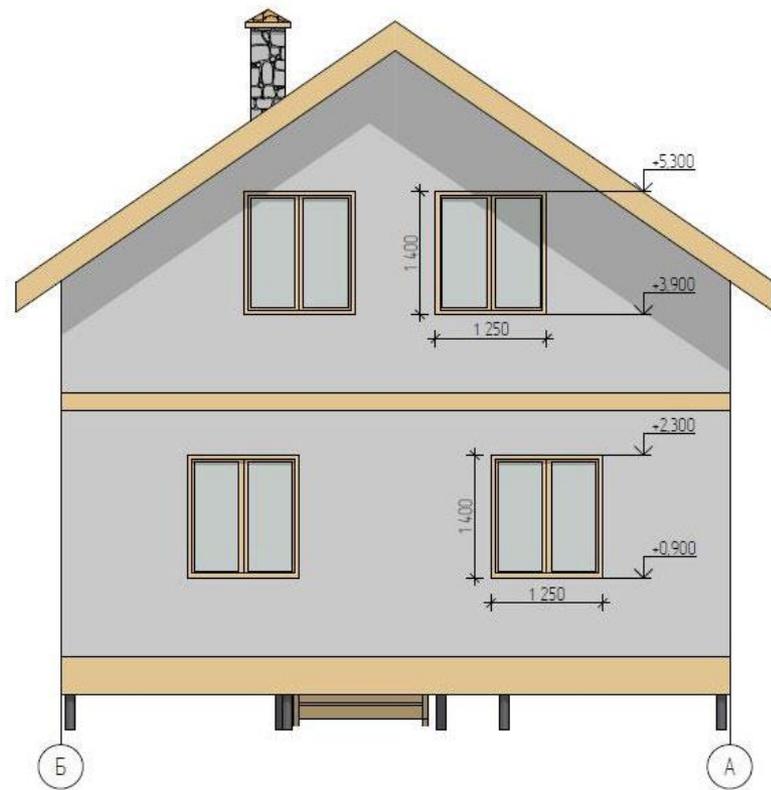
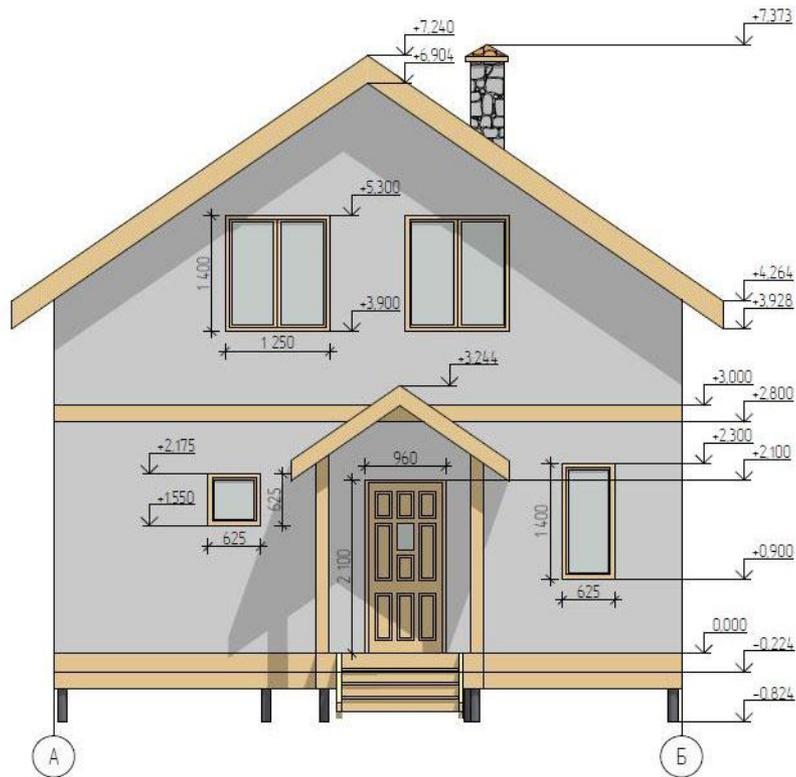


А что нужно сделать, чтобы построить дом?

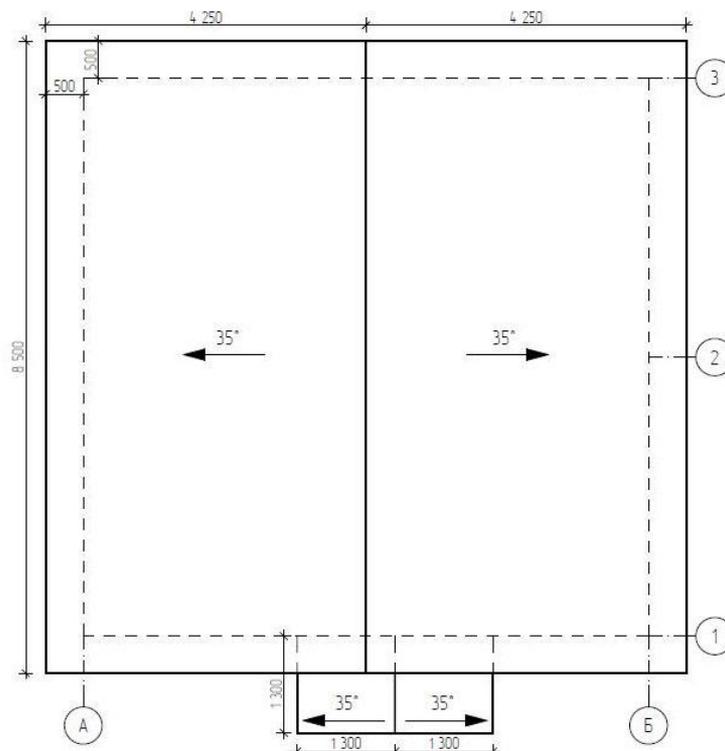
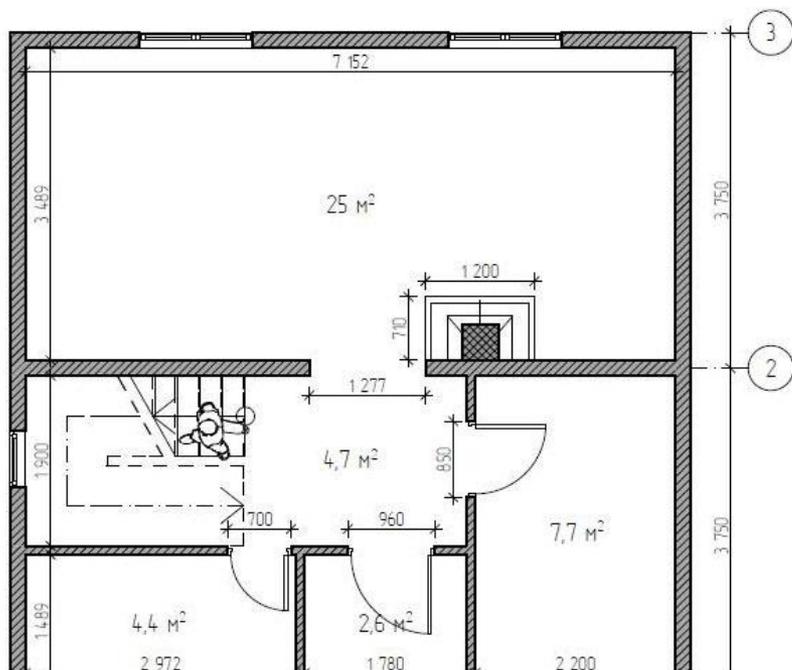
1. Придумать, какой будет дом, составить подробное описание дома, сделать его рисунок.



2. Сделать чертеж дома



3. Нарисовать план дома



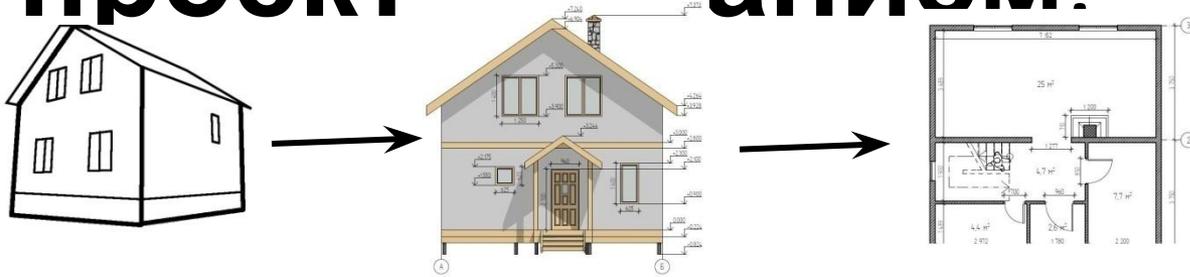
4. Построить дом



Как вы считаете?

Как называются продуманные и подробно описанные, но еще не созданные дома, машины и другие изделия?

Описания, планы, чертежи,
рисунки изделия называются
проектом, а их создание –
проектированием.

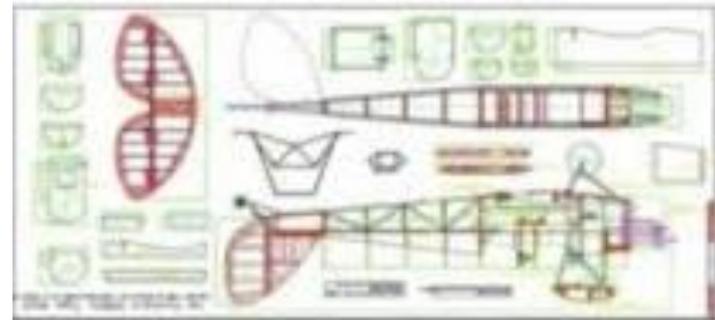


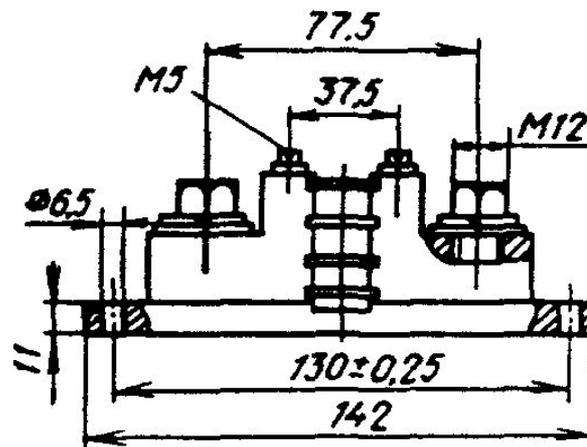
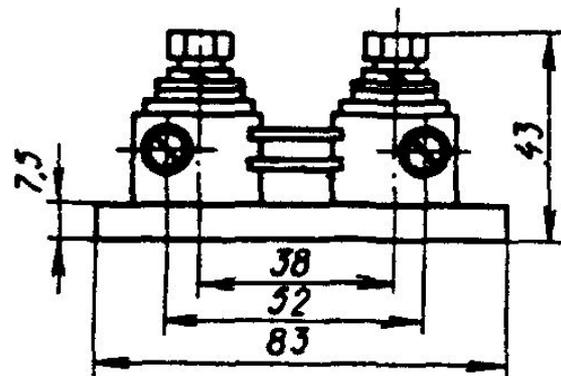
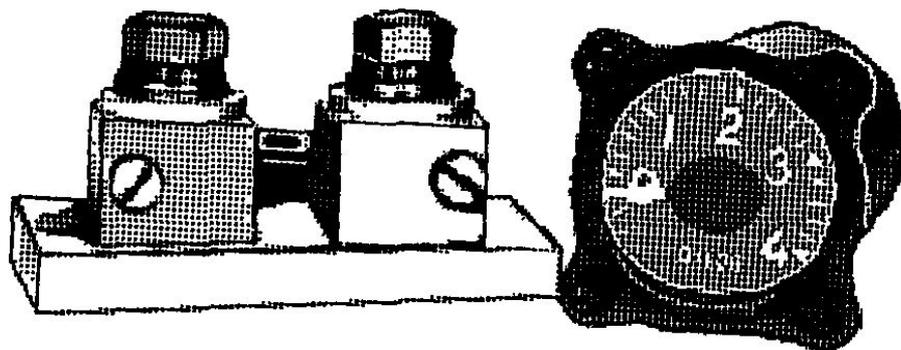
Проектирование,
выполня-
емое на компьютере,
называют

компьютерным

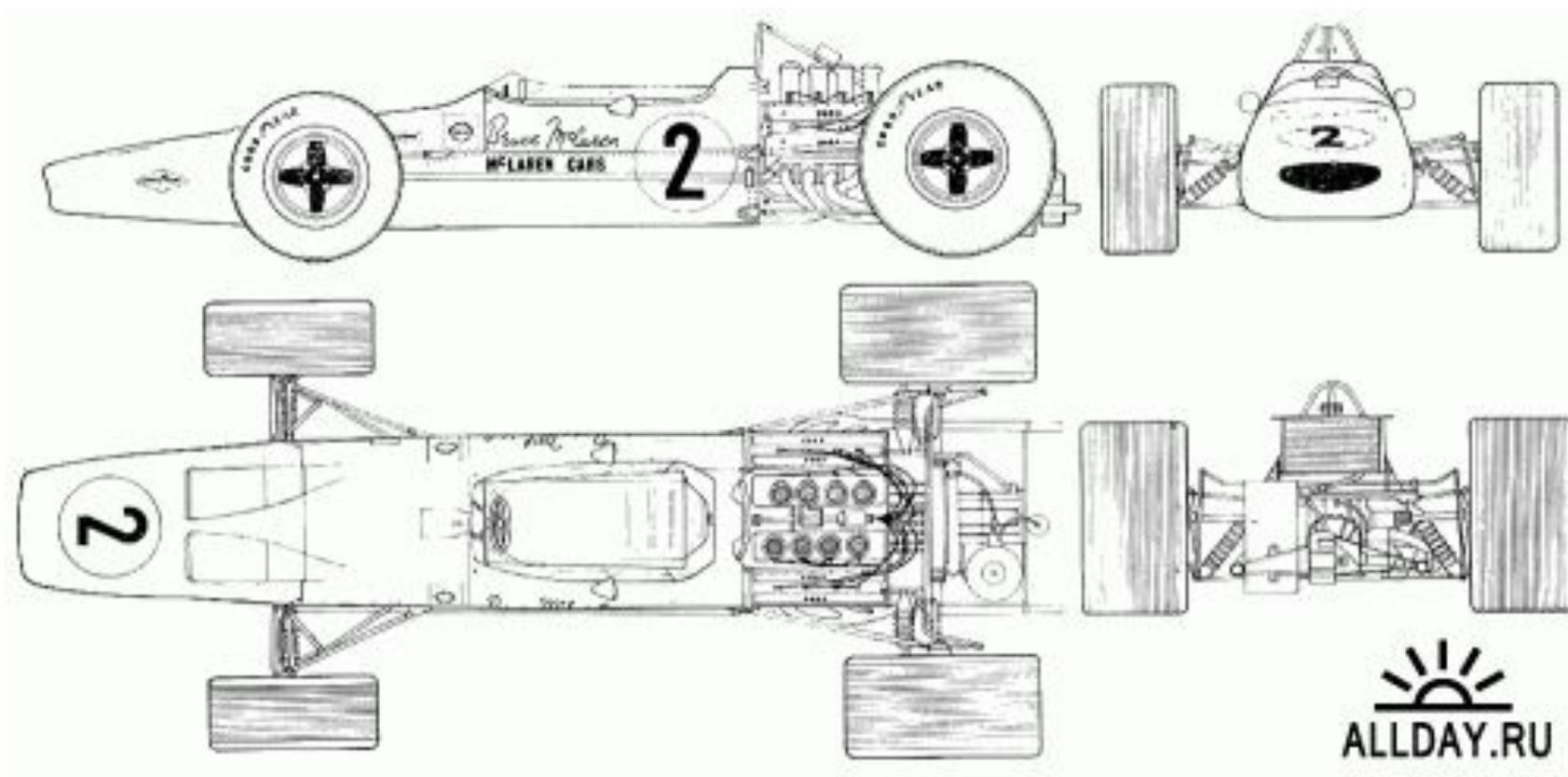


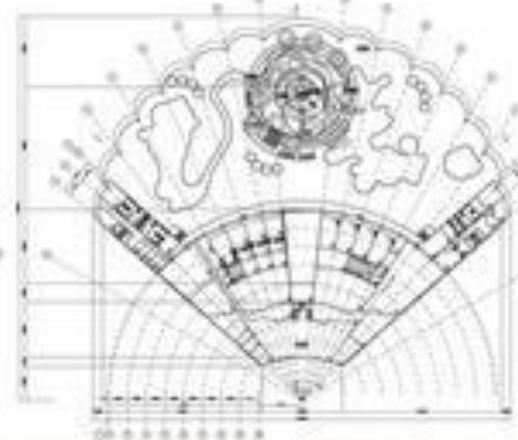
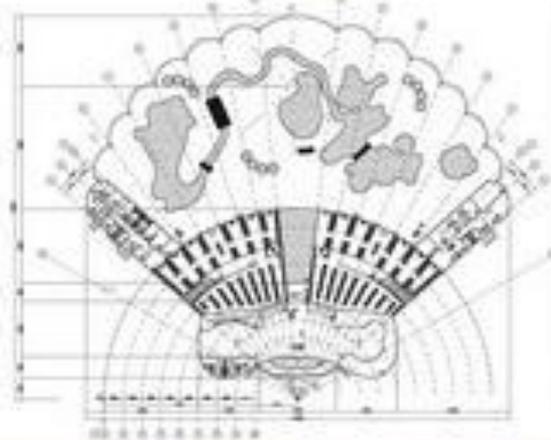
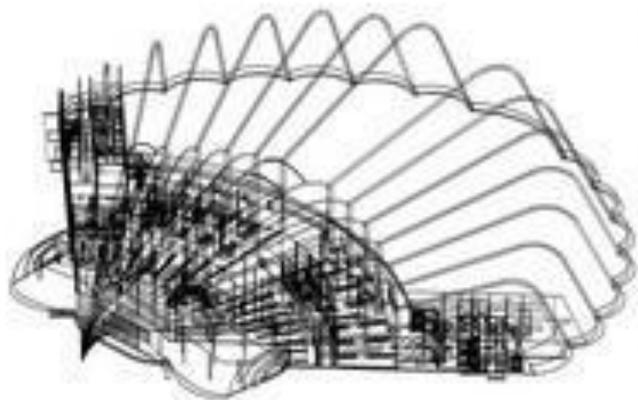
Умение начинать работу с создания проекта очень важно для многих профессий



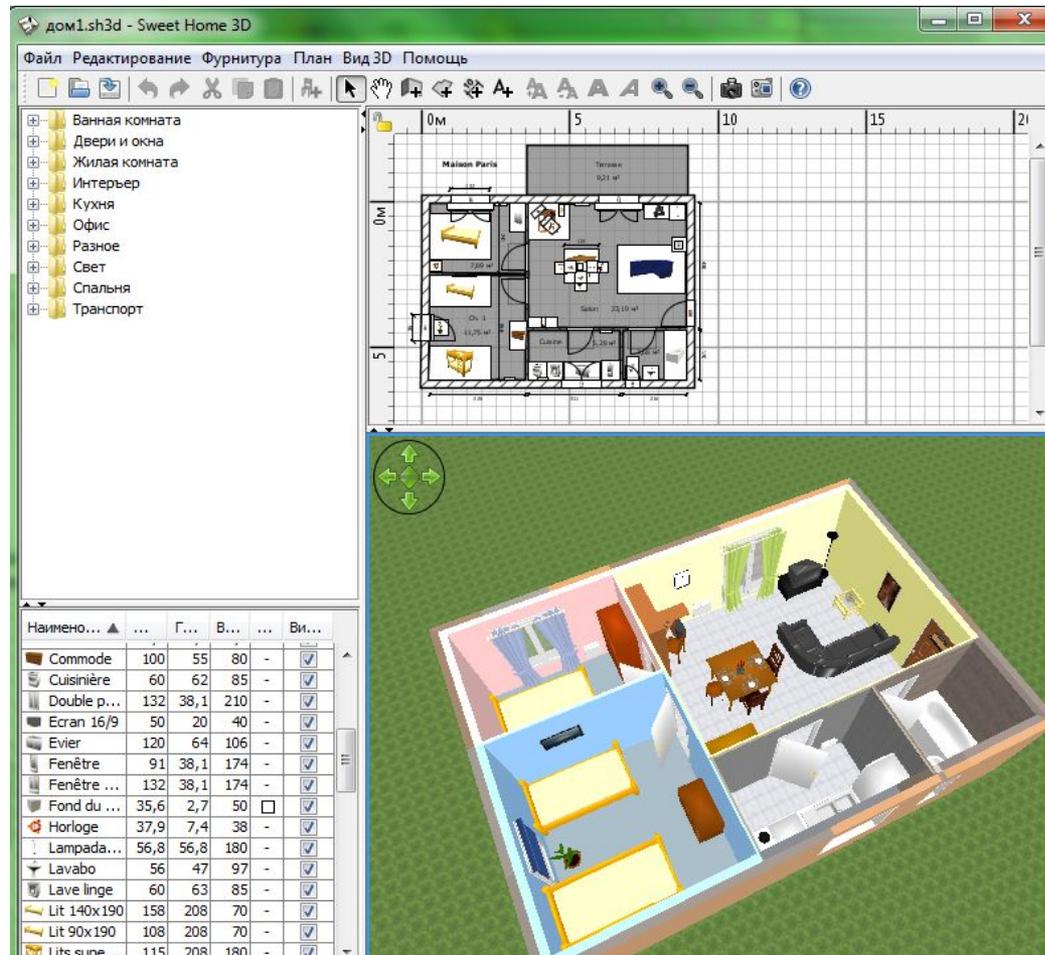


а





Мы с вами познакомимся с проектированием на примере создания проектов домов, квартир, комнат.



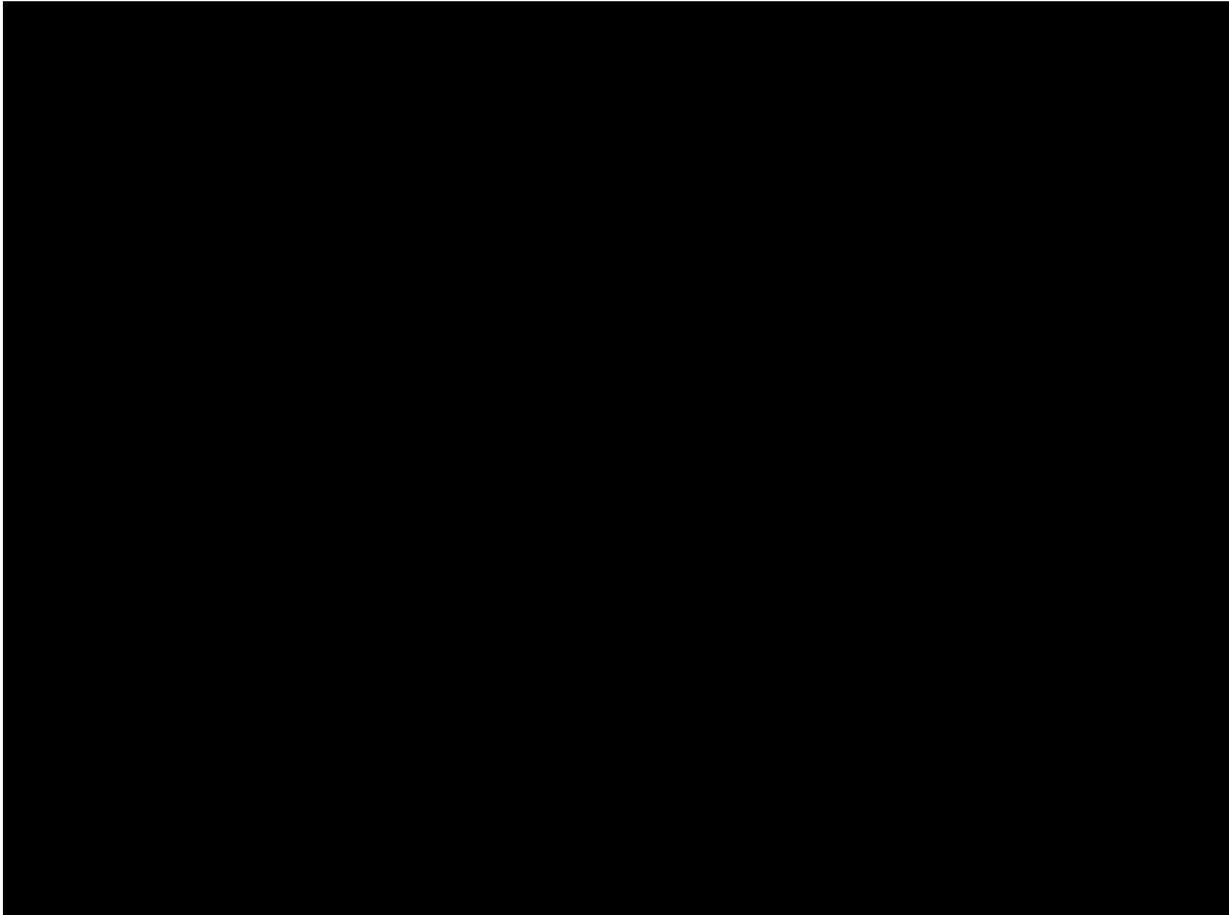
Запомните некоторые термины, которые используются при проектировании зданий и внутреннего оформления помещений:

- Интерье** - это внутреннее оформление
- р
Дизайн** - это художественное проектирование предметов
- н
Архитекту
ра** - это искусство проектирования и строительства зданий и других сооружений

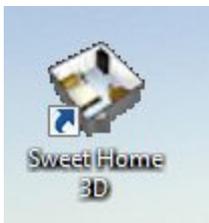
Знакомство с программой Sweet Home 3D

1. Просмотр видеороликов с демонстрацией возможностей программы

http://www.youtube.com/watch?v=uoHVFMV_vF0

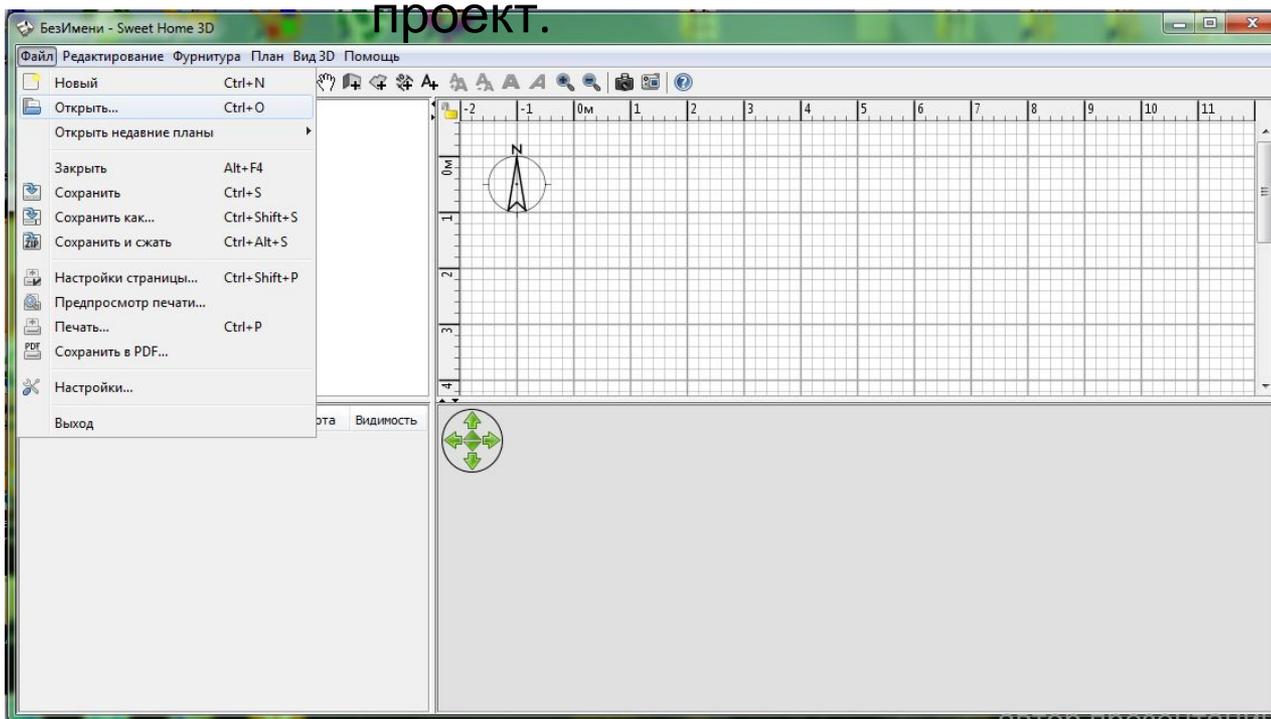


2. Учимся запускать программу и открывать готовые проекты



- ярлык для запуска программы

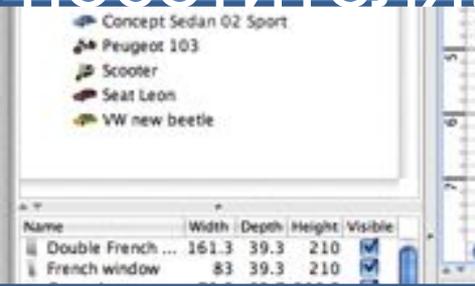
После открытия окна программы выполните **Файл – Открыть** и выберите указанный учителем проект.



Каждое окно программы Sweet Home 3D разделено на четыре, изменяющие размер, рабочие области с панелью инструментов наверху

4 - 3D просмотр

Эта область 3D просмотра Вашего дома. Вы можете рассмотреть свой дом как сверху, так и используя виртуального посетителя.



используемых в проекте

Этот список содержит все образцы мебели, используемые в проекте,

3 - План дома

Эта область плана Вашего дома. Именно в этой области Вы будете рисовать стены и расставлять мебель.

мер и
образцов.
отирован
ТИКИ.

Настройка 3D просмотра

По умолчанию окно 3D просмотра настроено на вид сверху. Для изменения вида отображения 3D окна воспользуйтесь строкой меню

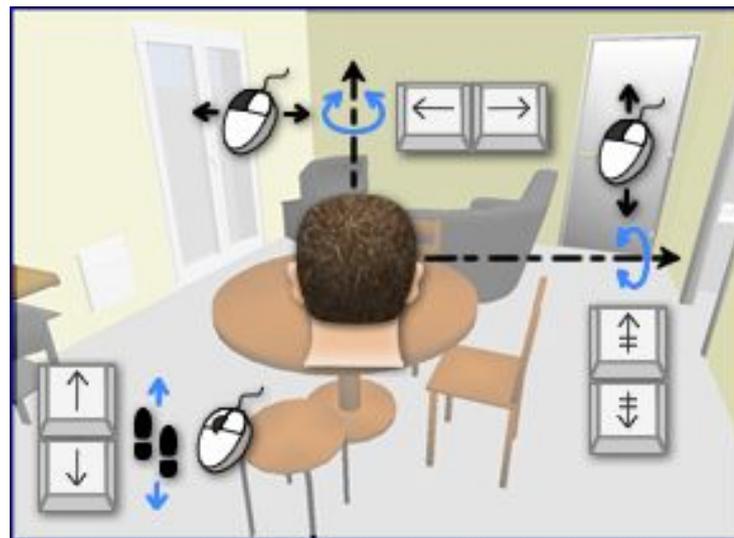
***Вид 3D - Вид
сверху***

или ***Вид 3D - Виртуальный
посетитель***

В обоих случаях для изменения точки обзора используйте мышку или клавиши клавиатуры

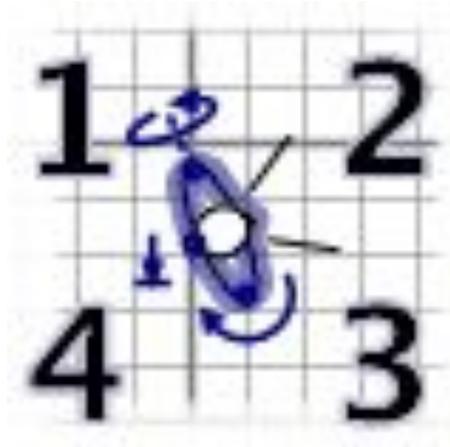


Изменение точки обзора мышкой и клавиатурой - Вид сверху



Изменение точки обзора мышкой и клавиатурой - Виртуальный посетитель

Если Вы выбрали просмотр от лица виртуального посетителя, то его фигурка отразится и на 2D плане, на котором Вы также можете менять его расположение. Местоположение посетителя обновляется одновременно и в 2D плане и в 3D окне. Виртуальный посетитель окружен 4 индикаторами



1 Индикатор наклона головы

2 Индикатор поля зрения

3 Индикатор поворота тела (налево/направо)

Работа за компьютером:

1. Открыть готовый проект квартиры
2. Просмотр от лица виртуального посетителя

Для демонстрации примеров необходимо установить программу SweetHome 3D:

1 пример

2 пример

3 пример

4 пример

5 пример

Как вы считаете?

Подведение итогов
урока

- **Что нового вы узнали на уроке, чему научились?**
- **Почему удобнее проектировать с помощью компьютера?**
- **Что такое дизайн интерьера комнаты?**
- **Давайте попробуем воссоздать проект, в соответствии с которым оформлен наш класс (работа в тетрадях)**

Домашнее задание:

•с. 51, 56

•**Воссоздайте проект вашей комнаты**

Ссылки:

<http://www.sotdel.ru/>

<http://www.sweethome3d.com/ru/userGuide.jsp#editing3DView>

http://www.youtube.com/watch?v=uoHVFMV_vF0 - видеоролик