

КОМПЬЮТЕРНАЯ ГРАФИКА

Компьютерная графика- это область информатики, занимающаяся проблемами получения различных изображений на компьютере.



Приложения компьютерной графики

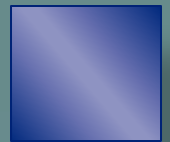
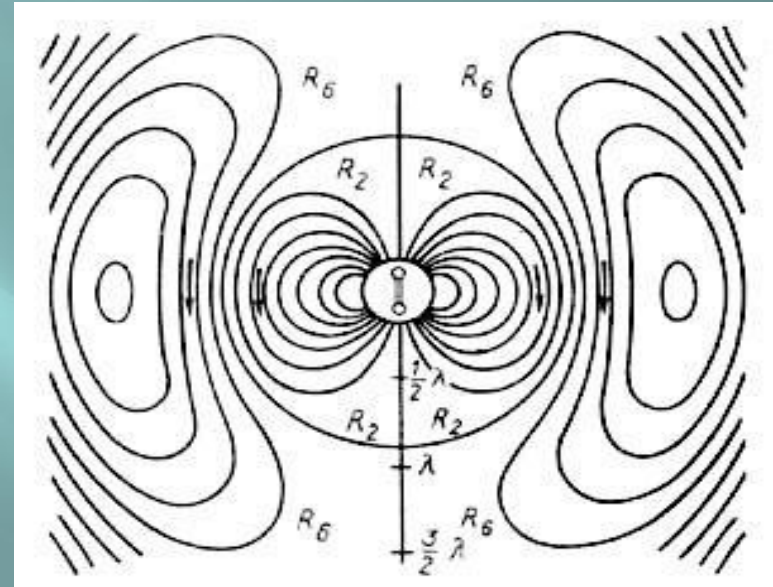
- Научная графика
- Деловая графика
- Конструкторская графика
- Иллюстративная графика
- Художественная и рекламная графика
- Компьютерная анимация



Научная графика

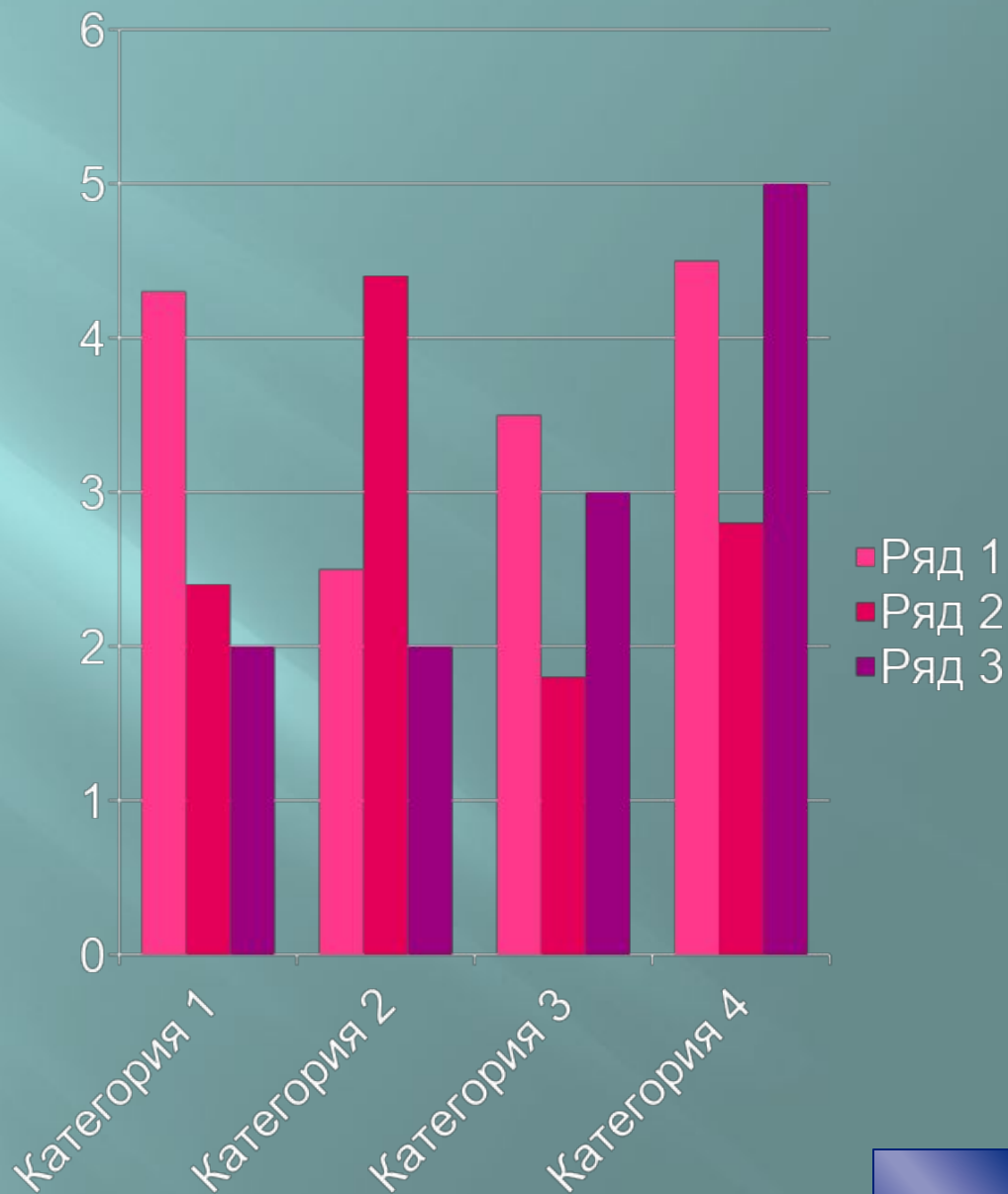
Назначение-
визуализация, (т.е.
наглядное изображение)
объектов научных
исследований,
графическая обработка
результатов , расчётов и т.
д.

Слева, наглядный пример
научной графики.



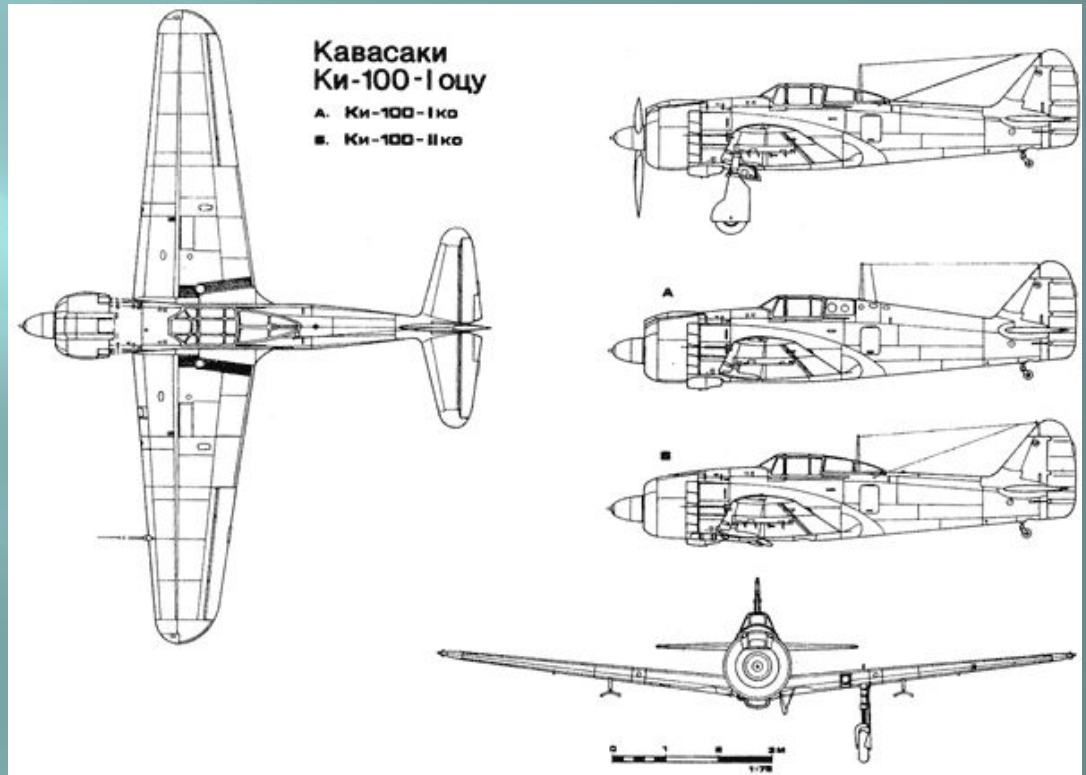
Деловая графика

Назначение- создание иллюстраций, часто используемых в работе различных учреждений. Отчетная документация, плановые показатели, статистические сводки – объекты для которых создаются иллюстративные материалы.



Конструкторская графика

Элемент системы автоматизации проектирования. Используется для подготовки технических чертежей.



Иллюстративная графика

Не имеют какой-либо
производственной
направленности. Поэтому
относится к прикладному
программному
обеспечению общего
назначения.



Художественная и рекламная графика

Создание рекламных
роликов, мультфильмов,
компьютерных игр,
реалистичных
изображений и т.д.



Компьютерная анимация

Получение изображений на мониторе компьютера.

«Анимация» –
«оживление»

