

ВЫРАЖЕНИЯ, ОПЕРАНДЫ, ОПЕРАЦИИ В ЯЗЫКЕ ПАСКАЛЬ

*

Операнды - это константы, переменные и числовые значения.

- Переменная – это область памяти (ячейка компьютера). Д. иметь ИМЯ (состоящее из лат.букв и цифр). Первый символ – буква.
- Выражение состоит из переменных, констант и чисел, соединённых знаками арифм. или лог. операций. (В выражении $X + Y - 5$): $X, Y, 5$ - операнды

Примеры выражений

$(0.25 * X + 1.55 * Y) / 0.75$ – арифм. выражение

`True and False = False` – лог. выражение

`'123' + 'ABC' = '123ABC'` – строковое выражение

АРИФМЕТИЧЕСКИЕ ВЫРАЖЕНИЯ И ОПЕРАЦИИ

$$11 \text{ DIV } 5 = 2$$

$$11 \text{ MOD } 5 = 1$$

$$10 \text{ DIV } 3 = 3$$

$$10 \text{ MOD } 3 = 1$$

$$2 \text{ DIV } 3 = 0$$

$$14 \text{ MOD } 5 = 4$$

$$X + Y * T / K$$

{ порядок выполнения:

$\{ *, /, + \}$

$$((X + Y) * T) / K$$

{ порядок выполнения:

$\{ +, *, / \}$

X + Y + - K - ошибка !!!

ВЫВОД ДАННЫХ НА ЭКРАН

- Средства вывода представлены двумя операторами: `Write` и `WriteLn`.
- Формат оператора `Write` для вывода на экран:
 - ***Write(Y1, Y2, ..., Yn);*** где $Y1, Y2, \dots, Yn$ - значения типа `integer`, `string`, `char` и др.
 - `Write('A'); Write('B');` AB
 - Оператор Результат

Оператор

```
Writeln('Сумма 5 + 6 = ',5+6);
```

Результат

Сумма 5 + 6 = 11

```
Writeln('Привет');
```

Привет

```
Writeln
```

```
Writeln('A'); Writeln('B');
```

A

B

Программа

```
Program p1;
```

```
begin
```

```
    writeln('Решаем пример');
```

```
    writeln('2*2+25=',2*2+25);
```

```
end.
```

Запись чисел

ЧИСЛА

1 234 30000 2009 - целые
числа

3.14 2.87 188.345 0.8888 -
дробные (вещественные) числа

Экспоненциальная форма записи числа

$$10E-03 = 10 * 10^{-3} = 0.01$$

$$3.14E00 = 3.14 * 10^0 = 3.14$$

Составить программы на паскале

1. Вывести на экран результат вычисления значения выражения $1*2*3*4*..10$ со словами подсказки

"Результат равен":

2. Посчитать площадь кольца и вывести результат. Формула:

$$\pi(R^2 - r^2), \text{ где } R=25, r=5$$

ABC Pascal ABC

Файл Правка Вид Программа Сервис Помощь



Program1.pas

|