

УСТРОЙСТВ

А



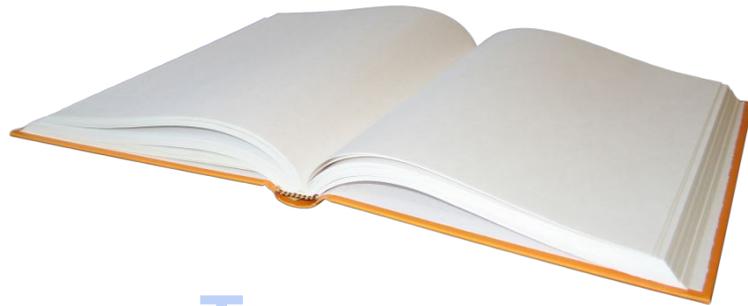
ЛПЬЮТ



А

Данные – это информация,
представленная в компьютере в
виде двоичного компьютерного

кода



Текстовая
информация



Графическая
информация



Числовая
информация

Звуковая
информация



Программа – это алгоритм, который
записан на языке
программирования и выполняется
компьютером
Функциональная схема компьютера



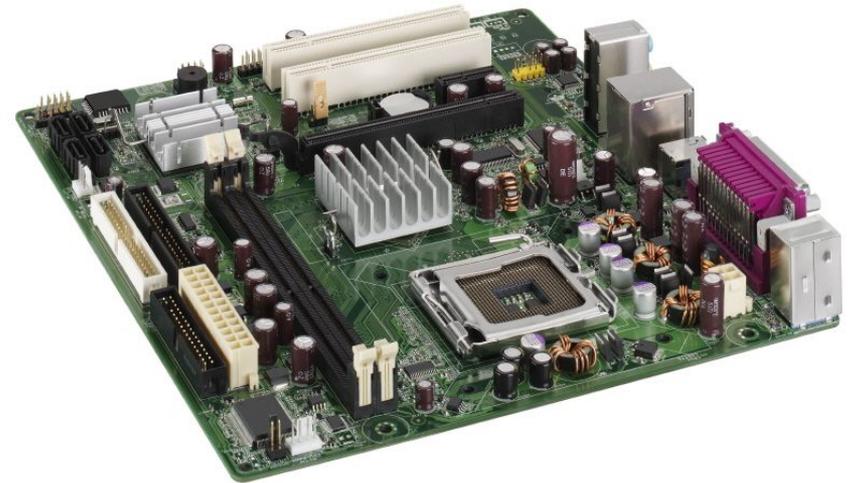
Процессор и системная плата



Производительность процессора зависит от: разрядности, частоты, архитектуры процессора



На системной плате имеются разъемы для установки процессора, модулей оперативной памяти и разъемы для подключения внешних устройств



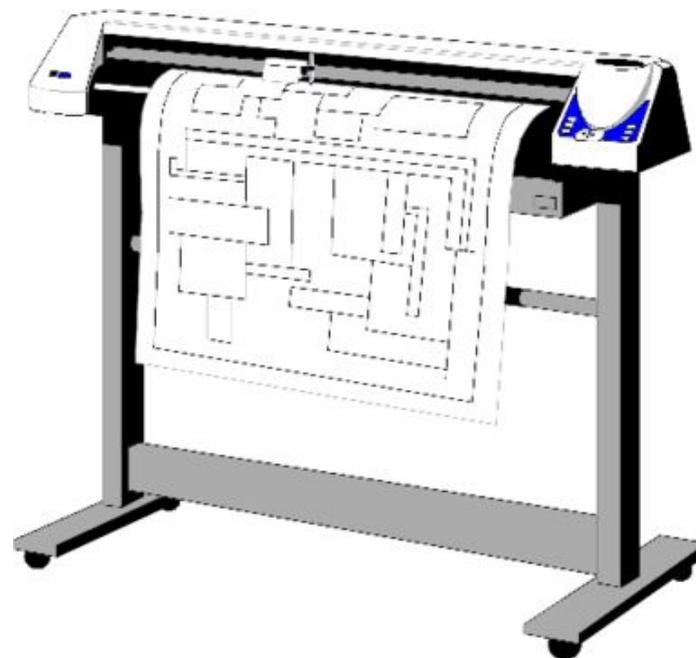
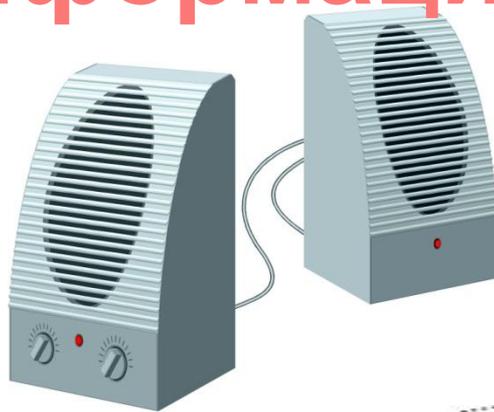
Устройства ввода информации



Устройства ввода информации



Устройства вывода информации



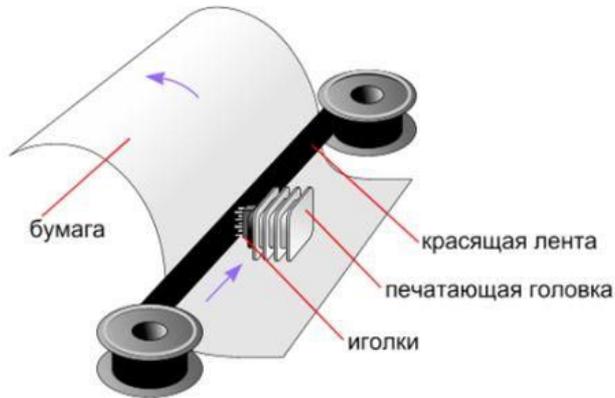
Устройства вывода информации

Мониторы

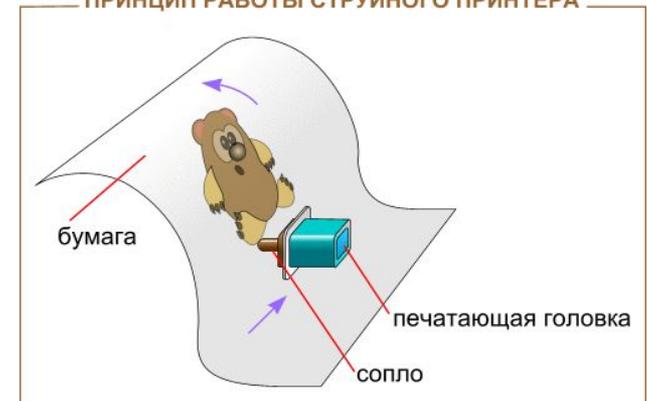


Качество изображения определяется разрешающей способностью монитора, т.е. количеством точек, из которых оно складывается

Устройства вывода ЦИИ



ПРИНЦИП РАБОТЫ СТРУЙНОГО ПРИНТЕРА

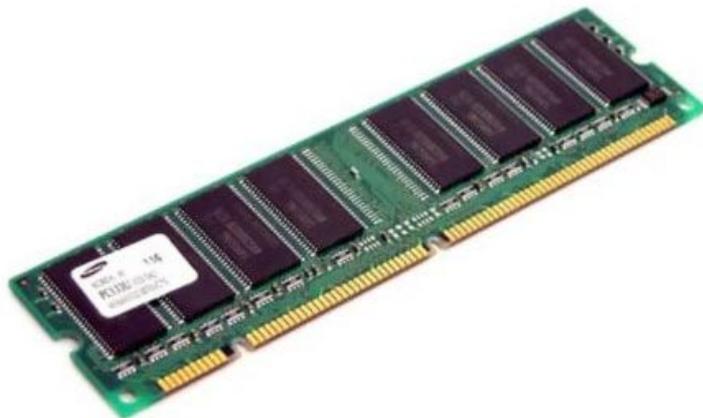


ПРИНЦИП РАБОТЫ ЛАЗЕРНОГО ПРИНТЕРА



Качество печати определяется разрешающей способностью принтера, т.е. количеством точек изображения на линии длиной 1 дюйм

Оперативная память



Оперативная
память
представляет
собой
последовательност
ь
пронумерованных,
начиная с нуля,
ячеек. В каждой
ячейке может
храниться

Номер ячейки	Информация в ячейке
0	01010011
1	11101101
2	11110010
3	00000000
...	...
1 073 741 823	11111111

Долговременная память



Для предотвращения потери информации на носителях необходимо:

1. Жесткие диски оберегать от ударов
2. Оптические диски оберегать от загрязнений и царапин
3. Flash-память оберегать от неправильного отключения от компьютера

Домашнее задание

п. 2.1 – 2.2,
вопросы и
задания

