

Flash-анимация в презентациях и на Web-страницах

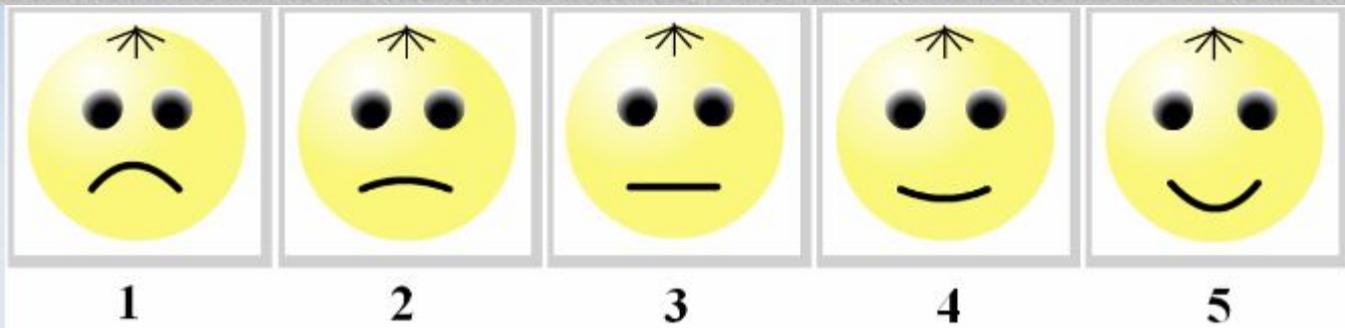
«Кошечка»



- **Константинов Н.Н.**
(родился 2.01.1932 г.)
- 1968 г. – первый компьютерный мультфильм через решение диф.уравнений
- Машина БЭСМ-4.



Компьютерная анимация



«Анимация» - одушевление.

Все нарисованное в кино выглядит как настоящее, живое, одушевленное.

Анимация



Мультипликация

«Multiplikato» - (лат.) умножение.

Множить рисунки, чтобы персонажи на экране двигались.

Виды анимации

- **объемная анимация.**
- **живописная анимация.**
- **перекладочная анимация.**
- **компьютерная анимация.**

Компьютерная анимация

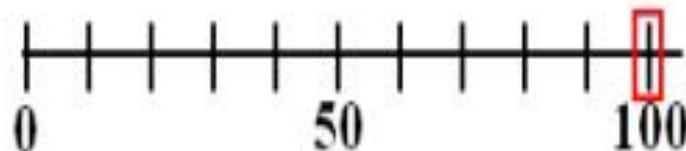
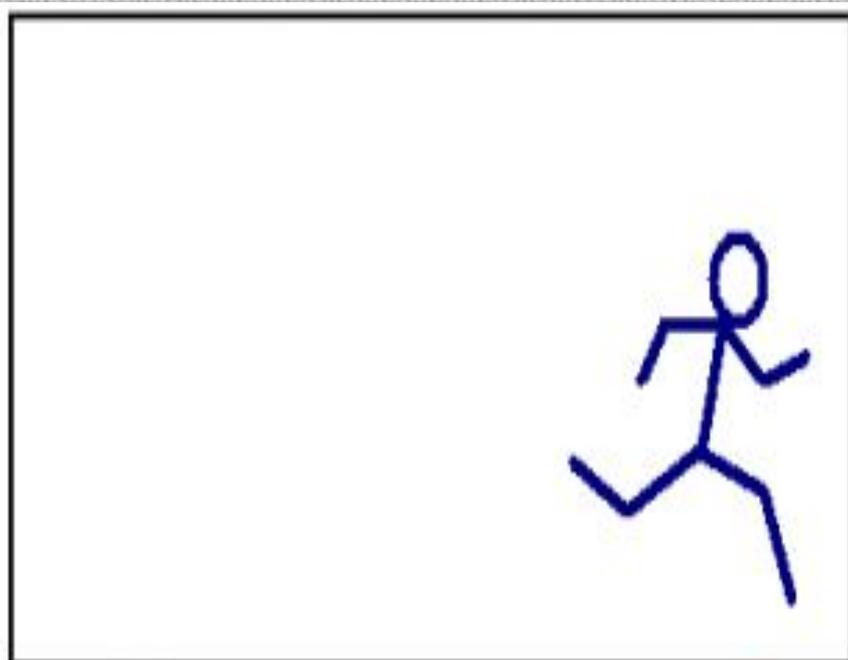
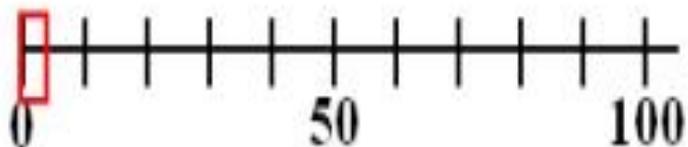
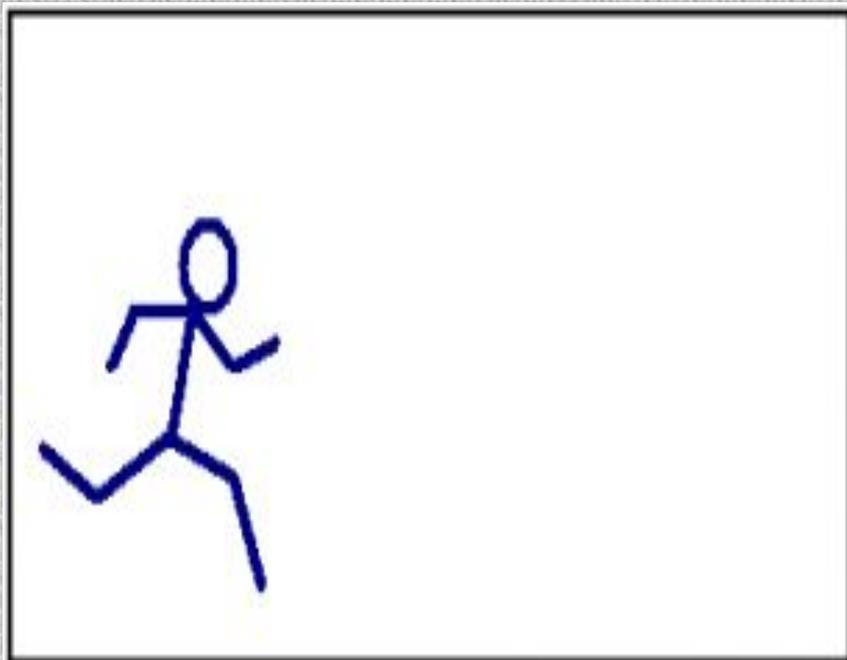
Растровая анимация

Анимация в презентациях;
Gif-анимация –
последовательность растровых
кадров, хранящаяся в одном
файле;

Векторная анимация

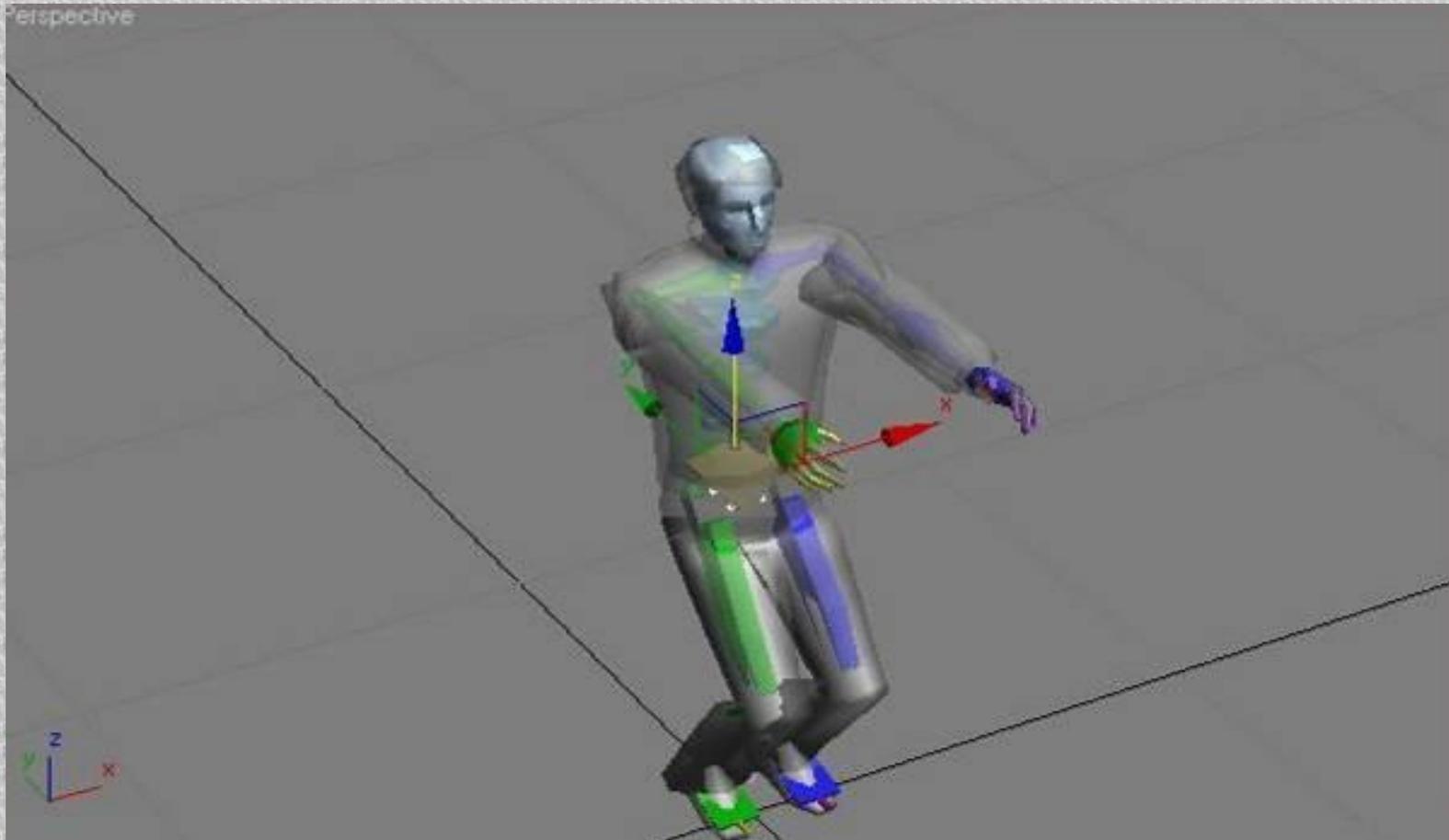
Flash-анимация –
последовательность
векторных кадров;

АНИМАЦИЯ ПО КЛЮЧЕВЫМ КАДРАМ (flash анимация)



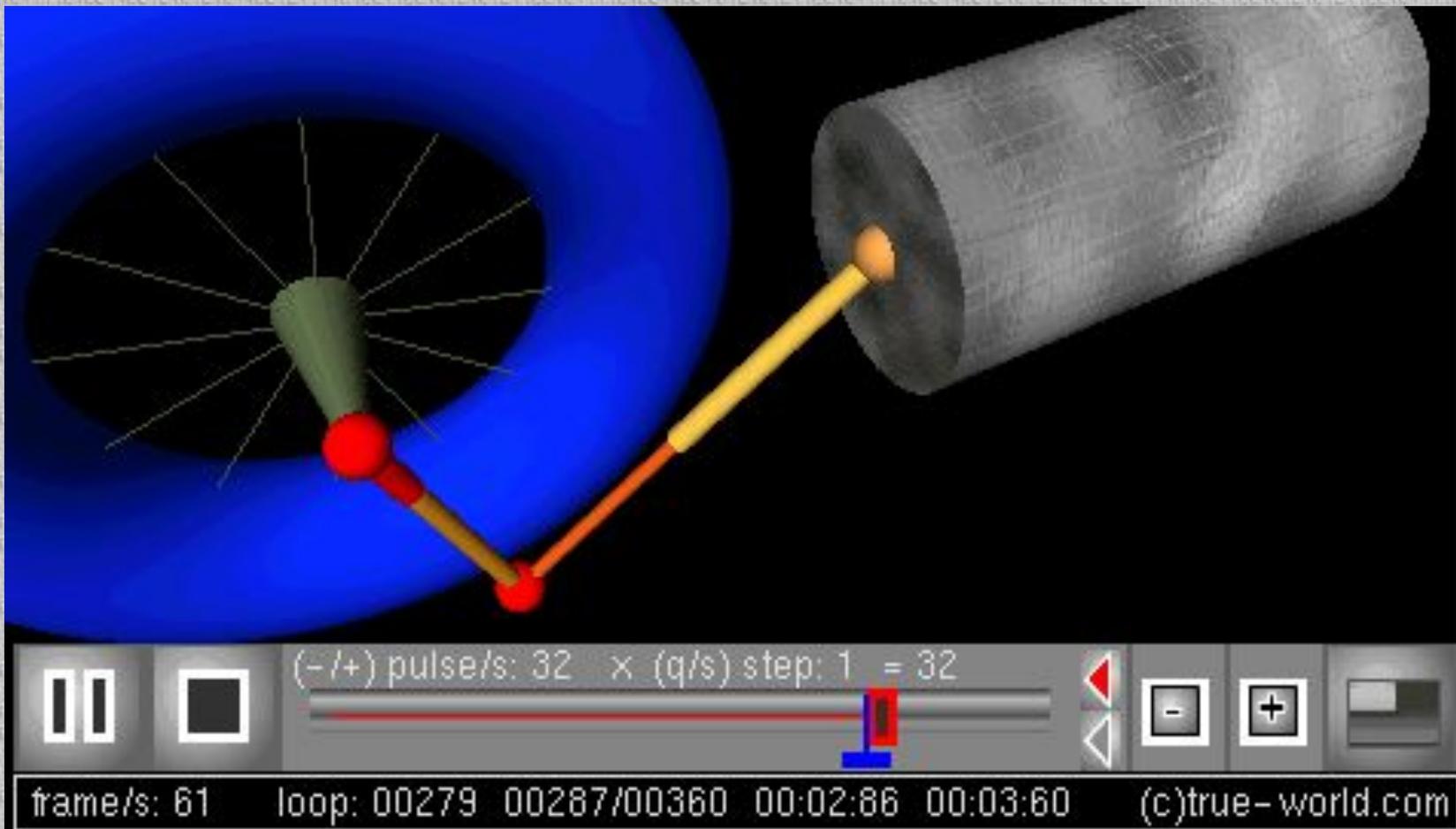
В этом случае компьютер сам строит переходы между ключевыми кадрами по заданному типу (движение, вращение, трансформация и т.д.)

Запись движения



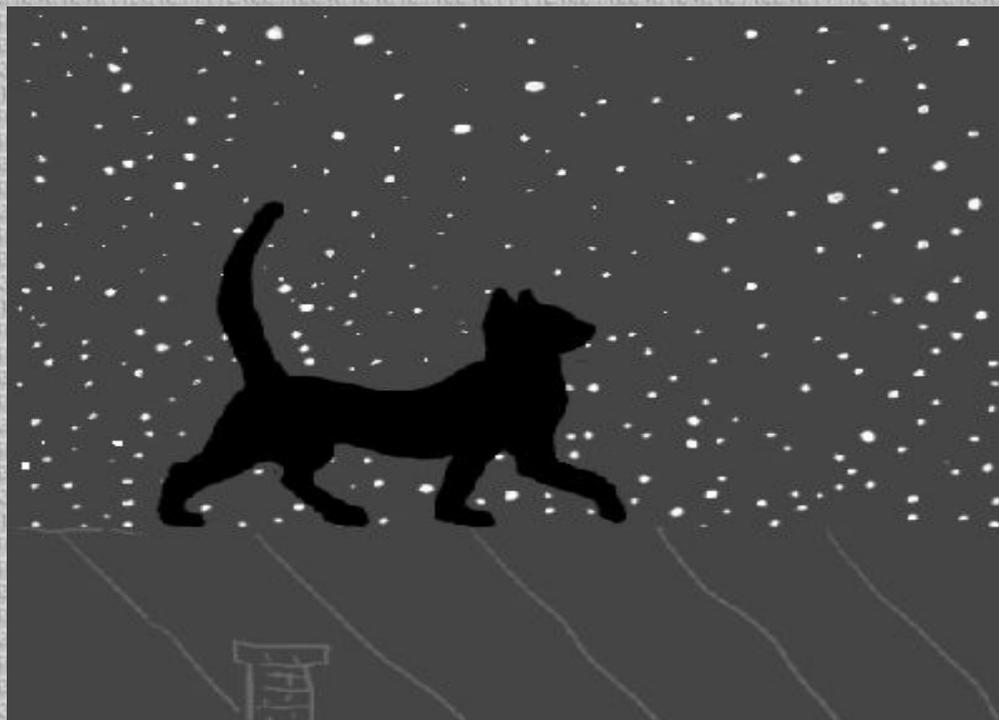
Данные анимации записываются специальным оборудованием с реально двигающихся объектов и переносятся на их имитацию в компьютере - **Motion capture** (захват движений)

Процедурная анимация



Процедурная анимация полностью или частично рассчитывается компьютером (в основном, физические явления)

Программируемая анимация



два основных языка, с помощью которых программируются движения анимируемых объектов: JavaScript — браузерный язык и ActionScript — язык работы с приложениями Flash (основной недостаток — нагрузка на процессор клиента)

ПО для создания анимации:

- Программы, позволяющие создавать анимацию из готовых изображений (различные gif-аниматоры, например, Microsoft GIF Animator)
- Программные среды, позволяющие создавать 2D анимацию (например, Adobe Flash CS4, Synfig)
- Программные среды, позволяющие создавать 3D анимацию (например, Autodesk 3ds Max, Blender)
- С помощью графических редакторов, например, Adobe Photoshop или GIMP
- Программы для создания анимации с помощью цифрового фотоаппарата

Практическая работа 1:

- **Открываем MS PowerPoint**
- **Рисуем любое животное**
- **Настраиваем анимацию, чтобы животное передвигалось по экрану**
- **Создаем эффект ходьбы**

Или

**Нарисовать часы с движущимися
стрелками**

Практическая работа 2: заставьте человечка идти...

