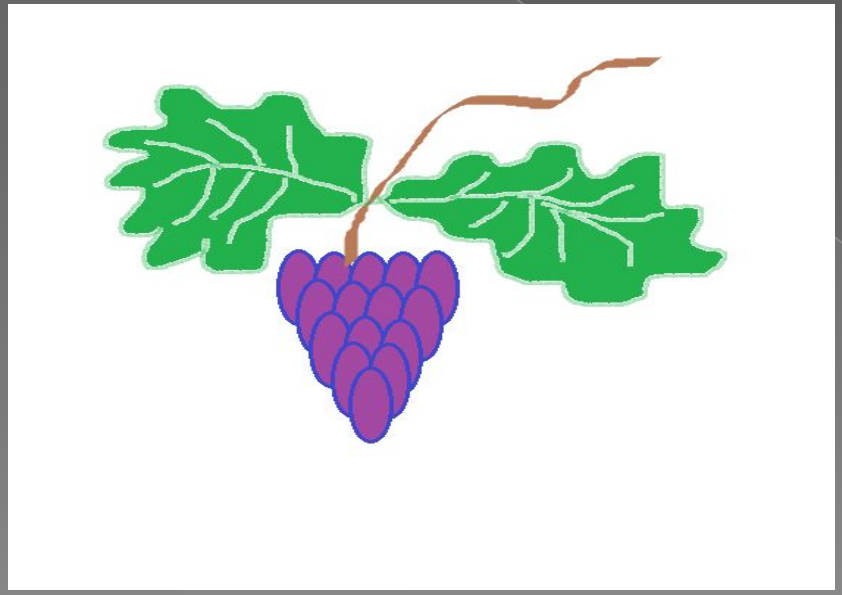
Розробка плану побудови зображення.

у графічному редакторі **Paint**

Перший етап

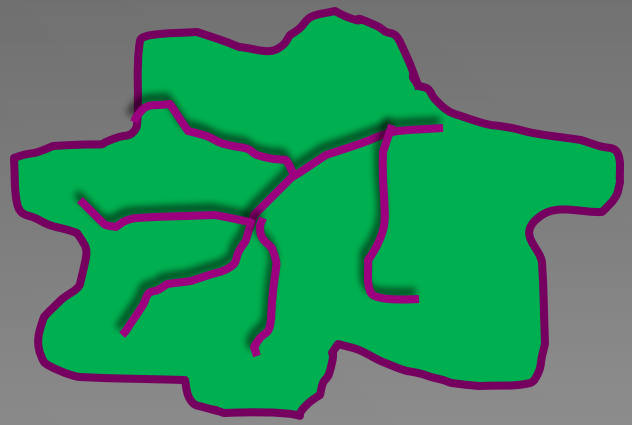
Уважно поглянути на саме зображення і визначити з яких частин воно складається



- кожна з ягідок виноградин — це **еліпс**

- гілочка — це **крива лінія**

- листочок — це також **крива лінія**, яка замкнена і має внутрішню область.



Другий етап

- вибрати для кожного елементу свій інструмент малювання.

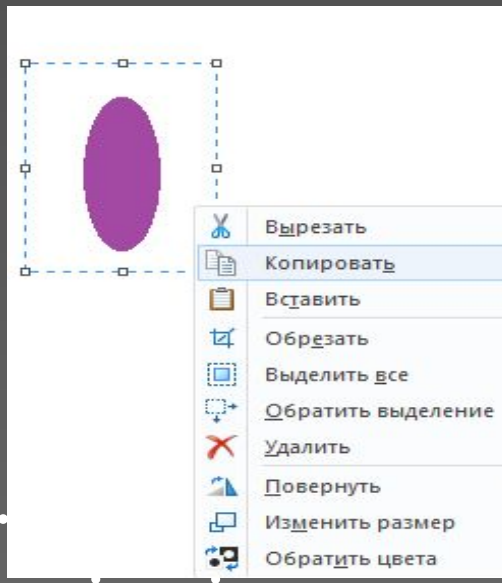
- подивитися скільки елементів має однакову форму та розмір

(в виноградній грані однакові виноградинки)

Однакові елементи ми малюємо один раз і потім копіюємо стільки разів

Для копіювання

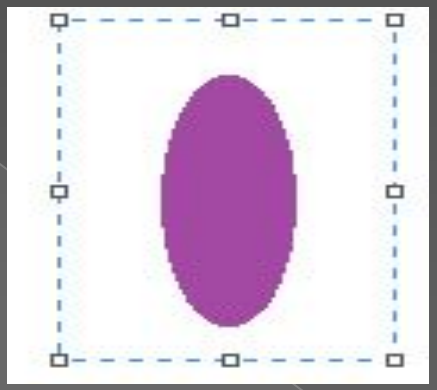
- ми виділяємо мишкою фрагмент об’єкт,
- натискаємо праву кнопку миші та обираємо **Копировать.**



- далі натискаємо на вільному місці робочої області праву кнопку миші і обираємо **Вставить.**

Для переміщення елементів

виділяємо їх



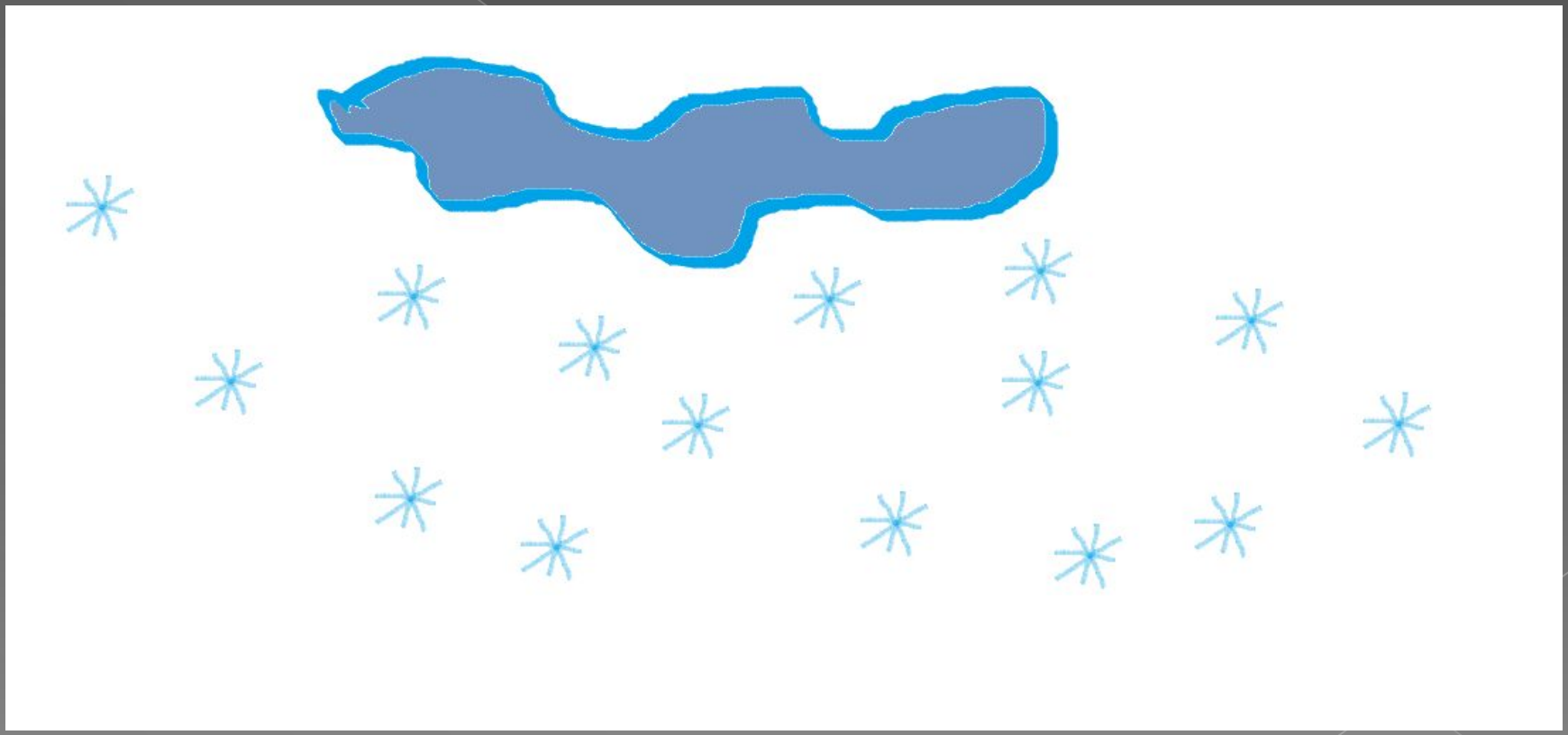
та перетягуємо на потрібне місце натискаючи ліву клавішу миші.

Для того, щоб намалювати

- коло, пряму лінію, квадрат та інші правильні фігури

- ми обираємо потрібний інструмент , затискаємо клавішу **Shift** та малюємо.

Складіть алгоритми побудови композицій **«Снігопад»**



- кожна сніжинка намальована з ліній.
- хмарка - крива лінія, яка замкнена і має внутрішню область.
- інструменти малювання лінія і крива лінія
- 15 однакових сніжинок
- хмаринку заливаємо відповідним кольором

Фізкультхвилинка

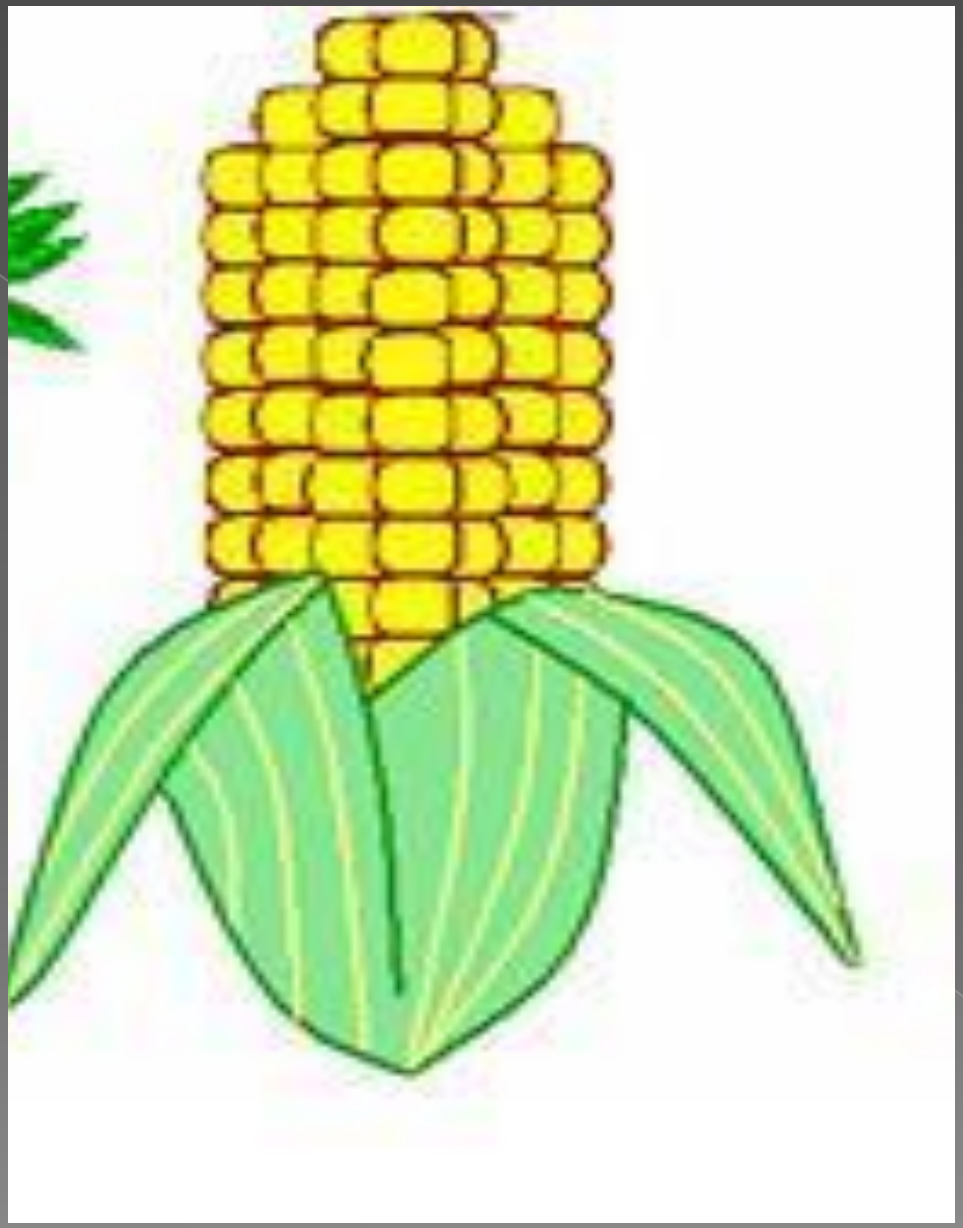
Любить вчитися наш клас.
Та відпочивати уже час.

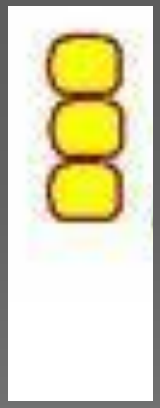
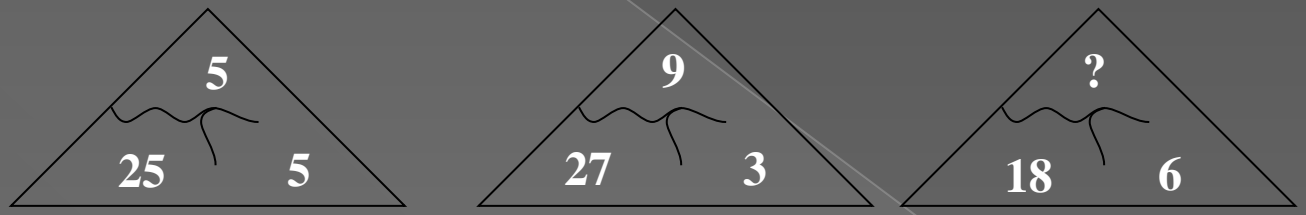
- І направо, і наліво,
- Щоб нічого не боліло.
- Один і два, три і чотири —
- Набираємося сили.
- Нахилились, повернулись,
- До товариша всміхнулись.

Практична робота

- Інструктаж з ТБ
- Намалюй **змію**.

  Для цього намалюй зафарбоване коло, виділи його, виставивши прозорий фон, та перетягуй при натиснутій клавіші **Shift**
- Використовуючи метод копіювання та вставки створіть графічний примітив качана кукурудзи.





Поставте потрібне число замість знаку питання