

Розробка плану побудови
зображення.

у графічному редакторі **Paint**

Перший етап

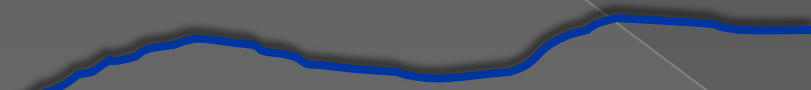
Уважно поглянути на саме зображення і визначити з яких частин воно складається



- кожна з ягідок виноградин — це **еліпс**



- гілочка — це **крива лінія**



- листочок — це також **крива лінія**, яка замкнена і має внутрішню область.



Другий етап

- вибрати для кожного елементу свій інструмент малювання.

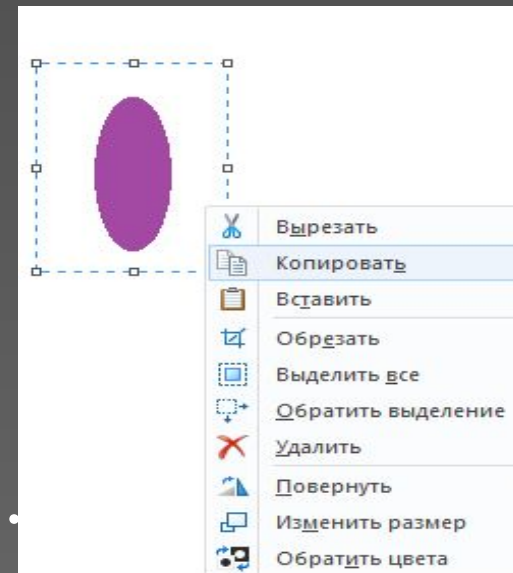
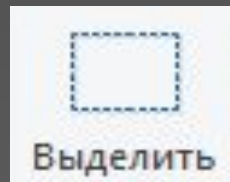


- подивитися скільки елементів має однакову форму та розмір
(в виноградній грані однакові
виноградинки)

Однакові елементи ми малюємо один раз і потім копіюємо стільки разів

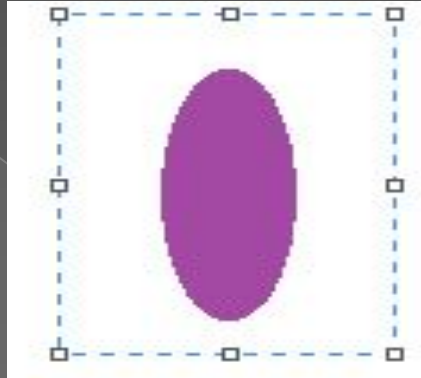
Для копіювання

- ми виділяємо мишкою фрагмент об'єкт,
- натискаємо праву кнопку миші та обираємо **Копировать**.
- далі натискаємо на вільному місці робочої області праву кнопку миші і обираємо **Вставить**.



Для переміщення елементів

виділяємо їх

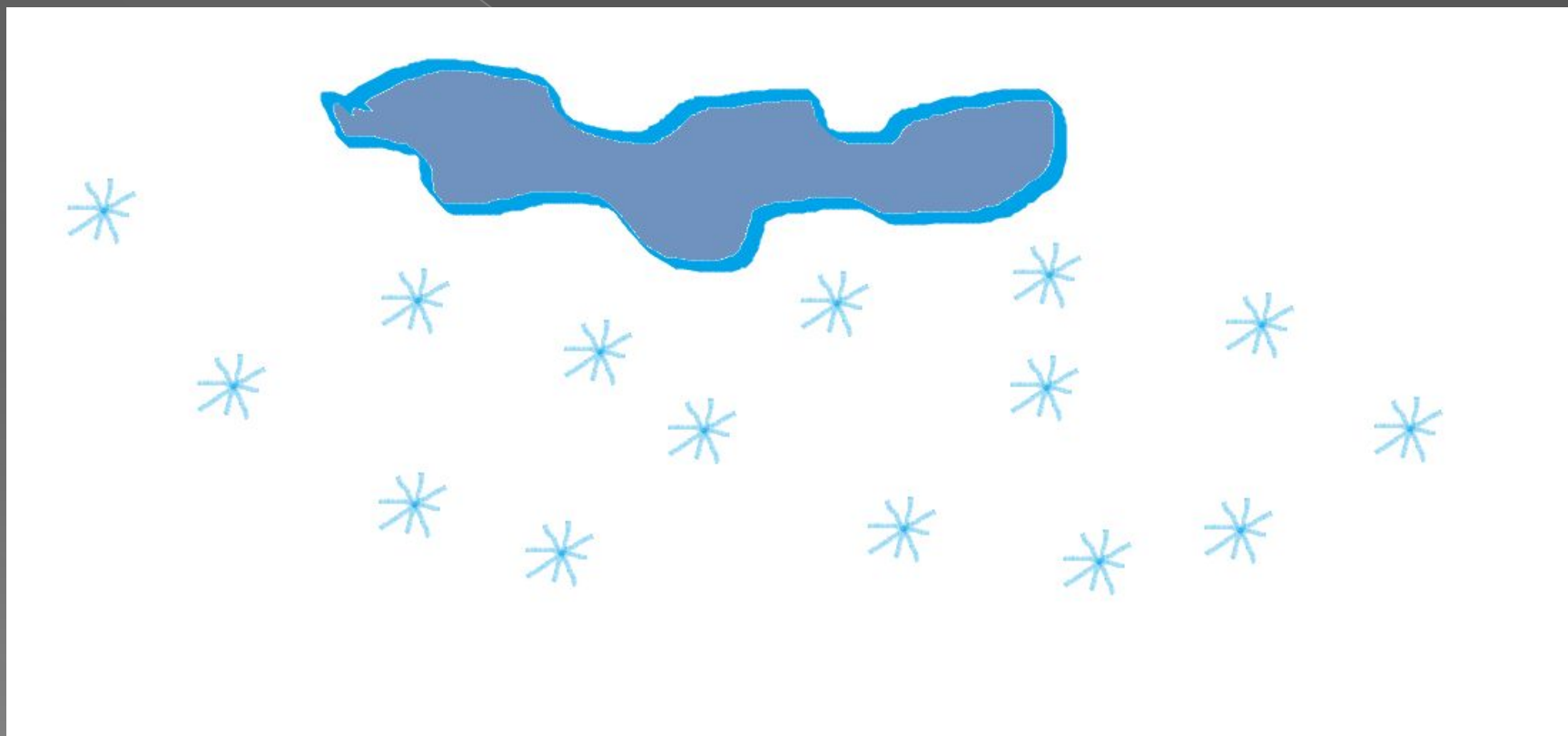


та перетягуємо на потрібне місце
натискаючи ліву кнопку миші.

Для того, щоб намалювати

- коло, пряму лінію, квадрат та інші правильні фігури
- ми обираємо потрібний інструмент ,
затискаємо клавішу **Shift** та
малюємо.

Складіть алгоритми побудови композицій «Снігопад»



- ◎ КОЖНА СНІЖИНКА НАМАЛЬОВАНА З ЛІНІЙ.
- ◎ хмарка – крива лінія, яка замкнена і має внутрішню область.
- ◎ інструменти малювання лінія і крива лінія
- ◎ 15 ОДНАКОВИХ СНІЖИНОК
- ◎ хмаринку заливаємо ВІДПОВІДНИМ КОЛЬОРОМ

Фізкультхвилинка

Любить учиться наш класс.
Та відпочивати уже час.

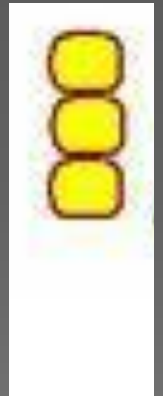
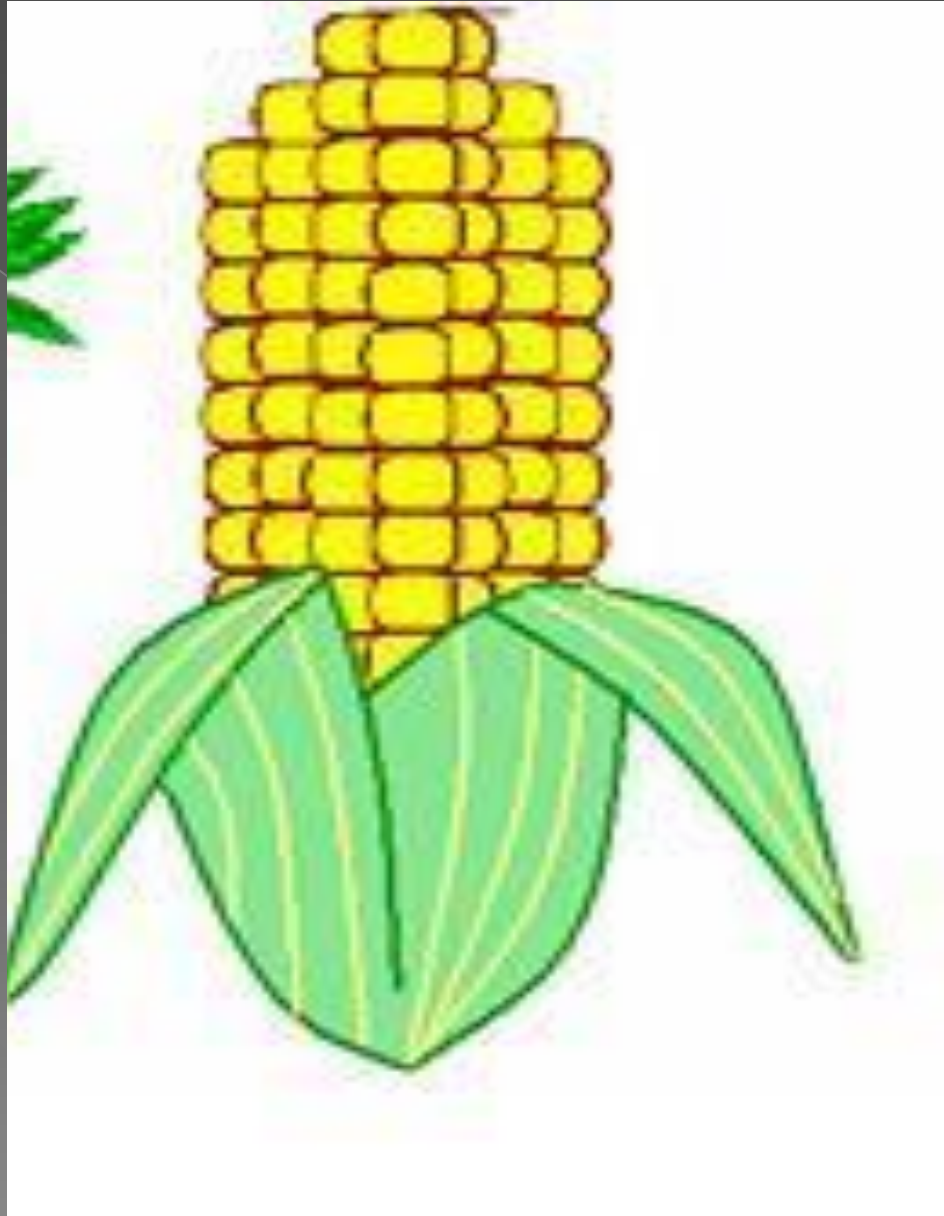
- І направо, і наліво,
- Щоб нічого не боліло.
- Один і два, три і чотири —
- Набираємося сили.
- Нахилились, повернулись,
- До товариша всміхнулись.

Практична робота

- Інструктаж з ТБ
- Намалюй **змію**.

Для цього намалюй зафарбоване коло, виділи його, виставивши прозорий фон, та перетягуй при натиснутій клавіші **Shift**

- Використовуючи метод копіювання та вставки створіть графічний примітив качана кукурудзи.



Поставте потрібне число
замість знака питання

