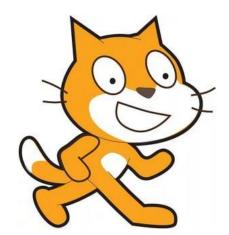
## Родословная робота или виртуальное путешествие по страницам истории вычислительной техники

Авторы: обучающиеся 5 «Б» класса Кабанова Василиса Васильевна Козловцева Кристина Валерьевна Наш мультимедийный проект «Родословная робота или виртуальное путешествие по страницам истории вычислительной техники» представляет собой набор сменяющих друг друга сцен с перемещающимся спрайтом.

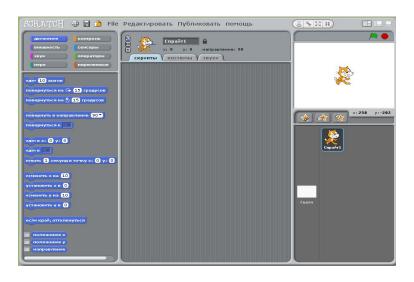
**Цель работы:** исследовать возможности среды Scratch, первоначальное знакомство с данной средой программирования

**Задачи:** используя возможности языка программирования Scratch, создать в помощь учителю методический демонстрационный материал

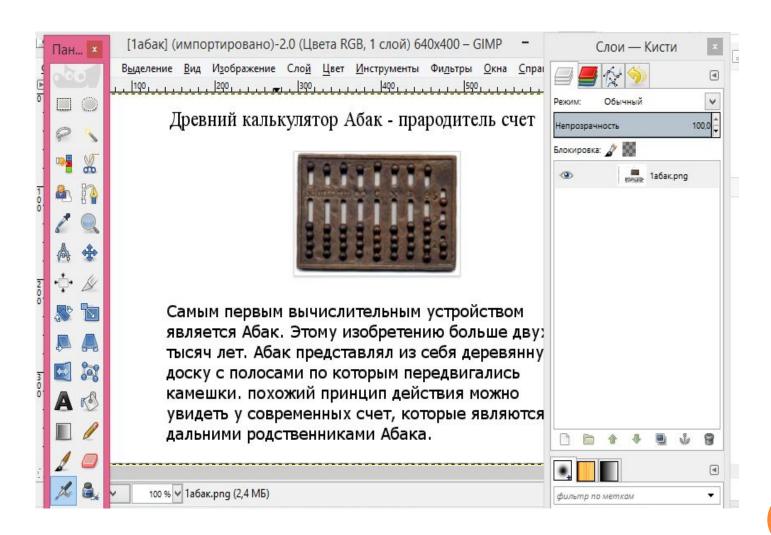


**Гипотеза нашей работы:** каждый может научиться создавать простейшие мультимедийные презентации с помощью программы Scratch, проявляя своё воображение и творческие способности.

В работе представлены основные этапы развития информационных технологий в виде виртуальной экскурсии. В нашей истории для исполнителя Scratch отведена роль путешественника по страницам истории вычислительной техники.



Фоны, использованные в презентации обрабатывались нами при помощи программы Gimp.



## Заключение

В ходе работы над проектом «Родословная робота или виртуальное путешествие по страницам истории вычислительной техники» была создана мультимедийная презентация, которая может являться учебным пособием, демонстрационным материалом в курсе школьной информатики.

Нами были изучены основы языка программирования Scratch, таким образом, мы убедилась, что этот язык является не сложным для самостоятельного изучения и создания на нем проектов.