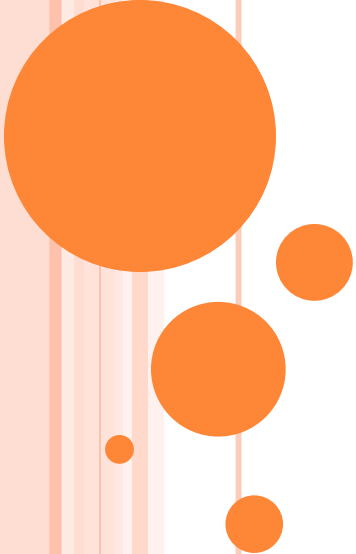


РОДОСЛОВНАЯ РОБОТА ИЛИ ВИРТУАЛЬНОЕ ПУТЕШЕСТВИЕ ПО СТРАНИЦАМ ИСТОРИИ ВЫЧИСЛИТЕЛЬНОЙ ТЕХНИКИ

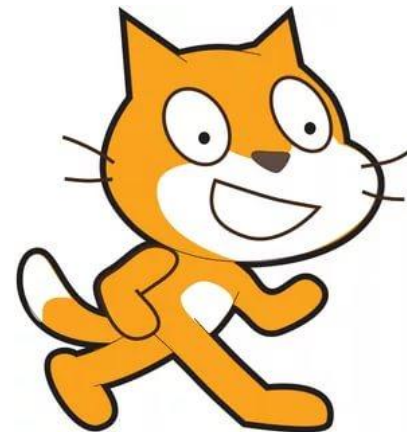


**Авторы: обучающиеся 5 «Б» класса
Кабанова Василиса Васильевна
Козловцева Кристина Валерьевна**

Наш мультимедийный проект «Родословная робота или виртуальное путешествие по страницам истории вычислительной техники» представляет собой набор сменяющих друг друга сцен с перемещающимся спрайтом.

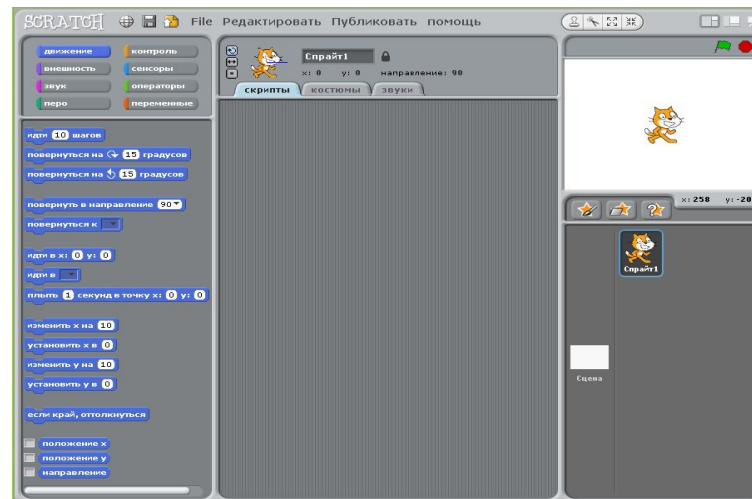
Цель работы: исследовать возможности среды Scratch, первоначальное знакомство с данной средой программирования

Задачи: используя возможности языка программирования Scratch, создать в помощь учителю методический демонстрационный материал

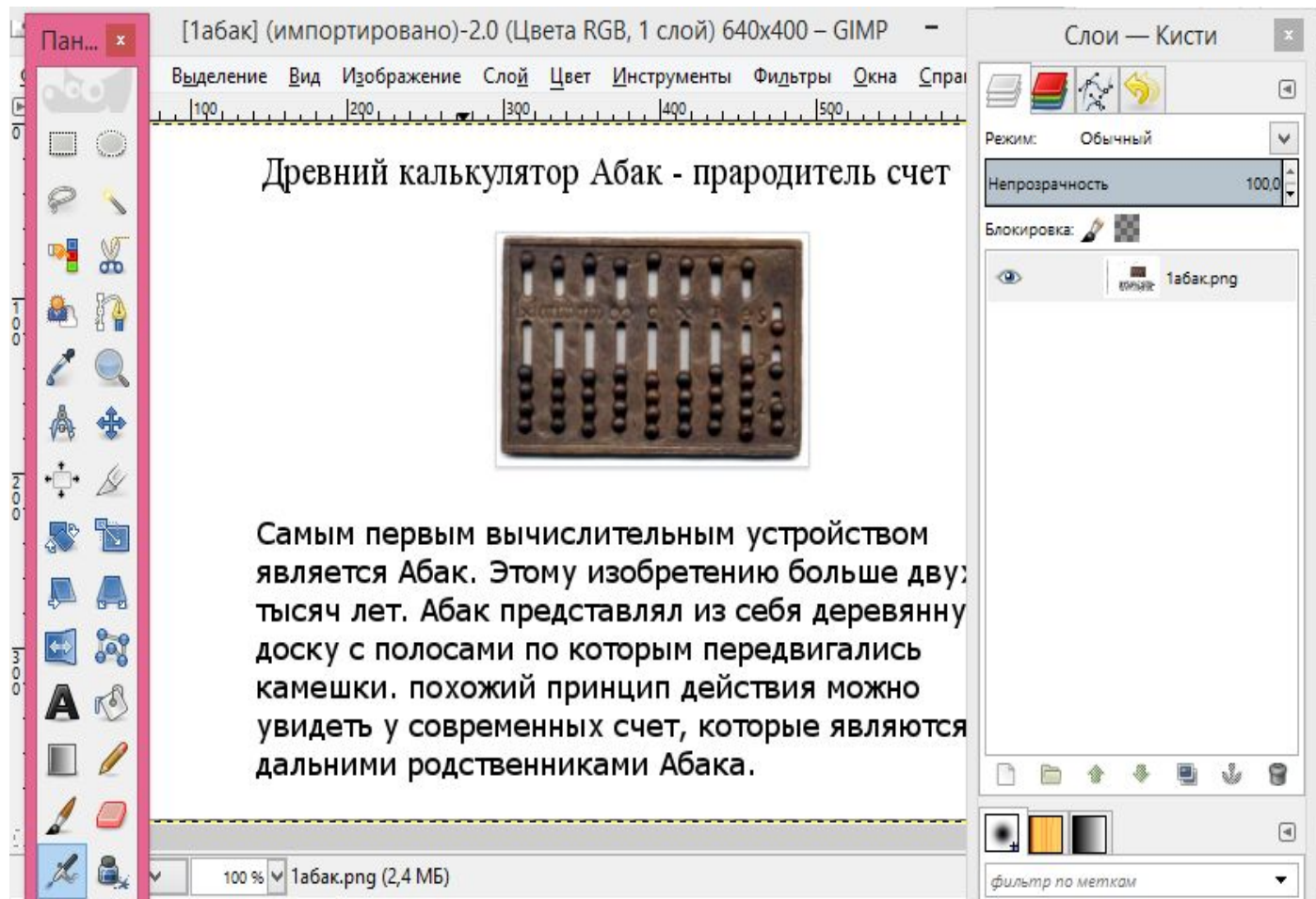


Гипотеза нашей работы: каждый может научиться создавать простейшие мультимедийные презентации с помощью программы Scratch, проявляя своё воображение и творческие способности.

В работе представлены основные этапы развития информационных технологий в виде виртуальной экскурсии. В нашей истории для исполнителя Scratch отведена роль путешественника по страницам истории вычислительной техники.



Фоны, использованные в презентации обрабатывались нами при помощи программы Gimp.



ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В ходе работы над проектом «Родословная робота или виртуальное путешествие по страницам истории вычислительной техники» была создана мультимедийная презентация, которая может являться учебным пособием, демонстрационным материалом в курсе школьной информатики.

Нами были изучены основы языка программирования Scratch, таким образом, мы убедились, что этот язык является не сложным для самостоятельного изучения и создания на нем проектов.

