

Информатика 2

класс

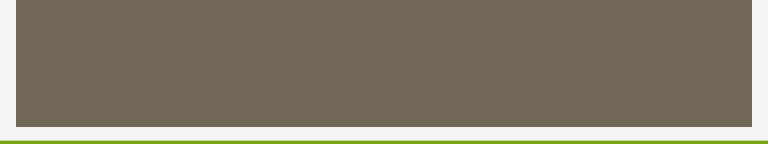


Представление
информации
кодирование
информации



*Ну-ка, дети, поднимитесь
и друг другу улыбнитесь.
Слышите звенит звонок?
Начинаем наш урок!*

Тема урока:



Кодирование информации

□ **Задачи урока:**

□ **Учебная:** повторить правила поведения в компьютерном классе, виды языков, виды алфавитов

□ Рассмотреть различные способы и назначение кодирования.

□ **Развивающая:** развивать интерес к изучению информатики, внимание, память.

□ **Воспитательная:** воспитывать бережное отношение к своему здоровью и школьному имуществу, умение слушать, усидчивость, умение учитывать интересы других людей.

Повторим правила техники безопасности



Игра «Язык жестов»



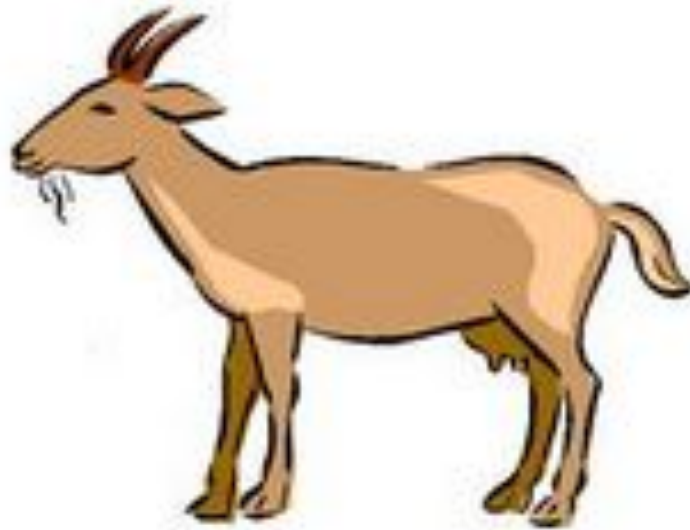
Проверка домашнего задания.

- Назови древние и современные носители сообщений.
- Языки, которые люди используют для общения – это естественные языки. Языки, которые придумывают люди - искусственные.

Кодирование -

Это преобразование сообщений в удобную для обработки, передачи и хранения форму

Ребусы- способ кодирования



 3 = Л

□ Разгадай ребус



;



”

;








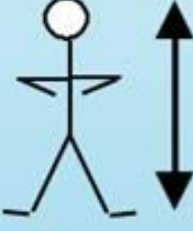


Шарады

- Мой первый слог – предлог
- Второе – летний дом,
- А целое порой
- Решается с трудом

Знаки, которые помогают кодировать информацию



Физкультминутка

1	4 ()	5	4 ()
2	4 ()	6	4 ()
3	4 ()	7	8 ()
4	4 ()		

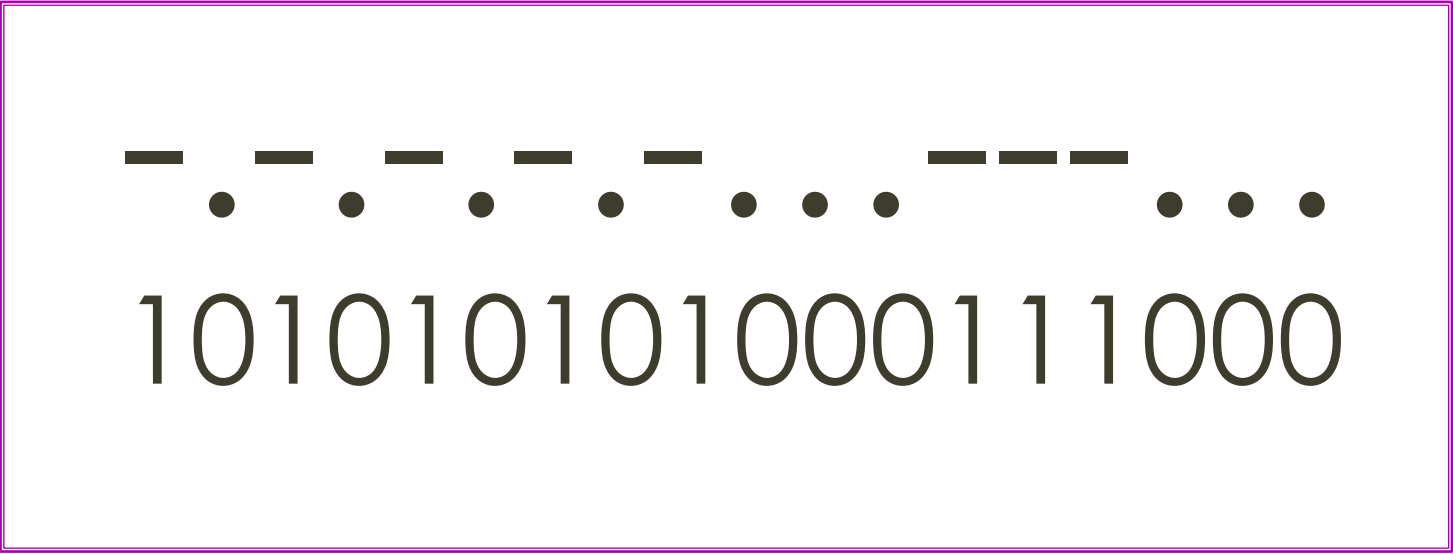
Такая таблица называется кодовой

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З
								
И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р
								
С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ
								
Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	.	,	пробел
								

Такая таблица называется кодовой

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З
1	2	3	4	5	6	7	8	9
И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р
10	11	12	13	14	15	16	17	18
С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ
19	20	21	22	23	24	25	26	27
Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	.	,	пробел
28	29	30	31	32	33	34	35	36

В памяти компьютера
сообщения хранятся в
закодированном виде



— • — • — • — • • • — — — • • •

1010101000111000

Когда компьютер считывает информацию из своей памяти и выводит её на экран или бумагу он превращает коды символов в буквы, цифры, знаки препинания.

Этот процесс называется **раскодированием**



Сходинки до інформатики +

Версія 4.14.16

Комплекс навчально-розвивальних ігрових програм

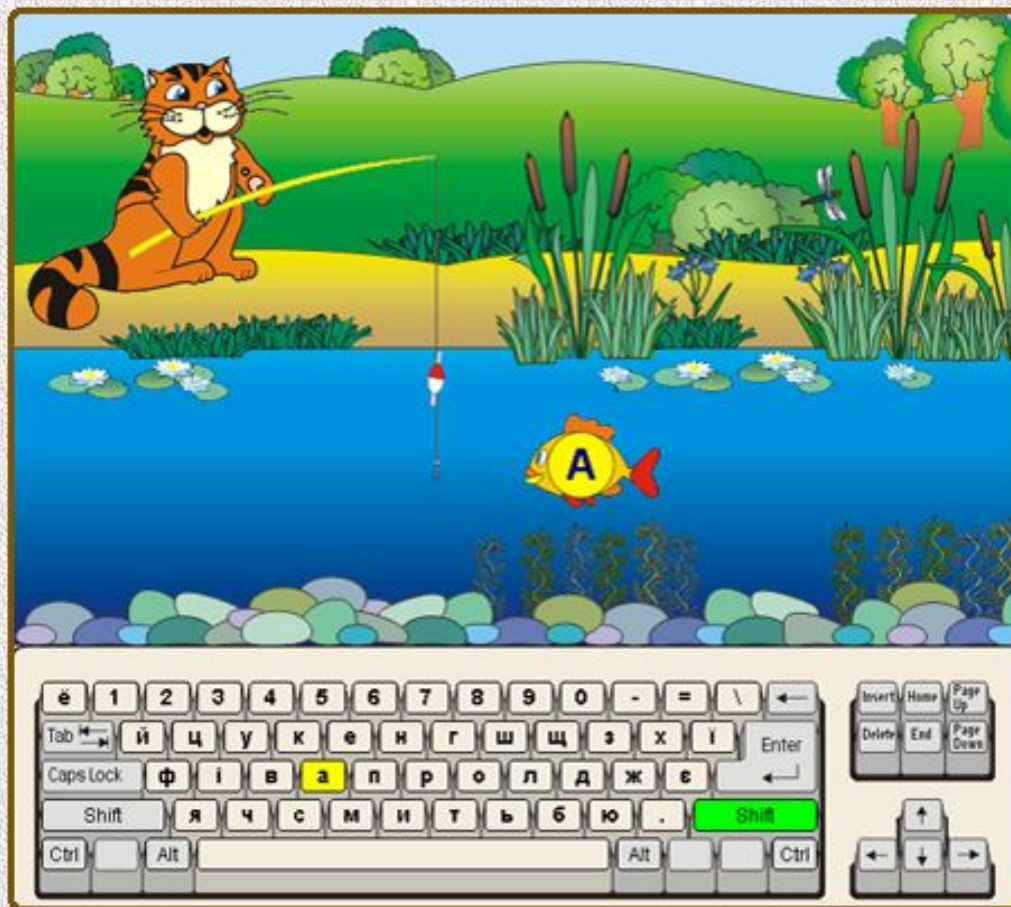


1-2 клас

3-4 класи

5-6 класи

Як поводитися з комп'ютером
Де використовують комп'ютер
Стрільці по яблуках
Лісова галявина
Мильні бульки
Розібрані малюнки
Математичний космодром
[Кіт-риболов](#)
Слово в лабіринті
Кубики зі складами
Незвичайний поїзд
Незнайко на містку
Дорога до школи
Розгорни серветку



Домашнее задание

- С. 28-32 читать, отвечать на вопросы
- Тетрадь с. 10-11 доработать

