

Расшифруйте закодированную компьютером фразу.

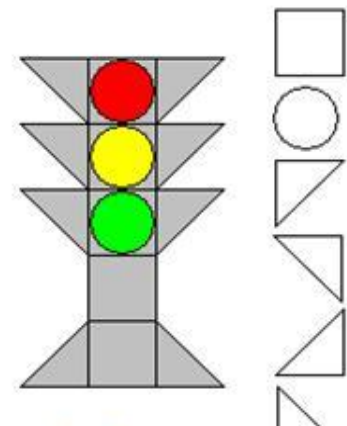
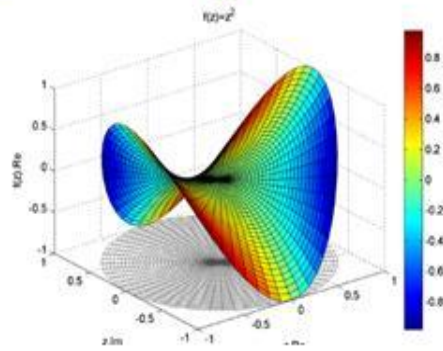
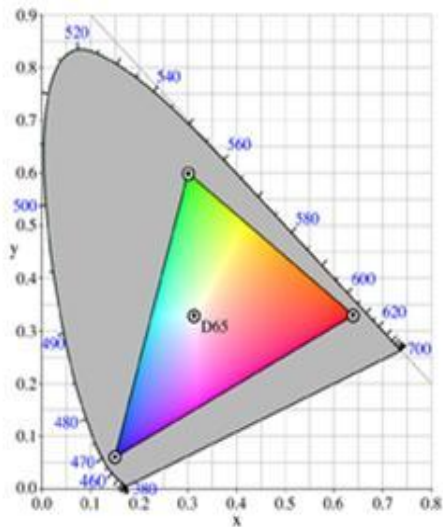
Узнайте, каким термином называют создание наглядных форм представления информации с помощью компьютера?

А	Б	В	Г	Д	Е	Ё	Ж	З
000001	000010	000011	000100	000101	000110	000111	001000	001001
И	Й	К	Л	М	Н	О	П	Р
001010	001011	001100	001101	001110	001111	010000	010001	010010
С	Т	У	Ф	Х	Ц	Ч	Ш	Щ
010011	010100	010101	010110	010111	011000	011001	011010	011011
Ъ	Ы	Ь	Э	Ю	Я	.	,	Пробел
011100	011101	011110	011111	100000	100001	100100	100101	100110

001100_010000_001110_010001_011110_100000_010100_
000110_010010_001111_000001_100001
000100_010010_000001_010110_001010_001100_000001

Тема урока :

«Компьютерная графика»



Цели урока:

1. Узнать о графических возможностях компьютера.
2. Познакомиться с компьютерными программами для создания рисунков.
3. Изучить приёмы рисования

Что такое компьютерная графика?

- Это изображения, созданные с помощью персонального компьютера.



Какие компьютерные программы позволяют создавать и редактировать графические изображения?

Это графические редакторы:

- Paint;
- Corel DRAW;
- GIMP;
- PhotoShop
- ...



Что вы можете сказать о графическом редакторе ?

Графический редактор

-это программа, предназначенная для создания картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.



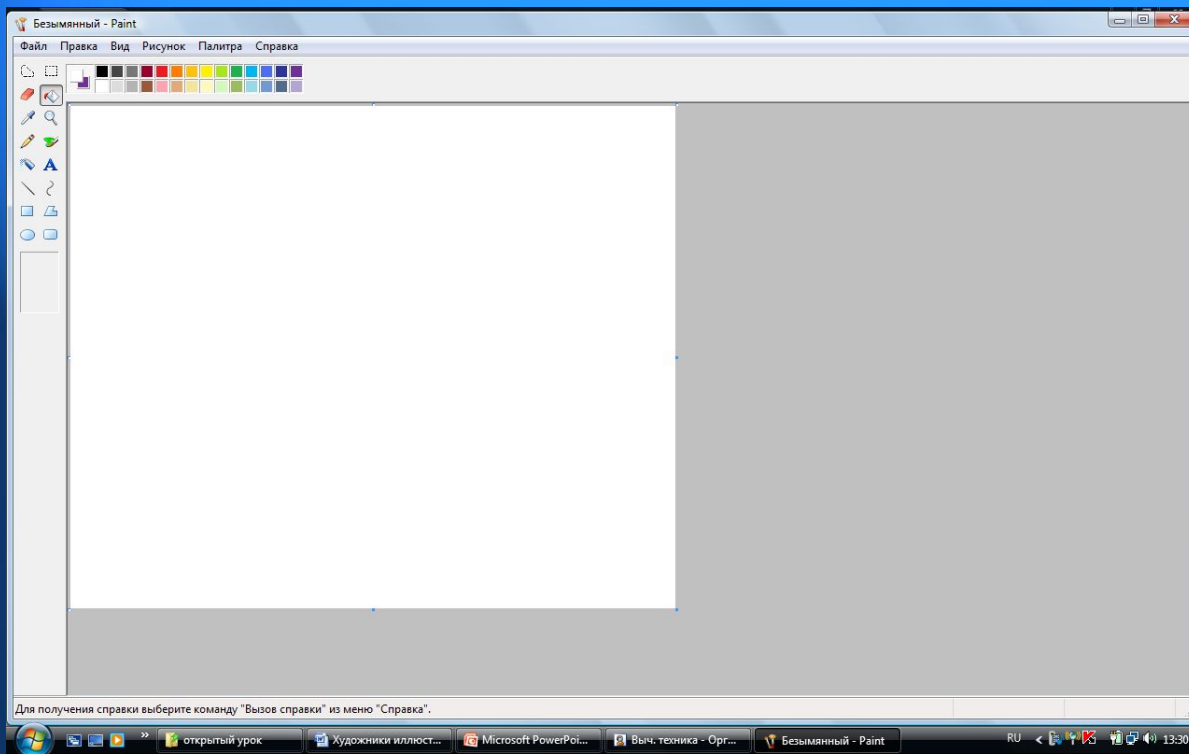
Групповая работа



Рабочая тетрадь №139

Где находится графический редактор Paint ?

Какие элементы окна программы Paint вы можете назвать?

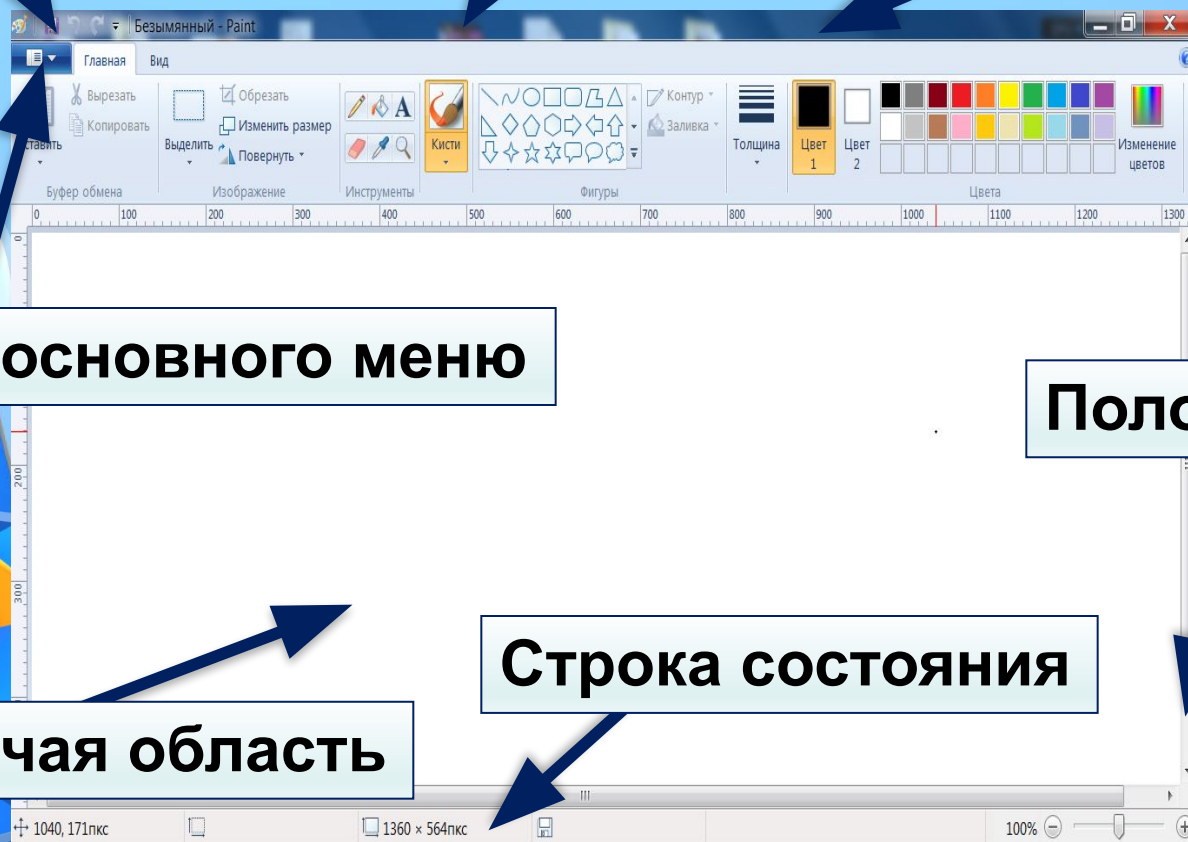


Графический редактор Paint

Ленты с инструментами

Панель быстрого доступа

Строка заголовка



Кнопка основного меню

Полоса прокрутки

Строка состояния

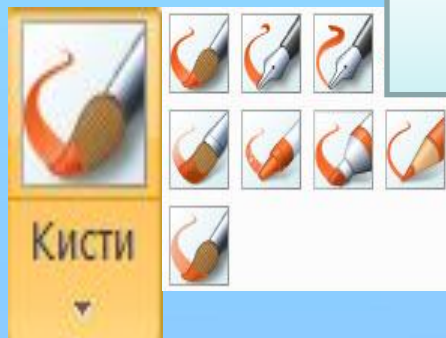
Рабочая область



Инструменты художника



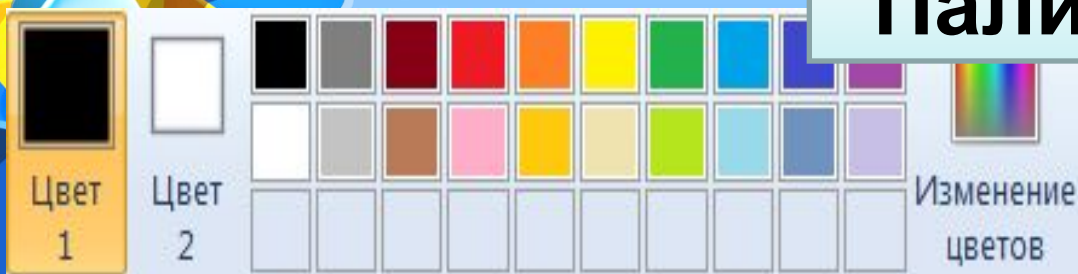
Карандаш



Кисти



Заливка



Палитра



Инструменты чертёжника

Фигуры



- ✓ Линия
- ✓ Кривая
- ✓ Овал
- ✓ Прямоугольники
- ✓ Треугольники
- ✓ Многоугольники
- ✓ Звёзды
- ✓ Стрелки и др.



Редактирование рисунка

Перемещение

Вставка

Копирование

Paint

ВОЗМОЖНОСТИ

Вырезание

Удаление

Редактирование рисунка

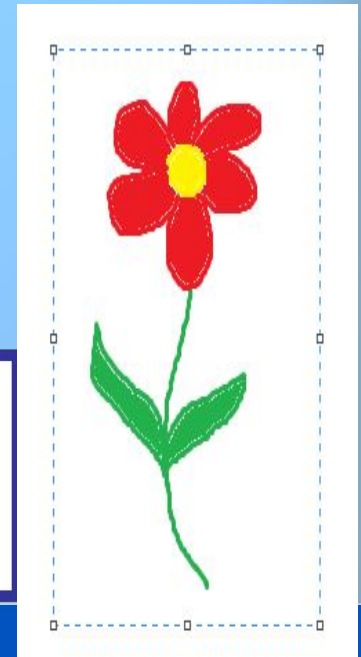
Фрагмент – это выделенная область рисунка.

Выделение

```
graph TD; A[Выделение] --> B[Выделение прямоугольной области]; A --> C[Выделение произвольной области];
```

Выделение
прямоугольной
области

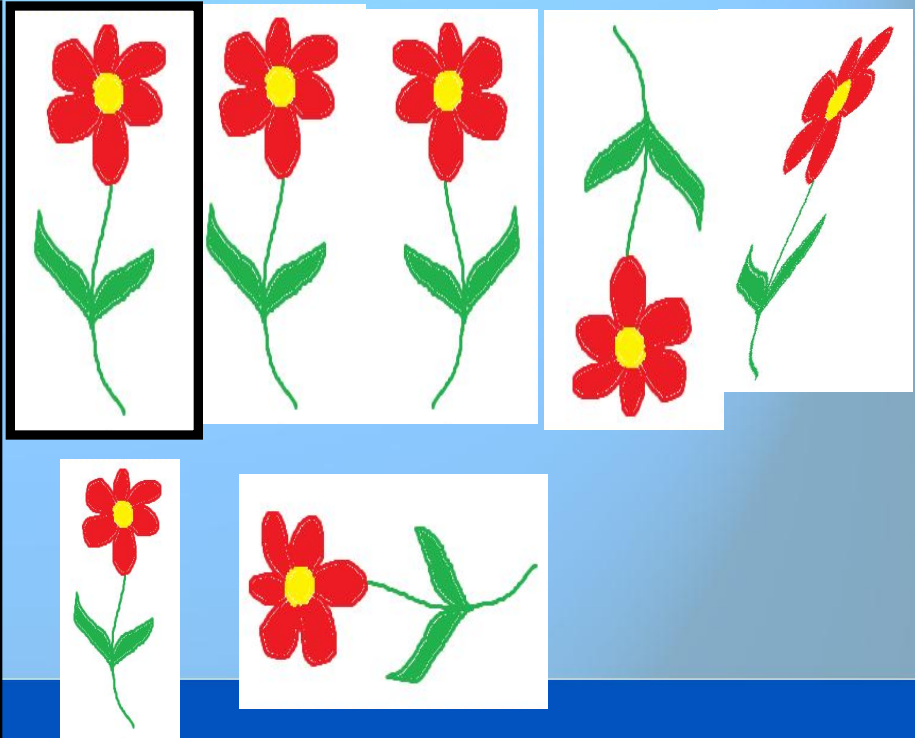
Выделение
произвольной
области



Редактирование рисунка

**Вырезанный объект
можно:**

- ✓ удалить,
- ✓ переместить,
- ✓ перетащить,
- ✓ вырезать,
- ✓ копировать,
- ✓ размножить,
- ✓ преобразовать.



Физкультминутка «Paint»



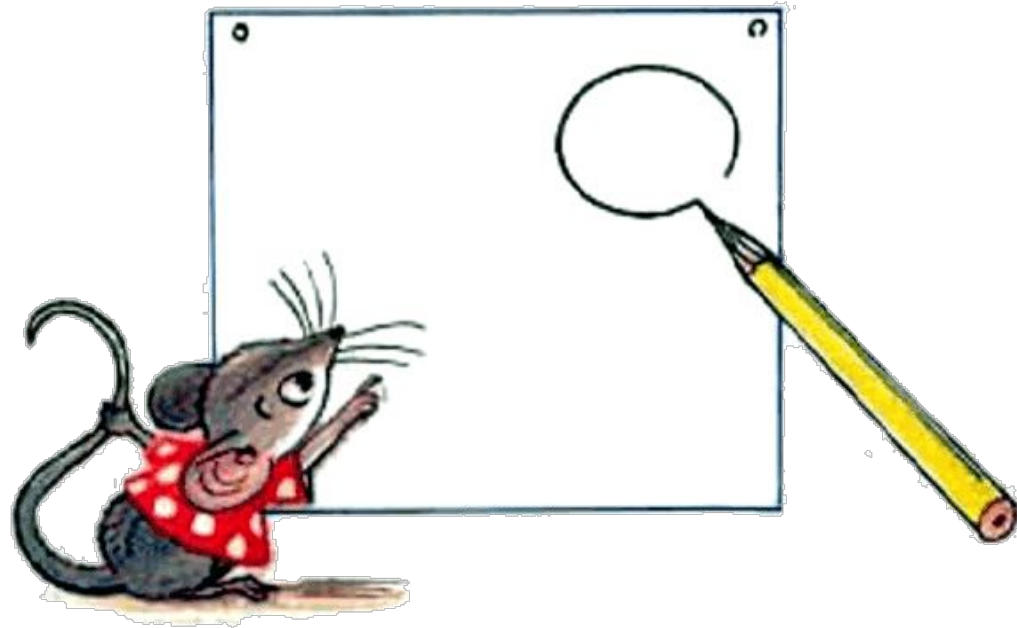
Мышонок и карандаш

Мышонок увидел на столе карандаш, схватил его и начал грызть...

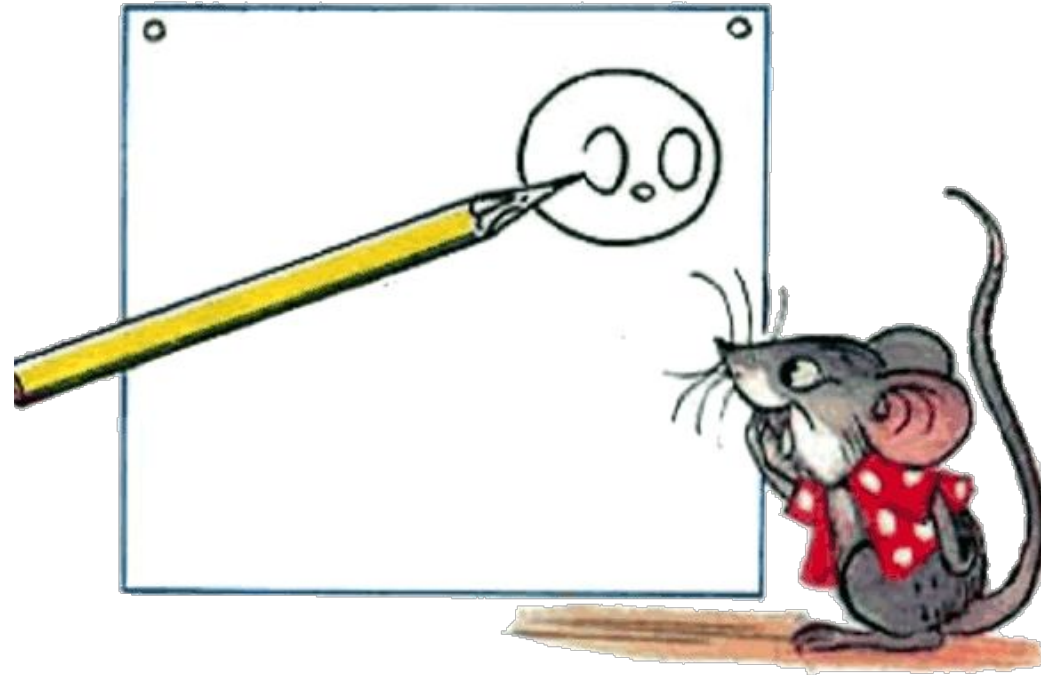
- Не грызи меня, - взмолился карандаш, а я тебе что-нибудь нарисую...



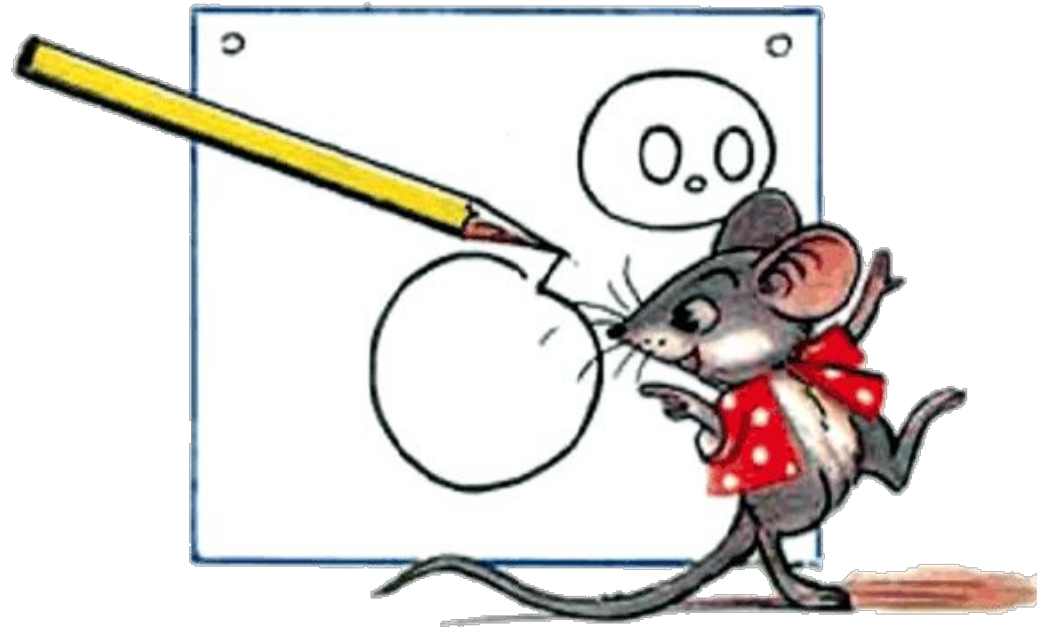
-Ну нарисуй, только побыстрее и обязательно вкусненькое! А потом я всё равно тебя разгрызу, у меня очень чешутся зубки.
О-о-о, это что, сыр?



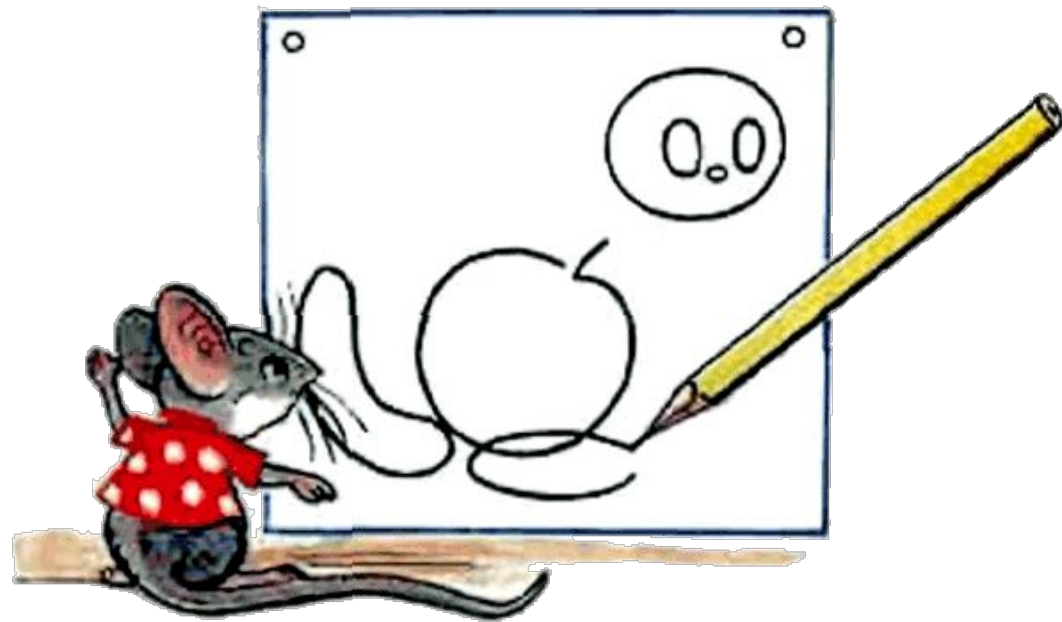
- Ну конечно же сыр, а это сырны
дырочки! – обрадовался мышонок.



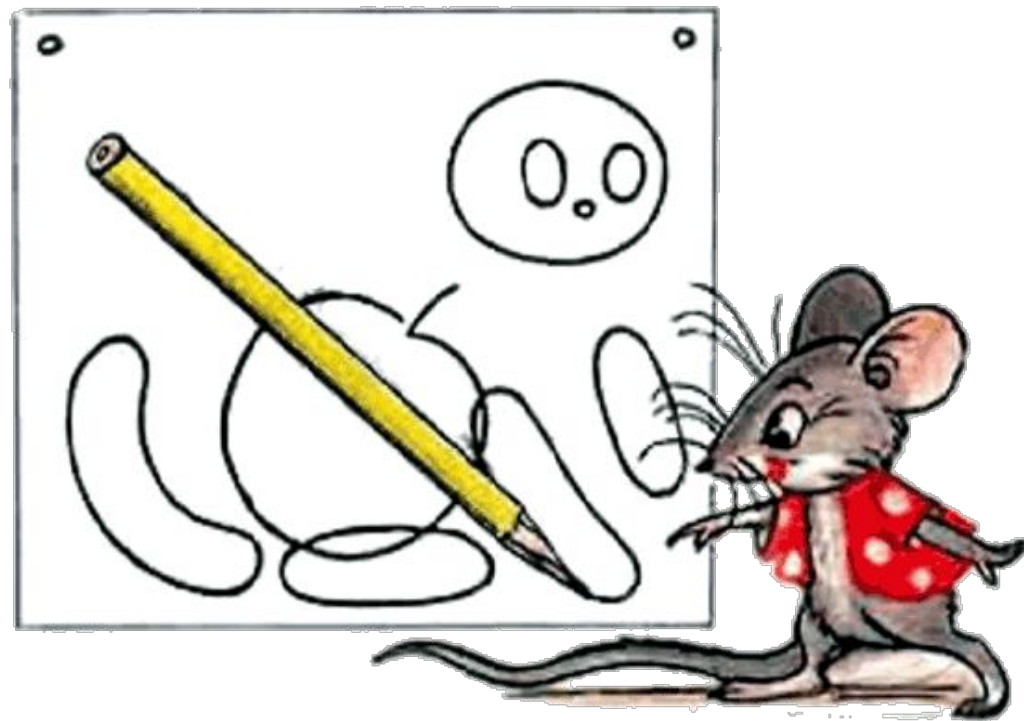
- Ага! Это же круглое яблочко!!!



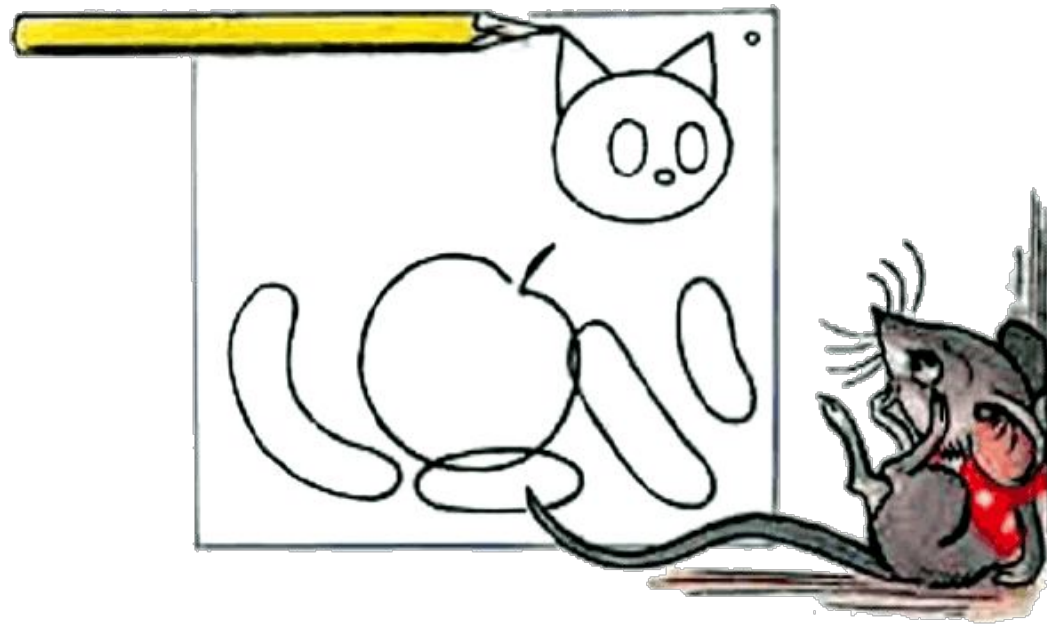
- А это что? Наверное сосиски, или сардельки?



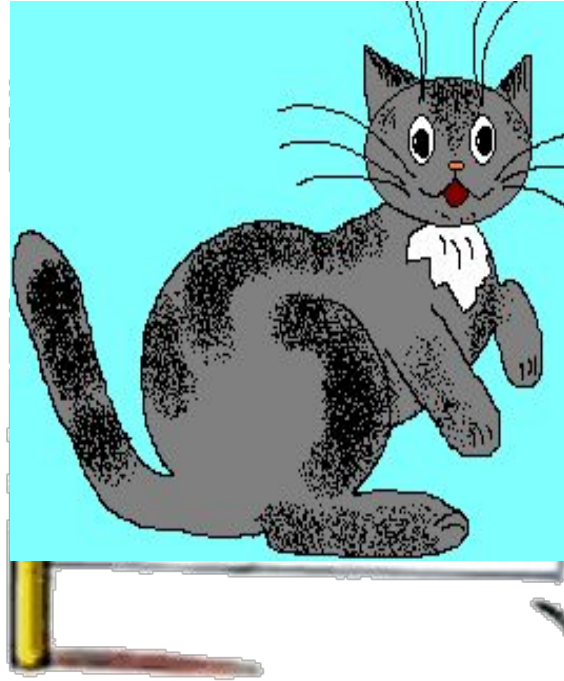
- Ну точно, сосиски! Как я люблю сосиски... Давай, рисуй скорее, у меня чешутся зубки и я очень хочу тебя погрызть.



-Ой! А это ещё что ты рисуешь?
...Это же...



- Караул!!! Это же кошка!!!



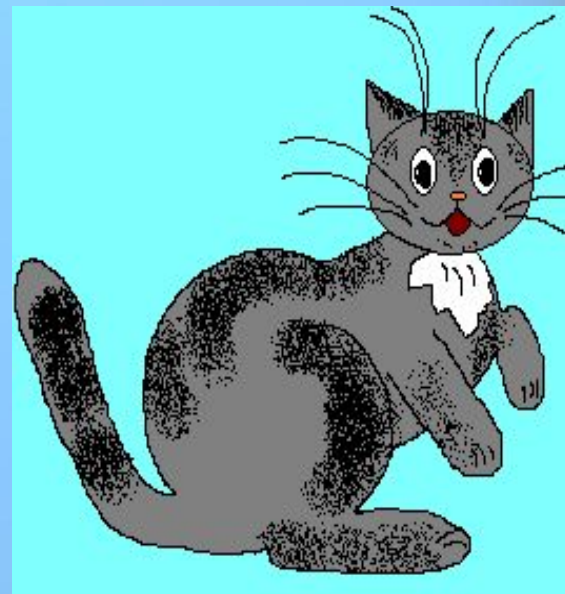
Сутеев

Владимир

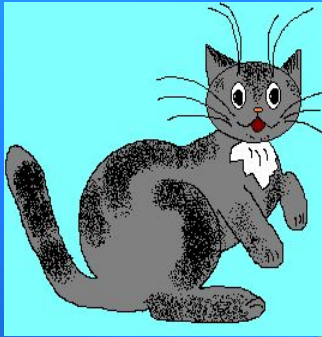
Григорьевич

Обязательно быть художником, чтобы создавать графические изображения с помощью компьютера?

- Какие инструменты художника и чертёжника нам позволят создать такой рисунок, как в сказке Владимира Сутеева?



Практическая работа за компьютером



Программа исполнения графического изображения

№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:	№	Рисуем:	Для этого нужно:	Что получится:
1	голову кота	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; 		6	ушки	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Многоугольник; Нарисовать ухо - щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке у головы кота, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его, вновь нажать и перетаскивать обратно к голове; Таким же способом нарисовать второе ухо; 	
2	носик и глазки	<ul style="list-style-type: none"> При помощи инструмента Эллипс нарисовать один глаз; Выбрать инструмент Выделение, выделить изображенный глаз и произвести копирование (Ctrl+C, Ctrl+V); Переместить скопированный глаз на мордочку кота; При помощи инструмента Эллипс нарисовать носик на мордочке кота; 		7	шею	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать шею, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 	
3	туловище	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить круг – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке, (при этом удерживать нажатой клавишу «Shift») и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; 		8	заднюю лапку	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать линию, соединяющую заднюю лапку и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 	
4	лапку	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; 		9	туловище	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Ластик, подчистить изображение туловища кота; Если изображение не удалось, неудачно стёртую линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 	
5	передние лапки и хвост	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать лапки и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 		10	усы, грудку	<ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать усы, лапы и грудку, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); 	

Можете назвать тему урока?

Сегодня мы:

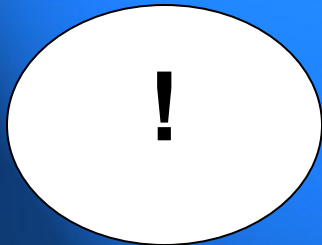
- Освоили работу с инструментами графического редактора Paint *Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс* и др.;
- Пользуясь инструментами художника и инструментами чертёжника можем создавать графические изображения;
- Может быть кто-то из вас тоже захочет быть в будущем художником-иллюстратором или мультипликатором.



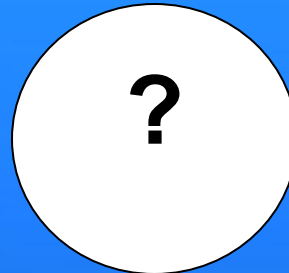
РЕФЛЕКСИЯ

Дайте эмоциональную оценку своей работе,
выбрав соответствующий рисунок.

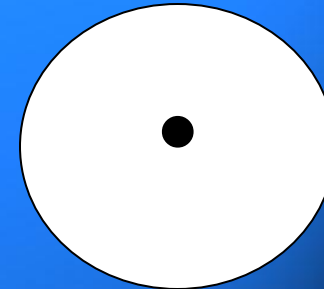
Все
удалось



Не всё
понятно



Было трудно,
но с заданиями справился





Домашнее задание:

Параграф 11. Стр.74-82

Ответить на вопросы

Раб. тет.: №143, №145