

Расшифруйте закодированную компьютером фразу.

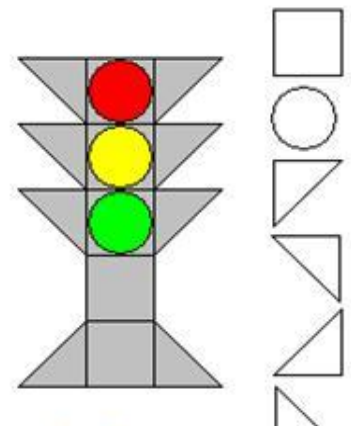
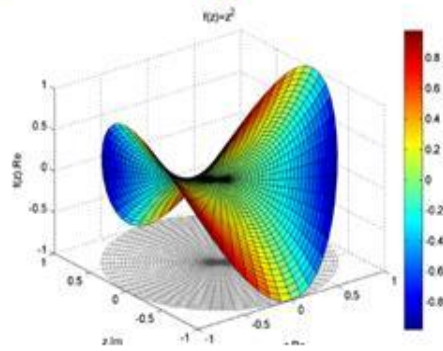
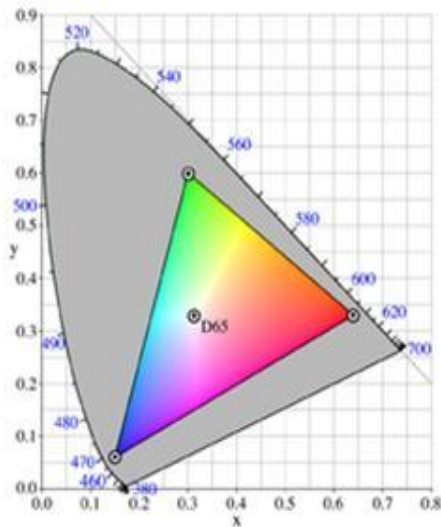
Узнайте, каким термином называют создание наглядных форм представления информации с помощью компьютера?

| | | | | | | | | |
|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|--------|
| А | Б | В | Г | Д | Е | Ё | Ж | З |
| 000001 | 000010 | 000011 | 000100 | 000101 | 000110 | 000111 | 001000 | 001001 |
| И | Й | К | Л | М | Н | О | П | Р |
| 001010 | 001011 | 001100 | 001101 | 001110 | 001111 | 010000 | 010001 | 010010 |
| С | Т | У | Ф | Х | Ц | Ч | Ш | Щ |
| 010011 | 010100 | 010101 | 010110 | 010111 | 011000 | 011001 | 011010 | 011011 |
| Ъ | Ы | Ь | Э | Ю | Я | . | , | Пробел |
| 011100 | 011101 | 011110 | 011111 | 100000 | 100001 | 100100 | 100101 | 100110 |

001100_010000_001110_010001_011110_100000_010100_
000110_010010_001111_000001_100001
000100_010010_000001_010110_001010_001100_000001

Тема урока :

«Компьютерная графика»



Цели урока:

1. Узнать о графических возможностях компьютера.
2. Познакомиться с компьютерными программами для создания рисунков.
3. Изучить приёмы рисования

Что такое компьютерная графика?

- Это изображения, созданные с помощью персонального компьютера.



Какие компьютерные программы позволяют создавать и редактировать графические изображения?

Это графические редакторы:

- Paint;
- Corel DRAW;
- GIMP;
- PhotoShop
- ...



Что вы можете сказать о графическом редакторе ?

Графический редактор

-это программа, предназначенная для создания картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.



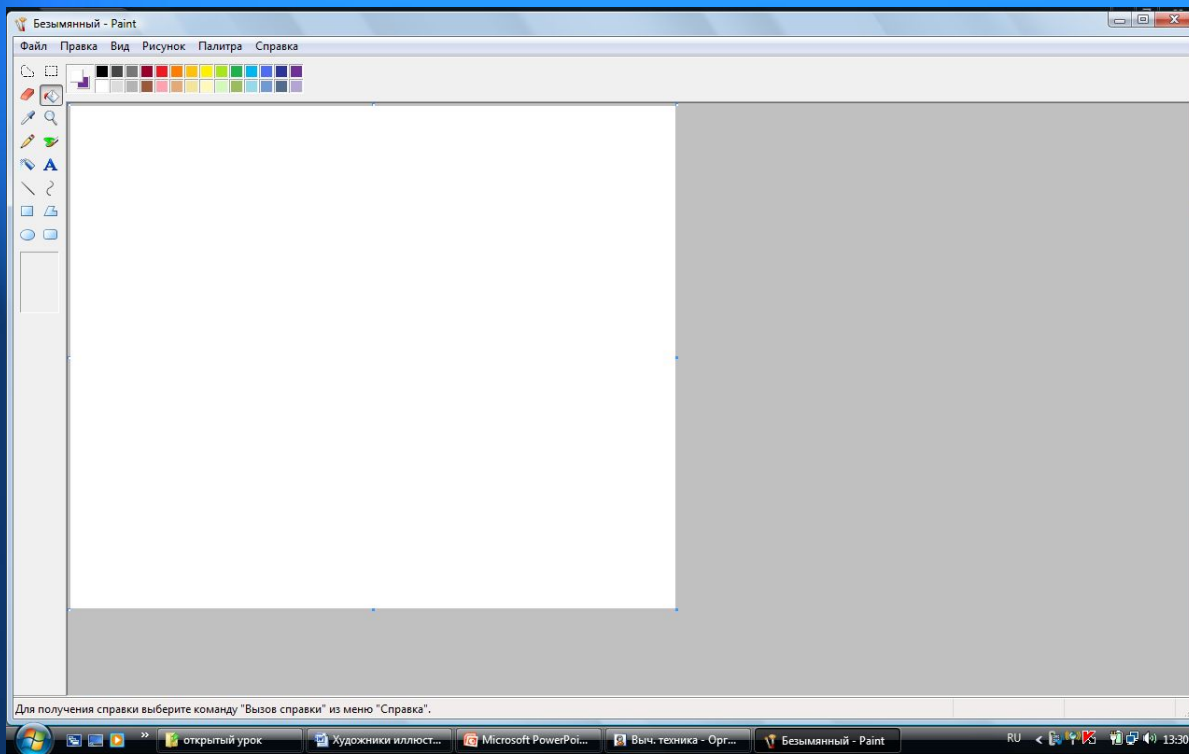
Групповая работа



Рабочая тетрадь №139

Где находится графический редактор Paint ?

Какие элементы окна программы Paint вы можете назвать?

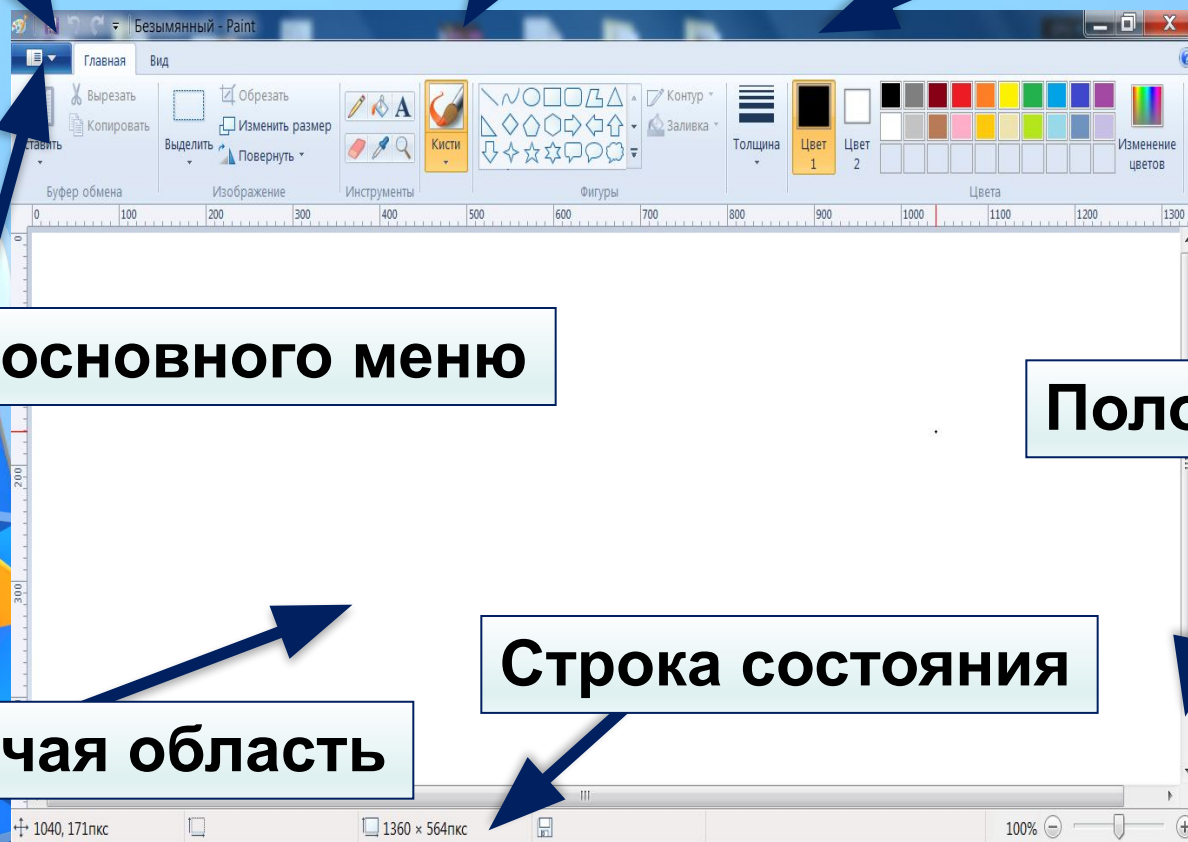


Графический редактор Paint

Ленты с инструментами

Панель быстрого доступа

Строка заголовка



Кнопка основного меню

Полоса прокрутки

Строка состояния

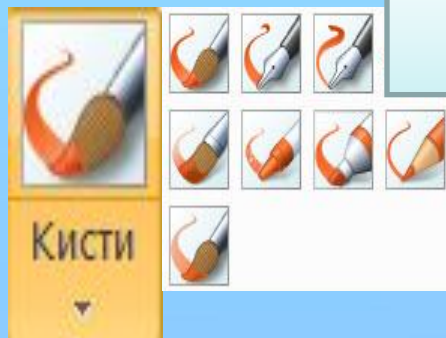
Рабочая область



Инструменты художника



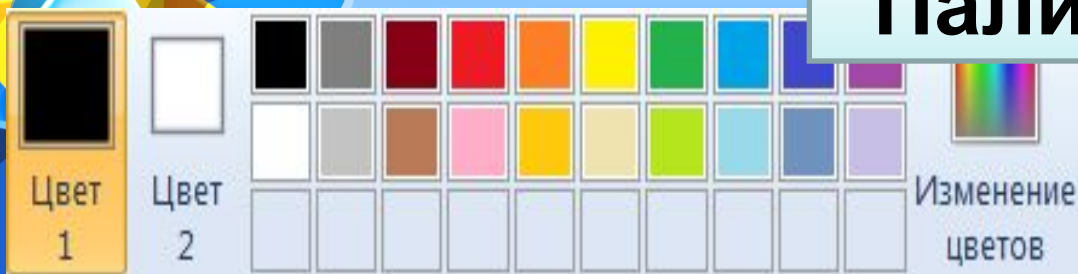
Карандаш



Кисти



Заливка



Палитра



Инструменты чертёжника

Фигуры



- ✓ Линия
- ✓ Кривая
- ✓ Овал
- ✓ Прямоугольники
- ✓ Треугольники
- ✓ Многоугольники
- ✓ Звёзды
- ✓ Стрелки и др.



Редактирование рисунка

Перемещение

Вставка

Копирование

Paint

ВОЗМОЖНОСТИ

Вырезание

Удаление

Редактирование рисунка

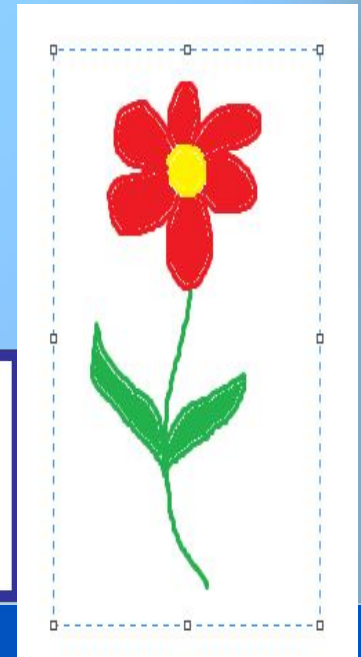
Фрагмент – это выделенная область рисунка.

Выделение

```
graph TD; A[Выделение] --- B[Выделение прямоугольной области]; A --- C[Выделение произвольной области];
```

Выделение
прямоугольной
области

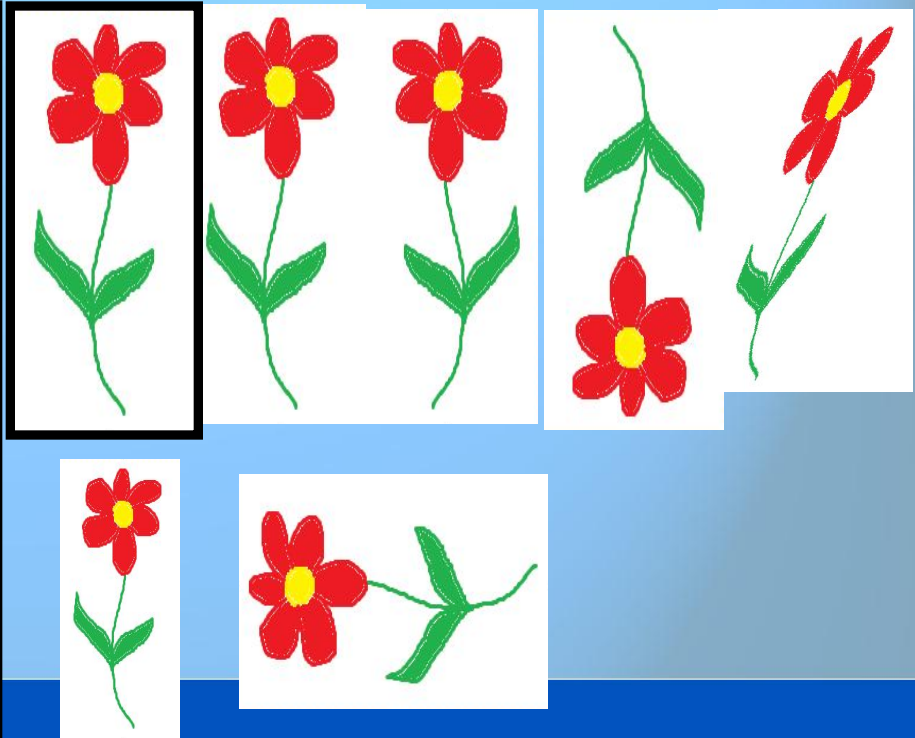
Выделение
произвольной
области



Редактирование рисунка

**Вырезанный объект
можно:**

- ✓ удалить,
- ✓ переместить,
- ✓ перетащить,
- ✓ вырезать,
- ✓ копировать,
- ✓ размножить,
- ✓ преобразовать.



Физкультминутка «Paint»



Мышонок и карандаш

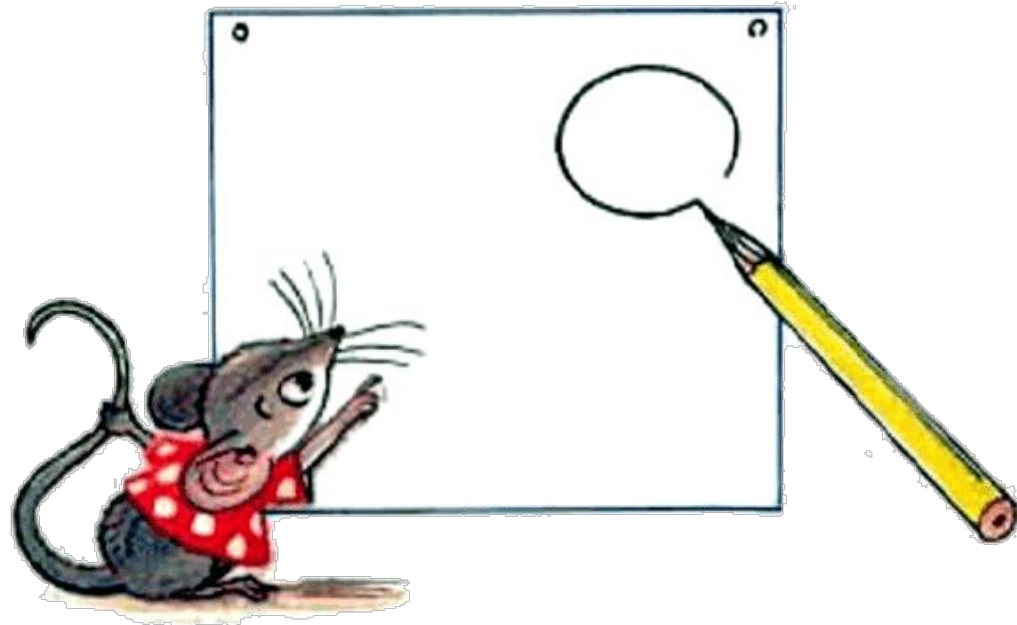
Мышонок увидел на столе карандаш, схватил его и начал грызть...

- Не грызи меня, - взмолился карандаш, а я тебе что-нибудь нарисую...

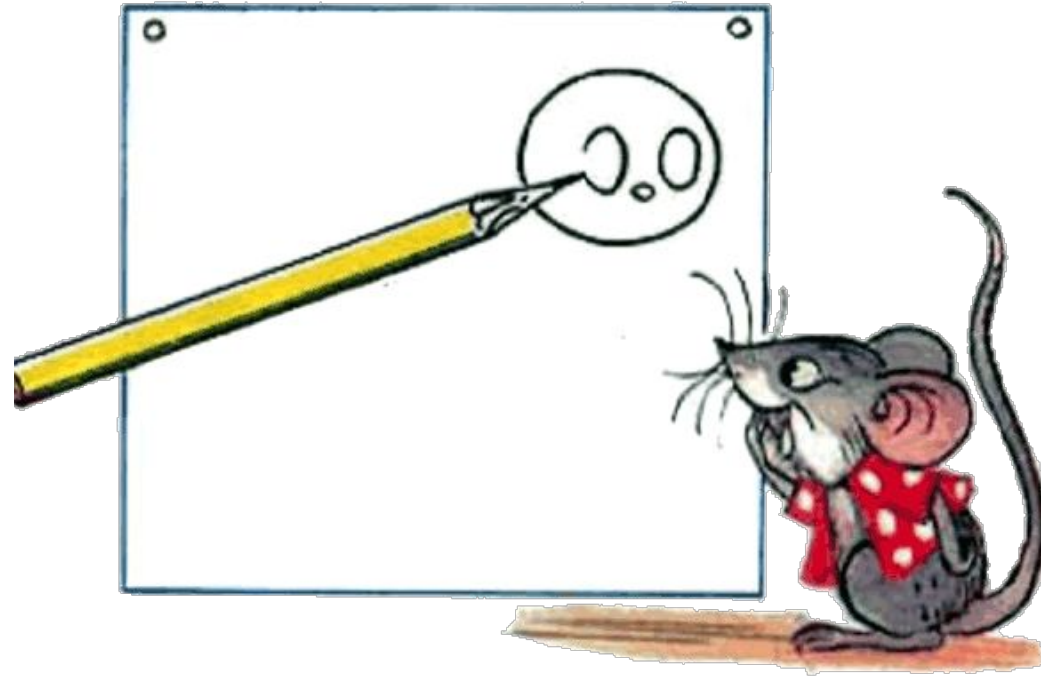


-Ну нарисуй, только побыстрее и обязательно вкусненькое! А потом я всё равно тебя разгрызу, у меня очень чешутся зубки.

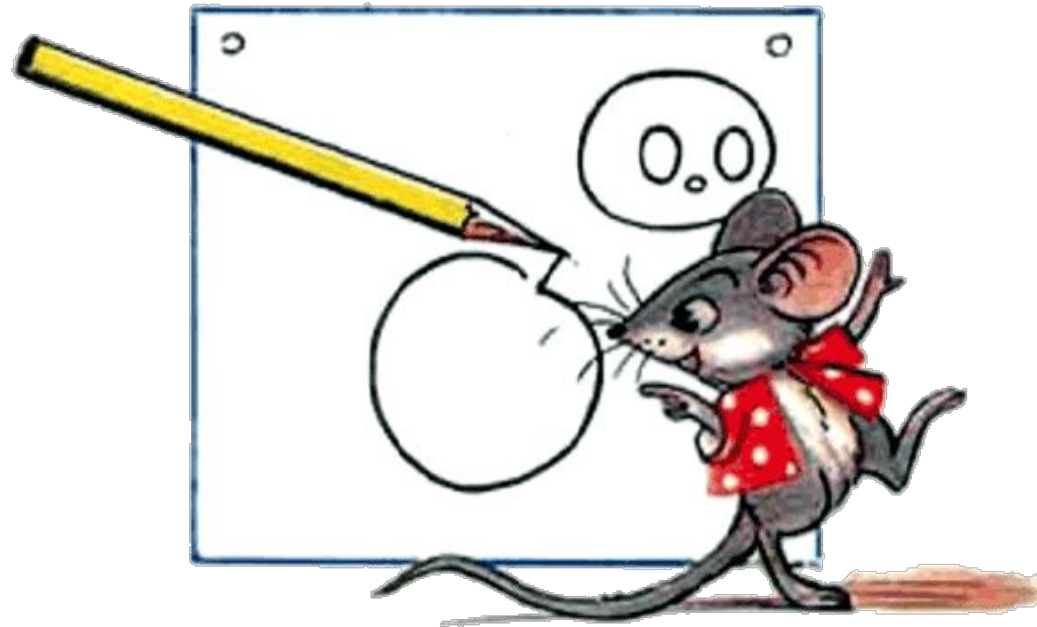
О-о-о, это что, сыр?



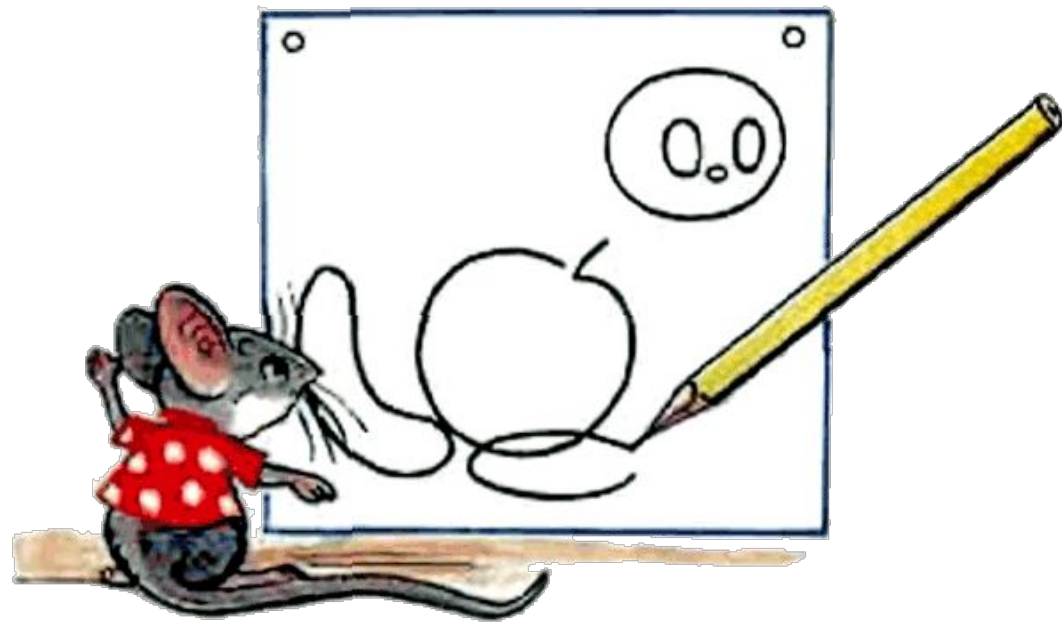
- Ну конечно же сыр, а это сырны
дырочки! – обрадовался мышонок.



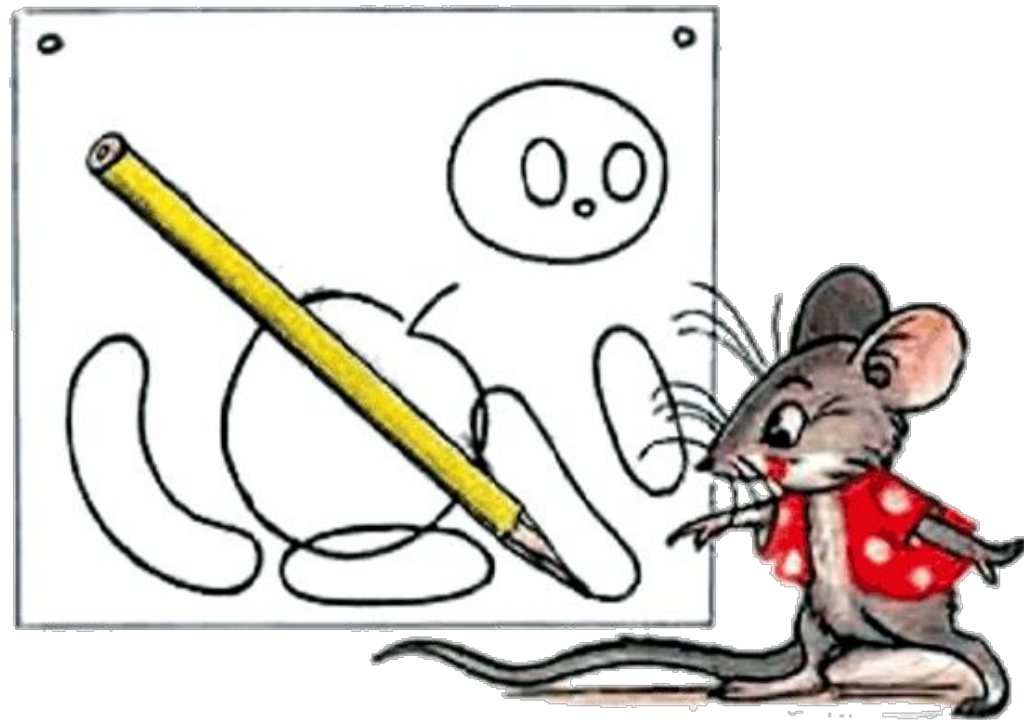
- Ага! Это же круглое яблочко!!!



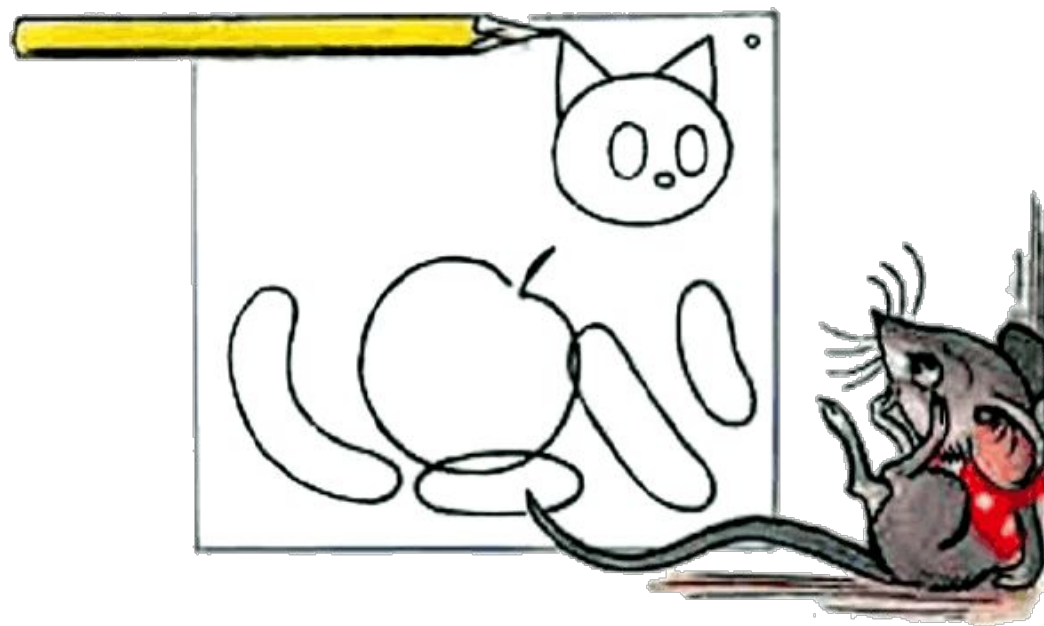
- А это что? Наверное сосиски, или сардельки?



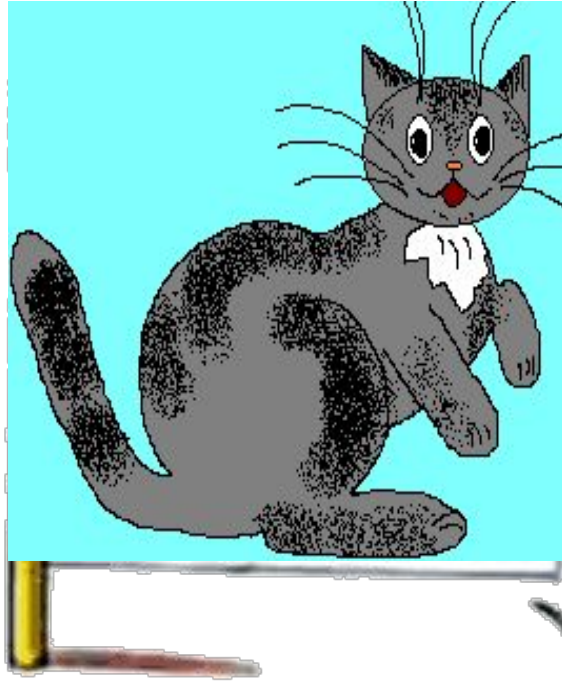
- Ну точно, сосиски! Как я люблю сосиски... Давай, рисуй скорее, у меня чешутся зубки и я очень хочу тебя погрызть.



-Ой! А это ещё что ты рисуешь?
...Это же...



- Караул!!! Это же кошка!!!



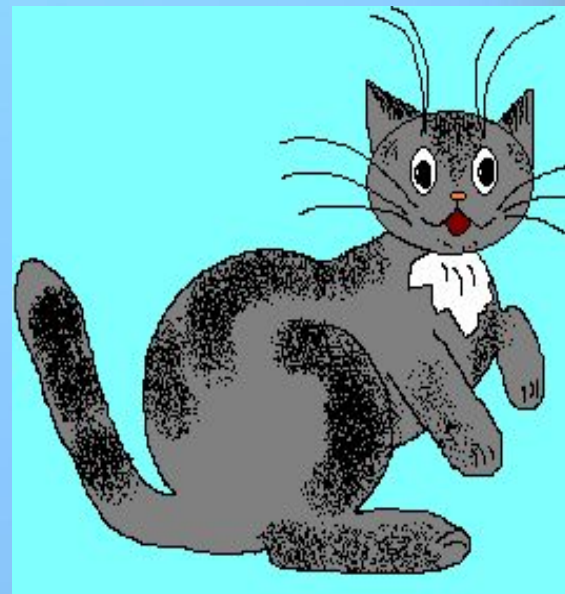
Сутеев

Владимир

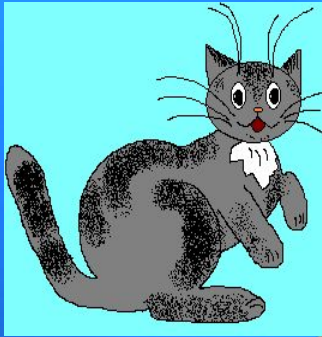
Григорьевич

Обязательно быть художником, чтобы создавать графические изображения с помощью компьютера?

- Какие инструменты художника и чертёжника нам позволят создать такой рисунок, как в сказке Владимира Сутеева?



Практическая работа за компьютером



Программа исполнения графического изображения

| № | Рисуем: | Для этого нужно: | Что получится: | № | Рисуем: | Для этого нужно: | Что получится: |
|---|------------------------|--|----------------|----|--------------|---|----------------|
| 1 | голову кота | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; | | 6 | ушки | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Многоугольник; Нарисовать ухо - щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке у головы кота, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его, вновь нажать и перетаскивать обратно к голове; Такими же способом нарисовать второе ухо; | |
| 2 | носик и глазки | <ul style="list-style-type: none"> При помощи инструмента Эллипс нарисовать один глаз; Выбрать инструмент Выделение, выделить изображенный глаз и произвести копирование (Ctrl+C, Ctrl+V); Переместить скопированный глаз на мордочку кота; При помощи инструмента Эллипс нарисовать носик на мордочке кота; | | 7 | шею | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать шею, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); | |
| 3 | туловище | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить круг – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке, (при этом удерживать нажатой клавишу «Shift») и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; | | 8 | заднюю лапку | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать линию, соединяющую заднюю лапку и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); | |
| 4 | лапку | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Эллипс; Изобразить эллипс – щёлкнуть кнопкой мыши в начальной точке и, перетаскив указатель мыши в нужном направлении, отпустить его; | | 9 | туловище | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Ластик, подчистить изображение туловища кота; Если изображение не удалось, неудачно стёртую линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); | |
| 5 | передние лапки и хвост | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать лапки и хвост, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); | | 10 | усы, грудку | <ul style="list-style-type: none"> Выбрать инструмент Коромыш; Нарисовать усы, лапы и грудку, удерживая нажатой левую клавишу мыши; Если изображение не удалось, неудачно нарисованную линию можно удалить, произвести отмену (Ctrl+Z); | |

Можете назвать тему урока?

Сегодня мы:

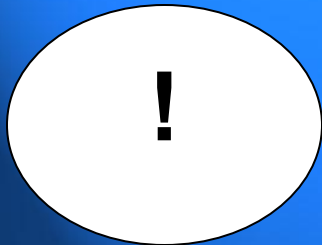
- Освоили работу с инструментами графического редактора Paint *Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс* и др.;
- Пользуясь инструментами художника и инструментами чертёжника можем создавать графические изображения;
- Может быть кто-то из вас тоже захочет быть в будущем художником-иллюстратором или мультипликатором.



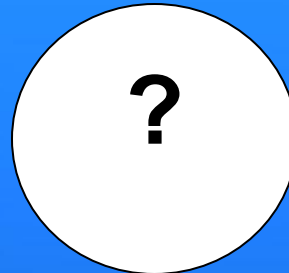
РЕФЛЕКСИЯ

Дайте эмоциональную оценку своей работе,
выбрав соответствующий рисунок.

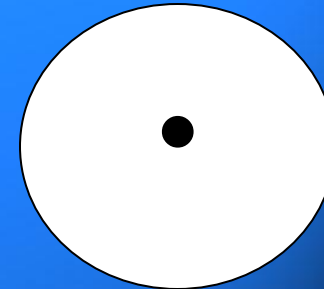
Все
удалось



Не всё
понятно



Было трудно,
но с заданиями справился





Домашнее задание:

Параграф 11. Стр.74-82

Ответить на вопросы

Раб. тет.: №143, №145