

# Команда присваивания:

```
<переменная>: = <выражение>;
```

**Проверим домашнее задание**

# Линейный вычислительный алгоритм

# Свойства присваивания:

Трассировочная таблица

Команда	a	b
---------	---	---

a:=1;

1

-

b:=2\*a;

a:=b;

b:=a+b;

1. Пока переменной не присвоено значение, она остается неопределенной.
2. Значение, присвоенное переменной, сохраняется вплоть до выполнения следующего присваивания.
3. Новое значение заменяет предыдущее.

# Обмен значениями двух переменных

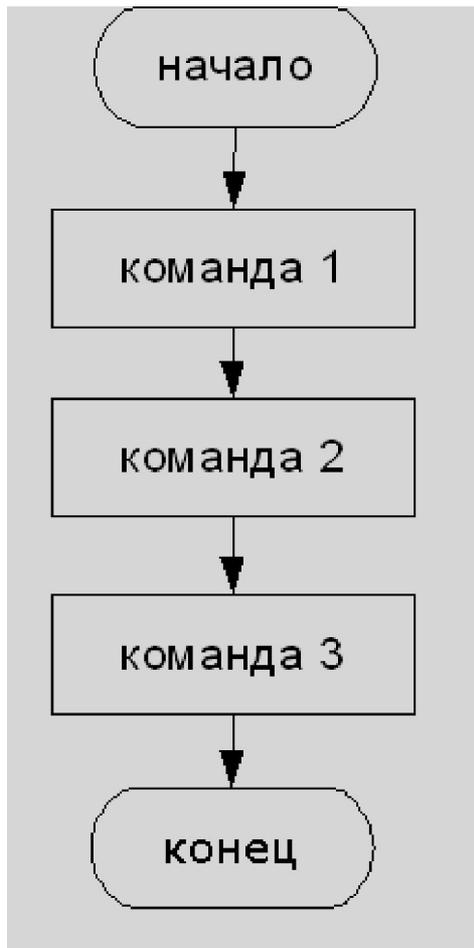
Даны переменные X и Y. Произвести обмен значениями между ними.

X       Y

...

X       Y

# Линейный вычислительный алгоритм



Алгоритмы, результатами выполнения которых являются *числовые величины*, называются ***вычислительными***.

Даны две простые дроби, получить дробь, являющуюся результатом деления одной на другую.

$$\frac{a}{b} : \frac{c}{d} = \frac{a * d}{b * c} = \frac{m}{n}$$

Составим алгоритм

# Решение на алгоритмическом языке (АЯ)

**алг** Деление дробей

Описание переменных

**цел**  $a, b, c, d, m, n$

<тип переменных><список переменных>

**нач**

*ввод*  $a, b, c, d;$

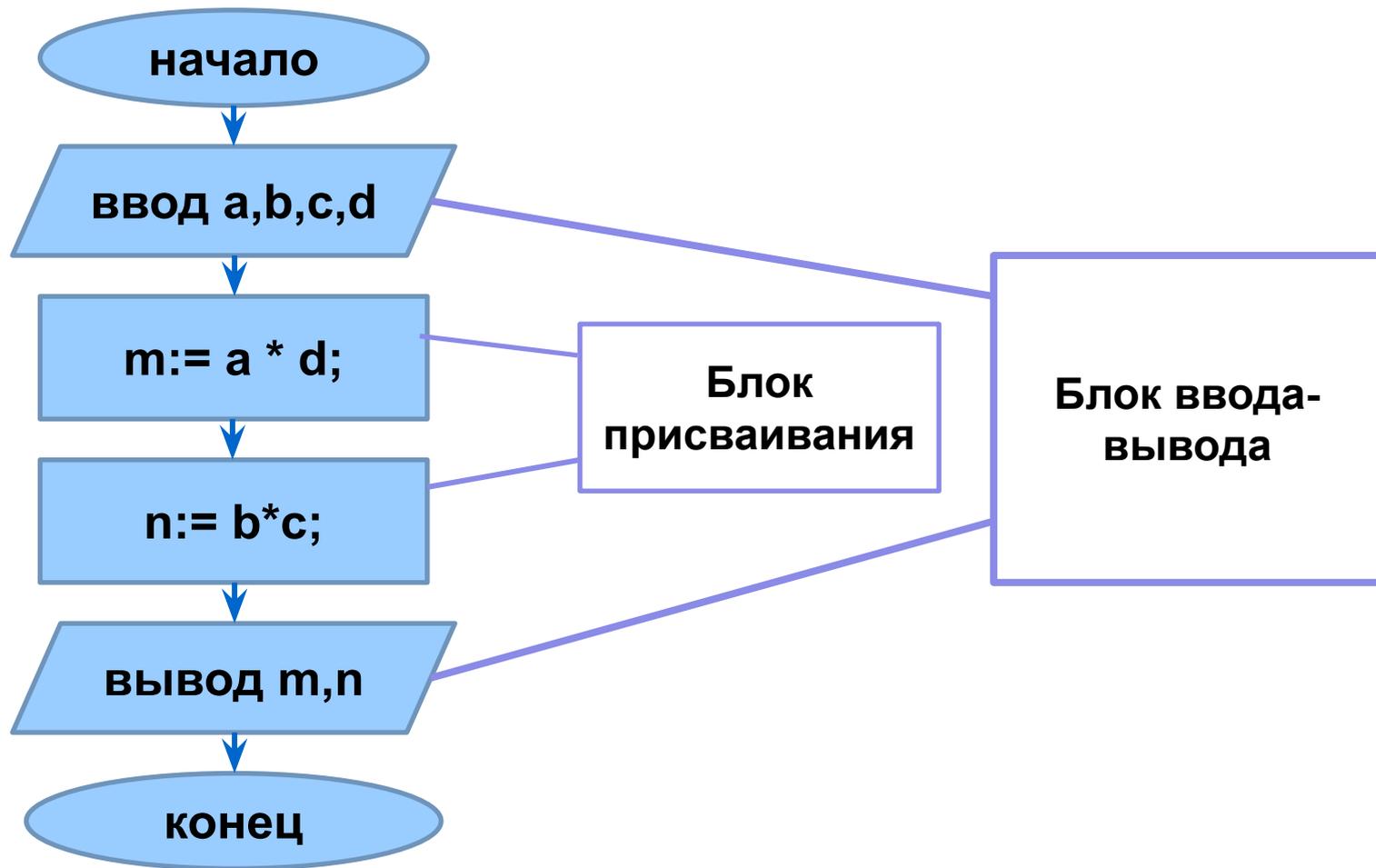
$m := a * d;$

$n := b * c;$

*вывод*  $m, n;$

**кон**

# Блок-схема - графическое решение



Задания:

Стр.73-74 №6,7

# Домашнее задание:

- §10 (читать) Стр.73-74 №8,9