

Команда присваивания:

```
<переменная>: = <выражение>;
```

Проверим домашнее задание

Линейный вычислительный алгоритм

Свойства присваивания:

Трассировочная таблица

Команда	a	b
---------	---	---

a:=1;	1	-
-------	---	---

b:=2*a;		
---------	--	--

a:=b;		
-------	--	--

b:=a+b;		
---------	--	--

1. Пока переменной не присвоено значение, она остается неопределенной.
2. Значение, присвоенное переменной, сохраняется вплоть до выполнения следующего присваивания.
3. Новое значение заменяет предыдущее.

Обмен значениями двух переменных

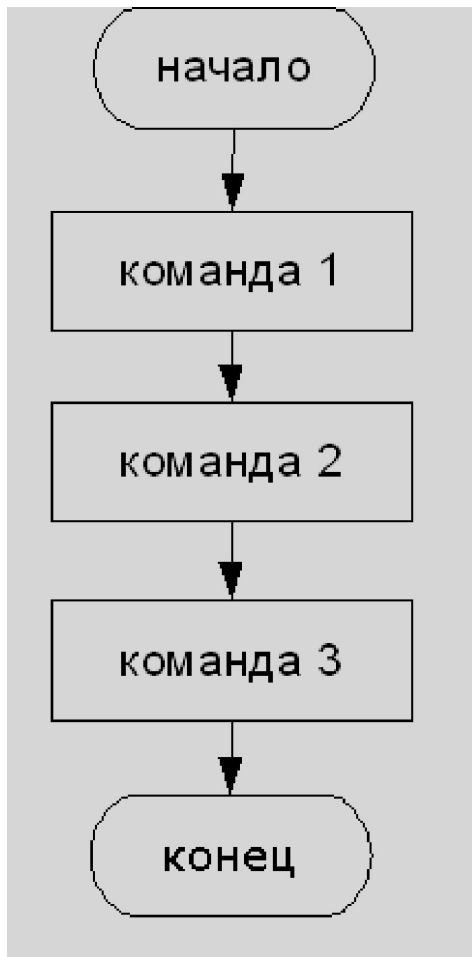
Даны переменные X и Y. Произвести обмен значениями между ними.

X Y

...

X Y

Линейный вычислительный алгоритм



Алгоритмы, результатами выполнения которых являются *числовые величины*, называются ***вычислительными***.

Даны две простые дроби, получить дробь, являющуюся результатом деления одной на другую.

$$\frac{a}{b} : \frac{c}{d} = \frac{a * d}{b * c} = \frac{m}{n}$$

Составим алгоритм

Решение на алгоритмическом языке (АЯ)

алг Деление дробей

Описание переменных

цел a, b, c, d, m, n

<тип переменных><список переменных>

нач

ввод $a, b, c, d;$

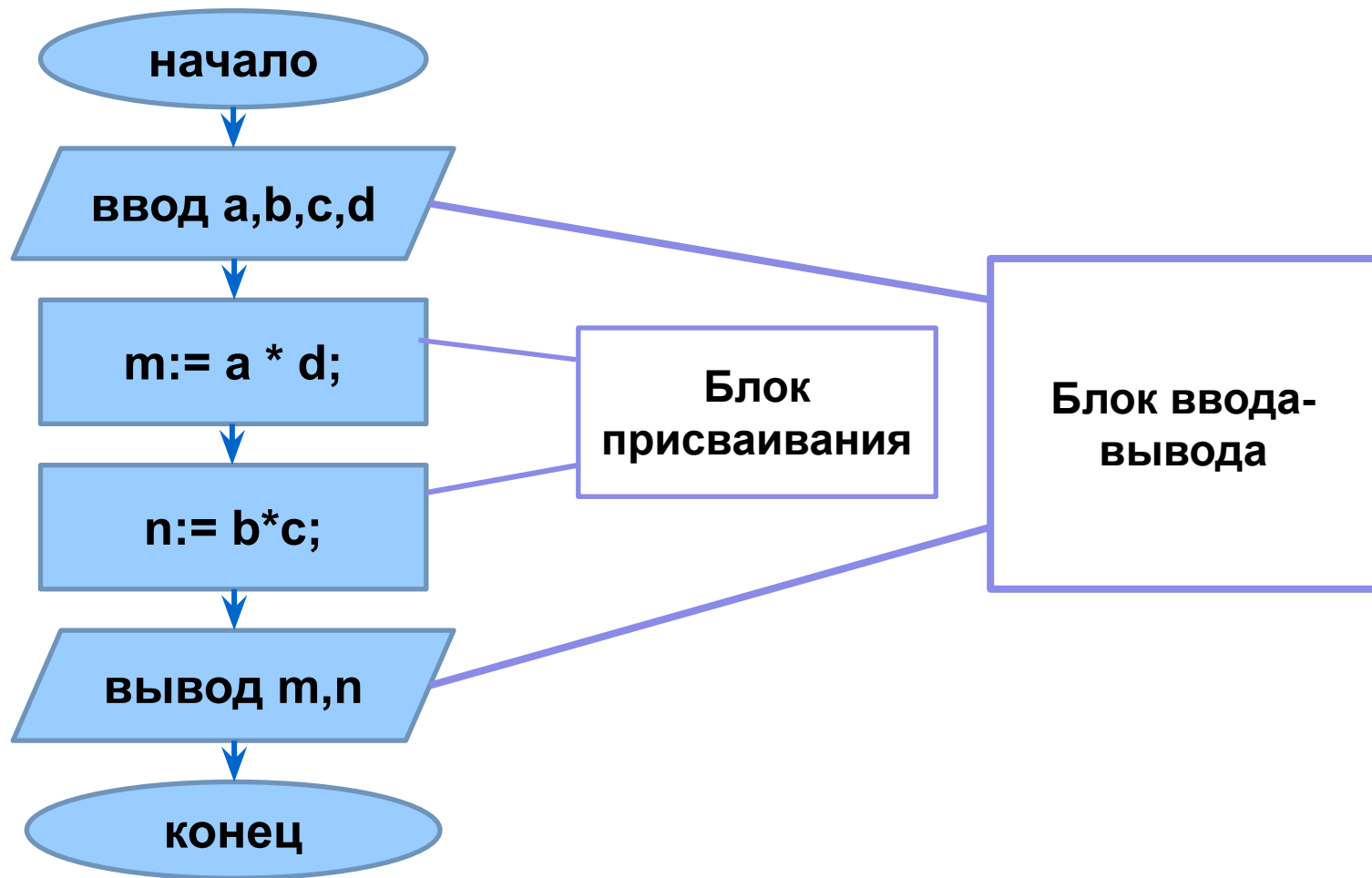
$m := a * d;$

$n := b * c;$

вывод $m, n;$

кон

Блок-схема - графическое решение



Задания:

Стр.73-74 №6,7

Домашнее задание:

- §10 (читать) Стр.73-74 №8,9