

Информатика



7 СЫНЫП



Үй тапсырмасы



The background features a golden honey dipper on the left with honey dripping into a glass jar. The scene is surrounded by white daisies with yellow centers and several bees. The entire composition is framed by a golden border.

"Ойлан тал"

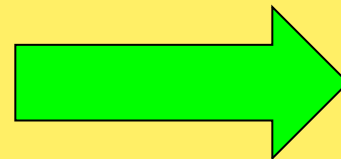
(ойыны)



Қайталау сұрақтары :

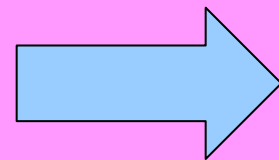


1. Windows дегеніміз не ?





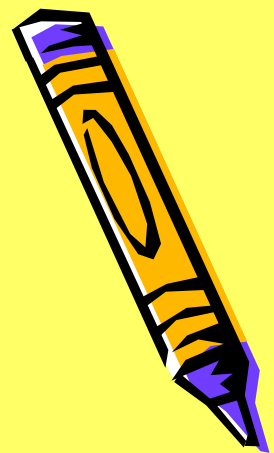
2. Windows- ты жүктеген
кезіндегі экранның
бүкіл бетін не деп
атайды ?



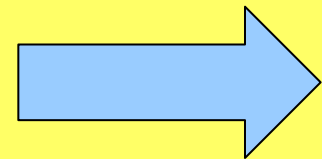


3. Windows объектілерінің
негізгі басқару
құрылғысын ата.



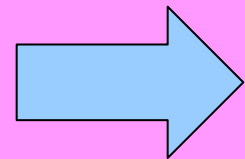


4. Тінтіуірдің қандай батырмасын негізгі, ал қандай батырмасы қосымша деп атаймыз?





5. Windows- тың басқару элементтерін ата ?



Дұрыс жауабы:

1. Windows - бұл
графикалық операциялық
жүйе



Дұрыс жауабы:

2. Windows жұмыс істеу кезіндегі экранның бүкіл бетін **жұмыс үстелі** деп атайды.





Дұрыс жауабы:

3. Windows объектілерінің
негізгі басқару

құрылғысы- тінтіуір



Дұрыс жауабы:

4. Тінтіуірдің оң жақ
батырмасы (қосымша)

Тінтіуірдің сол жақ
батырмасы (негізгі)



Дұрыс жауабы:

5. Windows- тың басқару элементтері деп

- Бастау батырмасы .
- Басты меню.
- Меню жолдары .
- Бағыныңқы меню.
- Командалар.



Сабақтың тақырыбы:

Paint графикалық редакторы

/Жаңа сабақ/



Сабақтың мақсаты :

Білімділік

Paint графикалық редакторы және құралдар тақтасының атқаратын қызметі туралы түсінік беру.
Бағдарламаны іске қосу жолдарын үйрету
Геометриялық фигураларды компьютердің көмегімен салуды үйрету.

Дамытушылық

есептеу техникасында геометриялық фигураларды, әр түрлі суреттерді салуды үйрете отырып. Олардың бойындағы қабілеттерінің дамып көрінуі не және алған білімдерін жеткізе білуге, іс жүзінде жүзеге асыруға, яғни өз бетінше ойлу, жұмыс жасау қабілеттерін дамыту

Тәрбиелік

Оқушыларды көпшіл болуға, еңбекті суюге, ұқыптылыққа, дәлдікке, адамгершілікке, өзін-өзі басқаруға және өзіндік танымдық қызмет жасай алатын жеке тұлғаны тәпрбиелеу.



Бағалау
Үйге
тапсырма

Қайталау
/сұрақ-
жауап/

Paint
графикалық
Бағдарлама
сымен
танысу

Бүгінгі сабақта

“Ғажайып
алаң”
ойыны

Сергіту сәті
«Иә жоқ
ойыны»

Қандай сөз
шифрланған
?

28-шы қаңтар.

Paint графикалық редакторы

Paint бағдарламасы - графикалық бейнелерді жасауға және редакциялауға арналған.

Paint- бағдарламасын іске қосу.

Бастау → бағдарлама → стандартные → Paint бағдарламасы



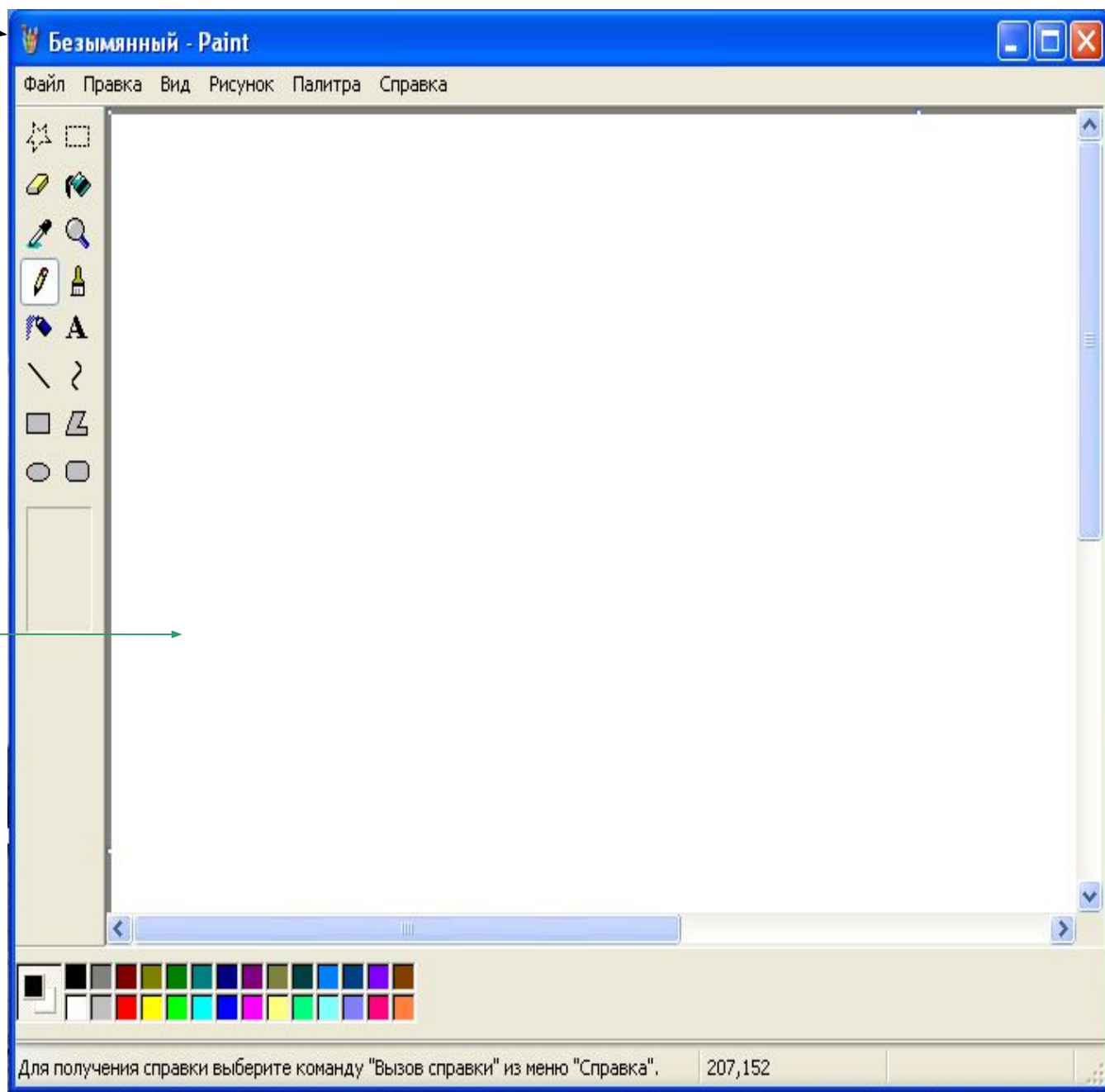
Терезе тақырыбы

Мәзір қатары

Құралдар тақтасы

Сурет салу алаңы

Түстер палитрасы



Құралдар тақтасы

Ерікті аймақты
белгілеу

Өшіргіш
Түс
таңдау

Қарындаш

Бүркігіш

СЫЗЫҚ

Тік төрбұрыш

Эллипс



Үзіндіні таңдау
немесе белгілеу

Құю (заливка)

Масштаб

Қылқалам

Жазу

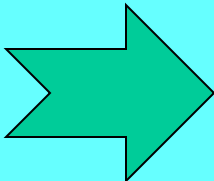
Қисық

Көпбұрыш

(доғал)

№1 ПРАКТИКАЛЫҚ ЖҰМЫС

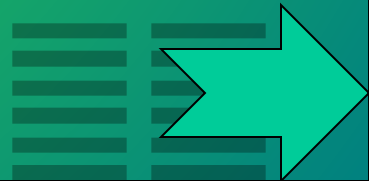
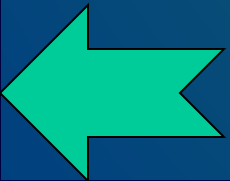
- 1. Paint графикалық редакторын іске қос.***
- 2. Шаршы фигурасын сал.***
- 3. Салған фигуранды боя.***
- 4. Фигураның атын жаз.***
- 5. Жасаған жұмысыңда сақта .***



«Иә - жоқ»

о й ы н ы

*(Сұраққа дұрыс болса «иә»,
дұрыс емес болса «жоқ»
деп жауап бересіздер. Берілген жауап
дұрыс болса «1», дұрыс емес болса «0»
деген жауап шығады)*

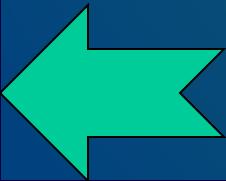


Paint бағдарламасын іске қосу үшін мына әрекеттерді орындаймыз ба ?

Бастау → программаны → стандартты → Paint

Иә

Жоқ

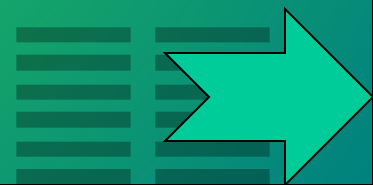
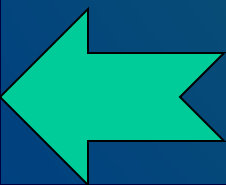




*Батырмасы тұйық контурды
бояу үшін қолданылады*

Жоқ

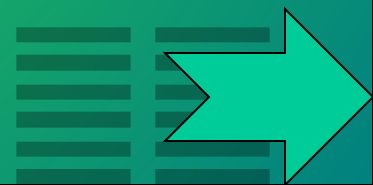
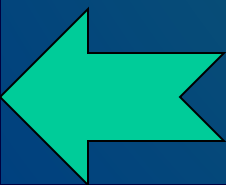
Иә



*Көпбұрышты салу үшін көпбұрыш
батырмасын таңдаймыз ба?*

Жоқ

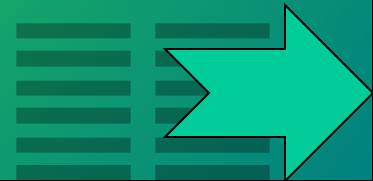
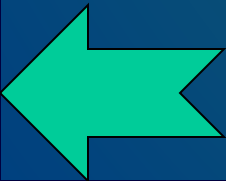
Иә



*Құралдар тақтасында қанша
құрал бар*

Бесеу

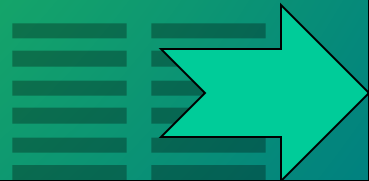
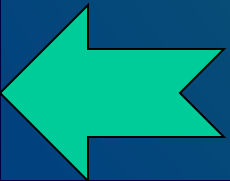
16



*Paint графикалық редакторында
салынған суретті өшіру үшін
өшіргішті таңдаймыз ба?*

Жоқ

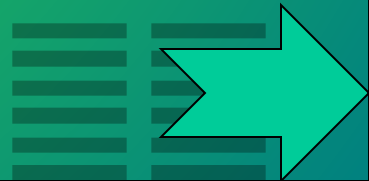
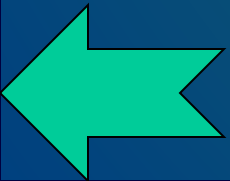
Иә



*Paint графикалық редакторында
салынған суретті өшіру үшін
тақырып жолағын таңдаймыз ба?*

Жоқ

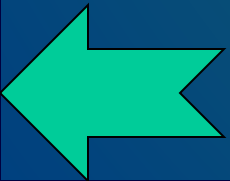
Иә



*Құжаттыңды сақтау үшін
файл → сахранит как
командасын орындаймыз ба?*

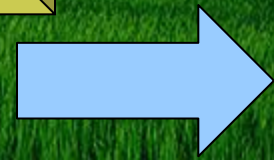
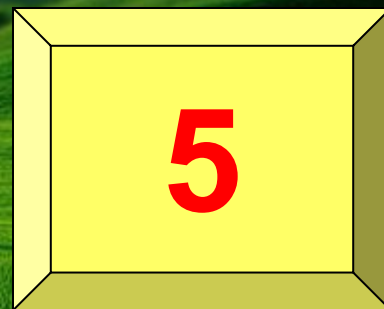
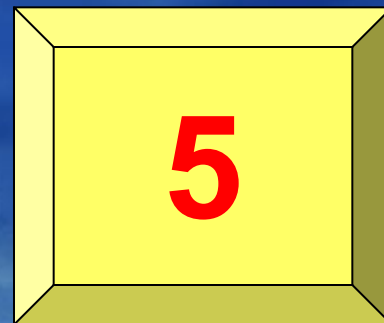
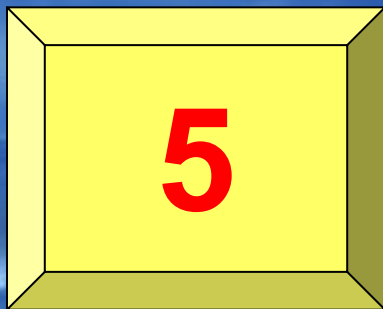
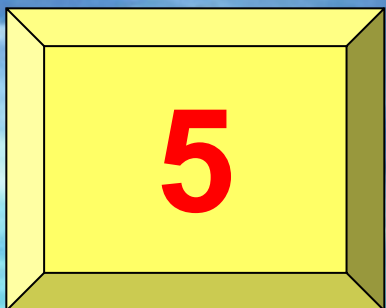
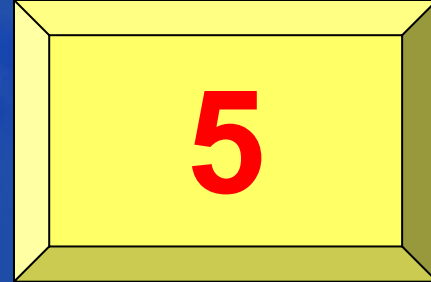
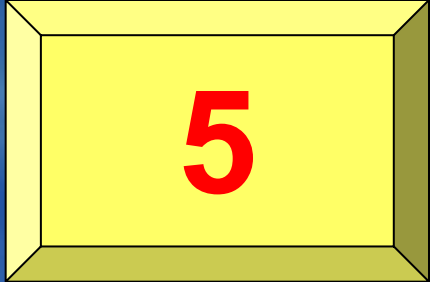
Жоқ

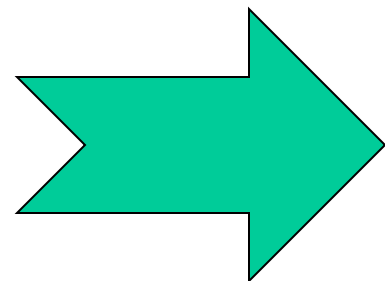
Иә



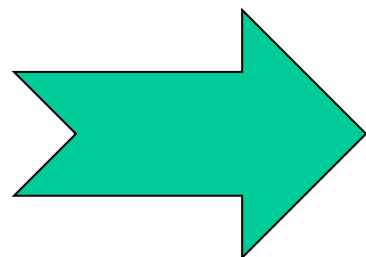


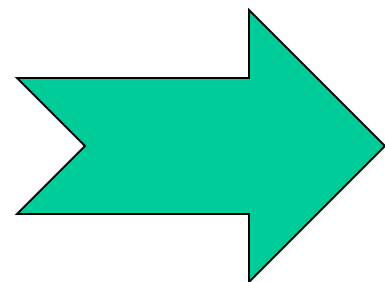
ҒАЖАЙЫП АЛАҢ



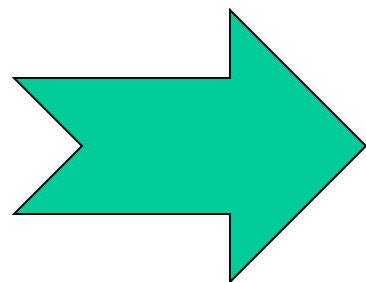


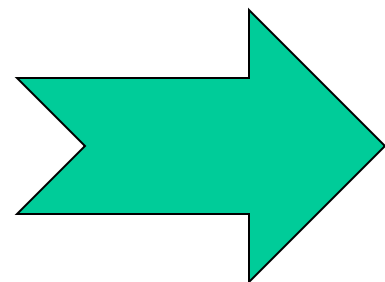
0



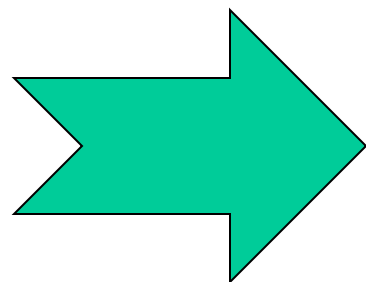


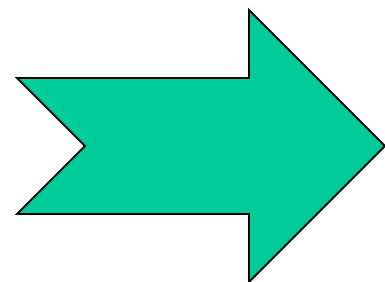
0



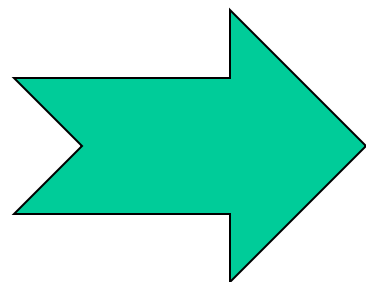


0

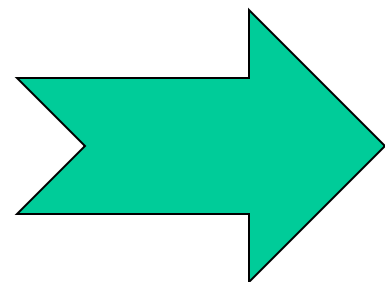




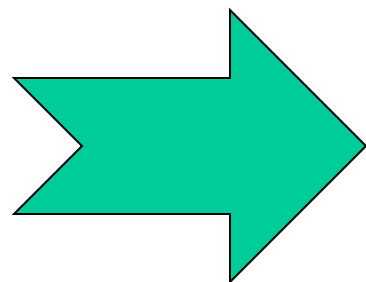
O

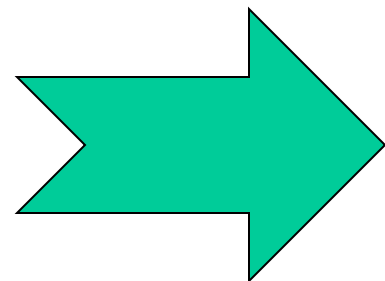


1

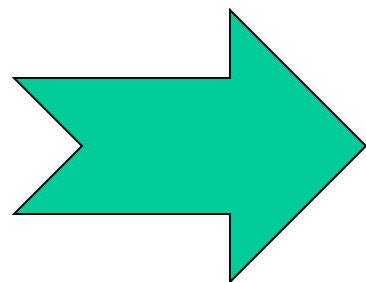


0

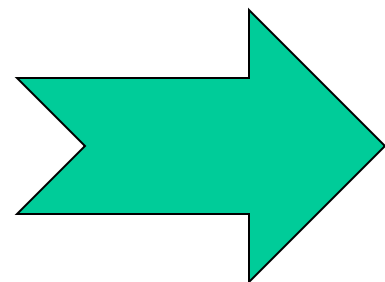




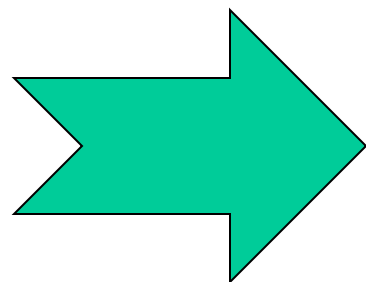
0



1

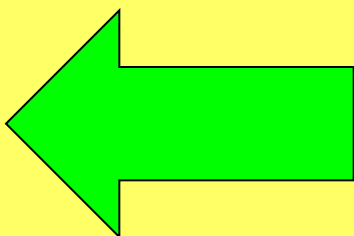


0

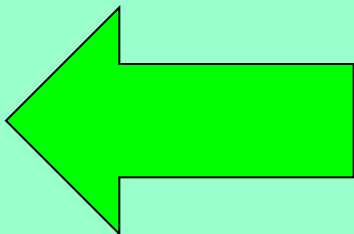




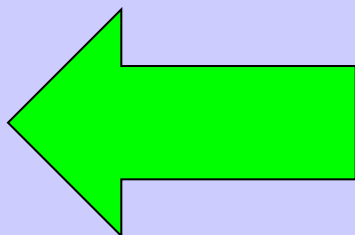
- қандай құрал?



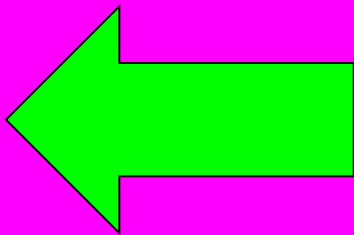
**Paint редакторында
құралдар саны қанша?**



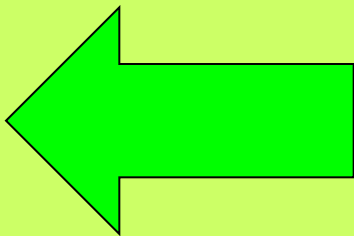
**Файл,Правка,Вид,Рисунок –
қай жолда орналасқан**



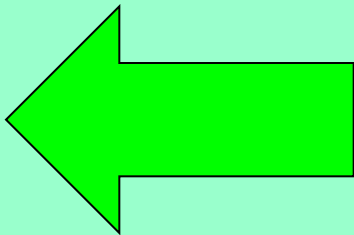
**Терезенің үлкен бос жері
қалай аталады?**



**Paint бағдарламасы қалай
іске қосылады?**

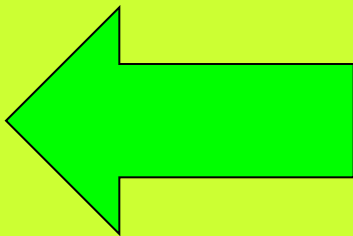


Paint қандай бағдарлама?

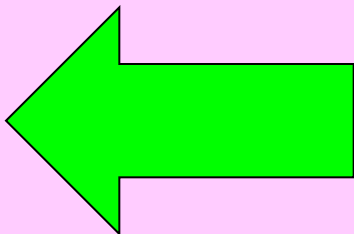




- қандай құрал?

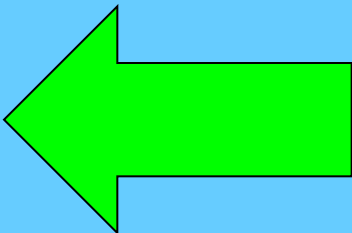


**Paint бағдарламасының
терезе элементтерін ата**



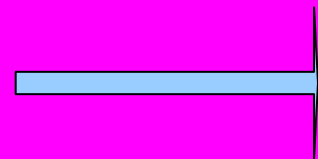
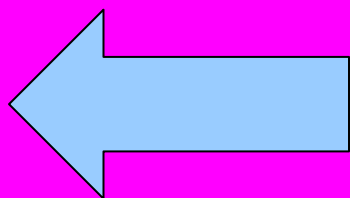


- қандай батырма?





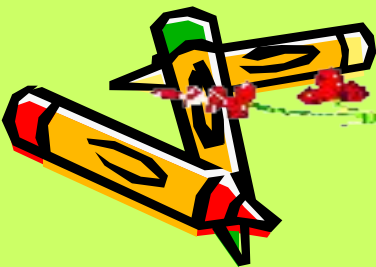

Бағалау





Үйге тапсырма

Мәтін құрастыру.
Құрастырған мәтінге
байланысты сурет салып
келу.





**ТЫҢДАҒАНДАРЫҢЫЗҒА
РАХМЕТ!**

