

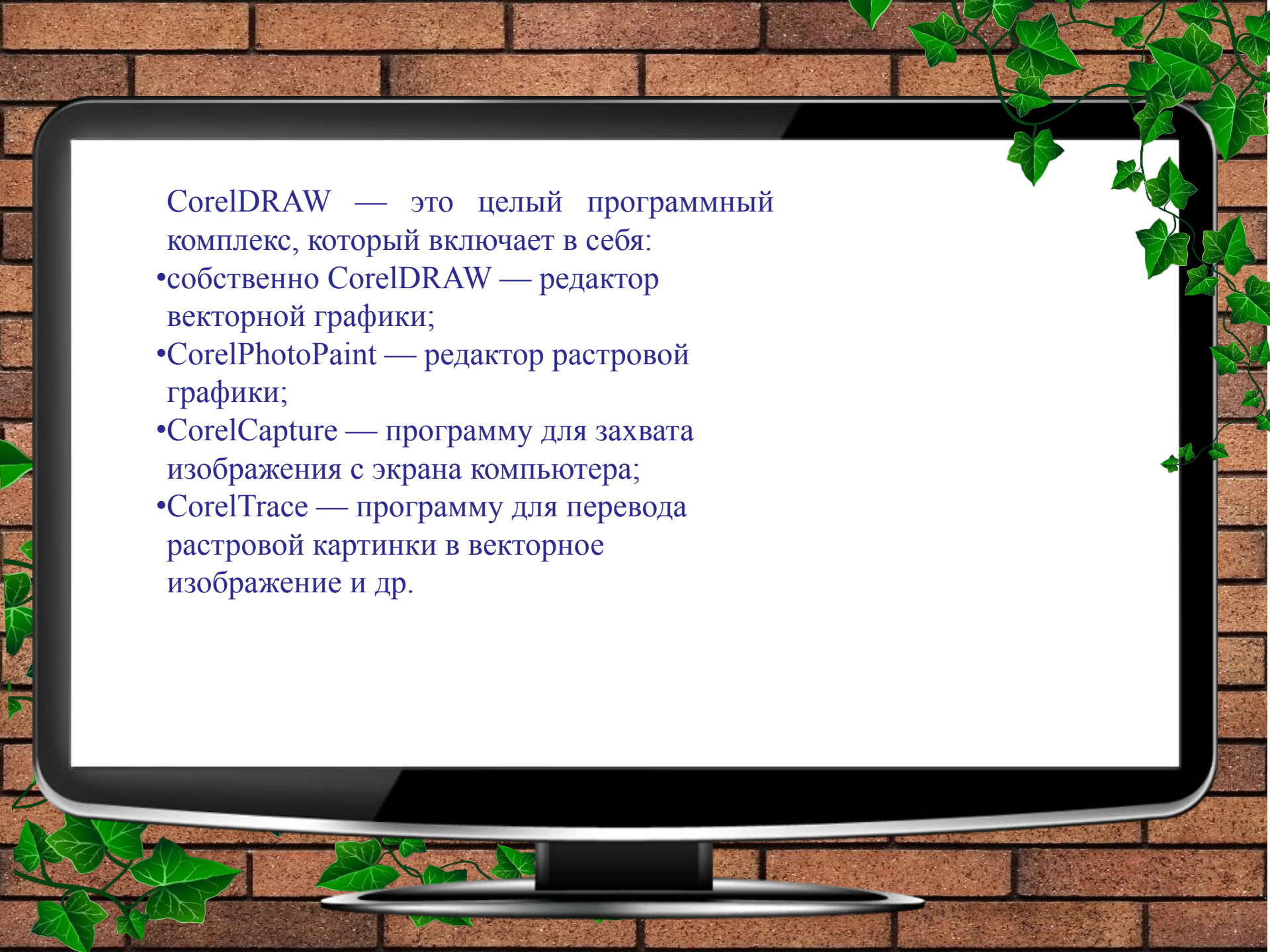
CorelDRAW



CorelDRAW - одна из самых популярных программ для работы с векторной графикой. Её активное использование, как любителями, так и профессионалами объясняется, прежде всего тем, что она обладает большим набором средств создания и редактирования графических образов, удобным интерфейсом и высоким качеством получаемых изображений.

Пользователи CorelDRAW — начинающие художники, профессиональные иллюстраторы, дизайнеры, редакторы буклетов, книгоиздатели, художники по рекламе и логотипам, модельеры, менеджеры и т. д.





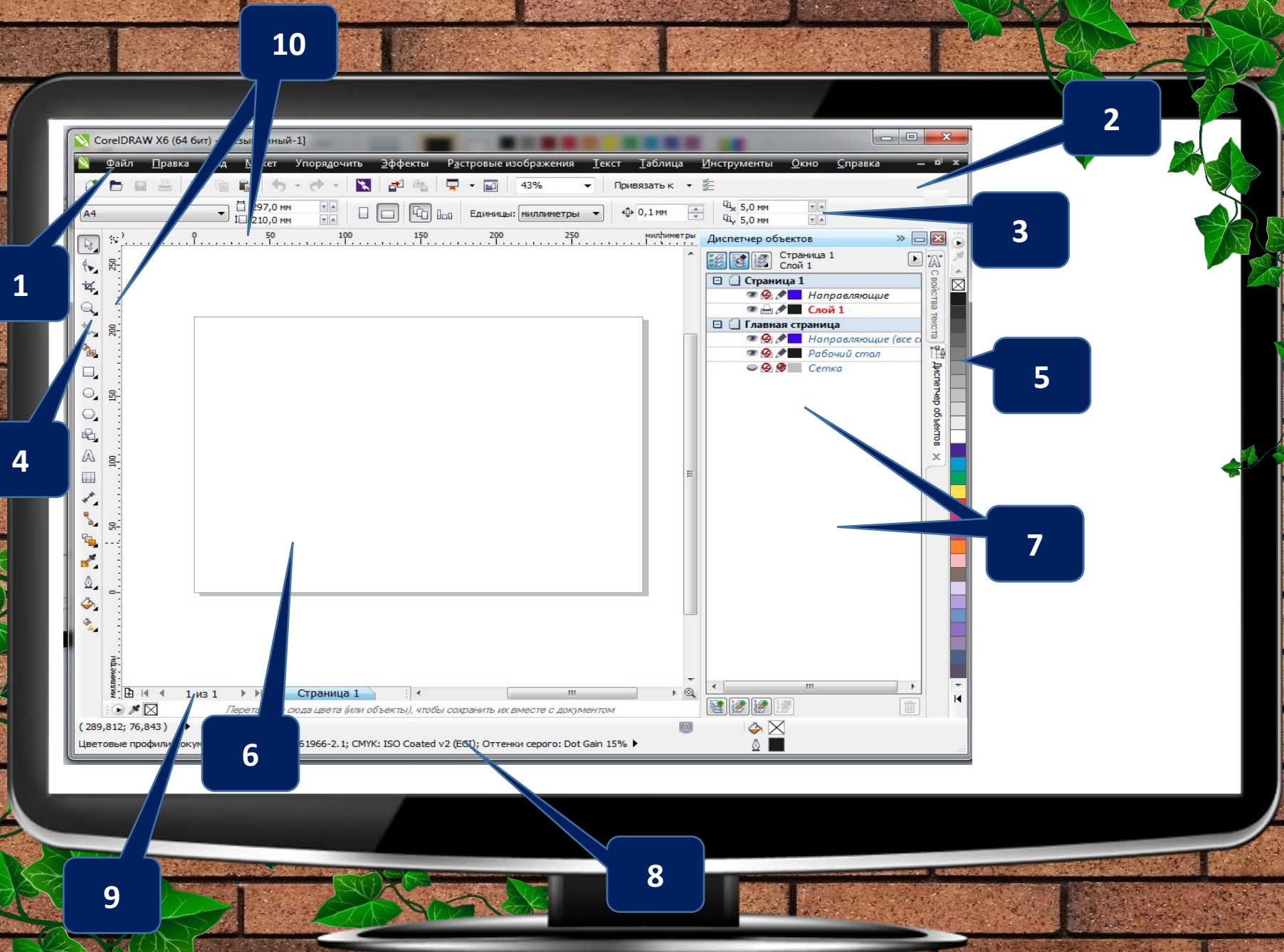
CorelDRAW — это целый программный комплекс, который включает в себя:

- собственно CorelDRAW — редактор векторной графики;
- CorelPhotoPaint — редактор растровой графики;
- CorelCapture — программу для захвата изображения с экрана компьютера;
- CorelTrace — программу для перевода растровой картинки в векторное изображение и др.

Рабочими инструментами CorelDRAW часто служат геометрические фигуры — прямоугольники, эллипсы, многоугольники и прямые (рис. 1).

Более интересные рисунки можно создать с помощью кривых. Рисуя мышью «от руки», очень трудно придать кривой идеальную форму. Поэтому CorelDRAW предоставляет разнообразные возможности редактирования кривых, благодаря которым предварительно созданный эскиз рисунка можно довести до совершенства. К примеру, гном на обложке для книги создан с использованием кривых.





10

2

3

5

7

8

6

1

4

9

Инструменты:

1. Главное мен.
2. Стандартная панель
3. Панель свойств
4. Панель инструментов
5. Цветовая палитра
6. Рабочая область
7. Докеры
8. Строка состояния
9. Управление страницами
10. Измерительные линейки



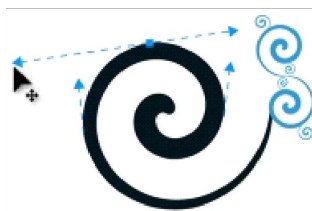
Инструмент **Указатель** позволяет выбрать, изменить размер, наклонить и повернуть объекты.



Инструмент **Свободная форма** позволяет выбрать объекты с помощью рамки выделения свободной формы.



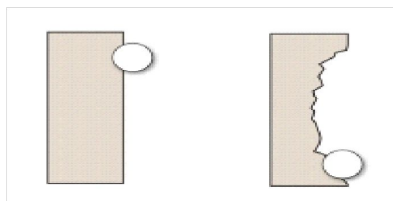
Инструмент **Форма** позволяет изменять форму объектов.



Инструмент **Размазывающая кисть** позволяет исказить векторный объект путем перетаскивания курсора вдоль его абриса.



Инструмент **Грубая кисть** позволяет исказить абрис векторного объекта путем перетаскивания курсора вдоль абриса.





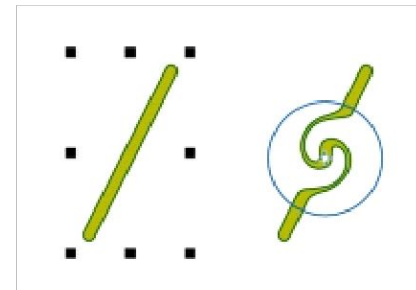
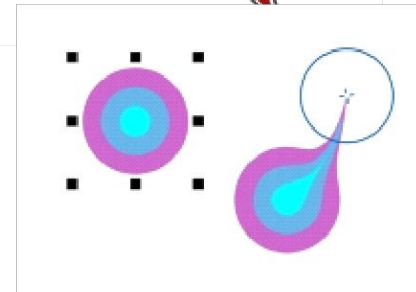
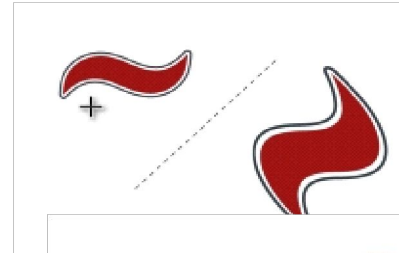
Инструмент **Свободное преобразование** позволяет преобразовывать объект с помощью инструментов **Свободный поворот**, **Свободное угловое отражение**, **Свободное масштабирование** и **Свободный наклон**.



Инструмент **Мастихин** позволяет создавать форму объекта путем перетаскивания расширений или создания отступов вдоль их контура.

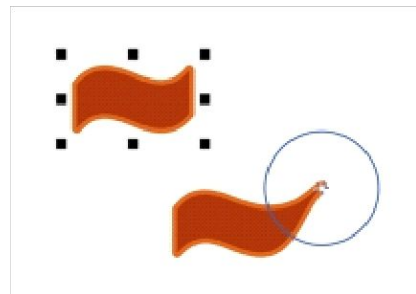


Инструмент **Воронка** позволяет создавать эффекты завихрений путем перетаскивания вдоль границы объектов.

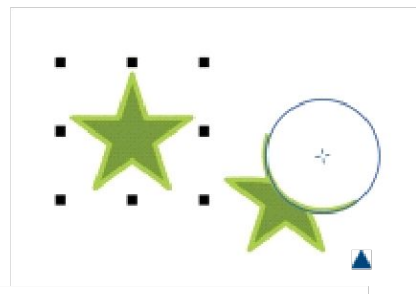




Инструмент **Притягивание** позволяет создавать форму объектов путем притягивания узлов к курсору.



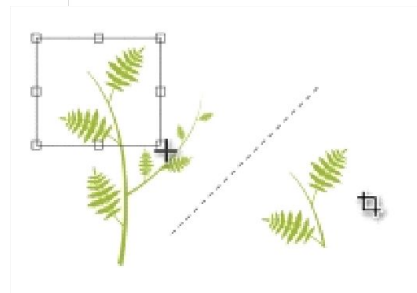
Инструмент **Отталкивание** позволяет создавать форму объектов путем отталкивания узлов от курсора.



Инструменты обрезки

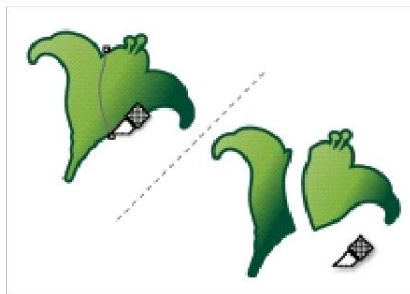


Инструмент **Обрезка** позволяет удалить ненужные области в объектах.





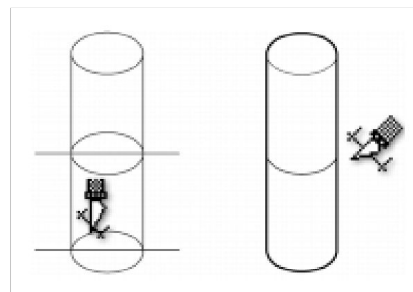
Инструмент **Нож** позволяет разрезать объекты.



Инструмент **Ластик** позволяет удалять части рисунка.



Инструмент **Удаление виртуального сегмента** позволяет удалять части объектов, находящиеся между пересечениями.

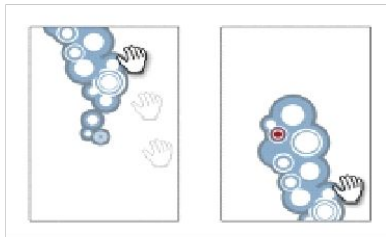




Инструмент **Масштаб** позволяет изменять степень увеличения в окне рисования.



Инструмент **Панорама** позволяет задавать видимую часть рисунка в окне рисования.



Инструменты кривой

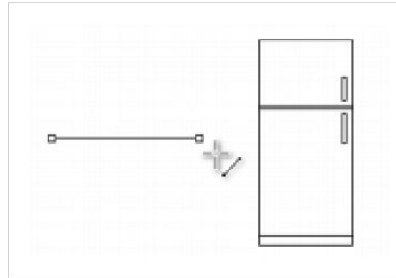


Инструмент **Свободная форма** позволяет создавать сегменты и кривые, состоящие из одной линии.

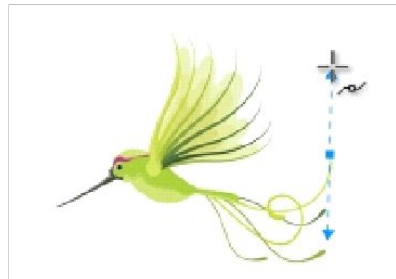




Инструмент **Прямая через 2 точки** позволяет нарисовать прямой сегмент прямой через две точки.



Инструмент **Безье** позволяет рисовать кривые по одному сегменту.

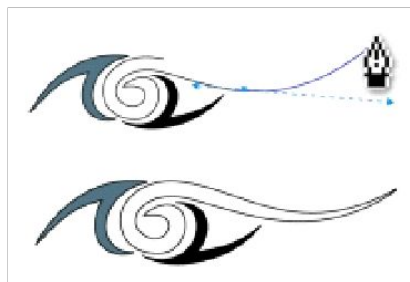


Инструмент **Художественное оформление** обеспечивает доступ к инструментам **Кисть**, **Распылитель**, **Каллиграфия** и **Нажим**.

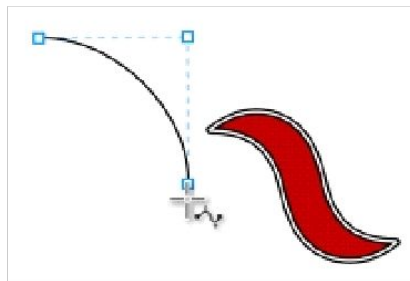




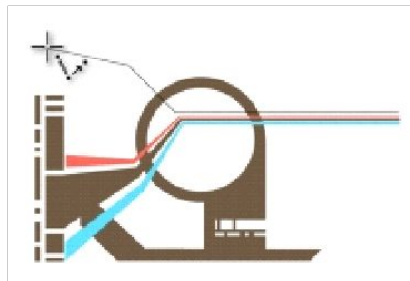
Инструмент **Перо** позволяет рисовать кривые по одному сегменту.



Инструмент **В-сплайн** позволяет рисовать кривые, задавая управляющие точки. Эти точки формируют кривую, не разбивая ее на сегменты.

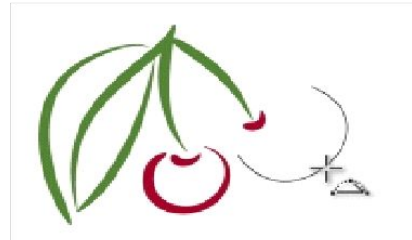


Инструмент **Ломаная линия** позволяет рисовать линии и кривые в режиме предварительного просмотра.





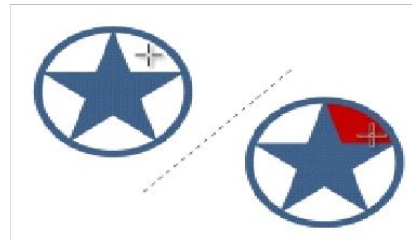
Инструмент **Кривая через 3 точки** позволяет рисовать кривую, которая определяется начальной, конечной и центральной точками.



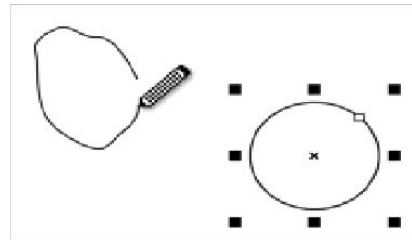
Интеллектуальные инструменты



Инструмент **Интеллектуальная заливка** позволяет создавать объекты на основе замкнутых областей, а затем применять для них заливку.



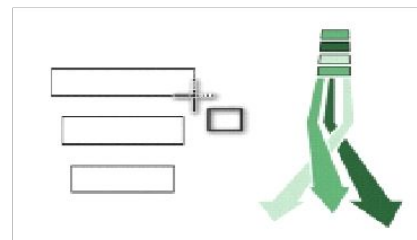
Инструмент **Интеллектуальное рисование** используется для преобразования свободных мазков в основные фигуры и сплавленные кривые.



Инструменты прямоугольника



Инструмент **Прямоугольник** позволяет рисовать прямоугольники и квадраты.



Инструмент **Прямоугольник через 3 точки** позволяет рисовать прямоугольники под углом.



Инструменты эллипса

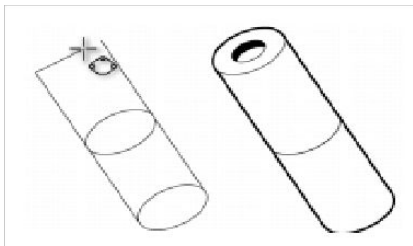


Инструмент **Эллипс** позволяет рисовать эллипсы и окружности.





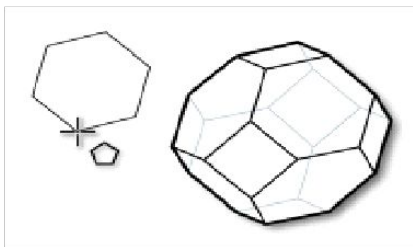
Инструмент **Эллипс через 3 точки** позволяет рисовать эллипсы под углом.



Инструменты объекта



Инструмент **Многоугольник** позволяет рисовать симметричные многоугольники и звезды.

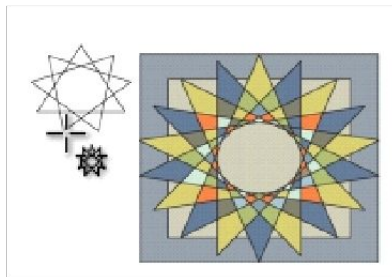


Инструмент **Звезда** позволяет рисовать правильные звезды.

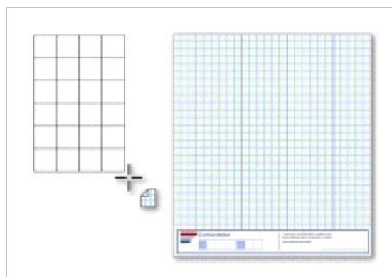




Инструмент **Сложная звезда** позволяет рисовать сложные звезды, которые имеют пересекающиеся стороны.



Инструмент **Разлинованная бумага** позволяет рисовать сетку из линий, как на разлинованной бумаге.



Инструмент **Спираль** позволяет рисовать симметричные и логарифмические спирали.





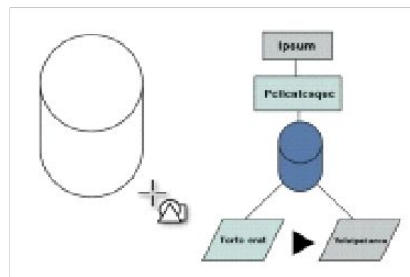
Инструмент **Основные фигуры** позволяет выбирать фигуры из списка, включая шестиконечную звезду, улыбающееся лицо и прямоугольный треугольник.



Инструмент **Фигуры стрелки** позволяет рисовать стрелки различной формы, направления и с разным числом наконечников.

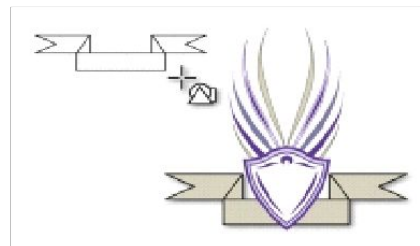


Инструмент **Фигуры схемы** позволяет рисовать символы схемы.





Инструмент **Фигуры баннера** позволяет рисовать лентовидные объекты и фигуры взрыва.



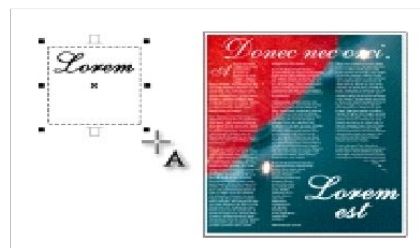
Инструмент **Фигуры выносок** позволяет рисовать выноски и пометки.



Текст



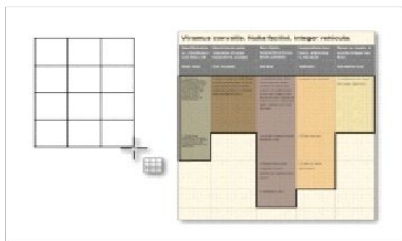
Инструмент **Текст** позволяет вводить слова в виде фигурного или простого текста непосредственно на экране.



Таблица



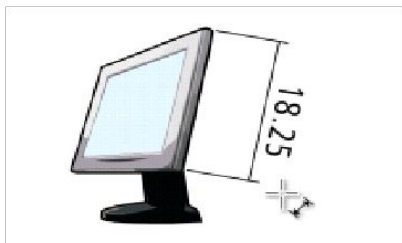
Инструмент **Таблица** позволяет рисовать и изменять таблицы.



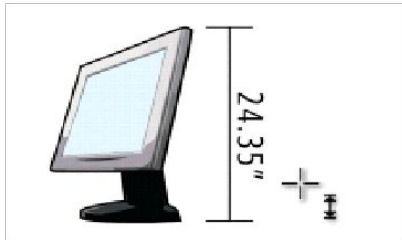
Инструменты размера



Инструмент **Параллельный размер** позволяет рисовать наклонные размерные линии.

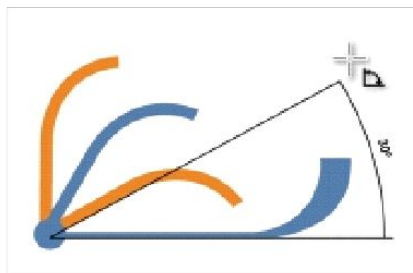


Инструмент **Размер по горизонтали или по вертикали** позволяет рисовать горизонтальные и вертикальные размерные линии.

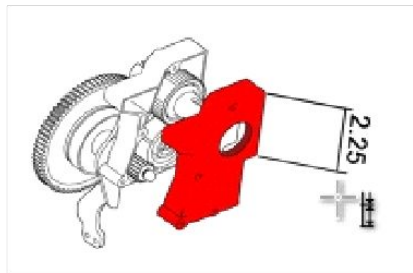




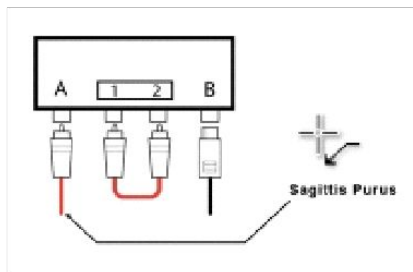
Инструмент **Угловой размер** позволяет рисовать угловые размерные линии.



Инструмент **Размеры сегментов** позволяет отображать расстояние между конечными узлами в одном или нескольких сегментах.



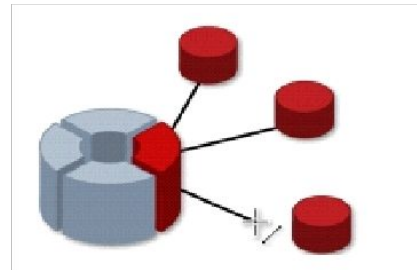
Инструмент **Выноска через 3 точки** позволяет нарисовать выноску с выносной линией из двух сегментов.



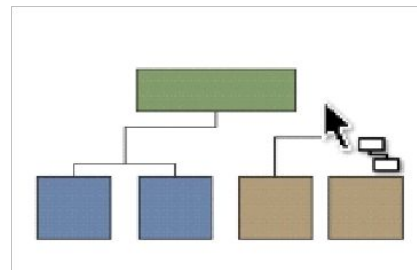
Соединительные линии



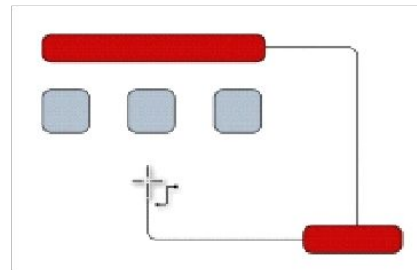
Инструмент **Прямая соединительная линия** позволяет нарисовать прямую соединительную линию.



Инструмент **Соединительная линия под прямым углом** позволяет нарисовать соединительную линию под прямым углом.

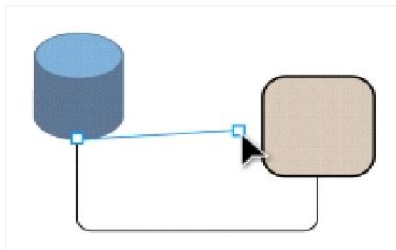


Инструмент **Соединительная линия под закругленным прямым углом** позволяет нарисовать соединительную линию под закругленным прямым углом.





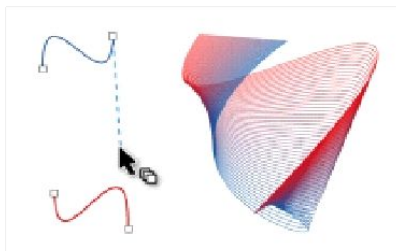
Инструмент **Изменить привязку** позволяет изменить точки привязки соединительной линии.



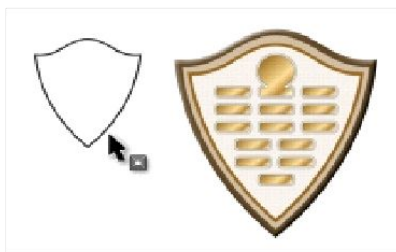
Интерактивные инструменты



Инструмент **Перетекание** позволяет создавать перетекание двух объектов.

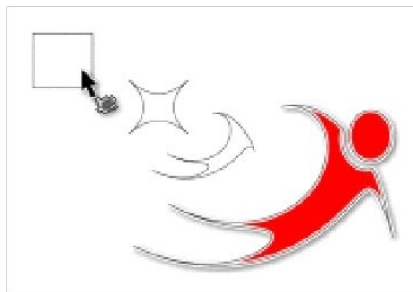


Инструмент **Контур** позволяет создать для объекта контур.





Инструмент **Искажение** позволяет применить для объекта искажение в виде сжатия и растяжения, застёжки-молнии или кручения.



Инструмент **Тень** позволяет создать для объекта тень.

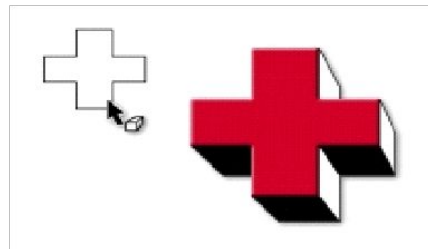


Инструмент **Оболочка** позволяет создавать форму объекта путем перетаскивания узлов оболочки.

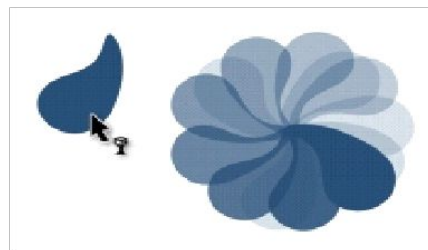




Инструмент **Вытягивание** позволяет применить для объектов иллюзию глубины.



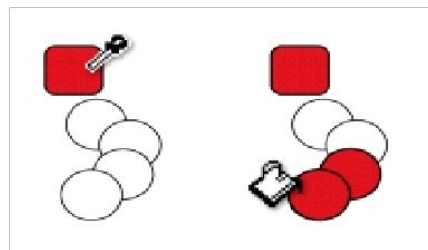
Инструмент **Прозрачность** позволяет применять для объектов прозрачность.



Инструменты пипетки

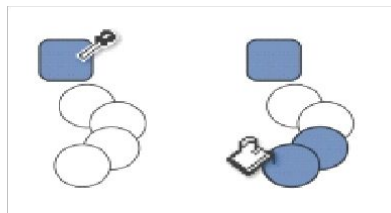


Инструмент **Цветовая пипетка** позволяет выбрать и скопировать цвет из объекта в окно рисунка или на рабочий стол.





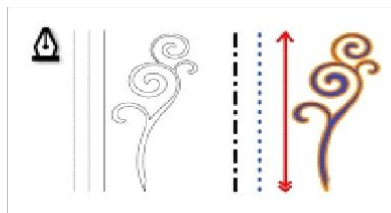
Инструмент **Пипетка атрибутов** позволяет выбрать и скопировать свойства объекта, например толщину линии, размер и эффекты, в окне рисования.



Абрис



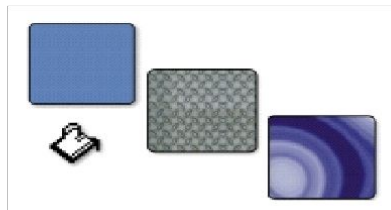
Инструмент **Абрис** обеспечивает быстрый доступ к элементам, например диалоговому окну **Перо абриса** и диалоговому окну **Цвет абриса**.



Заливка



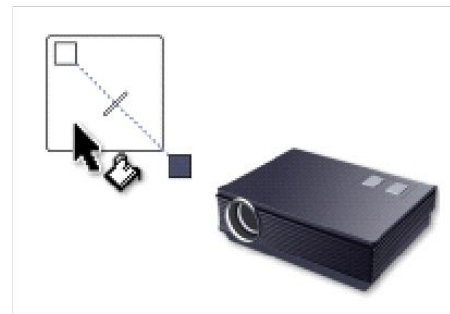
Инструмент **Заливка** обеспечивает быстрый доступ к элементам, например диалоговым окнам заливки.



Инструменты интерактивной заливки



Инструмент **Интерактивная заливка** позволяет применить различные заливки.



Инструмент **Заливка сетки** позволяет применить для объекта сетку.



