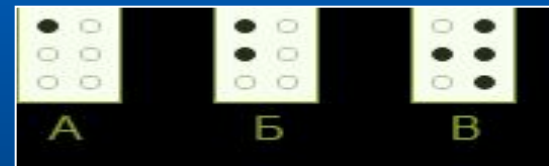


# Кодирование текстовой информации

## Способы кодирования:

- 1) Числовой
- 2) Символьный
- 3) Графический



# Познакомимся с азбуками...

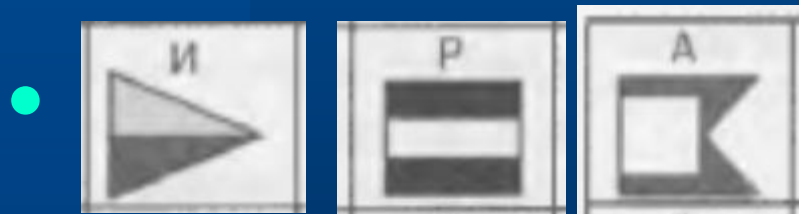
---

- 1) Числовая азбука
- 2) Азбука Морзе
- 3) Флажковая азбука

Закодируйте свое имя 3 способами,  
например:

**И Р А**

- 10 18 1



# ЧИСЛОВОЙ СПОСОБ

## Числовая азбука

|    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|----|
| А  | Б  | В  | Г  | Д  | Е  | Ё  | Ж  | З  | И  | Й  |
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  | 6  | 7  | 8  | 9  | 10 | 11 |
| К  | Л  | М  | Н  | О  | П  | Р  | С  | Т  | У  | Ф  |
| 12 | 13 | 14 | 15 | 16 | 17 | 18 | 19 | 20 | 21 | 22 |
| Х  | Ц  | Ч  | Ш  | Щ  | Ъ  | Ы  | Ь  | Э  | Ю  | Я  |
| 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 | 29 | 30 | 31 | 32 | 33 |

# СИМВОЛЬНЫЙ СПОСОБ

## Азбука Морзе

|   |        |   |         |   |         |   |             |
|---|--------|---|---------|---|---------|---|-------------|
| А | · —    | И | ··      | Р | · — ·   | Ш | — — — —     |
| Б | — ···  | Й | · — — — | С | ···     | Щ | — — · —     |
| В | · — —  | К | — · —   | Т | —       | Ъ | · — — · — · |
| Г | — — ·  | Л | · — ··  | У | ·· —    | Ы | — · — —     |
| Д | — ··   | М | — —     | Ф | ·· — ·  | Ь | — ·· —      |
| Е | ·      | Н | — ·     | Х | ····    | Э | ·· — ··     |
| Ж | ··· —  | О | — — —   | Ц | — · — · | Ю | ·· — —      |
| З | — — ·· | П | · — — · | Ч | — — — · | Я | · — · —     |

# ГРАФИЧЕСКИЙ СПОСОБ

## Флажковая азбука

|   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|
| А | Б | В | Г | Д | Е | Ж |
| З | И | Й | К | Л | М | Н |
| О | П | Р | С | Т | У | Ф |
| Х | Ц | Ч | Ш | Щ | Ъ | Ы |
| Ь | Э | Ю | Я |   |   |   |

# Кодирование графики.

## Метод координат

Какой из трех способов кодирования текста самый доступный и простой?

Правильно, числовой.

Оказывается, изображения тоже можно кодировать числами.



# Игра «морской бой».

## Координаты кораблей.

В1-да

В2-нет

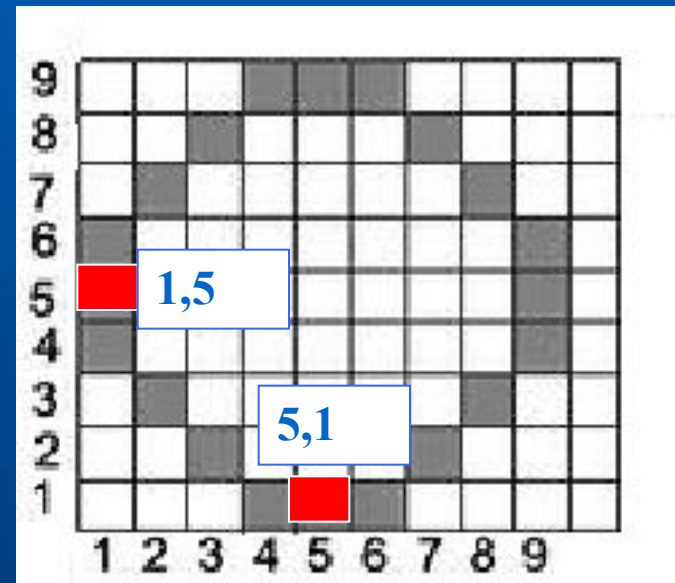
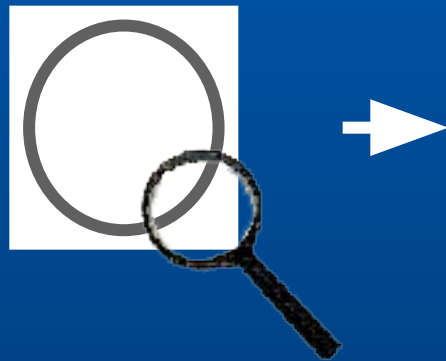
А2-нет



|   | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 |   | X |   |   |   |   |
| 2 |   |   |   |   |   |   |
| 3 |   |   |   |   |   |   |
| 4 |   |   |   |   |   |   |
| 5 |   |   |   |   |   |   |
| 6 |   |   |   |   |   |   |



# Проблема: как закодировать числами рисунок?



- *Какие точки кодировать: серые или белые?*
- *Покажите точку с координатами 5,1*

# Игра «Почтальон»

Где мы живем?

И (2,2)

С (4,8)

В (7,5)

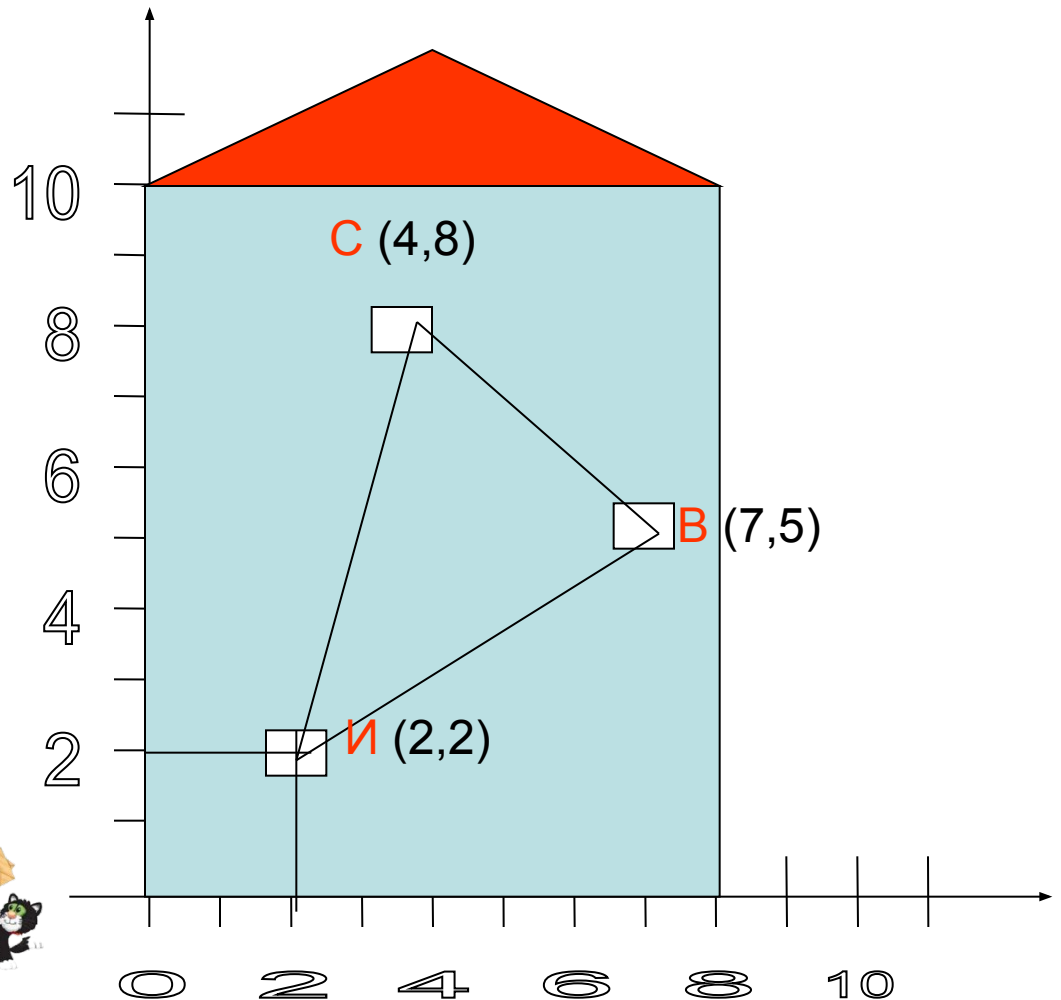
А где живете вы?

Соединить точки:

И-В-С-И

Какую фигуру  
получили?

Для чего точки  
обозначать буквами?



Извещение



# Какой рисунок здесь закодирован?

Построить точки:

**А** (2,1)

**Б** (2,5)

**В** (4,8)

**Г** (6,5)

**Д** (6,1)

Соединить точки

**А-Б-В-Г-Д**

**Б-Г**

**А-Д**

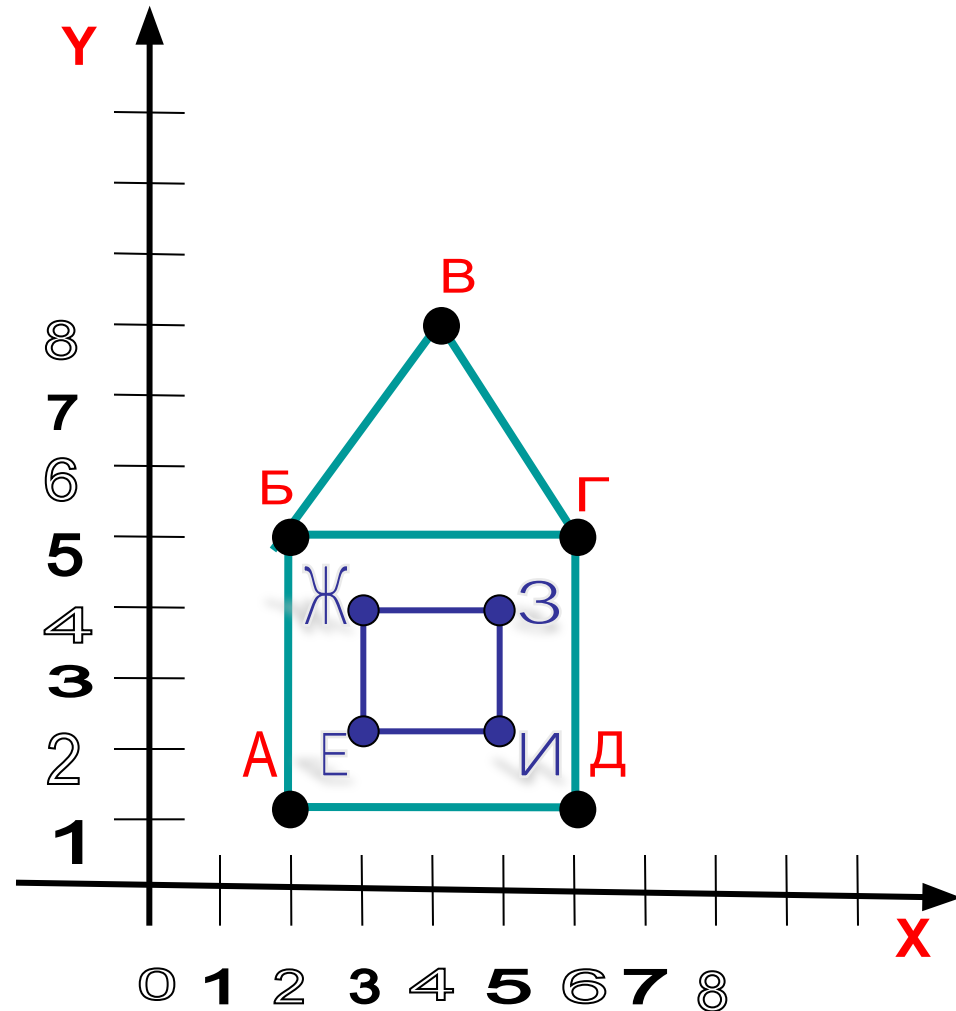
Закодировать окно:

**Е**

**Ж**

**З**

**И**



Кто сможет нарисовать этот рисунок на компьютере?

# Что мы узнали на уроке?

- Какие способы кодирования текста вы изучили?
- Что кодируется в рисунке: линии или точки?
- Сколько чисел надо для кодировки одной точки рисунка?
- Первое число откладывается на горизонтальной или вертикальной оси?
- Для чего надо обозначать точки буквами или цифрами?

# Домашнее задание § 7

## Полегче!

## Посложнее!

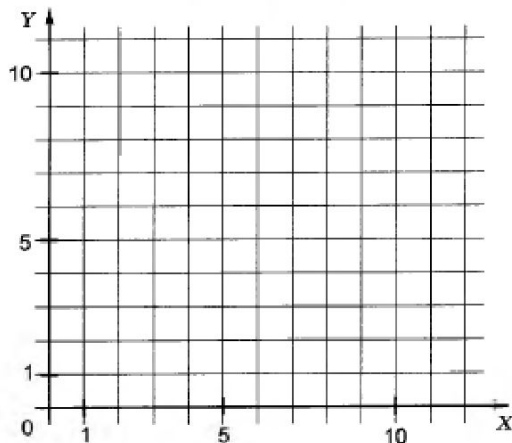
*Вариант 1.*

Отметьте точки:

1(1,1), 2(2,1), 3(2,2), 4(3,2), 5(3,3), 6(7,3), 7(7,1), 8(11,1), 9(11,6),  
10(7,6), 11(7,4), 12(1,4), 13(8,2), 14(10,2), 15(10,5), 16(8,5).

Соедините точки:

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 1.  
13 - 14 - 15 - 16 - 13.



*Вариант 6.*

Отметьте точки:

1(30,30), 2(30,110), 3(40,130), 4(50,110), 5(50,80), 6(70,80), 7(70,120),  
8(90,150), 9(110,120), 10(110,80), 11(130,80), 12(130,110),  
13(140,130), 14(150,110), 15(150,30), 16(100,30), 17(100,70),  
18(90,80), 19(80,70), 20(80,30).

Соедините точки:

1 - 2 - 3 - 4 - 5 - 6 - 7 - 8 - 9 - 10 - 11 - 12 - 13 - 14 - 15 - 16 - 17 -  
- 18 - 19 - 20 - 1.

