

# Классификация мониторов

Пальчикова Е.В.  
преподаватель  
ВГПГК

# Монитор

- — устройство, предназначенное для воспроизведения видеосигнала и визуального отображения информации, полученной от компьютера.



# Классификация компьютерных мониторов

- ◆ По виду выводимой информации:
- ◆ **алфавитно-цифровые** - система текстового дисплея — начиная с MDA;
- ◆ **дисплеи**, отображающие только алфавитно-цифровую информацию;
- ◆ **дисплеи**, отображающие псевдографические символы;
- ◆ **интеллектуальные дисплеи**, обладающие редакторскими возможностями и осуществляющие предварительную обработку данных;
- ◆ **графические**, для вывода текстовой и графической (в том числе видео-) информации:
- ◆ **векторные** (vector-scan display);
- ◆ **растровые** (raster-scan display) — используются практически в каждой графической подсистеме PC, IBM назвала этот тип отображения информации отображением с адресацией всех точек.

# Классификация компьютерных мониторов

- ❖ По типу экрана:
- ❖ **ЭЛТ** — монитор на основе электронно-лучевой трубки;
- ❖ **ЖК** — жидкокристаллические мониторы;
- ❖ **Плазменный** — на основе плазменной панели;
- ❖ **Проектор** — видеопроектор и экран, размещённые отдельно или объединённые в одном корпусе и проекционный телевизор.
- ❖ **LED-монитор** — на технологии LED.
- ❖ **OLED-монитор** — на технологии OLED.
- ❖ **Виртуальный ретинальный монитор** — технология устройств вывода, формирующая изображение непосредственно на сетчатке глаза.
- ❖ **Лазерный** — на основе лазерной панели (пока только внедряется в производство).

# Классификация компьютерных мониторов

- ❖ По размерности отображения:
- ❖ *двумерный (2D)* — одно изображение для обоих глаз;
- ❖ *трёхмерный (3D)* — для каждого глаза формируется отдельное изображение для получения эффекта объёма.



# Основные параметры

- ❖ **Соотношение сторон экрана** — стандартный (4:3), широкоформатный (16:9, 16:10) или другое соотношение (например, 5:4).
- ❖ **Размер экрана** — определяется длиной диагонали, чаще всего в дюймах.
- ❖ **Цветовое разрешение** - количество пикселей на 1 дюйм.
- ❖ **Динамический диапазон.**

