

”



А



””

КА



Графические объекты



Рисунок

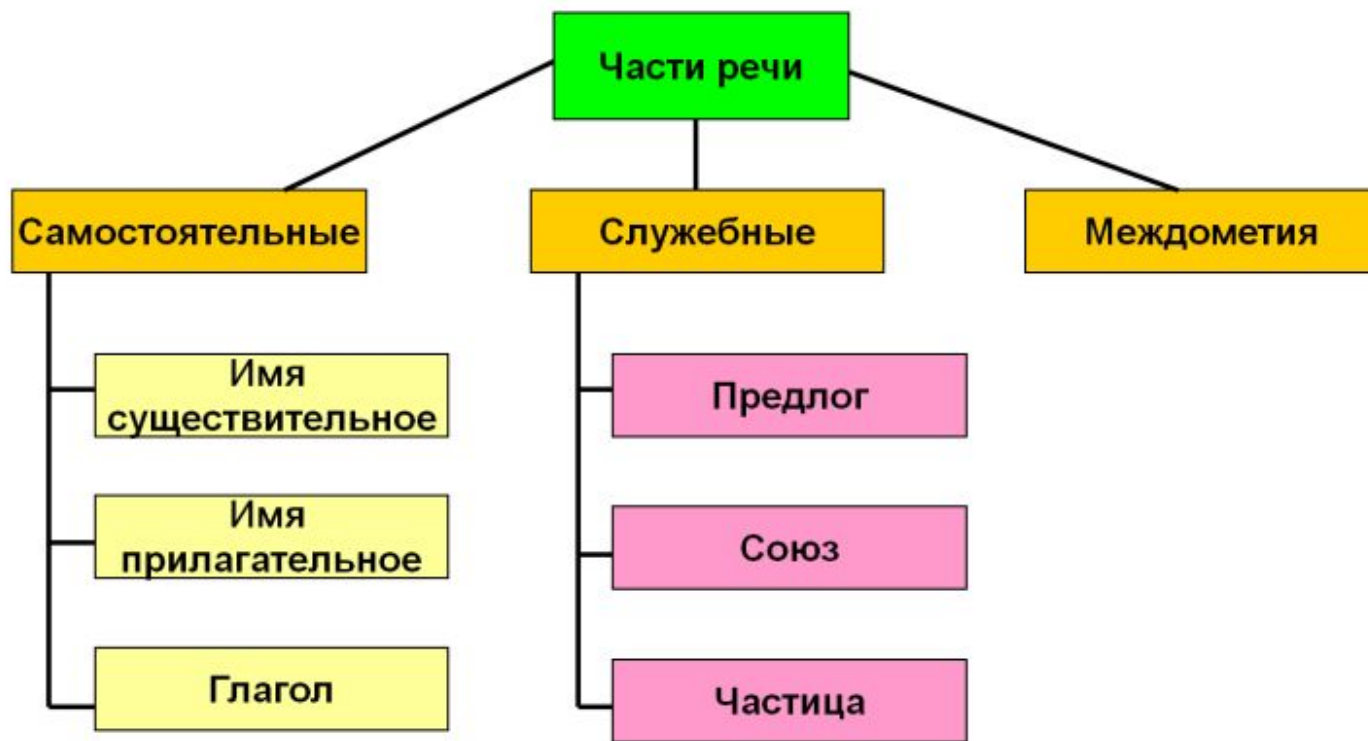


Графические объекты



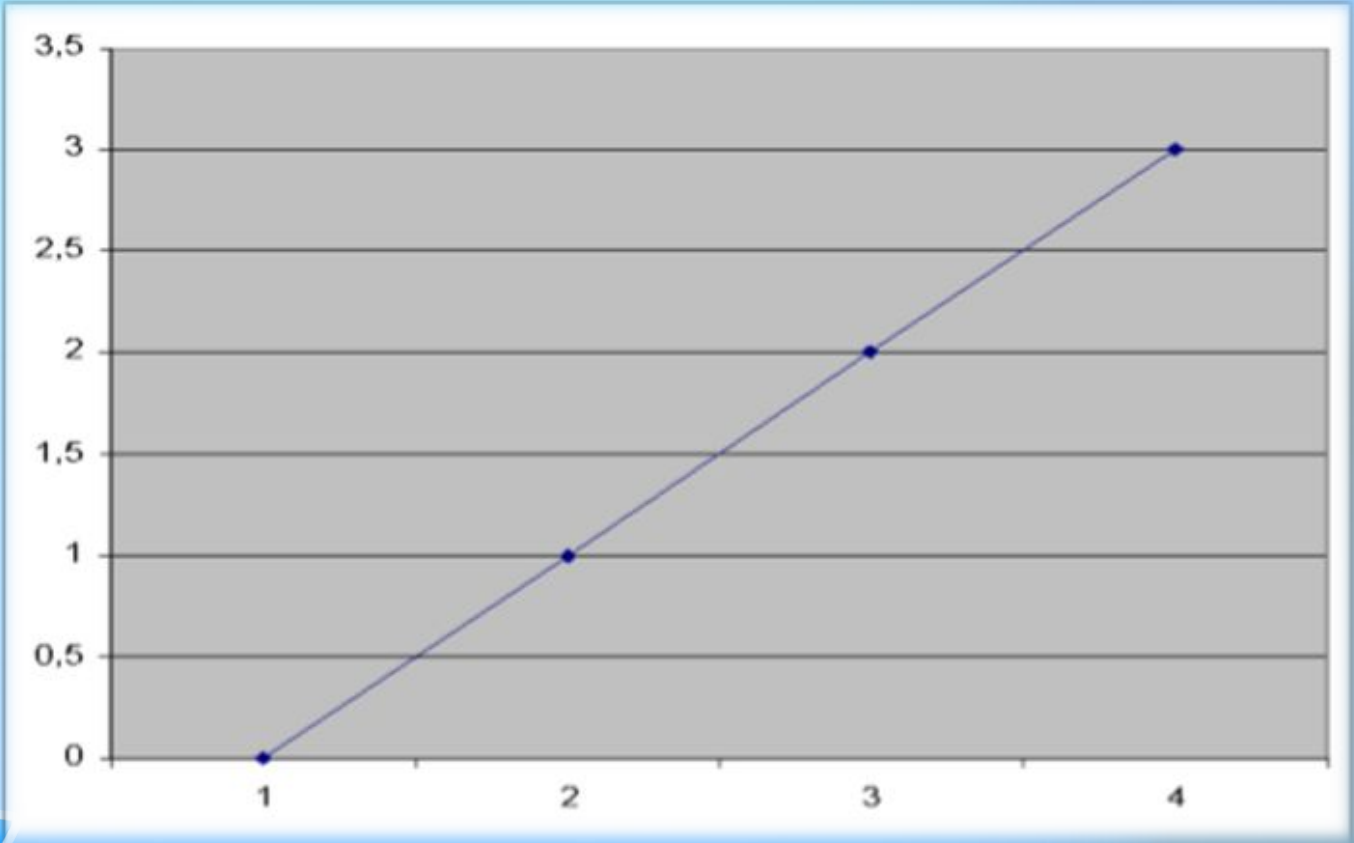
Диаграмма

Графические объекты



Схема

Графические объекты



График



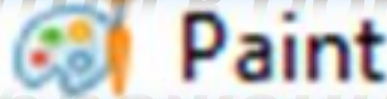
Компьютерная графика

**- это разные виды
графических
изображений,
создаваемых или
обрабатываемых
помощью
компьютер**



Графический редактор

**- это программа,
предназначенная для
рисования картинок,
поздравительных
открыток, рекламных
объявлений, приглашений,
иллюстраций к докладам и
других изображений**



Paint



Мышонок и карандаш

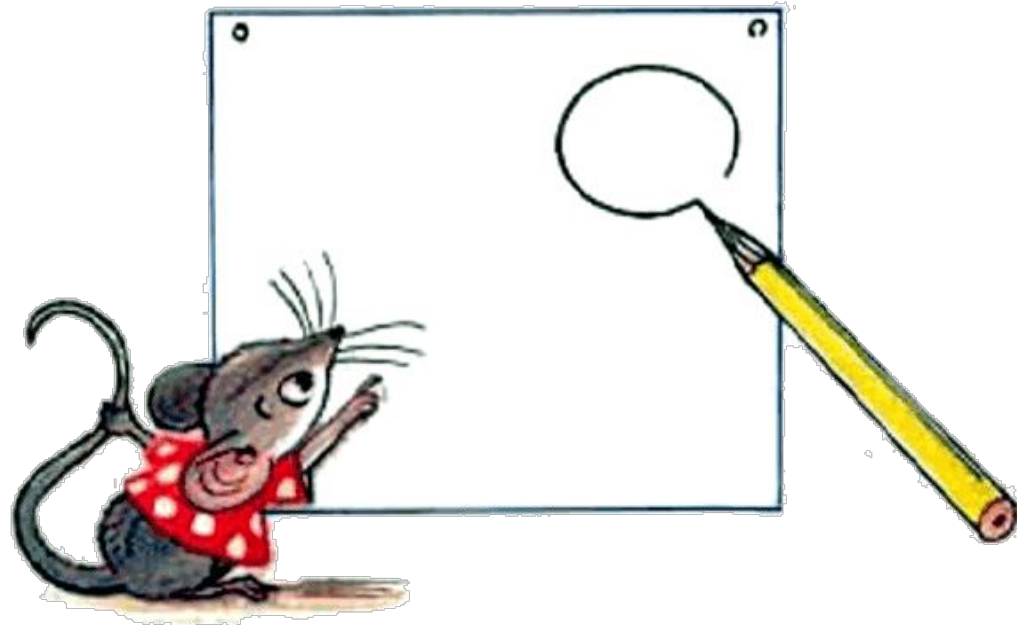
Мышонок увидел на столе карандаш, схватил его и начал грызть...

- Не грызи меня, - взмолился карандаш, а я тебе что-нибудь нарисую...

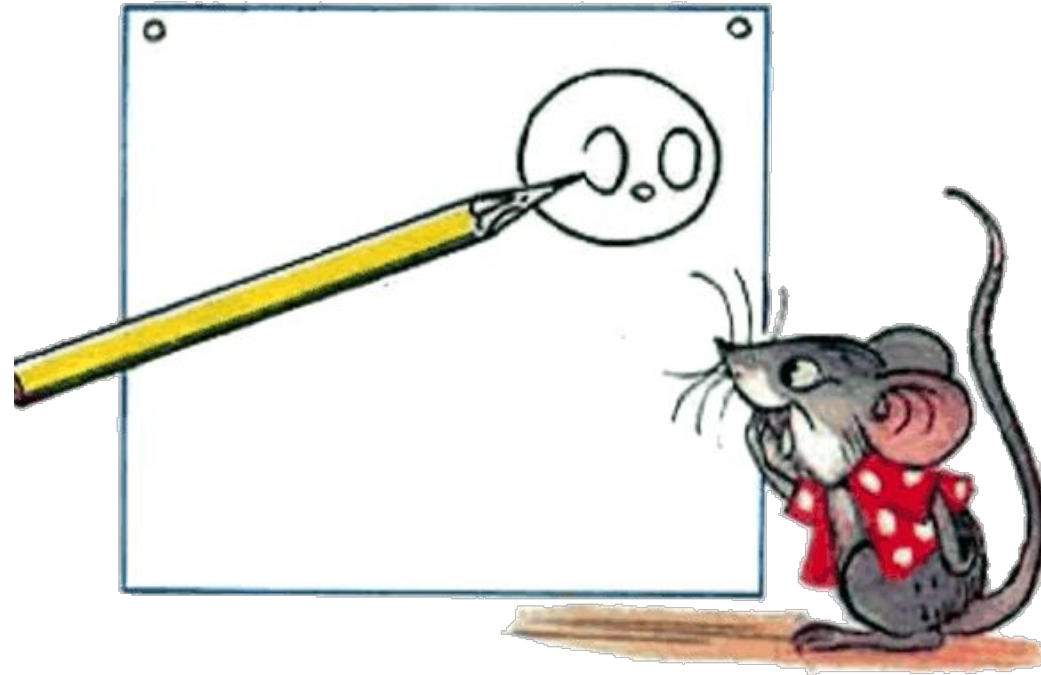


-Ну нарисуй, только побыстрее и обязательно вкусненькое! А потом я всё равно тебя разгрызу, у меня очень чешутся зубки.

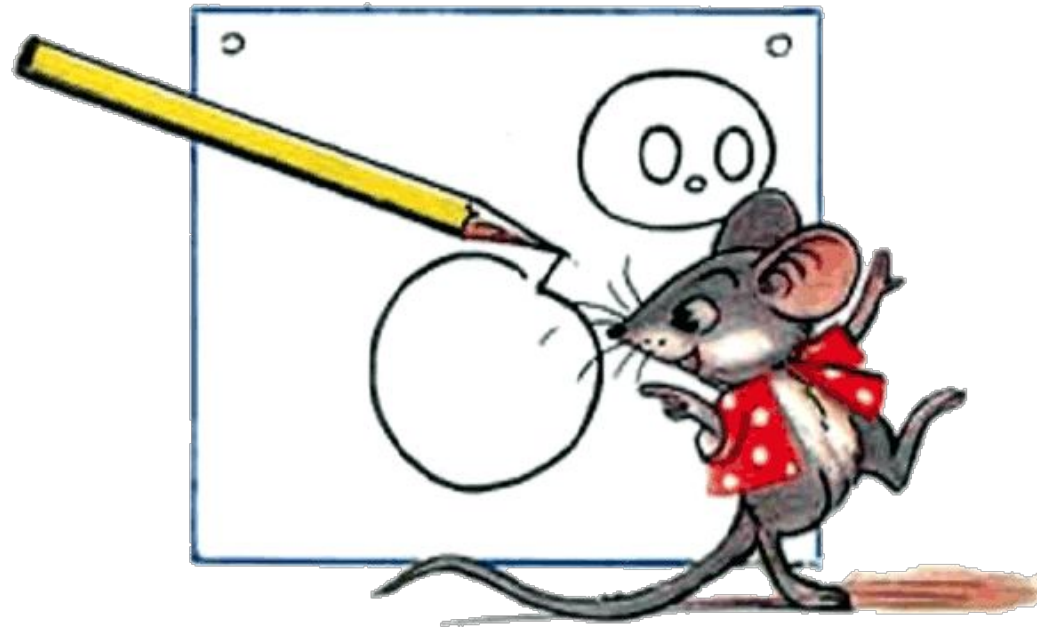
О-о-о, это что, сыр?



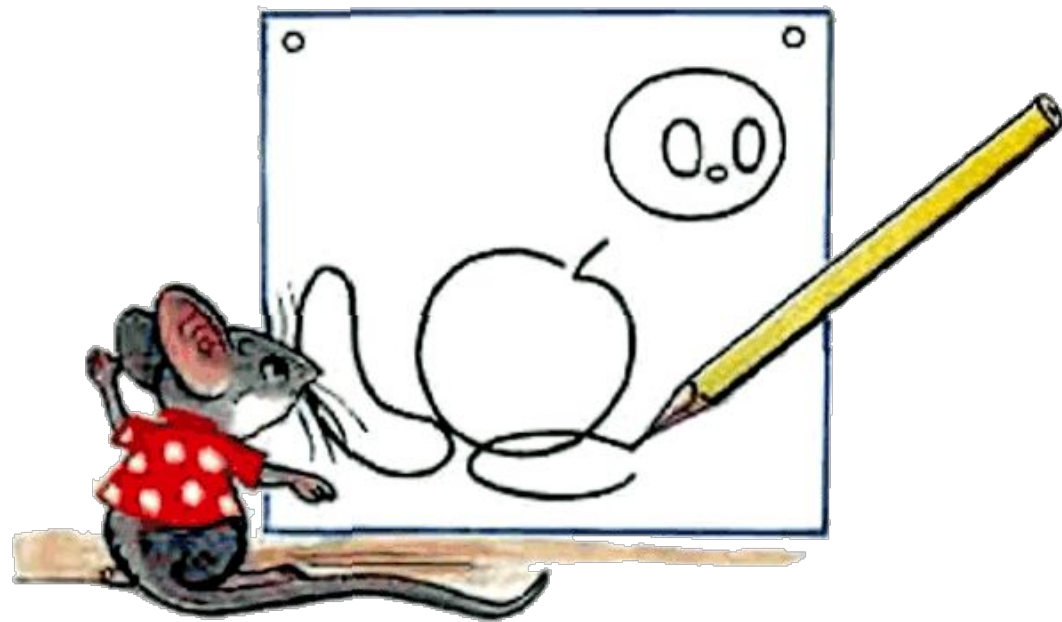
- Ну конечно же сыр, а это сырны
дырочки! – обрадовался мышонок.



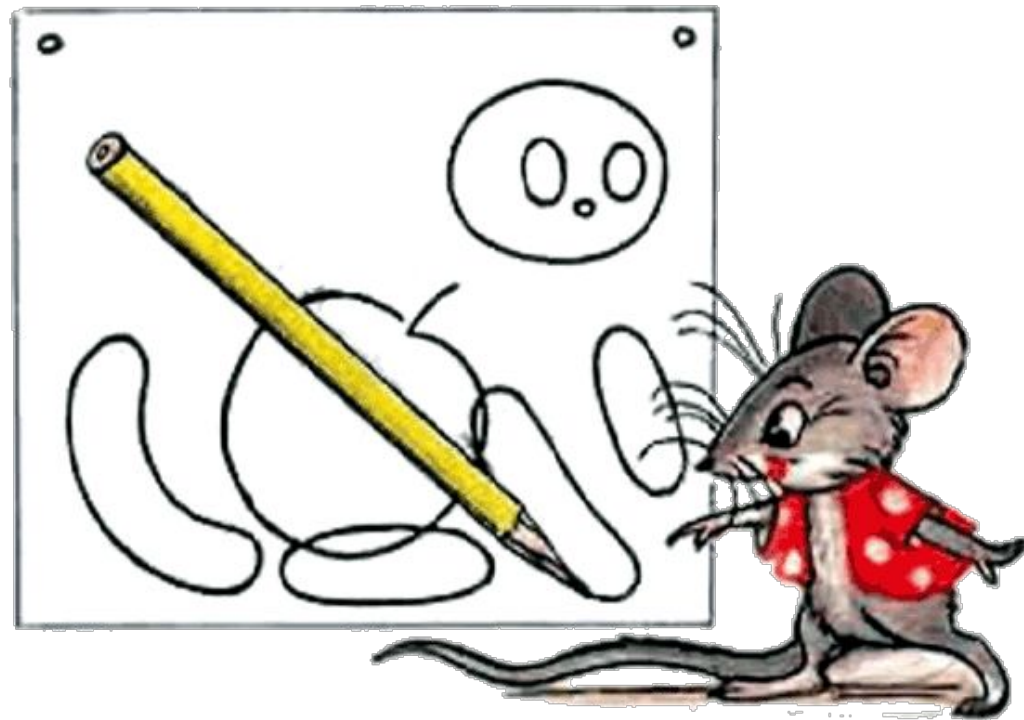
- Ага! Это же круглое яблочко!!!



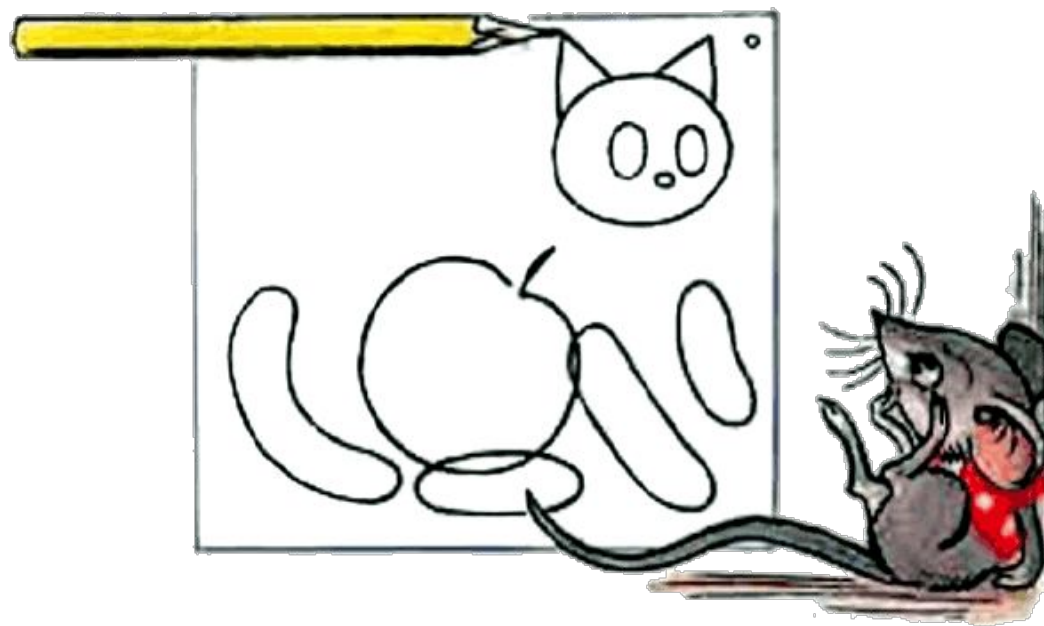
- А это что? Наверное сосиски, или сардельки?



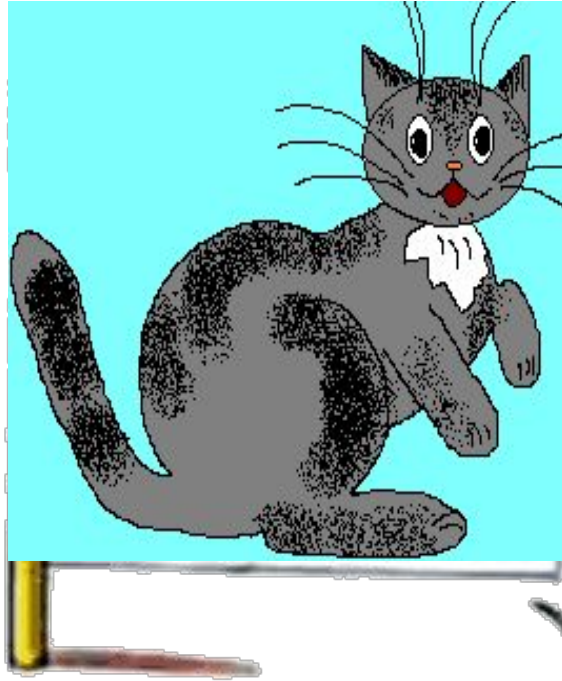
- Ну точно, сосиски! Как я люблю сосиски... Давай, рисуй скорее, у меня чешутся зубки и я очень хочу тебя погрызть.



-Ой! А это ещё что ты рисуешь?
...Это же...

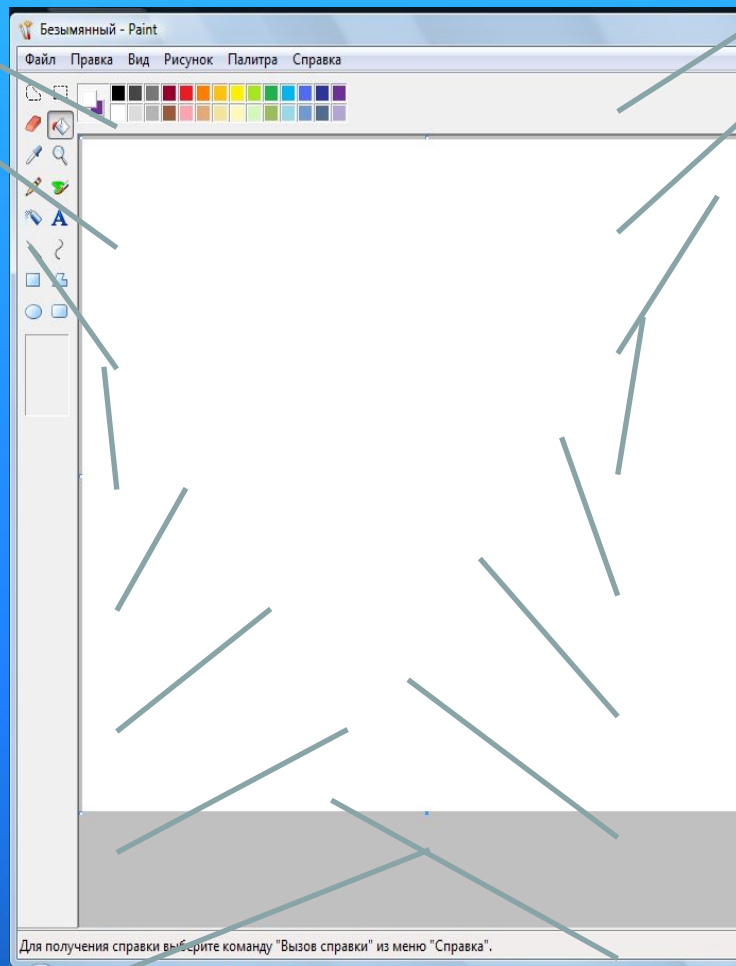


- Караул!!! Это же кошка!!!



Панель инструментов

- Выделение произвольной области
- Ластик
- Выбор цвета
- Карандаш
- Распылитель
- Линия
- Прямоугольник
- Эллипс



- Выделение
- Заливка
- Масштаб
- Кисть
- Надпись
- Кривая
- Многоугольник
- Скругленный прямоугольник



сподинак

Создание движущихся изображений



Цель урока:

- научиться создавать движущиеся изображение



Подводный мир:

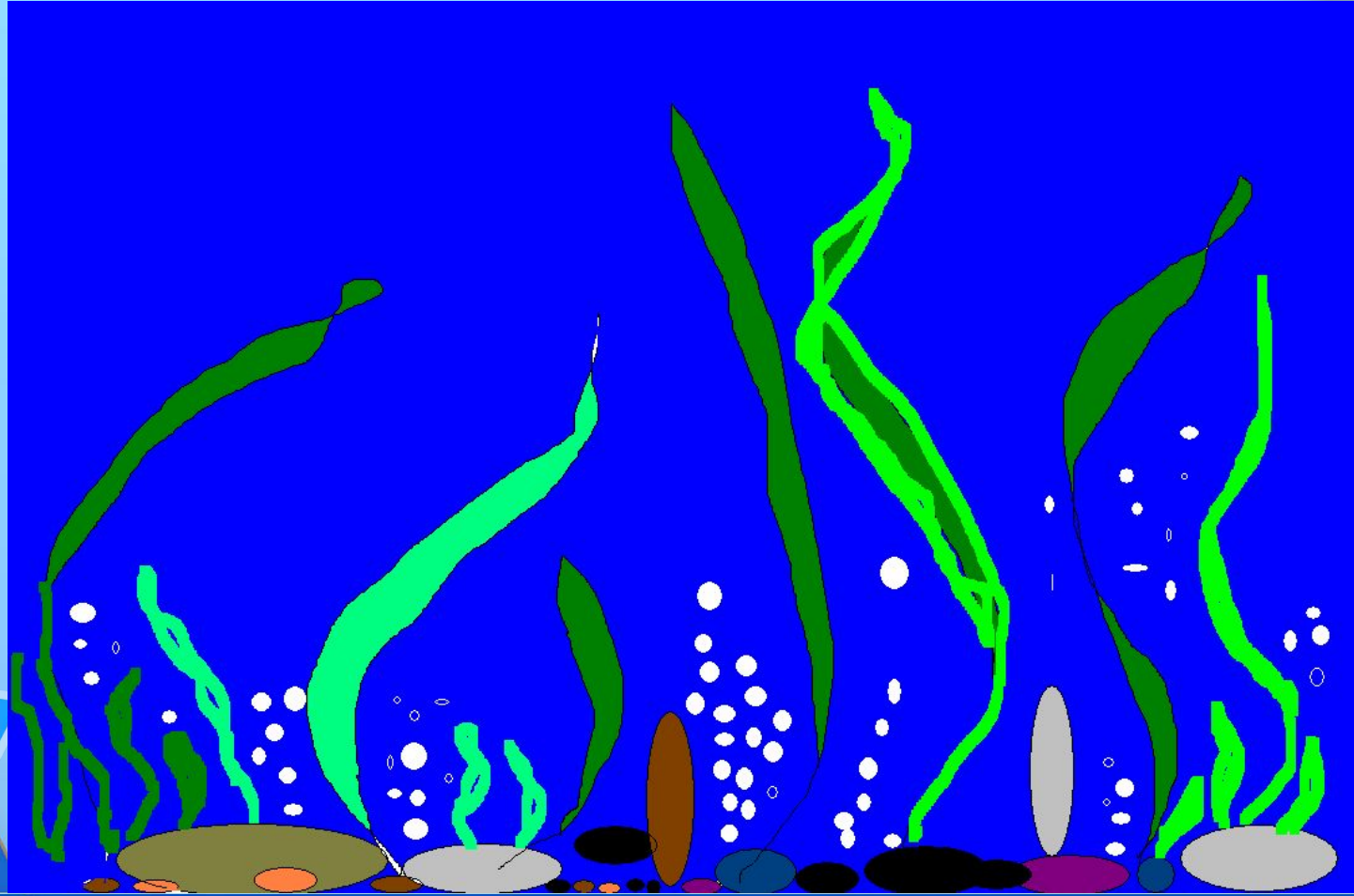


План создания анимации «Подводный мир»

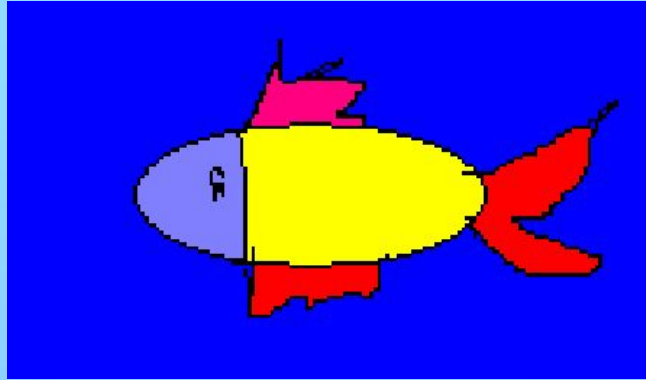
- Рисуем морское дно
- Рисуем морских обитателей
- Создаем анимацию



Рисуем морское дно



Рисуем морских обитателей



Вставить
Буфер об...
Создать слайд
Восстановить
Удалить
Слайды

24
Ж К Ч abc S AV Aa
Шрифт

Абзац

Рисование
Фигуры Упорядочить Экспресс-стили

1

Заголовок слайда

Подзаголовок слайда

Настройка

Добавить

Удалить

Изменения

Начало:

Свойство:

Скорость:

Что добавлено анимации в виде элемента слайда, нажмите кнопку "Добавить эффект"

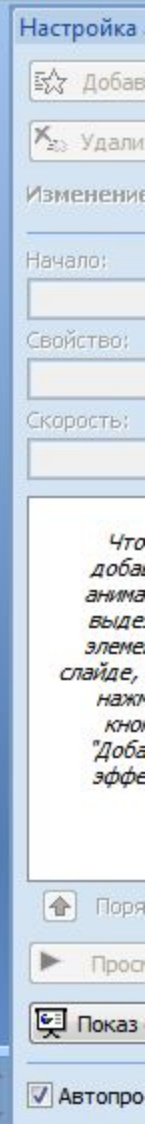
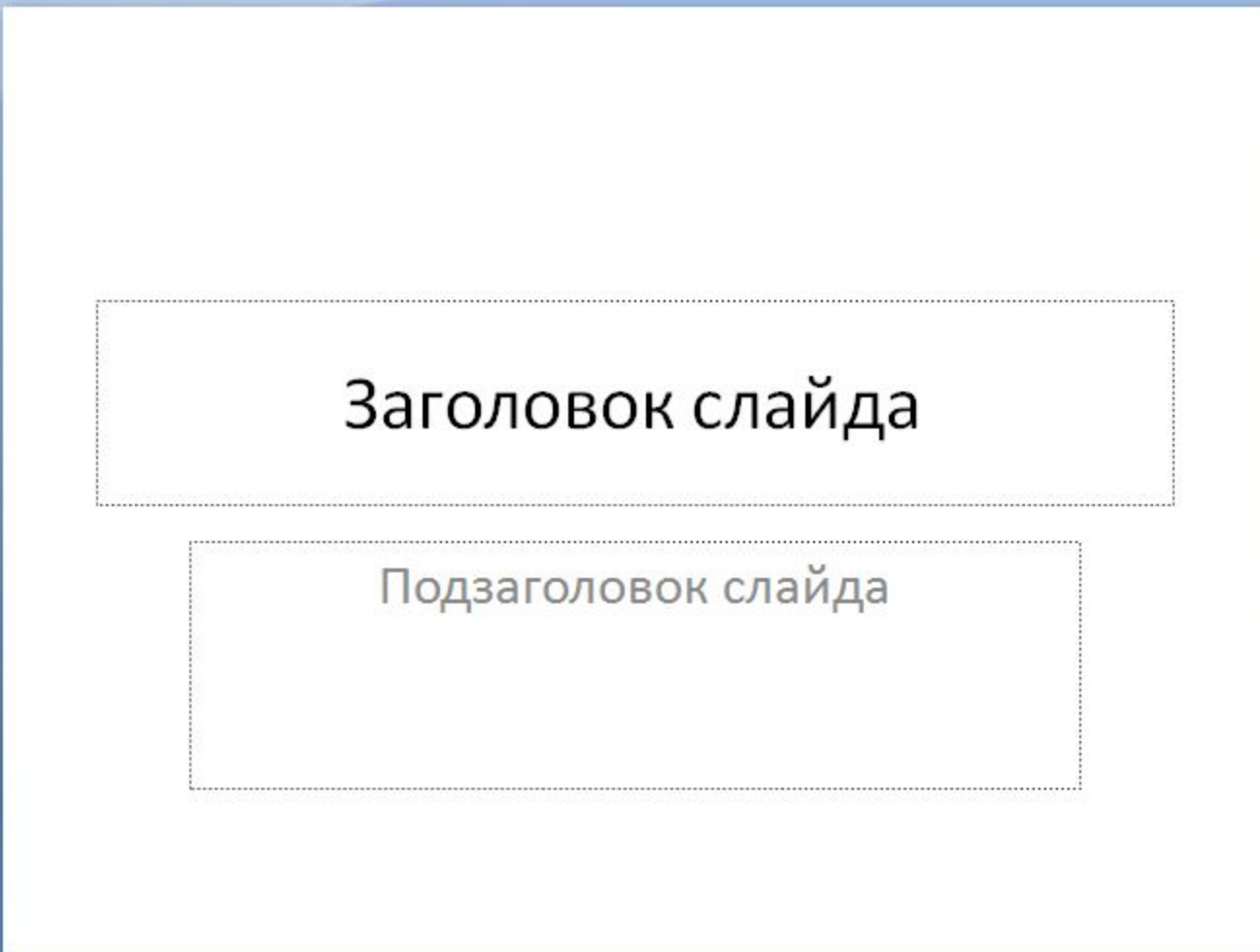
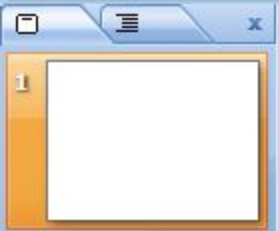
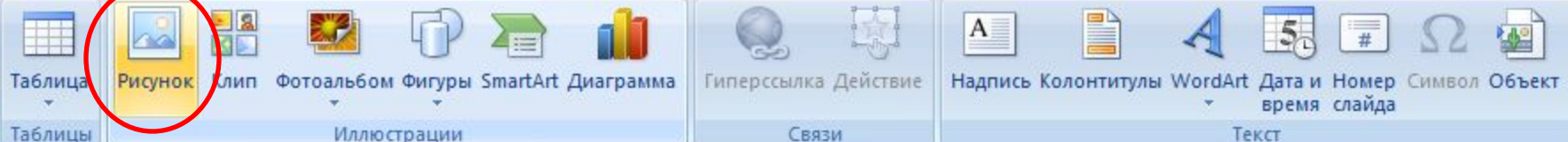
Порядок

Прогноз

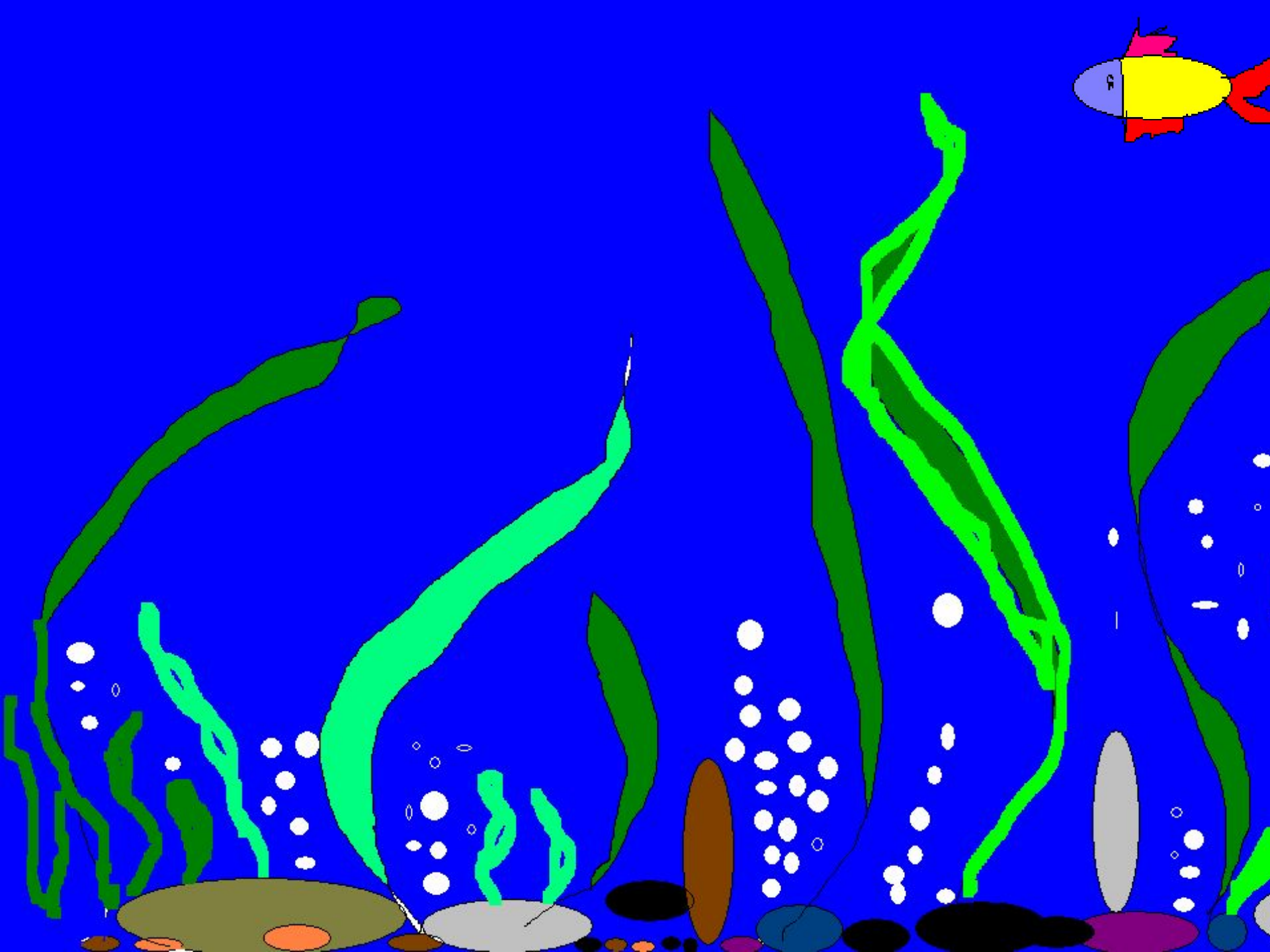
Показ

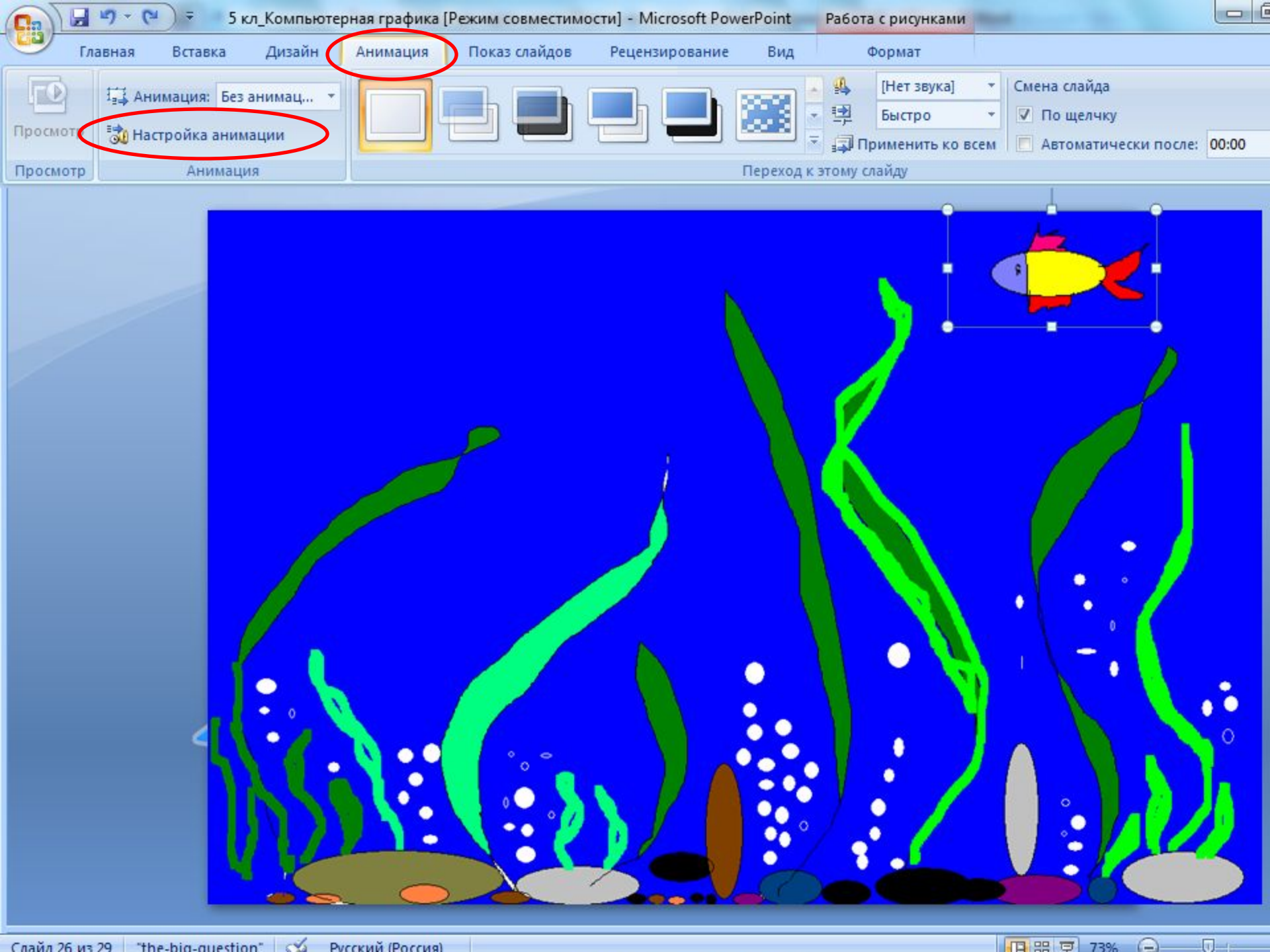
Автопродолжение

Заметки к слайду



Заметки к слайду





Анимация: Без анимац...
Настройка анимации



[Нет звука] Смена слайда
Быстро По щелчку
Применить ко всем Автоматически после: 00:00

Переход к этому слайду



Просмотр
Анимация: Без анимац...
Настройка анимации

Переход к этому слайду

[Нет звука] Смена слайда
Быстро По щелчку
Применить ко всем Автоматически после: 00:00



Настройка ани

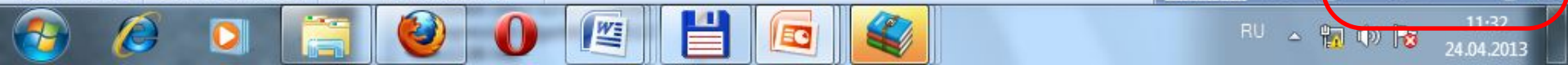
Добавить эффект
Удалить

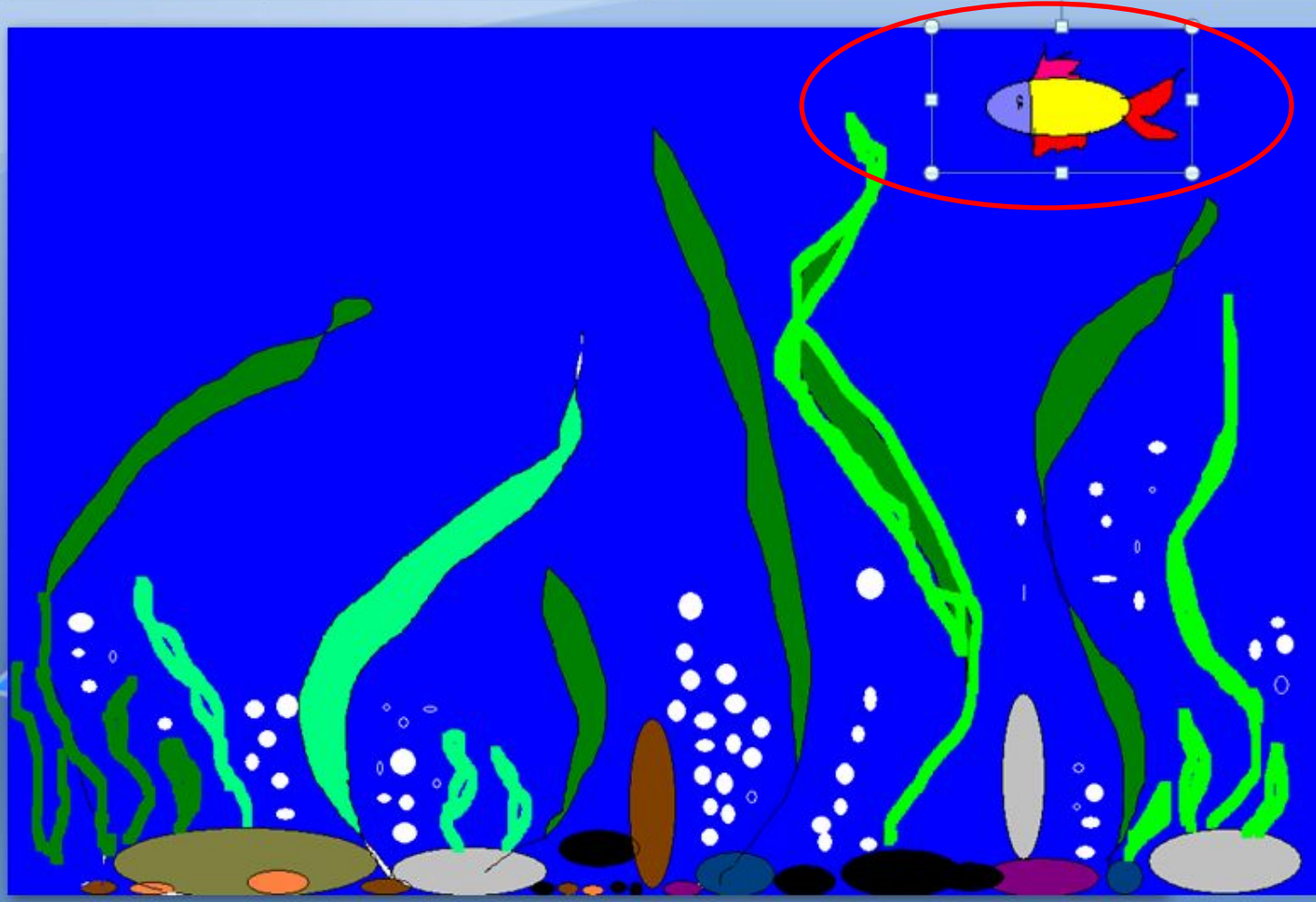
Изменение эффекта:

Начало:
Свойство:
Скорость:

Чтобы добавить анимацию, выделите элемент на слайде, а затем нажмите кнопку "Добавить эффект".

Порядок
Просмотр
Показ слайдов
Автопросмотр





Настройка анимации

★ Добавить эффект

Удалить

Изменение эффекта:

Начало:

Свойство:

Скорость:

Чтобы добавить анимацию, выделите элемент на слайде, а затем нажмите кнопку "Добавить эффект".

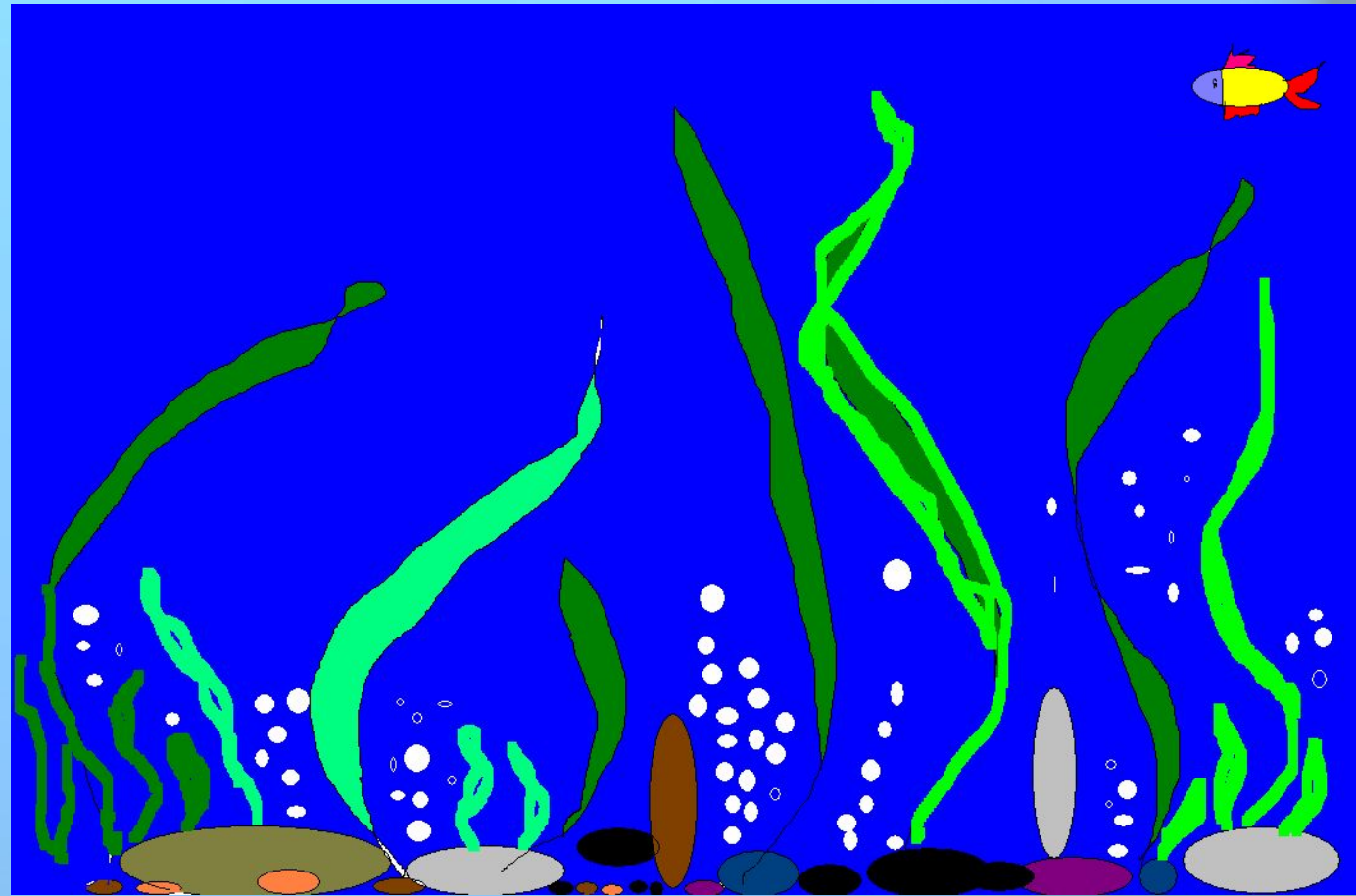
Порядок

Просмотр

Показ слайдов

Автопросмотр

Эффекты анимации



Вход – эффект, при котором возможно появление на слайде изображения

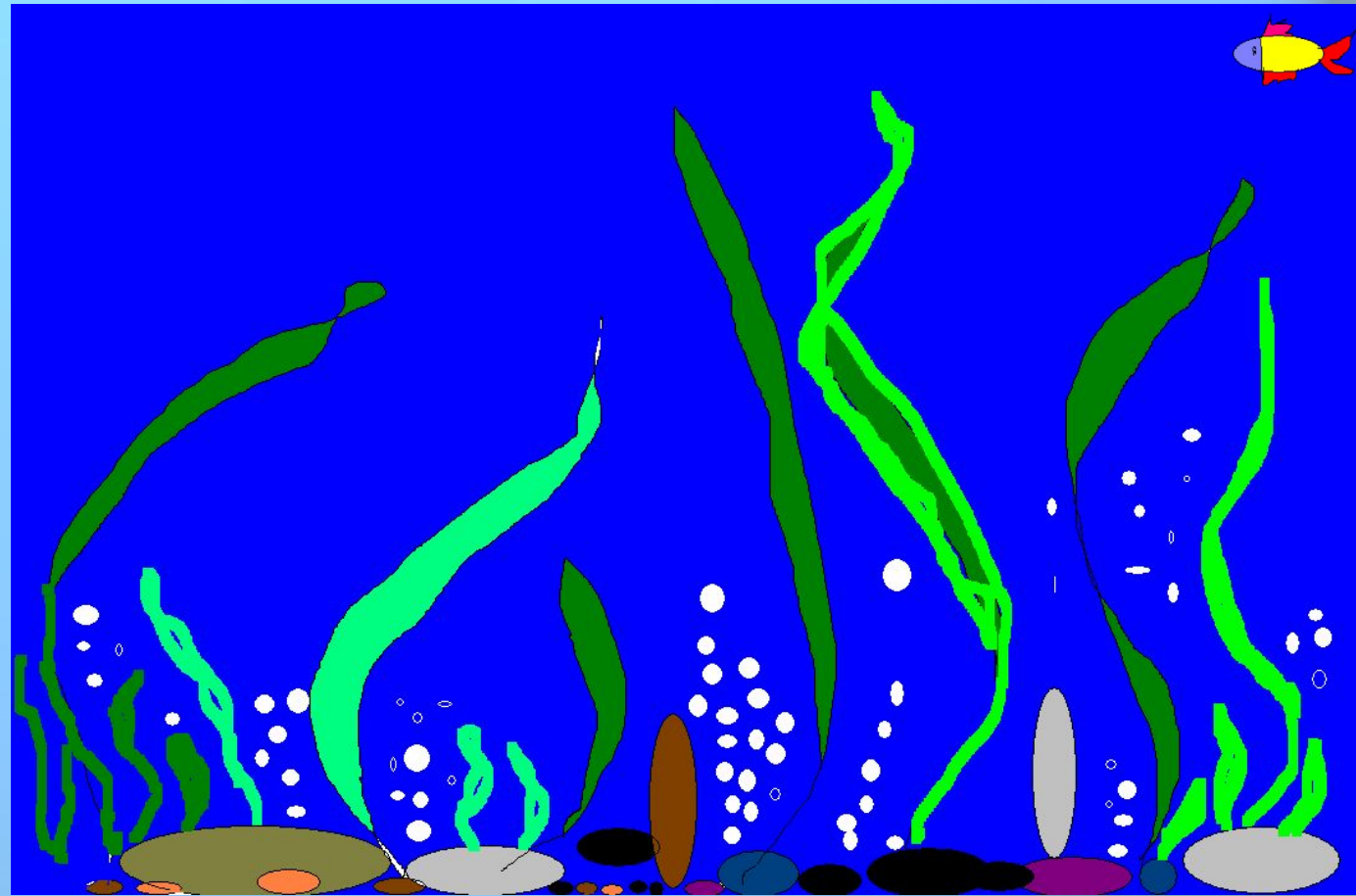
Эффекты анимации



Выделение - эффект который позволяет сосредоточить внимание на конкретном объекте, уже расположенном на слайде.

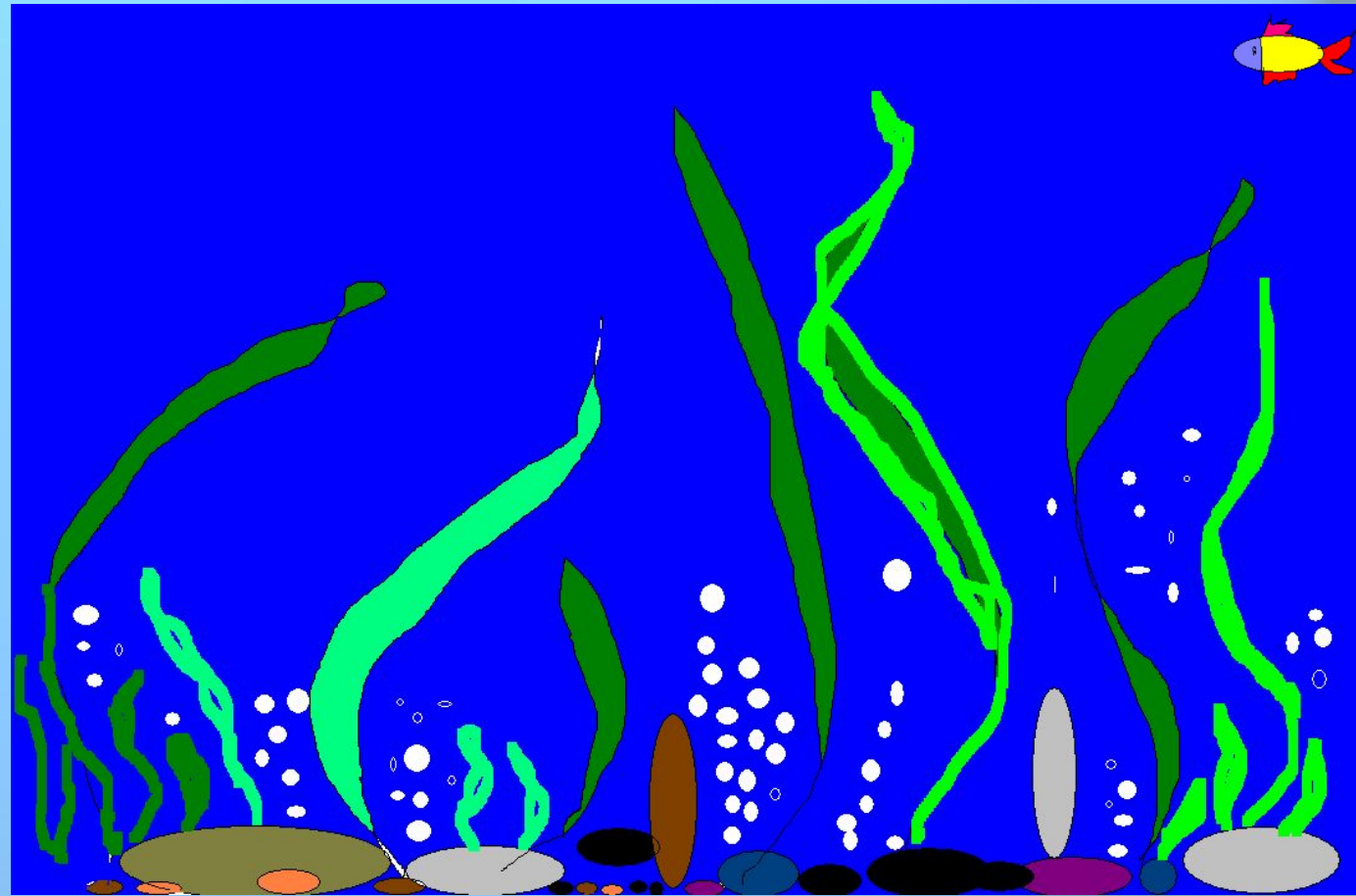


Эффекты анимации



Пути перемещения – наиболее интересный тип анимации объектов, позволяющий создавать путь, вдоль которого будет следовать объект при анимации.

Эффекты анимации



Выход – эффект, при котором изображение исчезает со слайда.

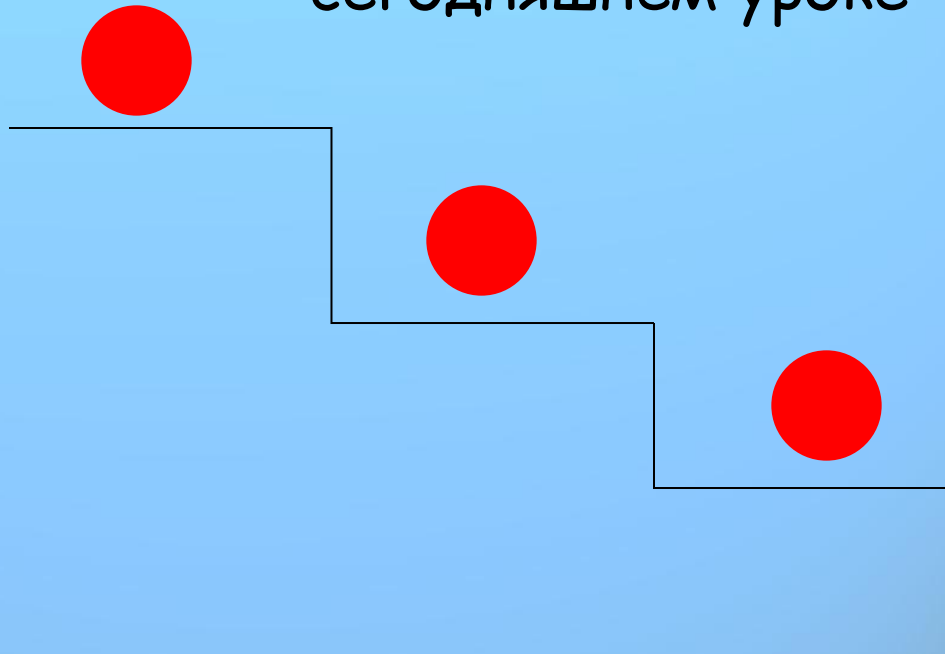


Практическая работа «Подводный мир»



Рефлексия

Отметьте кружком ступеньку,
соответствующую вашим знаниям на
сегодняшнем уроке



Сегодня на уроке:

- повторили работу с инструментами графического редактора Paint *Карандаш, Ластик, Линия, Прямоугольник, Многоугольник, Эллипс* и др.;
- создали изображения пользуясь инструментами графического редактора Paint;
- научились создавать движущееся изображения средствами программы PowerPoint



Домашнее задание:

- Параграф 2.11



Предмет: Информатика и ИКТ

Класс: 5

Учитель: Янина Е.С.

Автор УМК: Босова Л.Л. Информатика: Учебник для 5 класса. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012

Спасибо за внимание!

