

Print графикалық редакторы



Ұйымдастыру кезеңі



Үй тапсырмасын тексеру

1) Жаңа бума құру үшін қандай әрекеттер орындаймыз және қалай атын өзгертеміз?

Тышқанның оң жақ батырмасын басамыз Создать ~~Цанжу~~
Переименовать.

2) Нысанды сыртқы тасымалдаушыға көшірудің неше жолы бар?

3 жолы бар: копировать, отправить, тышқан көмегімен жылжыту арқылы.

3) Нысандарды жою тәсілдерін атандар:

- Нысанды белгілеп, тышқанның оң жақ батырмасын басып, удалить бұйрығына басамыз.
- Нысанды Корзина белгішесіне сүйреу;
- Пернетақта көмегімен: нысанды тышқанмен шертіп ерекшелеп, DELETE пернесін басамыз.



4) Корзинадағы нысанды қалай қалпына келтіреді?

Нысанды белгілеп Файл-Восстановить командасын орындау арқылы.

5) Нысандарынды немесе файлдарыңызды компьютерден іздеп тауып алу үшін не істейміз?

Пуск ~~→~~ Поиск ~~→~~ Часть имени или имя файла целиком
Файлдың атың жазамыз.

Тапсырма: Жұмыс үстелінен “Смайлик” атты файл тап.
Түсіндір қандай файл, қандай бағдарламен өзгертуге болады?





Paint графикалық редакторы

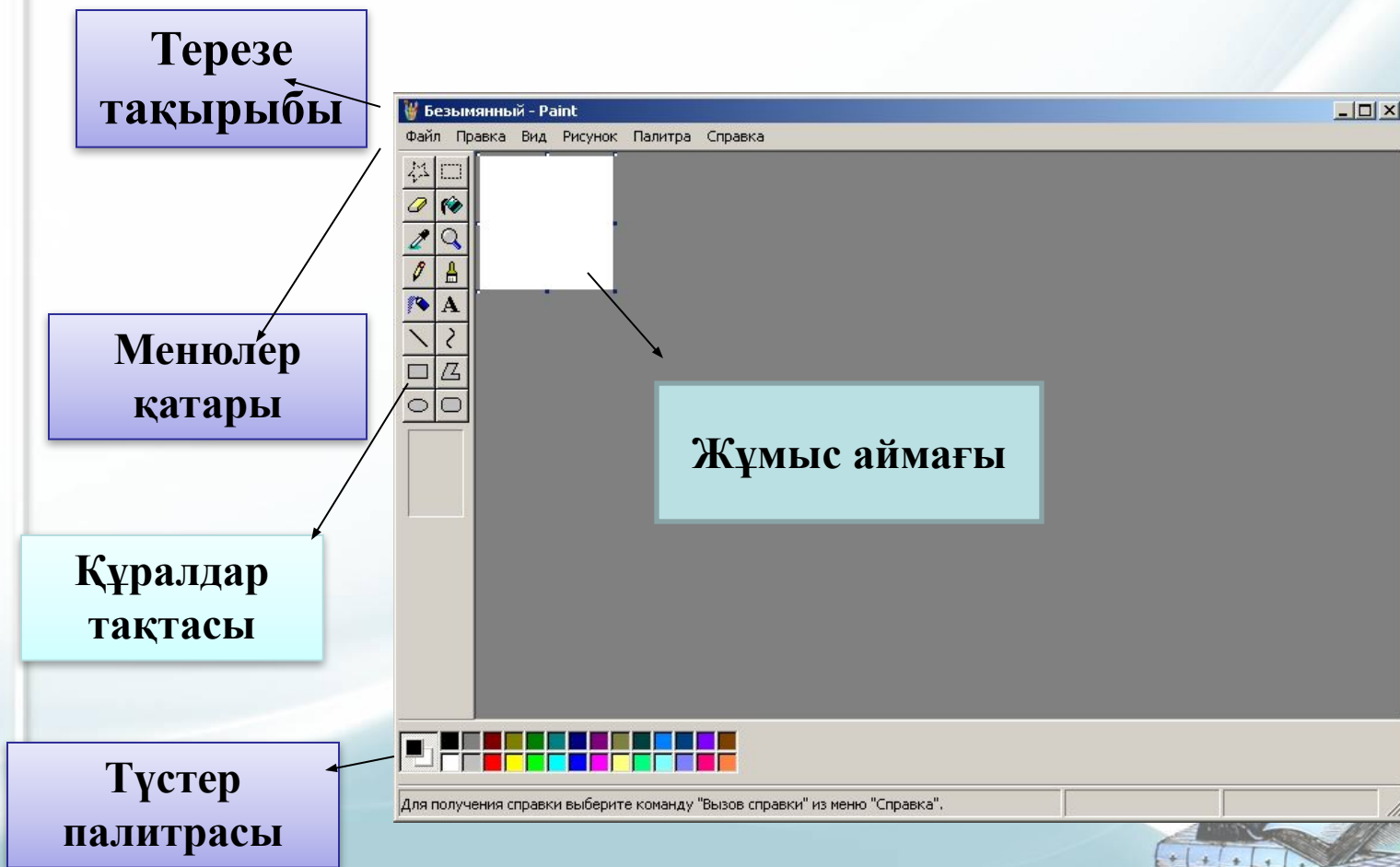
Графикалық редактор – графикалық бейнелерді құруға және өзгертуге арналған программа.

Paint (ағылш. сурет, сурет салу) – бұл растрлық) нүктелерден тұратын бейнелермен жұмыс істеуге арналған графикалық редактор.



*Paint редакторының терезе элементтерін, арнайы
параққа толтыру.*

Paint редакторының терезесі



1 топ:

Paint программасын іске қосу,
сурет салу, сақтау және ашу.

2 топ:

Графикалық редактордың
сурет салу құралдары.

3 топ:

Сурет бөліктерімен жұмыс
істеу.



*Топтар өз тақырыптары
бойынша кластер жасап оны
қорғайды.*



Сергію сәті



Практикалық жұмыс.
Жаңа тақырып бойынша
тапсырмалар орындайық.
Карточкамен жұмыс істеу



1-карточка.

1. Жұмыс үстеліндегі «Ашық сабақ» атты буманы ашып, Тәуелсіздік күніне арналған суретті қойындар.

1-карточка.



2. Осы суретке «Тәуелсіздік күні құтты болсын!» деген мәтінді жазындар.

3. Эллипс сайманың қолдана отырып, гүл суретін салындар.

4. Гүл суретін ерекшелеп, оның екінші көшірмесін қойындар.

5. Суретті өз бумаларына сақтандар.



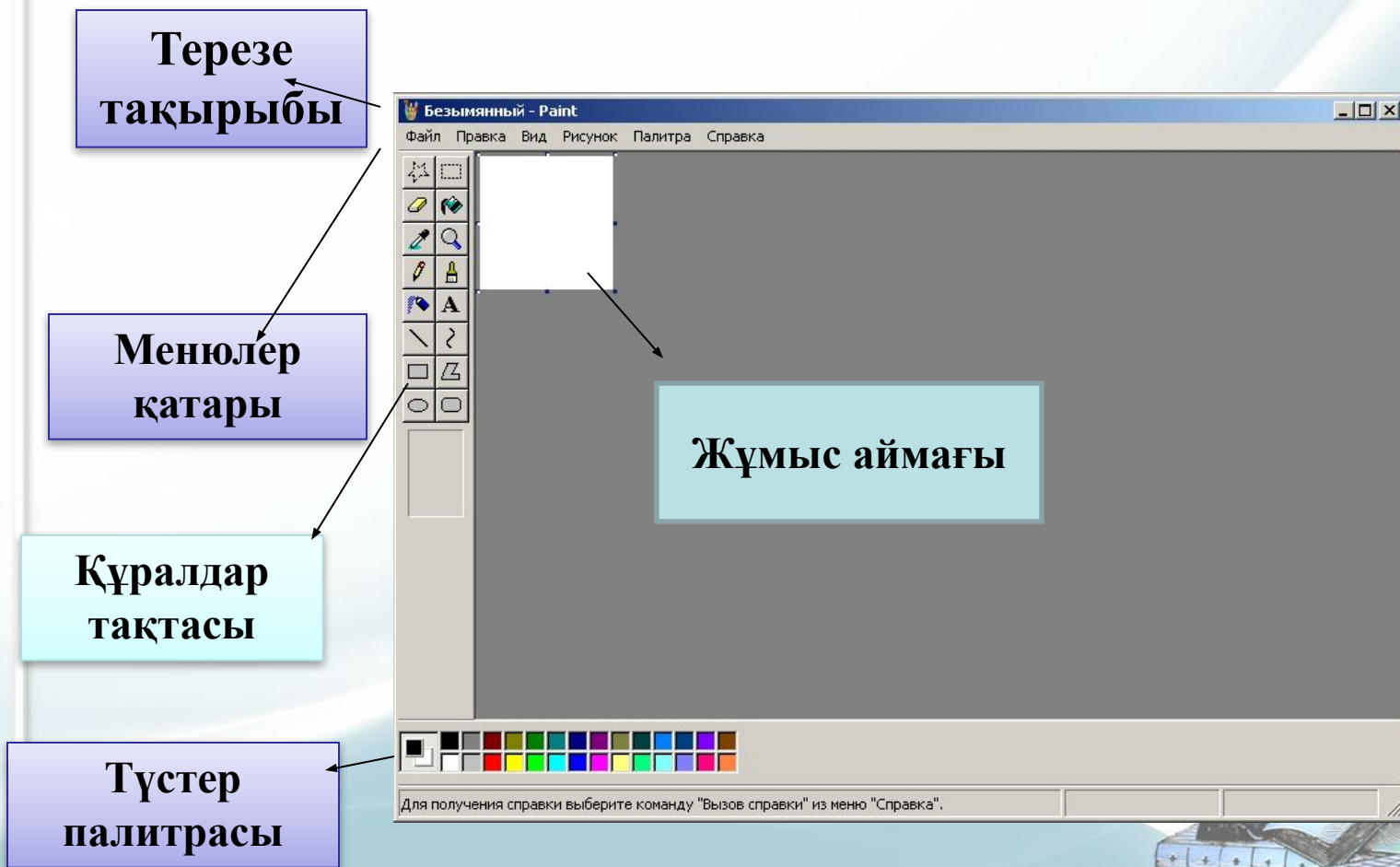
2-карточка

- Аққала суретін салып, көшіру, қою іс-әрекетін орындаңыз.
- Қандай құралдар пайдаланғаныңызды сипаттама беріңіз.



*Paint редакторының терезе элементтерін, арнайы
параққа толтыру.*

Paint редакторының терезесі



Тест сұрақтары:

- **«Paint» сөзі ағылшын тіліне қалай аударылады?**
 - A) Жобалау
 - B) Оқу, кітап
 - C) Сурет, сурет салу
- **«Paint» программасын іске қалай қосамыз?**
 - A) Пуск – Все программы – Стандартные - Paint
 - B) Пуск – Все программы – Paint
 - C) Жұмыс үстелі – Корзина – Paint
- **«Дұрыс» фигура салу үшін қандай пернені жібермей ұстап тұру керек?**
 - A) Alt
 - B) Shift
 - C) Delete
- **Егер ерекшеленген фрагментті тышқанның он жақ батырмасымен шертсек, онда:**
 - A) Контекстік мәзір пайда болады
 - B) Ештеңе болмайды
 - C) Фрагмент басқа түске боялады
- **Қандай сайманның көмегімен мәтін еңгізуге болады?**
 - A) Өшіргіш
 - B) Мәтін
 - C) Қарындаш



Дұрыс жауаптары

1 – C

2 – A

3 – B

4 – A

5 – B



Рефлексия



Үй тапсырмасы.

- §14-16 оқу.
- Paint графикалық редакторының құралдарының қайсысы қандай міндет атқаратынын жатқа айту.



Бағалау

Өзін – өзі бағалау парағы

Тапсырма	Критерий	Балл
Үй жұмысын қайталау	1 сұрақ – 1 балл	
Топпен жұмыс	1. балл	
Класстер	2 балл	
Спикер	1. балл	
1 карточка	1. балл	
2 карточка, сурет салу сипаттама беру	1 балл 1 балл	
Сабәк бекіту, терезе элементтерін парақта толтыру	5 терезе элементтері -5 балл 4 терезе элементтері -4 балл 3 терезе элементтері -3 балл 2 терезе элементтері -2 балл 1 терезе элементі -1 балл	
Барлығы:		

«5» - 16 – 20 балл

«4» - 11 – 15 балл

«3» - 6 – 10 балл

«2» - 1 – 5 балл

