

Тема урока: Программирование линейных алгоритмов.



ПУТЕШЕСТВИЕ

К ПЛАНЕТЕ ИНФОРМАТИКА

Нептун

Марс

Плутон

Венера

Солнце

Меркурий

Земля

ЗВЕЗДОЛЁТ

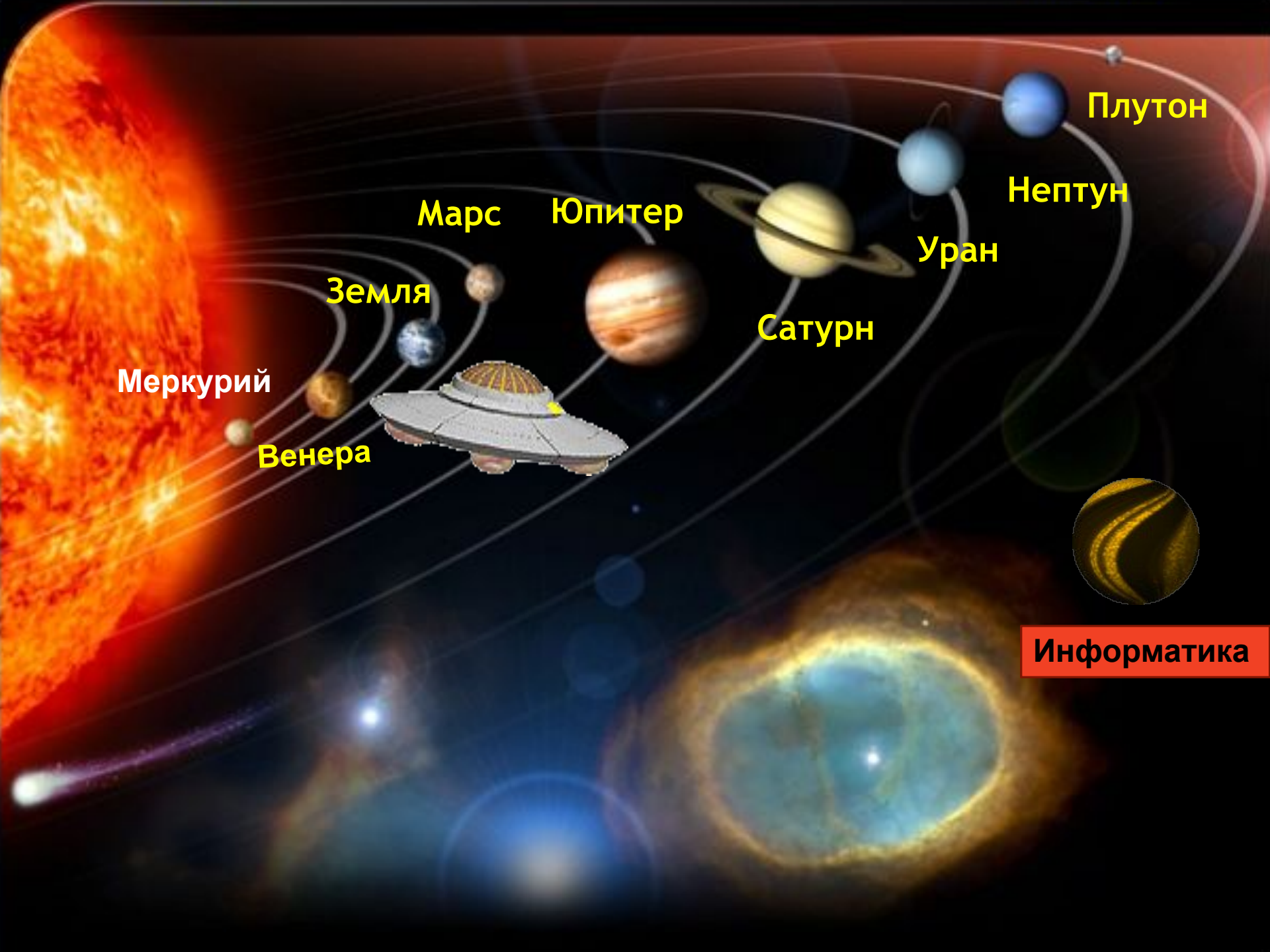
Юпитер

Сатурн

Уран

Информатика





Меркурий

Венера

Земля

Марс

Юпитер

Сатурн

Уран

Нептун

Плутон



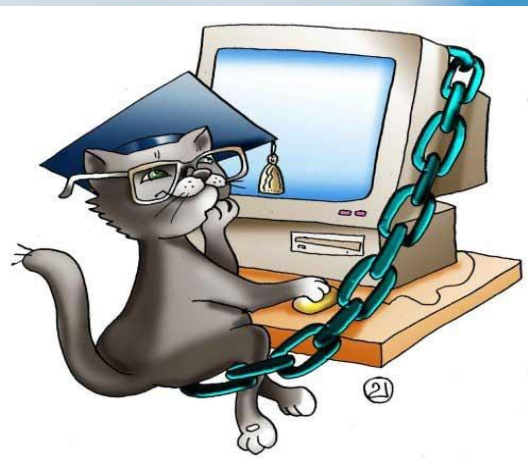
Информатика

Вопросы:

1. **Что такое Алгоритм?**
2. **Что такое программа?**
3. **Кем и когда был создан язык программирования Паскаль?**
4. **Что такое переменная?**
5. **Что такое компиляция?**

Планета Марс

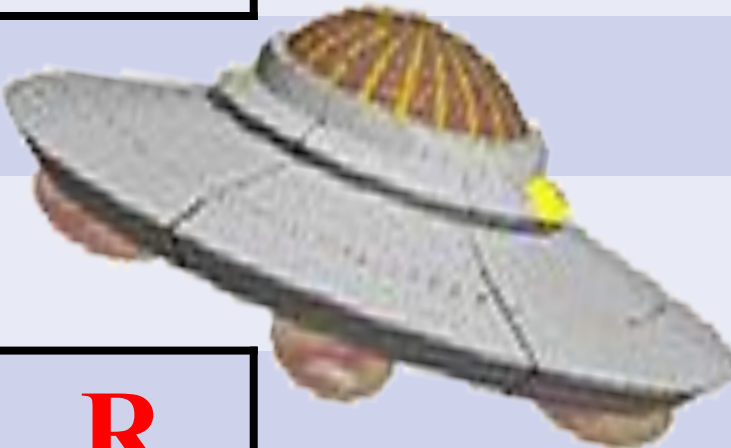
«ЗАШИФРОВАННОЕ ПОСЛАНИЕ»



«ЗАШИФРОВАННОЕ ПОСЛАНИЕ»

Нужно найти зашифрованные в таблице операторы языка программирования Pascal.

E	B	E	G	I	N	P
N	V	A	W	R	I	R
D	I	R			T	O
L	N				E	G
A	T				L	R
E	E	R			N	A
R	G	E				M



Планета Юпитер

Найдите значение выражений:

$$19 \text{ div } 4 =$$

$$12 \text{ mod } 4 =$$



Планета Сатурн



Задание: Записать выражения на языке программирования Паскаль

Задание: Записать выражения на языке программирования Паскаль .

$$x - \frac{x^3}{3} + \frac{x^5}{5}$$

Планета Уран

Получение новых знаний



Программирование линейных алгоритмов.


Линейные алгоритмы – это алгоритмы, в которых действия выполняются последовательно друг за другом.



Структура программы

Program <name>; {Заголовок программы}
Var <переменные>; {описание переменных}
begin
<программа>; {операторы}
end.

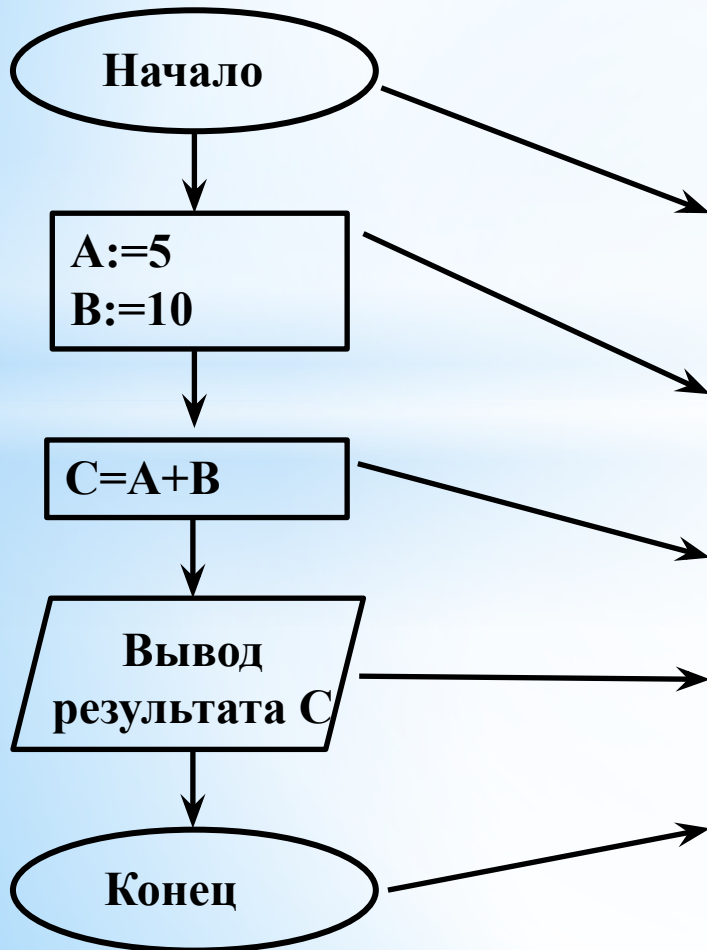
Имя программы, раздел описания переменных и каждый оператор отделяются друг от друга точкой с запятой. В конце программы после **end** – точка.



«Сложение двух чисел»

Даны два числа 5 и 10. Выполните сложение данных чисел.

```
Program primer 1;  
Var A, B, C: integer;  
Begin  
  A:=5;  
  B:=10;  
  C:=A+B;  
  Write ('C=',C);  
End.
```



Планета Информатика



Задача:

Скорость корабля составляет 500000 км/с, космический корабль пролетел 25 минут.

Какое расстояние пролетел космический корабль?

$S = v \cdot t$, где S - расстояние, v - скорость, t - время.

Физминутка

1,2,3,4,5 - все умеем мы считать.

Раз - подняться, потянутся,

Два - согнуться, разогнуться,

Три - в ладоши три хлопка,

Головою три кивка.

На четыре - руки - шире,

Пять руками помахать,

Шесть на место тихо сесть.

Найдите ошибки:

Programm z2

Var a, b, s real;

Bigin

**Writeln ('Введите стороны
прямоугольника');**

Readln (a, b);

s:=a*b

Writeln ('a=',s);

Readln;

End

▶ **Правильная запись:**

Program z2;

Var a, b, s: real;

Begin

**Writeln (' Введите стороны
прямоугольника ');**

Readln (a, b);

s:=a*b;

Writeln ('s=',s);

End.



Домашнее задание

1. Подготовка к контрольной работе.



РЕФЛЕКСИЯ

