

Проверь себя

Вариант 1

Отметьте информационные процессы (действия с информацией)

- Работа на компьютер с клавиатурным тренажером**
- Установка телефона
- Прослушивание музыкальной кассеты**
- Чтение книги**
- Видеокассета
- Заучивание правила**
- Толковый словарь
- Выполнение домашнего задания по истории**

Вариант 2

Отметьте информационные процессы (действия с информацией)

- Разговор по телефону**
- Посадка дерева
- Кассета любимой музыкальной группы
- Письмо приятелю
- Выполнение контрольной работы разгадывание кроссворда**
- Разгадывание кроссворда**
- Просмотр телепередачи**
- Учебник математики

Проверь себя

Вариант 1

Отметьте устройства, предназначенные **для вывода** информации

- Принтер**
- Процессор
- Монитор**
- Сканер
- Графопостроитель**
- Джойстик
- Клавиатура
- Мышь
- Микрофон
- Акустические колонки**
- Дискета

Вариант 2

Отметьте устройства, предназначенные **для ввода** информации

- Принтер
- Процессор
- Монитор
- Сканер**
- Графопостроитель
- Джойстик**
- Клавиатура**
- Мышь**
- Микрофон**
- Акустические колонки
- Дискета

Проверь себя

Вариант 1

Запишите несколько современных носителей информации: **бумага, видеокассета, CD, флешкарта, жесткий диск...**

Отметьте элементы окна приложения **Paint**

- **Название приложения**
- **Строка меню**
- **Кнопка Закр^ыть**
- **Кнопка Свернуть**
- **Панель инструментов**
- **Палитра**
- Панель Стандартная
- Панель Форматирования
- **Рабочая область**
- **Полосы прокрутки**

Вариант 2

Запишите несколько древних носителей информации: **глиняные таблички, папирус, пергамент, береста, скала...**

Отметьте элементы окна приложения **Word**

- **Название приложения**
- **Строка меню**
- **Кнопка Закр^ыть**
- **Кнопка Свернуть**
- Панель инструментов
- Палитра
- **Панель Стандартная**
- **Панель Форматирования**
- **Рабочая область**
- **Полосы прокрутки**

Проверь себя

Вариант 1

Отметьте операции при **форматировании** документа

- Вставка
- Удаление
- Замена
- Изменение шрифта**
- Изменение начертания**
- Изменение цвета**
- Поиск и замена
- Выравнивание**

Отметьте верное. При **форматировании** происходит:

- обработка, связанная с изменением формы информации, но не изменяющая ее содержания**
- обработка, связанная с получением нового содержания, новой информацией
- обработка информации не происходит

Вариант 2

Отметьте операции при **редактировании** док.-та

- Вставка**
- Удаление**
- Замена**
- Изменение шрифта
- Изменение начертания
- Изменение цвета
- Поиск и замена**
- Выравнивание

Отметьте верное. При **редактировании** происходит:

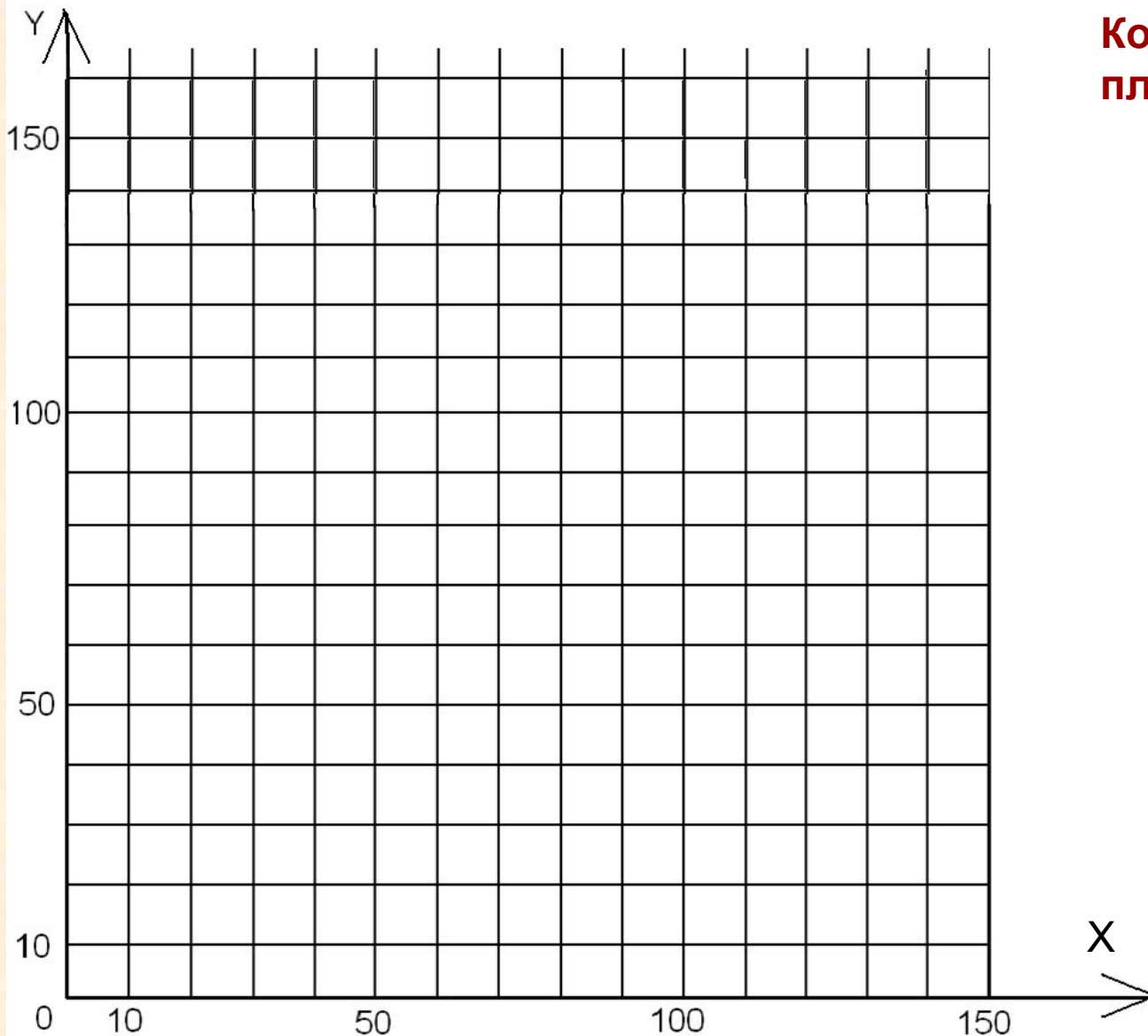
- обработка, связанная с изменением формы информации, но не изменяющая ее содержания
- обработка, связанная с получением нового содержания, новой информацией**
- обработка информации не происходит

Стр. 37 Вариант 6 Рабочая тетрадь

Отметьте точки, соедините их

1-2-3-4-5-6-7-8-9-10-11-12-13-14-15-16-17-18-19-20-1

Ось OY



Координатная
плоскость

Начало
координат

Ось OX



Создание движущихся изображений - анимация





Сюжет (от фр. *sujet* — предмет) — порядок событий, происходящих в художественном произведении.



Сценáрий — основа для постановки кино- теле-, мультфильма, где детально отражают события и выстраивают их в определенной последовательности.

1 минута «жизни» героя = 1 500 рисунков

**10-минутный мультфильм = 15 000
рисунков**

1 художник в день рисует 50 рисунков



1 го

