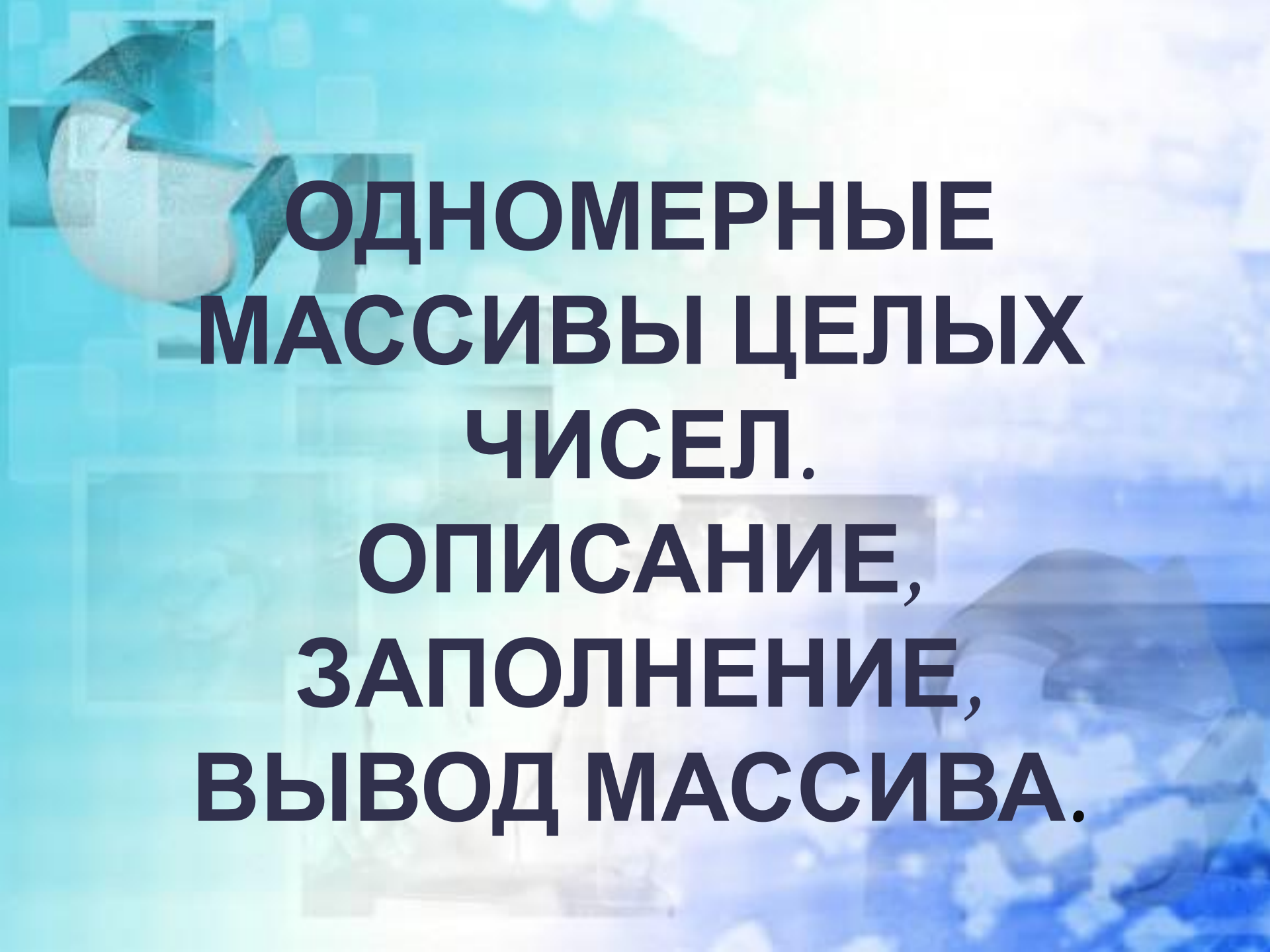


Задача.

С клавиатуры вводится n чисел (числа могут повторяться). Необходимо подсчитать количество чисел равных наименьшему числу.

A hand holding a globe is visible in the upper left corner. The background consists of a light blue gradient with several semi-transparent, overlapping rectangular windows or panels floating in the air, suggesting a digital or data environment.

ОДНОМЕРНЫЕ МАССИВЫ ЦЕЛЫХ ЧИСЕЛ.

**ОПИСАНИЕ,
ЗАПОЛНЕНИЕ,
ВЫВОД МАССИВА.**

Массив - это поименованная совокупность однотипных элементов, упорядоченных по индексам, определяющим положение элемента в массиве.

Одномерный массив



Решение разнообразных задач, связанных с обработкой массивов, базируется на решении таких типовых задач, как:

- суммирование элементов массива;
- поиск элемента с заданными свойствами;
- сортировка массива.

Описание массива

Общий вид описания массива:

```
var <имя_массива>: array [<мин_знач_индекса> ..  
<макс_знач_индекса>] of <тип_элементов>;
```

Имя массива

Тип элементов
массива

```
var a: array [1..10] of integer;
```

Минимальное значение
индекса

Максимальное значение
индекса

Значение 1-го
элемента
массива

➔

```
const b: array [1..5] of integer = (4, 2, 3, 5, 7);
```

Массив **b** с постоянными значениями описан в разделе описания констант.

Способы заполнения массива

1 способ.

Ввод каждого значения с клавиатуры:

```
for i:=1 to 10 do read (a[i]);
```

2 способ.

С помощью оператора присваивания (по формуле):

```
for i:=1 to 10 do a[i]:=i;
```

3 способ.

С помощью оператора присваивания (случайными числами):

```
randomize;  
for i:=1 to 10 do a[i]:=random(100);
```

Вывод массива

1 способ.

Элементы массива можно вывести в строку, разделив их пробелом:

```
for i:=1 to 10 do write (a[i], ' ');
```

45	21	56	43	83	56	69	34	28	15
----	----	----	----	----	----	----	----	----	----

2 способ.

Вывод с комментариями:

```
for i:=1 to 10 do writeln ('a[', i, ']=', a[i]);
```

a[1]=4	a[2]=1	a[3]=6	a[4]=3	a[5]=8	a[6]=5	a[7]=9	a[8]=4	a[9]=8	a[10]=7
--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	--------	---------

Заполнение массива $A(10)$ случайными числами и вывод элементов массива

Объявление
массива



Заполнение
массива



Вывод
массива

```
program mas;  
  var i: integer;  
      a: array[1...10] of integer;  
  
begin  
  for i:=1 to 10 do a[i]:=random(50);  
  
  for i:=1 to 10 do write (a[i], ` `);  
end.
```

Практическая работа

**Запишите программу, в которой осуществляется:
заполнение случайным образом целочисленного
массива a , состоящего из 10 элементов, значения
которых изменяются в диапазоне от 0 до 99; вывод
массива a на экран. Выполнить программу на
компьютере в среде программирования PascalABC.NET.**

Самое главное

Массив - это поименованная совокупность однотипных элементов, упорядоченных по индексам, определяющим положение элементов в массиве. В языках программирования массивы используются для реализации таких **структур данных**, как последовательности и таблицы.

Перед использованием в программе массив должен быть описан. Общий вид описания одномерного массива:

```
var <имя_массива>: array [<мин_знач_индекса> ...  
<макс_знач_индекса>] of тип_элементов;
```

Домашнее задание

§4.7 (1, 2, 3), вопросы и задания 1, 2, 3 к параграфу,
РТ № 201, 202