

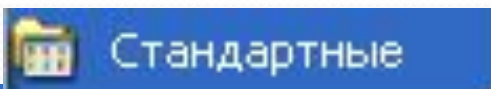
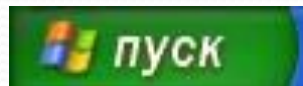
Инструменты графического редактора

дата

ПРОВЕРКА ДОМАШНЕГО ЗАДАНИЯ

Графический редактор – это программа, предназначенная для создания и редактирования графических изображений

Редактор Paint находится в группе программ **Стандартные**



Строка заголовка



Строка меню

Панель инструментов

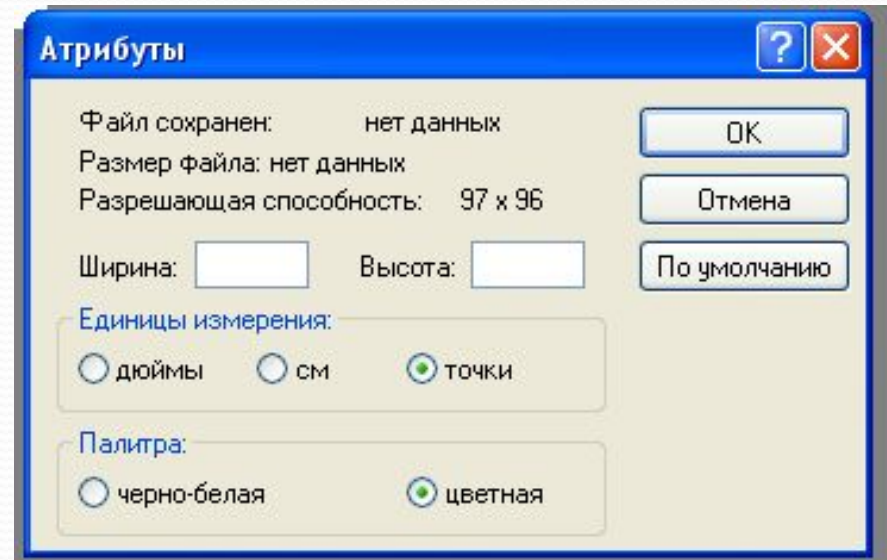
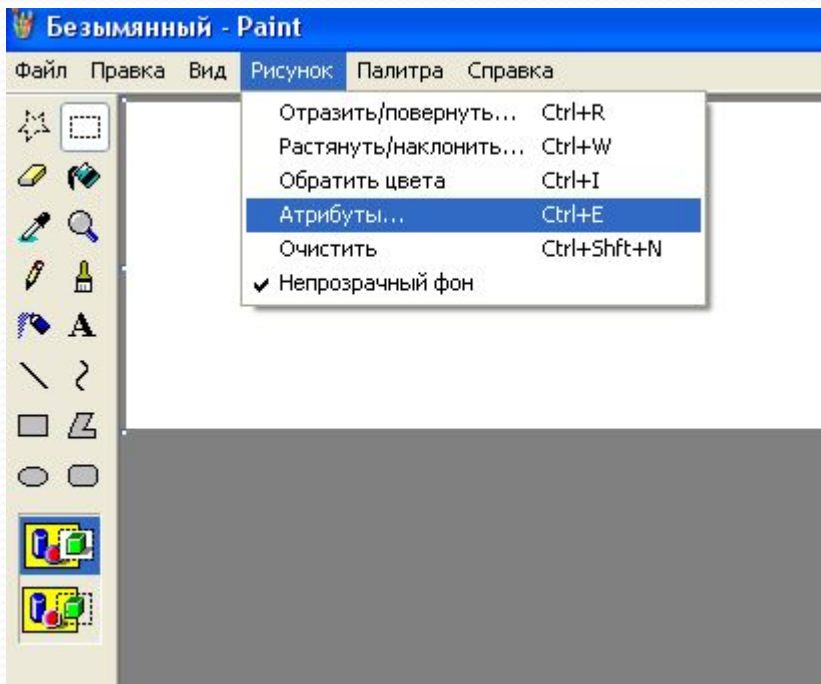
Палитра

Рабочая область

Строка состояния

Размер холста

Рабочая область – место, где вы будете рисовать. С помощью меню **Рисунок** можно выбрать пункт **Атрибуты** и установить нужные размеры белого холста.



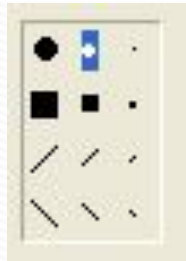
Рисующие инструменты (инструменты художника)



- *Карандаш* (его цвет выбирается в палитре левой (основной цвет) или правой (цвет фона) кнопками мыши)



- *Кисть* (один из двенадцати вариантов кисти выбирается в дополнительном меню настройки)



- *Распылитель* (можно выбрать один из трех вариантов)



- *Заливка*, используется для закраски замкнутой области, выбирается в палитре левой (основной цвет) или правой (цвет фона) кнопками мыши)



- *Пипетка*, используется для копирования цветов

Инструменты рисования объектов (инструменты чертежника)



- **Линия** позволяет проводить прямые линии (отрезки).
Для этого необходимо выбрать ширину линии.



- **Кривая** позволяет изображать кривые линии, состоящие из одной или двух дуг, а также замкнутую кривую. Ширину кривой надо предварительно выбрать.



- **Прямоугольник**



- **Эллипс**



- **Скругленный прямоугольник**

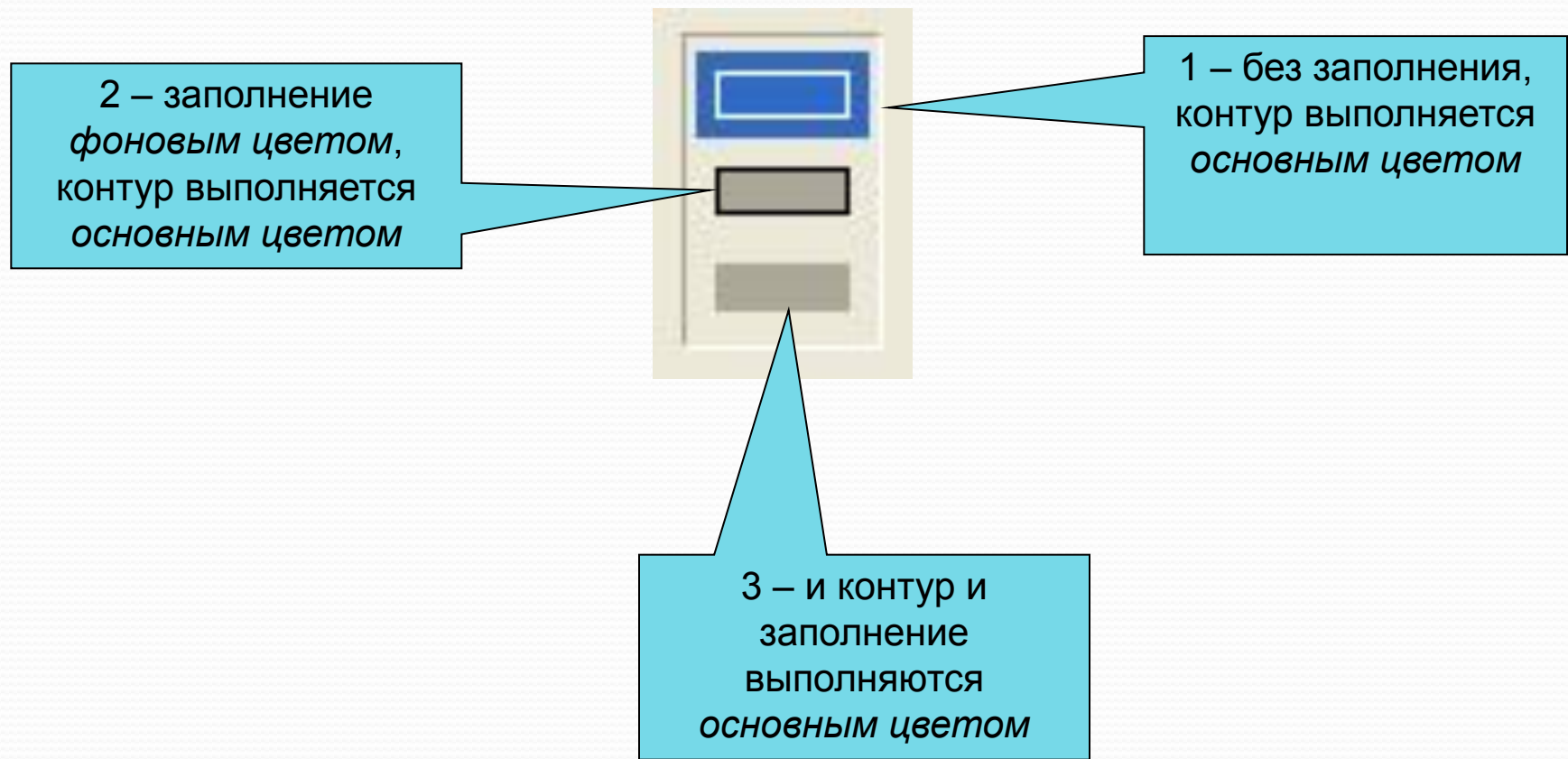


- **Многоугольник**

При выборе
любого из этих
инструментов
появляются три
возможных
способа
заполнения

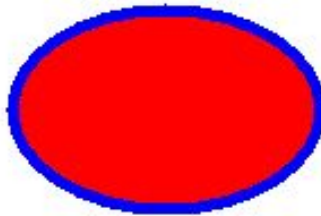


эффекты от применения способов
заполнения, при выборе инструментов
**Прямоугольник, Эллипс, Скругленный
прямоугольник, Многоугольник:**



Как изменить ширину контура для фигур?

1. Активизировать инструмент *Линия*
2. В меню инструмента *Линия* указать требуемую ширину
3. Выбрать нужный инструмент (*Прямоугольник*, *Эллипс*, *Скругленный прямоугольник* или *многоугольник*), указать способ заполнения и изобразить фигуру.



Работа с фрагментами

Фрагмент – это выделенная область изображения.

Для выделения фрагмента предназначены инструменты:

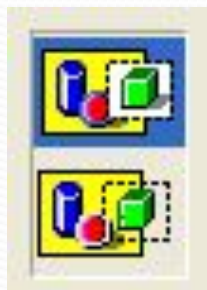


- Выделение прямоугольной области



- Выделение произвольной области

Любой из инструментов выделения фрагментов можно использовать в двух вариантах:

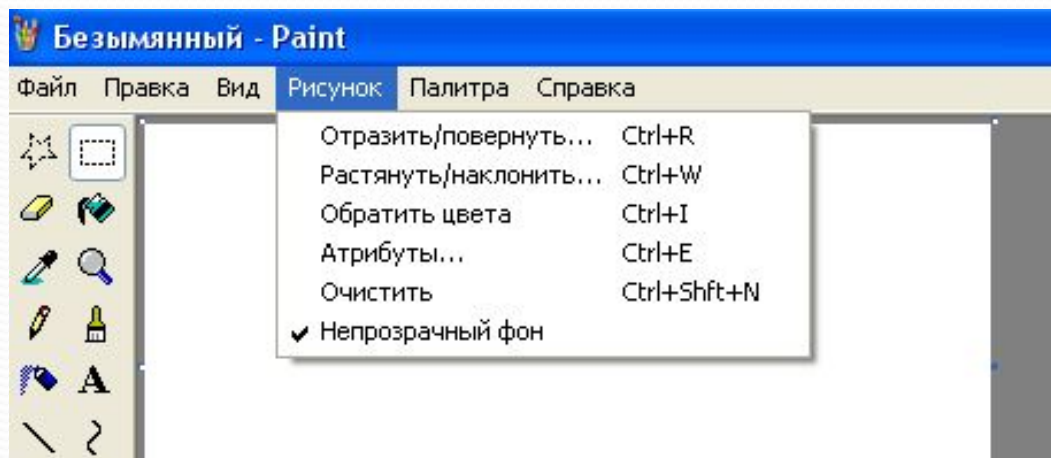


- Непрозрачный фрагмент (захватываются части выделенной области, имеющие цвет фона);




- Прозрачный фрагмент (не захватываются части выделенной области, имеющие цвет фона).

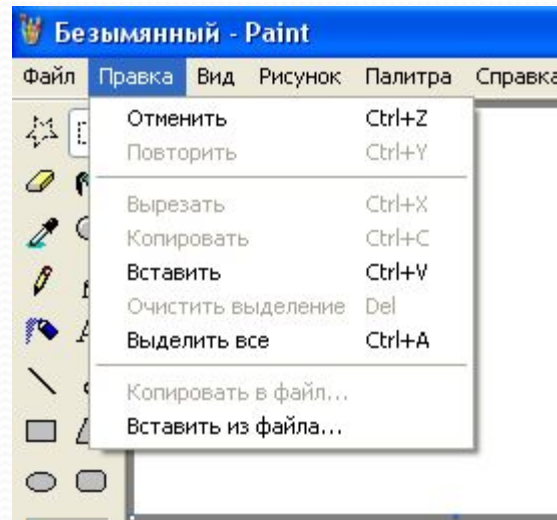
Выделенный фрагмент можно:

- **Удалить**
- **Переместить** методом перетаскивания
- Перемещать так, что он оставит фигурный след (удерживая клавишу **Shift**)
- **Вырезать** (команда *Вырезать* меню *Правка*)
- **Копировать** (команда *Копировать* меню *Правка*)
- Копировать перетаскиванием при нажатой клавише **Ctrl**
- **Преобразовать** (повернуть, растянуть, наклонить) – с помощью команды меню *Рисунок* указать, как будет преобразован выделенный фрагмент



Исправление ошибок

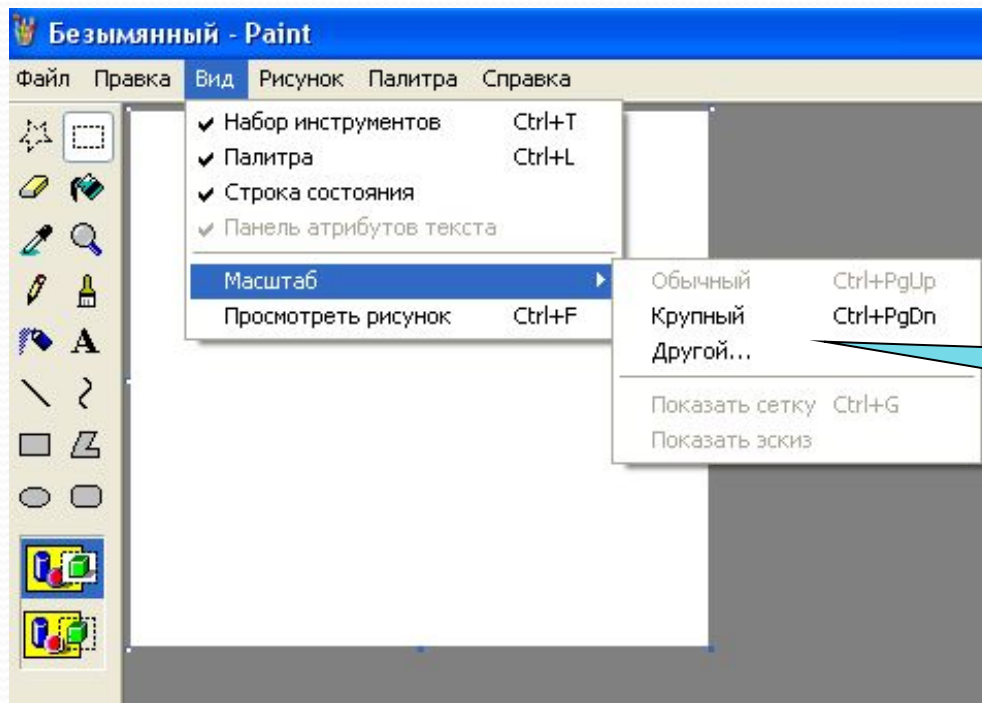
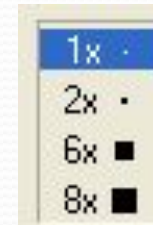
1. Для исправления мелких недочетов применяют инструмент *Ластик*  Он стирает закрашивая изображения *цветом фона*
2. Для исправления больших областей рисунка надо выделить с помощью инструментов  и  произвольную или прямоугольную область и в меню *Правка* выбрать команду *Очистить выделение* или нажать **Delete**
3. Для удаления всего рисунка выполнить команду *Очистить* из меню *Рисунок*
4. Помните, в графическом редакторе Paint можно отменить **три** последних действия командой *Отменить* из меню *Правка*



ВОЗМОЖНОСТИ



- *Масштаб* позволяет увеличить изображение.




Можно использовать меню настройки инструмента



- *Надпись* для дополнения рисунка текстом

Самое главное

- 
- Компьютерная графика – это разные виды графических изображений, создаваемых или обрабатываемых с помощью компьютера.
 - Графический редактор – это программа, предназначенная для рисования картинок, поздравительных открыток, рекламных объявлений, приглашений, иллюстраций к докладам и других изображений.

Самое главное

- **Графический редактор Paint позволяет:**
 - Выбирать цвет и толщину линий рисунка;
 - С помощью специальных инструментов вычерчивать окружности, прямоугольники и другие фигуры;
 - Заливать нужным цветом замкнутые контуры;
 - Удалять, копировать, перемещать, размножать и изменять выделенные части рисунка (фрагменты);
 - Изменять масштаб изображения;
 - Добавлять текстовую информацию;
 - Отменять действия.

Подведение итогов

- Что вы понимаете под компьютерной графикой? Где она применяется?
- Что такое графический редактор? Каковы его основные возможности?

Домашнее задание

- Параграф 2.10 (стр.95-101).
- РТ:№55, 56 стр.86-87



Спасибо
за урок!!!

