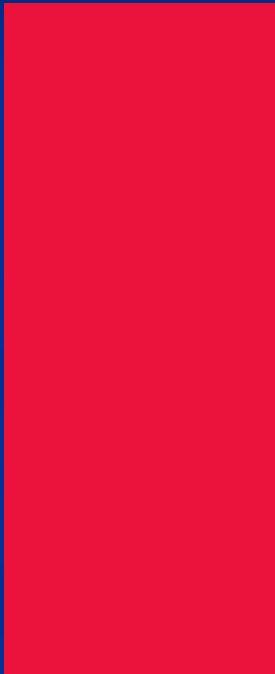
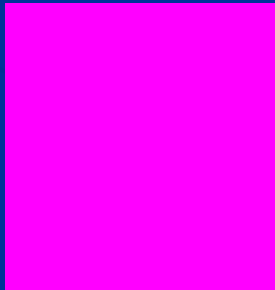
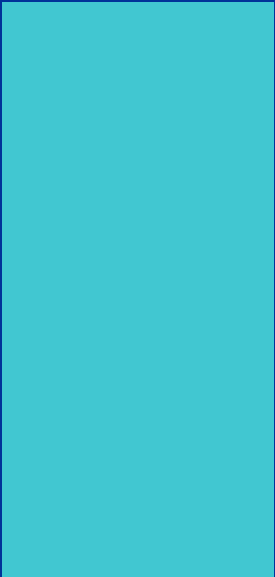
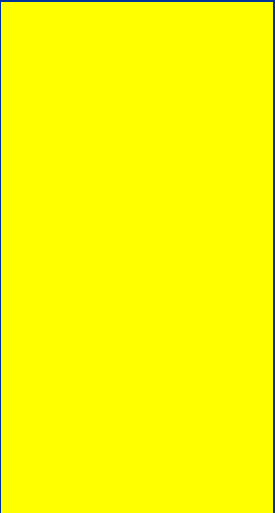
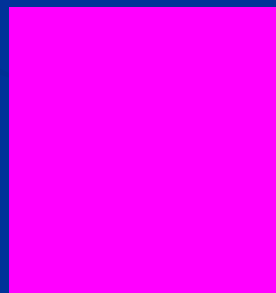
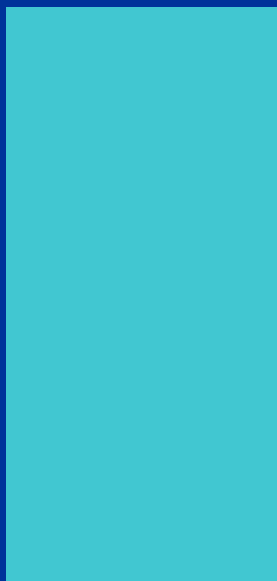
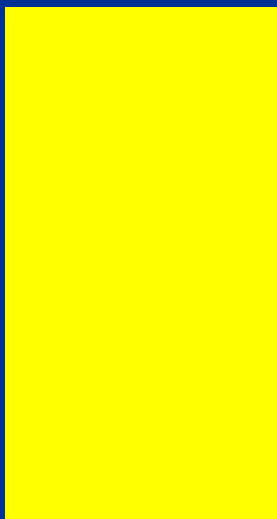
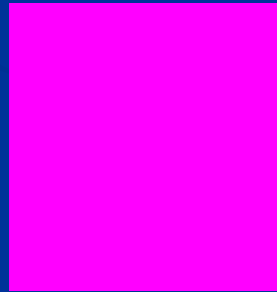
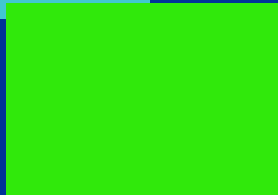
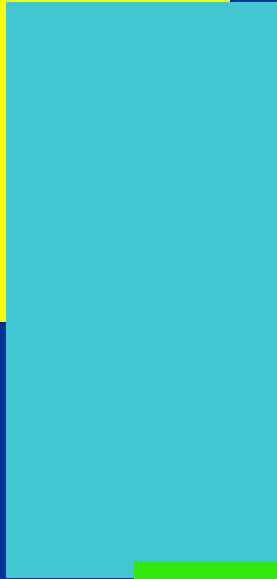
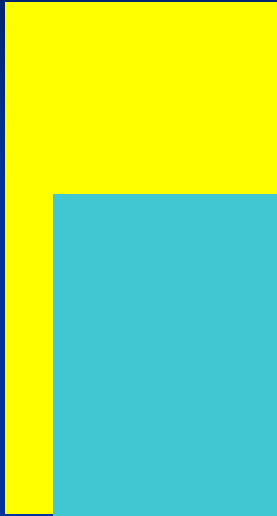
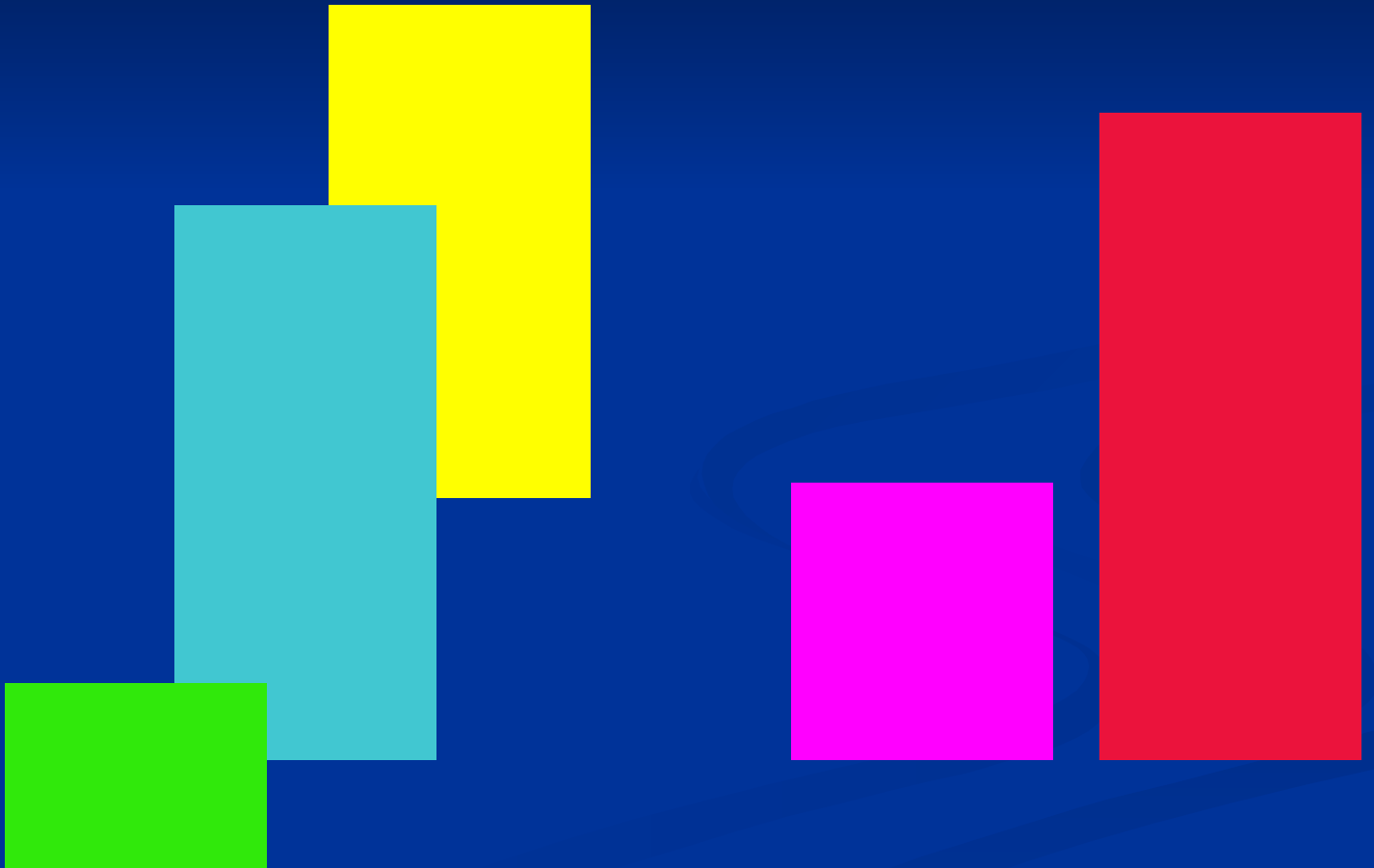


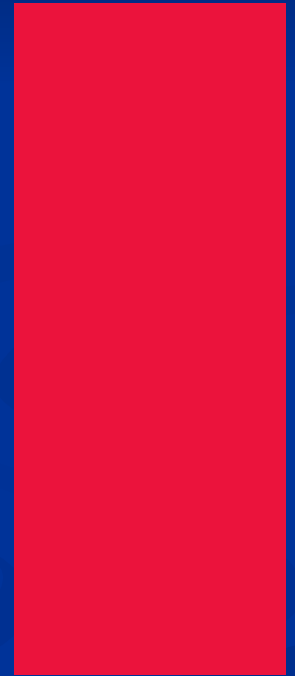
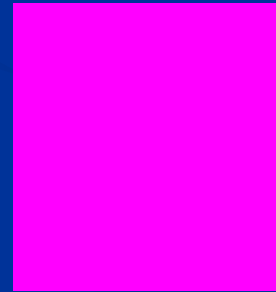
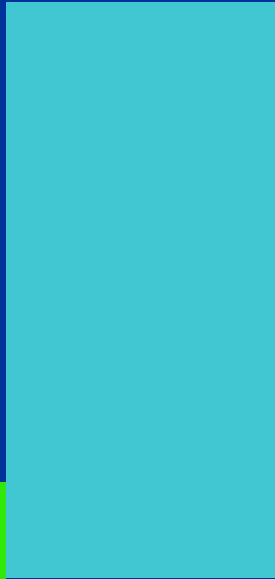
Сортировка массивов



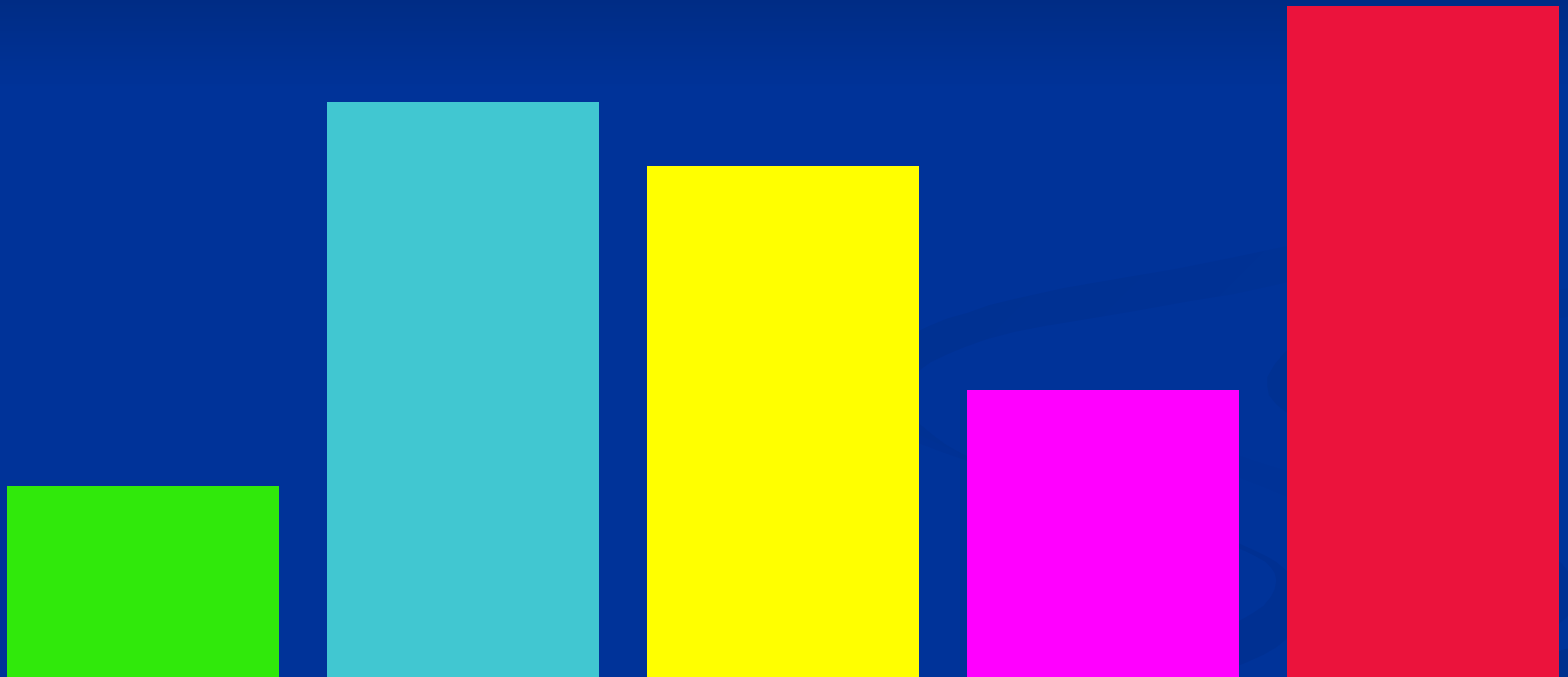




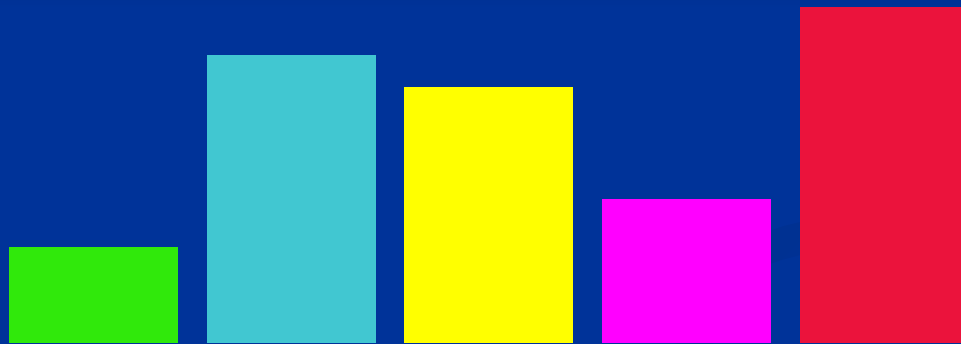




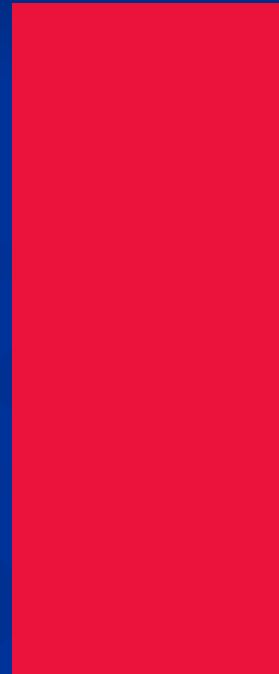
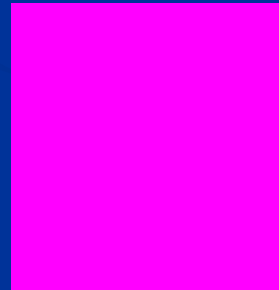
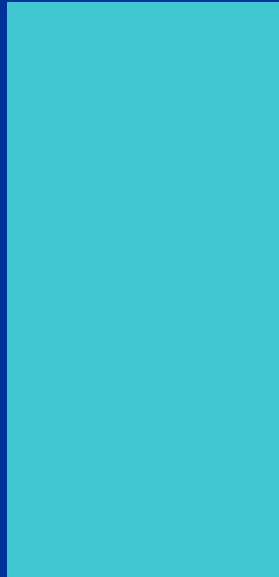
Что изменилось?

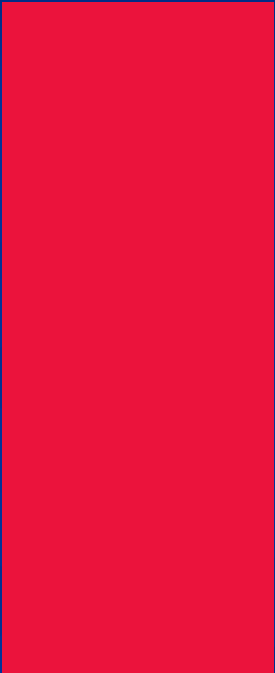
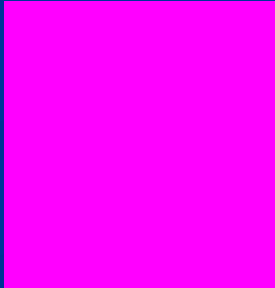
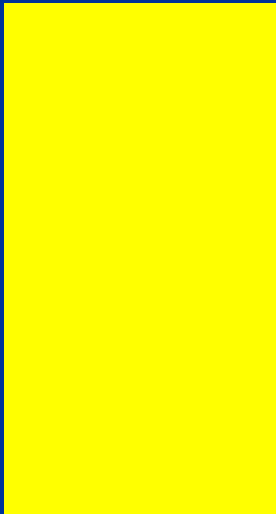


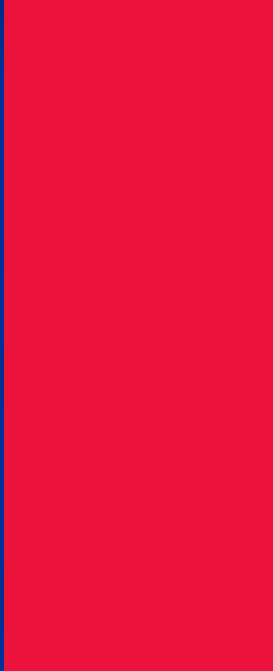
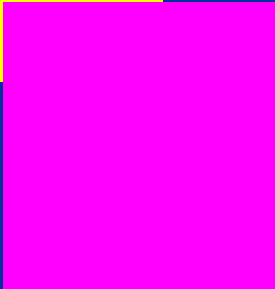
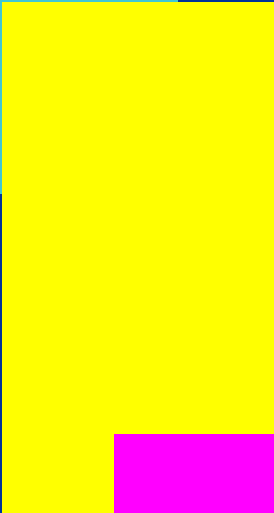
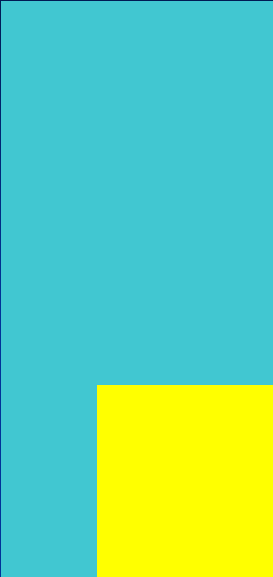
ЧТО ДАЛЬШЕ ?

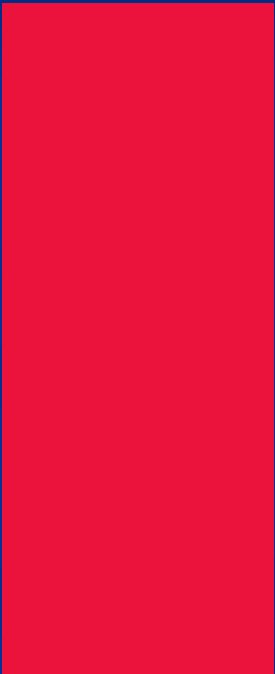
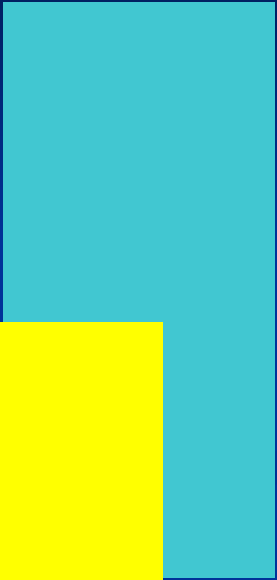
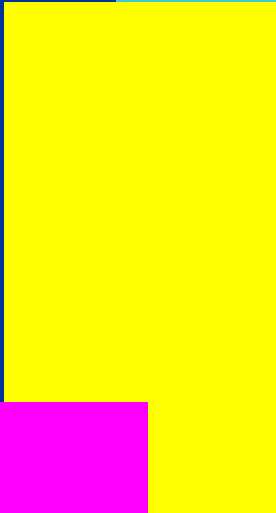
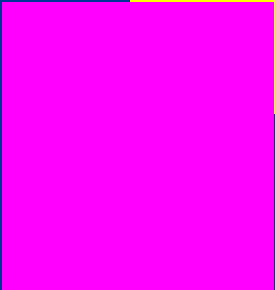


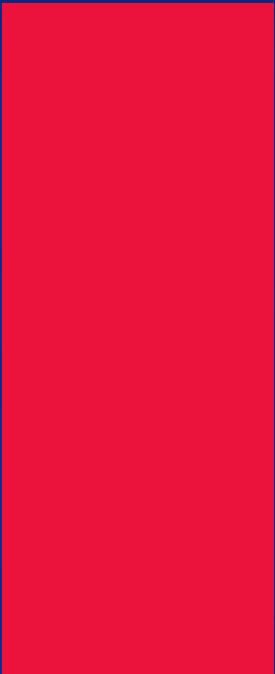
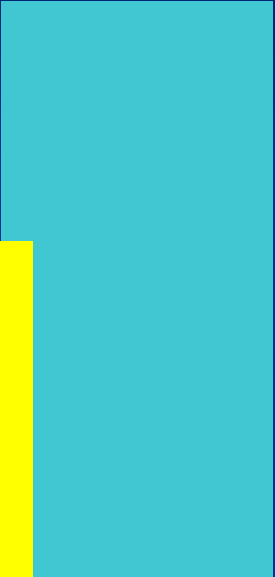
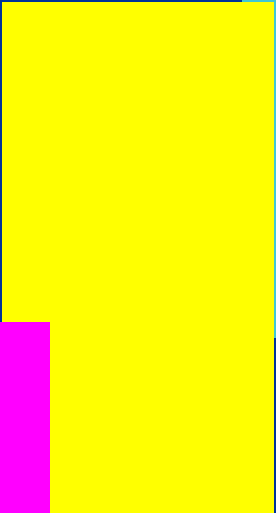
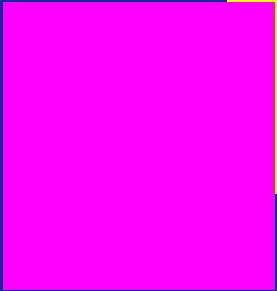
Поменяем местами голубой и
лиловый прямоугольники.



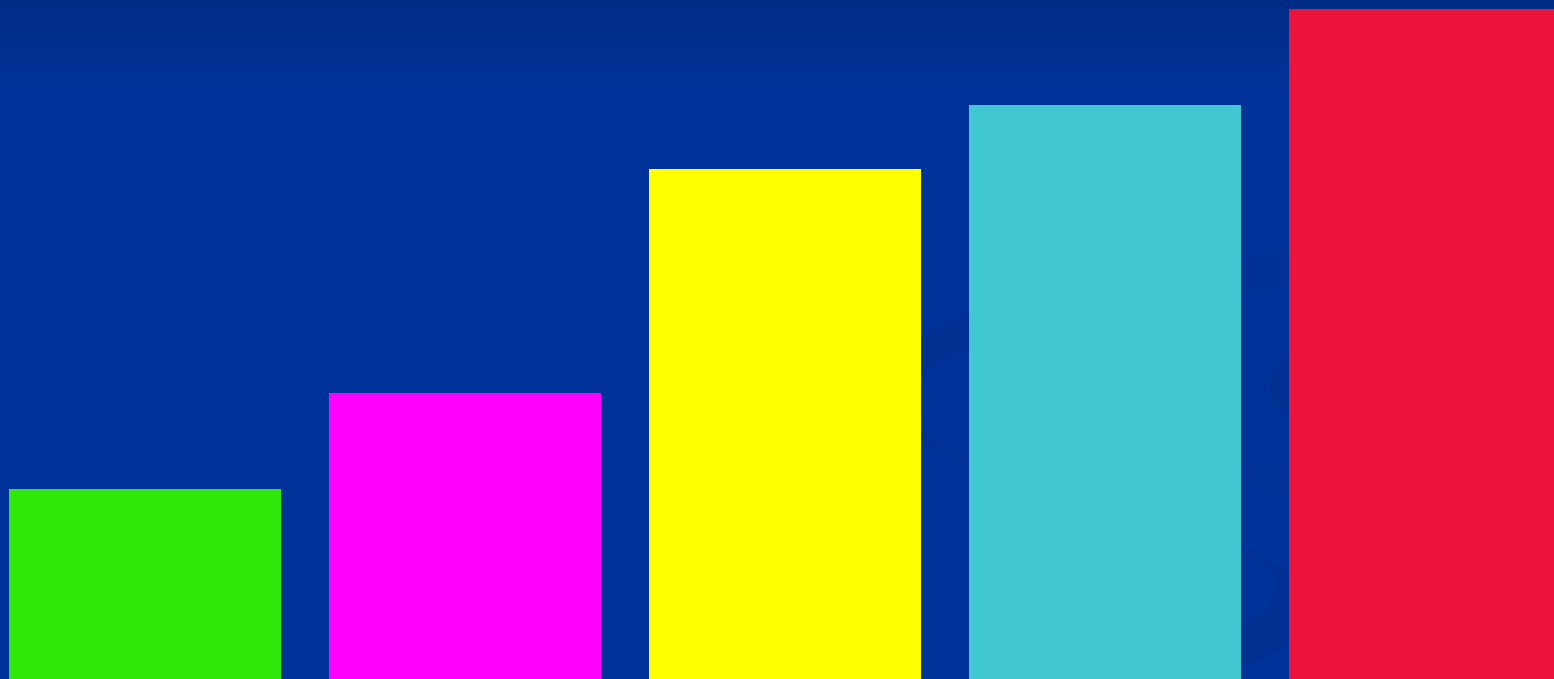








Все прямоугольники расположены в порядке увеличения



Задача этого урока – рассмотреть алгоритм сортировки массива по возрастанию.

- **Необходимость отсортировать какие-либо величины возникает в программировании очень часто.**
- **Существует разные способы сортировки массивов.**

Сформулируйте
определение
сортировки

Сортировка - это процесс упорядочения заданного множества объектов в некотором, заранее определённом порядке.

Рассмотрим один из алгоритмов сортировки

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

Принцип метода:

Слева на право поочерёдно сравниваются **два соседних** элемента,

11	5	3	7	1
----	---	---	---	---

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

Если их взаимное расположение не соответствует заданному условию упорядоченности, то они меняются местами



Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

Далее берутся два следующих соседних элемента и так до конца массива

5	11	3	7	1
---	-----------	----------	---	---

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

После одного прохода на последней n -ой позиции массива будет стоять максимальный элемент
(«всплыл» первый «пузырёк»)

5	3	7	1	11
---	---	---	---	----

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

Поскольку максимальный элемент уже стоит на своей последней позиции, то второй проход обменов выполнятся до $n-1$ – го элемента.



Для реализации этого метода сортировки будем
использовать алгоритм перестановки

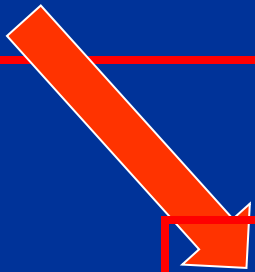
A

B

11

5

C := A



11

C

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

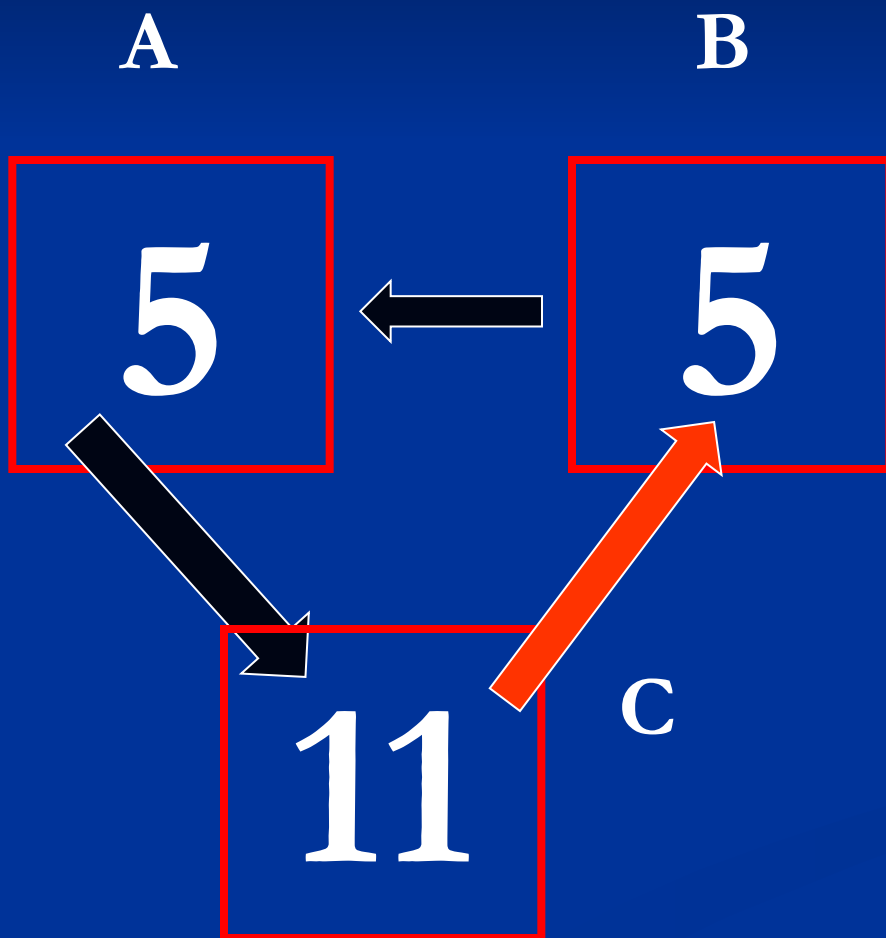
A

B



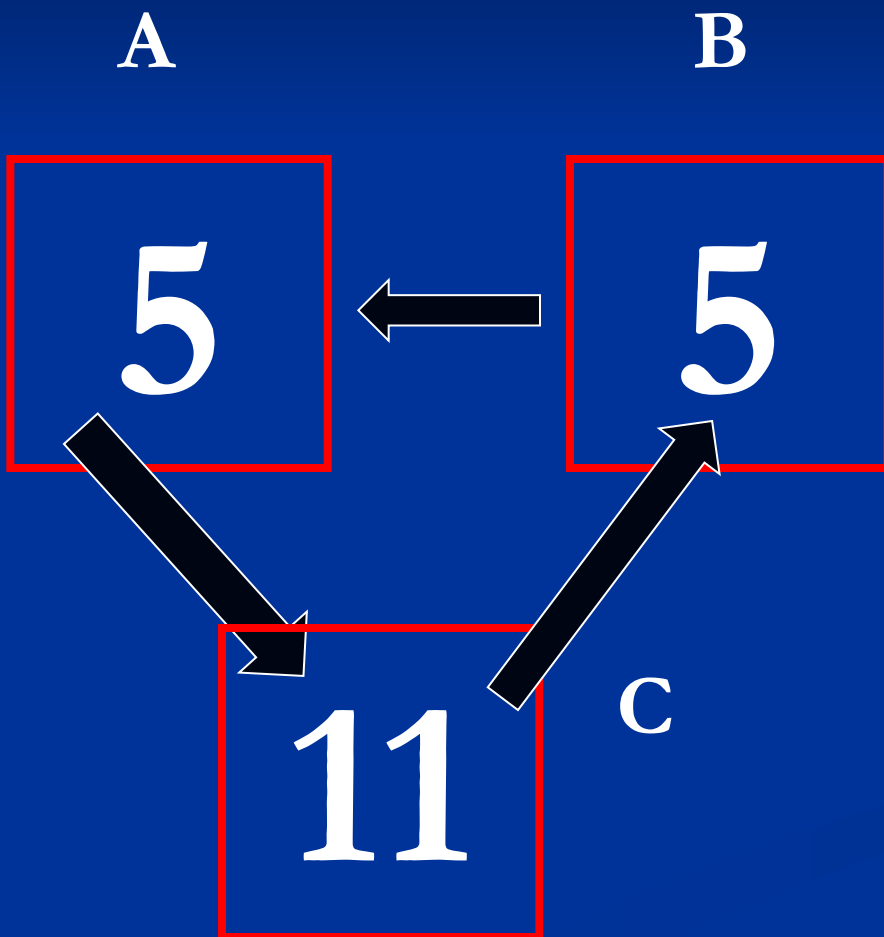
C

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка



$A := B$

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

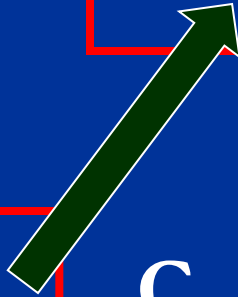
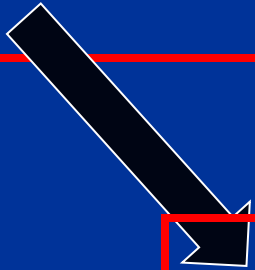


B := C

5

A

B



C

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

Схема алгоритма:

1

11	5	3	7	1
5	11	3	7	1
5	3	11	7	1
5	3	7	11	1
5	3	7	1	11

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

2

5	→	3	7	1	11
	←				

3	5	7	1	11
---	---	---	---	----

3	5	7	→	1	11
			←		

3	5	1	7	11
---	---	---	---	----

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

3

3	5	1	7	11
---	---	---	---	----

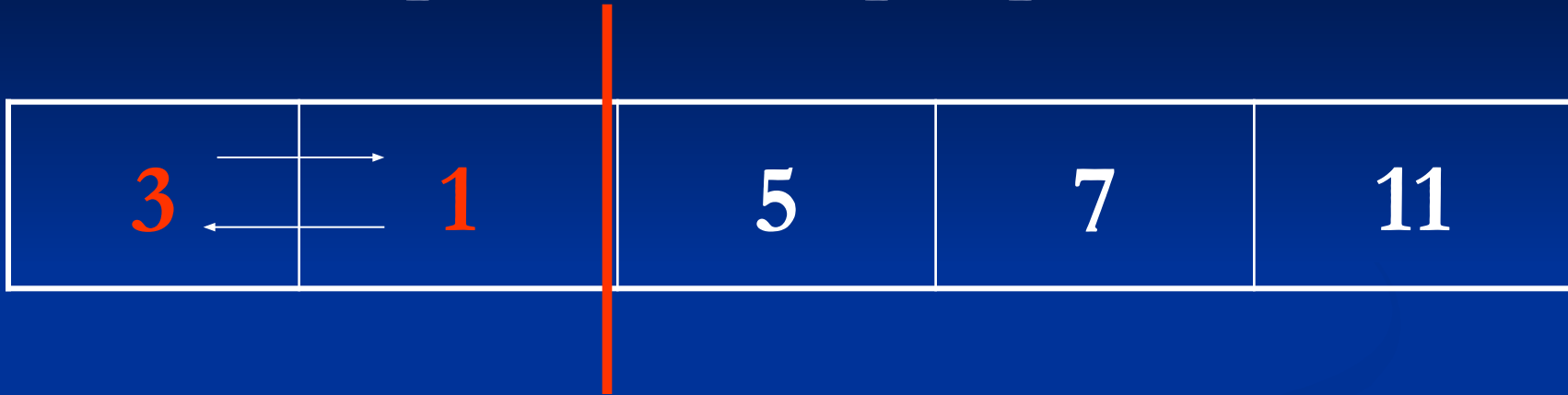
! Первый и второй элементы стоят на своих местах

3	5	→	1	7	11
		←			

3	1	5	7	11
---	---	---	---	----

Сортировка обменом «пузырьковая» сортировка

4



**В результате перестановок мы
получим отсортированный по
возрастанию массив**

1

3

5

7

11

1	3	5	7	11
---	---	---	---	----

Данный массив отсортирован по возрастанию

1	3	3	7	8
---	---	---	---	---

Данный массив отсортирован по не убыванию

11	7	5	4	1
----	---	---	---	---

Данный массив отсортирован по убыванию

8	7	7	1	1
---	---	---	---	---

Данный массив отсортирован по не возрастанию

Програма на Pascal

- `i:=1;`
- `repeat`
- `if Vector[i]> Vector[i+1] then`
- `begin`
- `B:=Vector[i];`
- `Vector[i]:=Vector[i+1];`
- `Vector[i+1]:= B;`
- `end;`
- `i:=i+1;`
- `until i>5-k;`

Программа на Pascal

- for k:=1 to 4 do
- begin
- i:=1;
- repeat
- if Vector[i]> Vector[i+1] then
- begin
- B:=Vector[i];
- Vector[i]:=Vector[i+1];
- Vector[i+1]:= B;
- end;
- i:=i+1;
- until i>5 - k;
- end;

Программа, реализующая данный алгоритм

- uses Crt;
- type TVector=array [1..5] of real;
- var Vector:Tvector;
- B: real;
- i,k :integer;
- begin
- Clrscr;
- for i:=1 to 5 do Read (Vector[i]);
- for k:=1 to 4 do
- begin
- i:=1;
- repeat
- if Vector[i]> Vector[i+1] then
- begin
- B:=Vector[i];
- Vector[i]:=Vector[i+1];
- Vector[i+1]:= B;
- end;
- i:=i+1;
- until i>5-k;
- end;
- for i:=1 to 5 do write(Vector[i]:8:2);
- end.
- end.
-