

***УРОК***

***ИНФОРМАТИКИ***

***6 КЛАСС***

---

**Тема урока:**

**Исполнитель Чертёжник**

**Цель урока:**



Познакомиться с исполнителем Чертежник,  
его системой команд и средой; научиться  
составлять линейные алгоритмы для  
исполнителя Чертежник

**Чертёжник -**



**Среда, начальное положение:**



**СКИ Чертёжник**

<b>Команда</b>		<b>Действие</b>
<b>Вариант 1</b>	<b>Вариант 2 (СП Кумир)</b>	

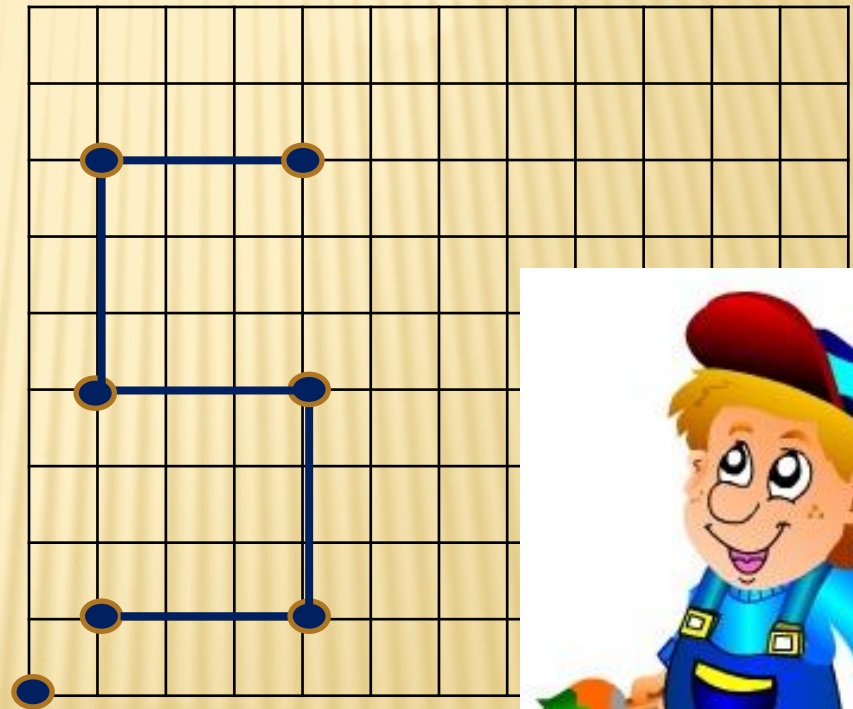


**Ошибки**



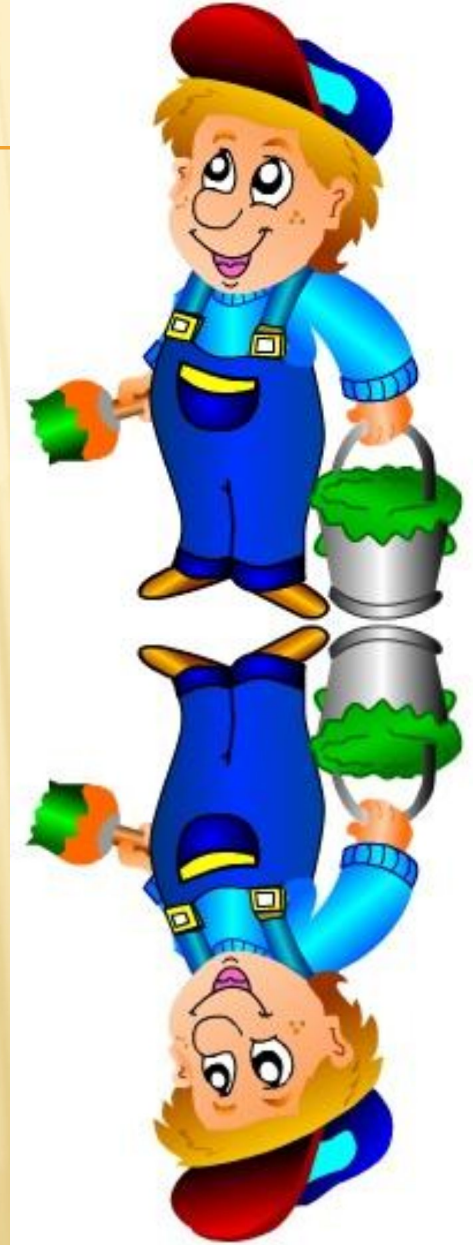
**Что получится в результате выполнения  
чертёжником следующей программы  
(начальное положение чертёжника отмечено  
точкой):**

**Начало**  
**переведи в точку (1,1)**  
**опусти перо**  
**переведи в точку (4,1)**  
**переведи в точку (4,4)**  
**переведи в точку (1,4)**  
**переведи в точку (1,7)**  
**переведи в точку (4,7)**  
**Конец**



# ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

§



---

*Спасибо за  
урок!*

