

УСТРОЙСТВО КОМПЬЮТЕРА



Урок информатики
2 класс



УСТРОЙСТВА КОМПЬЮТЕРА

```
graph TD; A([УСТРОЙСТВА КОМПЬЮТЕРА]) --> B[ОСНОВНЫЕ]; A --> C[ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ]; A --- D[ДЛЯ ОБРАБОТКИ И ХРАНЕНИЯ КОМПЬЮТЕРА];
```

ОСНОВНЫЕ

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ

ДЛЯ ОБРАБОТКИ И
ХРАНЕНИЯ
КОМПЬЮТЕРА

МОНИТОР



- Устройство
визуального
отображения
информации



СИСТЕМНЫЙ БЛОК



- корпус, в котором
находятся основные
функциональные
компоненты
персонального
компьютера.



КЛАВИАТУРА



- Устройство для ввода информации путем нажатия клавиш.



СКАНЕР



- устройство ввода графической информации в компьютер путём преобразования её в цифровой вид для последующих обработки, хранения и вывода.



МЫШ

ь



- Устройство для быстрого перемещения по экрану и выбора нужной информации



ПРИНТЕР



- устройство для печати информации на бумаге



ДЖОЙСТ ИК



- это рукоятка управления, которая подключается к компьютеру и предназначен джойстик для управления чем-либо в компьютерных играх.



КОЛОНКИ



- устройство для
вывода звуковой
информации



ДИСКОВОД



- устройство персонального компьютера, используемое для считывания (записи) информации с диска (на диск)



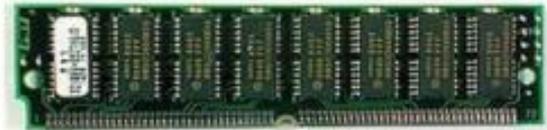
ПРОЦЕССОР



- Устройство, предназначенное для вычислений, обработки информации и управления работой компьютера



ПАМЯТЬ



- устройство хранения информации. Различают оперативную (ОЗУ) и постоянную (ПЗУ) память.



УСТРОЙСТВ А КОМПЬЮТЕ РА

ОСНОВНЫЕ

1. МОНИТОР
2. СИСТЕМНЫЙ БЛОК
3. КЛАВИАТУРА

для
ОБРАБОТКИ
И ХРАНЕНИЯ
КОМПЬЮТЕРА

1. ПРОЦЕССОР
2. ВИНЧЕСТЕР (ЖЕСТКИЙ ДИСК)
3. ПАМЯТЬ

ДОПОЛНИТЕЛЬН
ЫЕ

1. МЫШЬ
2. ПРИНТЕР
3. СКАНЕР
4. ДИСКОВОД
5. КОЛОНКИ
6. ДЖОЙСТИК

