

# ИНФОРМАТИКА

## 5 КЛАСС



Учитель информатики:  
Логачёва Ирина Дмитриевна

# Повторение

Пакет программ, управляющих работой компьютера и обеспечивающий взаимодействие человека с компьютером.

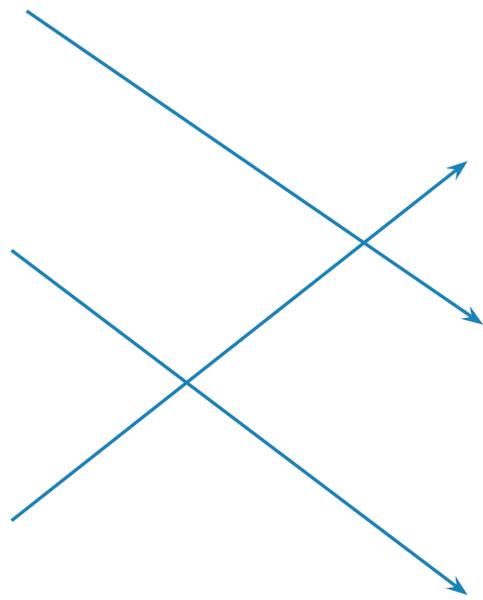
Совокупность всех программ компьютера

Программы, с помощью которых на компьютере выполняются конкретные задания: ввод текста, рисование, вычисления и другие.

Прикладные программы

Операционная система

Программное обеспечение



# Операционные системы



**Операционная система - пакет программ,  
управляющих работой компьютера и  
обеспечивающий взаимодействие человека с  
компьютером.**



# Анаграммы

ДИСКЕТА

*Дискета - гибкий магнитный диск, это носитель информации*

КЛАВИАТУРА

*Клавиатура - это устройство для ввода информации в компьютер*

МОНИТОР

*Монитор- это устройство предназначено для вывода информации на экране*

МЫШЬ

*Мышь- это устройство для управления компьютером*

ПРОЦЕССОР

*Процессор - устройство обработки информации*

**40.** Отметьте те объекты, которые могут быть и на вашем рабочем столе, и на компьютерном рабочем столе.

- Настольная лампа
- Папка с документами
- Учебник
- Кнопка Пуск
- Календарь
- Блокнот
- Корзина
- Часы
- Линейка и ножницы
- Клей
- Авторучка



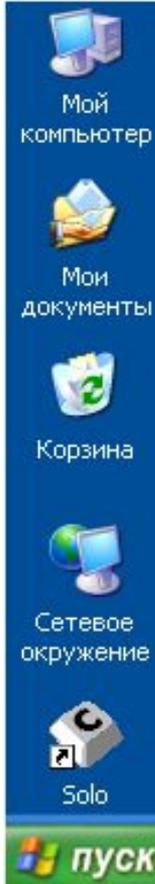
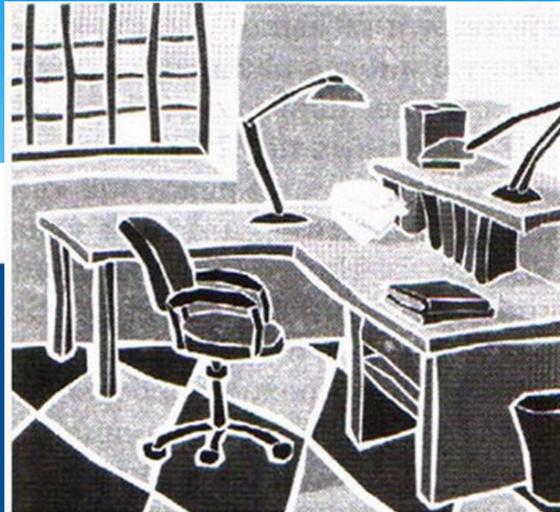
# Рабочий стол. Управление компьютером с помощью мышы.

## Практическая работа №2. Освоение мыши 5 класс



# Основные понятия

- ⦿ рабочий стол;
- ⦿ значок;
- ⦿ ярлык;
- ⦿ действия с мышью (перемещение, щелчок ЛКМ, щелчок ПКМ, двойной щелчок, перетаскивание).



**Рабочий стол** – это изображение на экране монитора готового к работе компьютера.

# Объекты рабочего стола

На Рабочем столе размещаются небольшие картинки- это значки, ярлыки. **Значки**, как правило, располагаются в левой части экрана. **Значки** обеспечивают доступ к различным устройствам компьютера или программам.

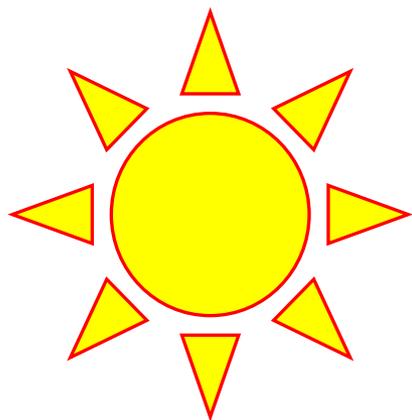


На Рабочем столе находятся **ярлыки** - это картинка с небольшой черной стрелочкой в левом нижнем углу.

*Они показывают, где находится соответствующий объект, и называются ярлыками этих объектов.*



# Физкультминутка



# Практическое задание в тетради

Значки объектов	Значки ярлыков к объектам

# Мышь

**Мышь** - это устройство для управления компьютером

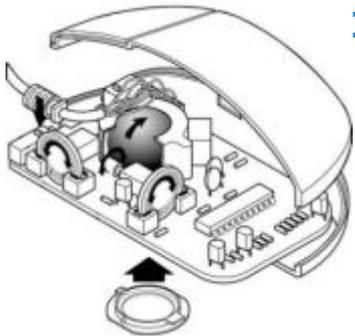


Первая компьютерная мышь была изобретена в 1964 году американским учёным Дугласом Энгельбартом.



# Виды компьютерных мышей

**Оптико-механические  
мыши**



**Оптические мыши**



**Трекбол**

**(перевёрнутая мышь)**



**Тачпад (сенсорная панель)**





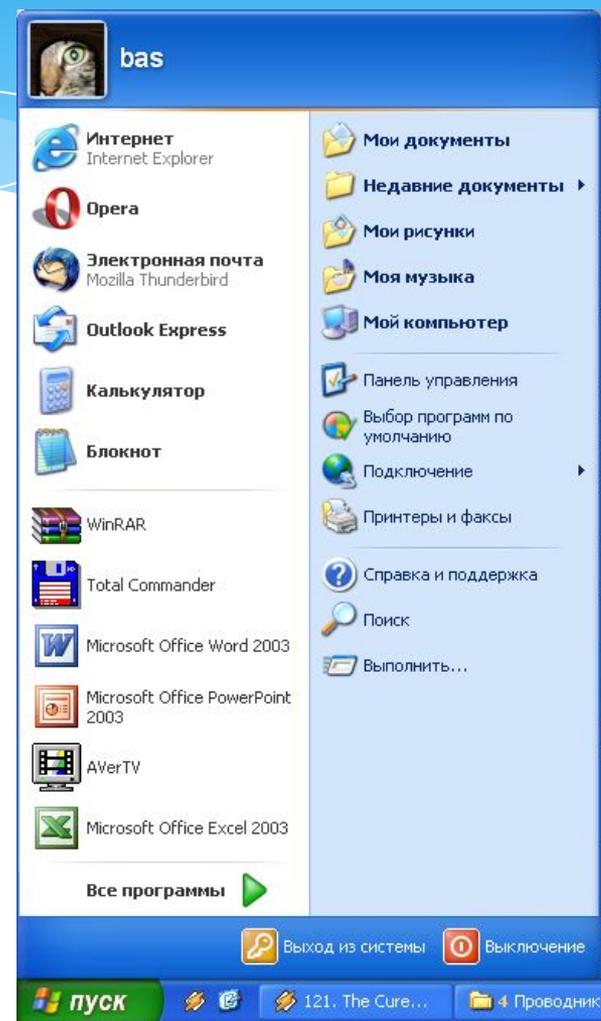
# Действия с мышью

- \* перемещение указателя мыши;
- \* щелчок левой кнопкой мыши;
- \* щелчок правой кнопкой мыши;
- \* двойной щелчок (два быстрых последовательных щелчка);
- \* перетаскивание объекта с помощью мыши (при нажатой левой кнопке мыши).



# Практическая часть урока

## Практическая работа №2. Освоение мыши





## Домашнее задание

- \* Конспект в тетради – учить
- \* Нарисовать в тетради

Рабочий стол компьютера

# Интересные компьютерные мыши



мышка с подогревом



мышь-джойстик



авто-мышка



Ненастольная мышь



оптическая мышь в  
виде джойстика  
Nintendo



мышка со счетчиком кликов



ножная мышь!