



**«Самый  
умный»**

# Викторина «Самый умный»

1. Команды придумывают название.
2. Выбирают капитанов.

# Отборочный тур

Из предложенного вам  
слова составьте как  
можно больше  
самостоятельных слов.

## МОДЕЛИРОВАНИЕ

# I этап- категории:

Компьютерные  
сети

Информационно  
е  
моделирование



# I этап: Компьютерные сети

## 1. Гиперсвязь - это

1. Связь между компьютерами в сети
2. Смысловая связь между фрагментами текстовой информации
3. Связь компьютера с модемом
4. Связь между абонентами электронной почты
5. Связь между графическим файлом и текстовым документом, в котором вставлен рисунок из графического файла



# I этап: Компьютерные сети

2. Электронный почтовый ящик - это
  1. Часть оперативной памяти на почтовом сервере
  2. Папка на жестком диске пользовательского компьютера, являющегося абонентом электронной почты
  3. Часть оперативной памяти пользовательского компьютера, являющегося абонентом электронной почты
  4. Папка на жестком диске почтового сервера
  5. Электронный документ в системе WWW



# I этап: Компьютерные сети

## 3. Сайт - это

1. Архив почтовых сообщений
2. Программа, предназначенная для просмотра web-страниц
3. Программа, предназначенная для создания Web-страниц
4. Программа, предназначенная для работы с телеконференциями
5. Набор Web-страниц, принадлежащих частному лицу или организации



# I этап: Компьютерные сети

4. Адресом электронной почты может быть:

1. fon@gaz@maz
2. Вася@msu.ru
3. www.km.ru
4. 02@umnik.msk.ru
5. Kate@@stu.com





# I этап: Компьютерные сети

## 5. Телекоммуникация - это

1. Компьютерная программа для поддержки электронной почты
2. Устройство, обеспечивающее связь
3. Передача информации по телевидению
4. Устройство для приема информации
5. Обмен информации на расстоянии



# I этап: Компьютерные сети

6. Чтобы обращаться к сервера Internet необходимо:
  1. Установить браузер на компьютер
  2. Подключить модем к компьютеру
  3. Подключить компьютер к этой глобальной сети и установить специальное программное обеспечение
  4. Реализовать протоколы Internet
  5. Стать зарегистрированным пользователем Internet



# I этап: Компьютерные сети

7. HTTP - это:

1. Средство организации Web серверов
2. Протокол передачи гипертекста
3. Протокол эмуляции терминала
4. Организация адресов в Internet
5. Сервер WWW



# I этап: Компьютерные сети

## 8. Гиперсвязь – это

1. Очень большой текст
2. Структурированный текст, в котором могут существовать переходы по выделенным меткам
3. Текст, набранный на компьютере
4. Текст, в котором используется шрифт большого размера
5. Текст, занимающий большой объем памяти компьютера



# I этап: Компьютерные сети

9. Yandex.ru является:

1. Web-сайтом
2. Браузером
3. Программой, обеспечивающей доступ в Internet
4. Поисковым сервером
5. Редактором HTML-документов



# I этап: Компьютерные сети

10. Web-браузер - это

1. Сервер в Internet? Предназначенный для поиска Web-страниц
2. Компьютер, предназначенный для хранения web-страниц
3. Программа, предназначенная для передачи почтовых сообщений
4. Программа, предназначенная для создания Web-страниц
5. Программа, предназначенная для просмотра Web-страниц



# I этап: Информационное моделирование

1. Модель есть замещение изучаемого объекта другим объектом, который отражает:
  1. все стороны данного объекта
  2. некоторые стороны данного объекта
  3. существенные стороны данного объекта
  4. несуществующие стороны данного объекта



# I этап: Информационное моделирование

2. Процесс построения моделей называется:

1. моделирование
2. конструирование
3. экспериментирование
4. проектирование





# I этап: Информационное моделирование

3. Информационной моделью организации занятий в школе является:

- 1.свод правил поведения учащихся
- 2.список класса
- 3.расписание уроков
- 4.перечень учебников



# I этап: Информационное моделирование

4. Материальной моделью является:

1. макет самолета
2. карта
3. чертеж
4. диаграмма



# I этап: Информационное моделирование

5. Каково общее название моделей, которые представляют собой совокупность полезной и нужной информации об объекте?

- 1.материальные
- 2.информационные
- 3.предметные
- 4.словесные



# I этап: Информационное моделирование

6. Знаковой моделью является:

1. анатомический муляж
2. макет здания
3. модель корабля
4. диаграмма



# I этап: Информационное моделирование

7. Устное представление информационной модели называется:

1. графической моделью
2. словесной моделью
3. табличной моделью
4. логической моделью



# I этап: Информационное моделирование

8. Какими свойствами должен обладать производительный робот для его успешного использования в качестве модели человека?

1. Способность мыслить, разговаривать
2. Способность ходить
3. Умение брать и перемещать детали, закручивать болты и гайки и пр.
4. Обеспечение внешнего сходства с человеком (форма и размер человеческого тела)



# I этап: Информационное моделирование

9. Какая форма отображения графической модели применима для отображения процессов происходящих во времени:

1. Карта
2. Схема
3. График
4. Чертеж



# I этап: Информационное моделирование

10. Объект, внутреннее устройство которого принципиально скрыто от исследователя, введен в кибернетике под названием:

1. Белый лист
2. Темная лошадка
3. Черный ящик
4. Черный квадрат





## II этап - категории:

**2-ая система  
счисления**

**10-ая система  
счисления**

# II этап: перевод чисел

2-ая система  
счисления

10-ая  
система  
счисления

Перевести числа в  
двоичную систему  
счисления:

$105_{10}$   $99_{10}$   $12_{10}$

Перевести числа в  
десятичную систему  
счисления:

$1101001_2$   $1100011_2$   $1100_2$

# III этап - категории:

Логические  
функции

Математически  
е  
операции

# III этап: Вычислительные таблицы

Логические  
функции

Математически  
е  
операции

	A	B
1	2	=A1+2
2	=МИН(A1:B1)	=ЕСЛИ(A1=A2;8;СУММ(A1:A2))
3	=И(A2<B1;B2>8)	=ИЛИ(A2=1;B1=1;B1=4)
4	=НЕ(A1=B1)	=СРЗНАЧ(A1:B2)

	A	B	C
1	10	=A1/A4*100	=СРЗНАЧ(A1:A3)
2	30	=A2/A4*100	=СУММ(B1:B3)
3	10	=A3/A4*100	=СРЗНАЧ(B1:B3)
4	=A1+A2+A3		

# IV этап - понятия



# Игра с понятиями!

- У отличников она обычно хорошая.
- Её можно потерять.
- Бывает оперативная.

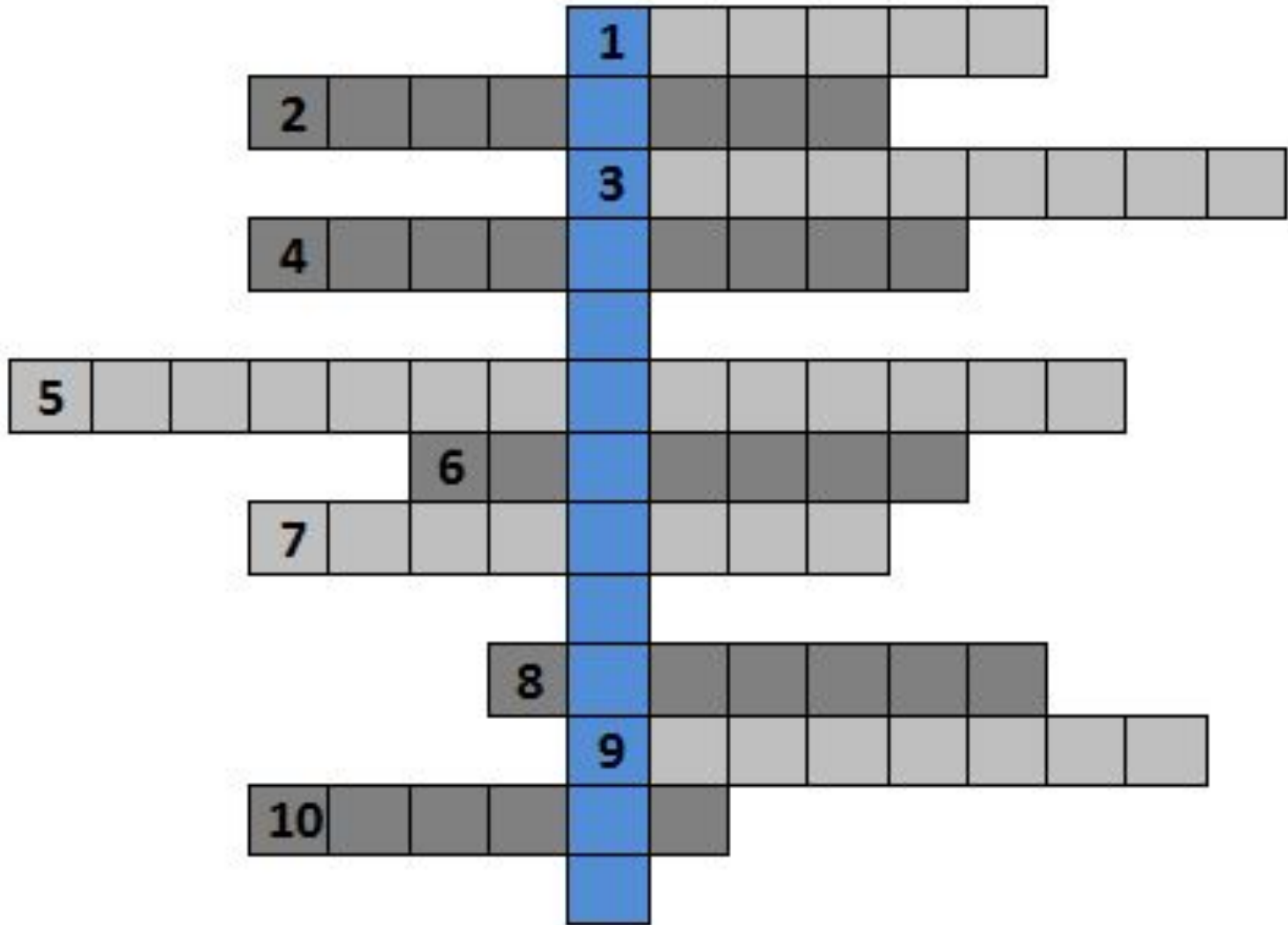
# Игра с понятиями!

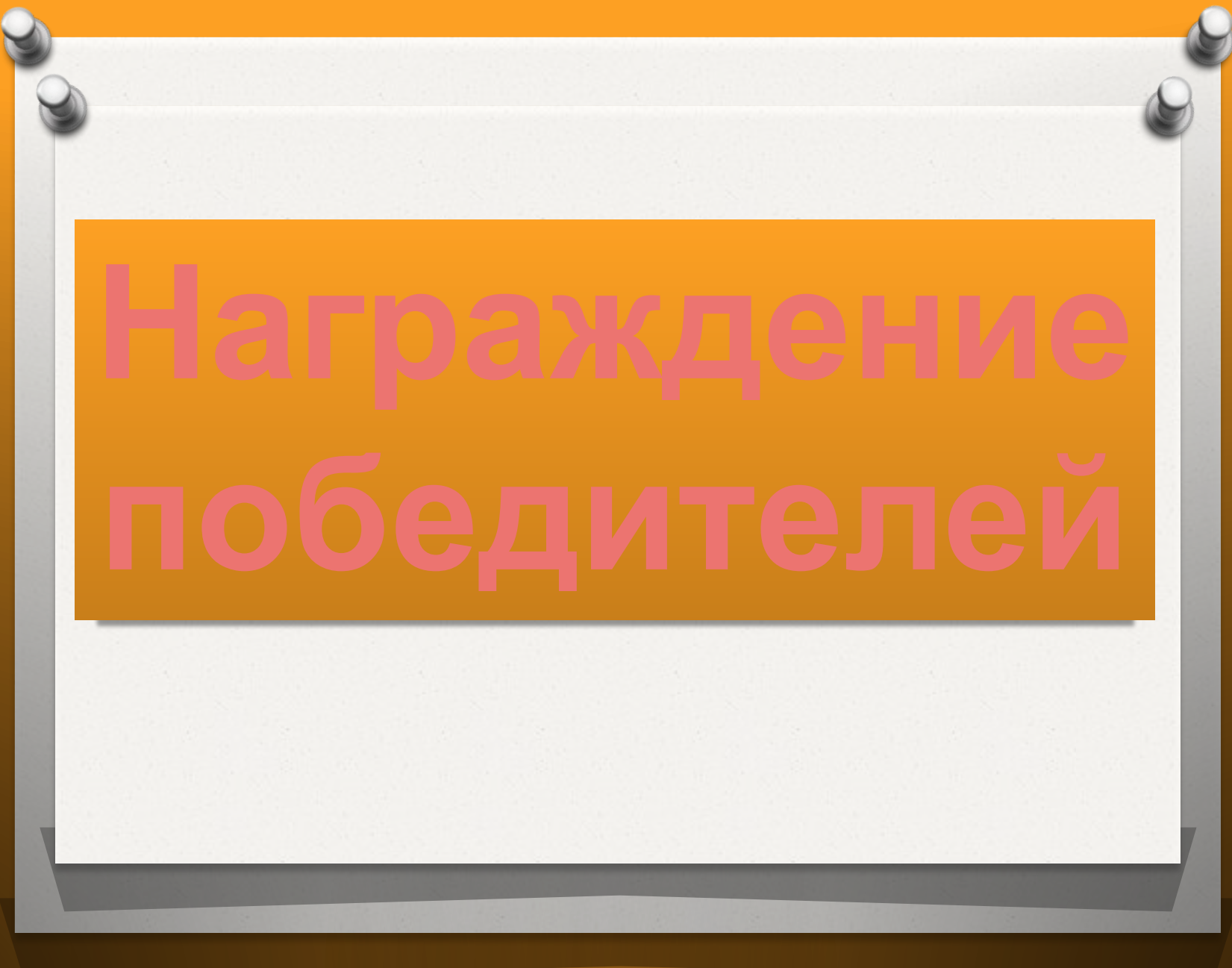
- Одно из устройств компьютера.
- У некоторых водится дома.
- Бывает оптическая.

# Игра с понятиями!

- Это нужно рыбаку.
- В ней есть электропитание.
- Бывает компьютерная.







Награждение  
победителей