





Викторина «Самый умный»

- 1. Команды придумывают название.
 - 2. Выбирают капитанов.



Из предложенного вам слова составьте как можно больше самостоятельных слов.

МОДЕЛИРОВАНИЕ





I этап- категории:

Компьютерные сети

Информационно е моделирование





- 1. Гиперсвязь это
 - 1. Связь между компьютерами в сети
 - 2. Смысловая связь между фрагментами текстовой информации
 - 3. Связь компьютера с модемом
 - 4. Связь между абонентами электронной почты
 - 5. Связь между графическим файлом и текстовыми документом, в котором вставлен рисунок из графического файла







- 2. Электронный почтовый ящик это
 - 1. Часть оперативной памяти на почтовом сервере
 - 2. Папка на жестком диске пользовательского компьютера, являющегося абонентом электронной почты
 - 3. Часть оперативной памяти пользовательского компьютера, являющегося абонентом электронной почты
 - 4. Папка на жестком диске почтового сервера
 - 5. Электронный документ в системе WWW







3. Сайт - это

- 1. Архив почтовых сообщений
- 2. Программа, предназначенная для просмотра web-страниц
- 3. Программа, предназначенная для создания Web-страниц
- 4. Программа, предназначенная для работы с телеконференциями
- 5. Набор Web-страниц, принадлежащих частному лицу или организации







- 4. Адресом электронной почты может быть:
 - 1. fon@gaz@maz
 - 2. Baca@msu.ru
 - 3. www.km.ru
 - 4. 02@umnik.msk.ru
 - 5. Kate@@stu.com





- 5. Телекоммуникация это
 - 1. Компьютерная программа для поддержки электронной почты
 - 2. Устройство, обеспечивающее связь
 - 3. Передача информации по телевидению
 - 4. Устройство для приема информации
 - 5. Обмен информации на расстоянии







- 6. Чтобы обращаться к сервера Internet необходимо:
 - 1. Установить браузер на компьютер
 - 2. Подключить модем к компьютеру
 - 3. Подключить компьютер к этой глобальной сети и установить специальное программное обеспечение
 - 4. Реализовать протоколы Internet
 - 5. Стать зарегистрированным пользователем Internet







7. НТТР - это:

- 1. Средство организации Web серверов
- 2. Протокол передачи гипертекста
- 3. Протокол эмуляции терминала
- 4. Организация адресов в Internet
- 5. Cepвep WWW





- 8. Гиперсвязь это
 - 1. Очень большой текст
 - 2. Структурированный текст, в котором могут существовать переходы по выделенным меткам
 - 3. Текст, набранный на компьютере
 - 4. Текст, в котором используется шрифт большого размера
 - 5. Текст, занимающий большой объем памяти компьютера







9. Yandex.ru является:

- 1. Web-сайтом
- 2. Браузером
- 3. Программой, обеспечивающей доступ в Internet
- 4. Поисковым сервером
- 5. Редактором HTML-документов





10. Web-браузер - это

- 1. Сервер в Internet? Предназначенный для поиска Web-страниц
- 2. Компьютер, предназначенный для хранения web-страниц
- 3. Программа, предназначенная для передачи почтовых сообщений
- 4. Программа, предназначенная для создания Web-страниц
- 5. Программа, предназначенная для просмотра Web-страниц







- 1. Модель есть замещение изучаемого объекта другим объектом, который отражает:
- 1.все стороны данного объекта
- 2. некоторые стороны данного объекта
- 3. существенные стороны данного объекта
- 4. несуществующие стороны данного объекта





- 2. Процесс построения моделей называется:
- 1. моделирование
- 2.конструирование
- 3. экспериментирование
- 4. проектирование





- 3. Информационной моделью организации занятий в школе является:
- 1.СВОД правил поведения учащихся
- 2.СПИСОК КЛАССА
- 3.расписание уроков
- 4. перечень учебников





- 4. Материальной моделью является:
- 1. Макет самолета
- 2.карта
- 3.чертеж
- 4. диаграмма





- 5. Каково общее название моделей, которые представляют собой совокупность полезной и нужной информации об объекте?
- 1.материальные
- 2.информационные
- 3. предметные
- 4. СЛОВЕСНЫЕ







- 6. Знаковой моделью является:
- 1. анатомический муляж
- 2. Макет здания
- 3.модель корабля
- 4. диаграмма





- 7. Устное представление информационной модели называется:
- 1. графической моделью
- 2. Словесной моделью
- 3.табличной моделью
- 4.логической моделью





- 8. Какими свойствами должен обладать производительный робот для его успешного использования в качестве модели человека?
- 1. Способность мыслить, разговаривать
- 2.Способность ходить
- 3.Умение брать и перемещать детали, закручивать болты и гайки и пр.
- 4. Обеспечение внешнего сходства с человеком (форма и размер человеческого тела)







- 9. Какая форма отображения графической модели применима для отображения процессов происходящих во времени:
- 1.Карта
- 2.Cxema
- 3.График
- 4. Чертеж





- 10. Объект, внутреннее устройство которого принципиально скрыто от исследователя, введен в кибернетике под названием:
- 1.Белый лист
- 2. Темная лошадка
- 3. Черный ящик
- 4. Черный квадрат





II этап - категории:

2-ая система счисления

10-ая система счисления





II этап: перевод чисел

2-ая система счисления 10-ая система счисления

Перевести числа в двоичную систему счисления: 105₁₀ 99₁₀ 12₁₀

Перевести числа в десятичную систему счисления: 1101001₂ 1100011₂ 1100₂





III этап - категории:

Логические функции

Математически е операции





III этап: Вычислительные таблицы

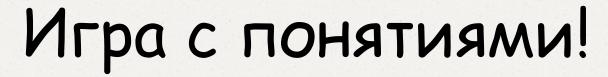
Логические функции Математически е операции

	A	В	
1	2	=A1+2	
2	=МИН(A1:B1)	=ECЛИ(A1=A2;8;CУММ (A1:A2)	
3	= V (A2 <b1;b2>8)</b1;b2>	=ИЛИ(A2=1;B1=1;B1=4)	
4	=HE(A1=B1)	=CD3HΔU(Δ1·R2)	D

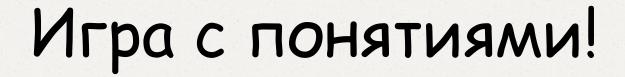
	Α	В	С
1	10	=A1/A4*100	=CP3HAY(A1:A3)
2	30	=A2/A4*100	=CУММ(B1:B3)
3	10	=A3/A4*100	=CP3HAY(B1:B3)
4	=A1+A2+A3		

IV этап - понятия





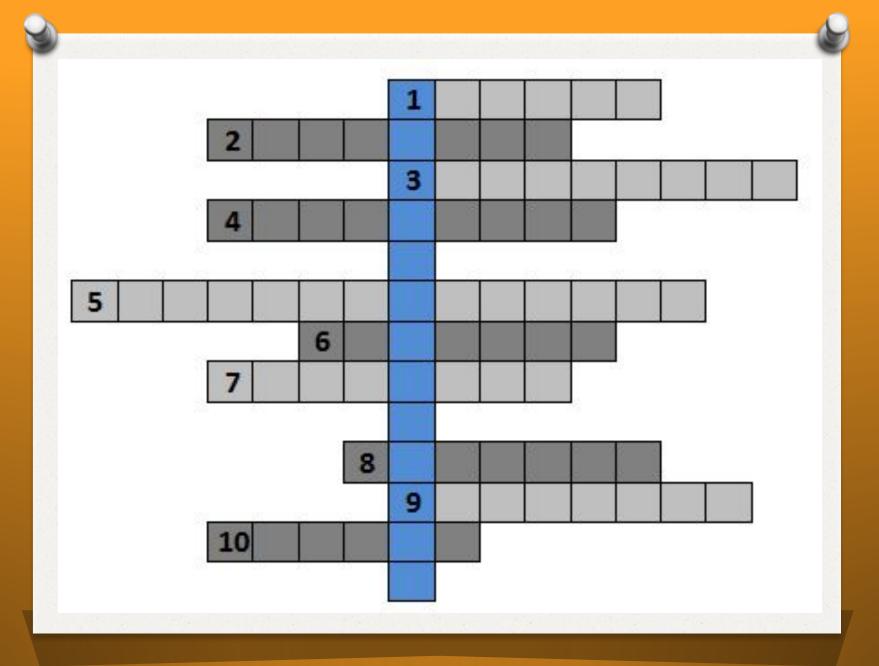
- ОУ отличников она обычно хорошая.
- оЕё можно потерять.
- ОБывает оперативная.



- оОдно из устройств компьютера.
- ОУ некоторых водится дома.
- ОБывает оптическая.



- 0Это нужно рыбаку.
- оВ ней есть электропитание.
- обывает компьютерная.



Награждение победителей