

Игра

«Ох уж эта, ИНФОРМАТИКА!»»



Приветствие команд

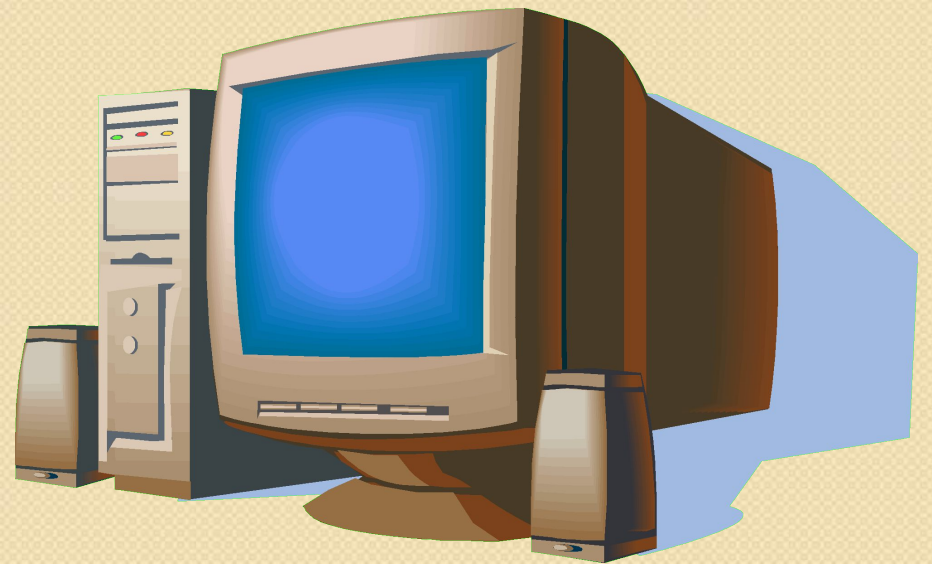
Название команды

Девиз команды

Капитан команды

1 тур

«Разминка»



**Нужно назвать слова,
связанные с
информатикой.**

Время – 2 минуты

2 тур

«А ну-ка,
угадай!»



Вопрос1

Основным носителем информации в социуме на современном этапе является:



A: фото пленка

B: дискета

C: бумага

D: жесткий диск

Вопрос 2
Как называется
человек
на компьютерном
языке?



A:
пользоват
ель

B:
клиент

C:
пациент

D:
заказчик

Вопрос 3

Какая из этих величин -
из области
информатики?



A:

киловатт

B:

килобайт

C:

килобар

D:

киловольт

Вопрос 4
**Первым средством
дальней связи
принято считать:**



A: почту

B:
телефон

C:
компьютерн
ые
сети

D:
радиосвязь

Вопрос 5

Что не является
информационным
процессом?



A:
утилиза
ция

B: сбор

C:
передач
а

D:
хранени
е

Вопрос 6
Назовите технологии
в порядке
возрастания



A:
электри
ческая

B:
электро
нная

C:
компьют
ерная

D:
механич
еская

Вопрос 7

Какого вида модели
не существует?



A:
предмет
ной

B:
деревянн
ой

C:
абстрак
тной

D:
информац
ионной

Вопрос 8

Для чего память
компьютера
не предназначена?



A:
запись
информа
ции

B:
хранение
информа
ции

C:
вывод
информа
ции

D:
преобразо
вание
информац
ии

Вопрос 9

Назовите устройство ввода информации



A:
мышь

B:
монитор

C:
системн
ый
блок

D:
принтер

Вопрос 10

Назовите устройство
вывода информации



A:

мышь

B:

монитор

C:

системн
ый
блок

D:

сканер

Вопрос 11

Как называется
программа
для работы с
текстом?



A:
Power
Point

B: Word

C: Excel

D:
Access

Вопрос 12

Кто может заразить
компьютер?



A:

бацилл

ы

B:

микроб

ы

C:

вирусы

D:

паразит

ы

3 тур «Ребусы»



”””



Ы=О











4 тур

«Загадки»



Загадка № 1

Скромный серый колобок,
Длинный тонкий проводок,
Ну а на коробке -
Две или три кнопки.
В зоопарке есть зайчишка,
У компьютера есть ...



МЫШКА.



Загадка № 2

Словно смелый капитан!
А на нем - горит экран.
Яркой радугой он дышит,
И на нем компьютер пишет
И рисует без запинки
Всевозможные картинки.
Наверху машины всей
Размещается ...



ДИСПЛЕЙ.



Загадка № 3

Около дисплея - главный блок:
Там бежит электроток
К самым важным микросхемам.
Этот блок зовут ...

СИСТЕМНЫМ

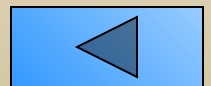


Загадка № 4

По клавишам прыг да скок -
Бе-ре-ги но-го-ток!
Раз-два и готово -
Отстукали слово!
Вот где пальцам физкультура
Это вот - ...



К Л А В И А Т У Р А .



Загадка № 5

В ней записаны программы
И для мамы, и для папы!
В упаковке, как конфета,
Быстро вертится ...



ДИСКЕТА.



Загадка № 6

И компьютеры порой
Говорят между собой,
Но для этого одна
Им штукovina нужна.
К телефону подключил -
Сообщение получил!
Вещь, известная не всем!
Называется ...

М О Д Е М.



Загадка № 7

Для чего же этот ящик?
Он в себя бумагу тащит
И сейчас же буквы, точки,
Запятые - строчка к строчке
Напечатает картинку
Ловкий мастер
Струйный ...

П Р И Н Т Е Р .



Загадка № 8

А теперь, друзья, загадка!
Что такое: рукоятка,
Кнопки две, курок и хвостик?
Ну конечно, это ...
Д Ж О Й С Т И К



5 тур



«Поменяй буквы»

Составьте из этих букв слова, связанные с информатикой

1. ФИРОЦМНИАЯ
2. ПЮТЬМОКЕР
3. РИНПЕРТ
4. ОТИРМОН
5. АКЕСРН
6. ВЛАТАРИКАУ

Правильные ответы

ФИРОЦМНИАЯ

ИНФОРМАЦИЯ

ПЮТЬМОКЕР

КОМПЬЮТЕР

РИНПЕРТ

ПРИНТЕР

ОТИРМОН

МОНИТОР

АКЕСРН

СКАНЕР

ВЛАТАРИКАУ

КЛАВИАТУРА

6 тур

*«Занимательные
задачи»*

Занимательные задачи

1

Три товарища – Аркаша, Дима, Вова – пошли в лес за грибами, причем каждый из них со своей сестрой. Девочек зовут Галя, Лена и Оля. Мальчики быстро наполнили грибами свои корзинки и стали помогать девочкам. Назовите имя сестры каждого из мальчиков, если известно, что ни один из них не помогал своей сестре и что Дима несколько грибов положил в корзину Гали, а Аркаша – в корзинки Гали и Оли.

Занимательные задачи

2

Когда Аня, Женя и Нина спросили, какие им поставлены оценки за контрольную работу по математике, учительница спросила: «Попробуйте догадаться сами, если я скажу, что в вашем классе двоек нет, а у вас троих оценки разные; причем у Ани - не 3, у Нины – не 3 и не 5».

Какую оценку получила каждая из учениц.

7 тур

*«Конкурс
капитанов»*

«Конкурс капитанов»

Задание конкурса.

Сейчас за 3 мин капитаны попытаются расшифровать тексты сообщений, определив способы, которым они были закодированы.

АРУТАИВАЛК
КОМЛЯПЬЮЛЯТЕРЛЯ

Молодцы!!!



Подведем

ИТОГИ

За игру!

Игры!

