



Үй тапсырмасын сұрау



Атаулар /терминдер/ кестесі

Кестеде тақырып бойынша атаулар берілген.
Кестені толтырып, өз кестелерін жариялайды

<i>№1 атау</i>	<i>№2 атау</i>	<i>№3 атау</i>
<i>Атау туралы білімдері, мағлұматтары, түсініктері</i>	<i>Атау туралы білімдері, мағлұматтары, түсініктері</i>	<i>Атау туралы білімдері, мағлұматтары, түсініктері</i>



Атаулар кестесі

Мәтіндік процессор	Қалып-күй жолы	Тақырып жолағы

Мәзір жолағы.	Стандартты құралдар үстелі.	Пішімдеу құралдар үстелі
\	\	\

Нөлдіктер

<u>1</u>	<u>2</u>	<u>3</u>
<u>4</u>	<u>5</u>	<u>6</u>
<u>7</u>	<u>8</u>	<u>9</u>



Ереже

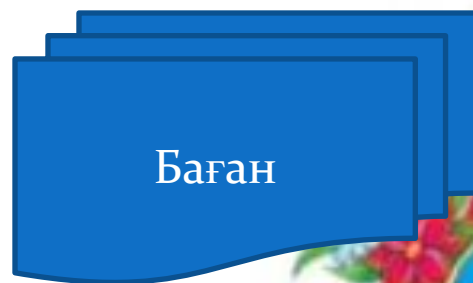
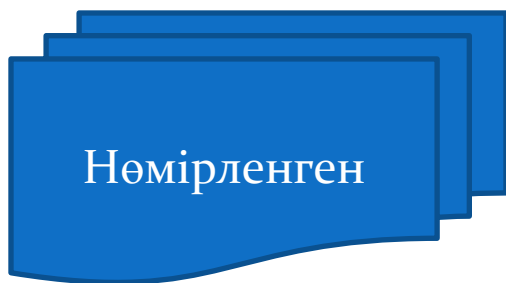
1. 1-ші команда (нөлдіктер) кестеден сан таңдайды.
2. Мұғалім сол нөмірдегі сұрақты оқиды.
3. Жауап дұрыс болған жағдайда, 1-ші команда сол квадратқа крестик қояды.
4. Жауап дұрыс болмаған жағдайда, 2-ші команда (крестиктер) сұраққа жауап беруге және сол квадратқа крестик қоюға мүмкіндік алады.





Атаулар туралы үш сұрақ

1. **ҚАЙДА?** Бұл терминдерді бұрын қайда және қандай мағынада кездестіріп едің?
2. **ҚАЛАЙ?** Өз тәжірибеңде бұл атауларды қолданудың мысалдарын келтіре аласың ба?
3. **ҚАНДАЙ?** Осы сабақта бұл атаулар қандай қолданыста болады деп ойлайсың?



18.01.2016



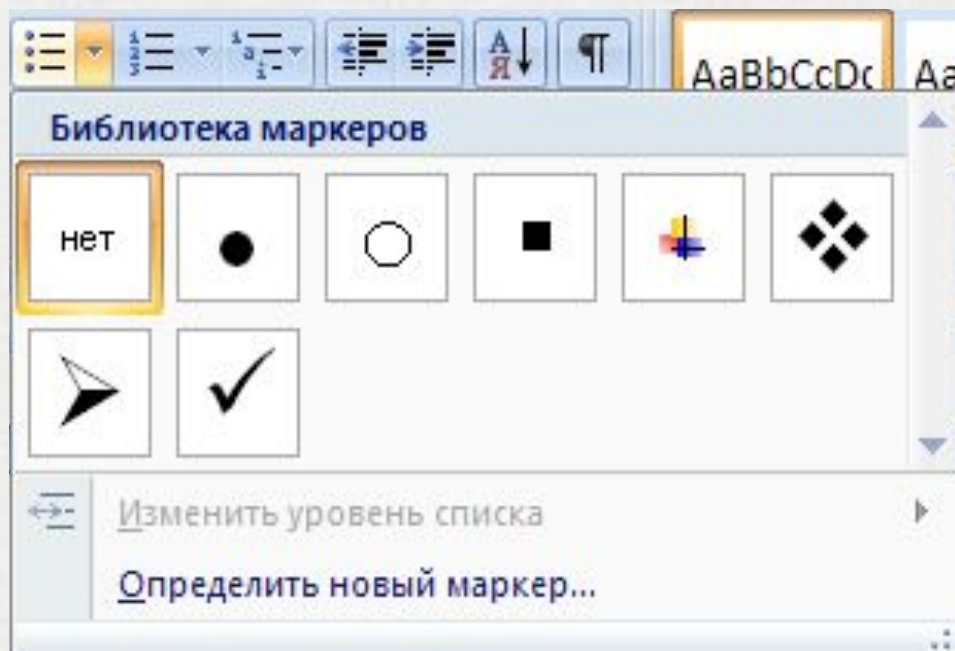
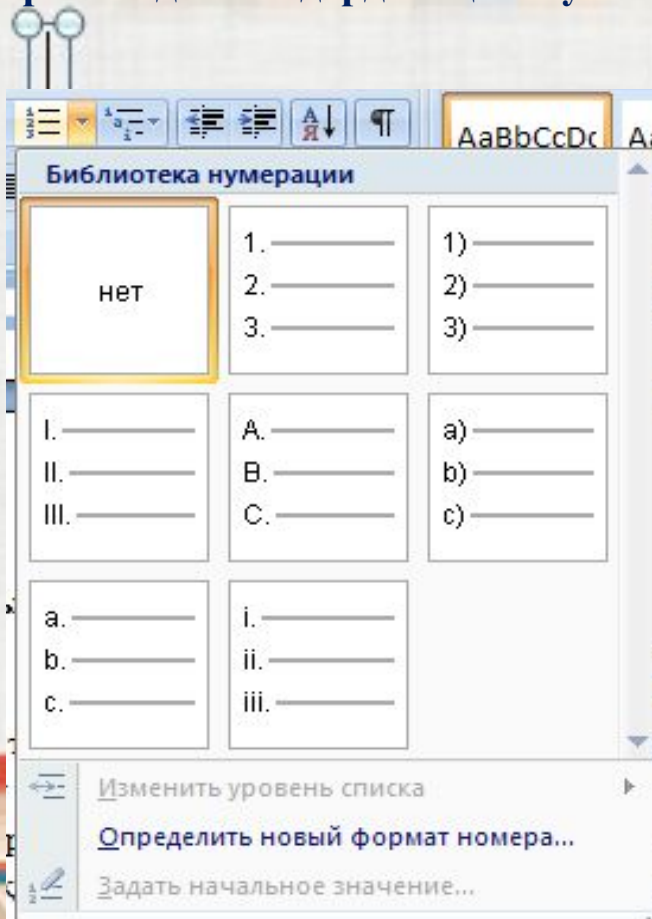
Сабақтың тақырыбы:

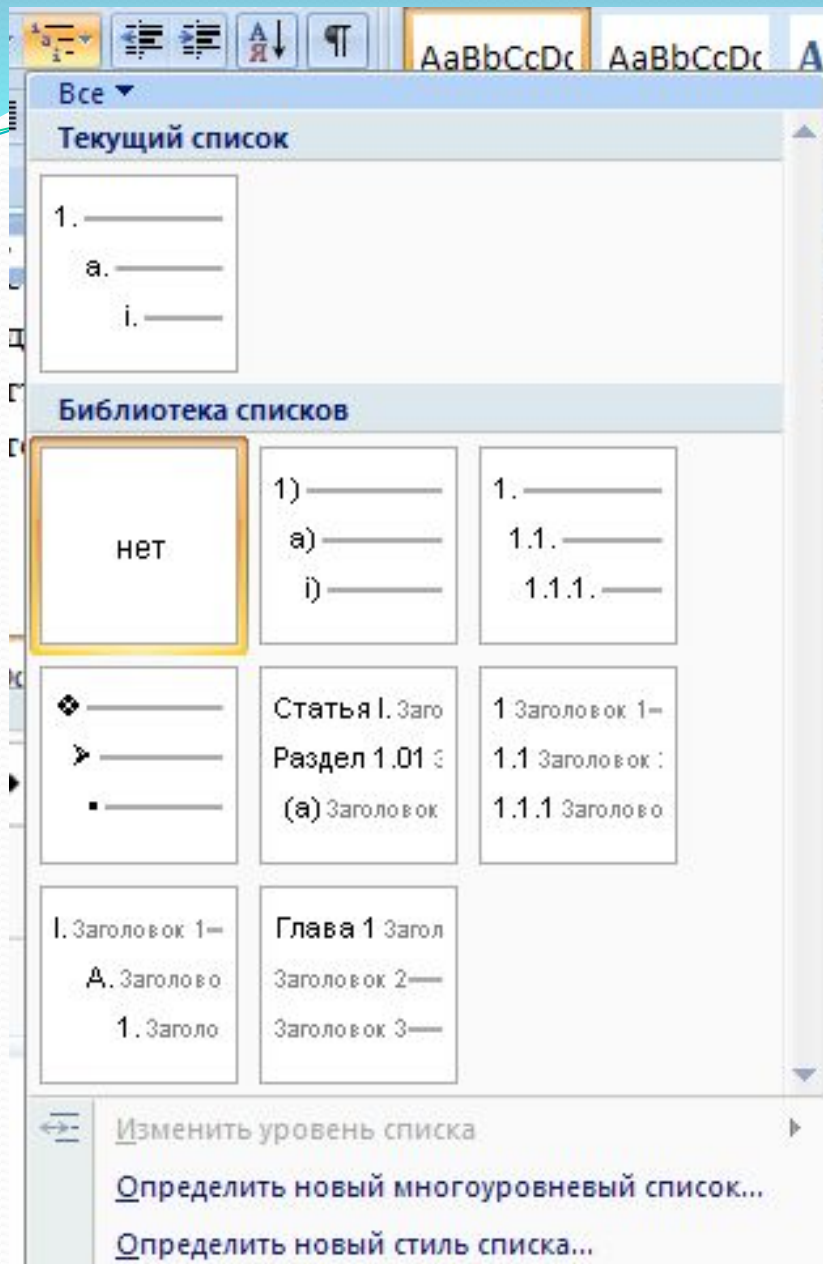
Нөмірленген және маркерленген тізімдер.

Бағандар.



Бірнеше бөлімдерден, тараулардан тұратын құжаттарды көркемдеу барысында тізімдерді таңбалау және нөмірлеу қажеттігі туады.

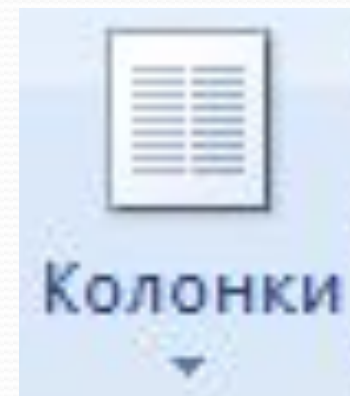
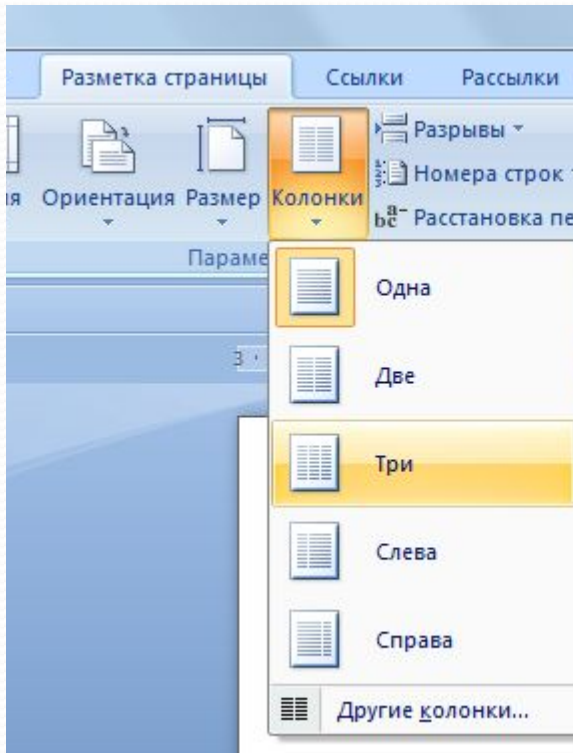




Көпдеңгейлі астарлы беті құрылымы күрделірек құжатпен жұмыс жасағанда пайдаланылады. Нөмірленген астарлы бетінде нөмірлеу форматын таңдау және өзгерту мүмкіндігі бар

- Мәтінді бағандарға бөлу – сөздік, өлеңдер жазғанда қолдануға болады. Мәтінді бағаналарға бөлу үшін алдын ала тұтас құжатты немесе оның кез келген бөлігін белгілеп аламыз. Разметка страницы (Бетбелгі) режиміне көшеміз. Саймандар тақтасында орналасқан

Бағаналар батырмасын шертеміз де, ашылған сұхбат терезеден қажетті баған санын көрсетеміз. Бағаналар сұхбат терезесінде мәтіндегі бағандар санын, енін, олардың бір-бірінен ара қашықтық мәнін бере аламыз..



Компьютердегі тәжірибелік жұмыс

● Таңбаланған тізім

Компьютер құрылғылары:

- ❖ Монитор
- ❖ Пернетақта
- ❖ Принтер
- ❖ Сканер

Таңбаланған тізім

Компьютер құрылғылары:

- Монитор
- Пернетақта
- Принтер
- Сканер

● Нөмірленген тізім

Компьютер құрылғылары:

1. Монитор
2. Пернетақта
3. Принтер
4. Сканер

Компьютер құрылғылары:

- I. Монитор
- II. Пернетақта
- III. Принтер
- IV. Сканер

- ✋ Таңбаланған тізім
- ✋ Компьютер құрылғылары:
- ✋ Монитор
- ✋ Пернетақта
- ✋ Принтер
- ✋ Сканер

Компьютер құрылғылары:

Монитор

Пернетақта

Принтер

Сканер

a) Компьютер құрылғылары:

b) Монитор

c) Пернетақта

d) Принтер

e) Сканер



«Дербес пікір» жазу тәсілі

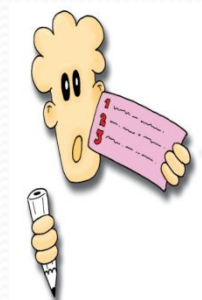
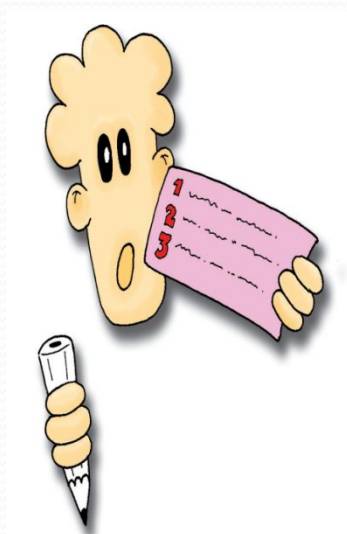
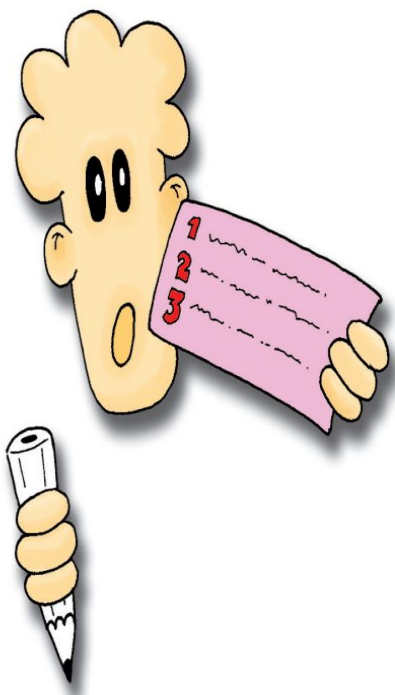
- 1. Өзіндік пікір (ой, идея) – бір сөйлем.**
- 2. Дәлел – екі сөйлеммен келтіру керек.**
- 3. Өз пікірін айғақтайтын мысал – екі сөйлем.**
- 4. Өз пікіріне қарсы дәлел – бір сөйлем.**
- 5. Қарсы дәлелді жоққа шығаратын мысал – бір сөйлем.**
- 6. Қорытынды – екі сөйлемнен тұрады.**

“Бір ауыз сөз”/сабақты бағалау/

Бүгінгі өткен сабақты бағала.

Қажетті сөздер:

Ұнады, қажет, пайдалы, білдім,
үйрендім ,қызықтым, есте сақтадым



“Менің баспалдағым” /оқушылардың өзін бағалауы /

Оқушылар стикерге өз есімдерін жазып, бүгінгі сабақта меңгерген білімдерін өздері бағалап баспалдақтардың біріне жапсырады.



Үйге тапсырма
19 -20 –тақырыптарды оқу
118 беттегі тест жұмысы

Start Look... Look... SD 02:02



Б О Л Ы Џ Ы

З Д

А

Р

!!!

Назарларыңызға
рахмет

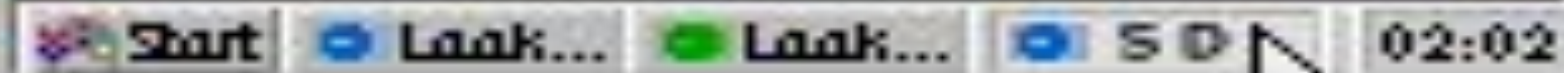
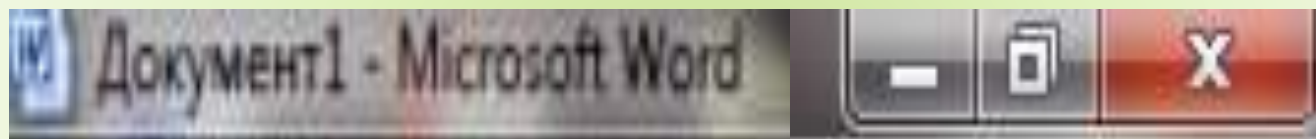
У А С

1. Пішімдеу қайда
қолданылады?

Start Look... Look... SD 02:02



2.Бұл не?



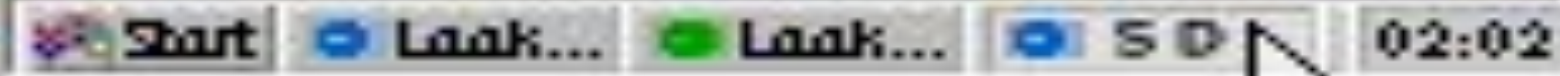
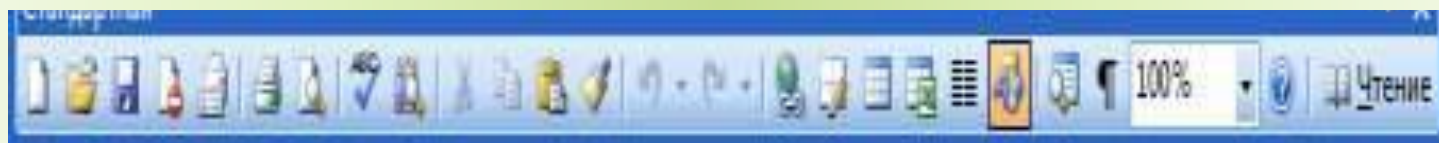
3.Бұл не?

Файл Правка Вид Вставка Формат Сервис Таблица Окно Справка Введите вопрос X

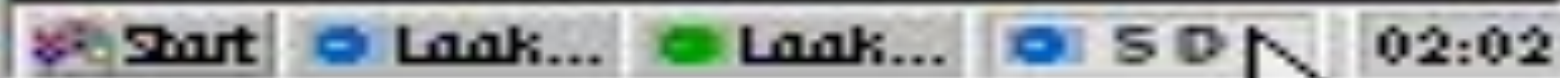
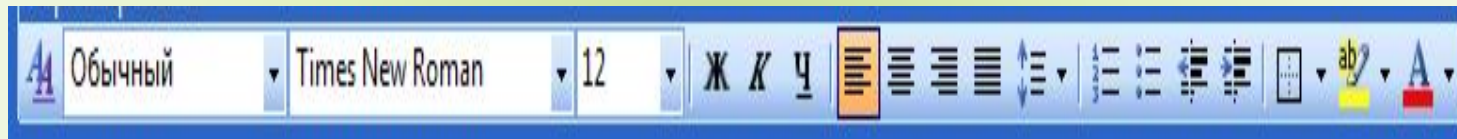
Start Look... Look... SD 02:02



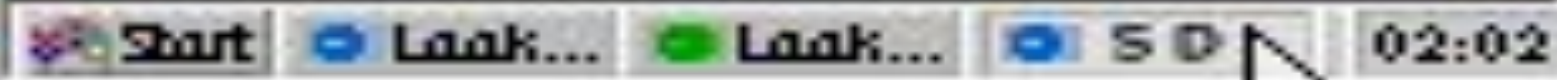
4.Бұл не?



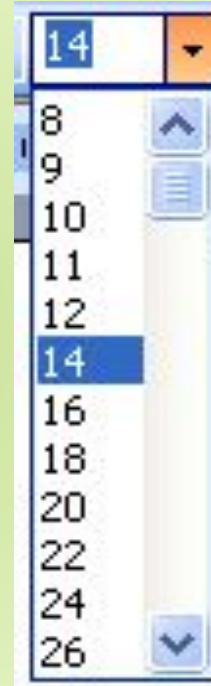
5.Бул не?



6.Бұл не?

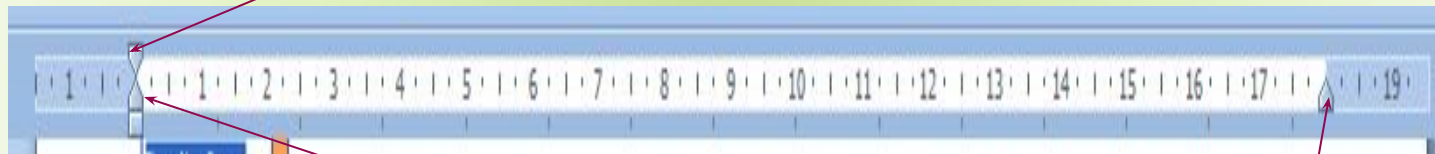


7.Бұл не?



Start Look... Look... SD 02:02

8.Бұл не?



Start Look... Look... 50 02:02



9. Пішімдеу сызғышын
экранда көрсету қай
командалар арқылы
орындалады?

