

# Команды оператора DRAW

движение

в заданном направлении



# Оператора DRAW дает возможность удобно управлять графикой.

- Оператора DRAW состоит из повторяющейся команды, и повторяющейся командой с номером.
- Команды разделяются пробелами или точкой с запятой.
- Команды могут быть введены в одну строку.



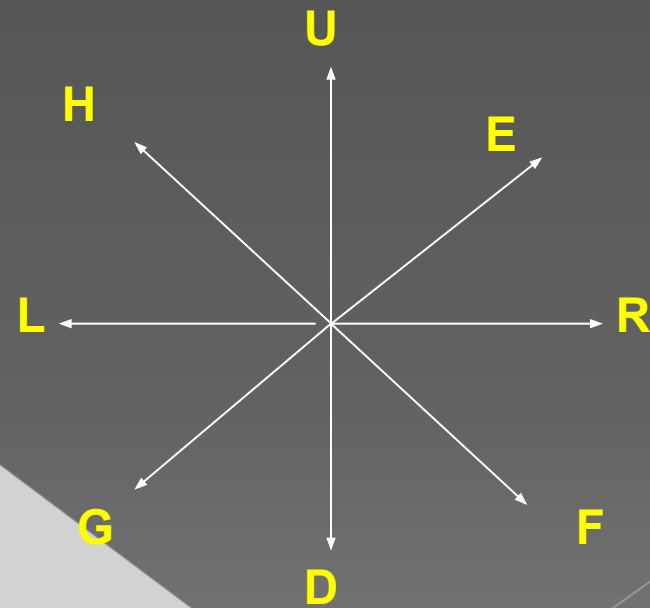
# Дополнительные команды оператора DRAW

- **V** – двигаться, но не рисовать;
- **C** – установка цвета рисования;
- **M x,y** – движение из текущей точки в точку с координатами  $(x, y)$ , если перед  $x$  или  $y$  стоит знак  $(-)$  или  $(+)$ , то движение осуществляется относительно точки;
- **A** – установка угла поворота, параметр принимает значения:  $0, 1, 2, 3$ , соответствующие углам  $0, 90, 180, 270$  градусов.



# Основные команды оператора DRAW

- **U** - черчение вверх от текущей точки;
- **D** - вниз;
- **L** - налево;
- **R** - направо;
- **E** - в правый верхний угол;
- **F** - в правый нижний угол;
- **G** - в левый нижний угол;
- **H** - в левый верхний угол.



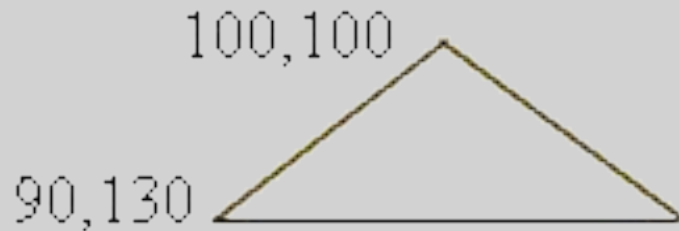
Изначально координата равна (0,0) - левый верхний угол экрана.

Примеры:

1. Draw «Bm100,100E10F10L10D10R10G10H10U10»



2. Draw «Bm90,130m100,100m120,150m90,30»



3. Draw «Bm50,50NU30NR20NE25»

