



Алгоритм

Информатика

2 класс

Учитель МОУ «СОШ №56»

г. Новокузнецк

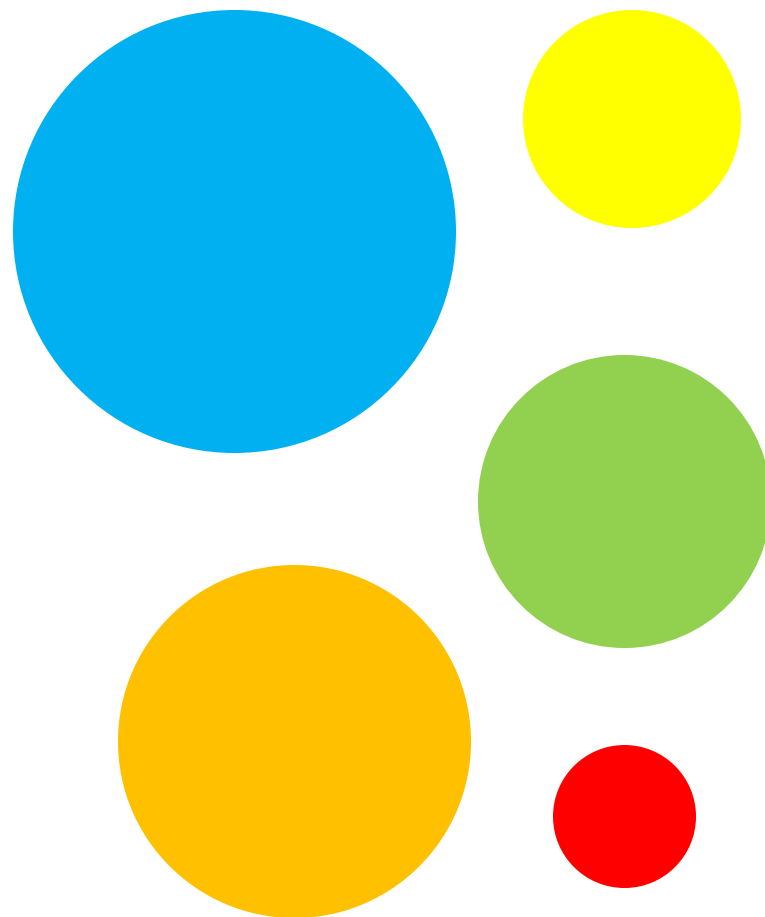
Муравьева

Марина

Игоревна

Повторение темы «Последовательность событий»

- Как собрать пирамиду из кругов?



Поможем Незнайке вымыть посуду



Вымой посуду

1. Собрать посуду в раковину
2. Включить воду
3. Вымыть посуду
4. Выключить кран с водой
5. Вытереть руки полотенцем

*Порядок действий, совершенных в строгом порядке, т.е. по определенному плану, называется словом **АЛГОРИТМ***

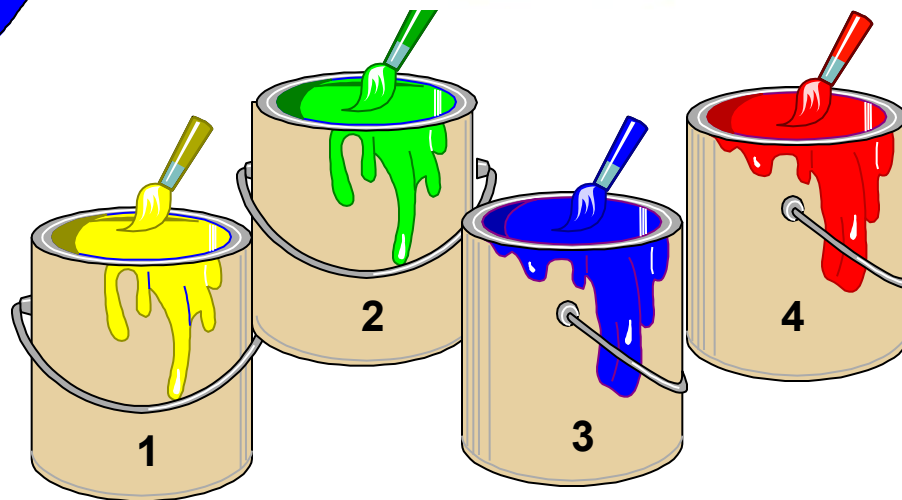
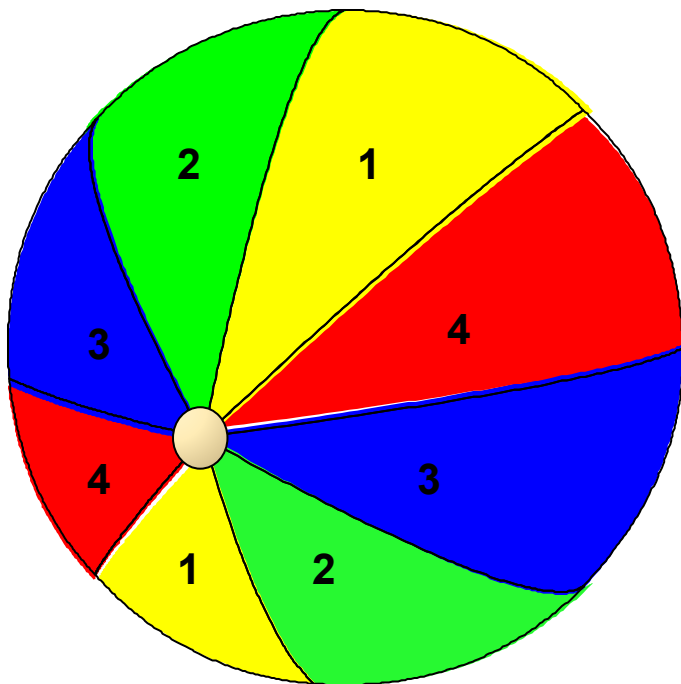
Представим, что нам дано задание полить цветы



Поливать цветы

1. Взять лейку с водой
2. Подойти к цветам
3. Поливать цветы
4. Убрать лейку на место
5. Стоп

Поможем Незнайке раскрасить мяч



Составим алгоритм «Раскрась мяч»

Алгоритм «Раскрась мяч»

Раскрасить мяч красной краской

Взять кисточку с желтой краской

Раскрасить мяч синей краской

Взять кисточку с синей краской

Раскрасить мяч желтой краской

Взять кисточку с зеленой краской

Раскрасить мяч зеленой краской

Взять кисточку с красной краской

Начало



Конец



Игра «Зарядка»

- Левый глаз закрой - открой.
- Правый глаз закрой - открой.
- Посмотри ты влево, вправо.
- Посмотри ты вверх и вниз.
- Широко ты улыбнись.
- А теперь закрой ты глазки.
- И представь себя ты в сказке.



Задание 29. Помоги Буратино закопать золотые червонцы на Поле чудес



Алгоритм «ЗАКОПАЙ ЧЕРВОНЦЫ»

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
- 5.
- 6.

Положи деньги в яму

Стоп

Полей водой

Засыпь яму землёй

Выкопай яму

Скажи: «Крекс, фекс, пекс»

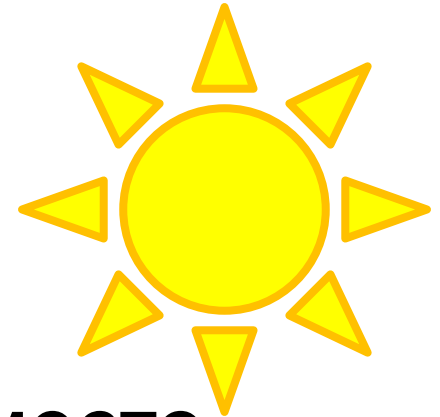
Игра «Выполни действия»

1. Возьми конфету
2. Разверни конфету
3. Съешь конфету
4. Выброси фантик в мусорное ведро
5. Стоп



Игра «Выполни действия»

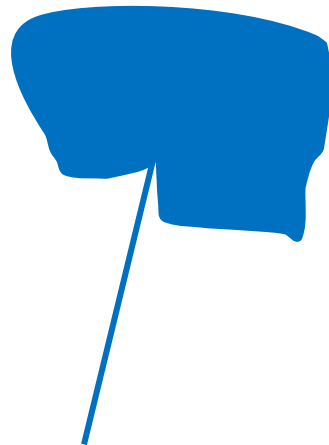
1. Подойди к доске
2. Возьми карандаш
3. Нарисуй солнышко
4. Положи карандаш на место
5. Стоп



Задание 33. Выполни действия. Какое действие пропущено? Впиши его в нужное место

Алгоритм «НАРИСУЙ»

- Возьми синий карандаш
- **Нарисуй воздушный шарик**
- Раскрась воздушный шарик
- Положи карандаш на место
- Стоп



Задание 30. Научи Незнайку правильно есть яблоко. Составь алгоритм



Алгоритм «СЪЕШЬ ЯБЛОКО»

1. Возьми яблоко
2. Помой яблоко
3. Съешь яблоко
4. Выбрось огрызок в мусорное ведро
5. Стоп

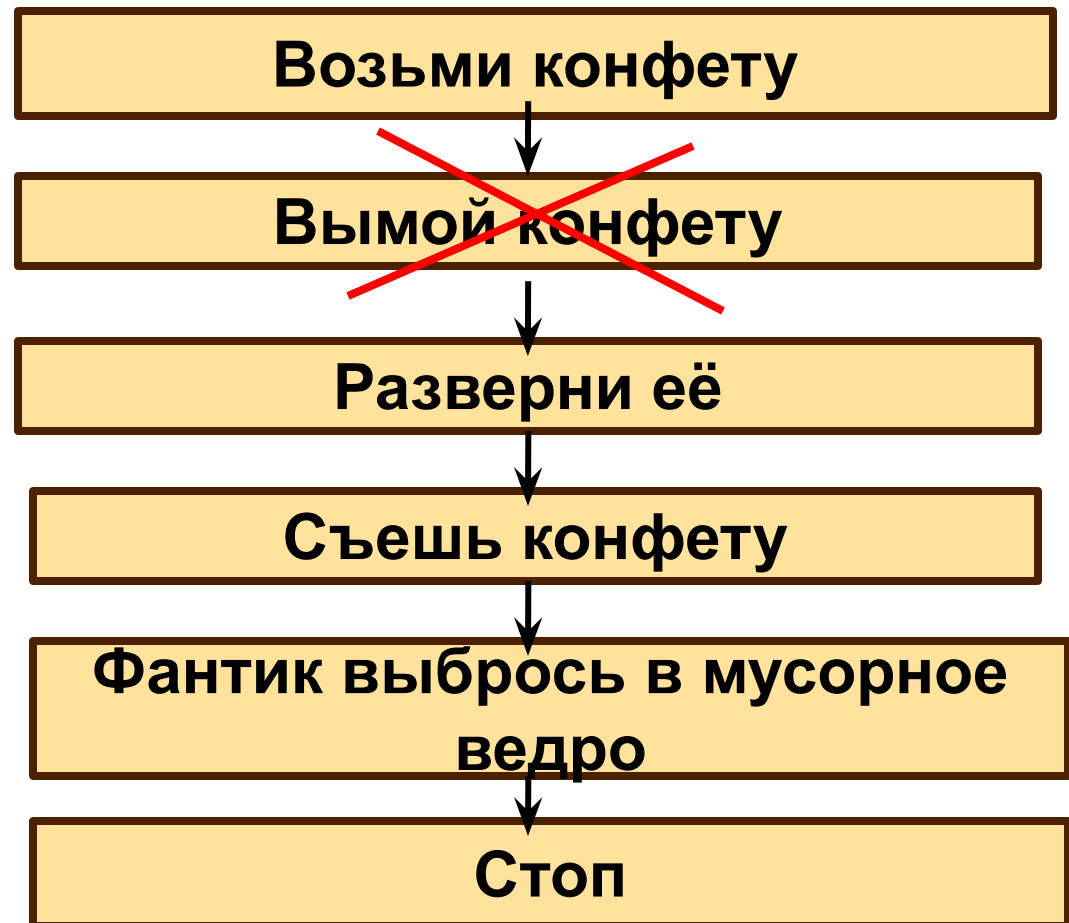
Задание 34. Какое действие забыла выполнить Красная Шапочка, когда ставила цветы в вазу? (Подчеркни)



1. Возьми вазу
2. Налей воды
3. Поставь цветы
4. Стоп

Задание 35. Правильно ли Карлсон ест конфеты? Если есть ошибки в алгоритме – исправь их

Алгоритм «СЪЕШЬ КОНФЕТУ»



Просмотри мультфильм и выбери правильный алгоритм

СДЕЛАЙ БУТЕРБРОД

Начало

Смажь кусок хлеба маслом

Отрежь кусок хлеба

Отрежь ломтик сыра

Положи сыр на бутерброд

Отрежь ломтик огурца

Положи огурец на бутерброд

Конец

СДЕЛАЙ БУТЕРБРОД

Начало

Подумай ещё!

Отрежь ломтик огурца

Положи огурец на бутерброд

Конец

СДЕЛАЙ БУТЕРБРОД

Начало

Отрежь кусок хлеба

Смажь кусок хлеба маслом

Отрежь ломтик огурца

Положи огурец на бутерброд

Отрежь ломтик сыра

Положи сыр на бутерброд

Конец

Мультфильм

Мультфильм «Сделай бутерброд»



Просмотри мультфильм и выбери правильный алгоритм

СЛЕПИ СНЕГОВИКА

Начало

Слепи туловище

Слепи голову

Слепи и поставь правую руку

Слепи и поставь левую руку

Надень ведро на голову

Нарисуй глаза и рот

Воткни нос

Воткни метелку

Конец

СЛЕПИ СНЕГОВИКА

Начало

Слепи туловище

Подумай ещё!

Нарисуй глаза и рот

Воткни метелку

Конец

СЛЕПИ СНЕГОВИКА

Начало

Слепи голову

Слепи туловище

Слепи и поставь правую руку

Слепи и поставь левую руку

Надень ведро на голову

Воткни нос

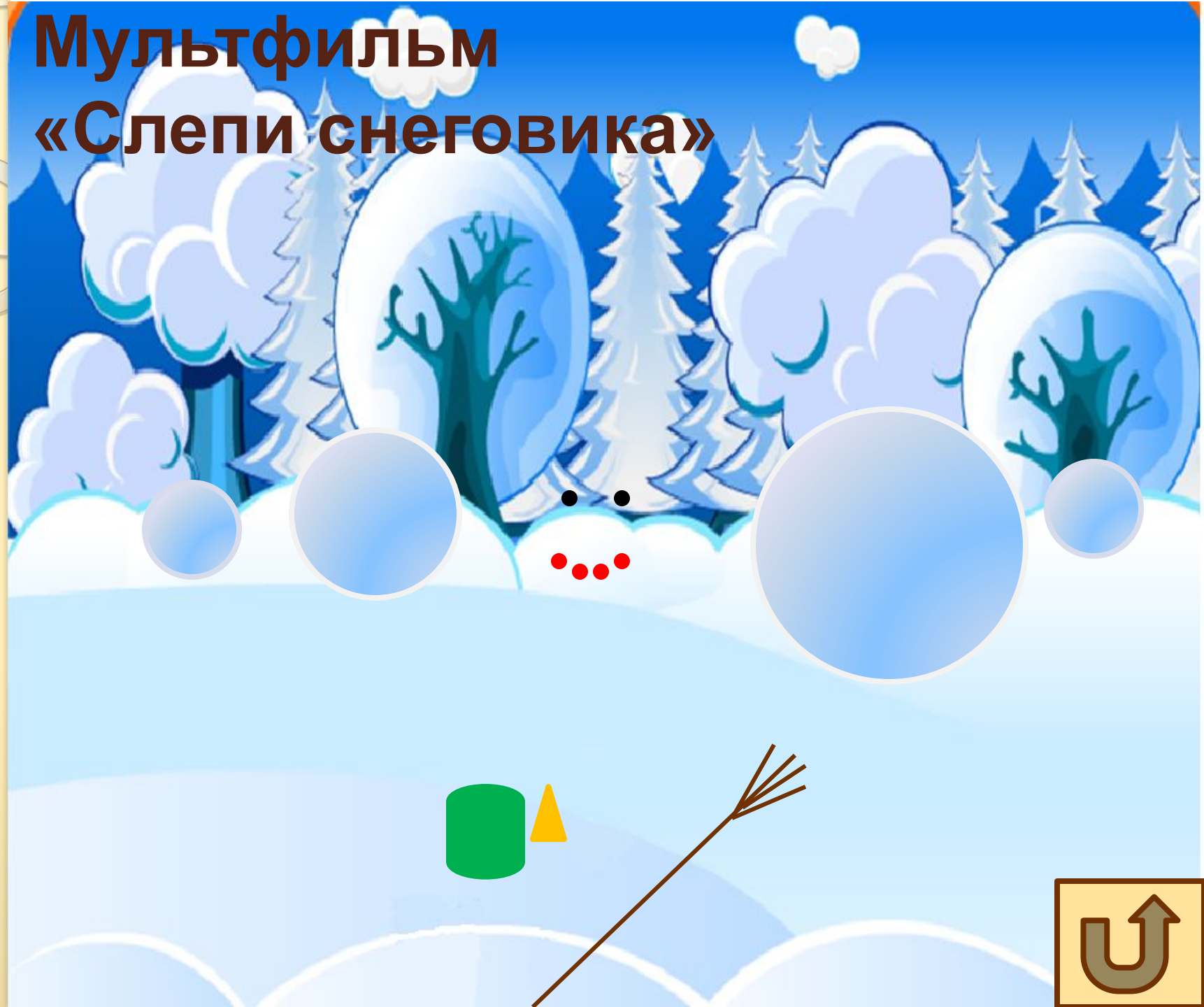
Нарисуй глаза и рот

Воткни метелку

Конец

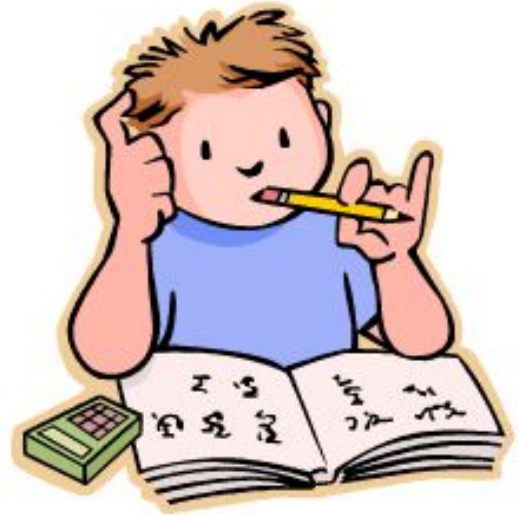
МУЛЬТФИЛЬМ


Мультфильм «Слепи снеговика»



Домашнее задание

- Стр.49, №36.
- Стр. 50, №38.
- * Стр.50, №37.





Эта презентация является
победителем конкурса
компьютерных презентаций
проводимого на сайте
«Информатика в школе»
при спонсорстве
издательского дома
«Питер»