

# Алгоритмическая структура «выбор»

# Оператор выбора

- Позволяет программировать ветвления по многим направлениям.
- Организует переход на одну из нескольких ветвей в зависимости от значения заданного выражения (селектора выбора).

# Формат оператора выбора

```
case K of  
  A1 : <оператор1>;  
  A2 : <оператор2>;  
  ....  
  AN : <операторN>;  
  else <операторN+1>  
end;
```

Здесь:

K – выражение-селектор (целое, символьное или логическое).

A1, A2, ... AN – константы-метки.

# Пример

- Написать программу, которая по имени компьютера определяет фамилию работающего за ним ученика.

Решение.

Учеников – 8, компьютеры – от 1 до 8. Если введен другой номер компьютера – «ничей».

# Решение

```
program informatika;  
var komp: integer;  
begin  
  writeln ('введите № компьютера');  
  readln (komp);  
  case komp of  
    1 : writeln('Щербаков');  
    2 : writeln('Гетманов');  
    ....  
    8 : writeln('Кленов');  
    else writeln('Ничей');  
end;  
end.
```

# Задание – угадай номер своей задачи

```
program str237;  
var nomer: integer;  
begin  
  writeln ('узнай чья задача');  
  readln (nomer);  
  case nomer of  
    62 : writeln('Щербаков и Барабанов');  
    63 : writeln('Гетманов и Архипов');  
    65: writeln('Клименко и Хасанова');  
    66: writeln('Кленов и Хинько');  
    else writeln('Введен неправильный номер');  
  end;  
end.
```