

Алгоритмы.

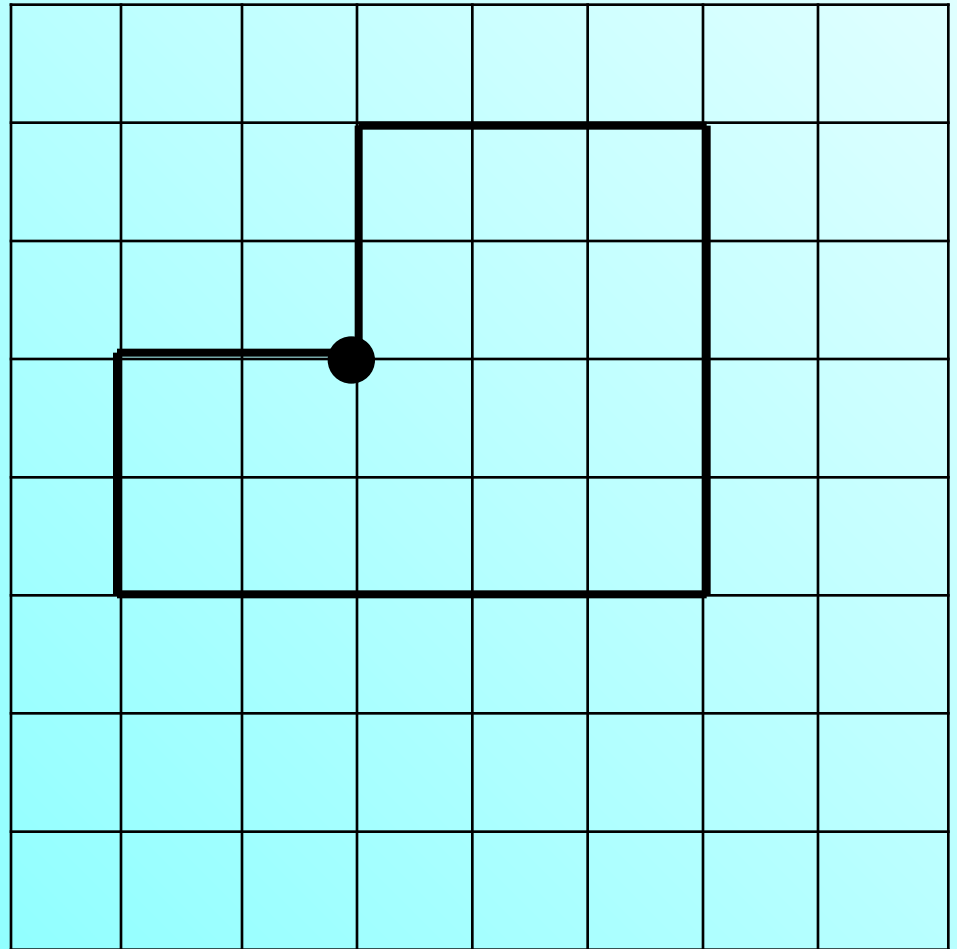
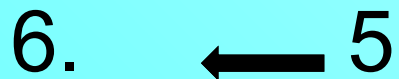
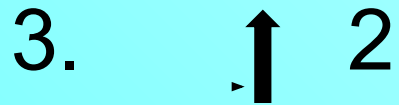
«Информатика» 3 класс

Выполнена: Русиновой Мариной
Геннадьевной

- **Вспоминать**
- **Развивать**
- **Проверять**

Нарисуй фигуру

1. Начало



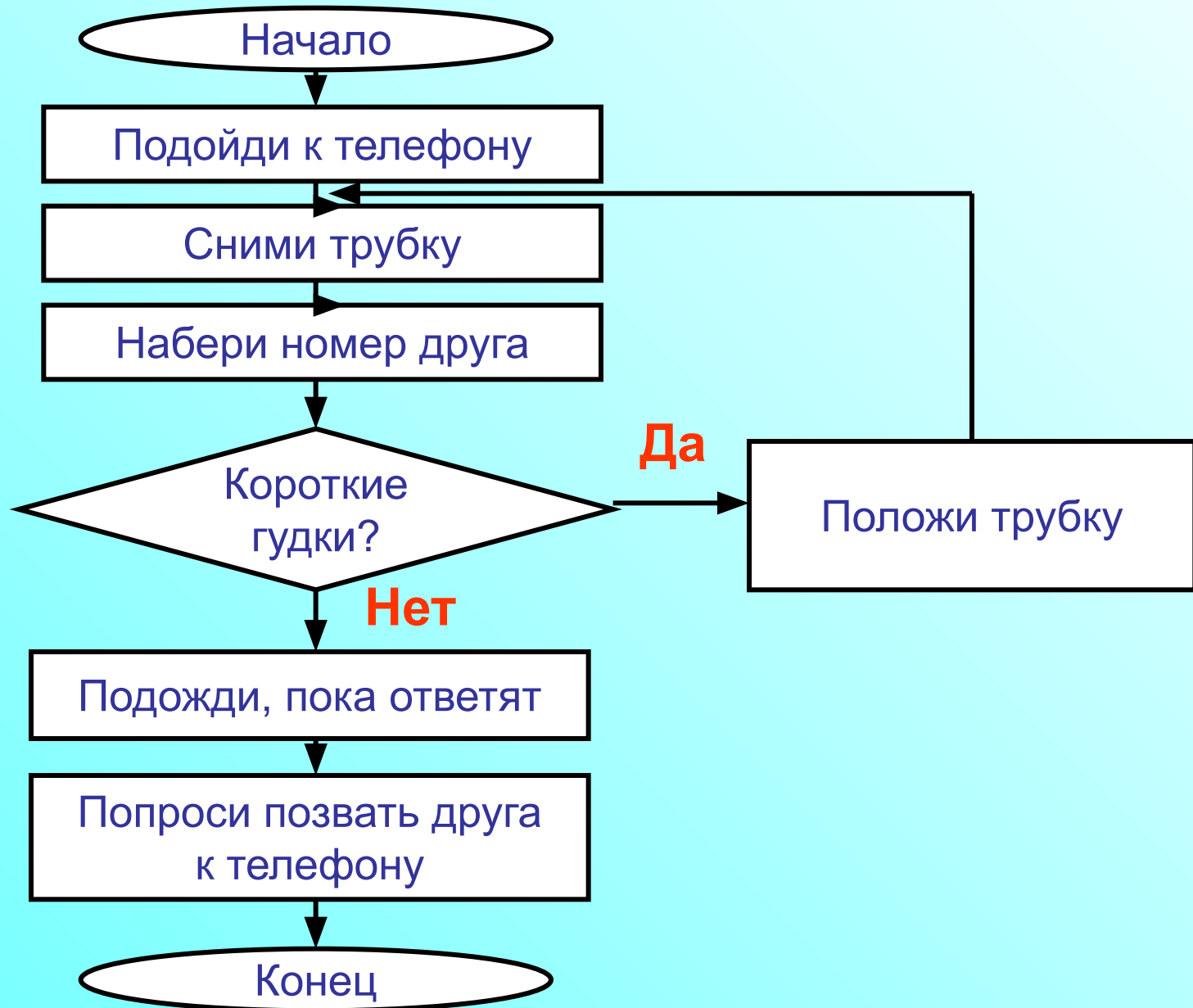
Приготовь какао

- возьми чашку
- положи ложку какао в чашку
- начало
- возьми молоко
- возьми банку какао
- открой банку
- конец
- закрой банку
- помешай
- налей в чашку молоко

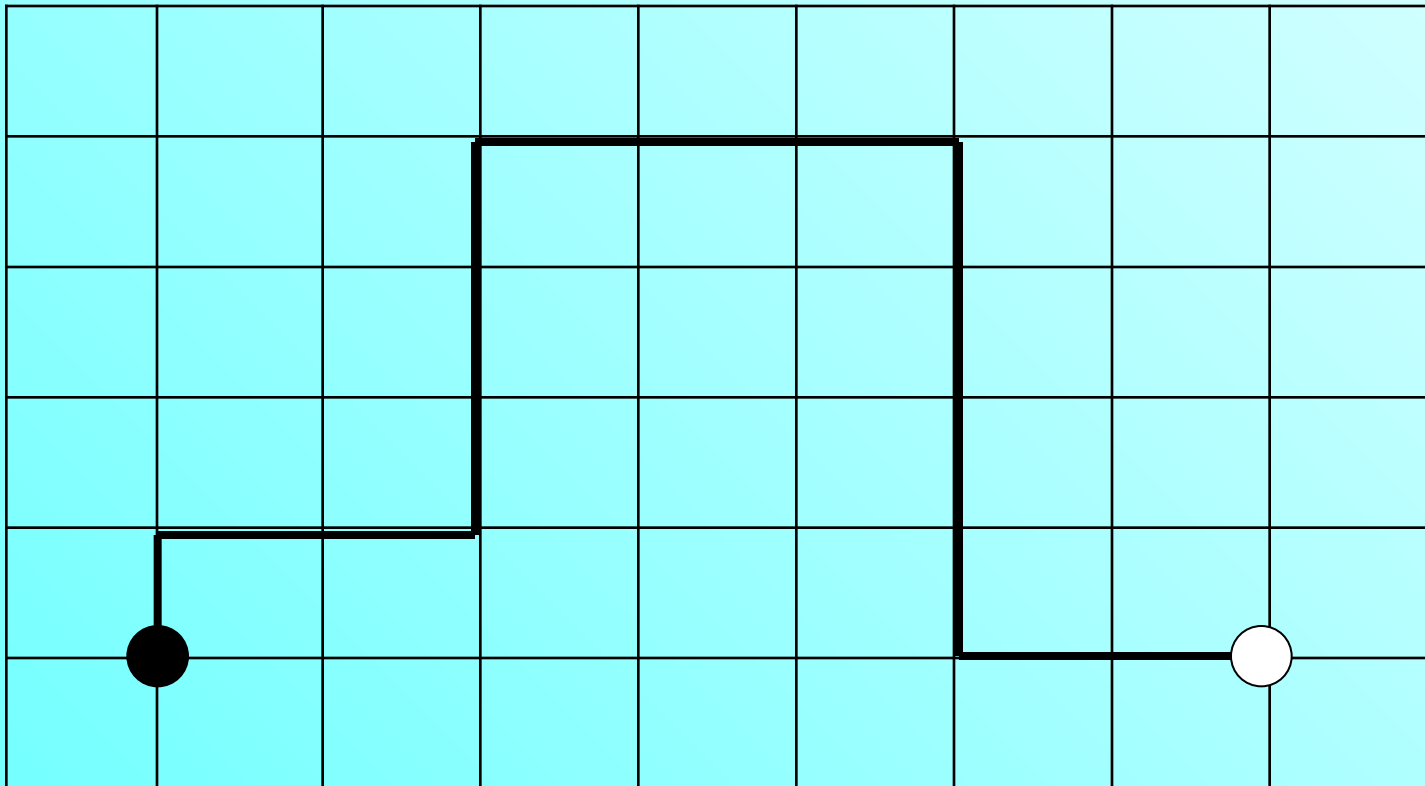
Приготовь какао

- 1 начало
- 2 возьми чашку
- 3 возьми банку какао
- 4 открой банку
- 5 положи ложку какао в чашку
- 6 закрой банку
- 7 возьми молоко
- 8 налей в чашку молоко
- 9 помешай
- 0 конец

Позвони другу по телефону



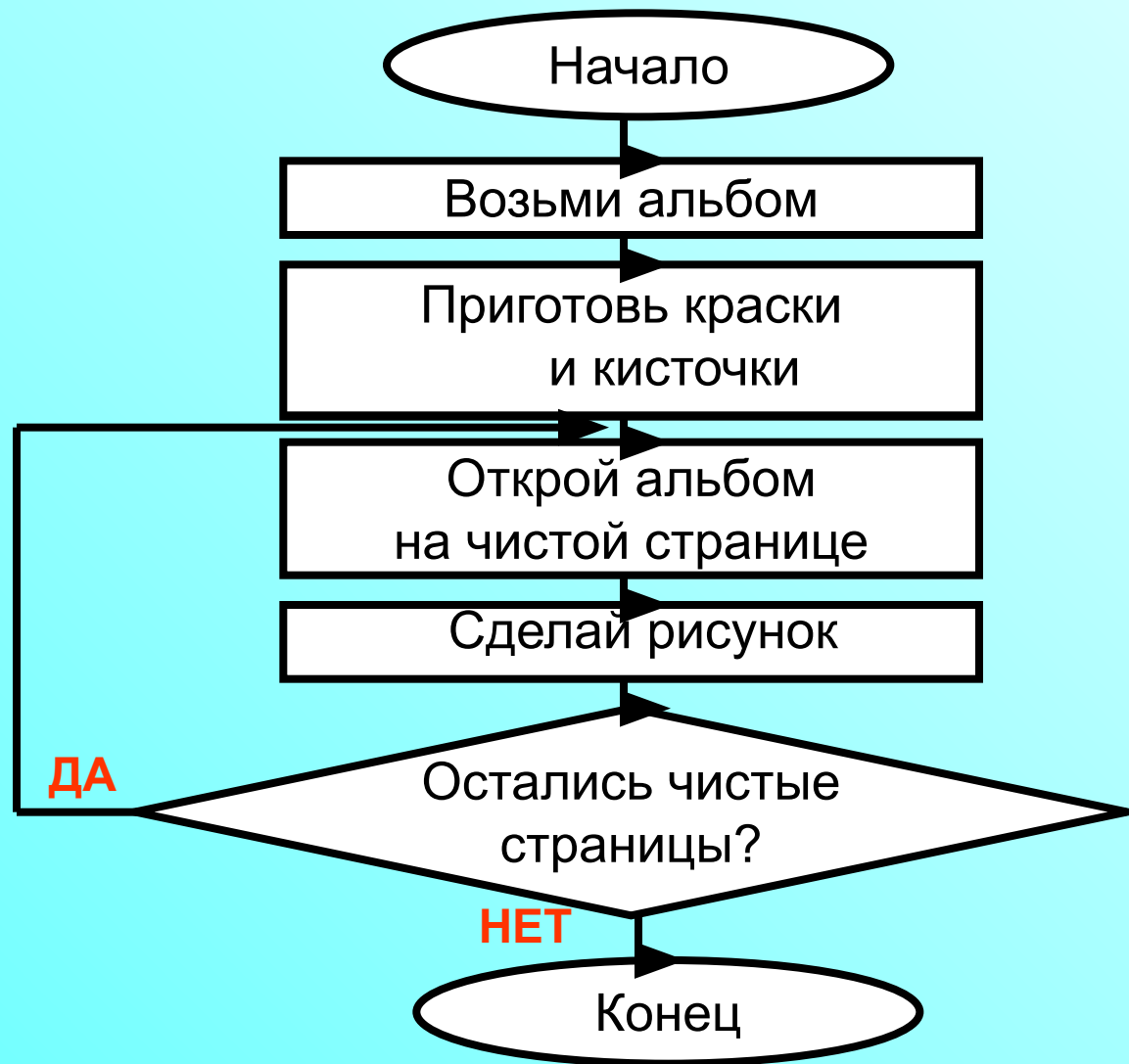
Нарисуй путь в точку ○



Сделай бутерброд

- 1 Начало
- 2 Достань хлеб, масло, сыр, нож
- 3 Возьми нож
- 4 Отрежь кусок хлеба
- 5 Отрежь ломтик сыра
- 6 Намажь кусок хлеба маслом
- 7 Положи на масло ломтик сыра
- 8 Убери на место хлеб, масло, сыр, нож
- 9 Конец

Сделай рисунки в альбоме



Молодцы!



Литература

- А. В. Горячев, К.И. Горина, Н.И. Суворова.
Информатика в играх и задачах. 3 класс.
Методические рекомендации для учителя. Москва.
«Баласс», 2005.
- Информатика. 3класс: поурочные планы по учебнику
А.В.Горячева и др./ автор-составитель Н.А.Ершова.-
Волгоград: Учитель, 2007.
- А.В.Горячев, К.И.Горина, Н.И.Суворова.
Информатика в играх и задачах. 3 класс: Учебник –
тетрадь в 2-х частях. Москва «Баласс», 2006.