

**Алгоритмы на примере среды  
программирования  
«Паркетчик»**



# Строка меню «Паркетчик»

Программа Паркет Редактор Шаблоны Выполнить Скорость Справка

Создать новую программу  
Прочитать программу  
Записать программу

Выход

Alt+F4

✓ Медленно  
Быстро  
Невидимка

Выполнить программу F9  
Выполнить оператор F8  
Выполнить до курсора F7  
Прекратить исполнение F6

# Основные команды паркетчика

*Пример:*

```
Программа {  
    положить(к);  
    Шаг вправо;  
    положить(к);  
    Шаг вправо;  
    положить(к);  
}
```

# Команды движения паркетчика

**Шаг вверх;** → **Переход паркетчика на одну клетку вверх**

**Шаг вниз;** → **Переход паркетчика на одну клетку вниз**

**Шаг вправо;** → **Переход паркетчика на одну клетку вправо**

**Шаг влево;** → **Переход паркетчика на одну клетку влево**

**Перейти на ( 4, 7);** → **Переход паркетчика в 4 клетку 7-ой строки**

**;** → **Обязательный символ после команды**

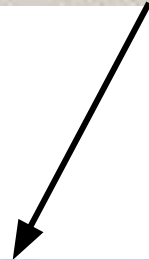
# Действия паркетчика с плитками

**Положить (к);** —————→ **Положить красную плитку**

**Положить (з);** —————→ **Положить зеленую плитку**

**Снять плитку;** —————→ **Снять плитку**

Программа Паркет Редактор Шаблоны Выполнить Скорость Справка



Действия ▶	Шаг вправо;
Условия ▶	Шаг влево;
Ветвления ▶	Шаг вверх;
Циклы ▶	Шаг вниз;
Подпрограммы ▶	Положить( );
Описания ▶	Снять плитку;
	:= ;
	Запросить ;
	Сообщить ;
	Пауза( );
	Перейти на( , );
	Стоп ;

# Результат самостоятельной работы

