

# ИНФОРМАТИКА

## Урок 3

4

ИНФОРМАТИКА  
В ИГРАХ И ЗАДАЧАХ

ЧАСТЬ 1

Алгоритмы  
«повторения»  
циклы

# КОМАНДА «ПОВТОРЯЙ»



**В** Нарисуй стрелки на схеме алгоритма с циклом, впиши слова «ДА» и «НЕТ». Подпиши портреты по этому алгоритму. Сделай построчную запись алгоритма. (Записывай только выделенные слова каждой команды.)







### ПОДПИШИ ПОРТРЕТЫ

1. Начало
2. Возьми альбом и карандаш
3. ПОВТОРЯЙ **8** раз
4. Посмотри на портрет
5. Найди в альбоме человечка
6. Сделай подпись на фото
7. Убери альбом и карандаш
8. Конец

Сколько слов можно сложить с помощью первого алгоритма? Составь новый алгоритм – с командой «ПОВТОРЯЙ ПОКА». Запиши в этой команде такое условие, чтобы можно было «скленть» все половинки на рисунке. (Остальные команды записывай сокращённо – только выделенные слова.)

## СЛОЖИ СЛОВА

1. Начало
2. Возьми ручку
3. Найди две незачеркнутых половинки
4. Сложи из них слово
5. Впиши его в таблицу
6. Зачеркни половинки
7. Найди две незачеркнутых половинки
8. Сложи из них слово
9. Впиши его в таблицу
10. Зачеркни половинки
11. Найди две незачеркнутых половинки
12. Сложи из них слово
13. Впиши его в таблицу
14. Зачеркни половинки
15. Убери ручку
16. Конец

# Линейный алгоритм

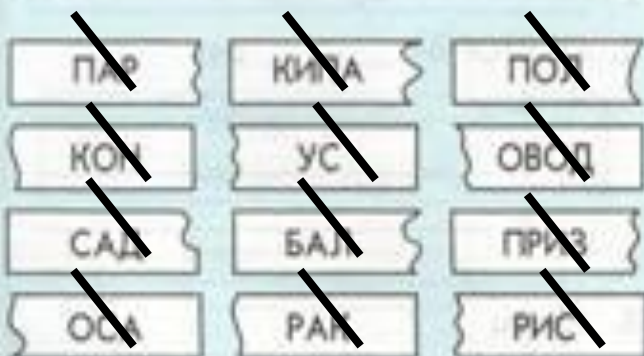
## СЛОЖИ ВСЕ СЛОВА

1. Начало
2. **Возьми карандаш**
3. ПОВТОРЯЙ ПОКА есть незачеркнутые половинки
4. **найди половинки**
5. **СЛОЖИ ИЗ НИХ СЛОВО**
6. **впиши его в таблицу**
7. **зачеркни половинки**
8. **Убери карандаш**
9. Конец

# Циклический алгоритм

## НОВЫЕ СЛОВА ИЗ ПОЛОВИНОК

ПАР	УС
КИПА	РИС
ПОЛ	ОСА
САД	ОВОД
БАЛ	КОН
ПРИЗ	РАК





10

Выполни задание по алгоритму.

## СДЕЛАЙ РИСУНОК

Д/з

1. Начало
2. Возьми карандаши
3. Нарисуй вазу
4. ПОВТОРЯЙ ДЛЯ ЦВЕТОВ (тюльпана, ромашки, розы)
  5. Нарисуй стебель ЦВЕТКА
  6. Нарисуй лепестки ЦВЕТКА
7. Убери карандаши
8. Конец



11

Выполни задание по алгоритму.

## РАСКРАСЬ РИСУНОК

1. Начало
2. Возьми цветные карандаши
3. ПОВТОРЯЙ ДЛЯ КАРАНДАШЕЙ (жёлтого, красного, зелёного)
  4. ЕСЛИ на рисунке есть два нераскрашенных яблока  
ТО 5. Раскрась КАРАНДАШОМ два яблока
  6. Нарисуй КАРАНДАШОМ один круг под рисунком
7. Убери карандаши
8. Конец

