

# Тема урока:

## «Алгоритмы сжатия текстовой информации»

Учитель информатики МОУ школа №8

Зайцев А. И.

г. о. Жуковский, 2013

**Сжатие** - кодирование информации с целью уменьшения ее объема.

**Коэффициент сжатия** - отношение исходного объема информации к полученному объему в результате сжатия:

$$K_c = \frac{V_0}{V_1}$$

$V_0$  – исходный объем информации

$V_1$  – объем сжатой информации

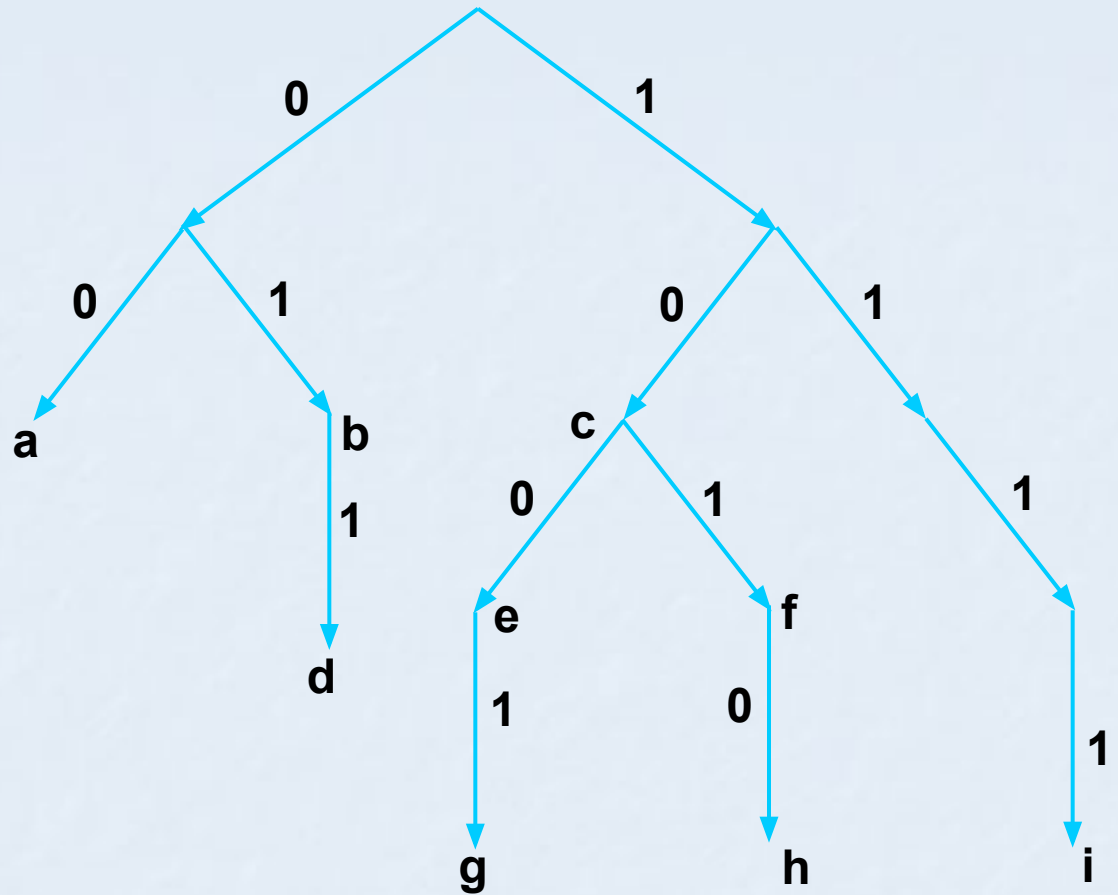
# Условие Шеннона-Фано

**Никакое кодовое слово не является началом другого кодового слова.**

**Код, удовлетворяющий условию Шеннона-Фано, называется префиксным кодом.**

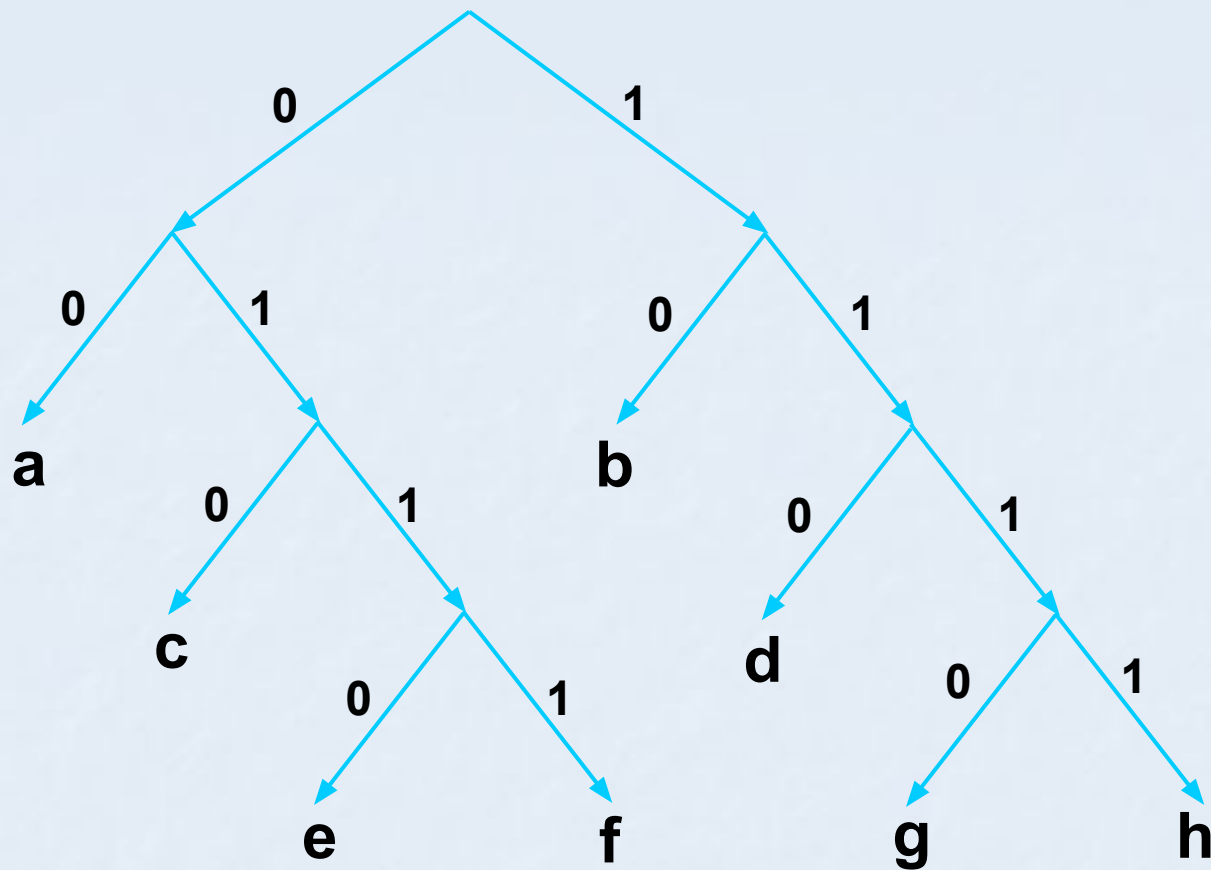
**Каждому набору кодовых слов можно сопоставить ориентированный граф, определяющий этот код.**

a	00
b	01
c	10
d	011
e	100
f	101
g	1001
h	1010
i	1111



**Данный код не является префиксным**

a	00
b	10
c	010
d	110
e	0110
f	0111
g	1110
h	1111



**Данный код – префиксный, т.к. кодируемые символы располагаются в вершинах, из которых не выходят новые дуги.**

# Алгоритм Хаффмана построения префиксного кода

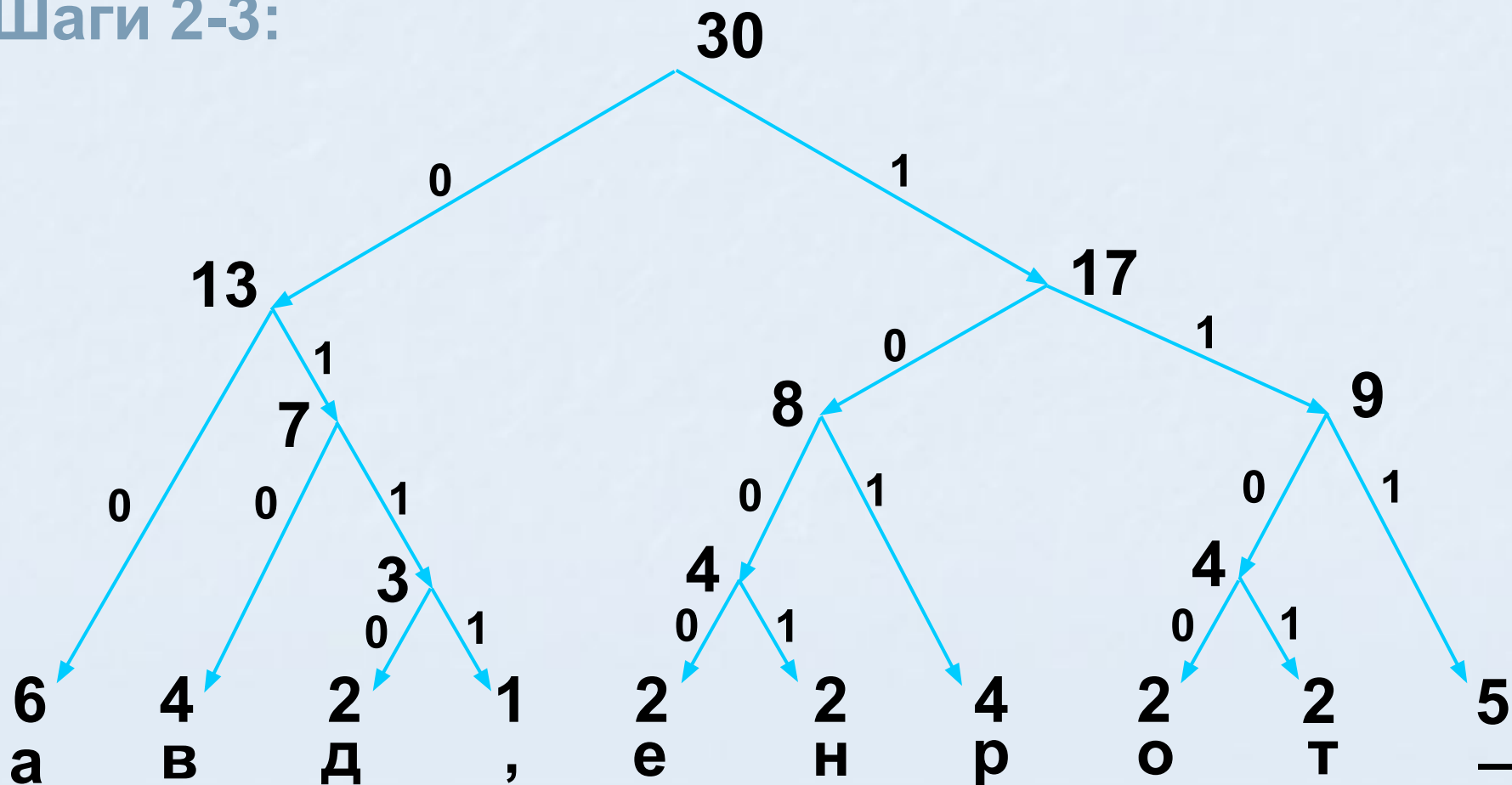
1. Все символы кодируемой информации образуют вершины-листья. Каждой вершине приписывается вес, равный количеству вхождений данного символа в сообщение.
2. Среди вершин, которым приписаны веса, выбираются две с наименьшими весами (если таких несколько, любые из них).
3. Создается следующая вершина графа, из которой выходят две дуги к выбранным на предыдущем шаге вершинам; одна дуга помечается символом 0, другая – символом 1. Созданной вершине приписывается вес, равный сумме весов выбранных вершин, а веса этих двух вершин стираются.
4. К вершинам, которым приписаны веса, применяются шаги 2 и 3 до тех пор, пока не останется одна вершина с весом, равным сумме весов исходных символов.

Пример. Построить код Хаффмана для фразы:  
*на дворе трава, на траве дрова*

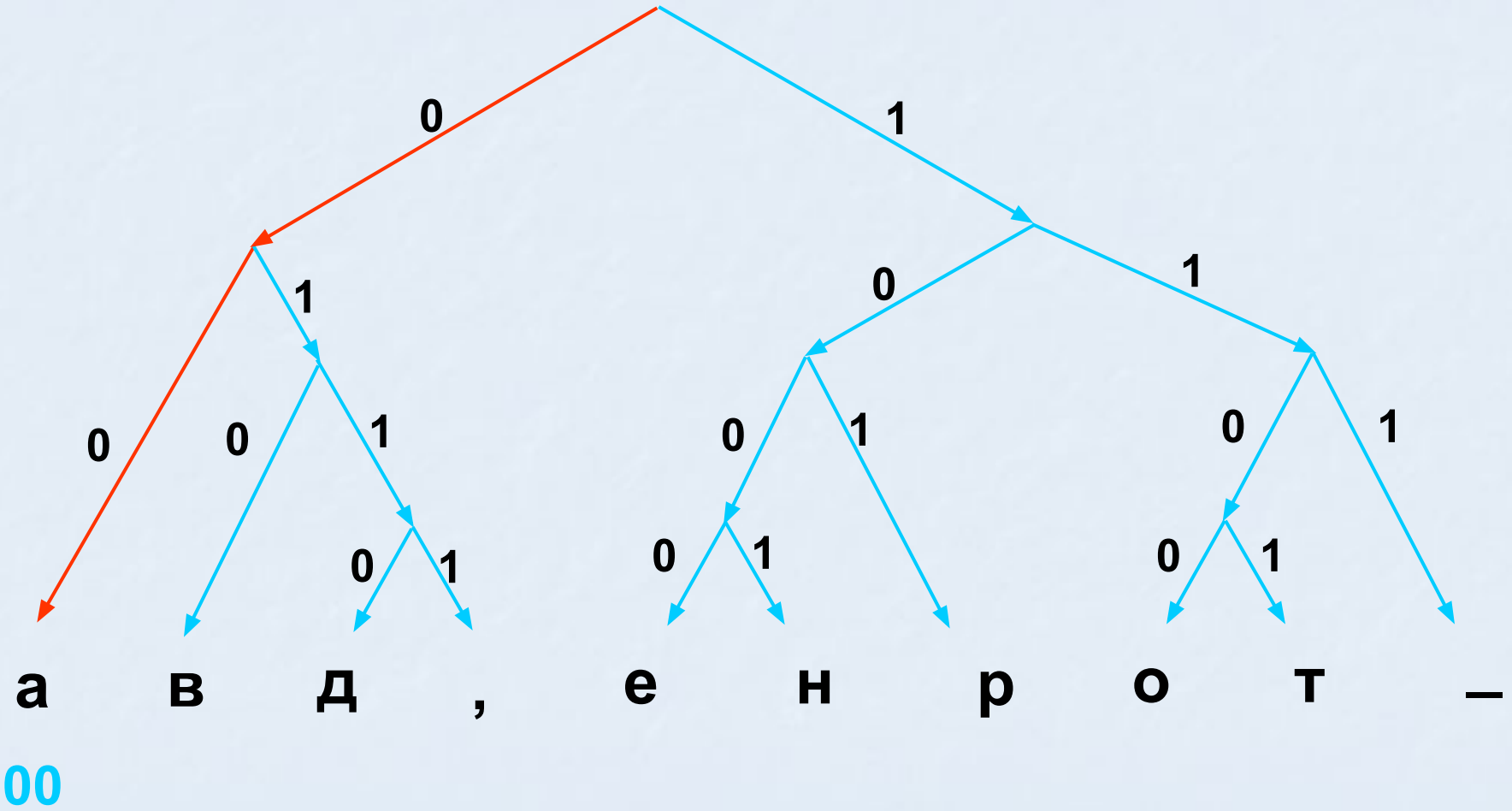
Шаг 1:

а	в	д	,	е	н	р	о	т	—
6	4	2	1	2	2	4	2	2	5

Шаги 2-3:

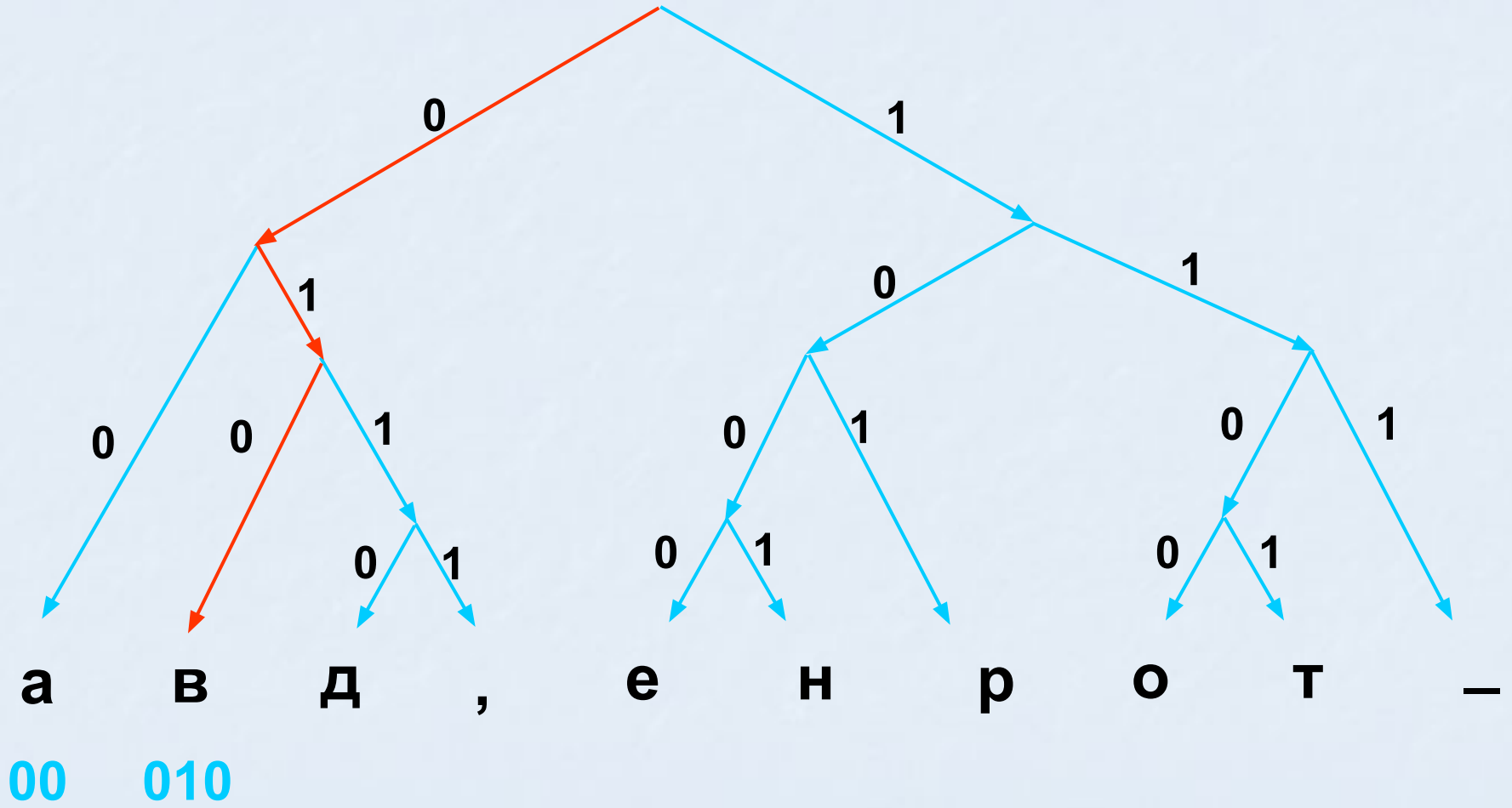


# Шаг 4:

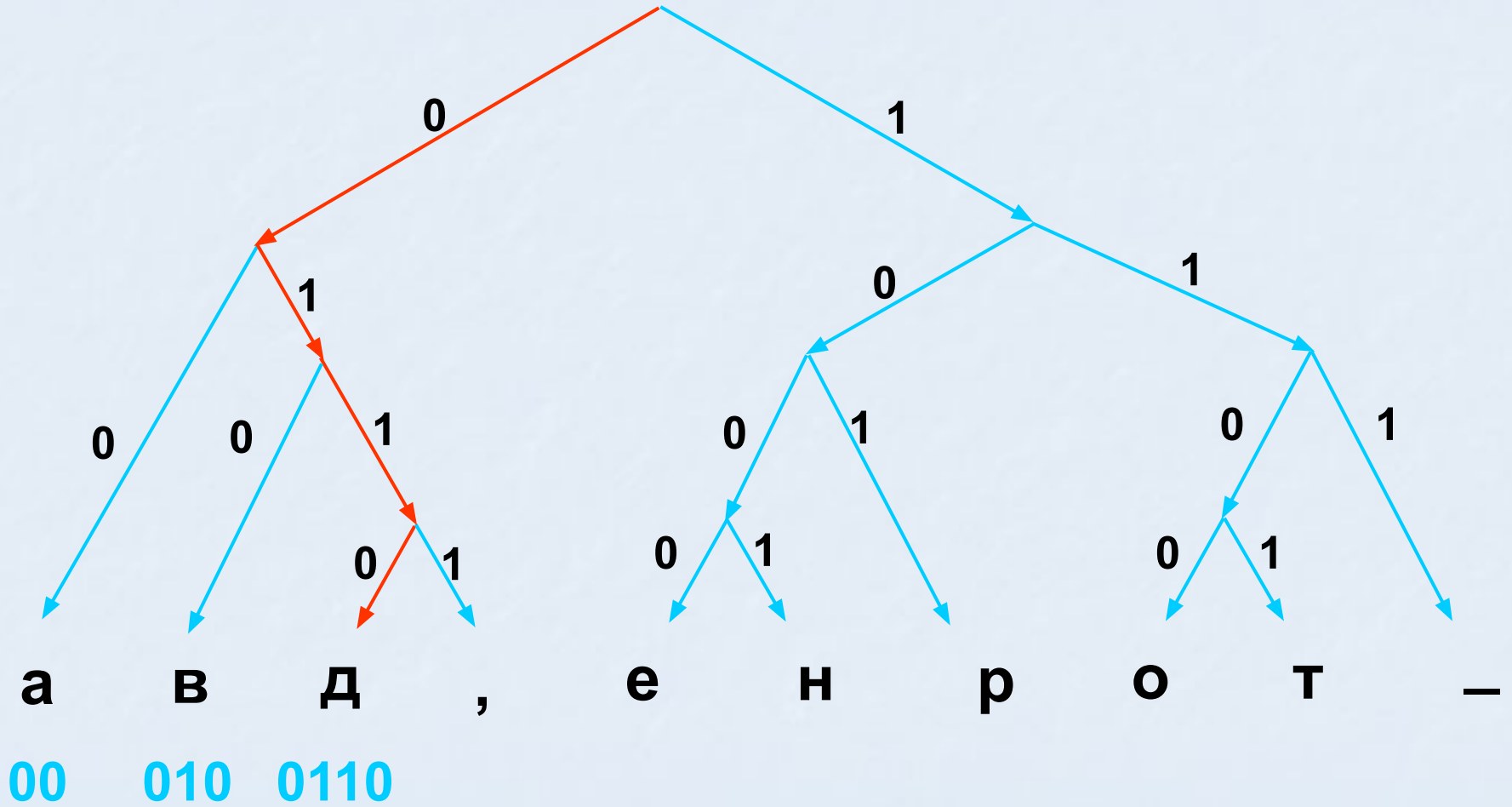




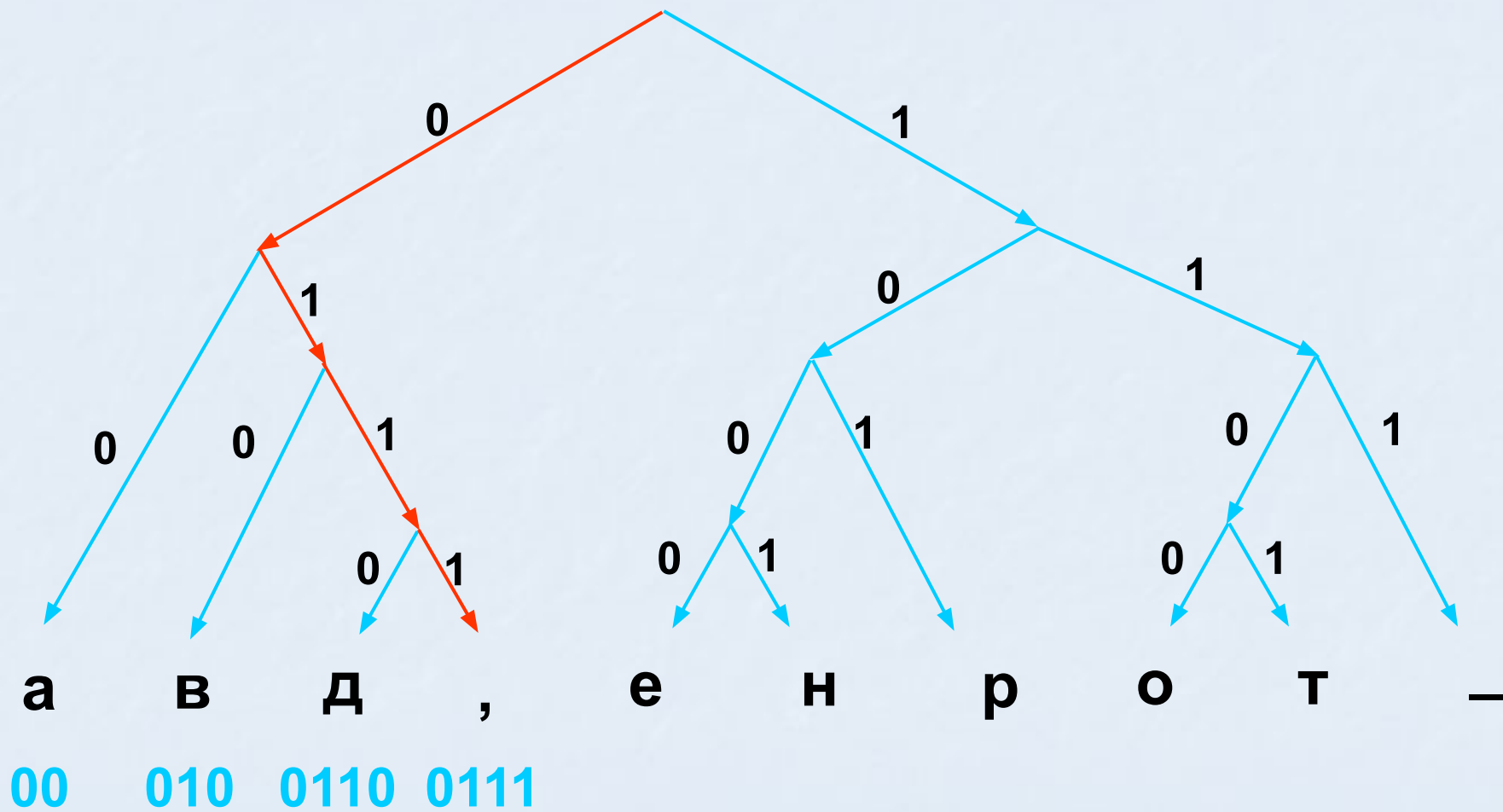
# Шаг 4:



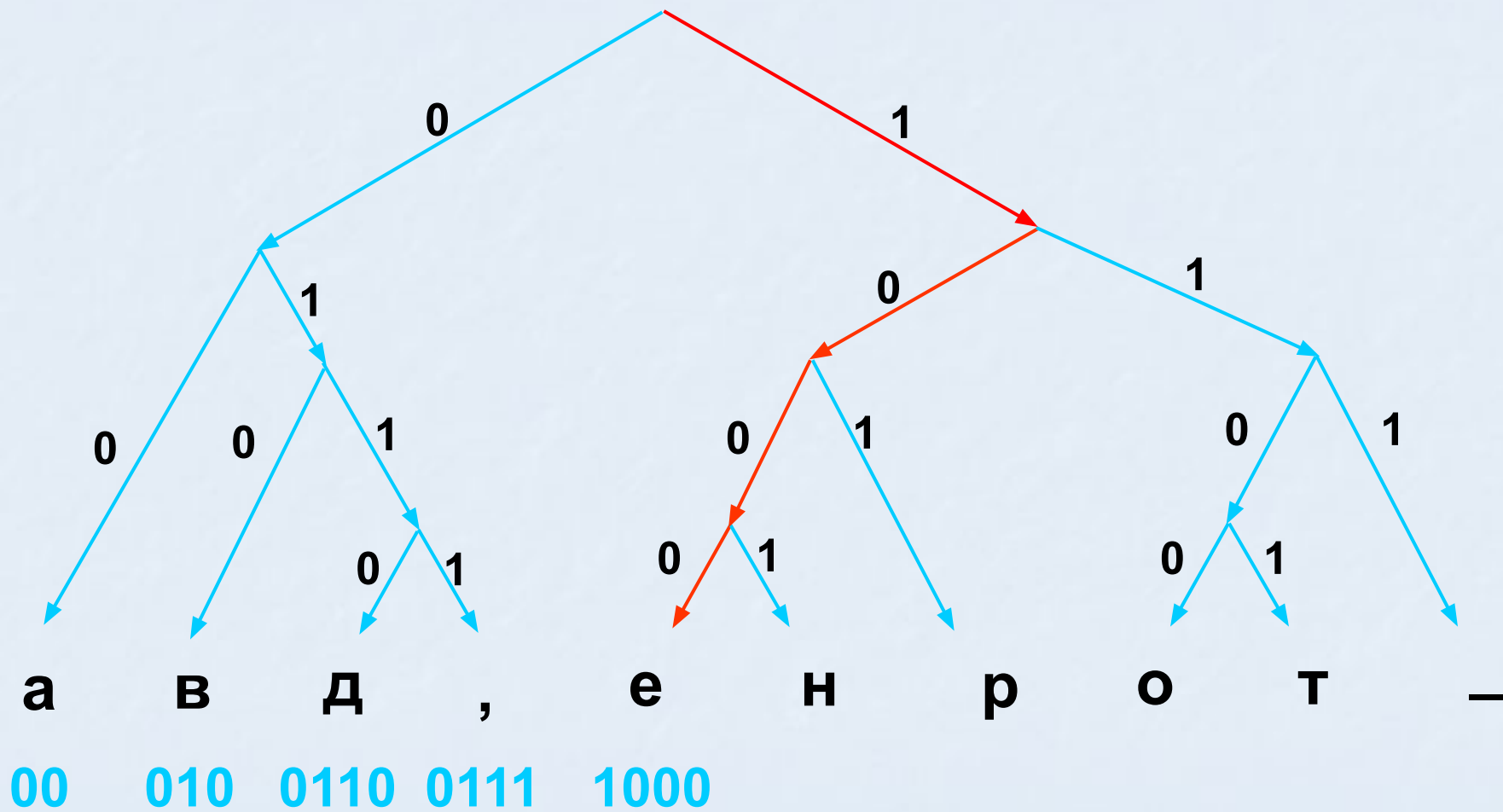
# Шаг 4:



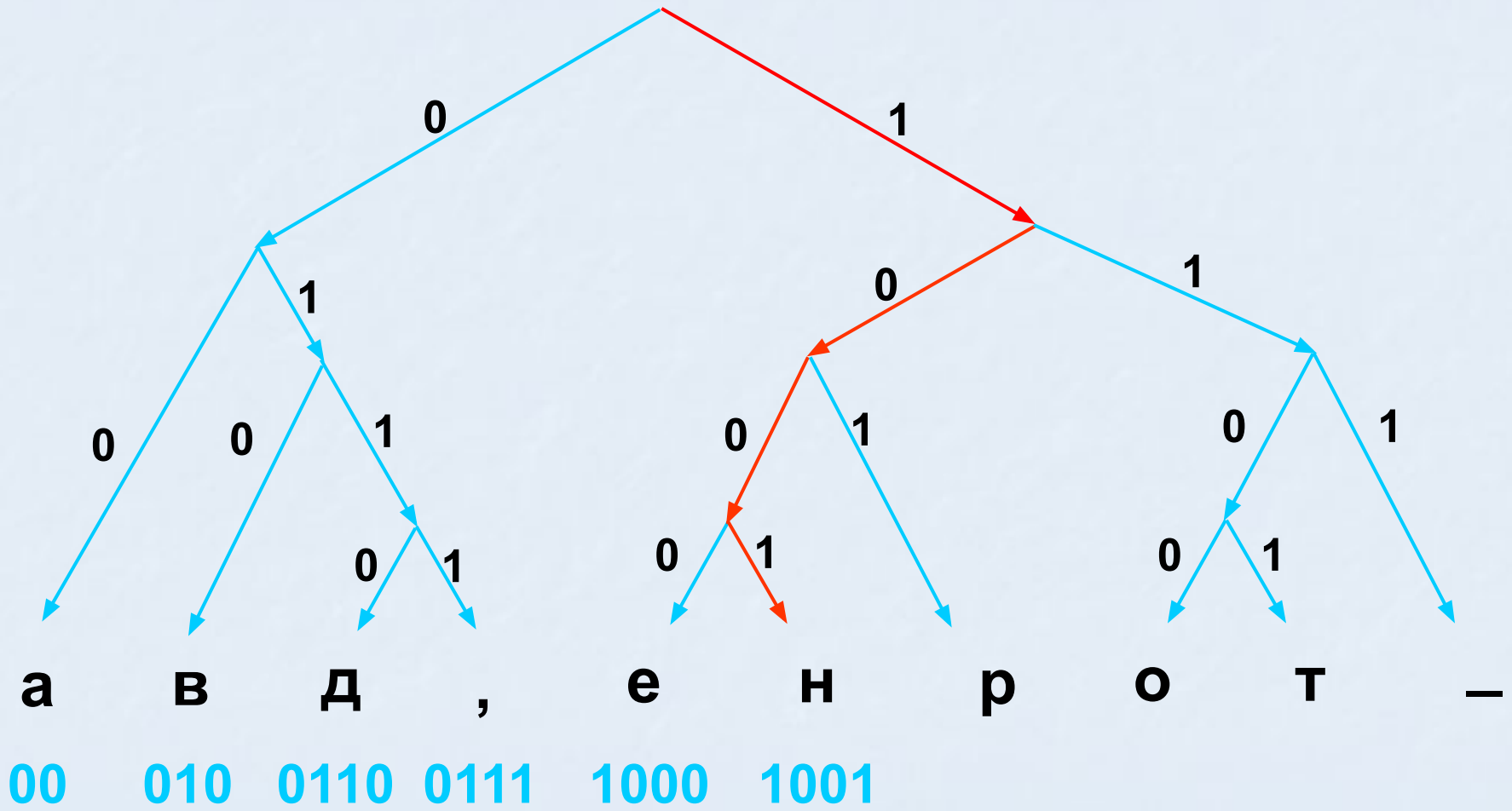
# Шаг 4:



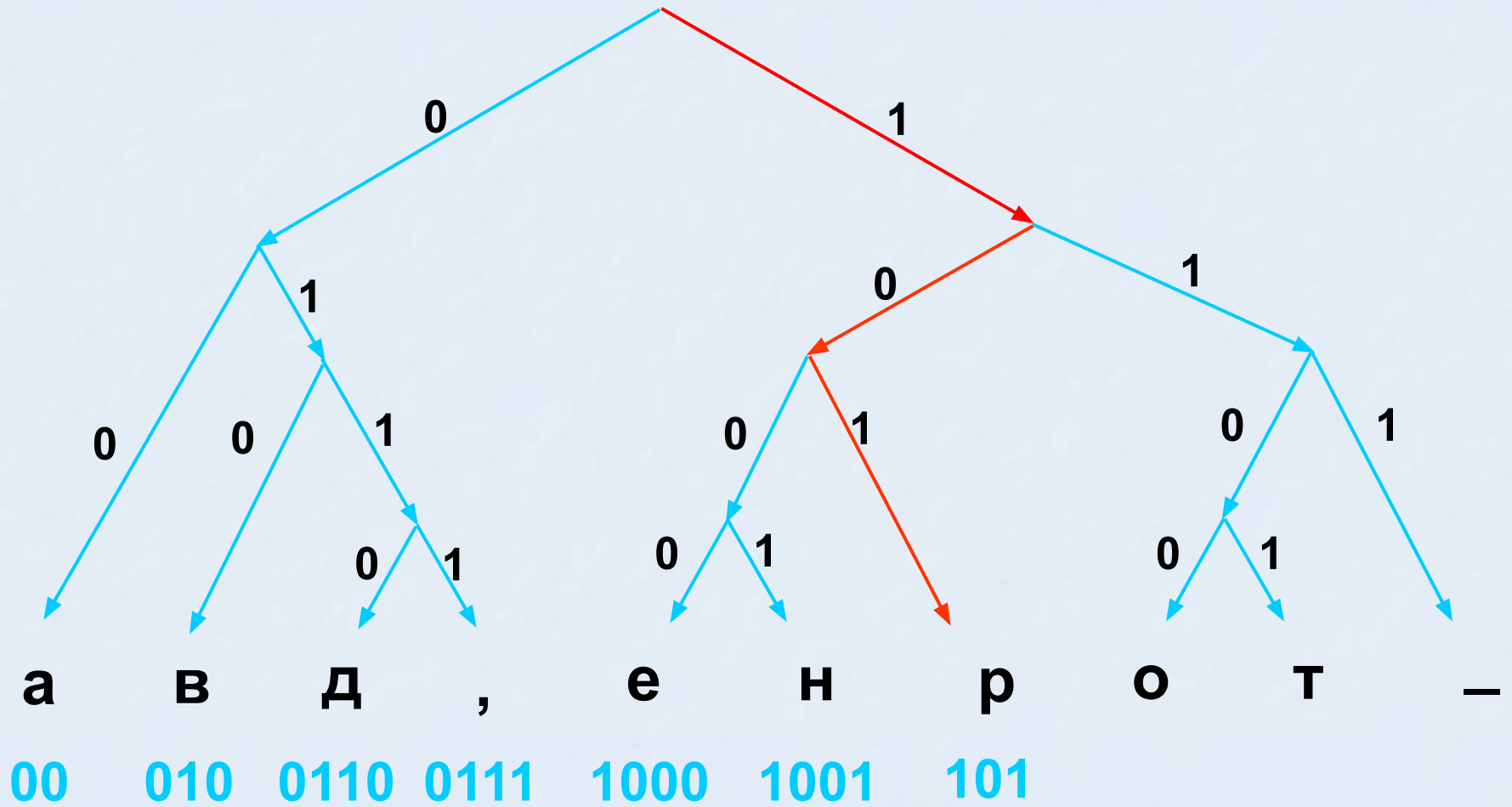
# Шаг 4:



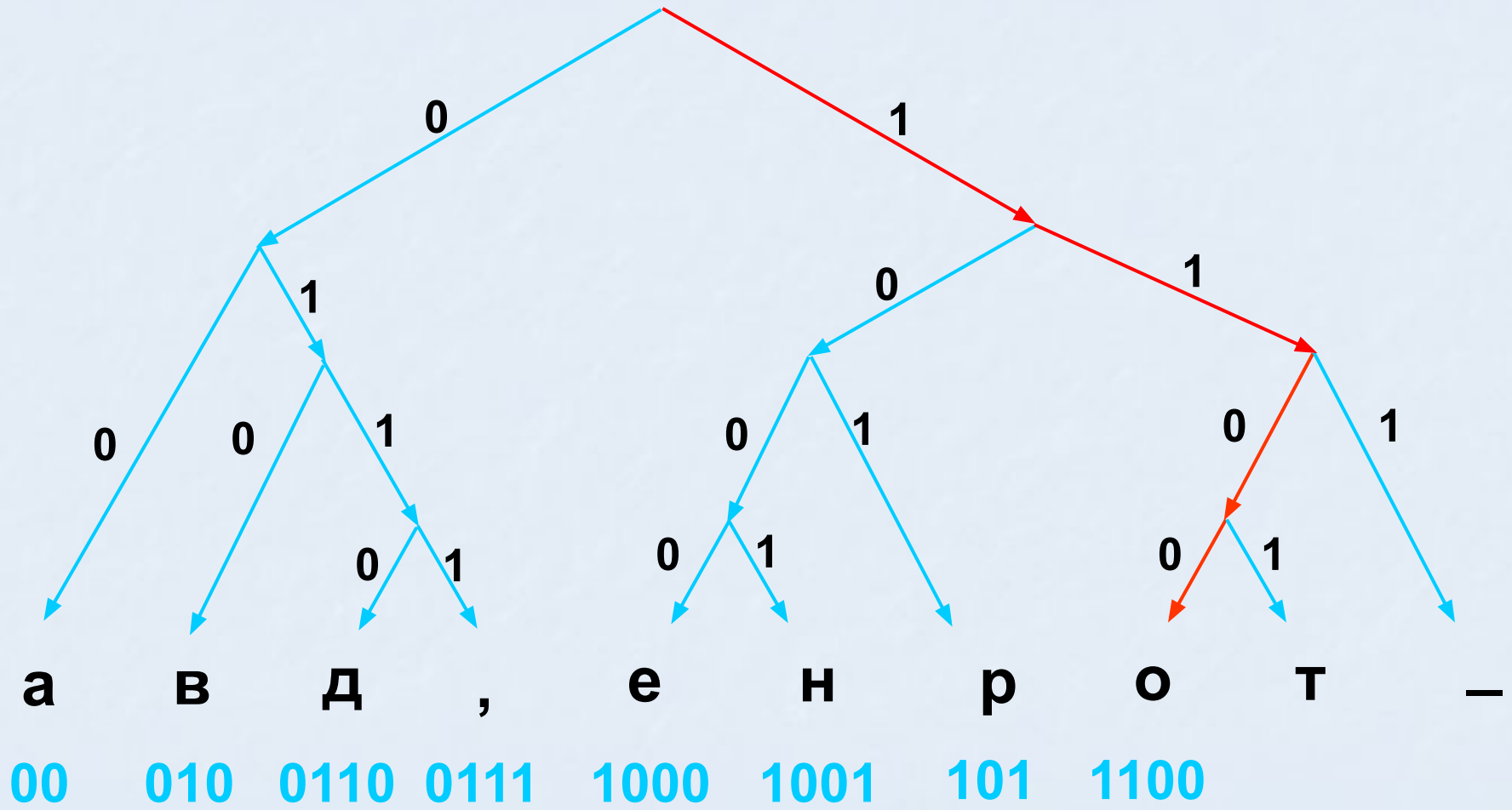
# Шаг 4:



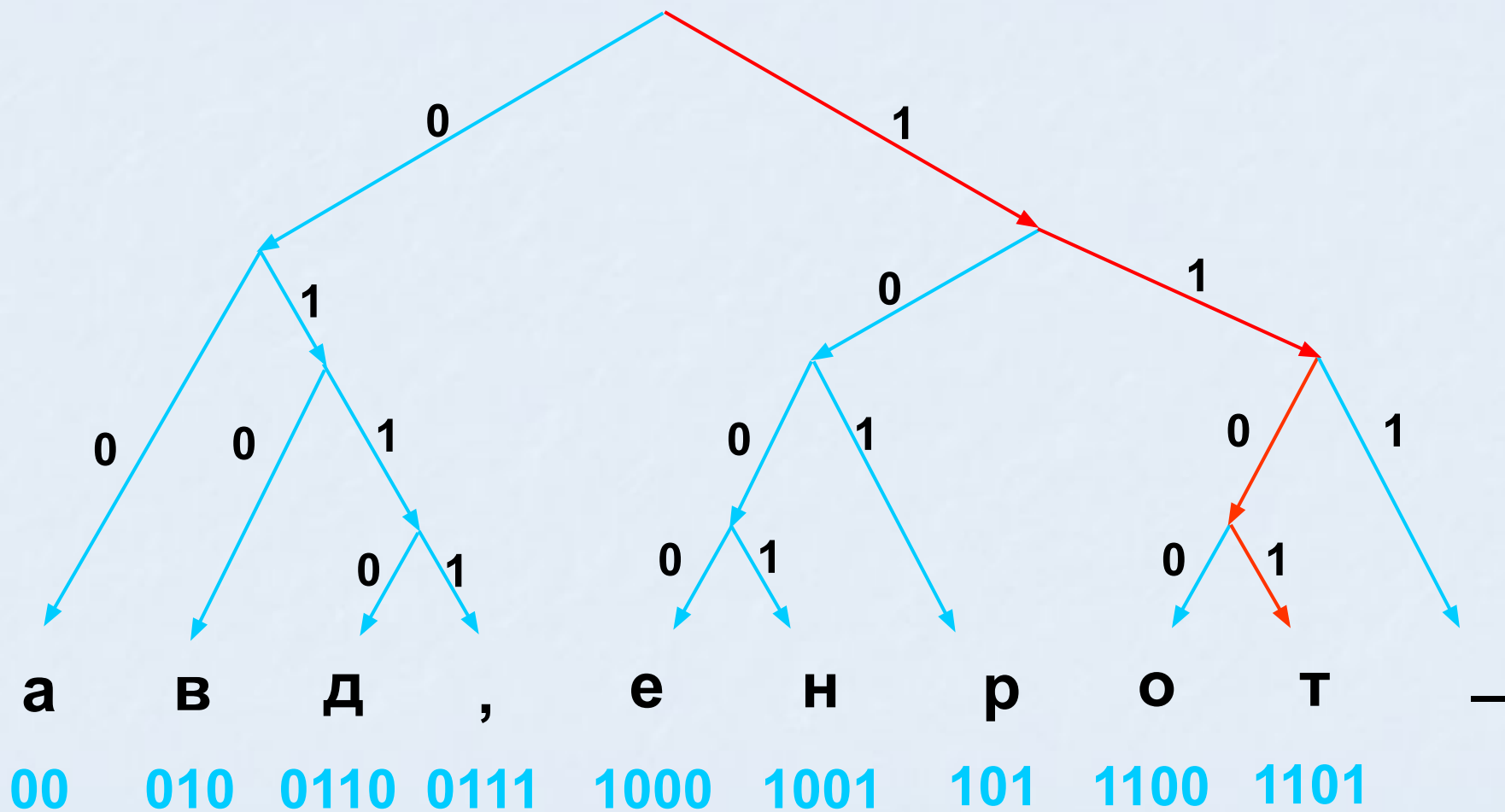
# Шаг 4:



# Шаг 4:

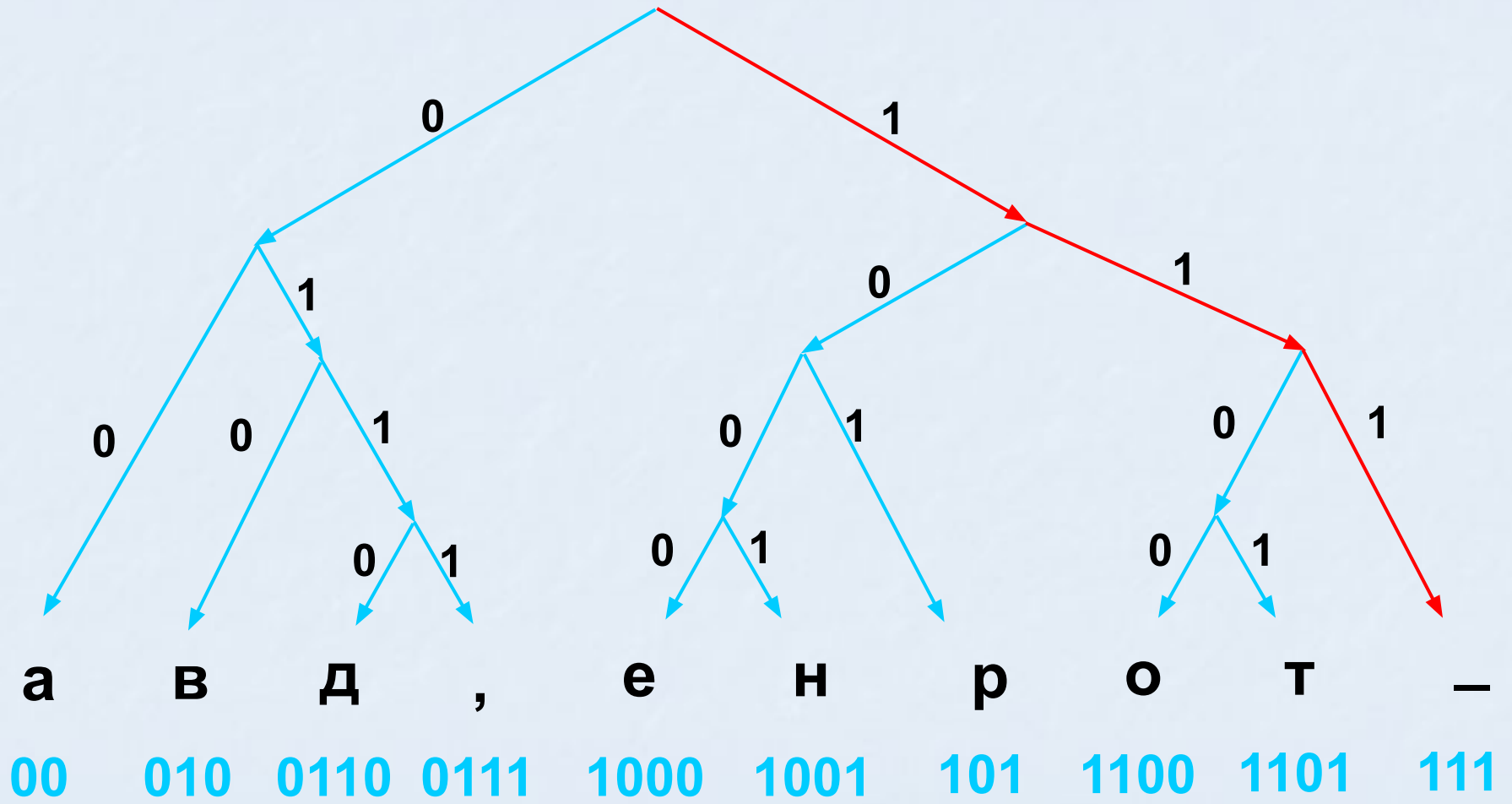


# Шаг 4:





# Шаг 4:



# Вопросы

1. За счет чего достигается эффект сжатия данных при их упаковке?
2. Какой код называется префиксным?

# Задание

а) Постройте код Хаффмана для фразы:

КАРЛ У КЛАРЫ УКРАЛ КОРАЛЛЫ, А КЛАРА У КАРЛА  
УКРАЛА КЛАРNET

б) Определите коэффициент сжатия для данной фразы, если каждый символ кодируется кодом ASCII и равномерным кодом.