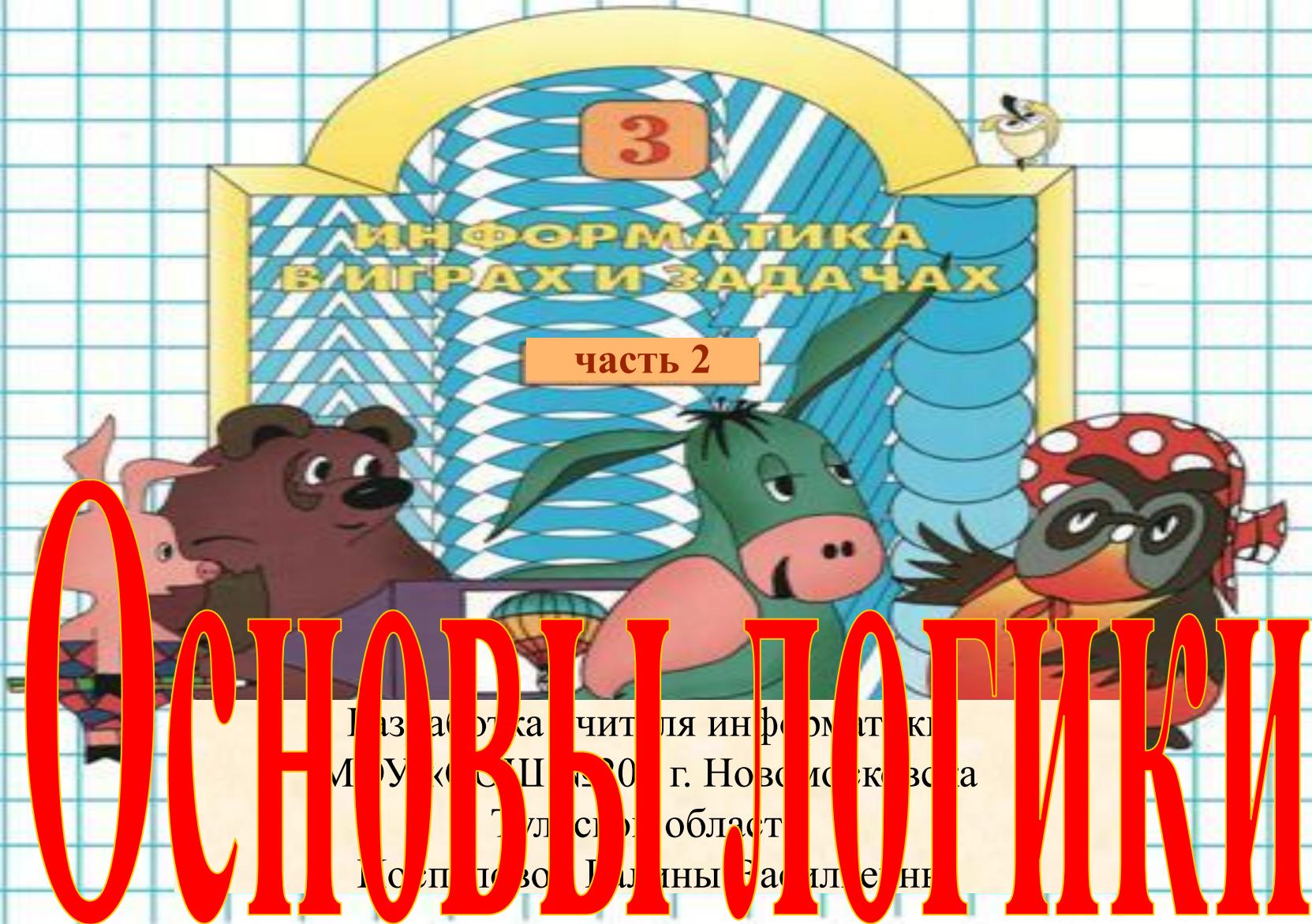


# ИНФОРМАТИКА



Изображение для читания информатики  
МБУ «СОШ № 20» г. Новомосковска  
Тульской области  
Компьютерный класс

# *Аналогичная закономерность.*

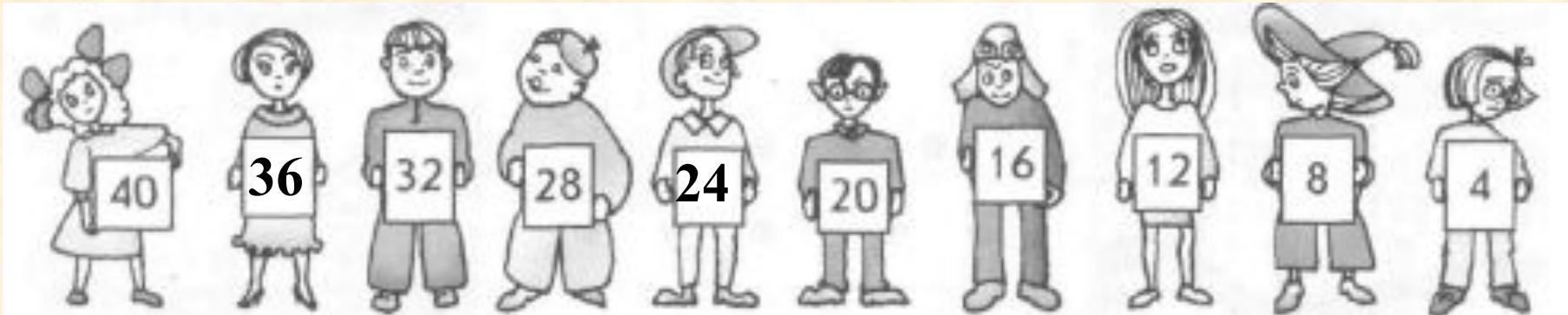
**Презентация к уроку информатики в 3 классе  
по программе А.В.Горячева**

**(IV четверть 3 урок)**

# *Проверка домашнего задания*

7

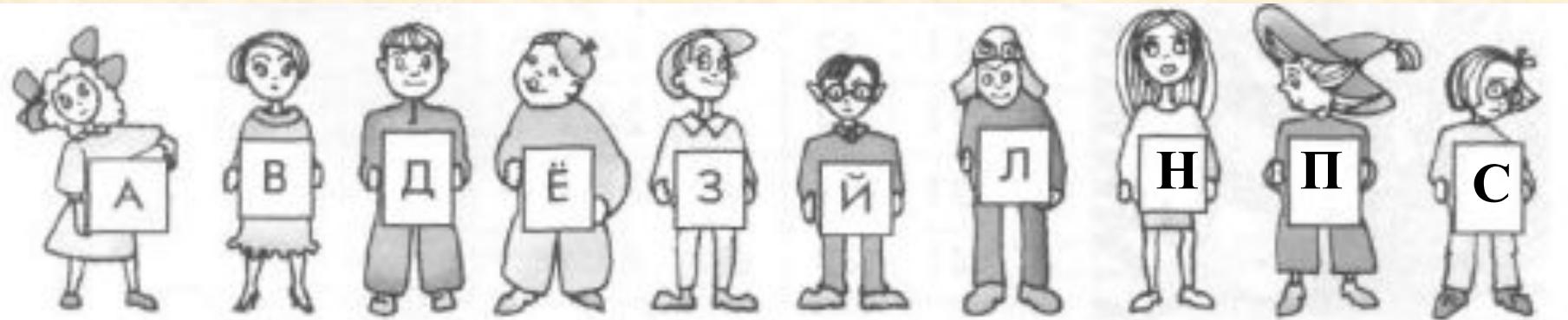
Впиши числа на пустых карточках.



Каждое следующее число на 4 меньше предыдущего.

**8**

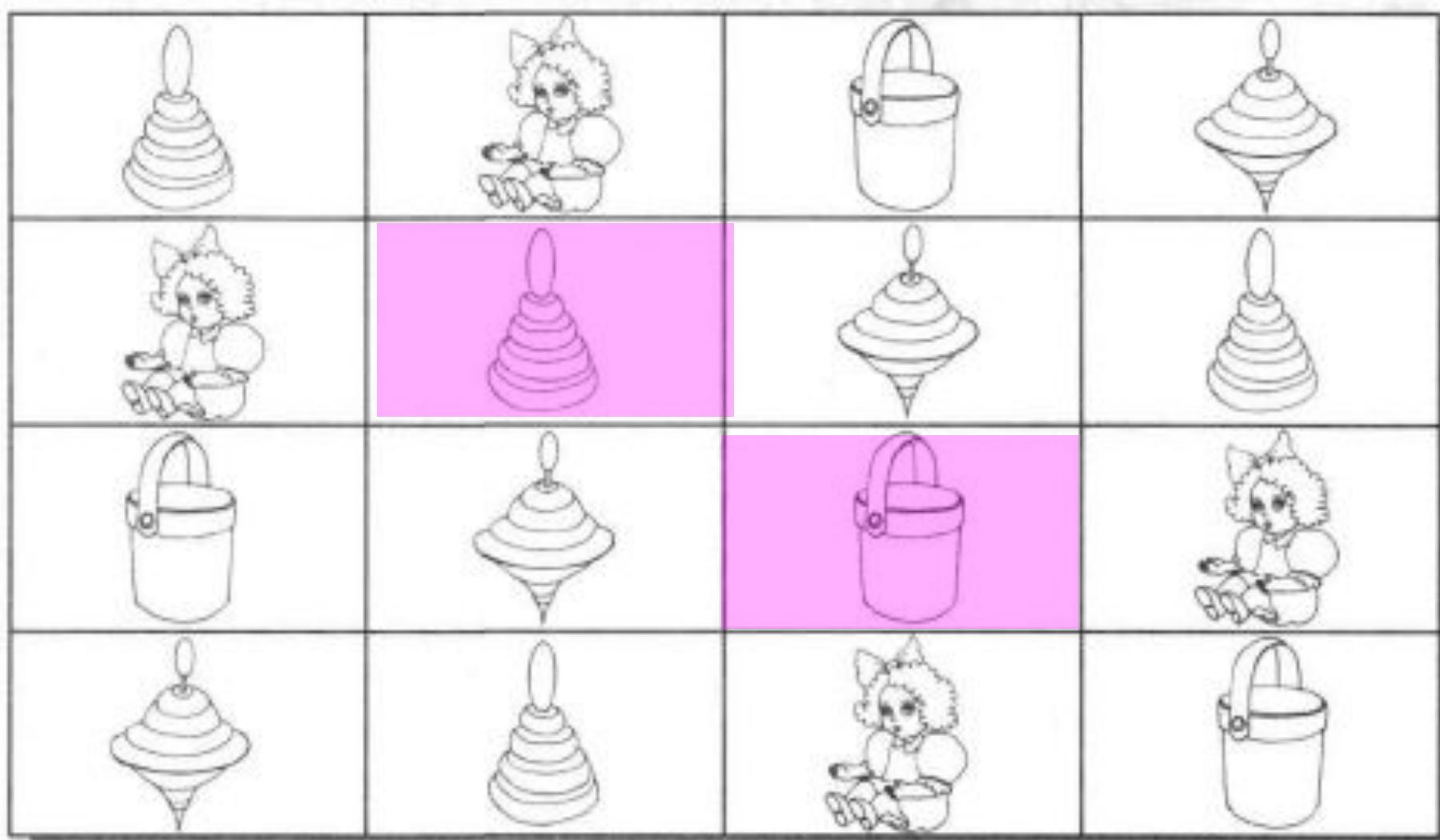
**Впиши буквы на пустых карточках.**



**Буквы следуют в алфавитном порядке через одну.**

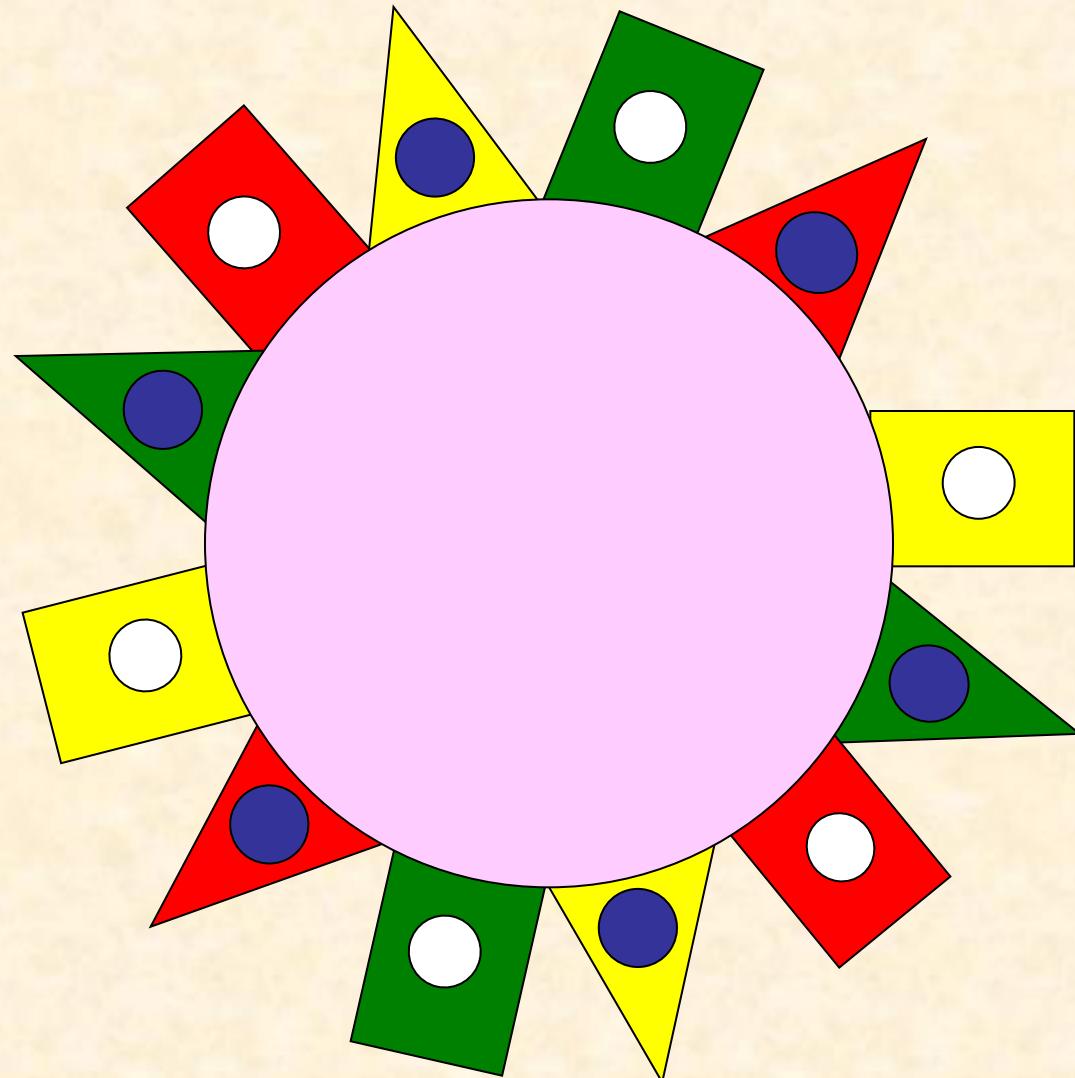
**10**

**Раскрась предметы, которые нужно поменять местами, чтобы соблюдалось правило**



**15**

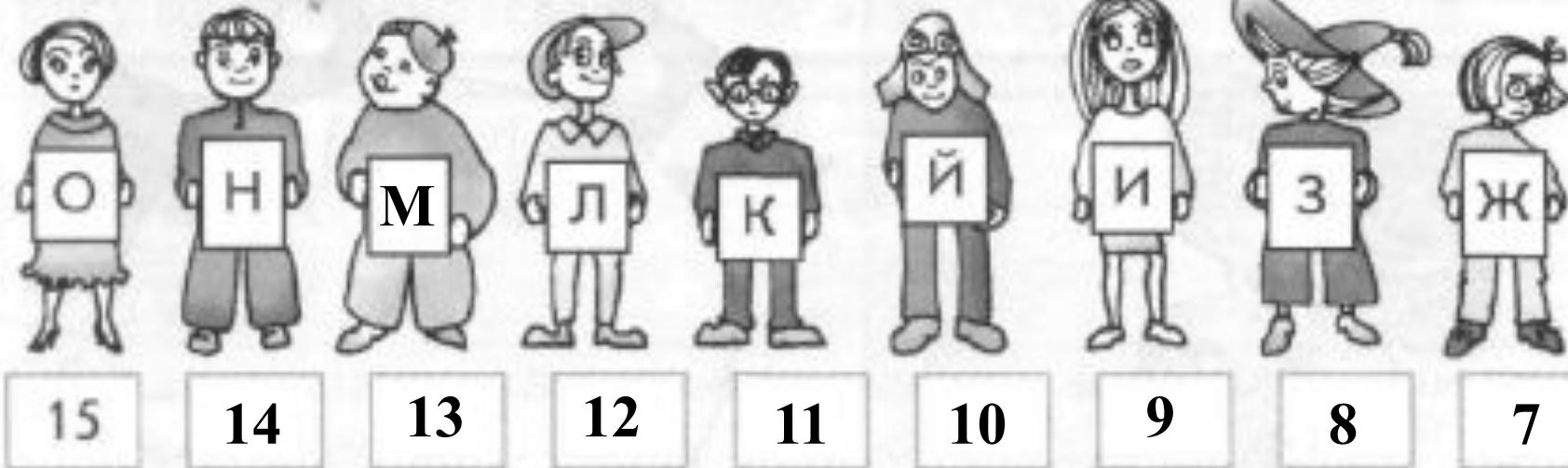
**По какому правилу следуют друг за другом флаги в гирлянде? Нарисуй недостающие флаги.**



# *Такое же или похожее правило*

17

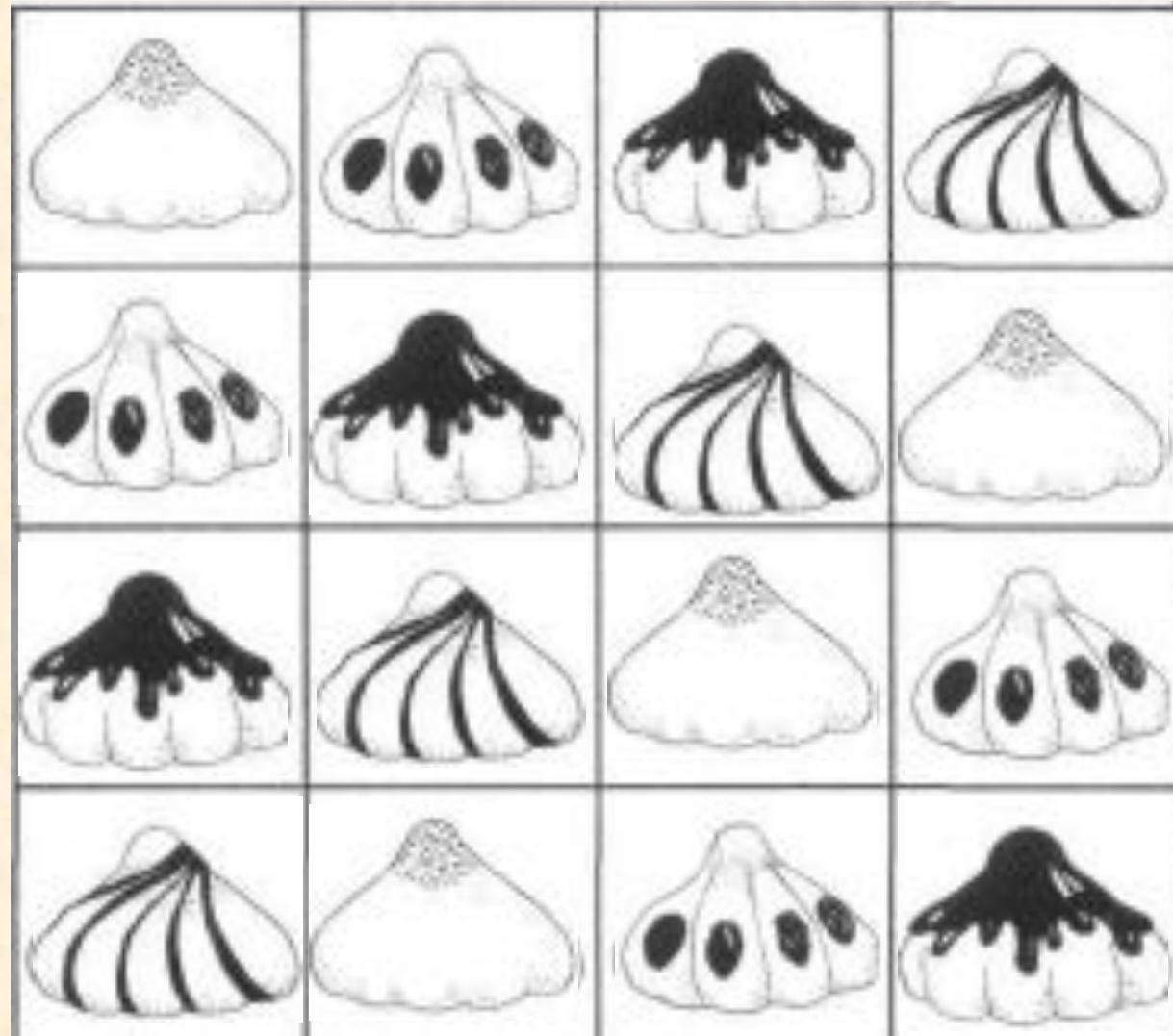
Впиши букву на пустой карточке. По такому же правилу составь ряд чисел, начиная с числа 15.



**19**

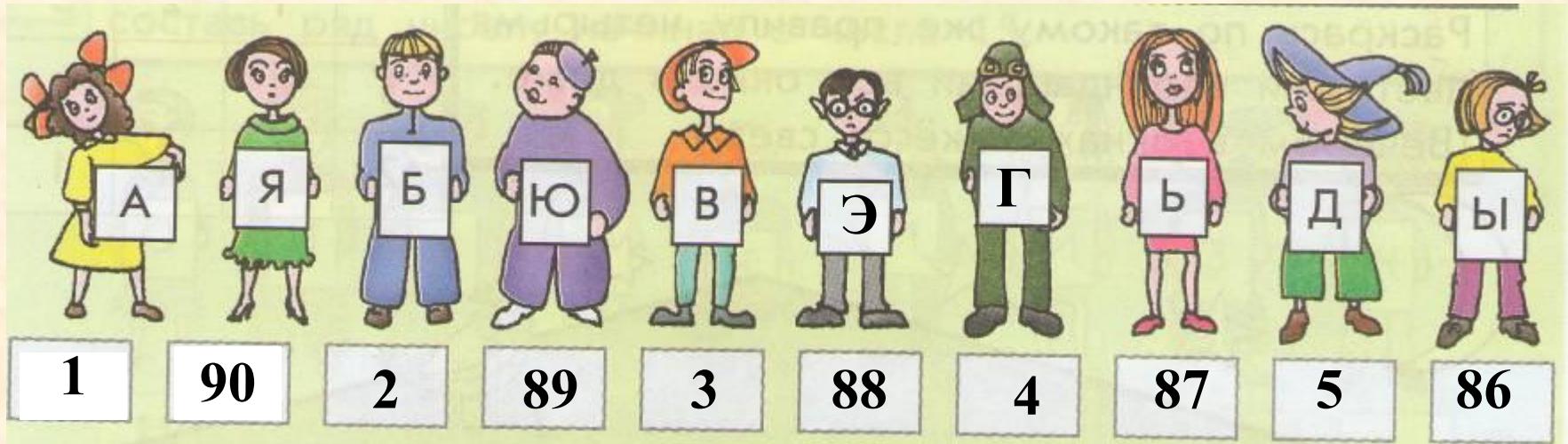
**Заполни пустые клетки таблицы с числами.  
Расположи по такому же правилу четыре сорта  
печенья: дорисуй мак, изюм, шоколад и полоски.**

1	2	3	4
2	3	4	1
3	4	1	2
4	1	2	3



**21**

Впиши буквы на пустых карточках. По такому же правилу составь ряд чисел, начиная с числа 1.



# *Домашнее задание*

**№ 18, 20, 22 (стр.38)**

# *Источники:*

1. Информатика в играх и задачах. 3 класс: Методические рекомендации для учителя. – авт.-сост. А. В.. Горячев, К. И. Горина. - М.: Баласс, 2009. – 128 с.
2. Информатика в играх и задачах. 3-й класс. Учебник в 2-х частях, часть 2 – 56 с. М.:Баласс, 2010.



**Презентацию подготовила  
Поспелова Г.В.**

**Учитель информатики МОУ  
«СОШ № 20»  
г. Новомосковск**

**Тульская область, 2011 г.**

**Желаю всем приятного просмотра!!!**