

5.03.2009 г.



5.03.2009 г.

АНИМАЦИЯ

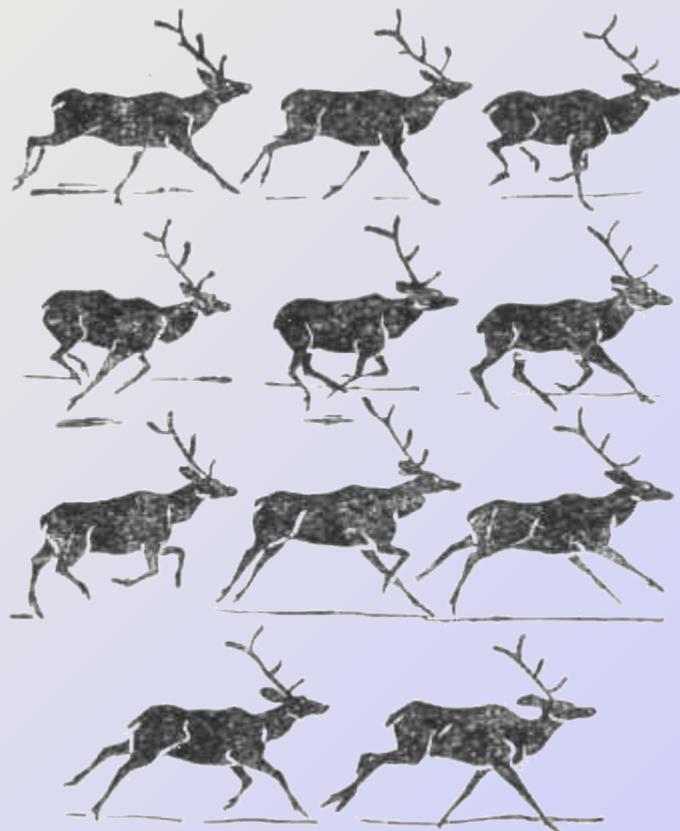
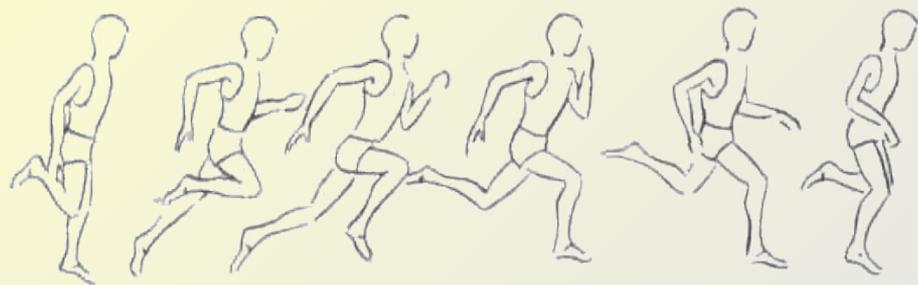


Анимация - это создание иллюзии движения объектов, придание способности двигаться или видимости жизни объектам.

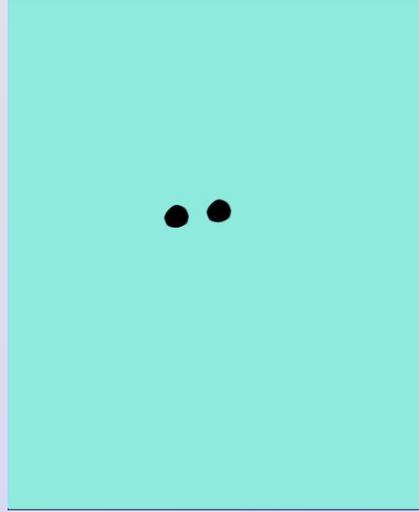
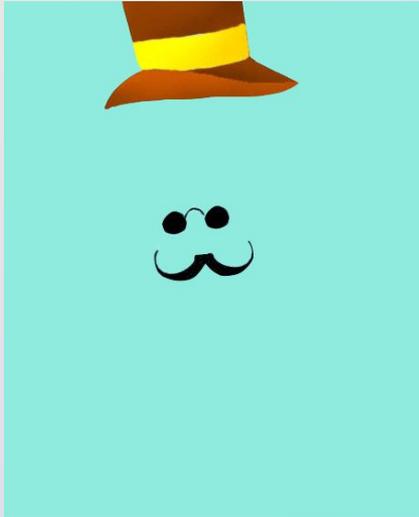
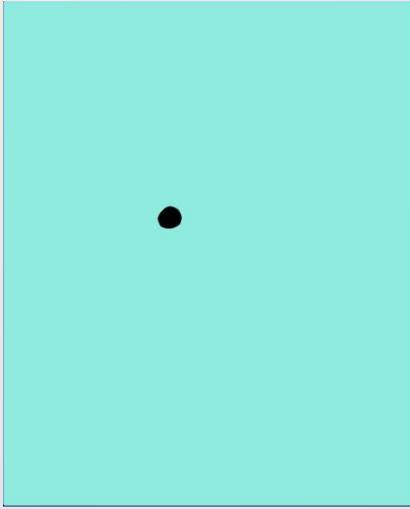
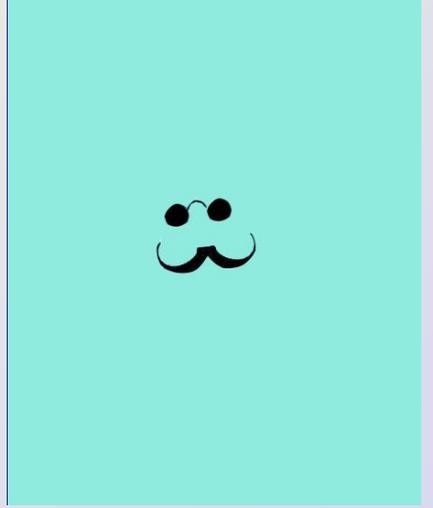
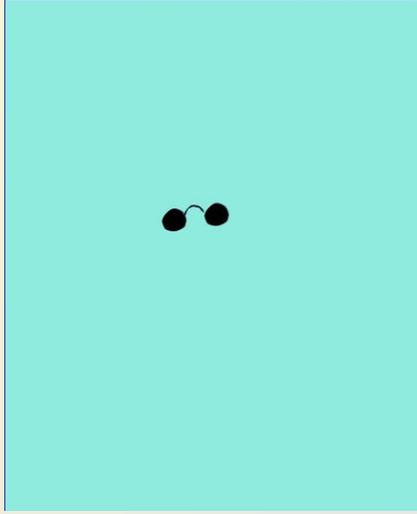
Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление)





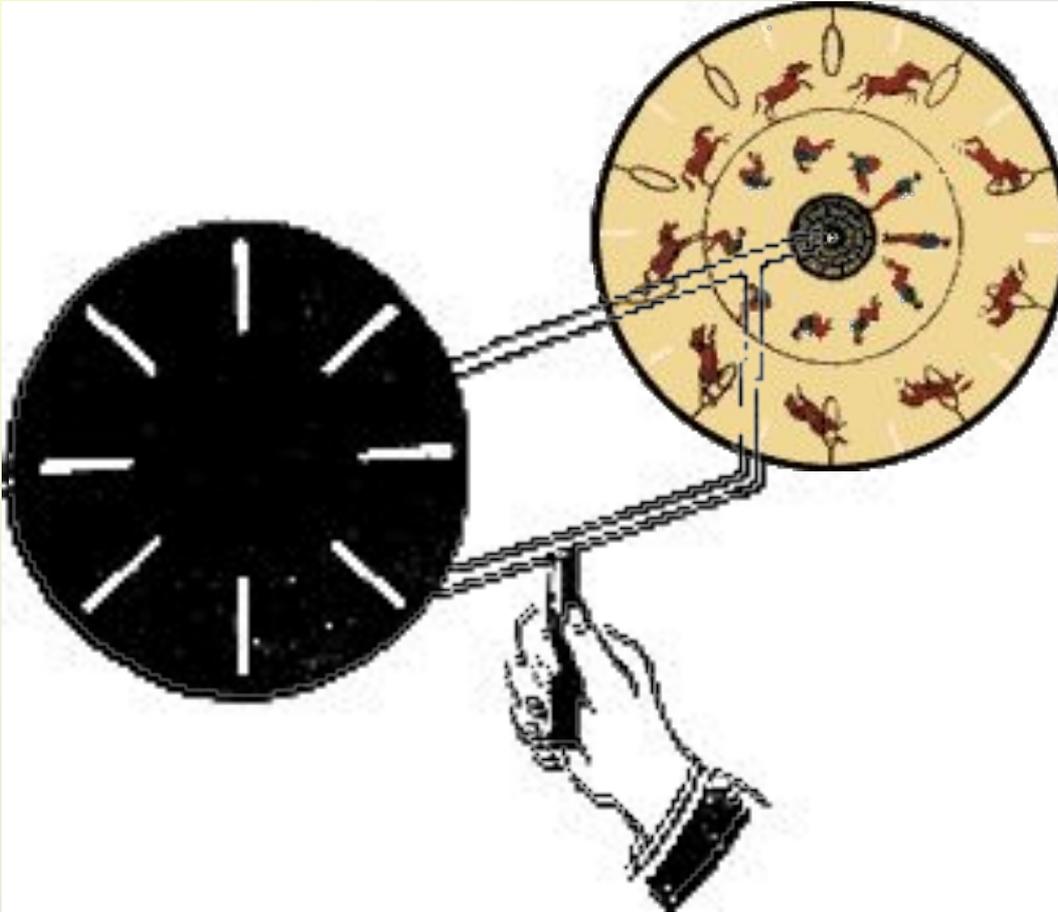








«Фенакистископ»



«Зоотроп»



Алгоритм

1. Нарисовать множество картинок, отличающихся друг от друга, либо формой, либо положением объекта.
2. Сохранить их на диске в виде файлов с именами 1.jpg, 2.jpg и т.д.
3. Собрать файлы-кадры в нужной последовательности.

A

B

C

1

O

O

X

2

X

O

O

3

O

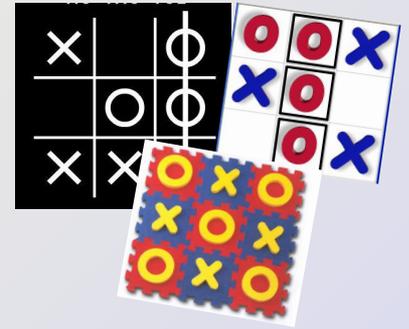
X

X

Для того, чтобы *открыть*,
заккрыть или *сохранить*
файл необходимо
воспользоваться пунктом
меню:

X – Файл;

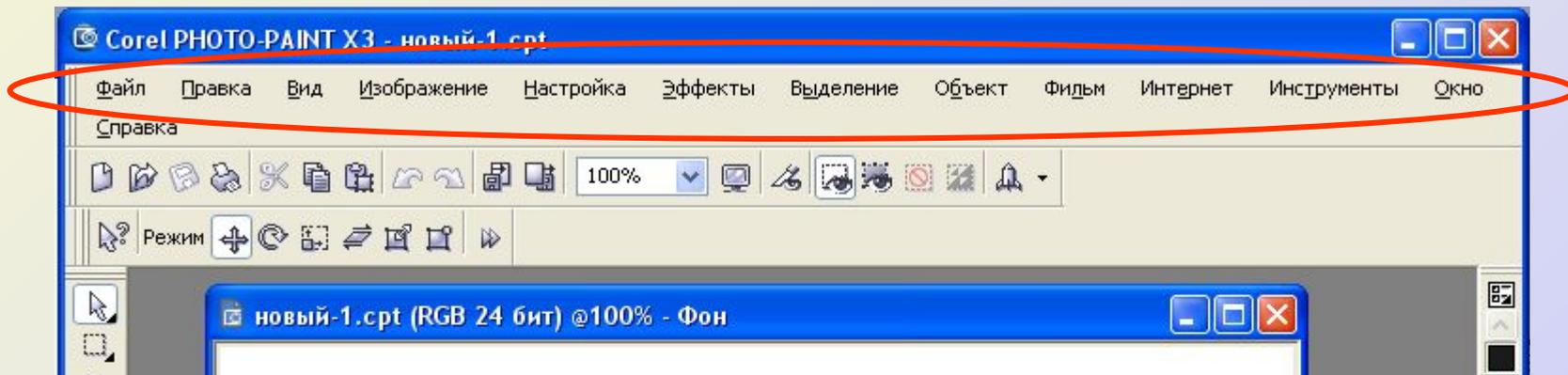
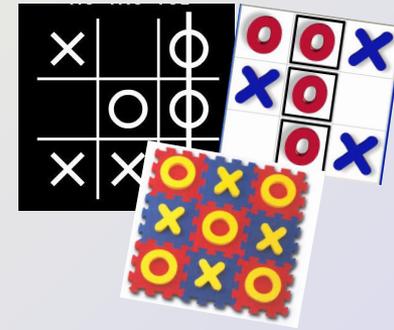
O – Правка;



Выделена:

X – строка меню;

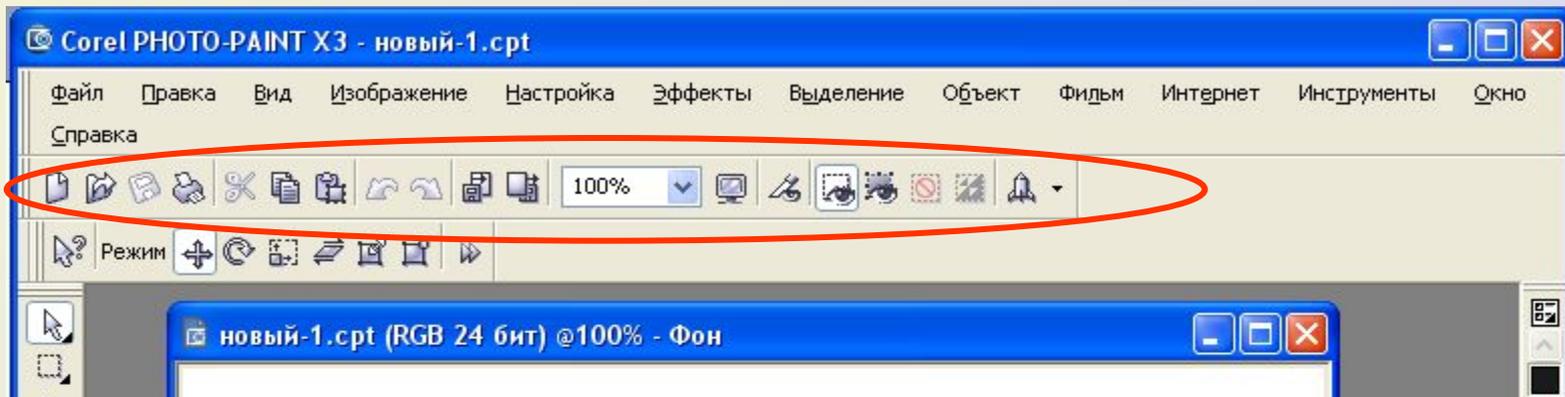
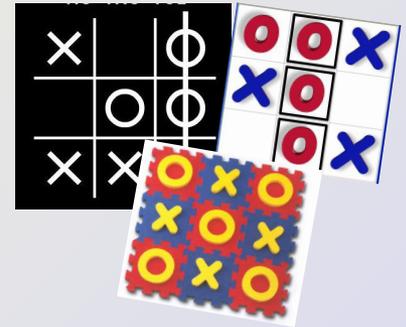
O – строка состояния;

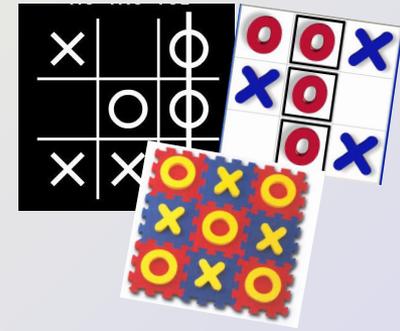


Выделена:

X – панель свойств;

O – панель стандартная;

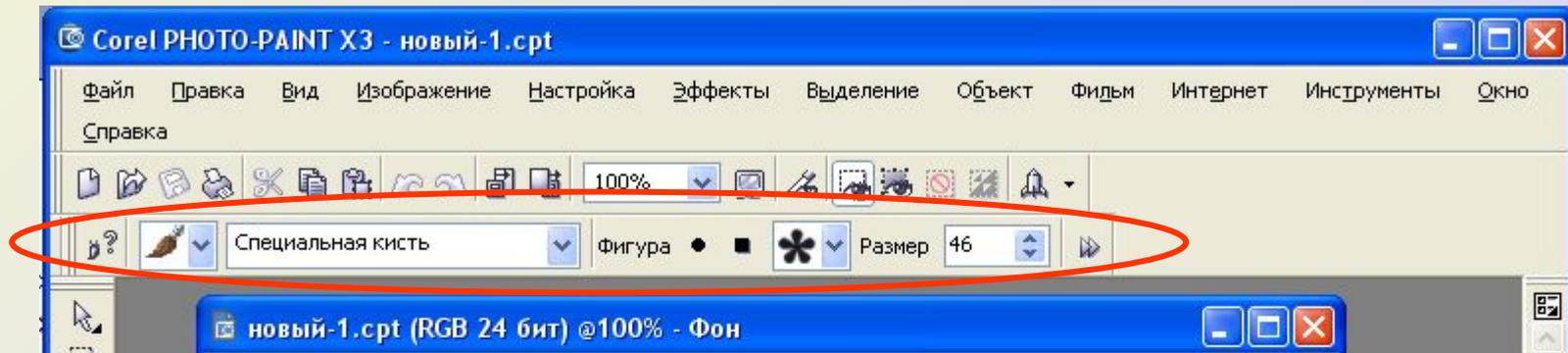




Выделена:

X – панель свойств;

O – панель стандартная;

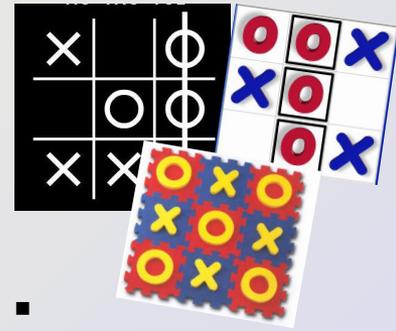




Выделено на рисунке:

X – палитра цветов;

O – набор инструментов;



A

B

C

1

O

O

X

2

X

O

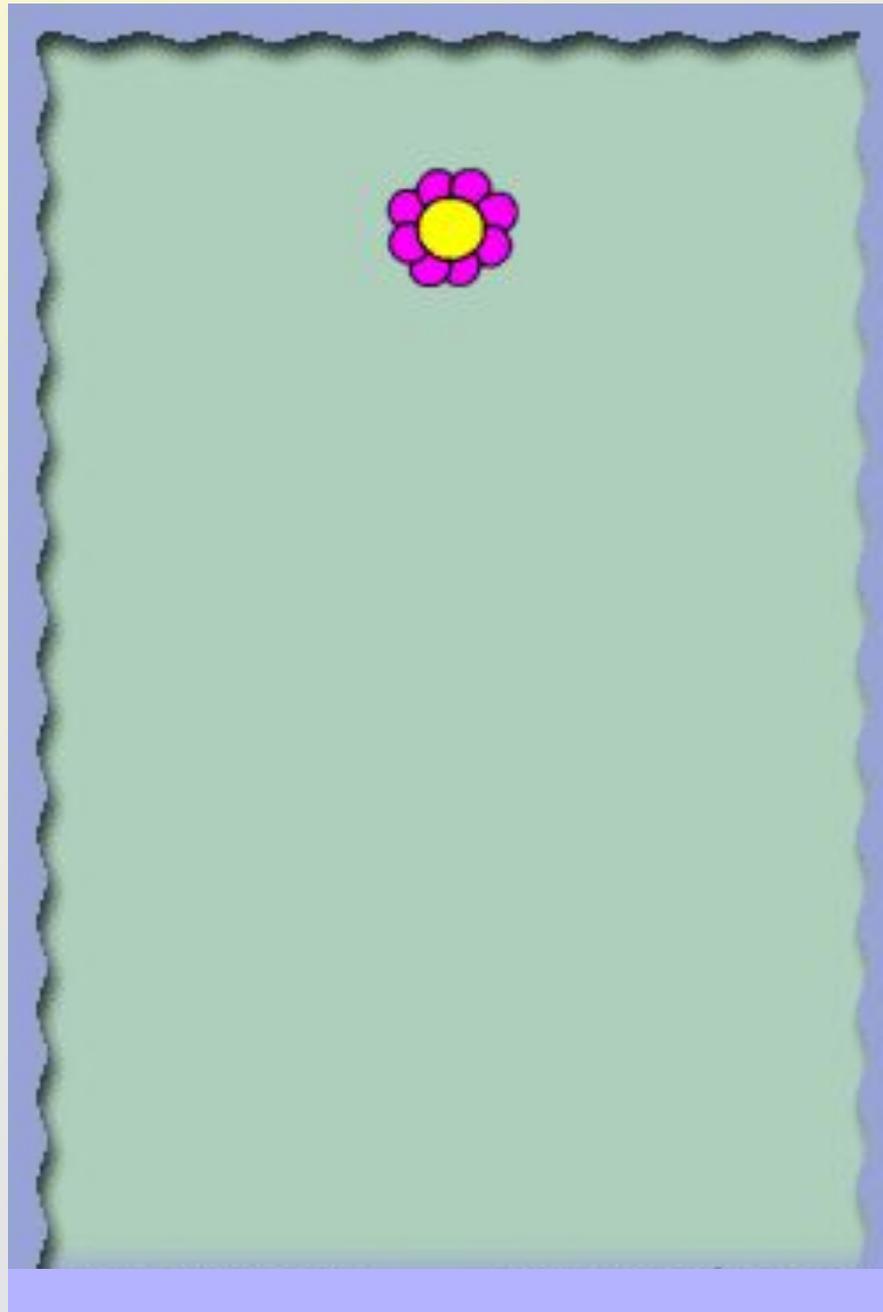
O

3

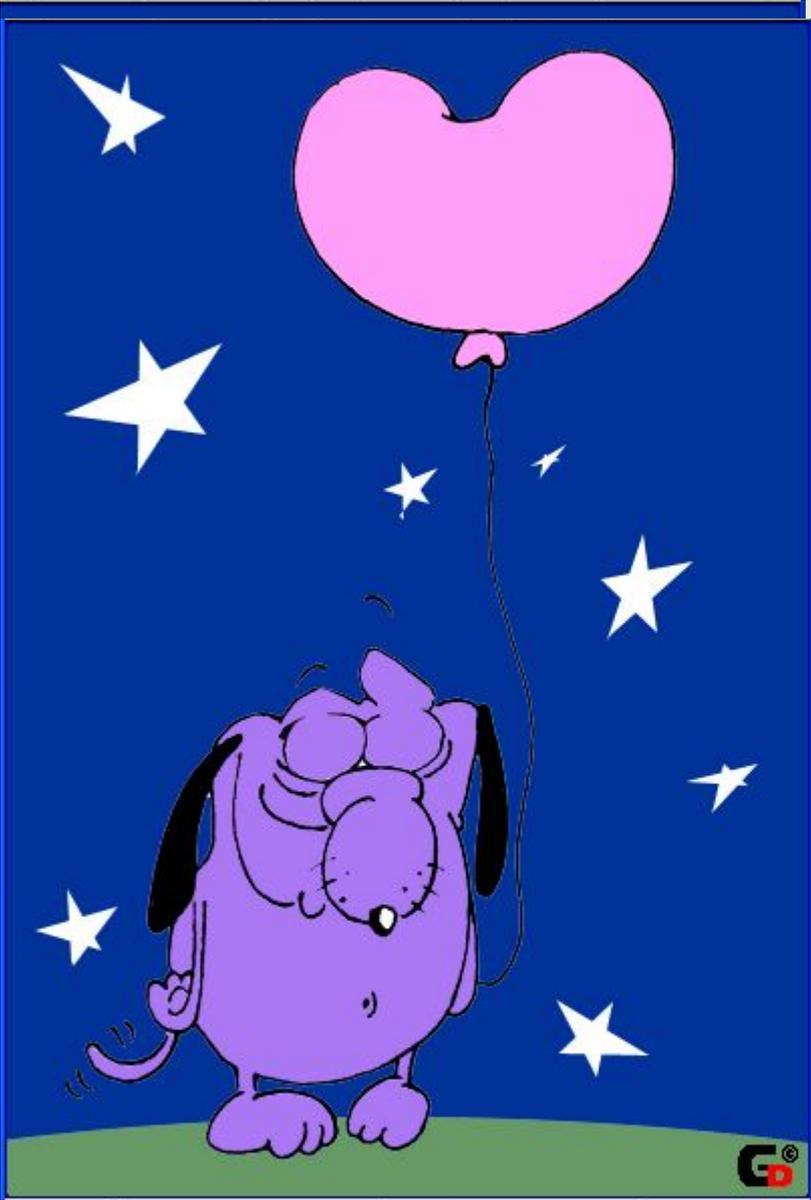
O

X

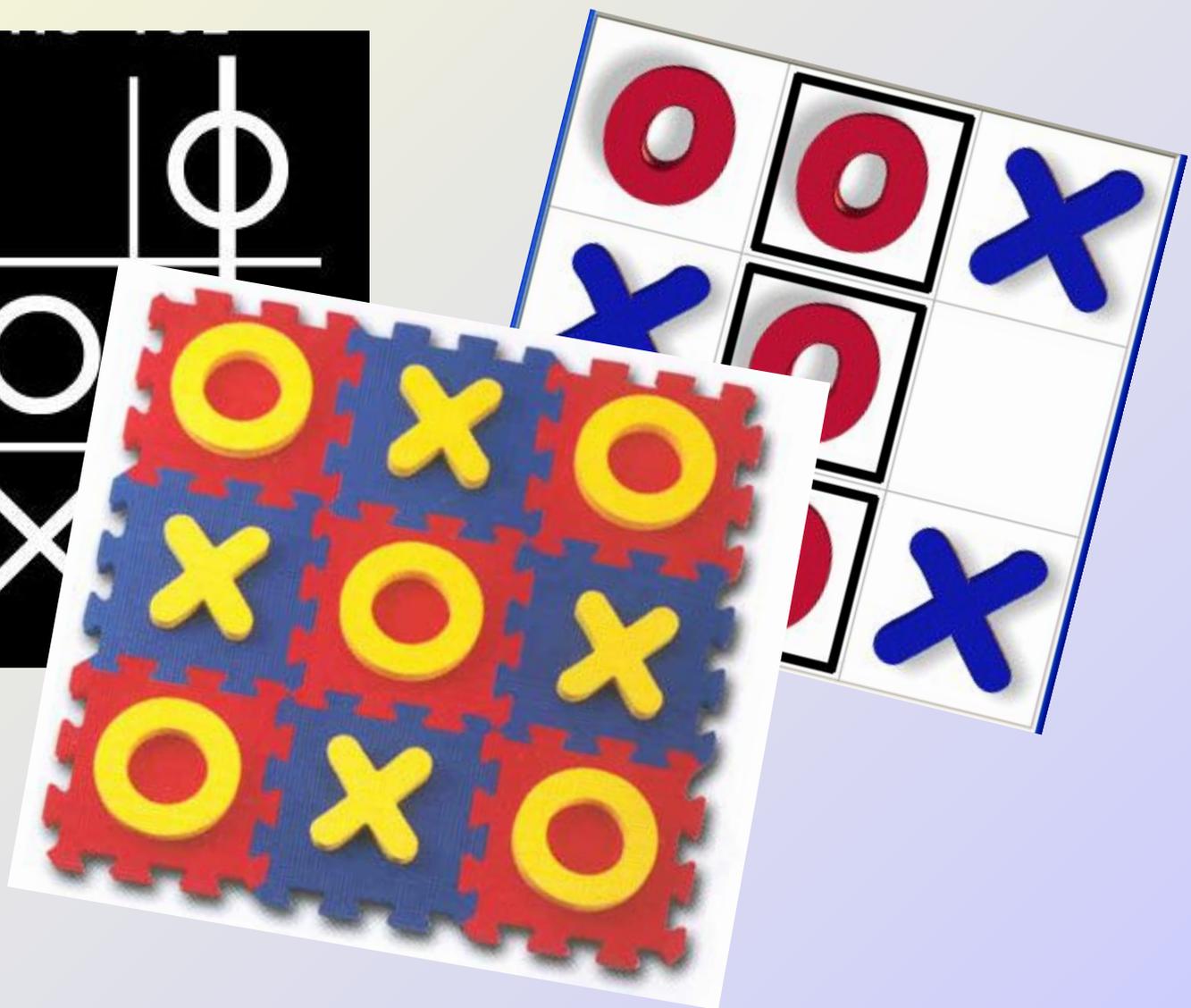
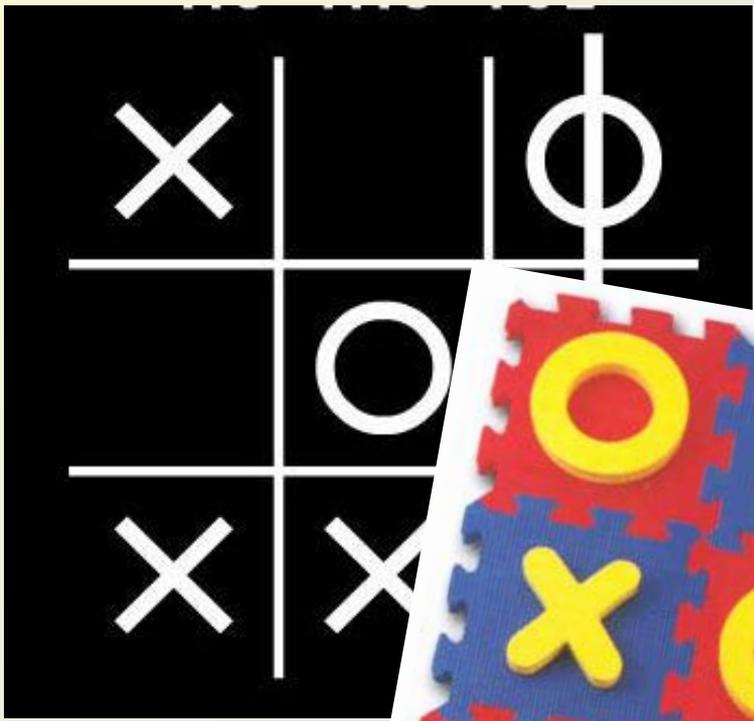
X

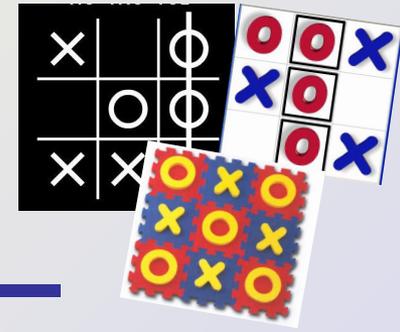






Проверь себя

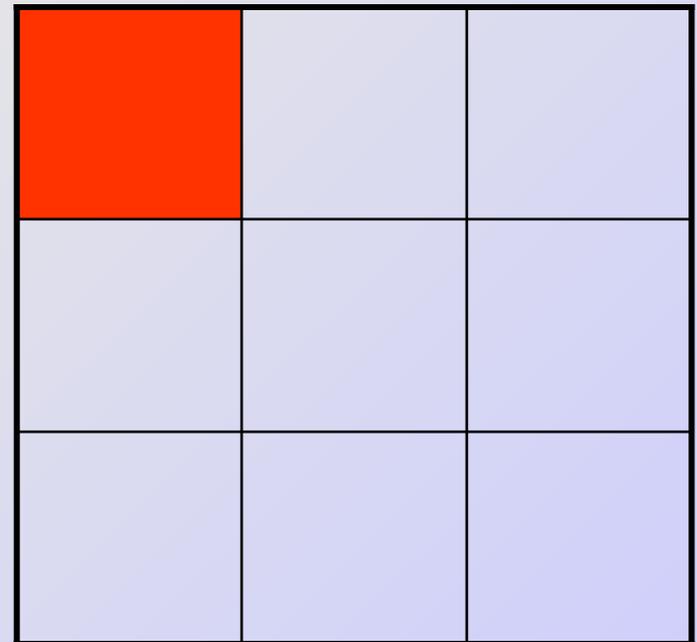




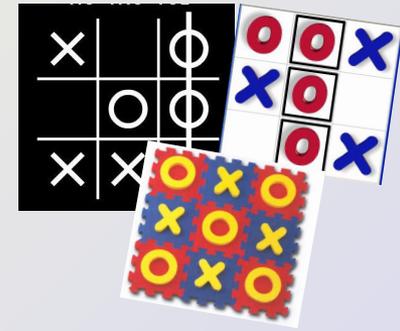
Графический редактор –

X – программа для создания и обработки графических изображений;

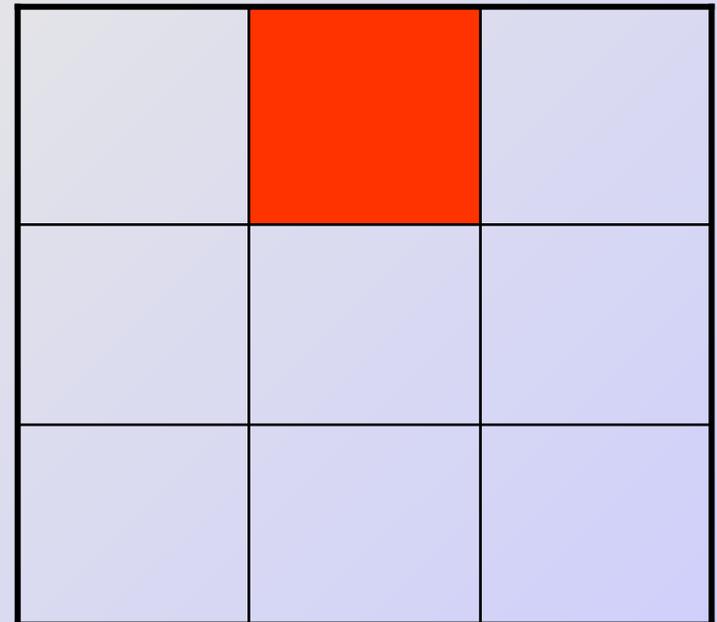
O – устройство компьютера для создания и обработки графических изображений;



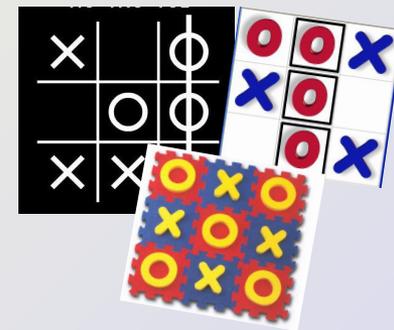
**Элементарным объектом,
используемым в
растровом графическом
редакторе, является:**



X – примитив (линия,
окружность,
прямоугольник);
O – точка (пиксель);

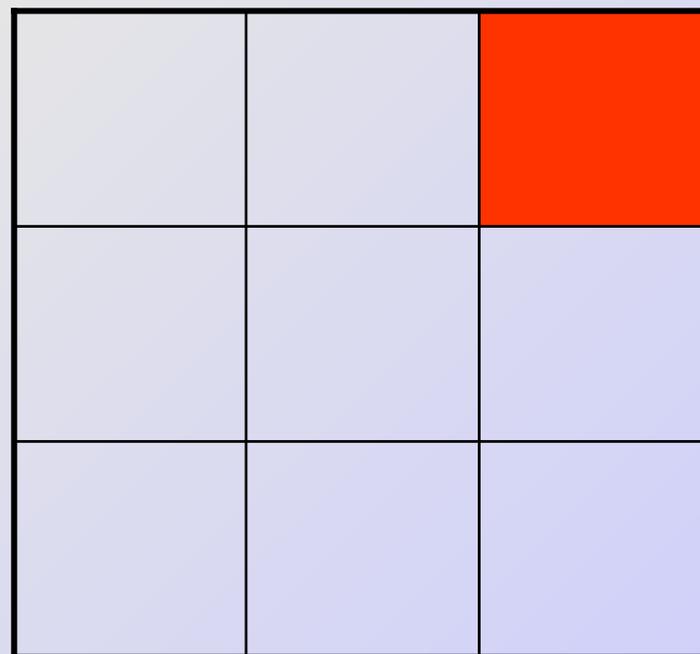


Инструментами в графическом редакторе являются

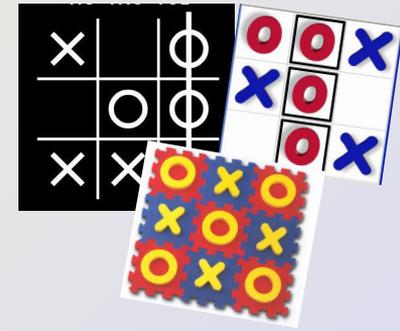


X – заливка,
указатель, ластик

O - файл, правка, вид

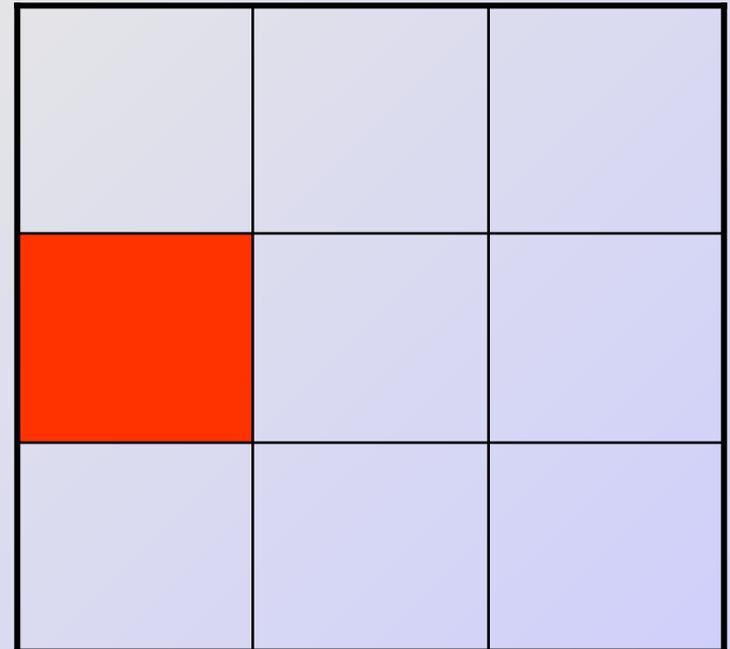


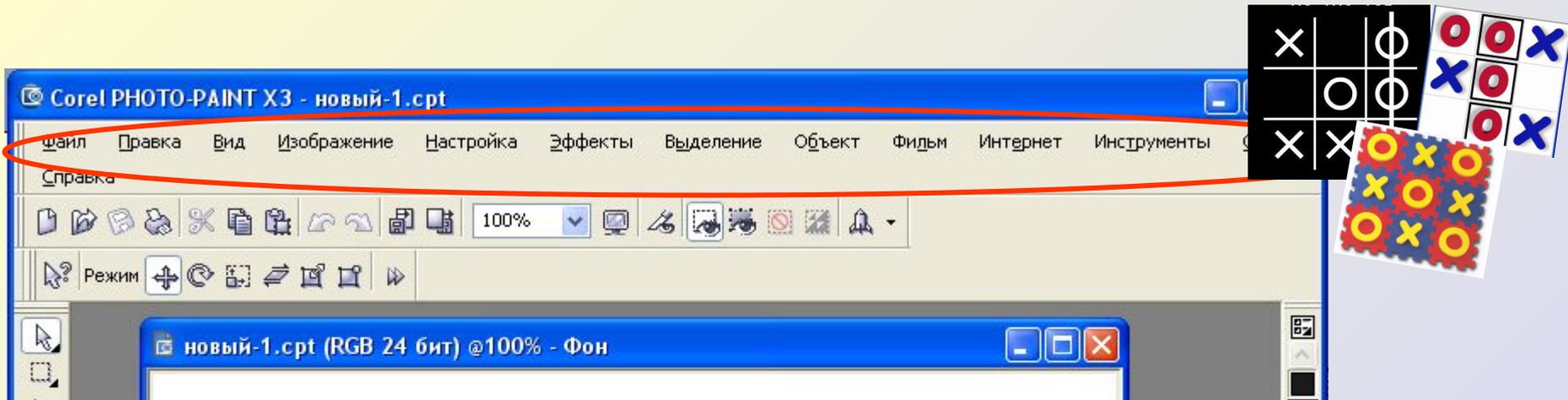
**Для того, чтобы *открыть*,
закрыть или *сохранить*
файл необходимо
воспользоваться пунктом
меню:**



X – Файл;

O – Правка;

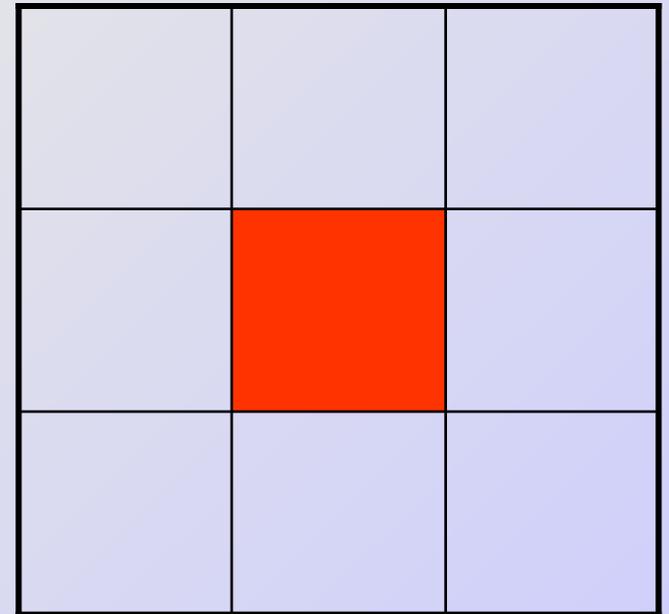


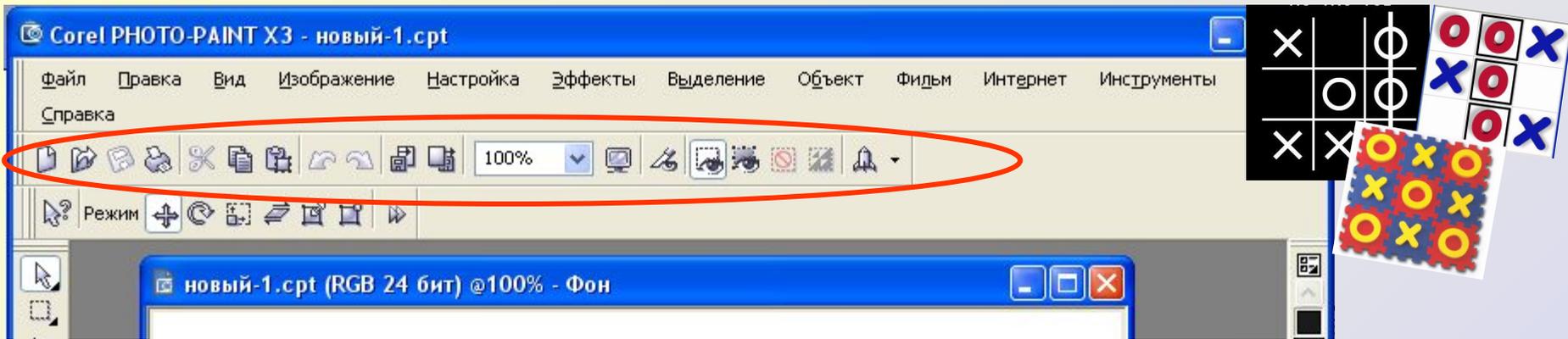


Выделена:

X – строка состояния;

O – строка меню;

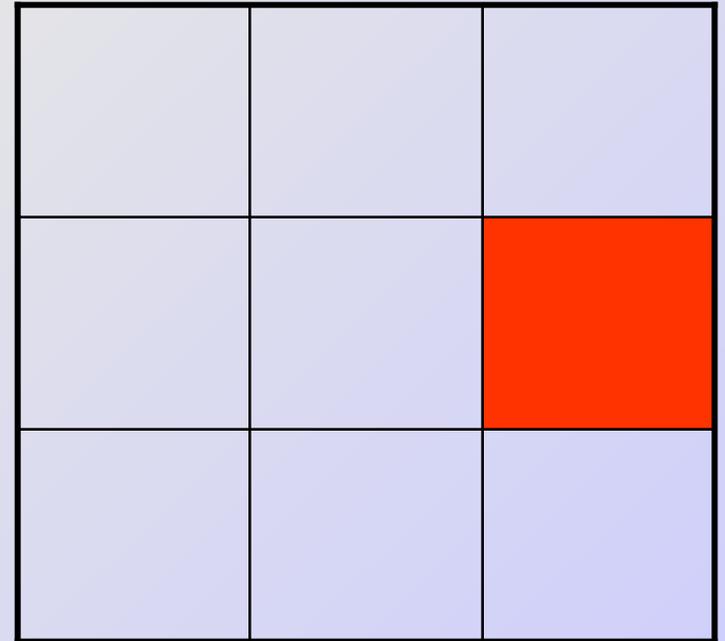


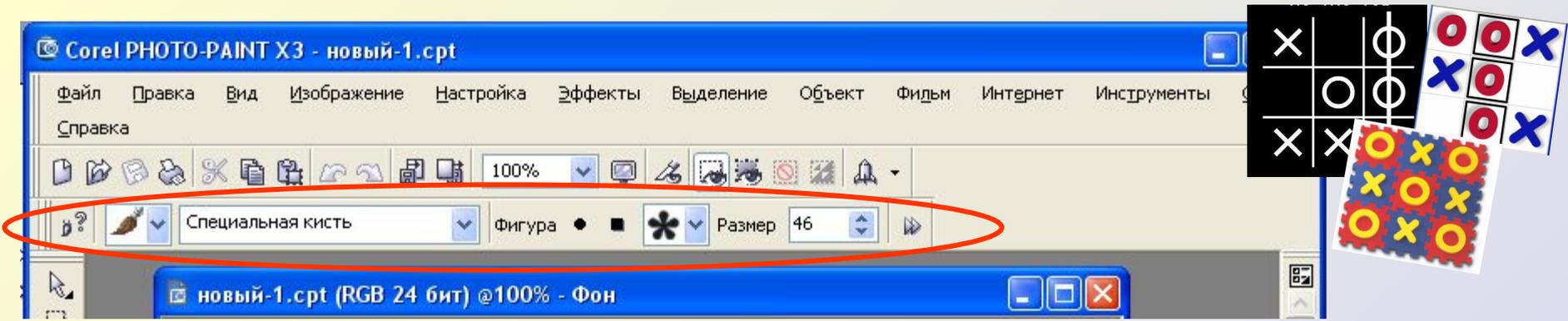


Выделена:

X – панель
стандартная;

O – панель свойств;

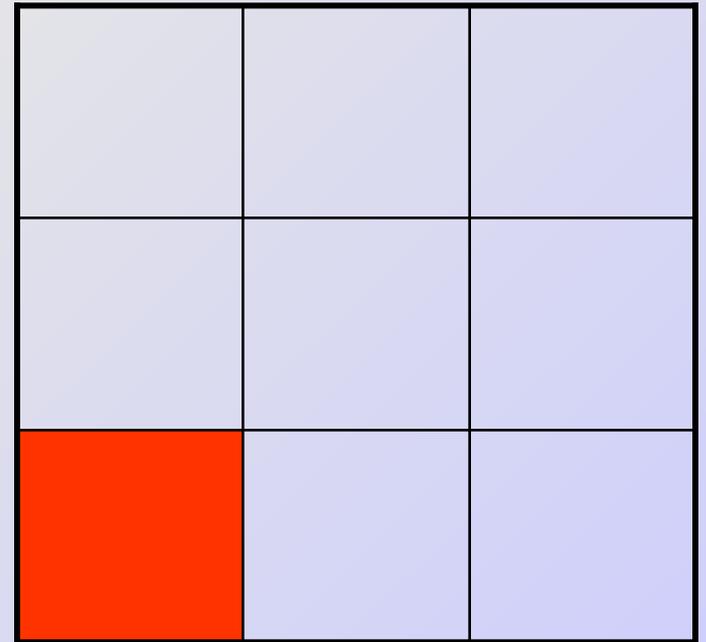


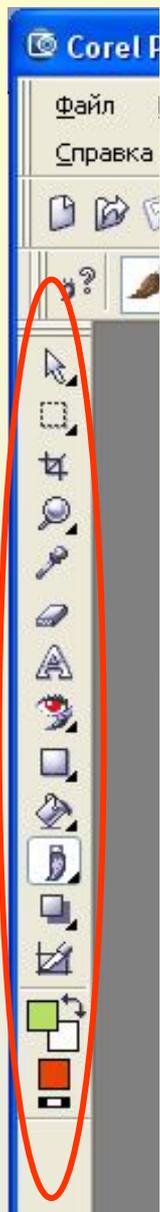


Выделена:

X – панель стандартная;

O – панель свойств;

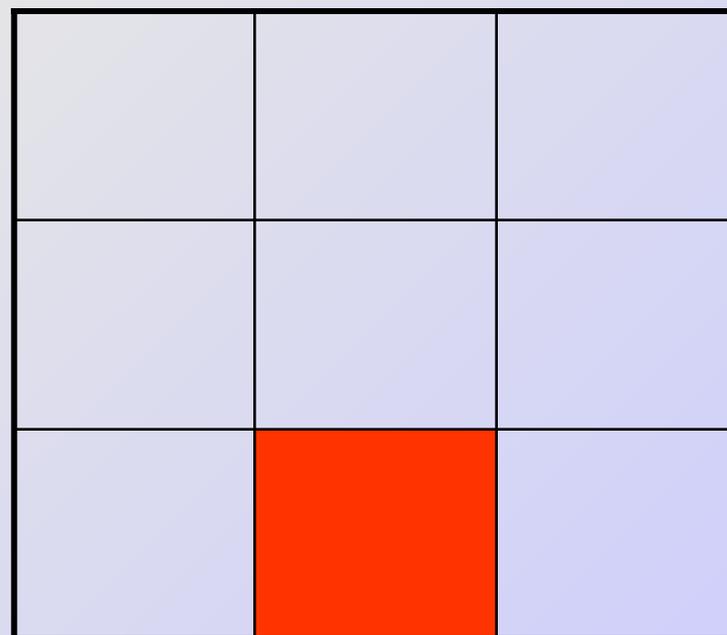
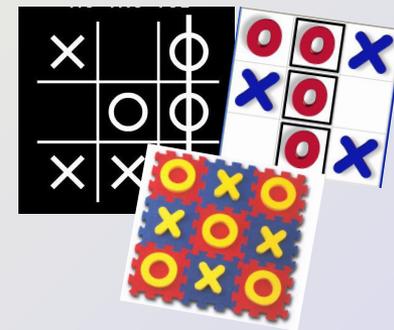


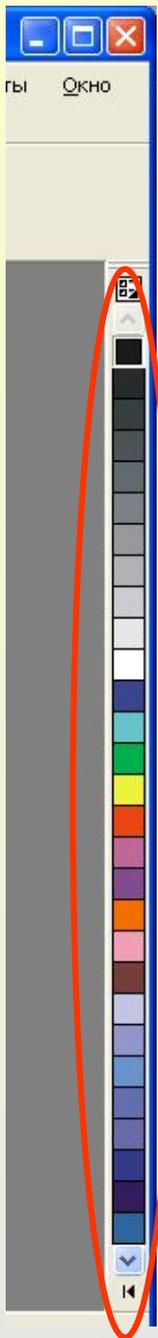


Выделено на рисунке:

X – набор инструментов;

O – палитра цветов;

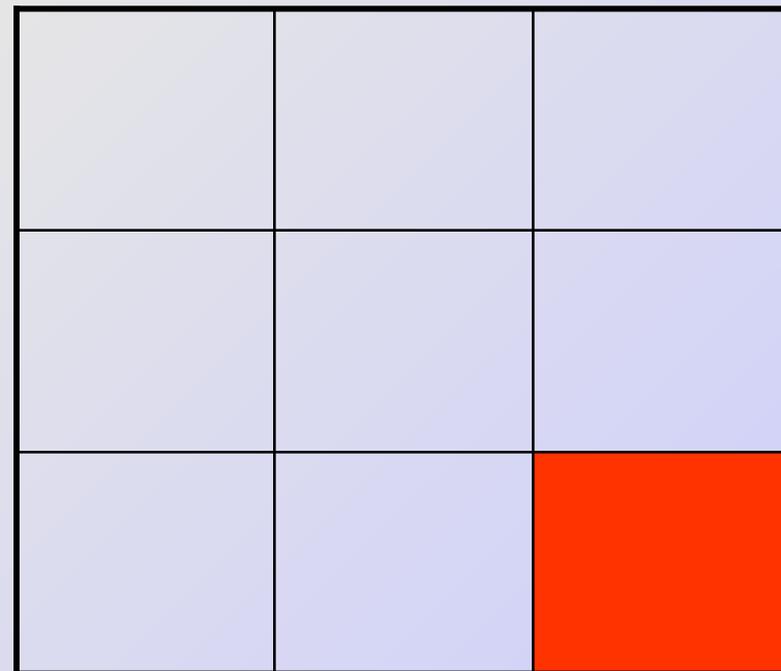
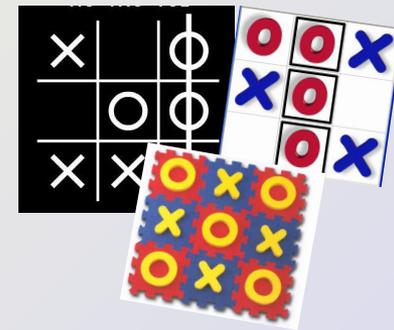




Выделено на рисунке:

X – набор инструментов;

O – палитра цветов;



X

?

O

?

X

?

X

?

O

?

X

?

O

?

X

?

O

?