

5.03.2009 г.



5.03.2009 г.

# АНИМАЦИЯ

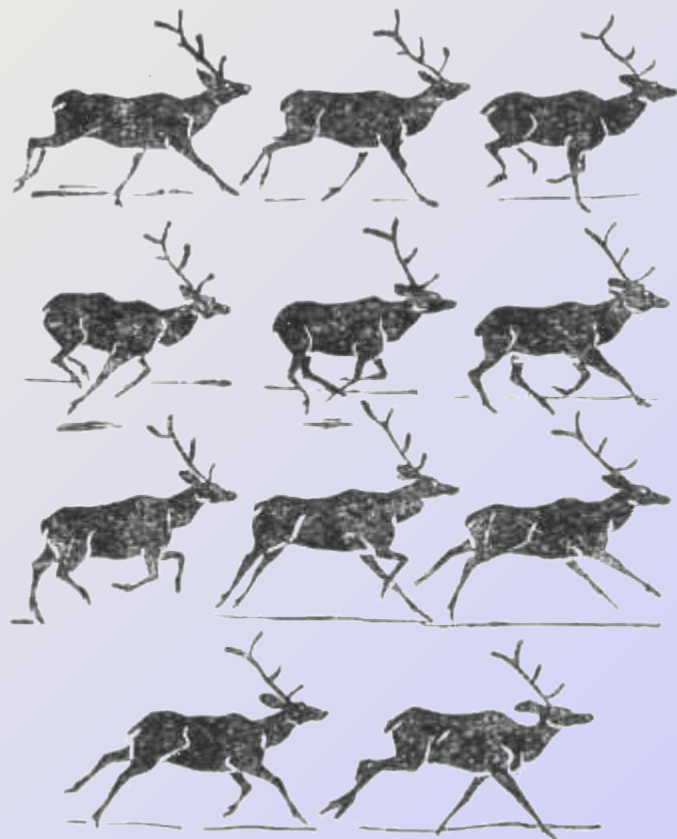


Анимация - это создание иллюзии движения объектов, придание способности двигаться или видимости жизни объектам.

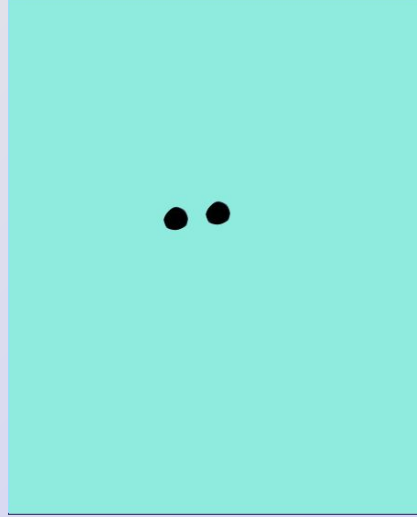
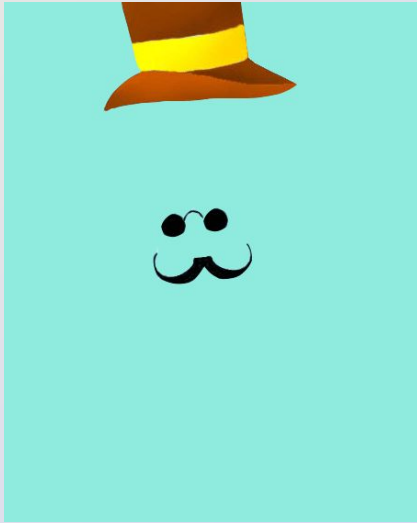
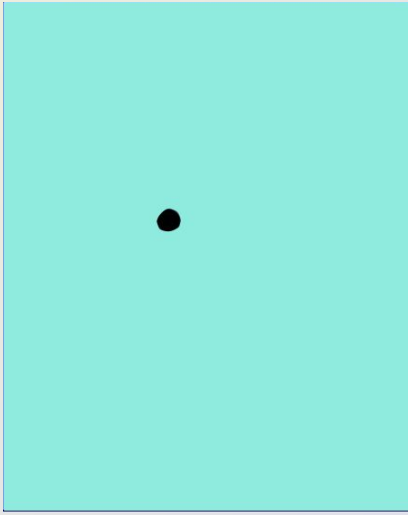
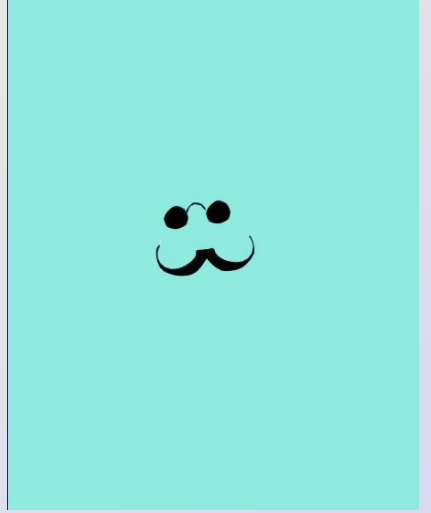
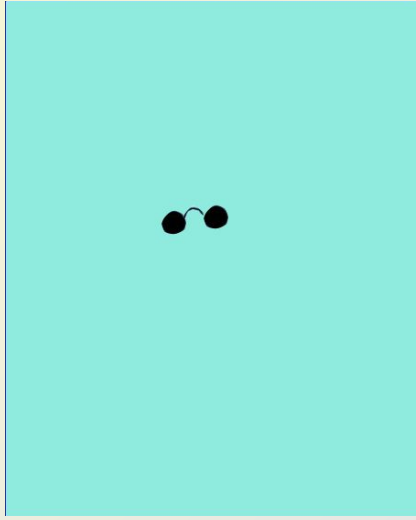
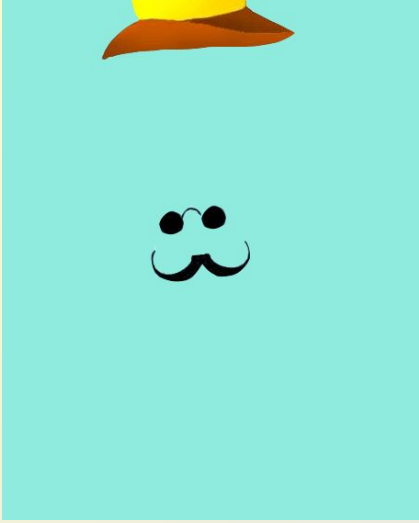
Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление)





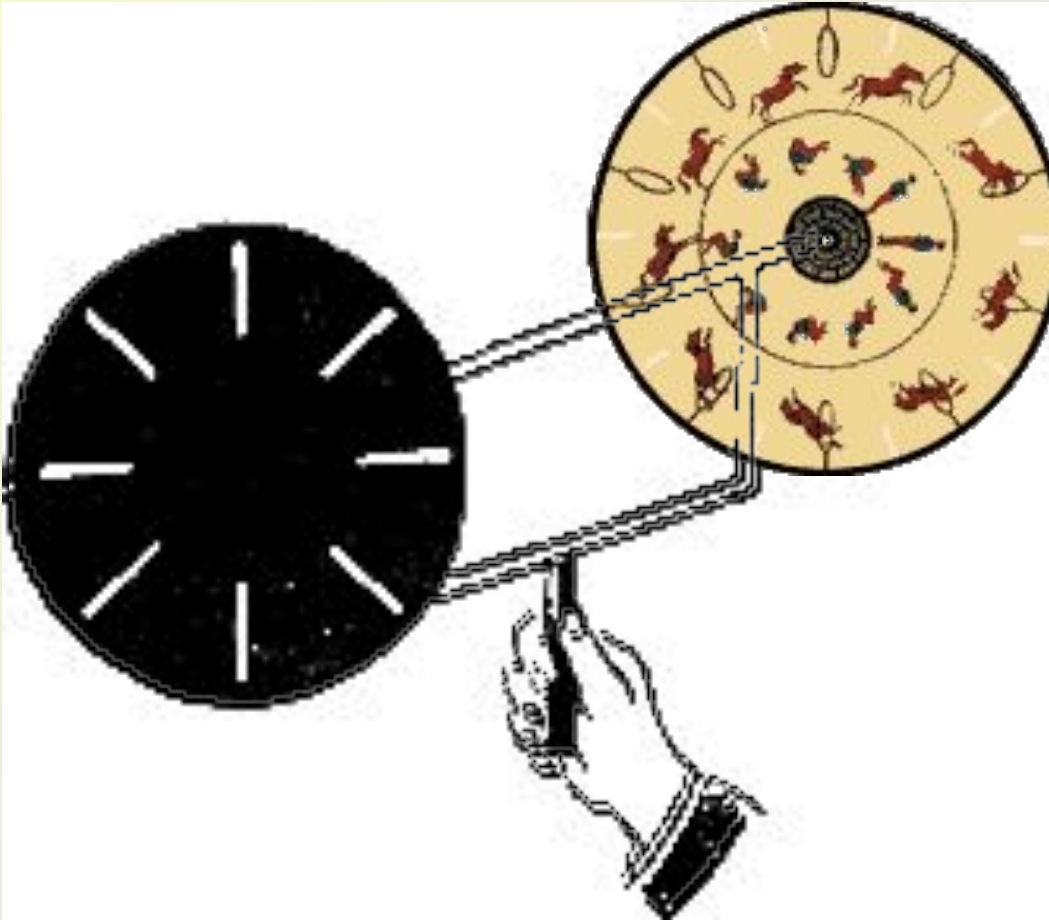








# «Фенакистископ»





# «Зоотроп»



# Алгоритм

1. Нарисовать множество картинок, отличающихся друг от друга, либо формой, либо положением объекта.
2. Сохранить их на диске в виде файлов с именами 1.jpg, 2.jpg и т.д.
3. Собрать файлы-кадры в нужной последовательности.

**A**

**B**

**C**

**1**

**O**

**O**

**X**

**2**

**X**

**O**

**O**

**3**

**O**

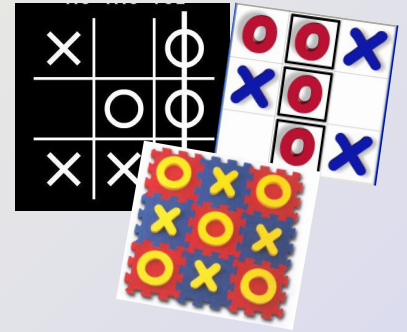
**X**

**X**

Для того, чтобы *открыть*,  
*заккрыть* или *сохранить*  
файл необходимо  
воспользоваться пунктом  
меню:

**X** – Файл;

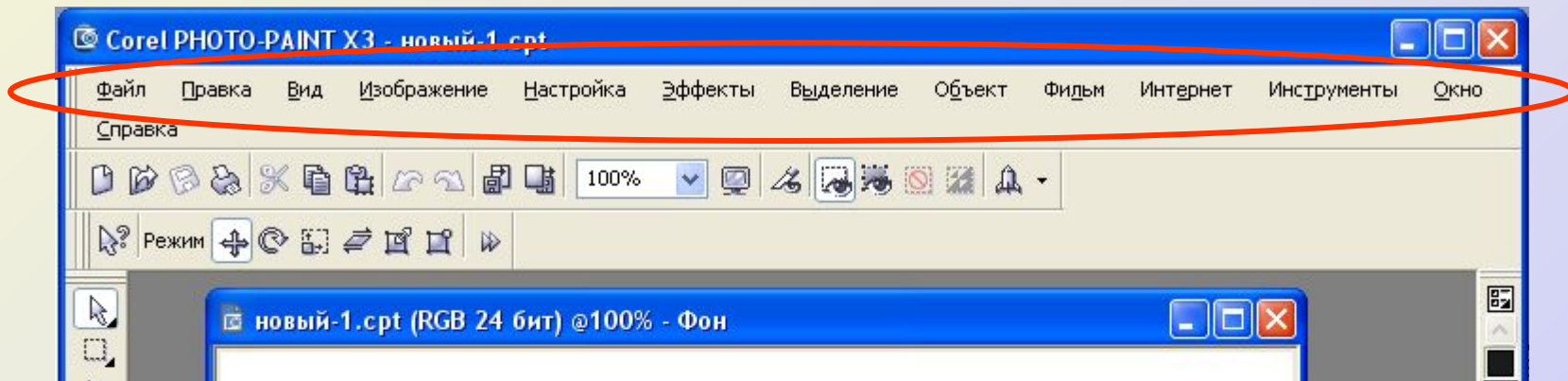
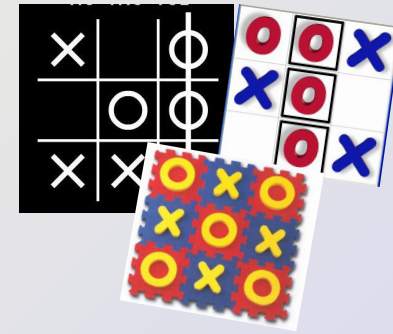
**O** – Правка;



Выделена:

X – строка меню;

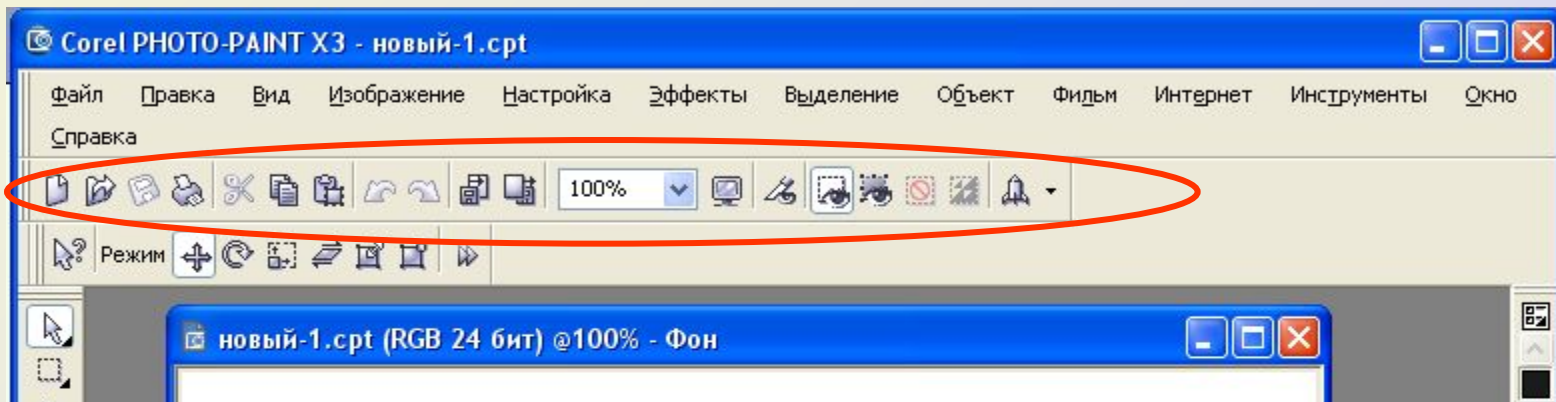
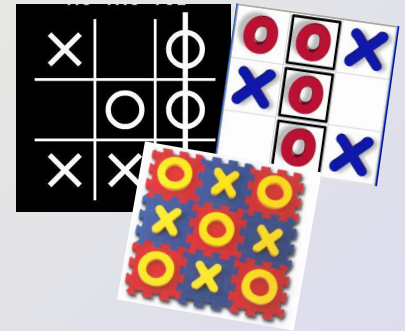
O – строка состояния;

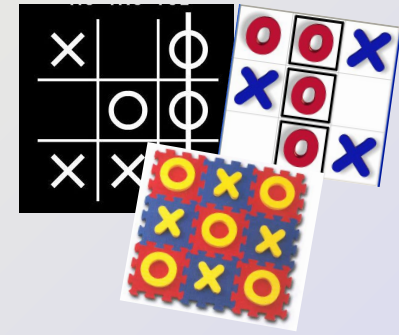


# Выделена:

**X** – панель свойств;

**O** – панель стандартная;

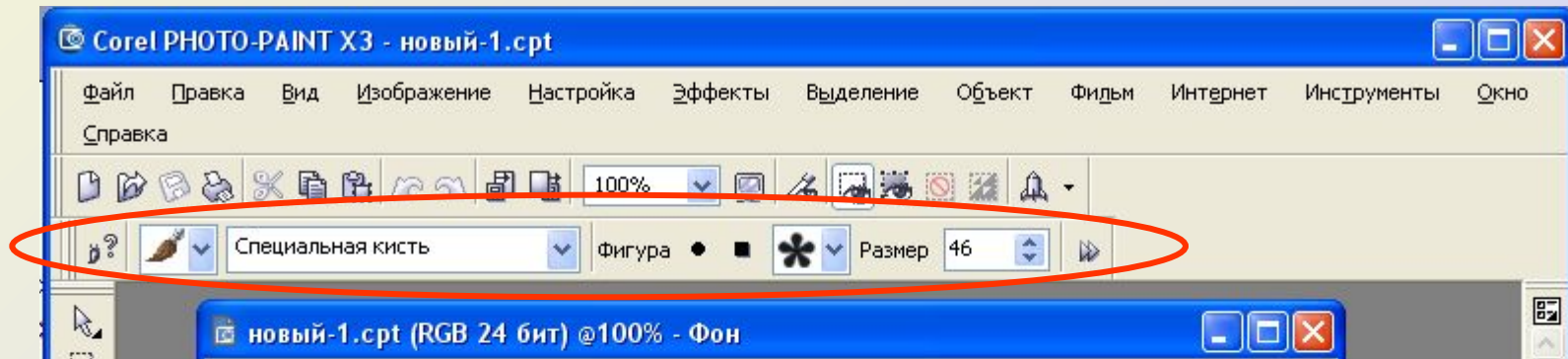




**Выделена:**

**X** – панель свойств;

**O** – панель стандартная;

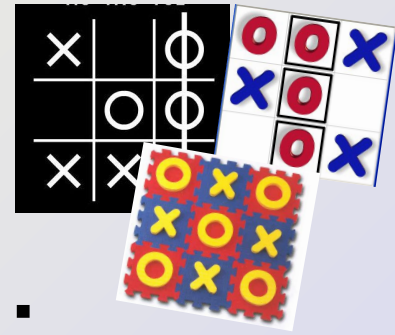




**Выделено на рисунке:**

**X** – палитра цветов;

**O** – набор инструментов;







**A**

**B**

**C**

**1**

**O**

**O**

**X**

**2**

**X**

**O**

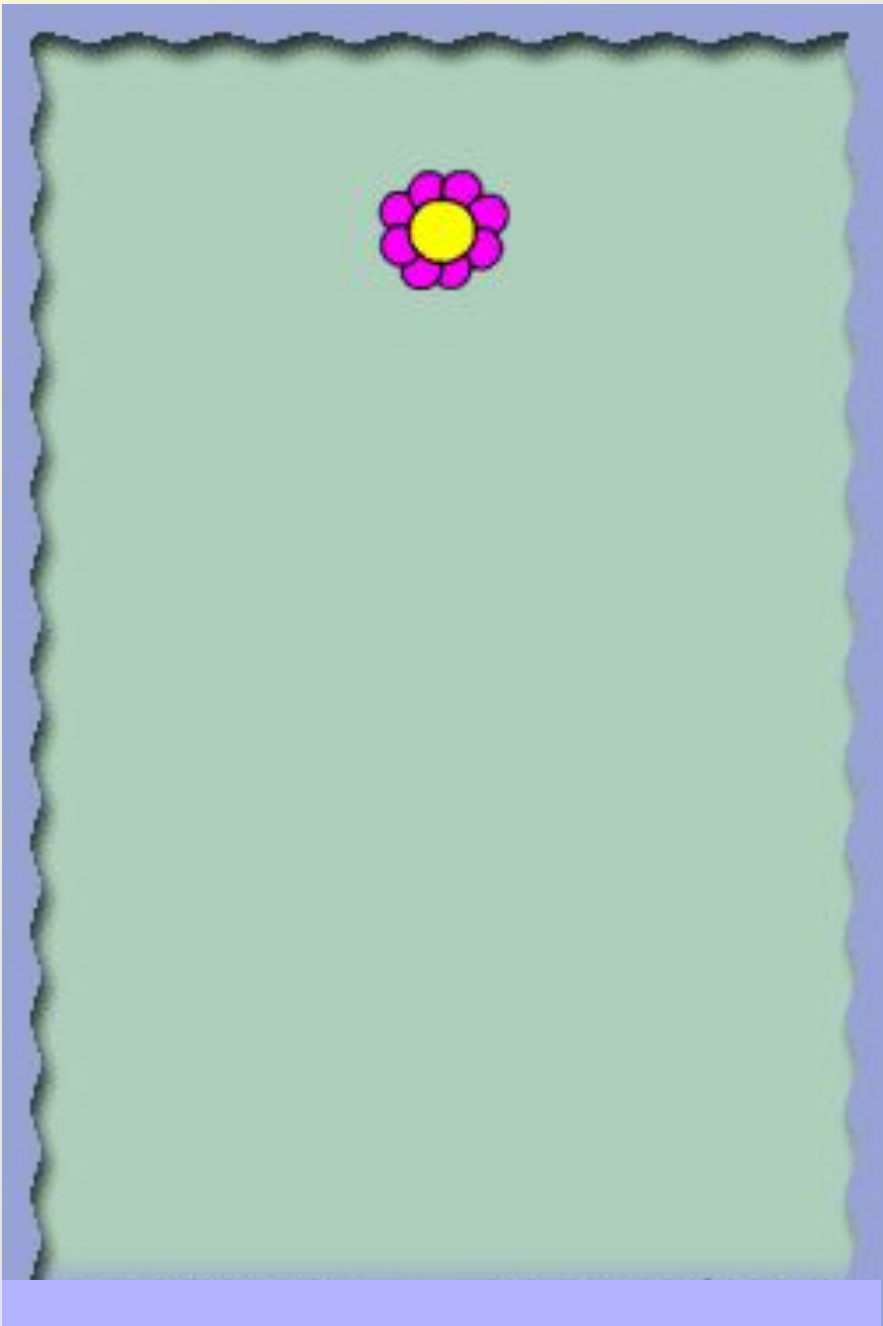
**O**

**3**

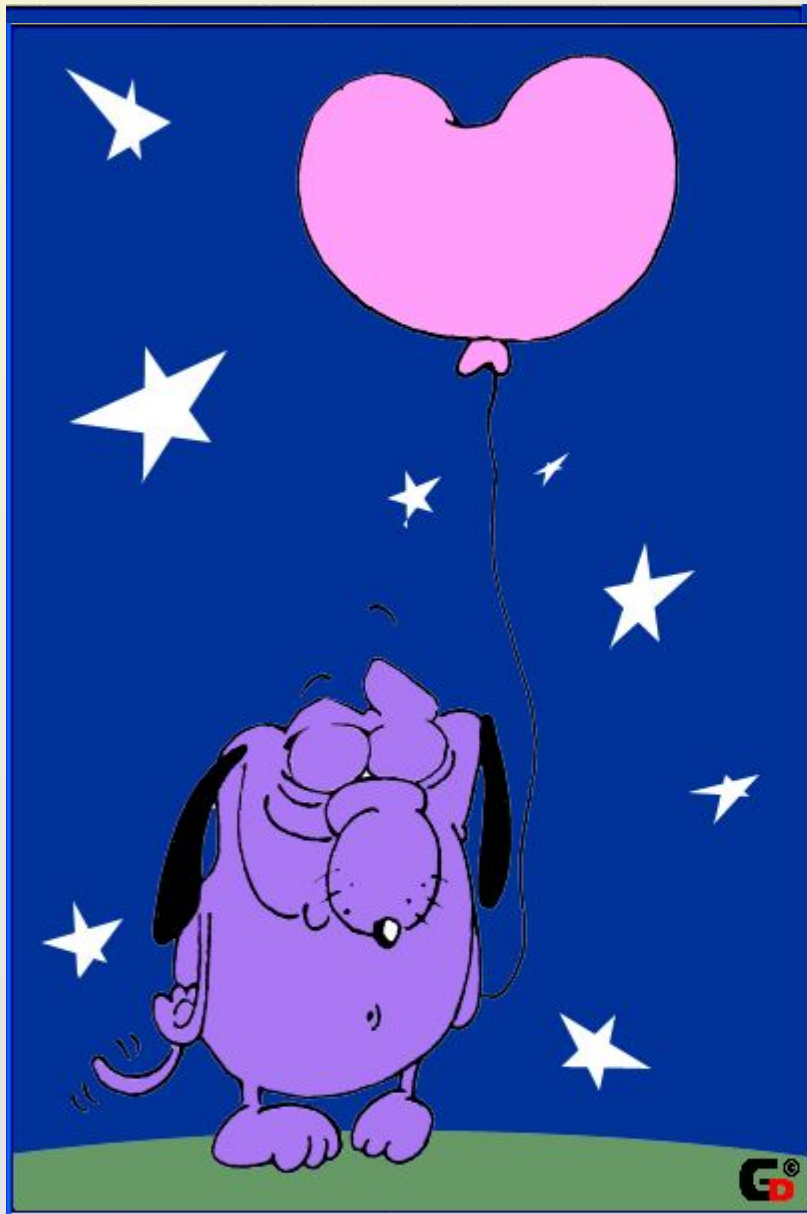
**O**

**X**

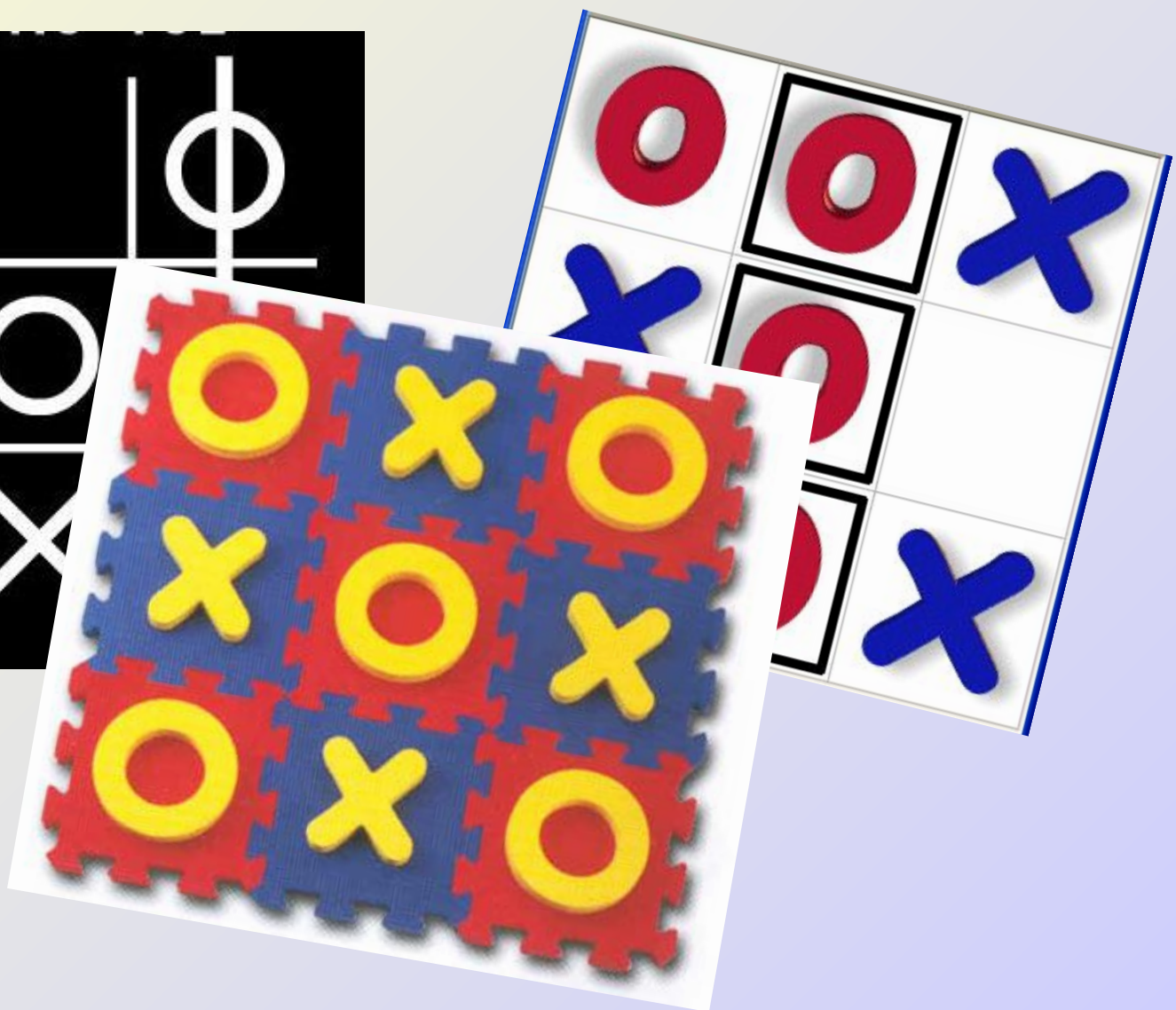
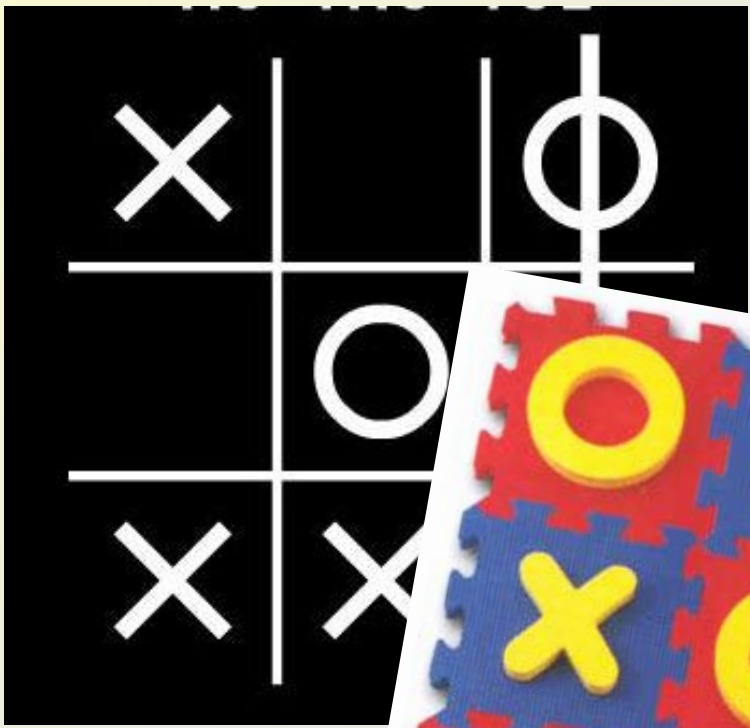
**X**

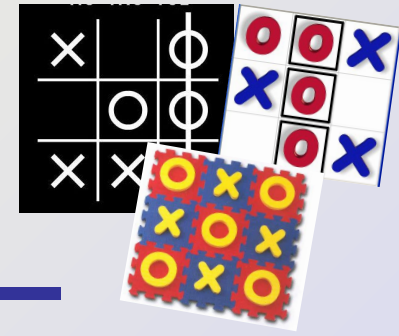






# Проверь себя

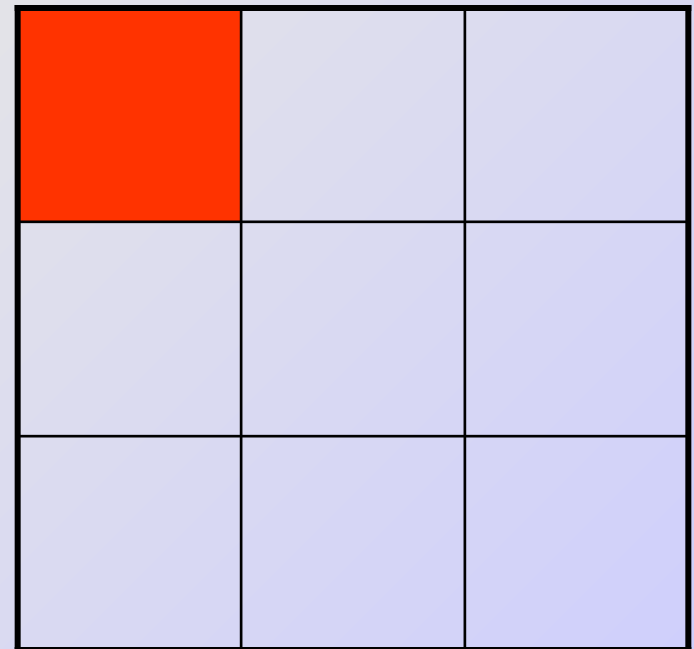




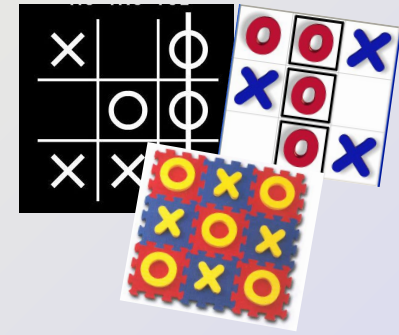
# Графический редактор –

**X** – программа для создания и обработки графических изображений;

**O** – устройство компьютера для создания и обработки графических изображений;

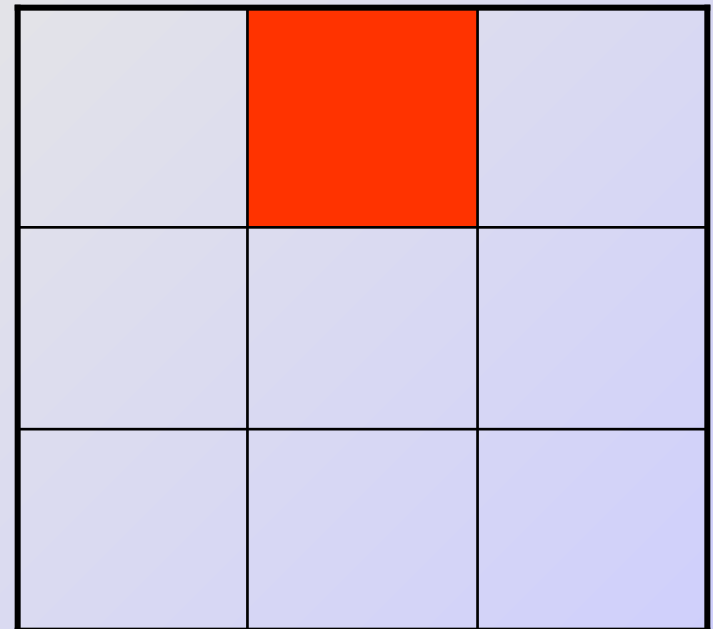


**Элементарным объектом,  
используемым в  
растровом графическом  
редакторе, является:**

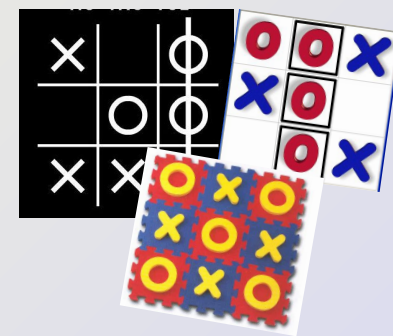


**X** – примитив (линия,  
окружность,  
прямоугольник);

**O** – точка (пиксель);



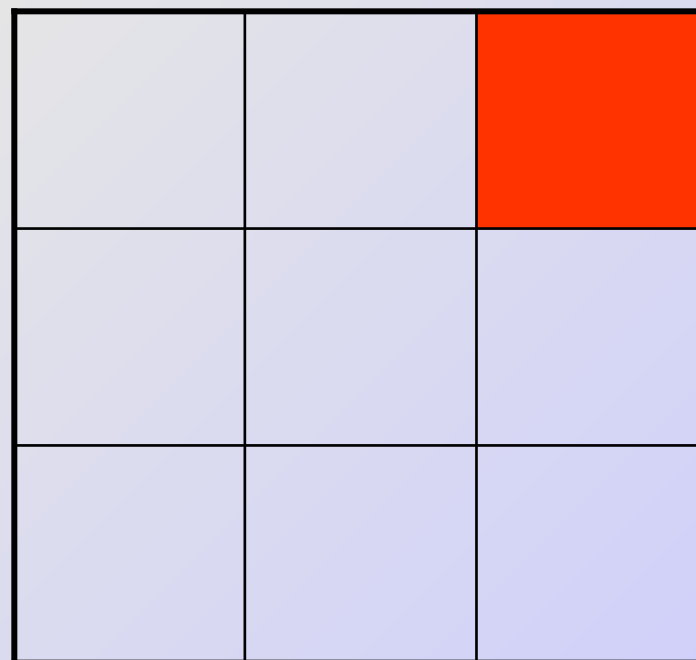




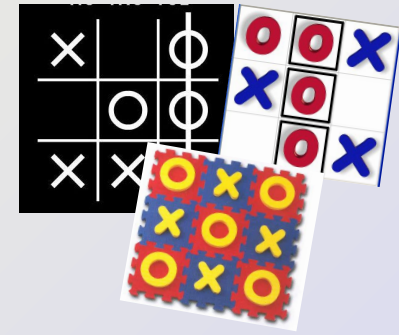
# Инструментами в графическом редакторе являются

**X** – заливка,  
указатель, ластик

**O** - файл, правка, вид

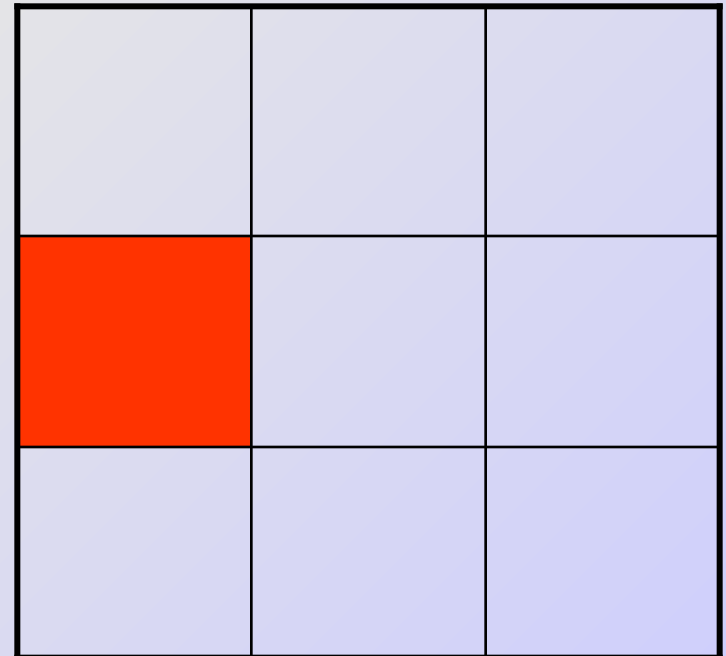


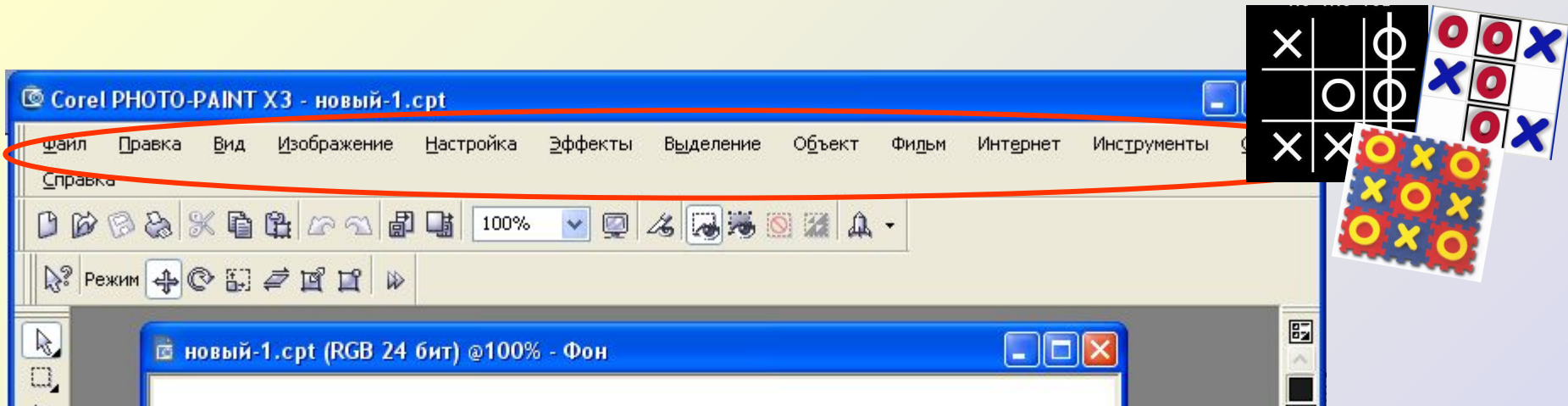
**Для того, чтобы *открыть*,  
*закрыть* или *сохранить*  
файл необходимо  
воспользоваться пунктом  
меню:**



**X** – Файл;

**O** – Правка;

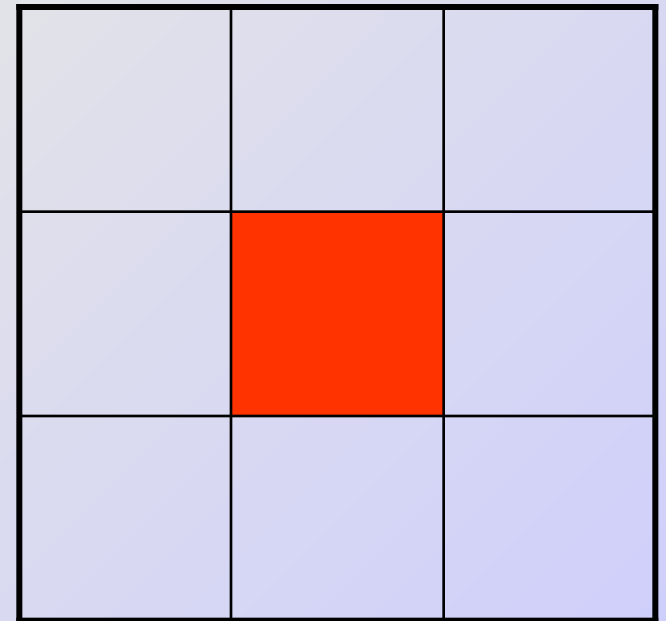


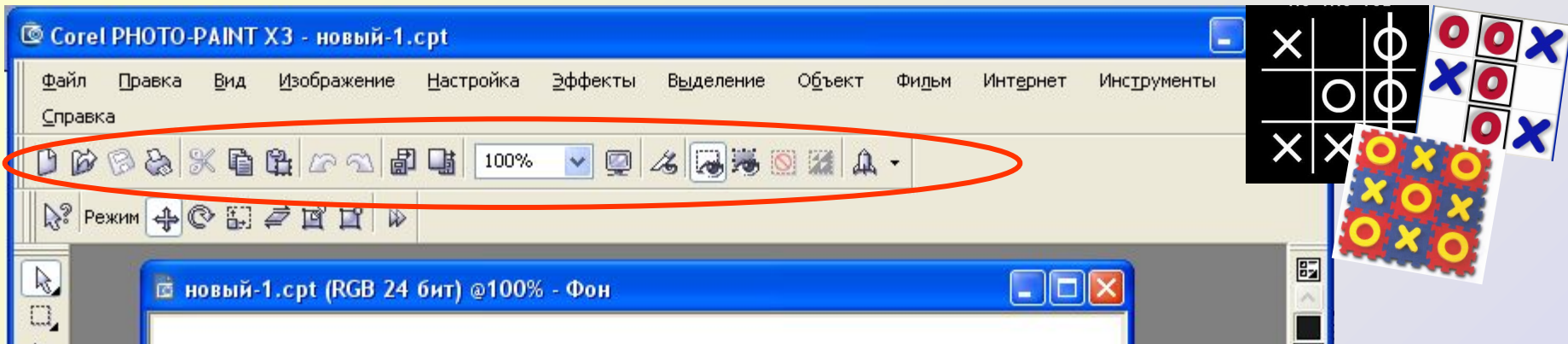


**Выделена:**

**X** – строка состояния;

**O** – строка меню;

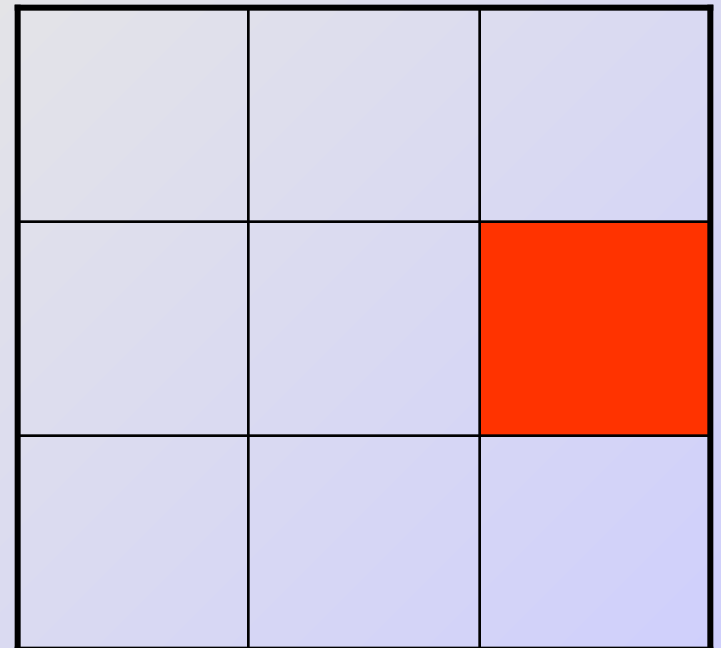


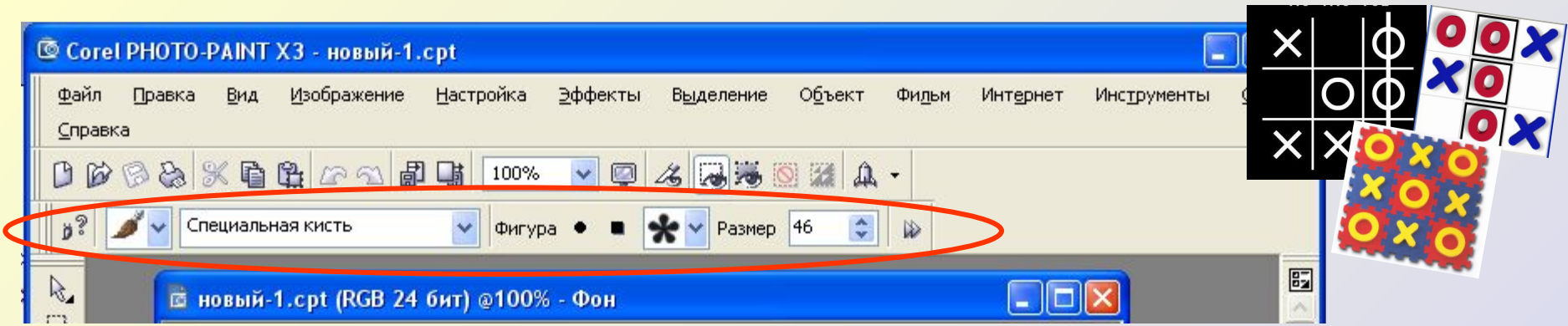


**Выделена:**

**X** – панель  
стандартная;

**O** – панель свойств;

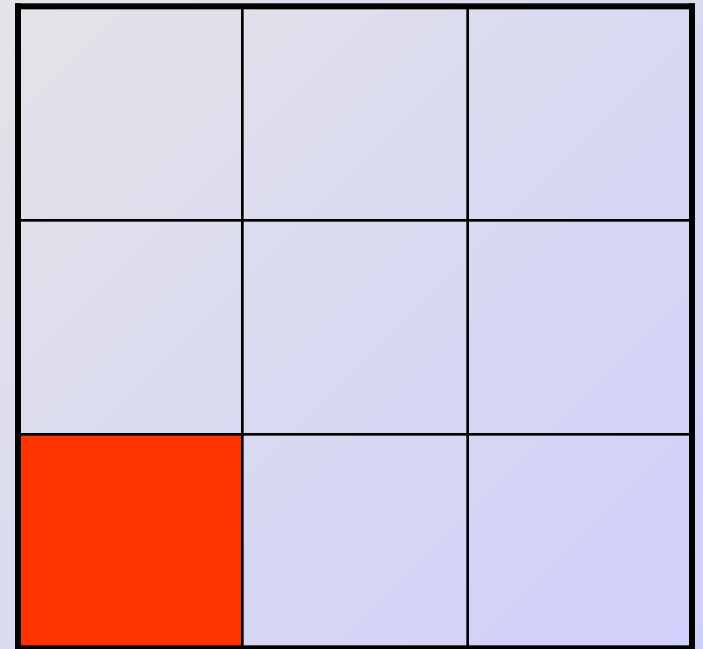




# Выделена:

**X** – панель стандартная;

**O** – панель свойств;

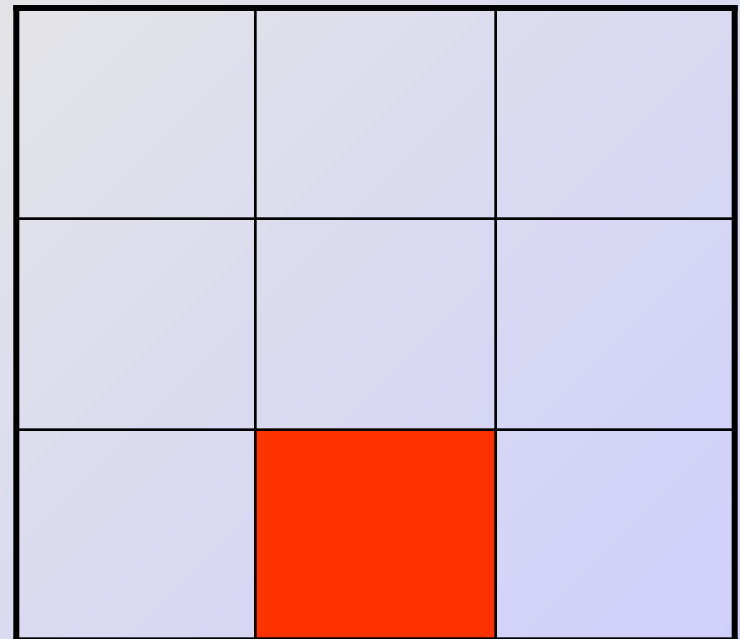
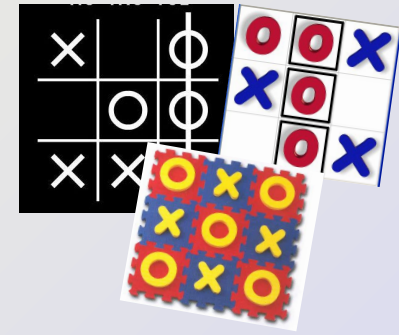


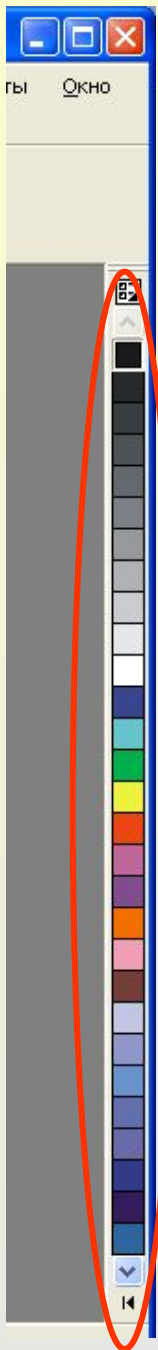


**Выделено на рисунке:**

**X** – набор инструментов;

**O** – палитра цветов;

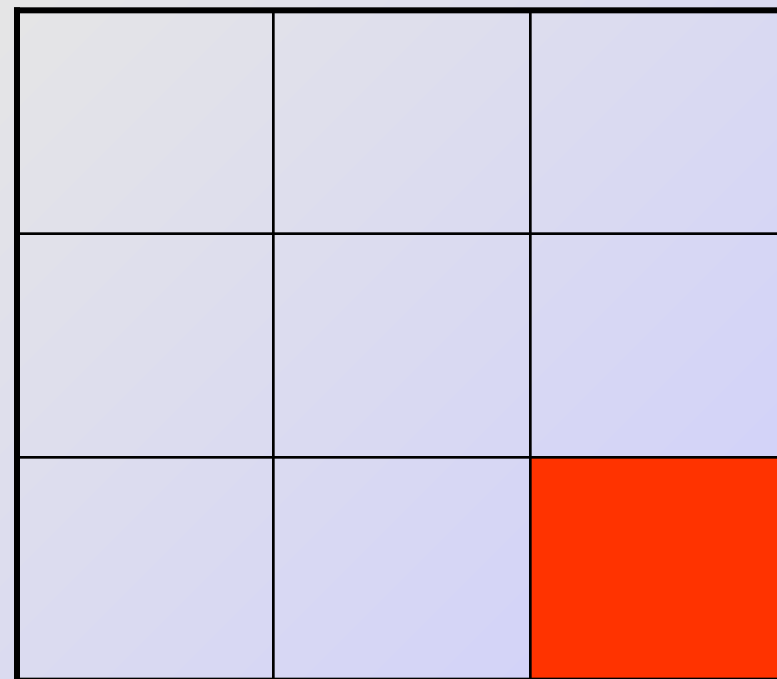
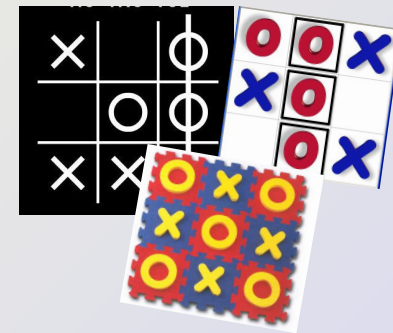




# Выделено на рисунке:

**X** – набор инструментов;

**O** – палитра цветов;



X

?

O

?

X

?

X

?

O

?

X

?

O

?

X

?

O

?