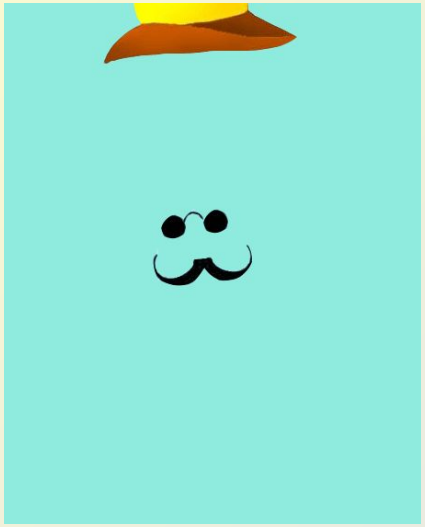
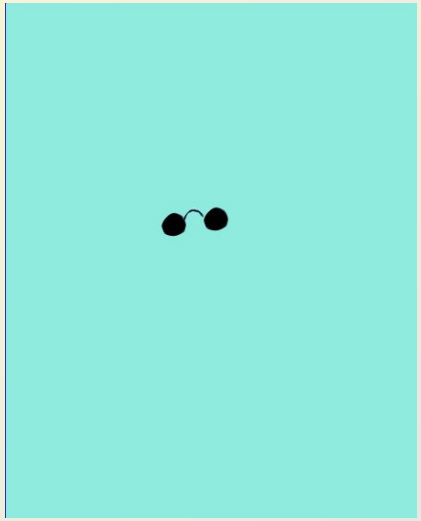
5.03.2009 г.

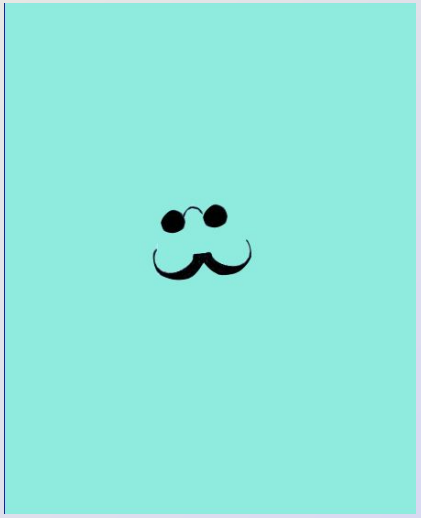
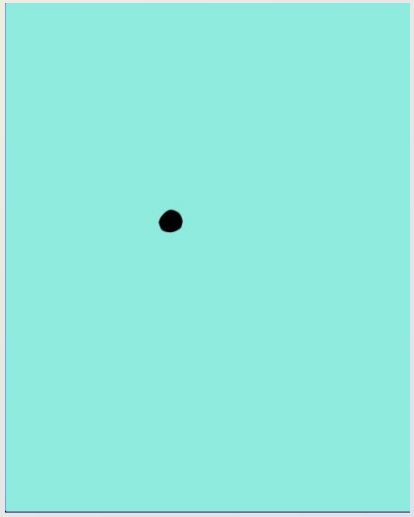
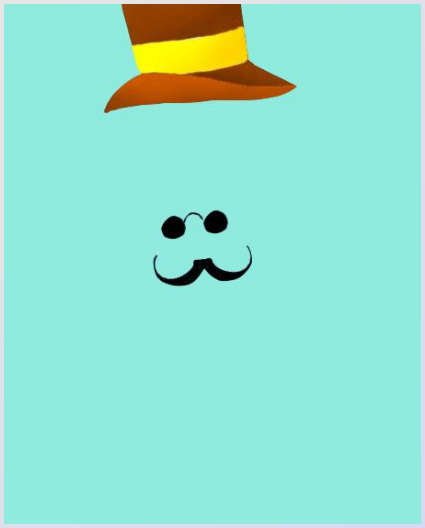
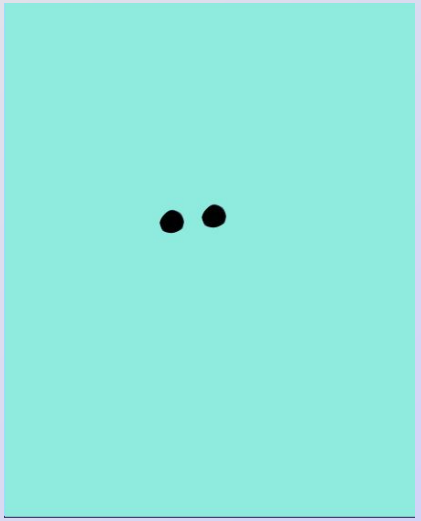
5.03.2009 г.

АНИМАЦИЯ

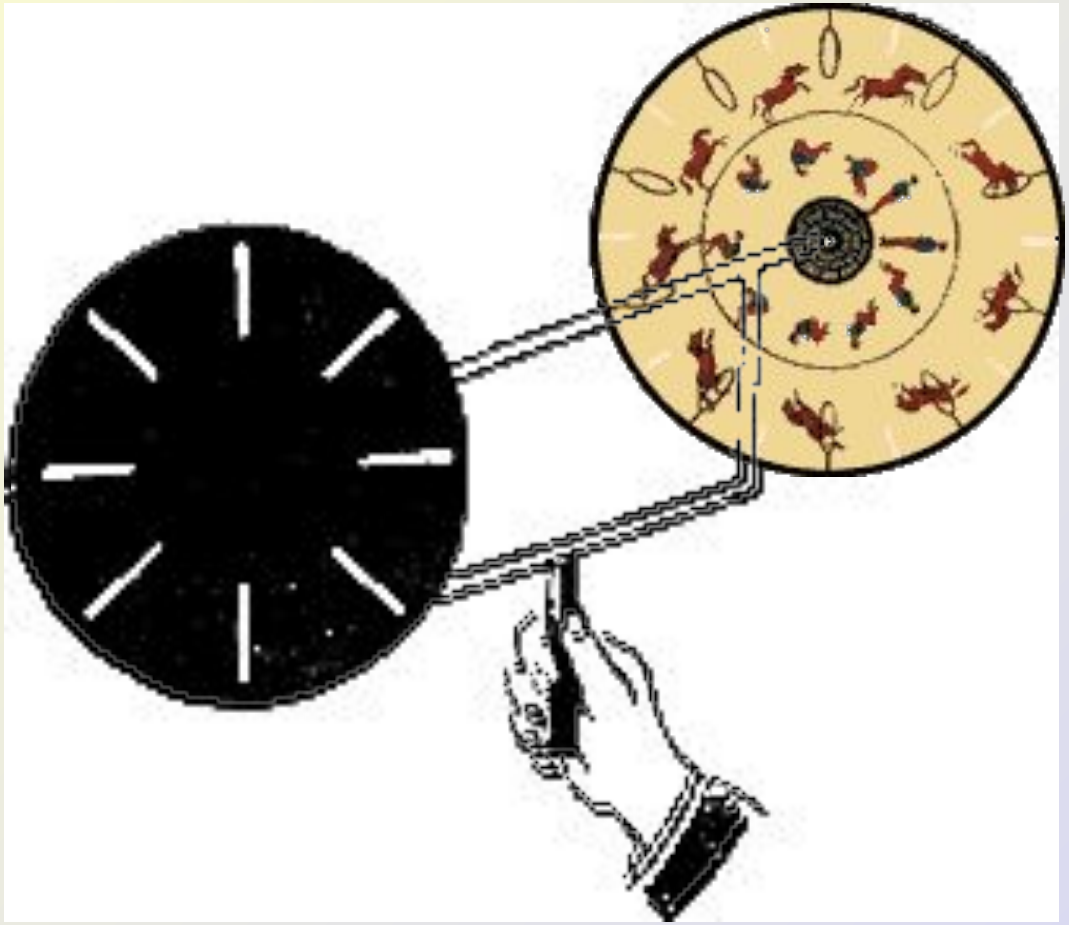
Анимация - это создание иллюзии движения объектов, придание способности двигаться или видимости жизни объектам.

Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление)

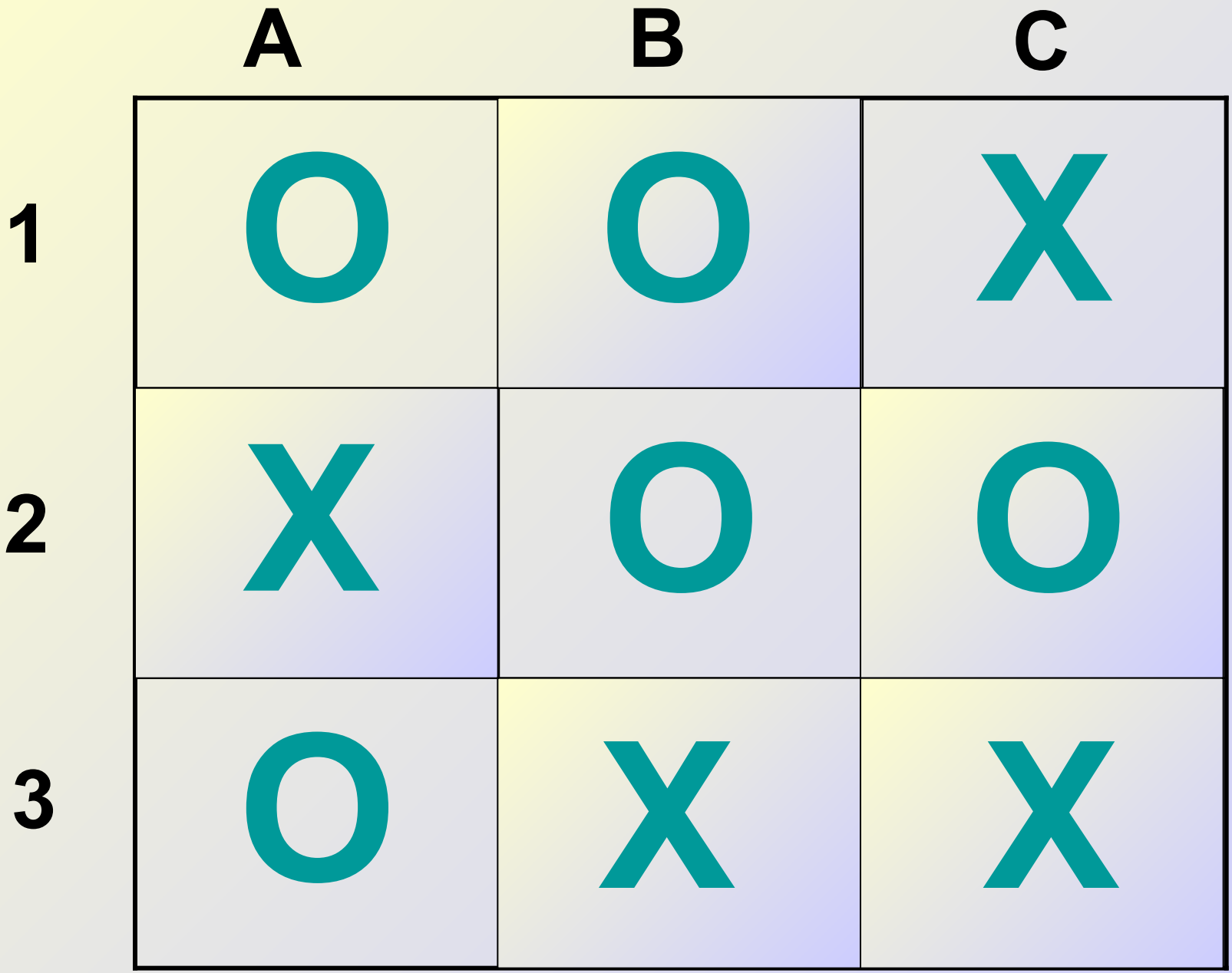
«Фенакистископ»



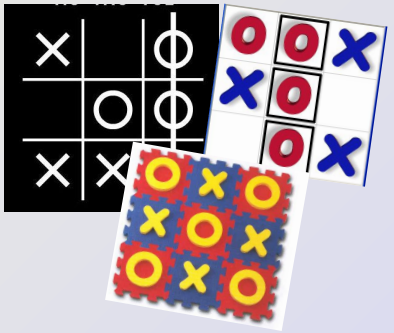
«Зоотроп»

Алгоритм

1. Нарисовать множество картинок, отличающихся друг от друга, либо формой, либо положением объекта.
2. Сохранить их на диске в виде файлов с именами 1.jpg, 2.jpg и т.д.
3. Собрать файлы-кадры в нужной последовательности.


A
B
C
1
O
O
X
2
X
O
O
3
O
X
X

Для того, чтобы *открыть, закрыть или сохранить* файл необходимо воспользоваться пунктом меню:



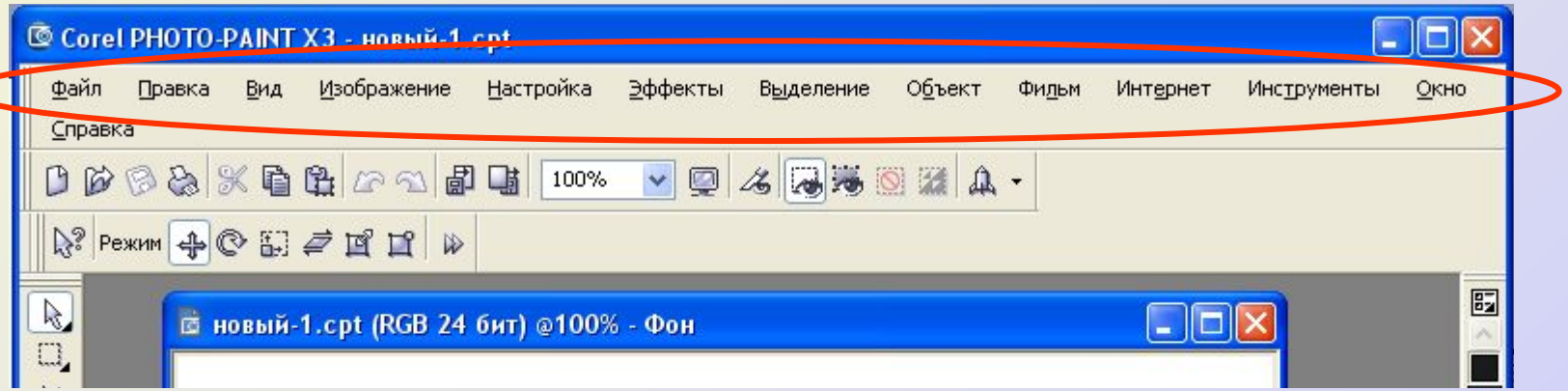
X – Файл;

O – Правка;

Выделена:

X – строка меню;

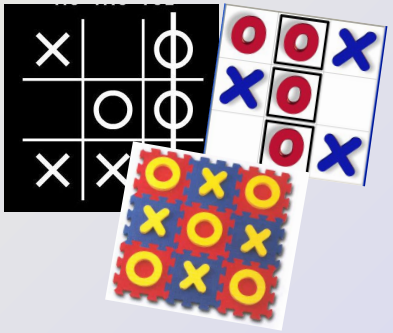
O – строка состояния;

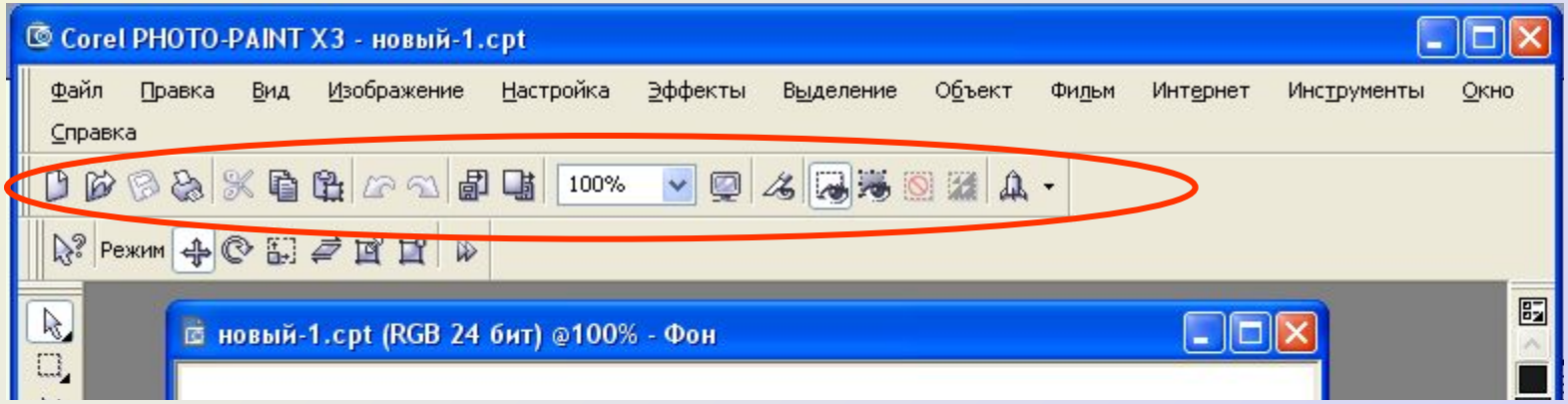


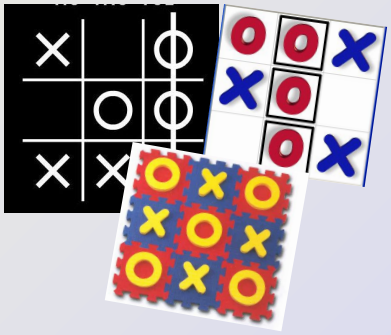
Выделена:

X – панель свойств;

O – панель стандартная;



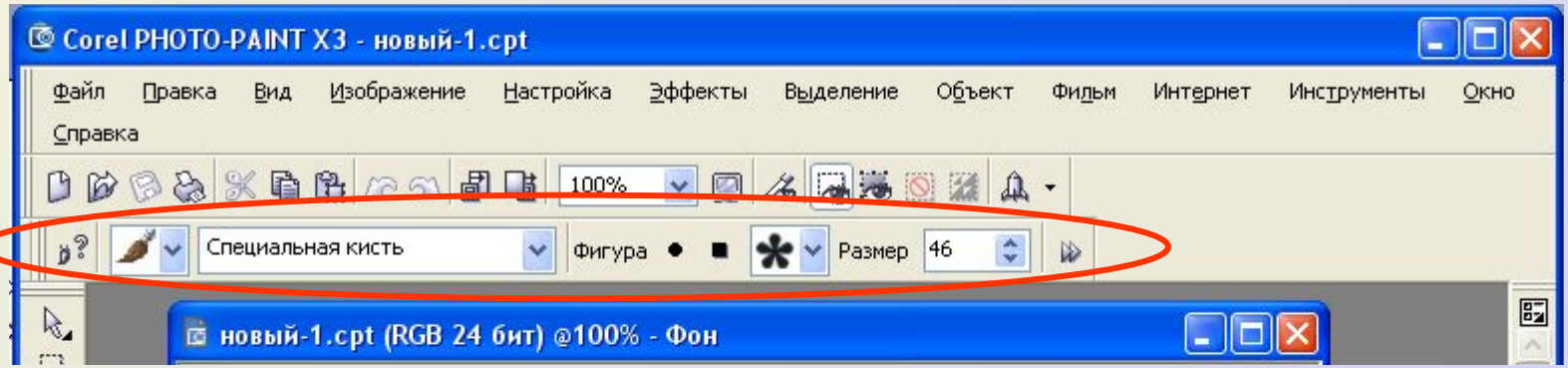


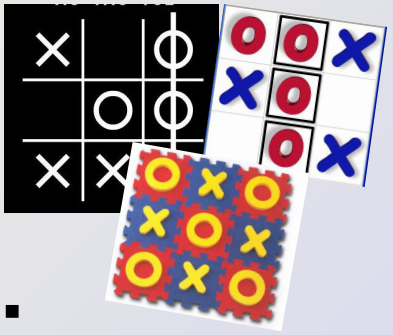


Выделена:

X – панель свойств;

O – панель стандартная;

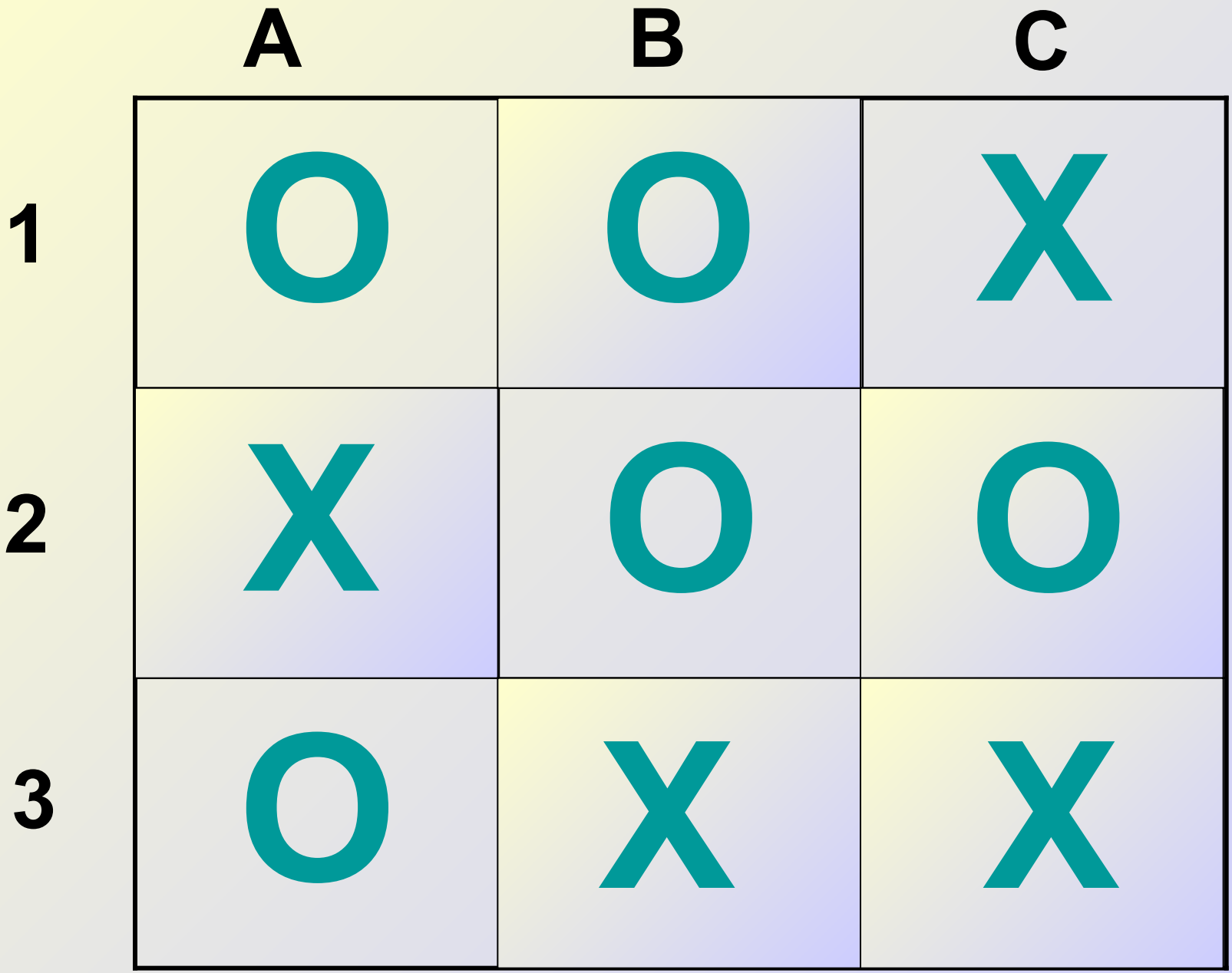


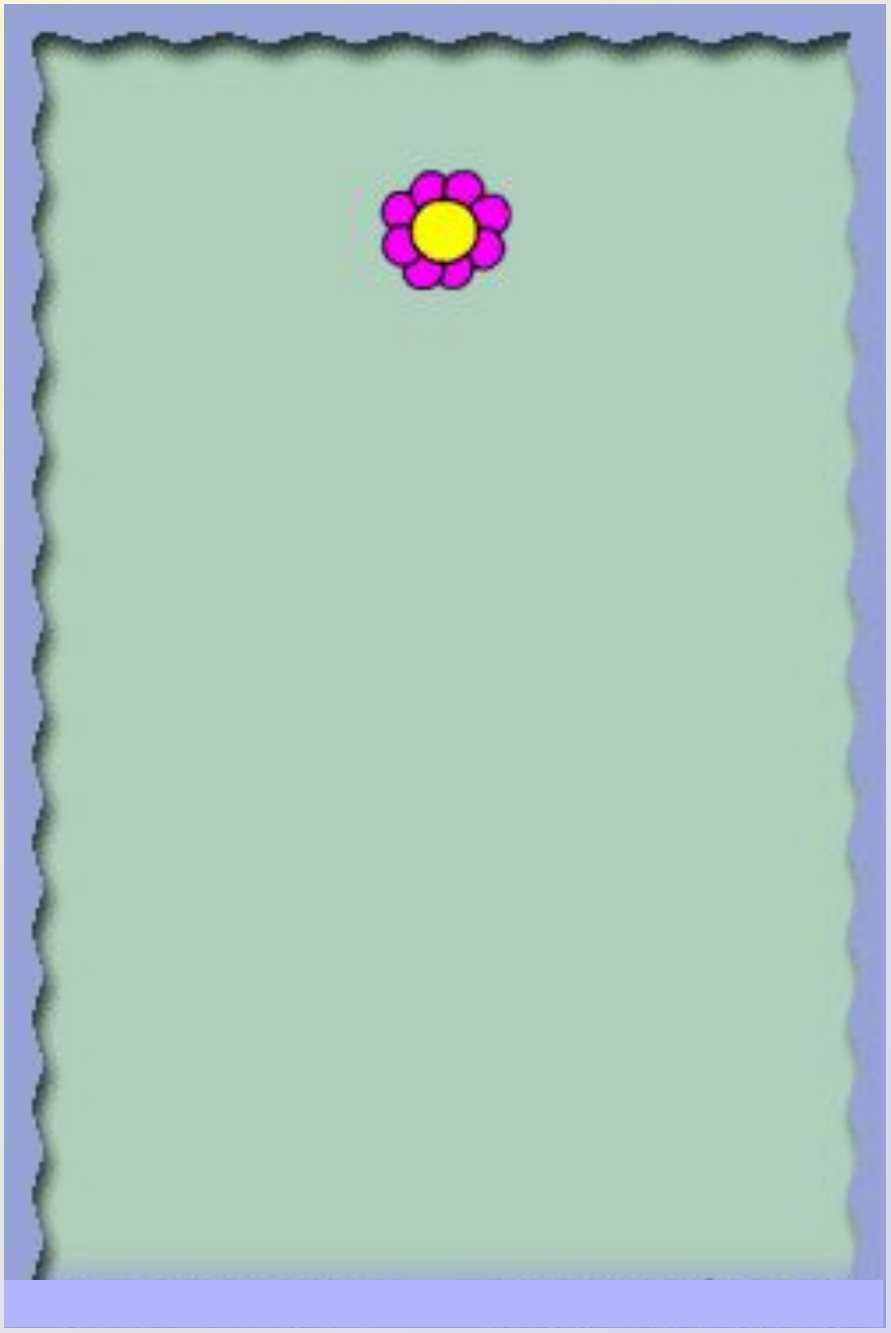


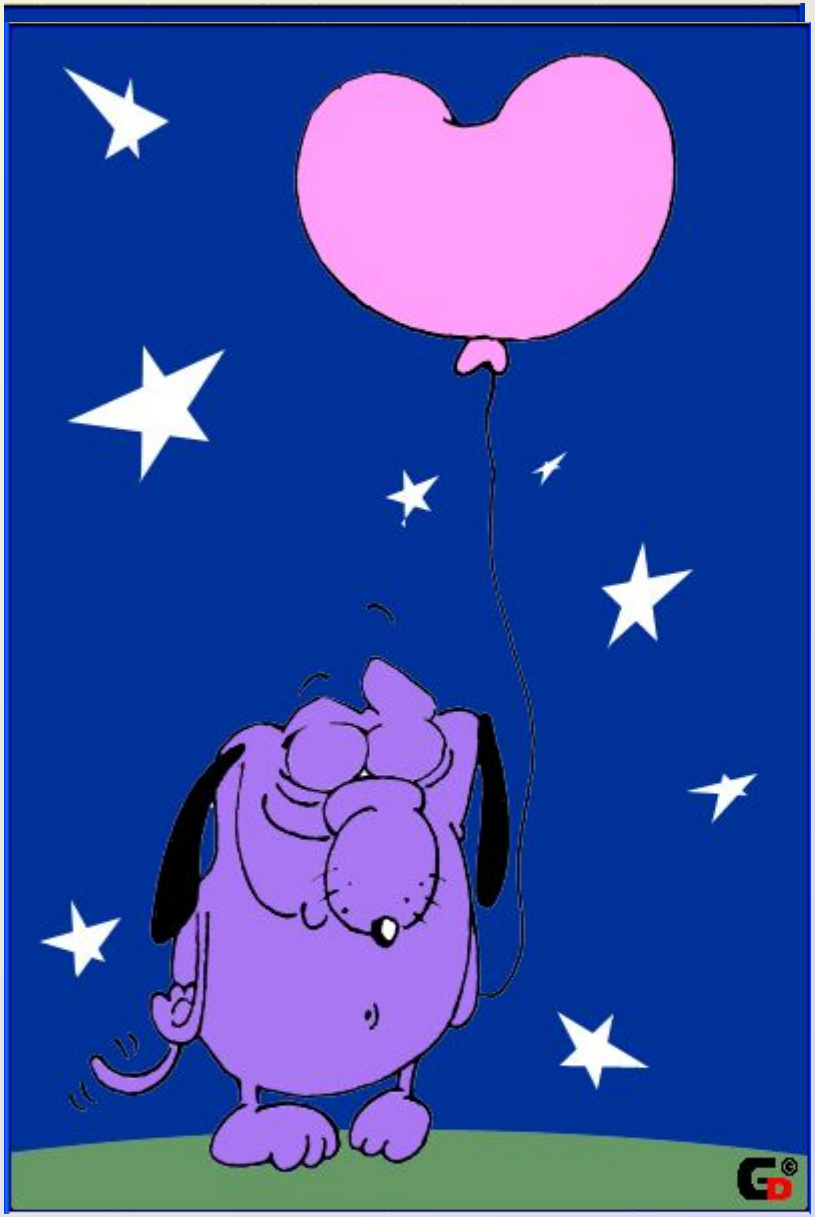
Выделено на рисунке:

X – палитра цветов;

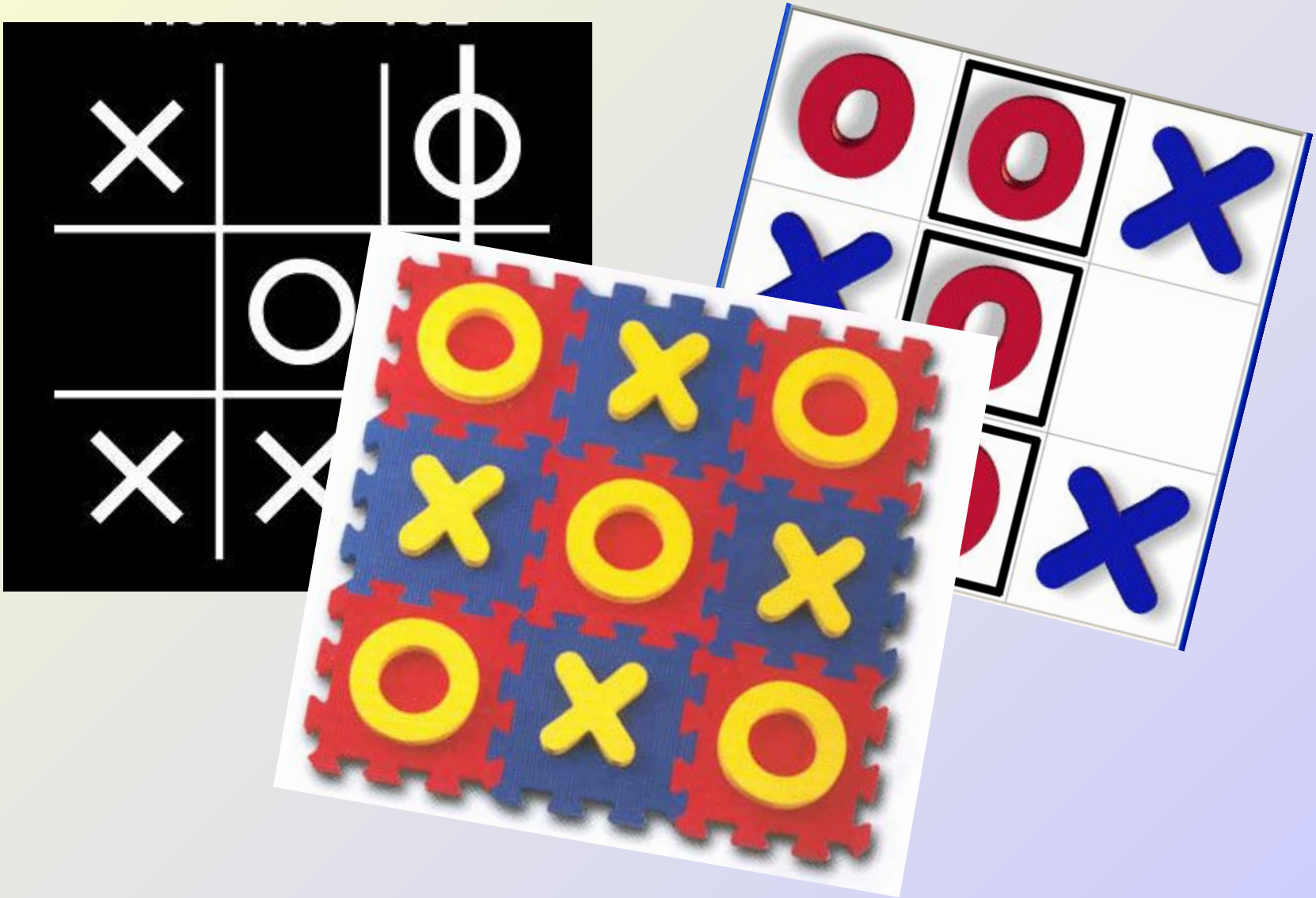
O – набор инструментов;

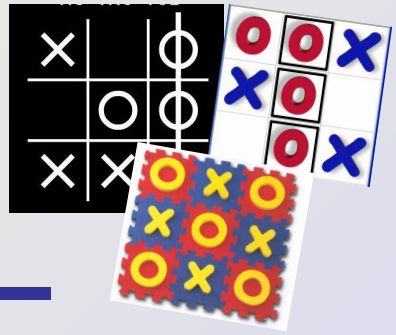

A
B
C
1
O
O
X
2
X
O
O
3
O
X
X





Проверь себя

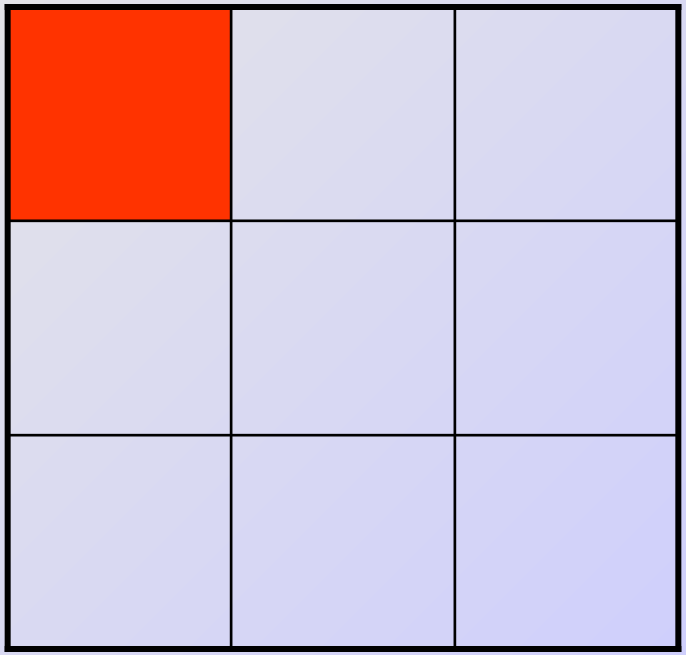




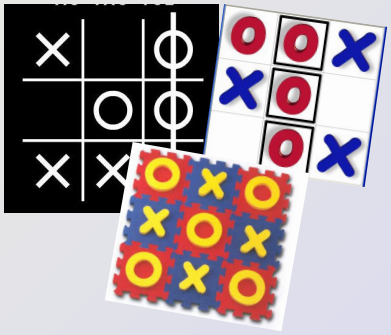
Графический редактор –

X – программа для создания и обработки графических изображений;

O – устройство компьютера для создания и обработки графических изображений;

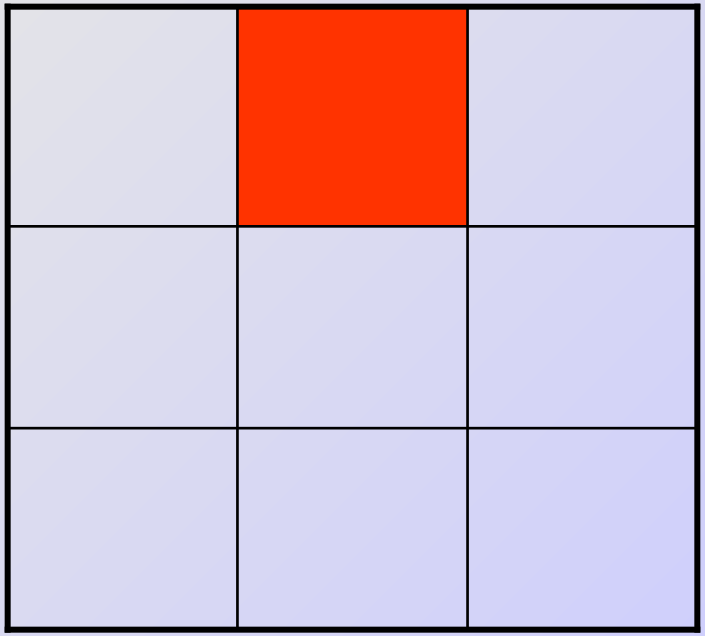


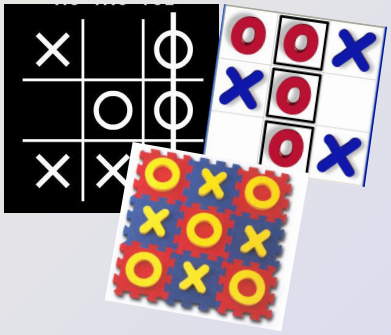
Элементарным объектом, используемым в растровом графическом редакторе, является:



X – примитив (линия, окружность, прямоугольник);

O – точка (пиксель);

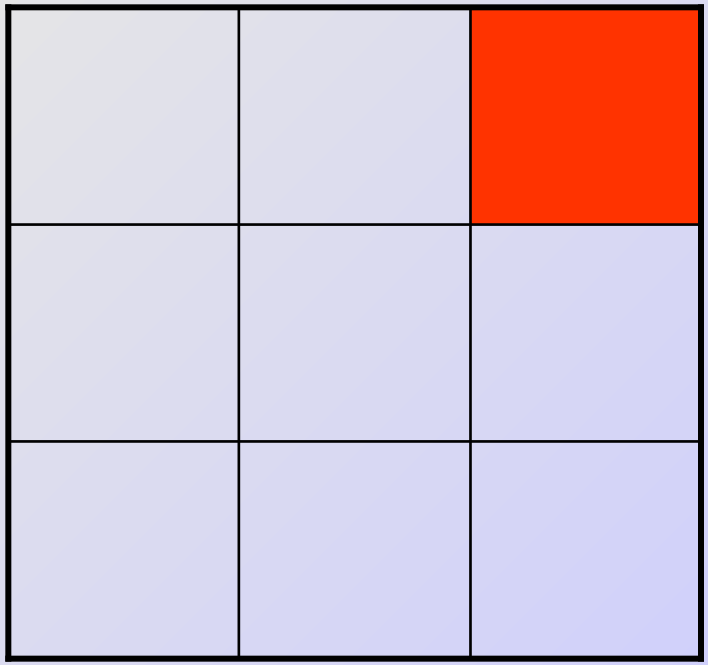




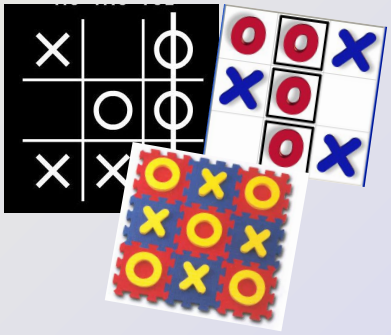
Инструментами в графическом редакторе являются

X – заливка,
указатель, ластик

O - файл, правка, вид

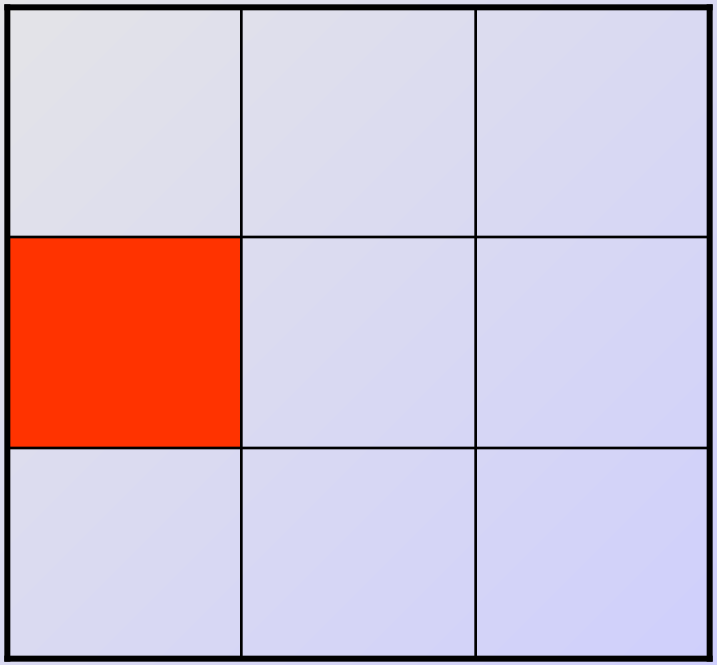


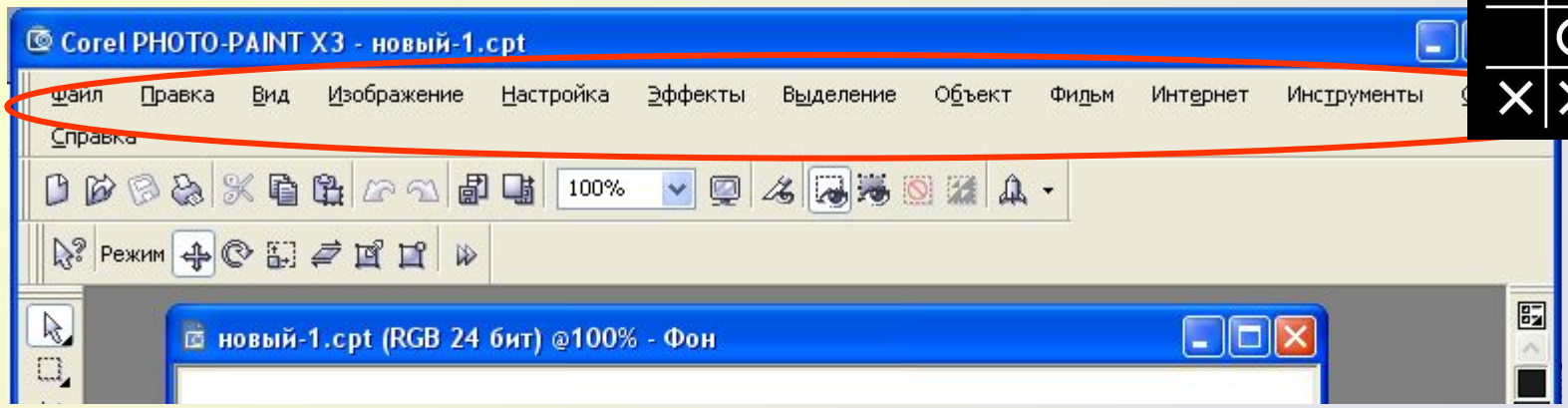
Для того, чтобы *открыть, закрыть или сохранить* файл необходимо воспользоваться пунктом меню:

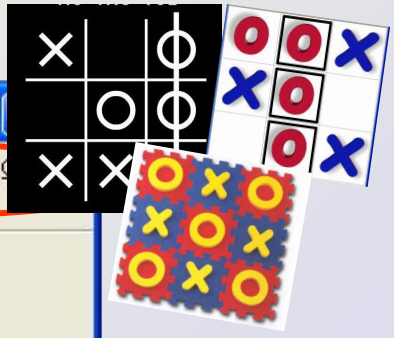


X – Файл;

O – Правка;



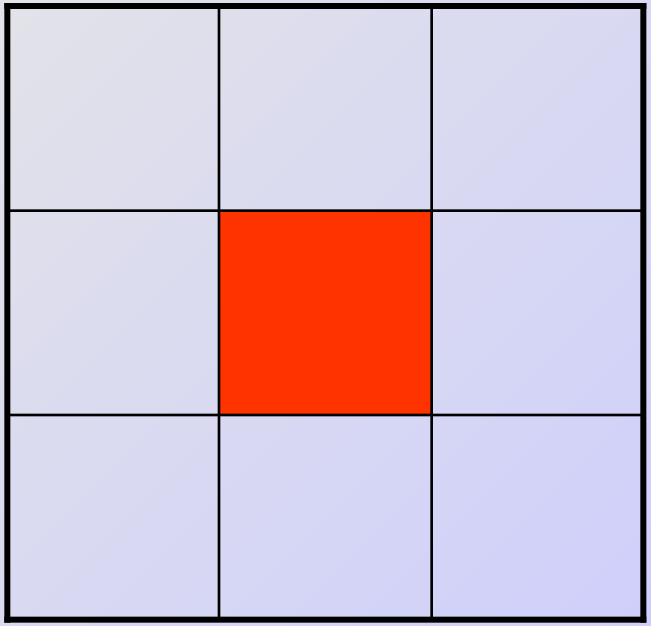


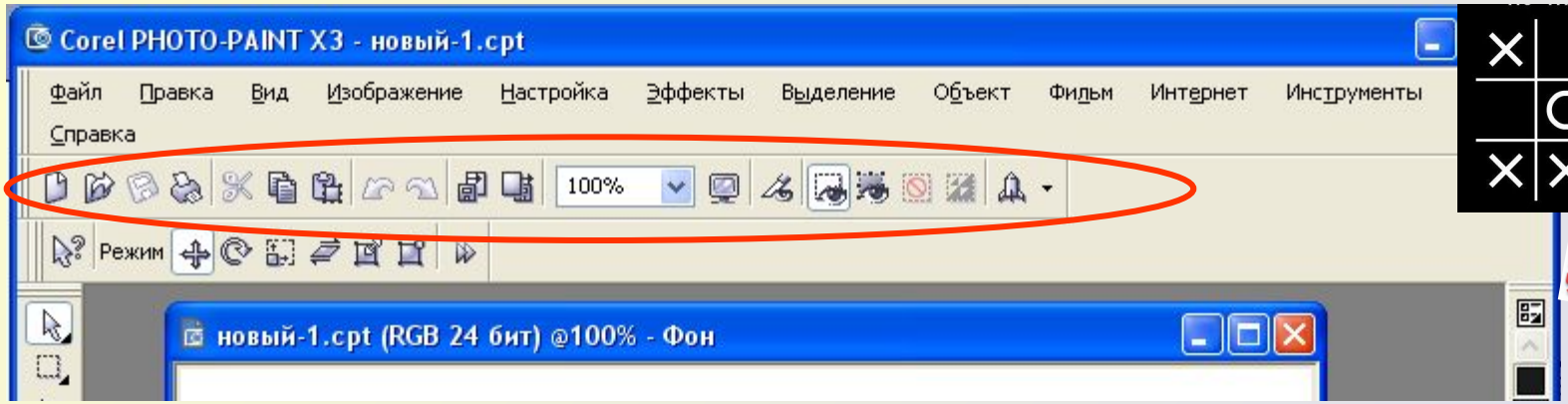


Выделена:

X – строка состояния;

O – строка меню;

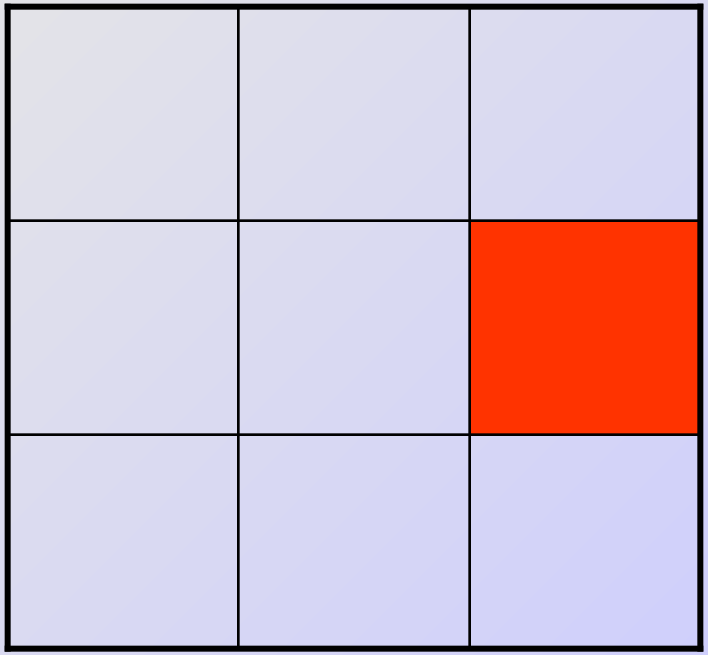


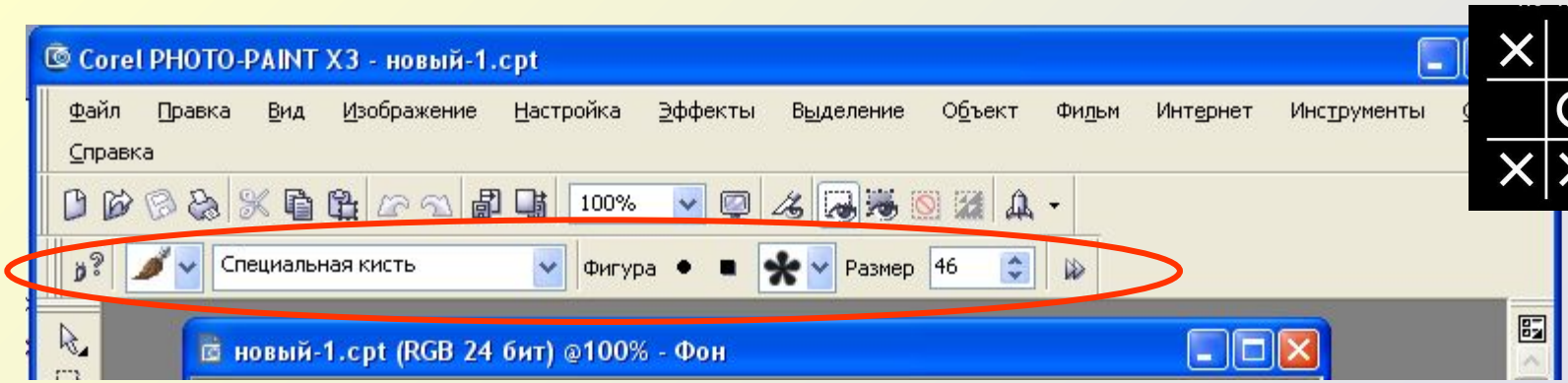


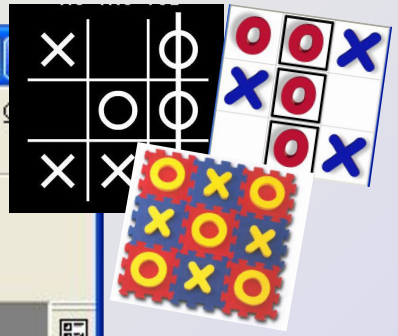
Выделена:

X – панель стандартная;

O – панель свойств;



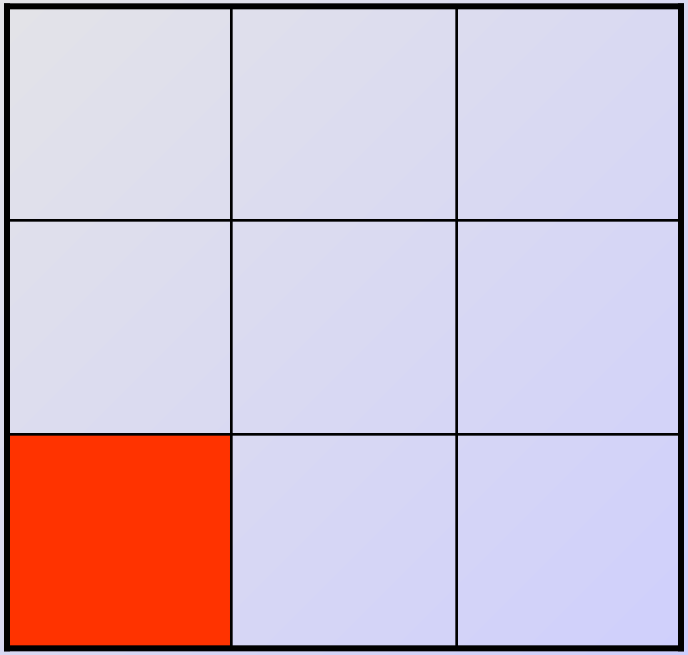




Выделена:

X – панель стандартная;

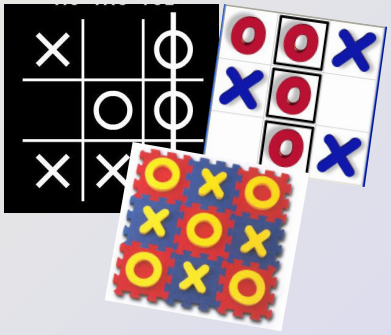
O – панель свойств;

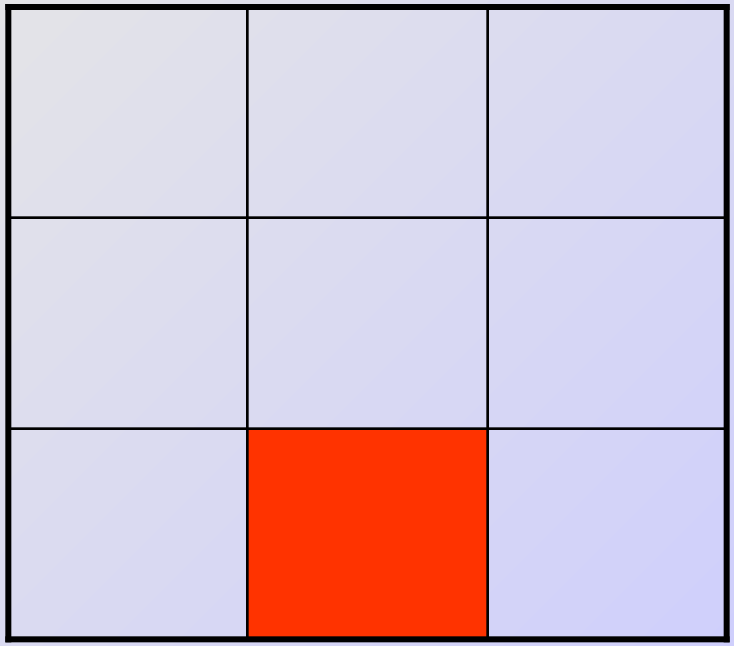


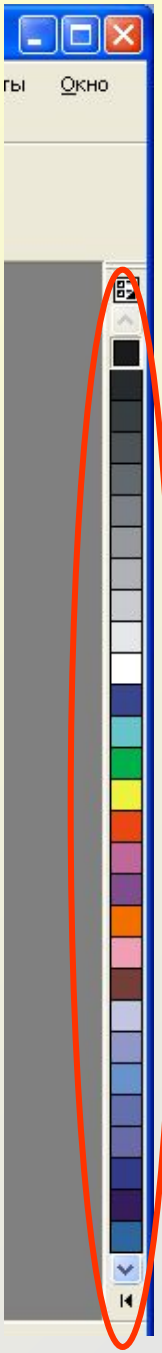
Выделено на рисунке:

X – набор инструментов;

O – палитра цветов;



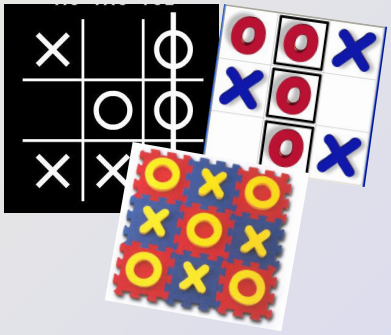


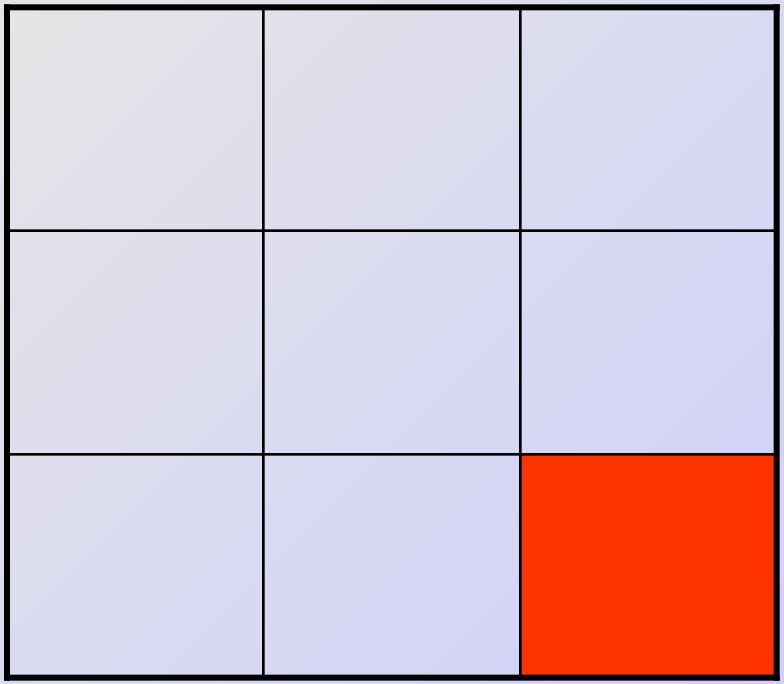


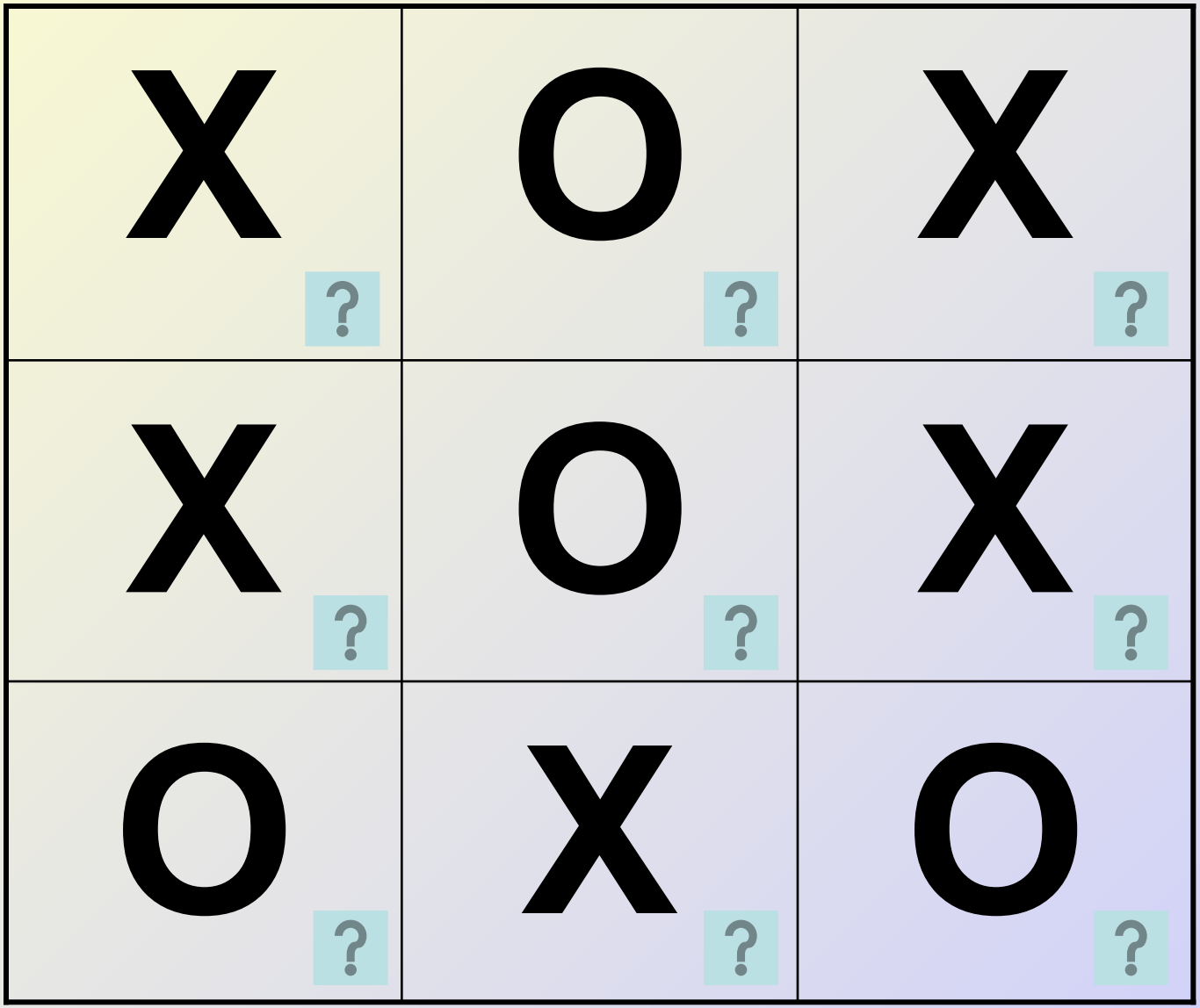
Выделено на рисунке:

X – набор инструментов;

O – палитра цветов;






X
O
X
?
?
?
X
O
X
?
?
?
O
X
O
?
?
?