

5.03.2009 г.



5.03.2009 г.

АНИМАЦИЯ

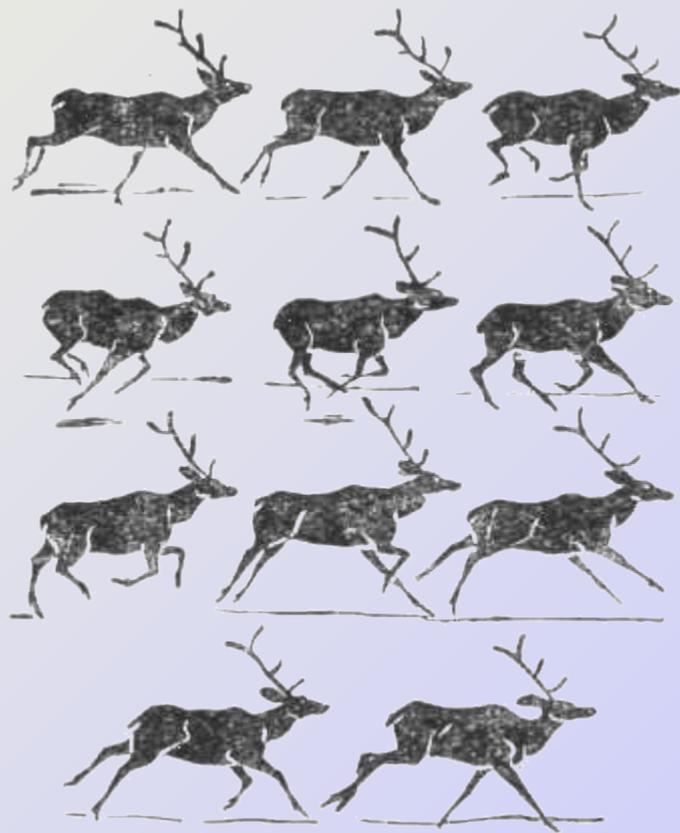
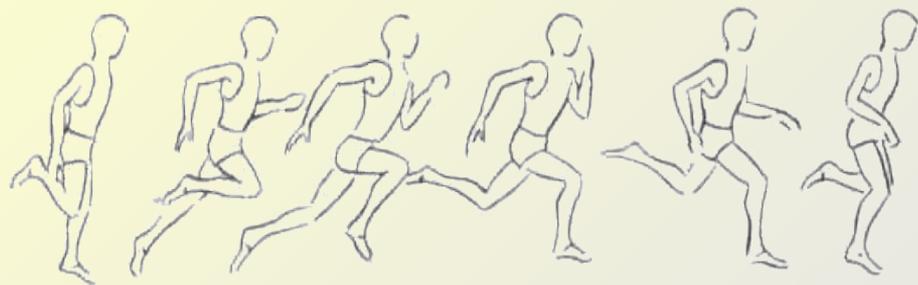


Анимация - это создание иллюзии движения объектов, придание способности двигаться или видимости жизни объектам.

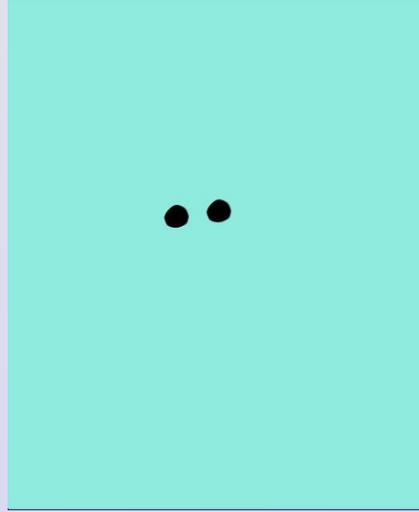
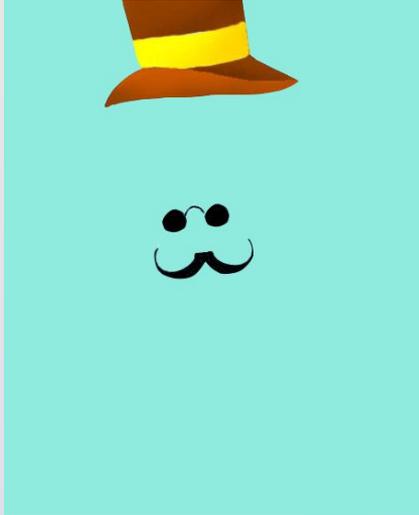
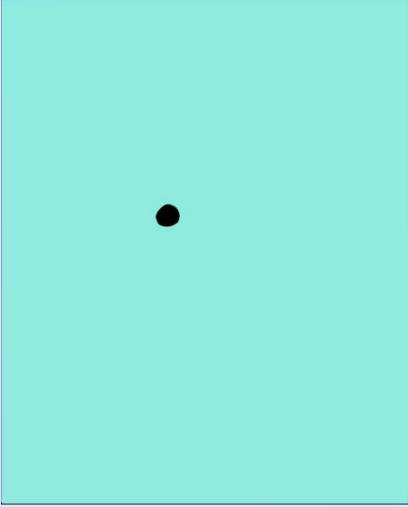
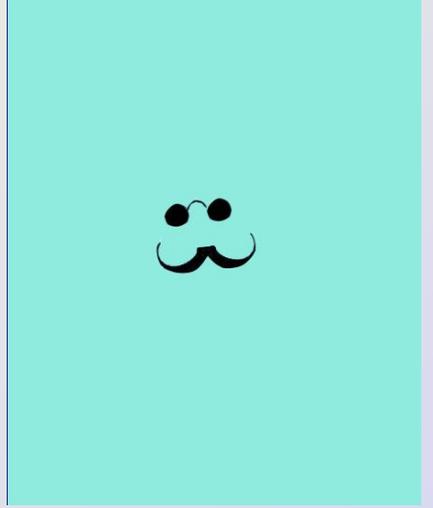
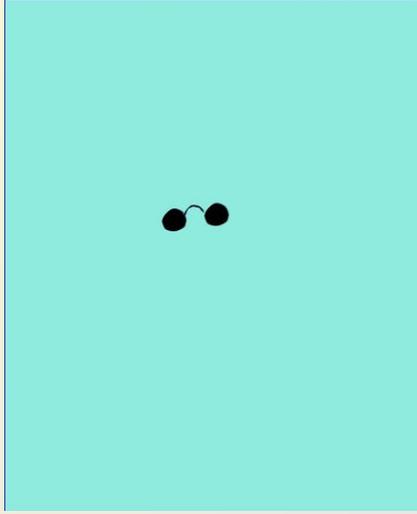
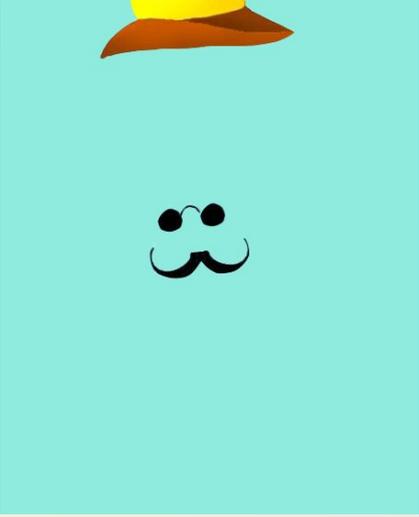
Анимация (от фр. *animation* — оживление, одушевление)

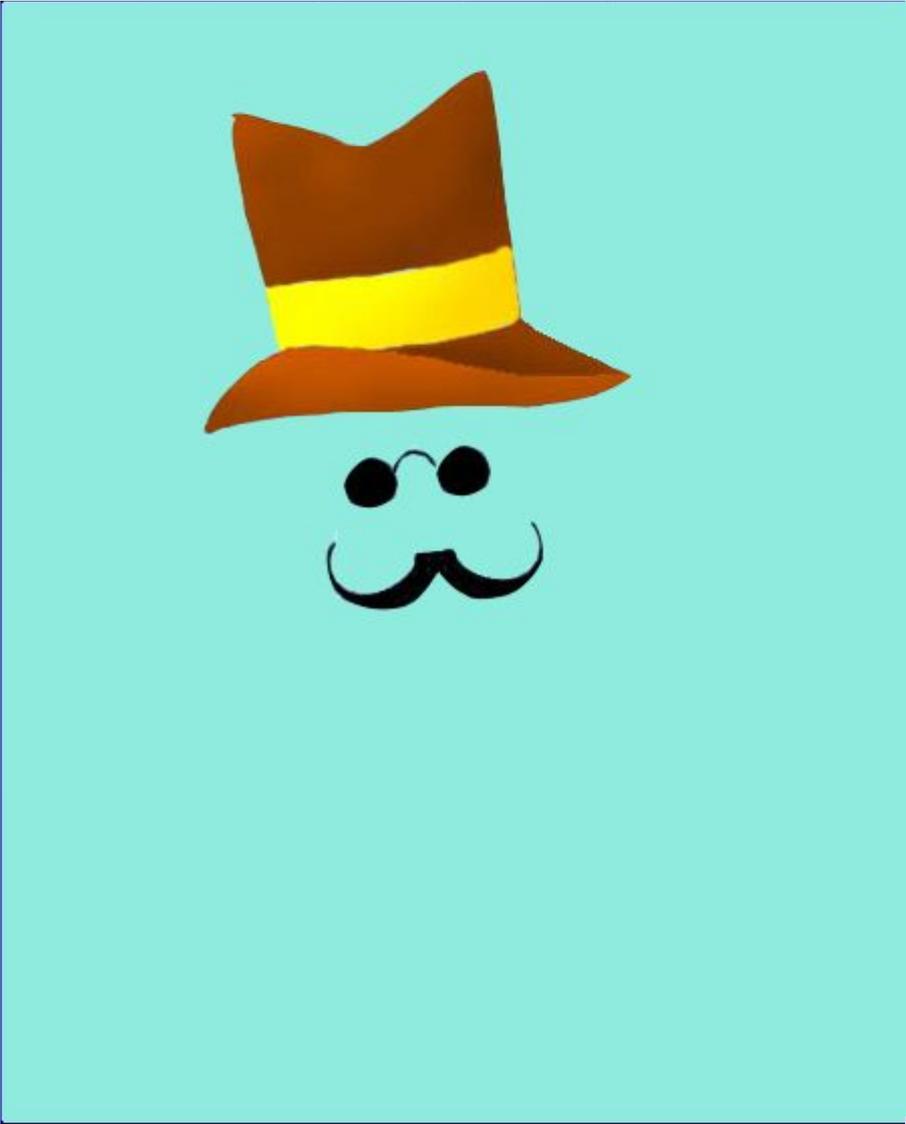




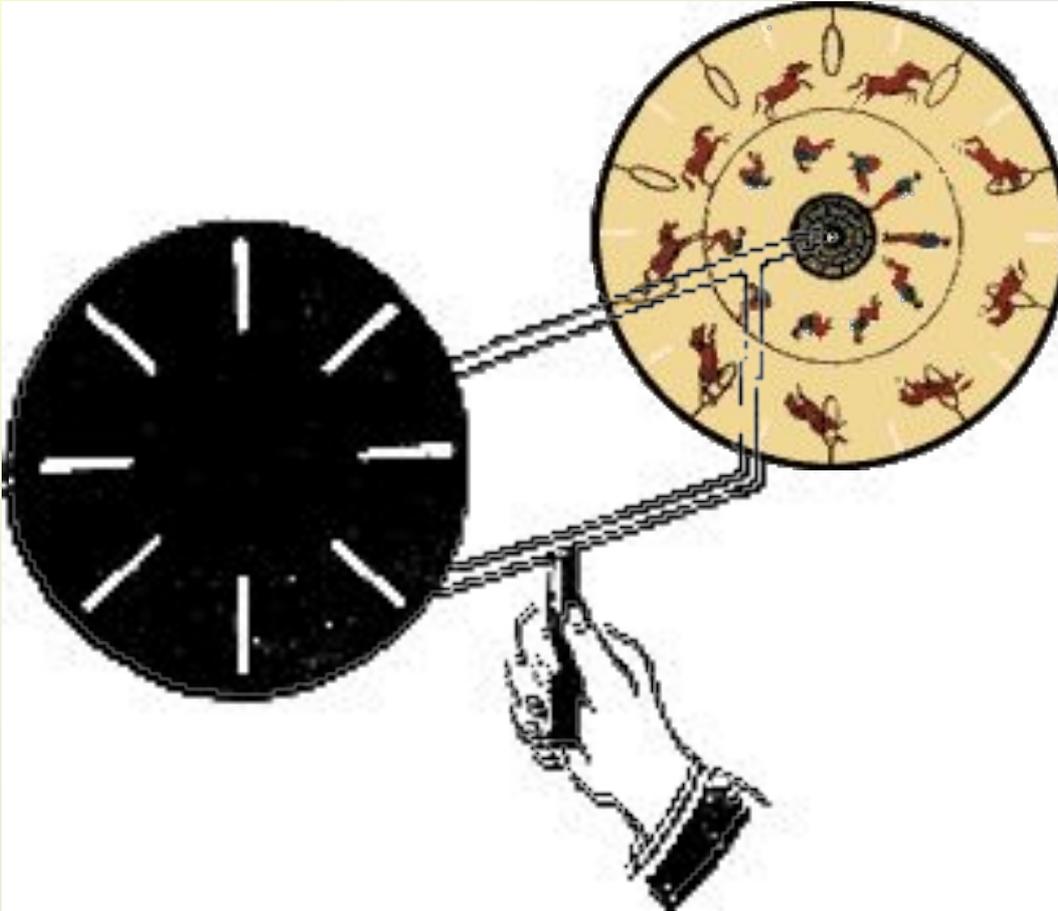








«Фенакистископ»



«Зоотроп»



Алгоритм

1. Нарисовать множество картинок, отличающихся друг от друга, либо формой, либо положением объекта.
2. Сохранить их на диске в виде файлов с именами 1.jpg, 2.jpg и т.д.
3. Собрать файлы-кадры в нужной последовательности.

A

B

C

1

O

O

X

2

X

O

O

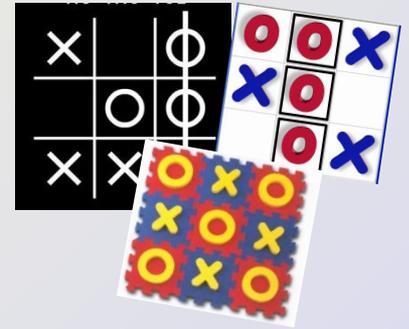
3

O

X

X

Для того, чтобы *открыть*,
заккрыть или *сохранить*
файл необходимо
воспользоваться пунктом
меню:



X – Файл;

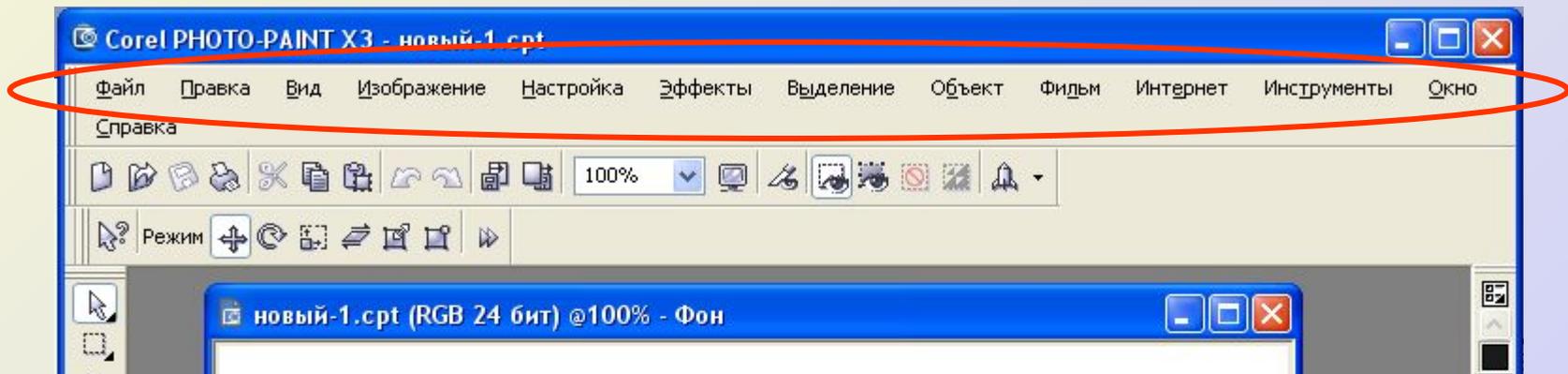
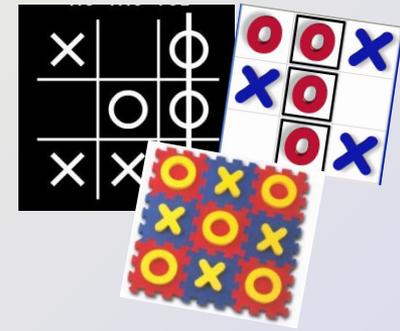
O – Правка;



Выделена:

X – строка меню;

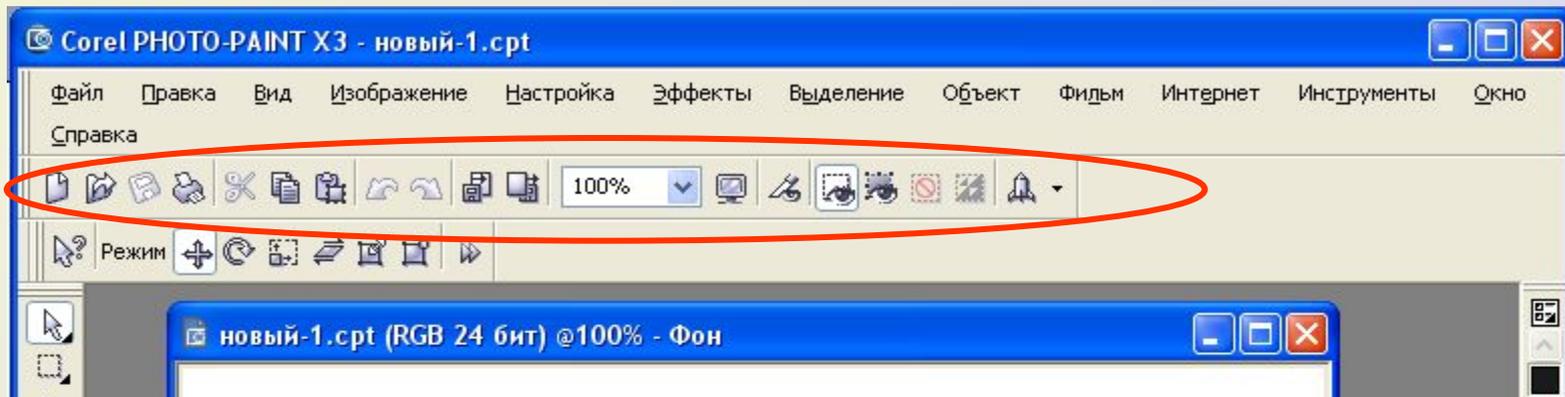
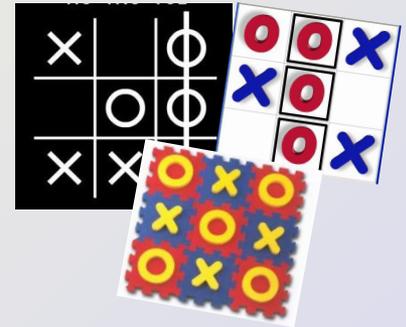
O – строка состояния;

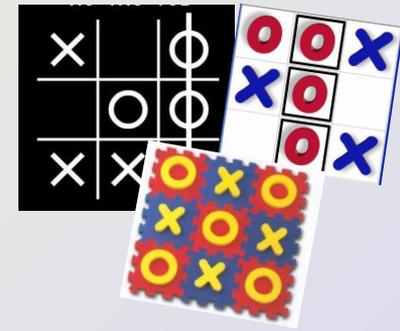


Выделена:

X – панель свойств;

O – панель стандартная;

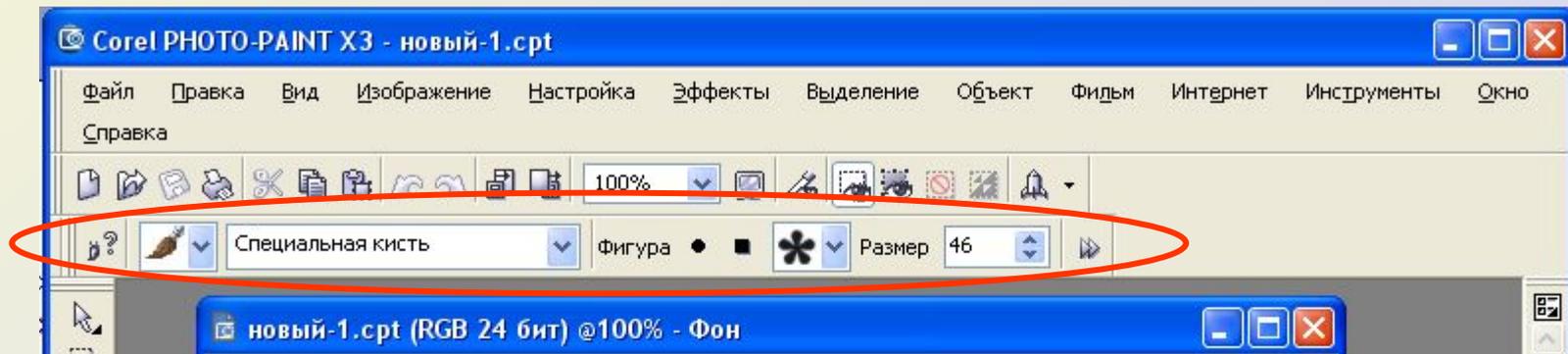




Выделена:

X – панель свойств;

O – панель стандартная;

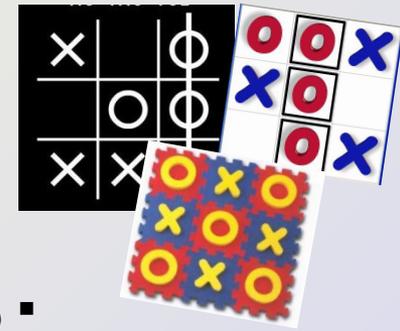




Выделено на рисунке:

X – палитра цветов;

O – набор инструментов;



A

B

C

1

O

O

X

2

X

O

O

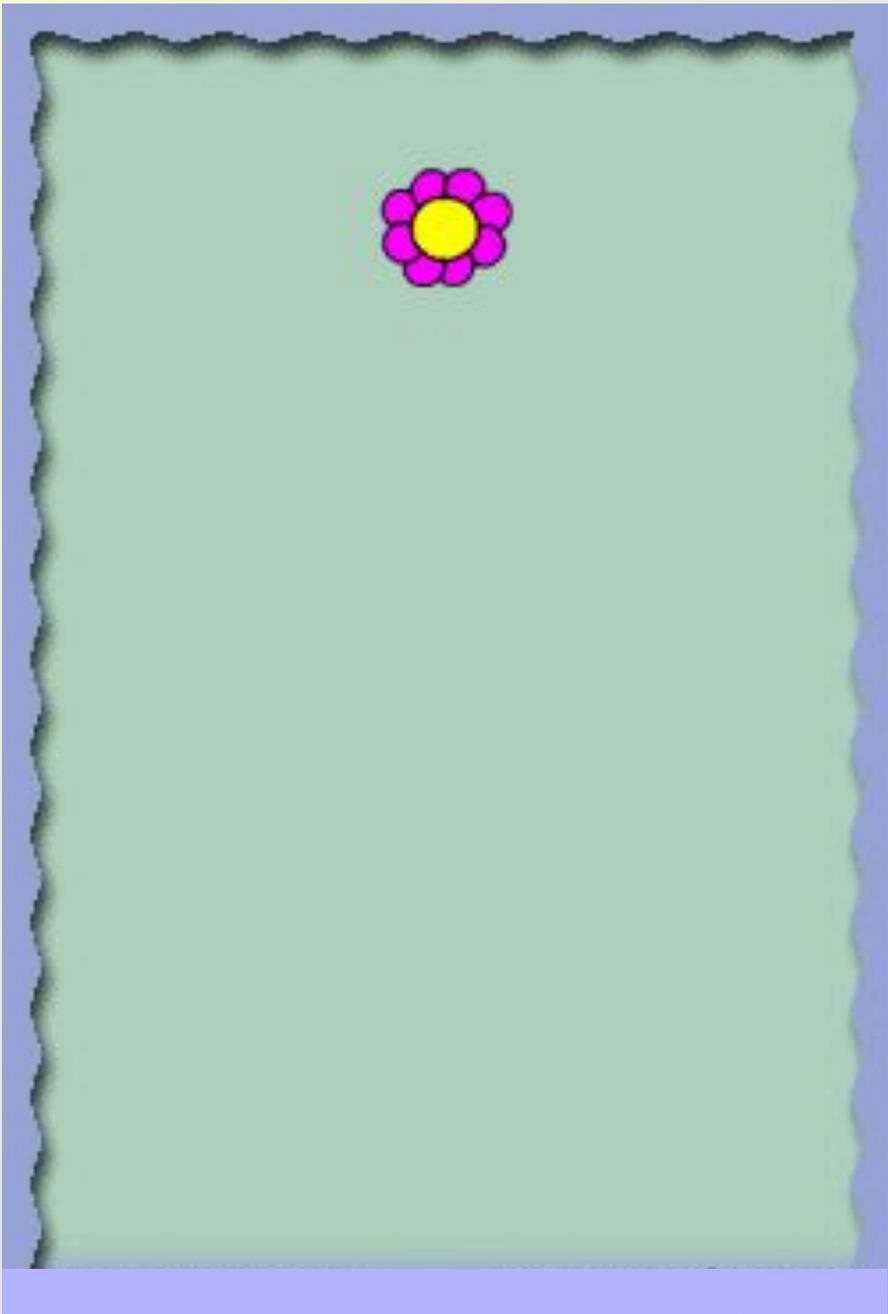
3

O

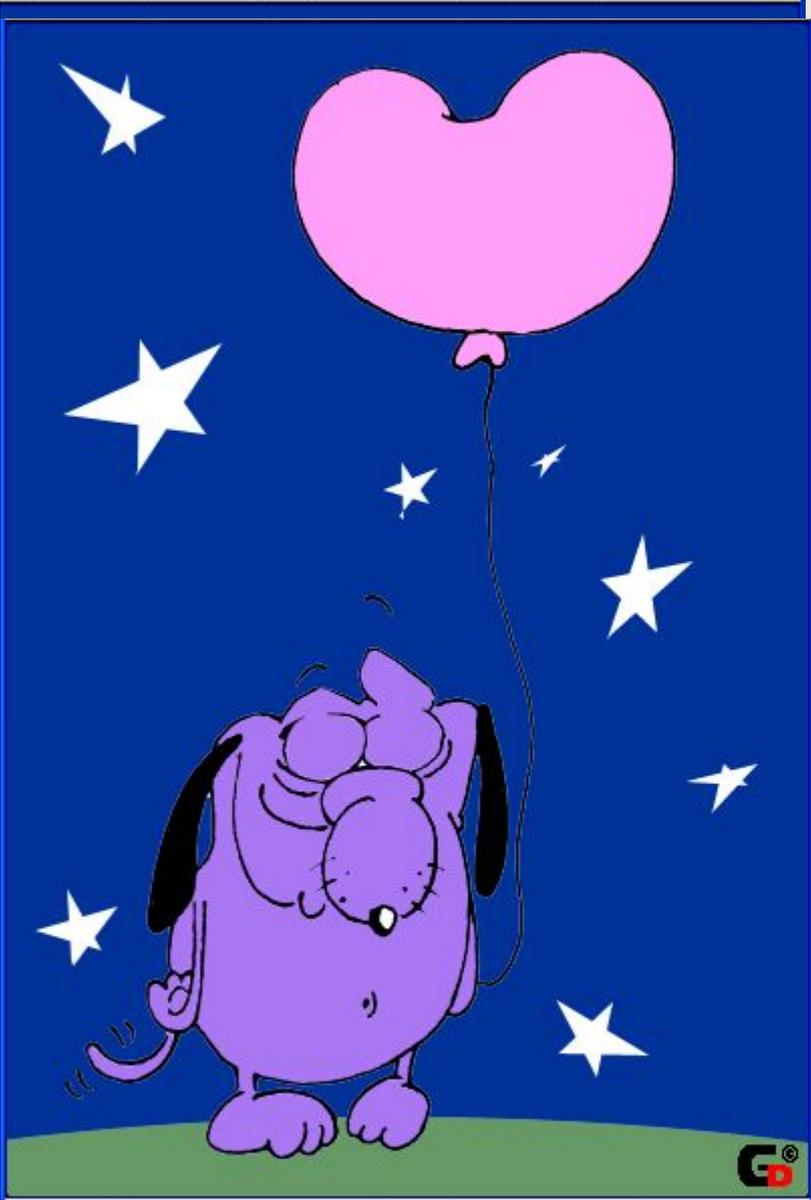
X

X

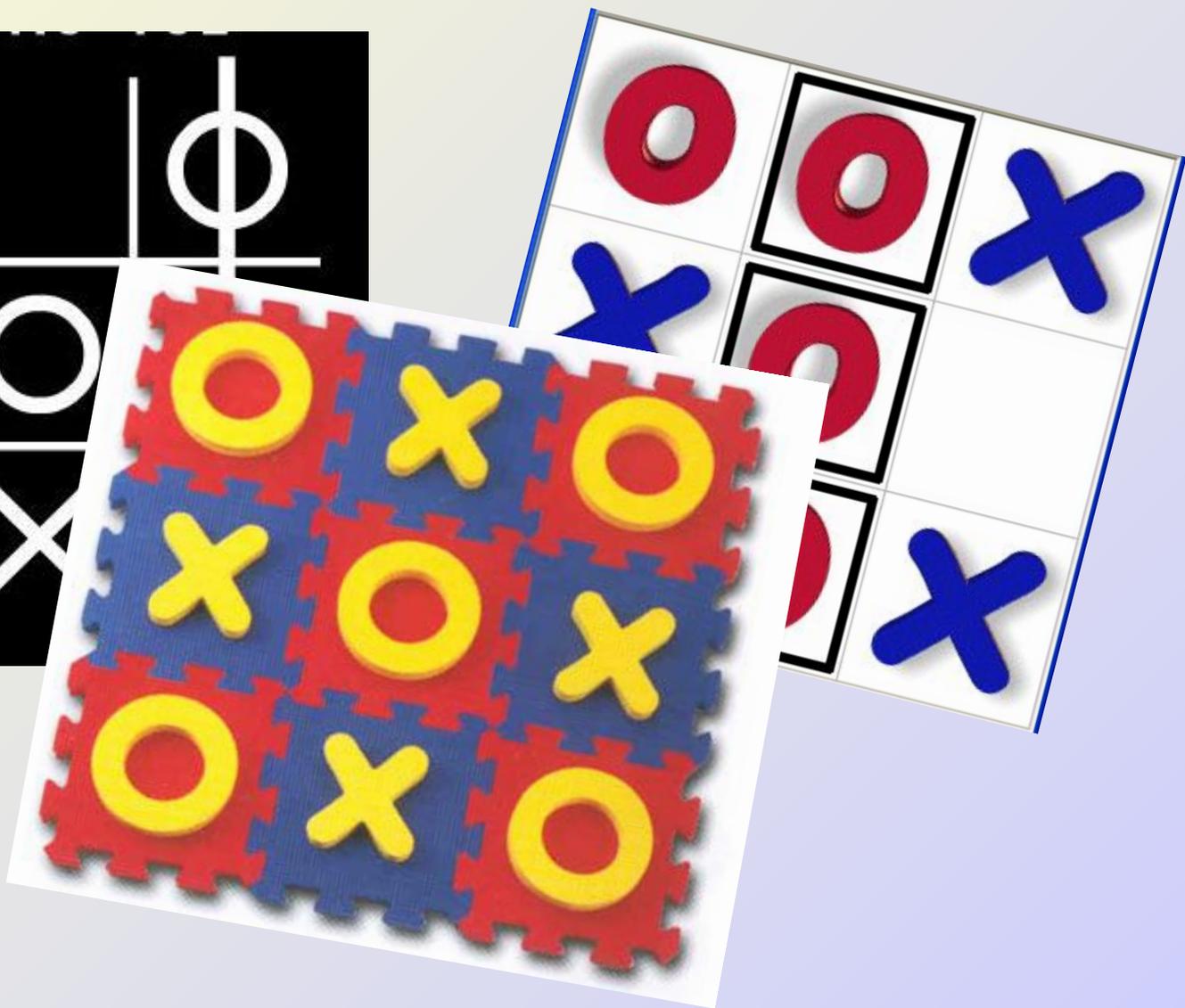
	O	O	X
	X	O	O
	O	X	X

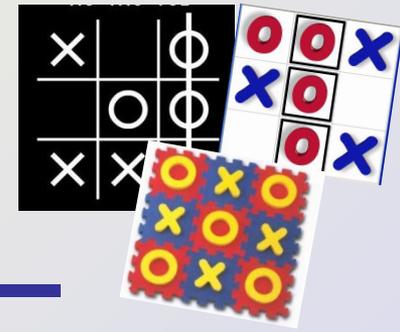






Проверь себя

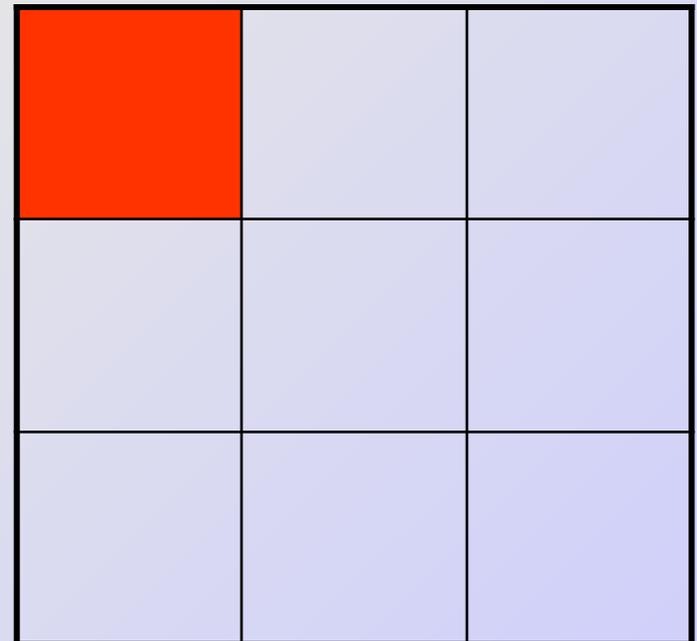




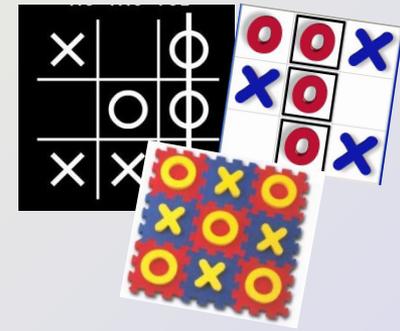
Графический редактор –

X – программа для создания и обработки графических изображений;

O – устройство компьютера для создания и обработки графических изображений;

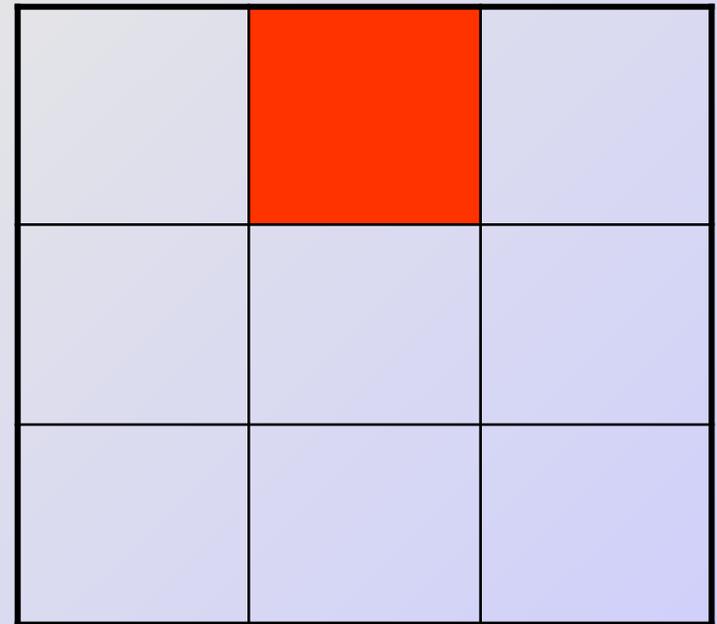


**Элементарным объектом,
используемым в
растровом графическом
редакторе, является:**

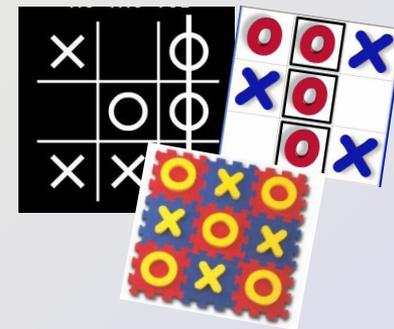


X – примитив (линия,
окружность,
прямоугольник);

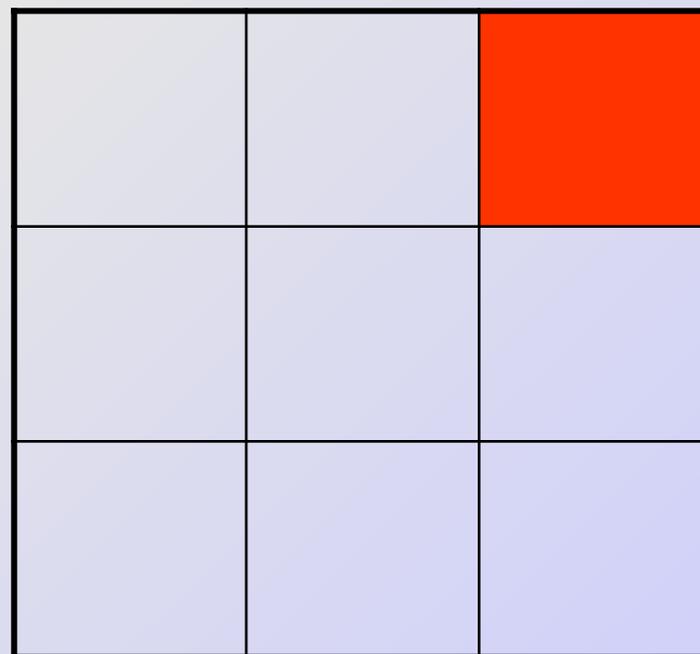
O – точка (пиксель);



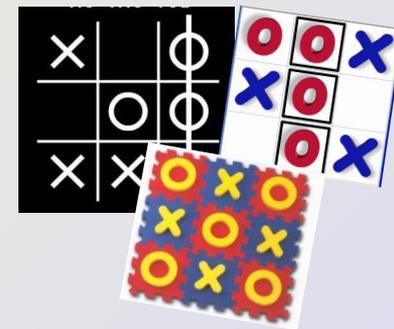
Инструментами в графическом редакторе являются



X – заливка,
указатель, ластик
O - файл, правка, вид

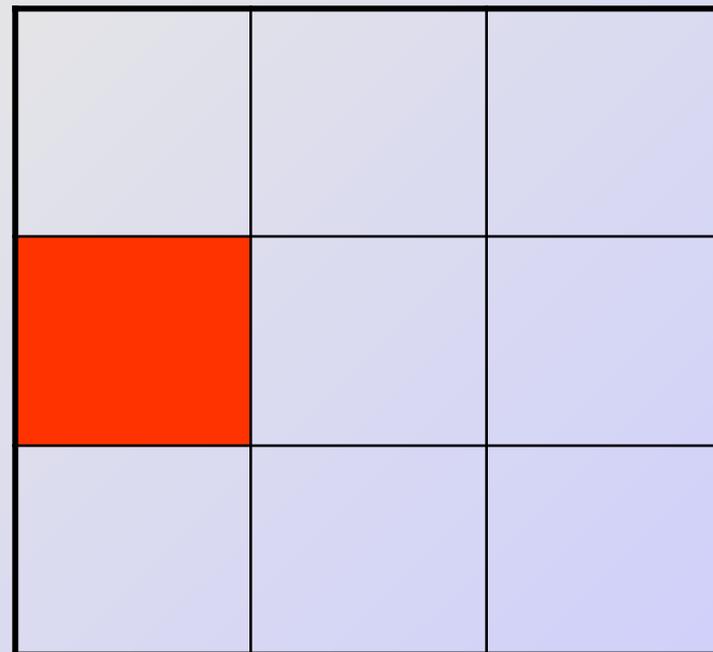


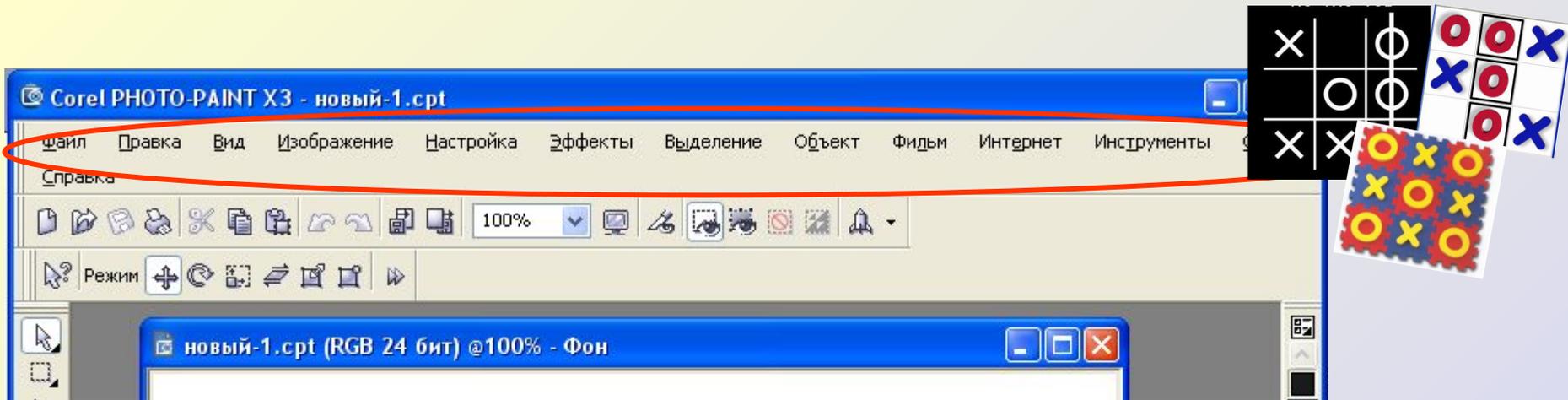
**Для того, чтобы *открыть*,
заккрыть или *сохранить*
файл необходимо
воспользоваться пунктом
меню:**



X – Файл;

O – Правка;

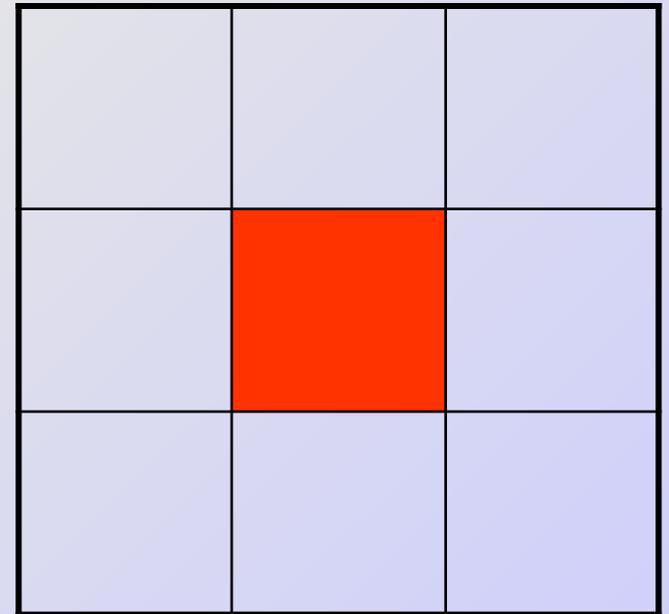


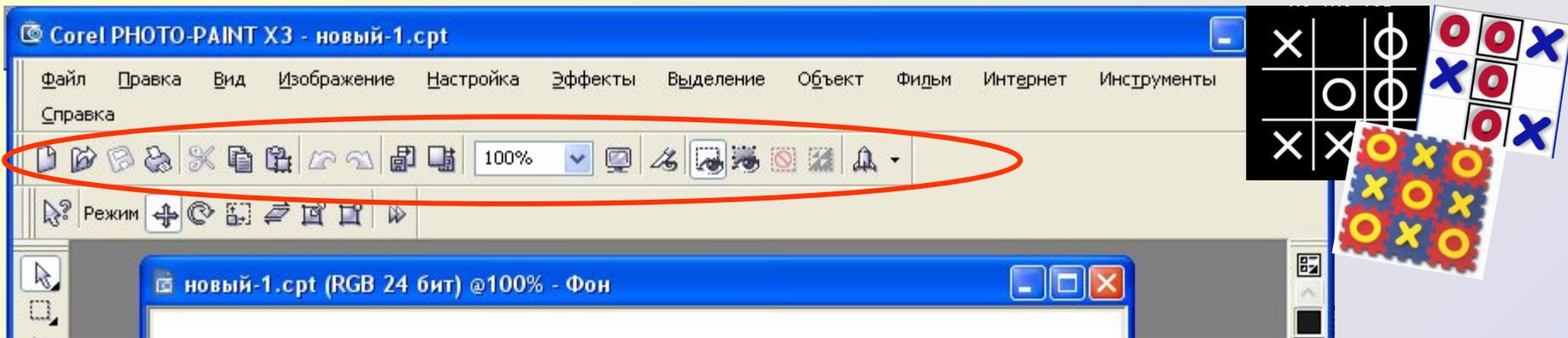


Выделена:

X – строка состояния;

O – строка меню;

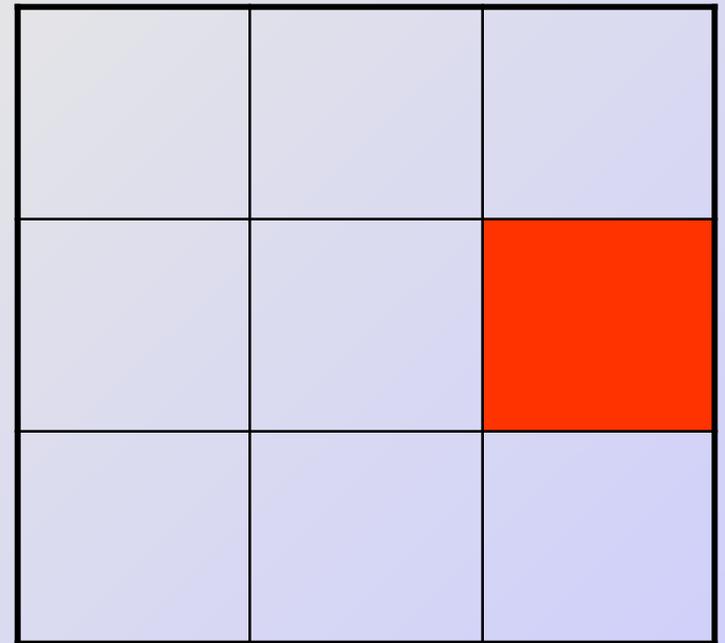


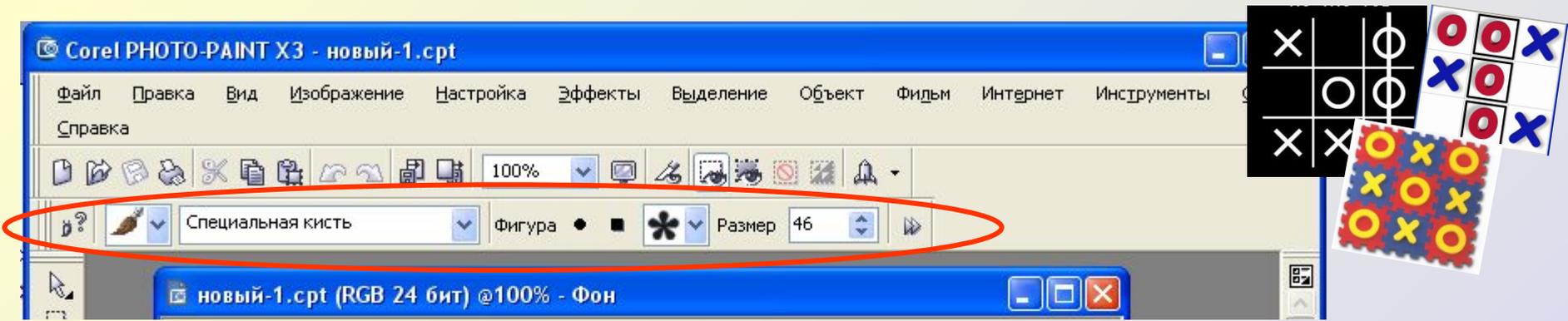


Выделена:

X – панель
стандартная;

O – панель свойств;

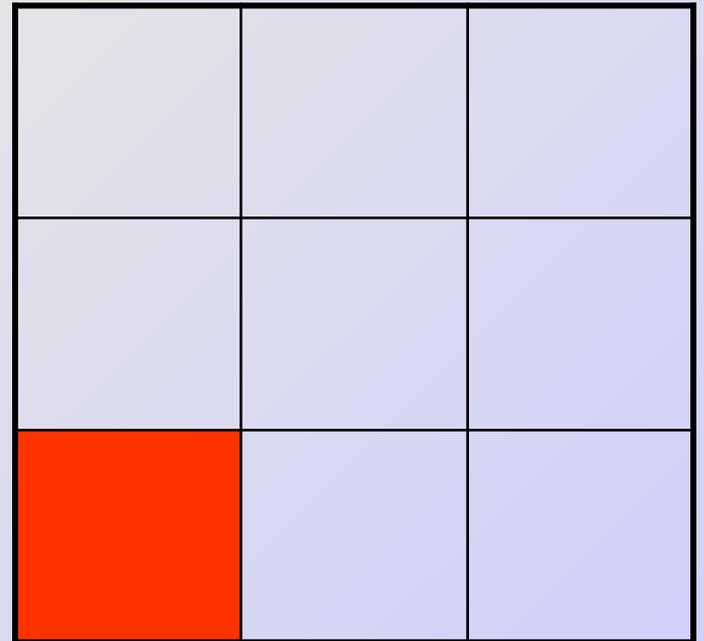




Выделена:

X – панель стандартная;

O – панель свойств;

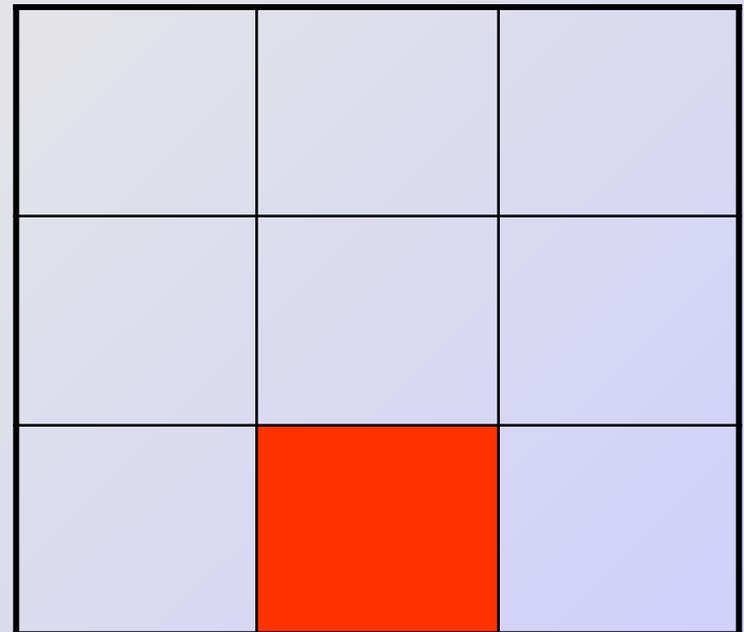
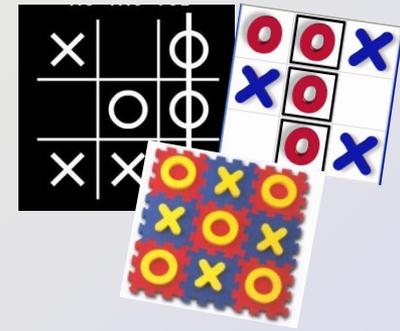


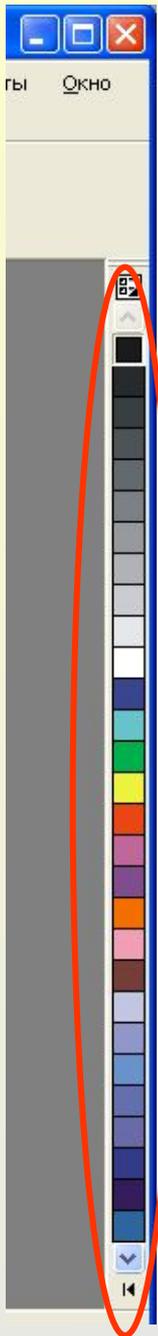


Выделено на рисунке:

X – набор инструментов;

O – палитра цветов;

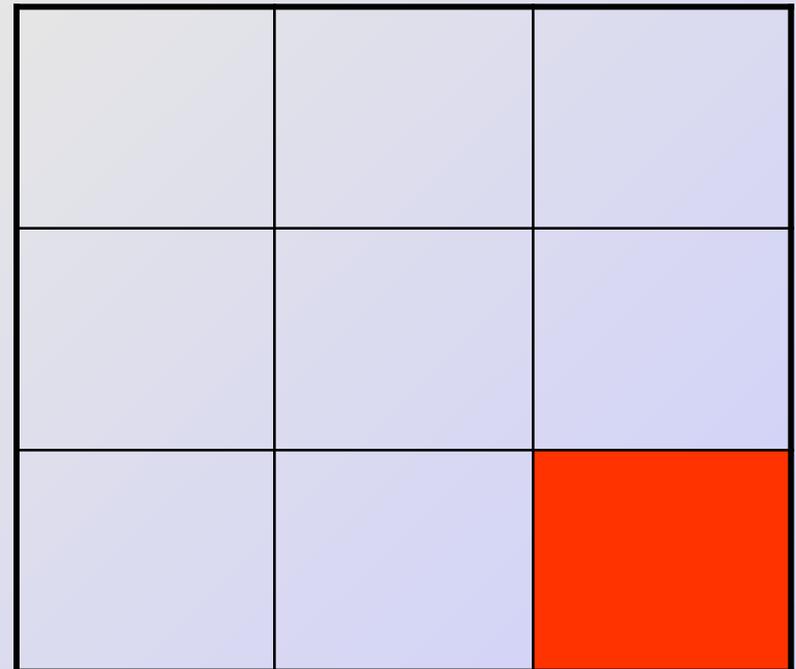
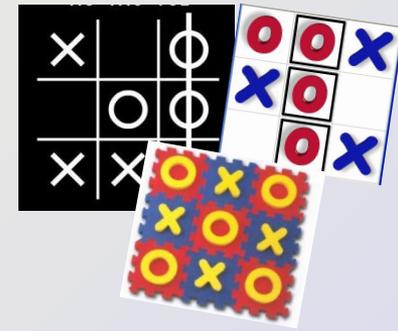




Выделено на рисунке:

X – набор инструментов;

O – палитра цветов;



X ?	O ?	X ?
X ?	O ?	X ?
O ?	X ?	O ?