

Анимация на VBA

Практическая работа 1.12
Информатика и ИКТ 9 класс





Автор презентации
«Анимация на VB6»

Помаскин Юрий Иванович -
учитель информатики МБОУ СОШ№5
г. Кимовска Тульской области.

Презентация сделана как учебно-наглядное пособие к учебнику
«Информатика и ИКТ 9» автор Н.Д. Угринович. Предназначена для
демонстрации на уроках изучения нового материала

Используемые источники:

1. Н.Д.Угринович «Информатика и ИКТ 9 », Москва, БИНОМ
Лаборатория знаний, 2012 стр.71-73.

*Примечание: проект адаптирован под использование среды
программирования
Visual Basic 6*



Что такое анимация

- **Анимация** (от французского *animation* — оживление, одушевление)
- **Анимация** (от латинского *animatio* — одушевлённость) — метод создания серии снимков, рисунков, цветных пятен, кукол или силуэтов в отдельных фазах движения, с помощью которого во время показа их на экране возникает впечатление движения существа или предмета.

Механизм создания анимационного эффекта

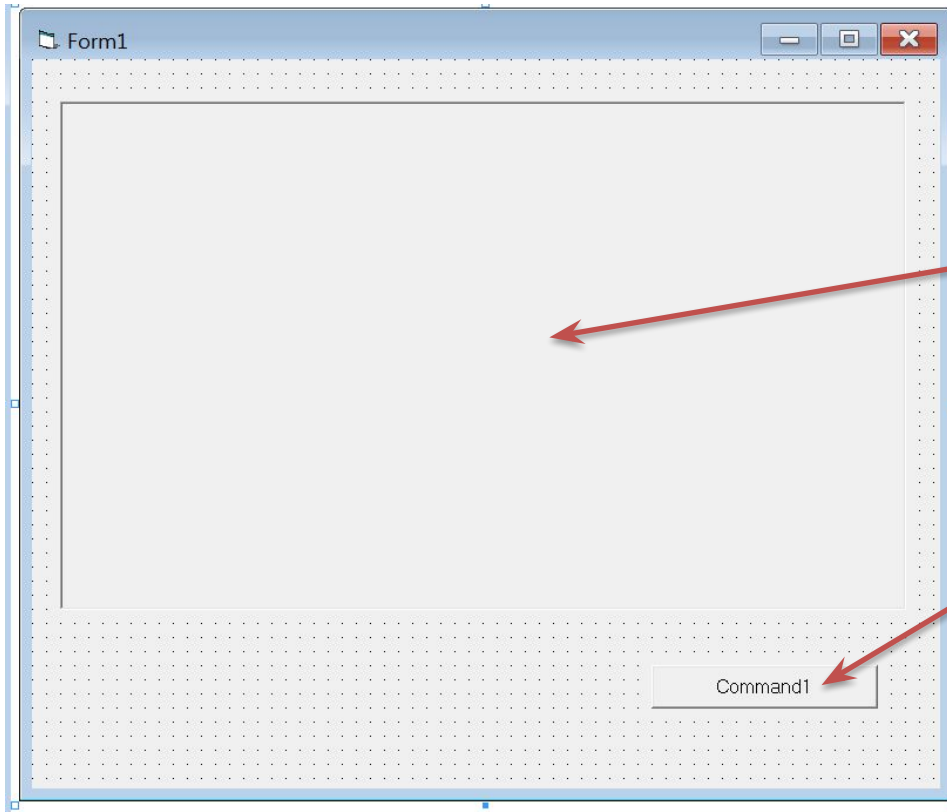
- **Анимационный эффект** связан с восприятием **быстро сменяющихся картинок**, на которых изменяется положение объекта или его частей по отношению к другим объектам
- **Качество** полученного эффекта **зависит от частоты смены картинок**. Для получения плавного движения необходима частота до 25 кадров в секунду (обусловлено физиологией зрения человека)

Проект «Анимация» на языке VB6

Цель: познакомиться с принципом создания анимации на языке программирования VB6

Задание: создать проект , в котором на графическом поле движется окружность справа налево.

Внешний вид проекта



**Поместим на форму
графическое поле и
командную кнопку**

Код программы

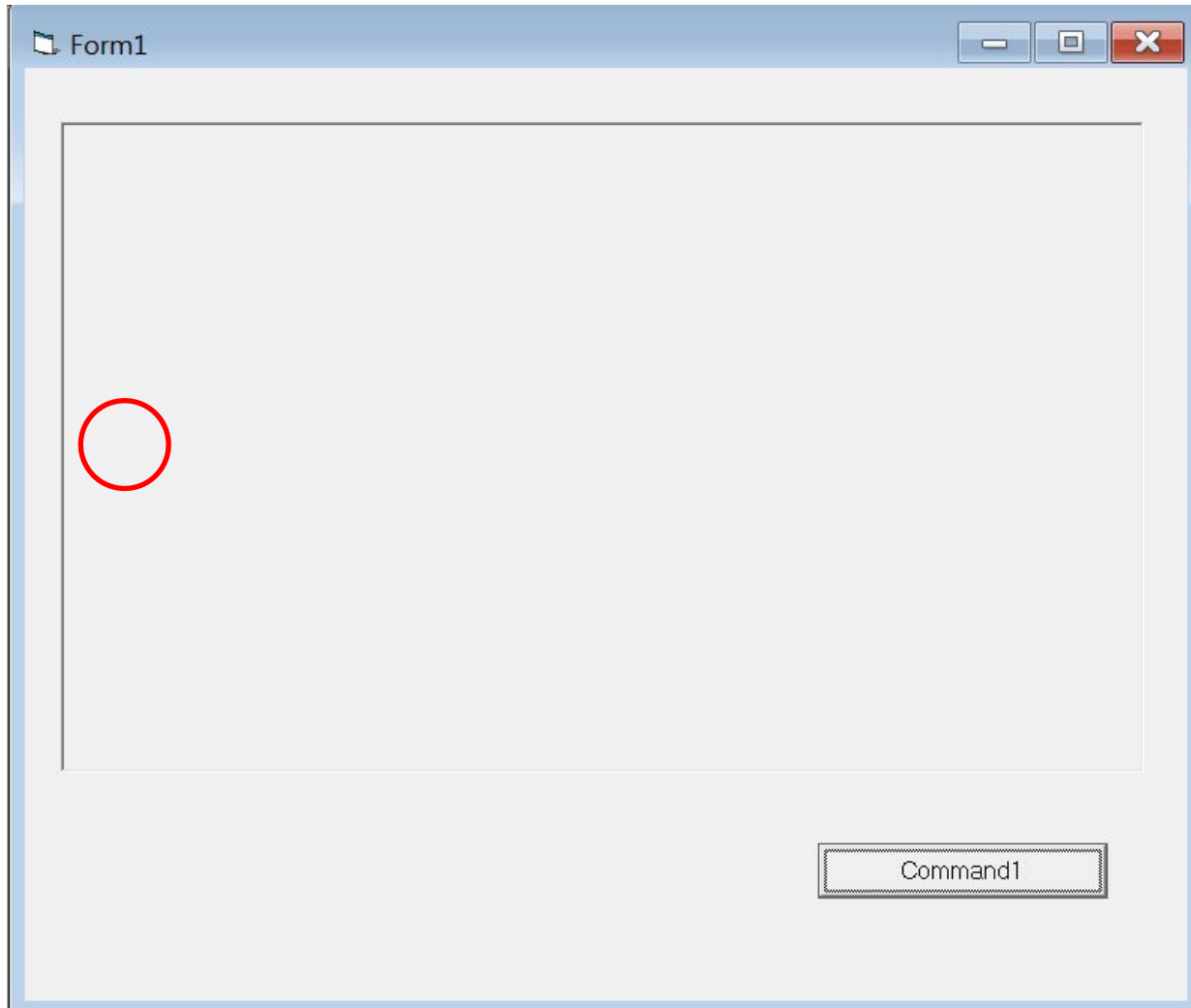
Проект1 - Form1 (Код)

Command1

Click

```
'зададим переменные'  
Dim x As Integer, i As Long  
Private Sub Command1_Click()  
'зададим разрешение графического поля'  
Picture1.Scale (0, 0)-(200, 100)  
'построение окружности красного цвета'  
For x = 10 To 190 Step 5  
Picture1.Circle (x, 50), 5, RGB(255, 0, 0)  
'задержка стирания'  
For i = 1 To 10000000  
Next i  
'стирание окружности'  
Picture1.Circle (x, 50), 5, RGB(255, 255, 255)  
'повторить все'  
Next x  
End Sub
```

Что должно получиться



Заключение

- Профессиональная анимация на компьютерах осуществляется специальными программами, такими как **GIF – анимация** и **Flash – анимация**, позволяющие добиваться высокохудожественного эффекта.
- Каждая программа рассчитана на свою область применения

