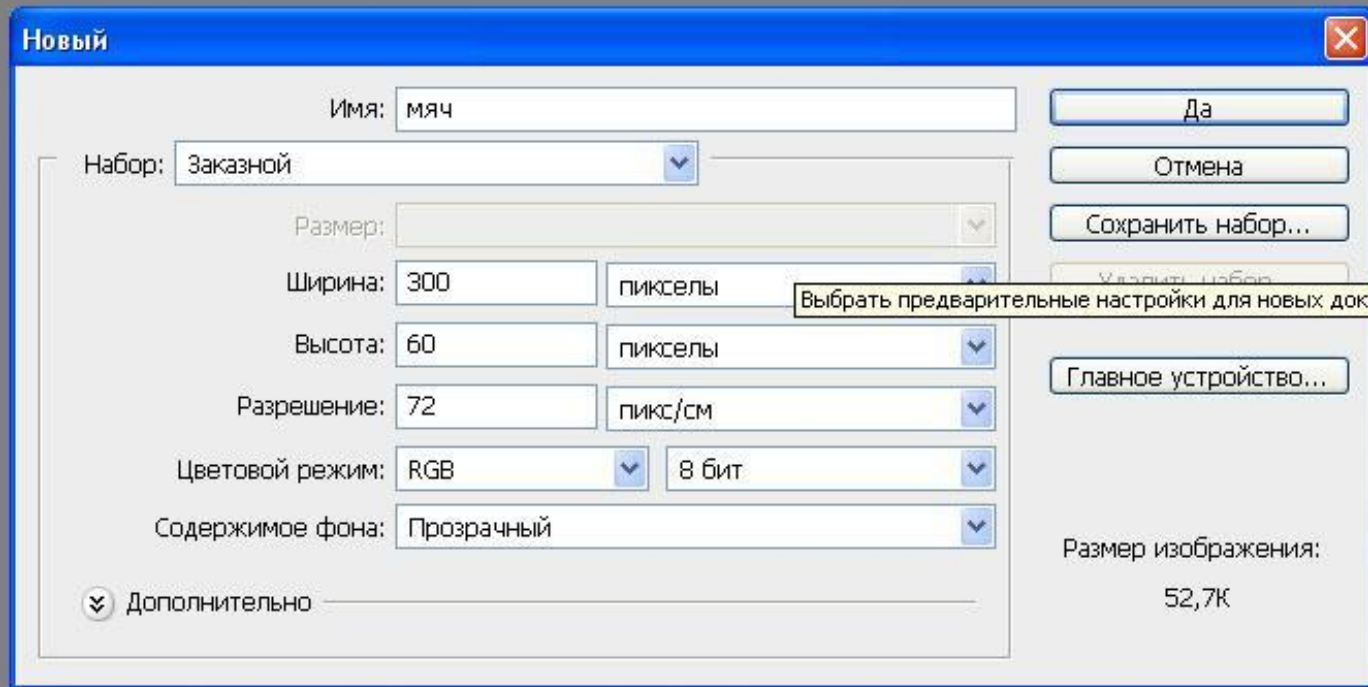


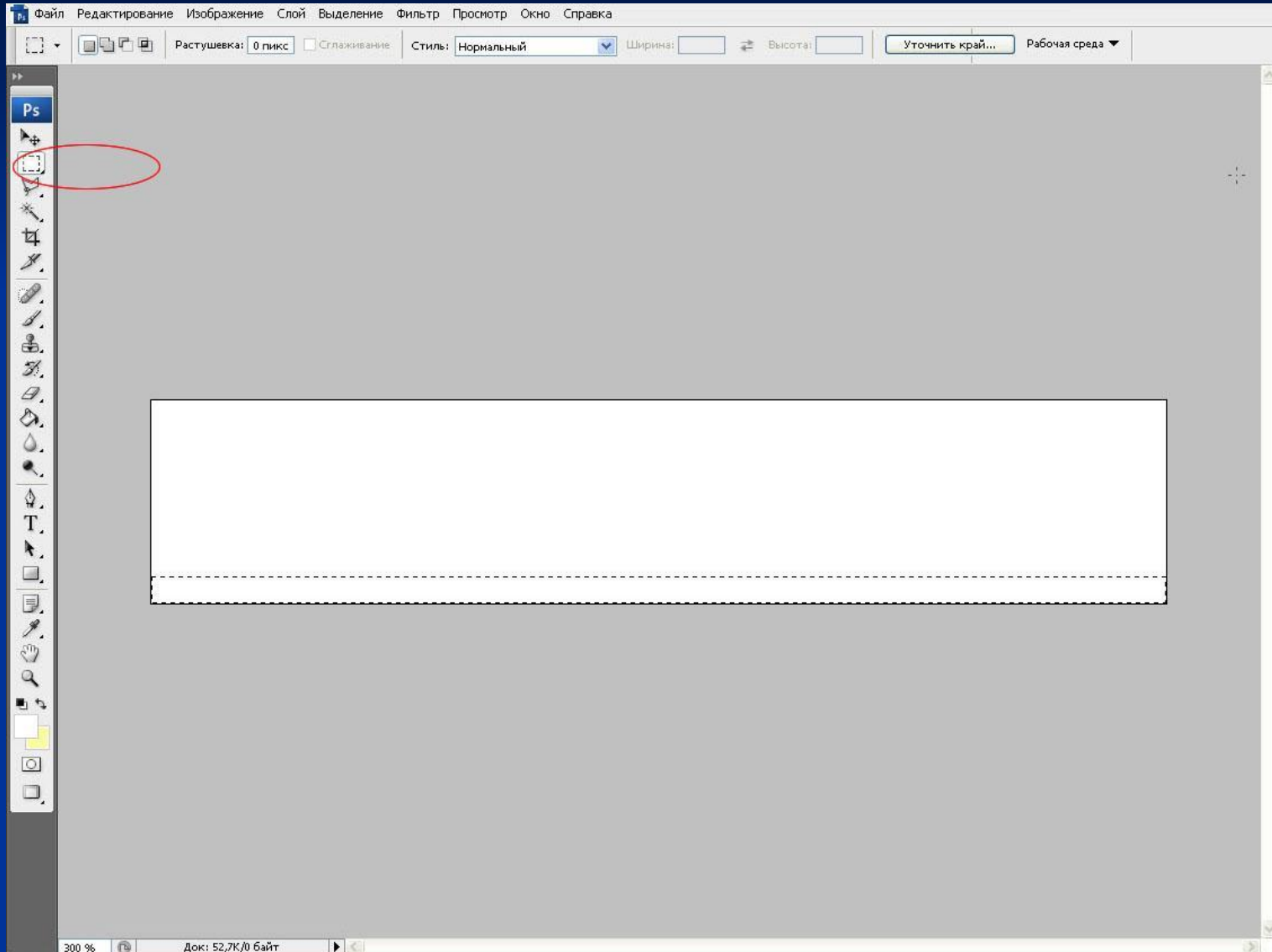
# АНИМАЦИЯ

«Прыгающий мяч»

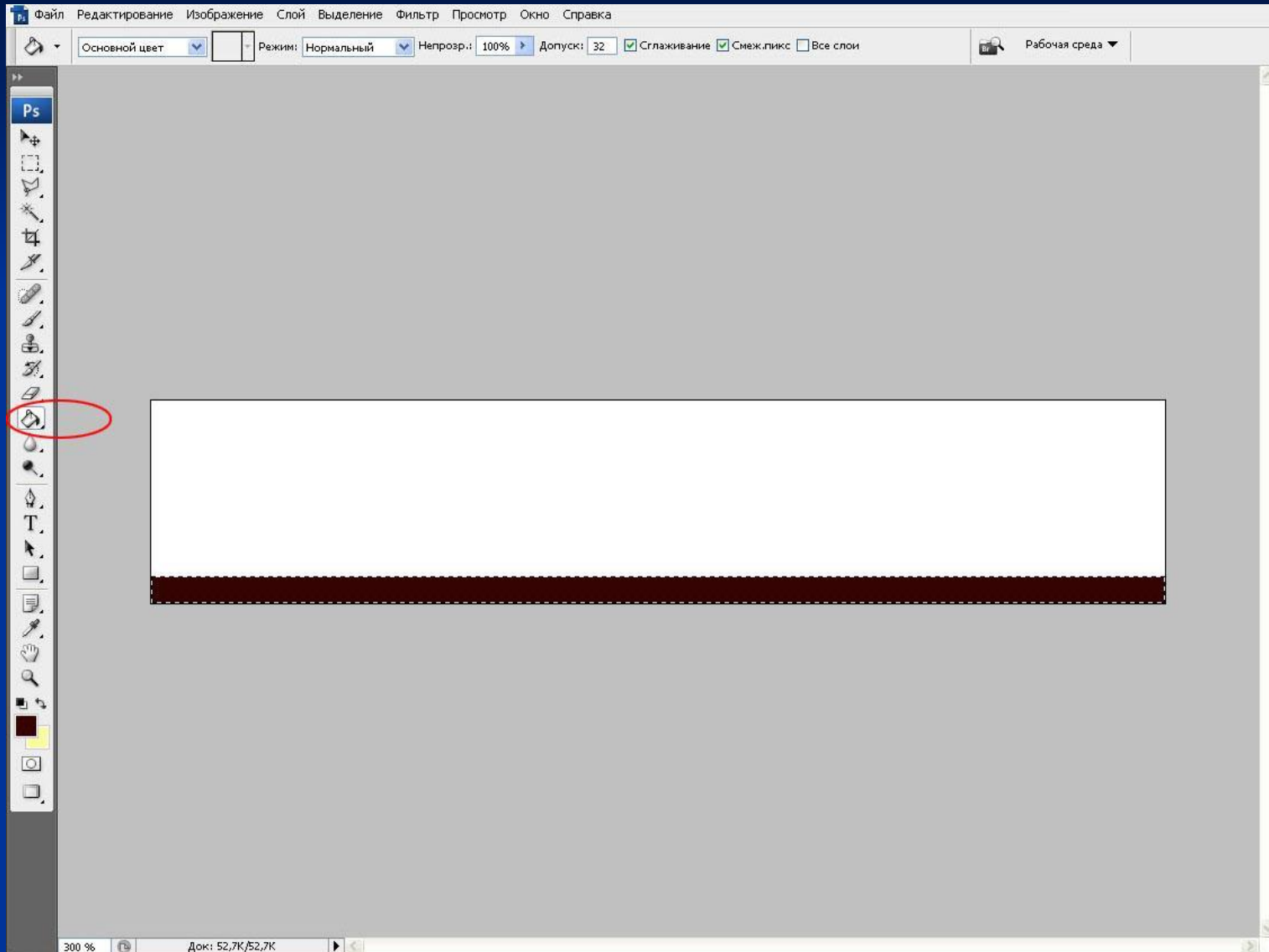
# Создать новый документ 300x60px, разрешение 72 pixels/inch



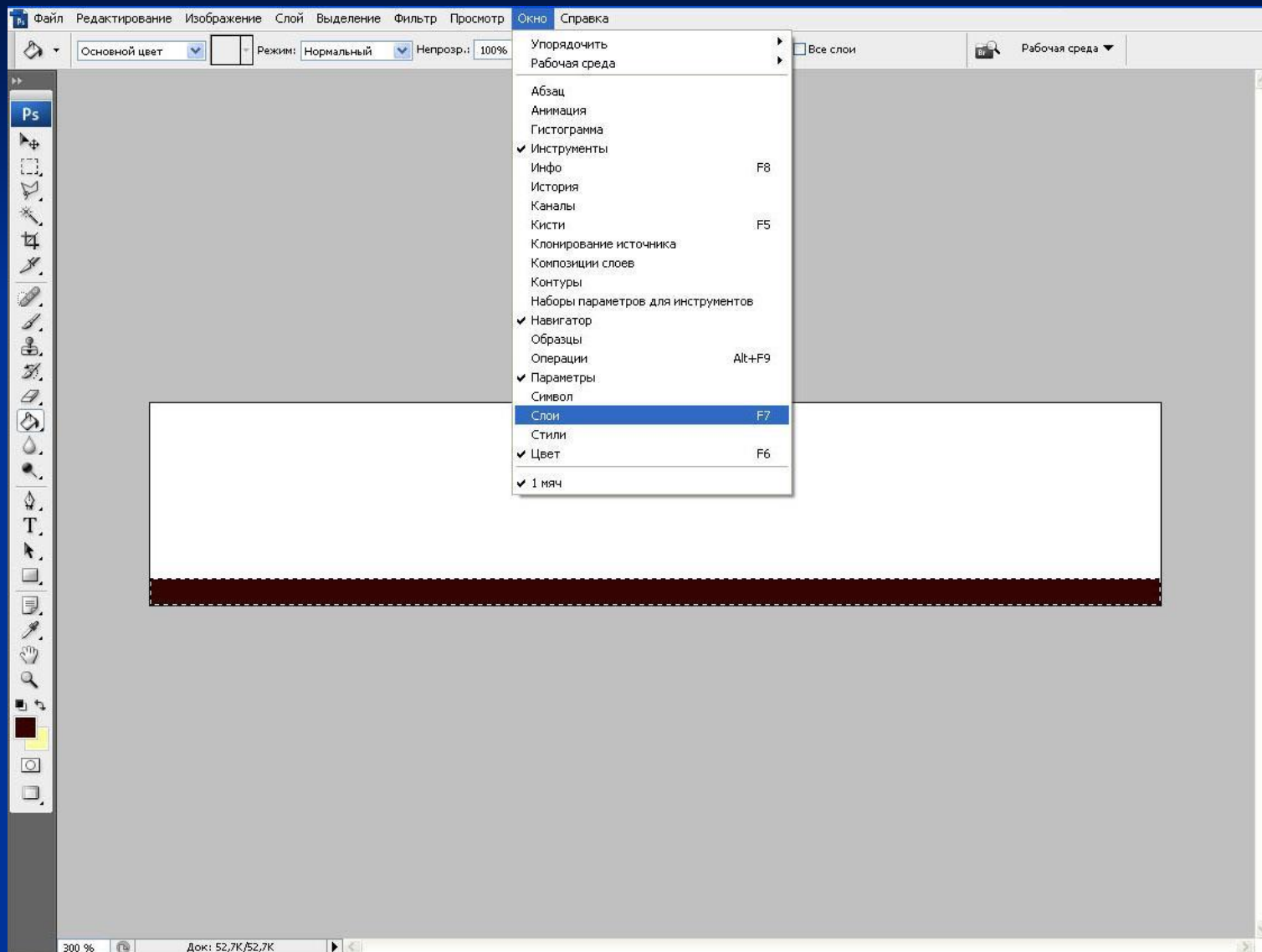
# Инструментом «Прямоугольная область» нарисовать пол



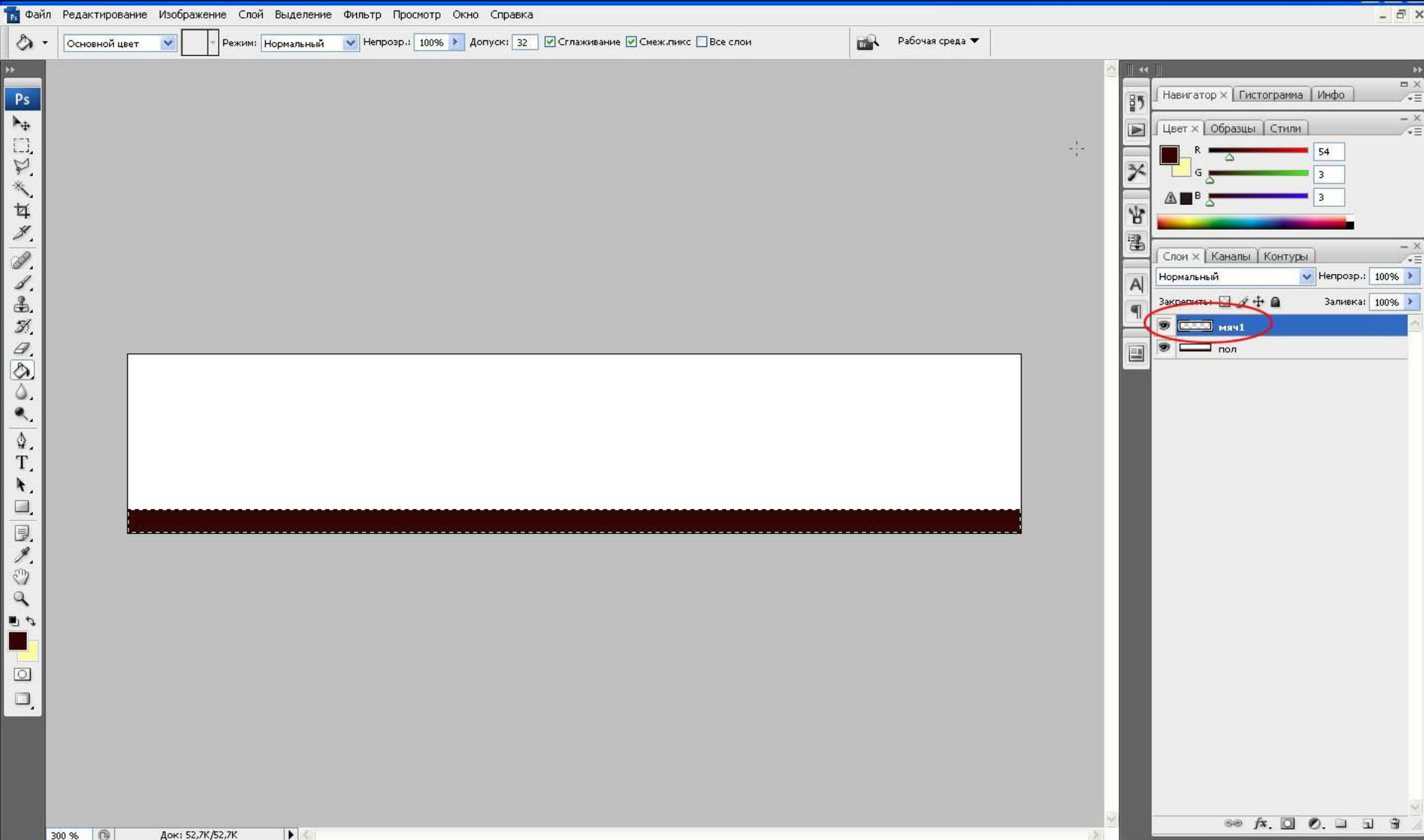
# Инструментом Заливка залить пол



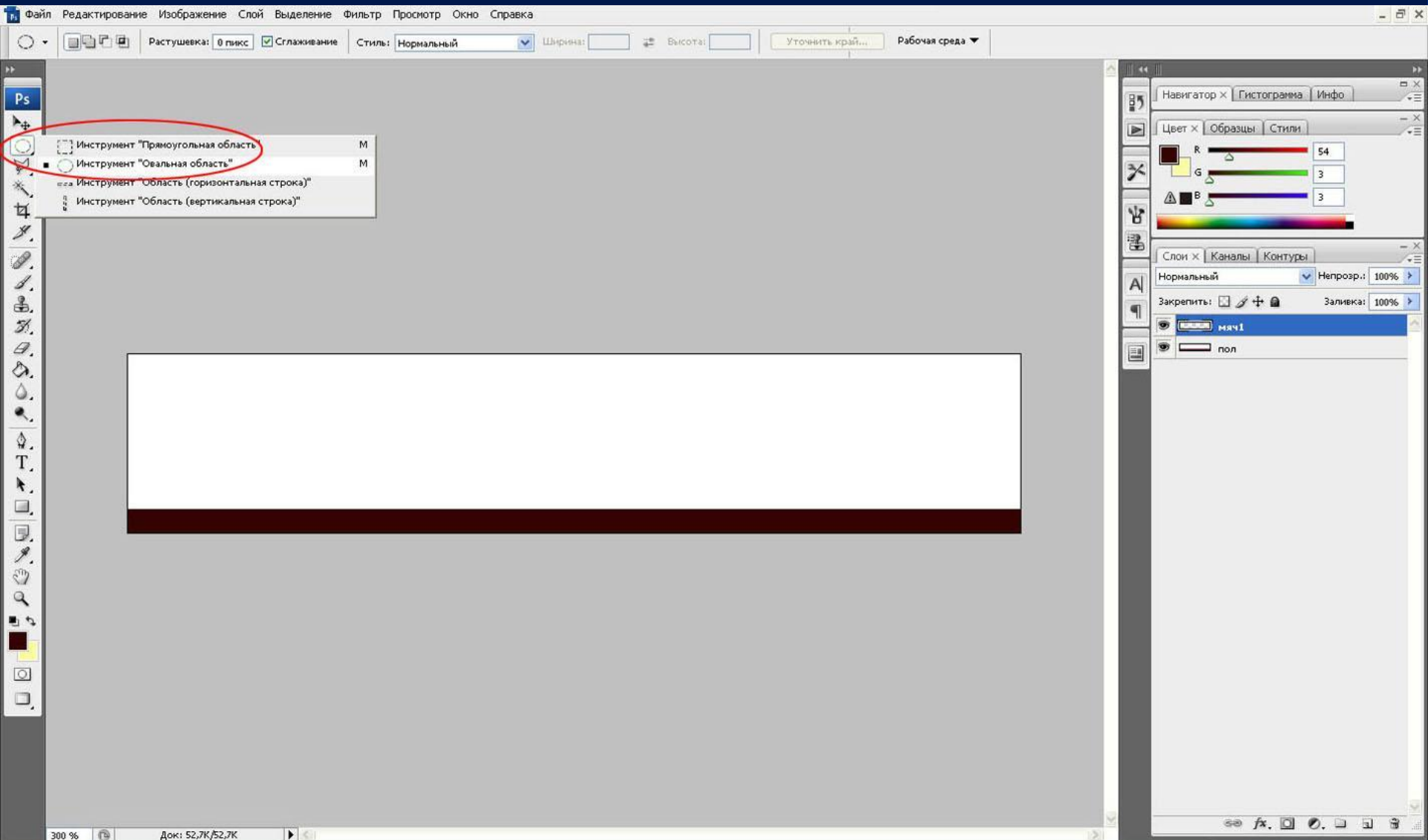
# Открыть панель Слои



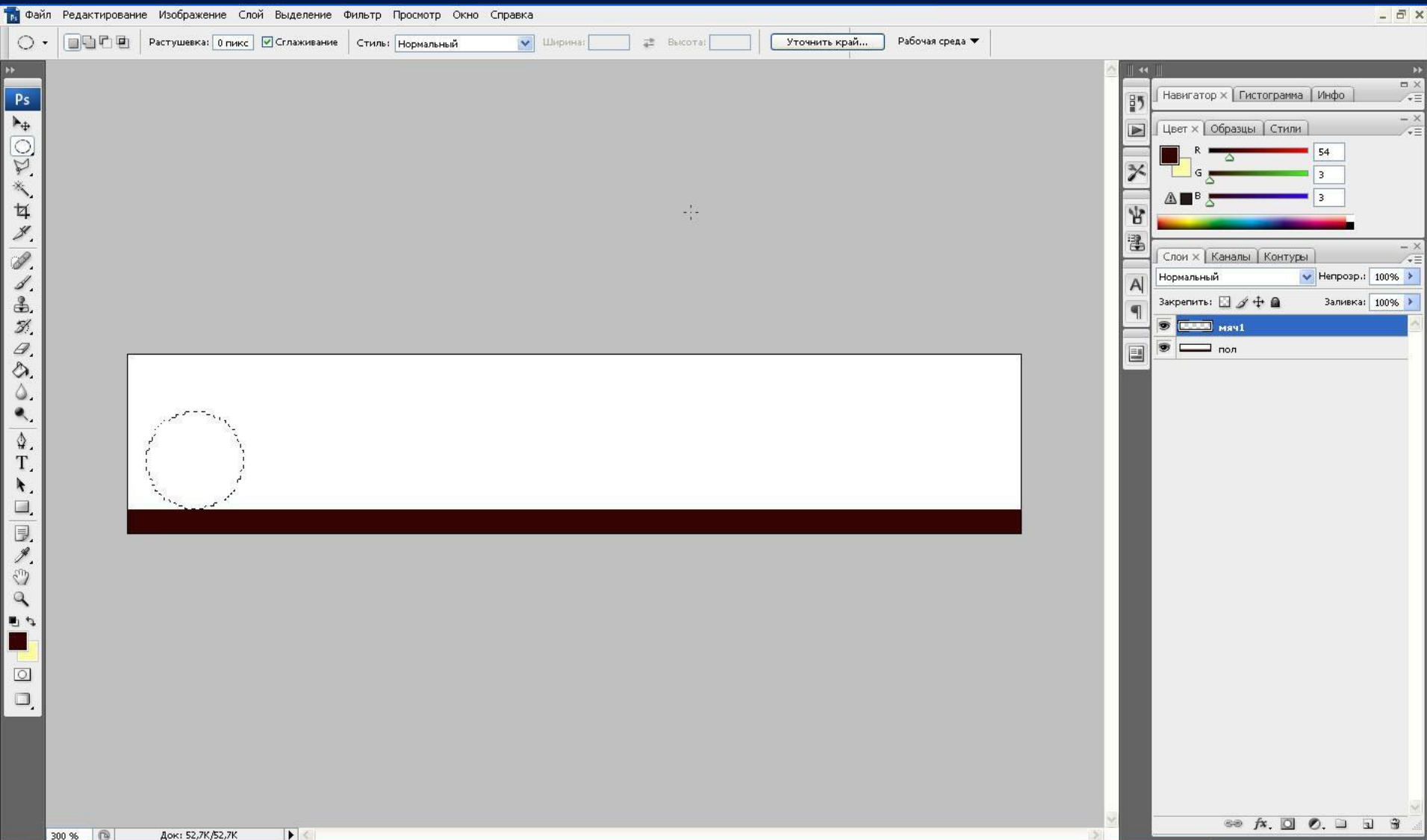
# Создать новый Слои, введите название -Мяч 1



# Выбрать в палитре инструмент «Овальная область»

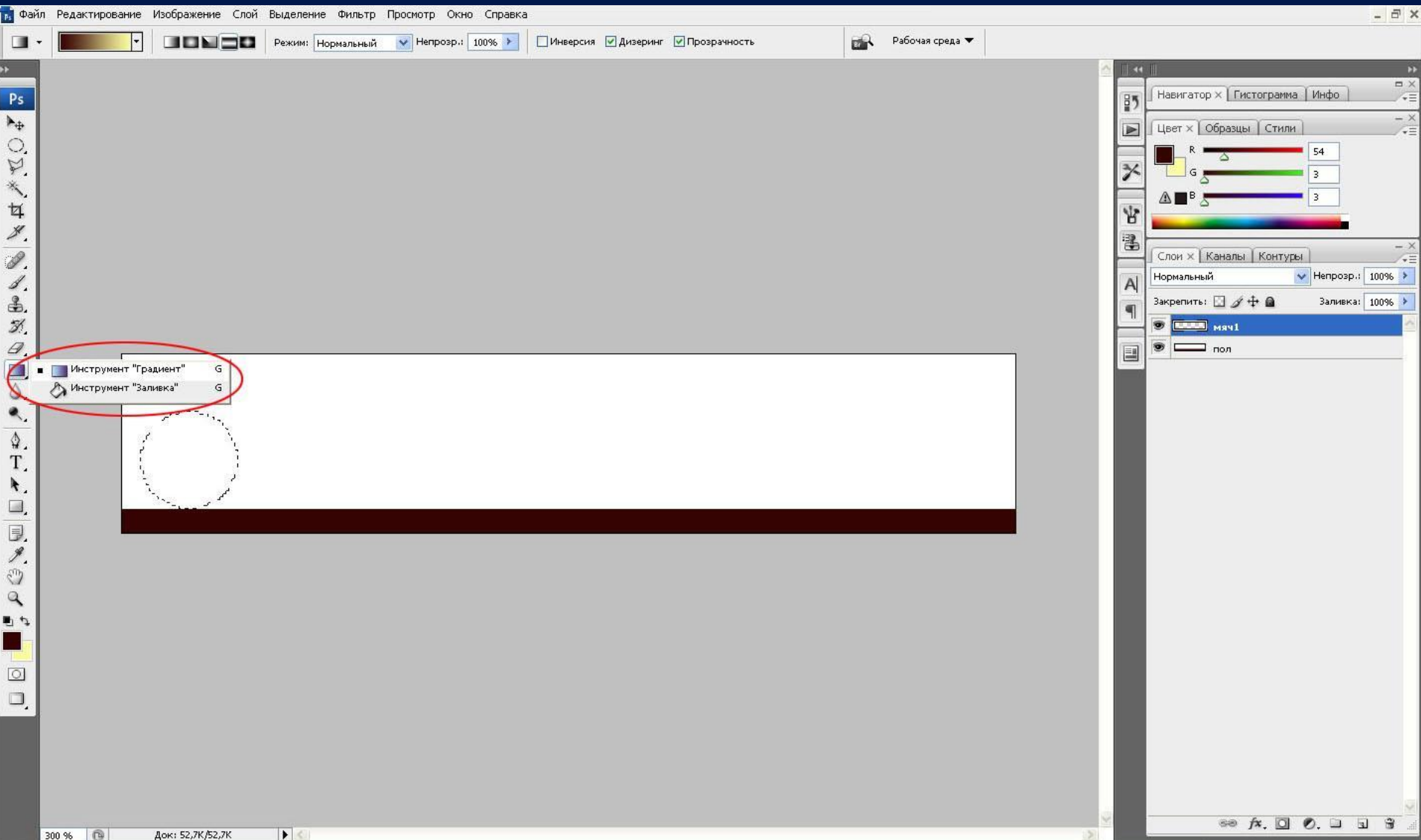


# Инструментом «Овальная область» нарисовать мяч

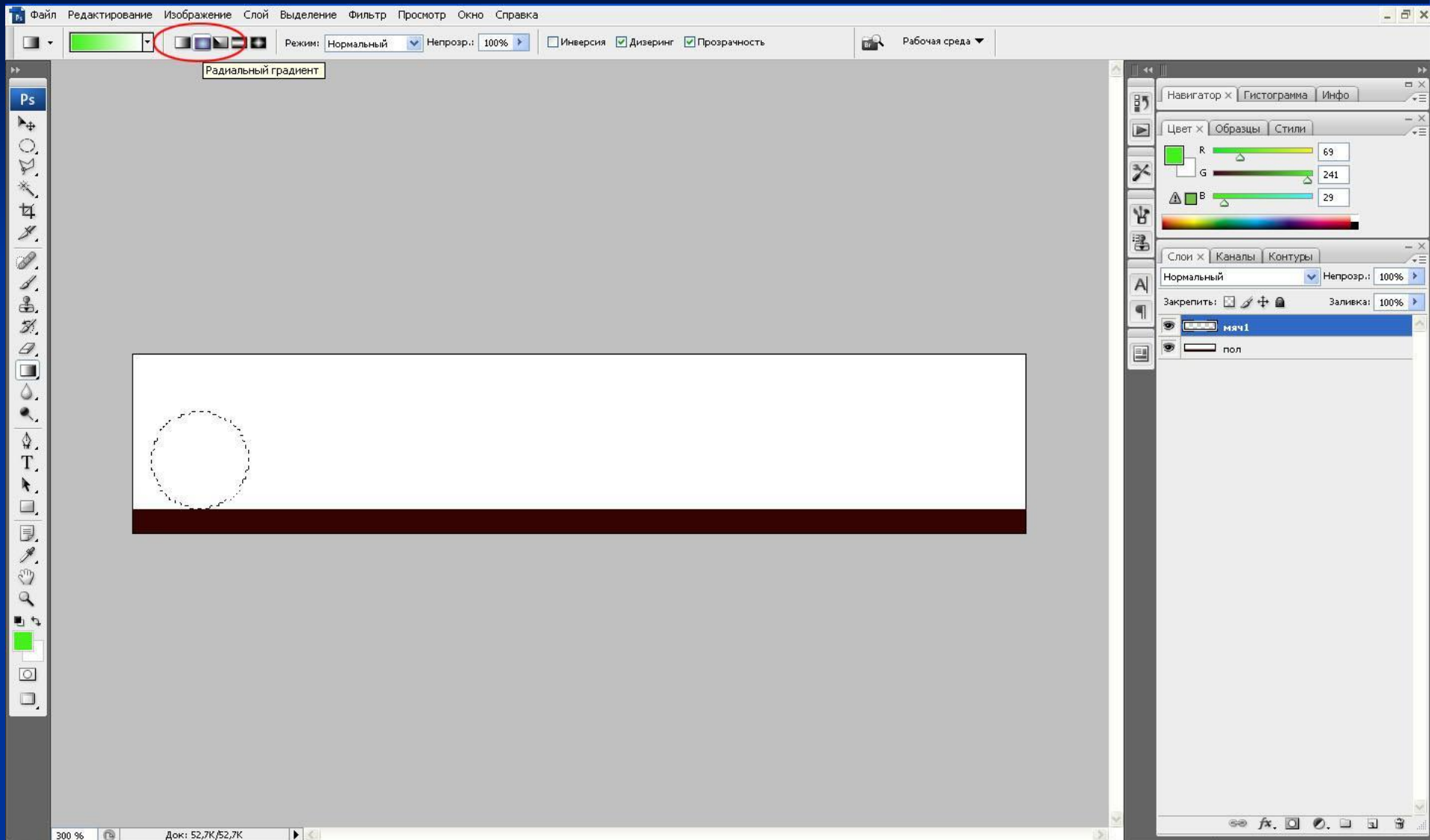




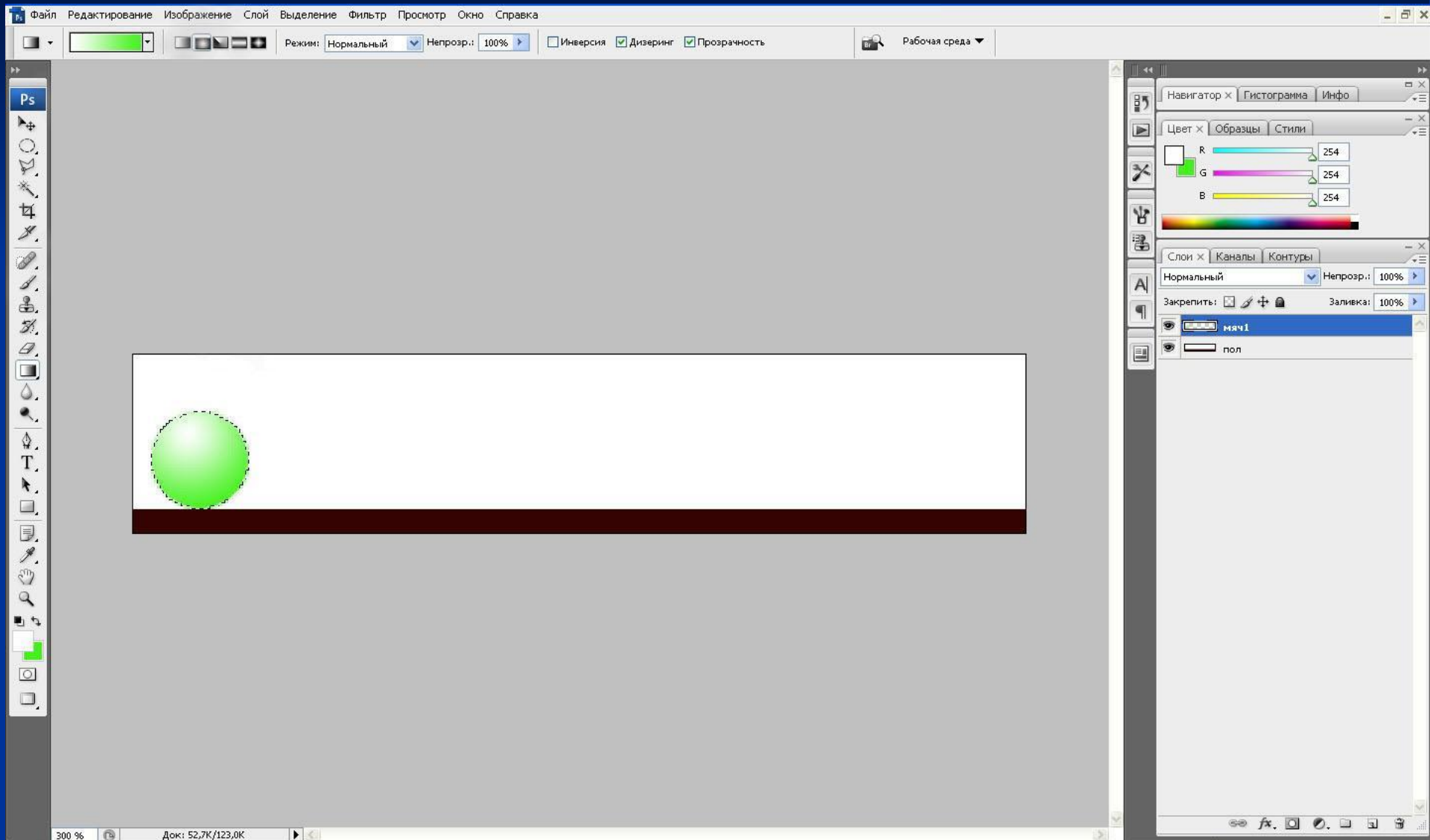
# Выбрать инструмент «Градиент»



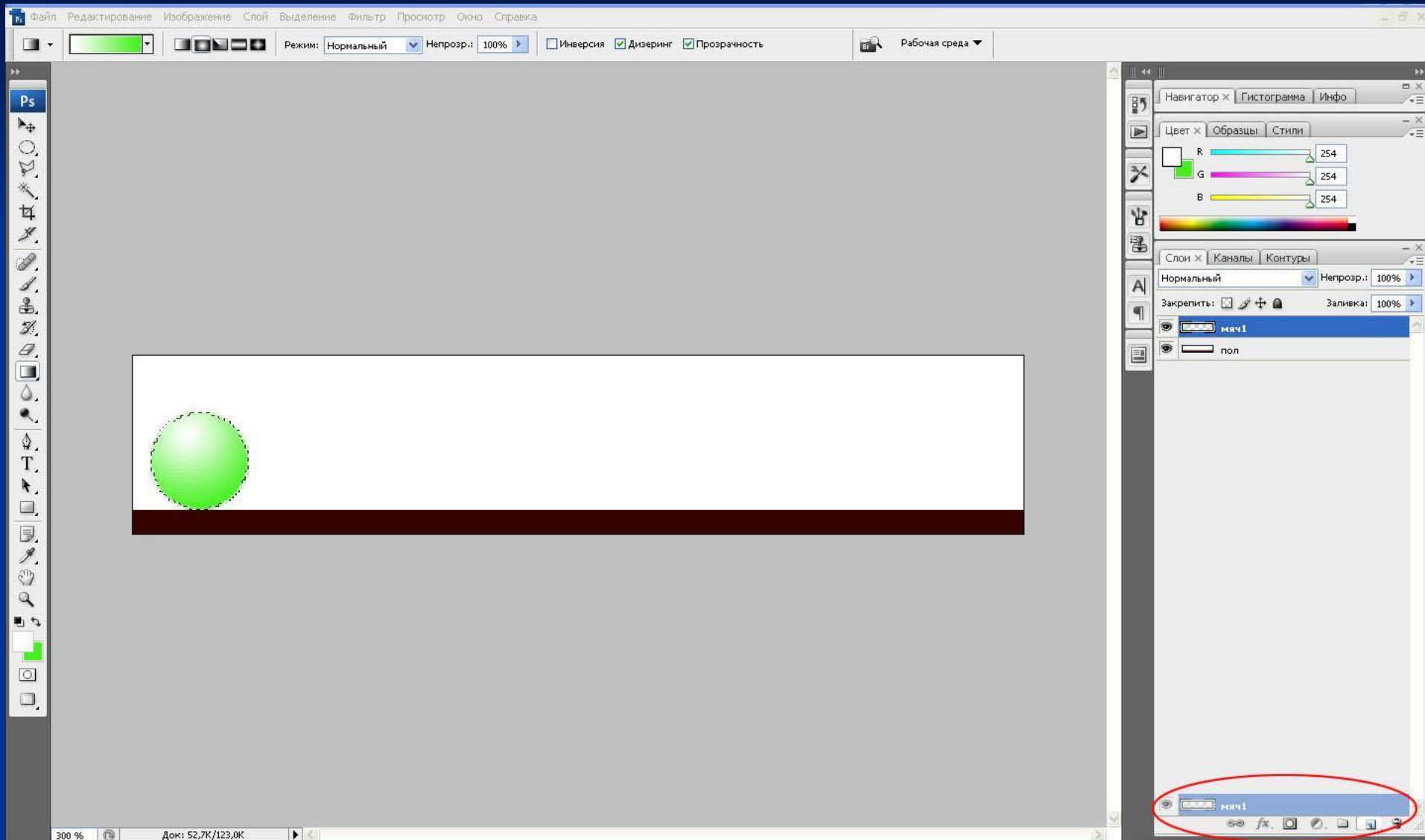
В списке видов выберите «Радиальный градиент»



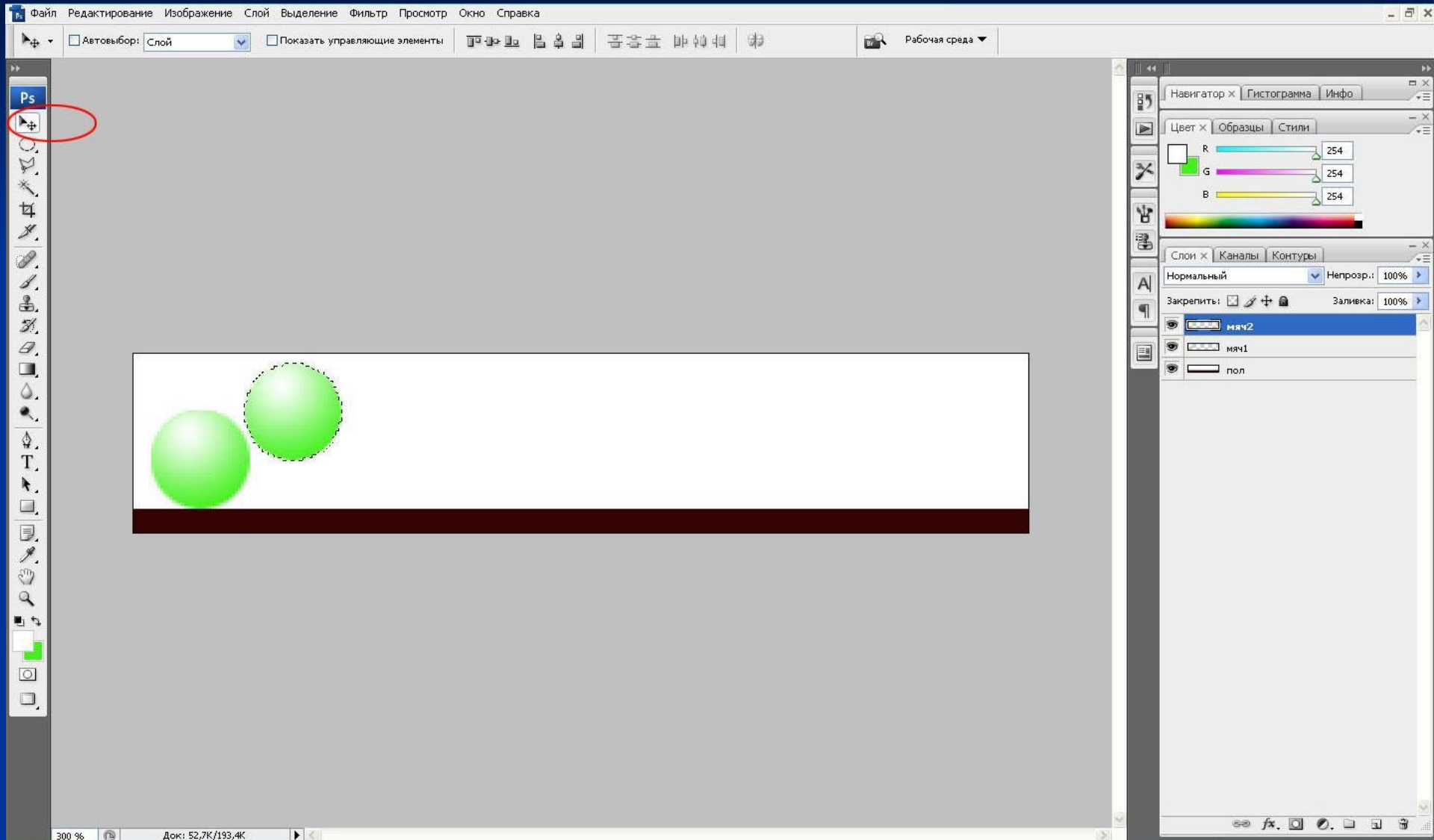
# Залить мяч инструментом «Радиальный градиент»



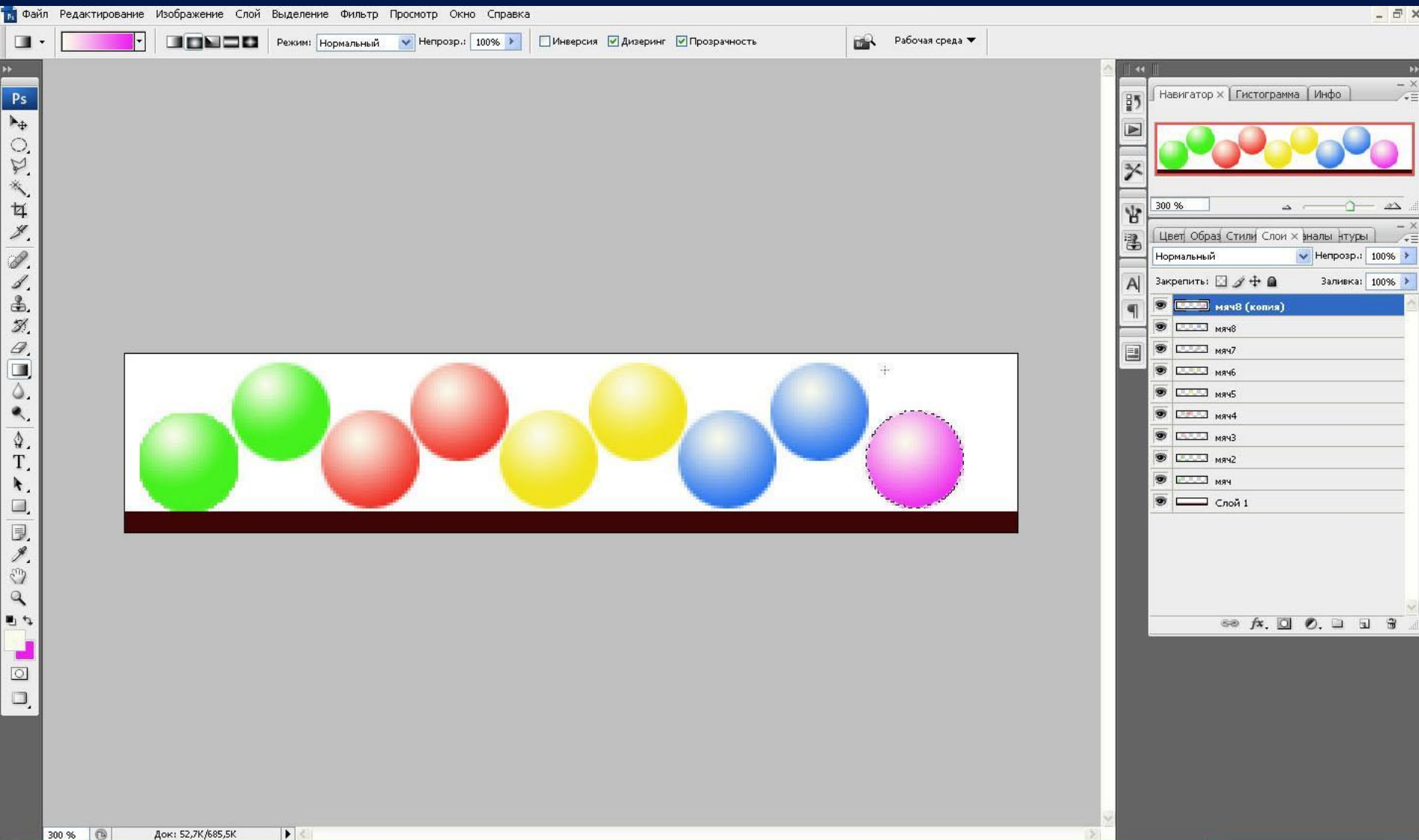
# Дублируем слой, перетаскивая на пиктограмму «Создать новый слой»



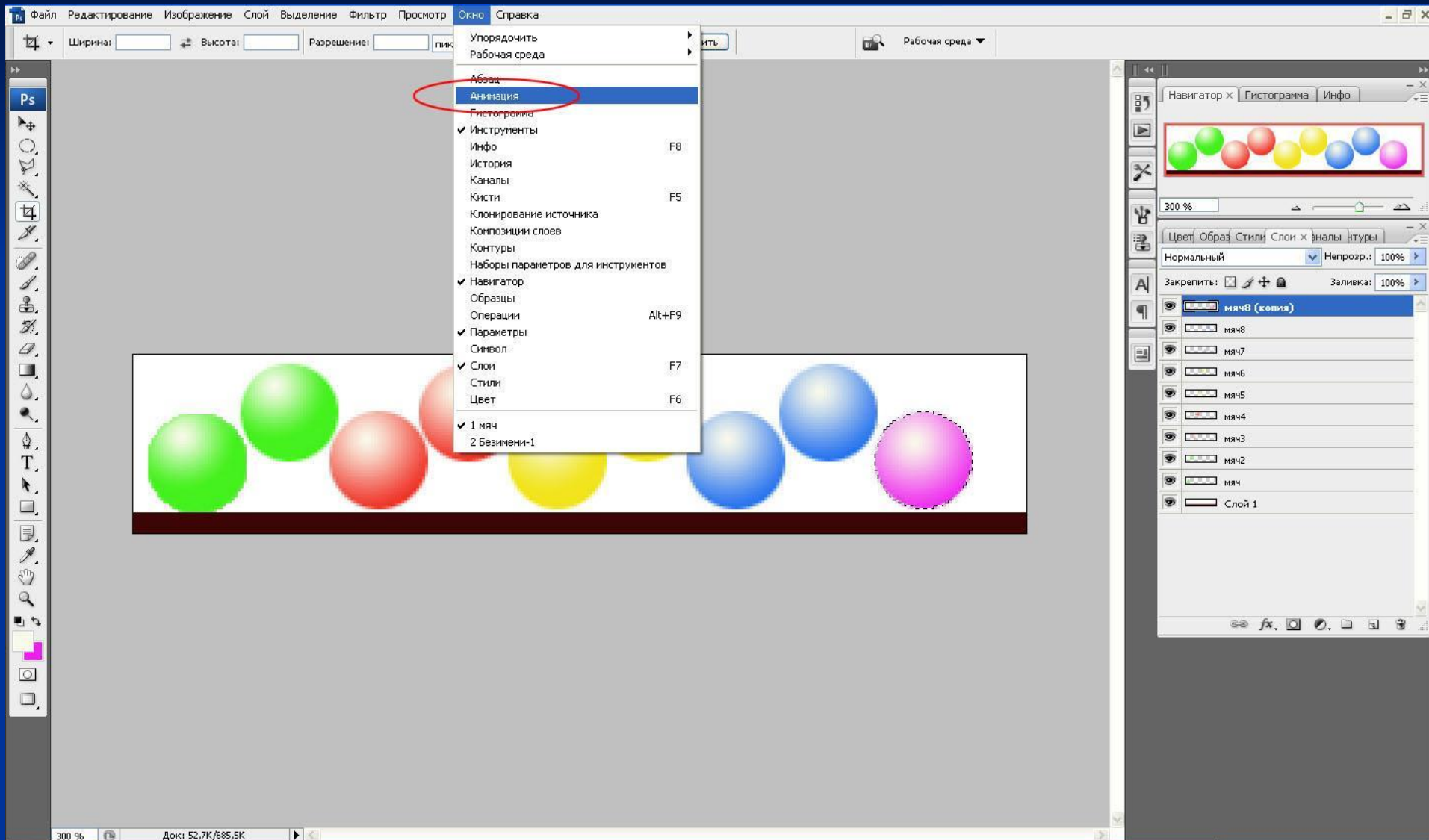
# Инструментом «Перемещение» передвигаем мяч по траектории движения



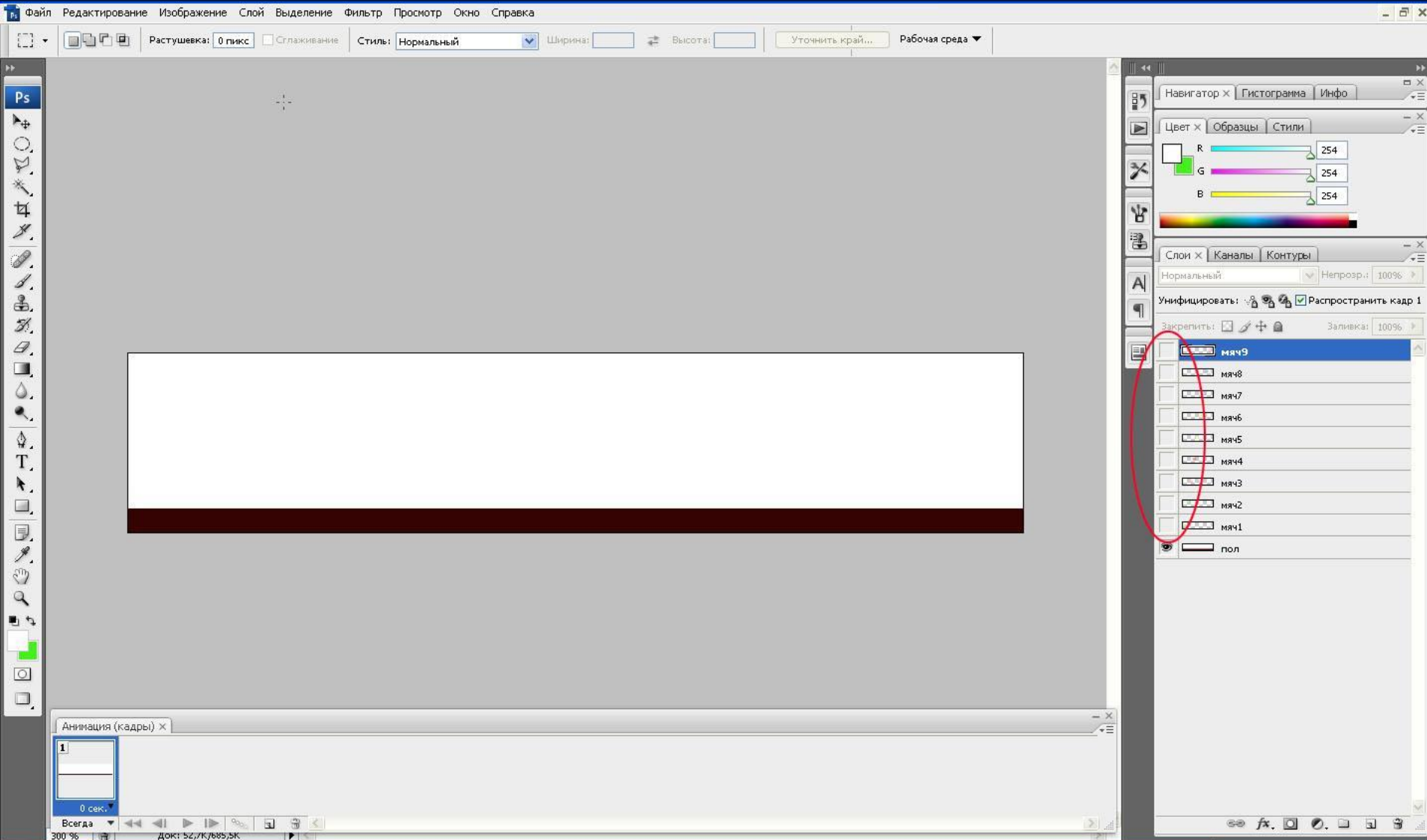
# Выстраиваем траекторию движения слева направо.



# Открываем «Окно анимации»

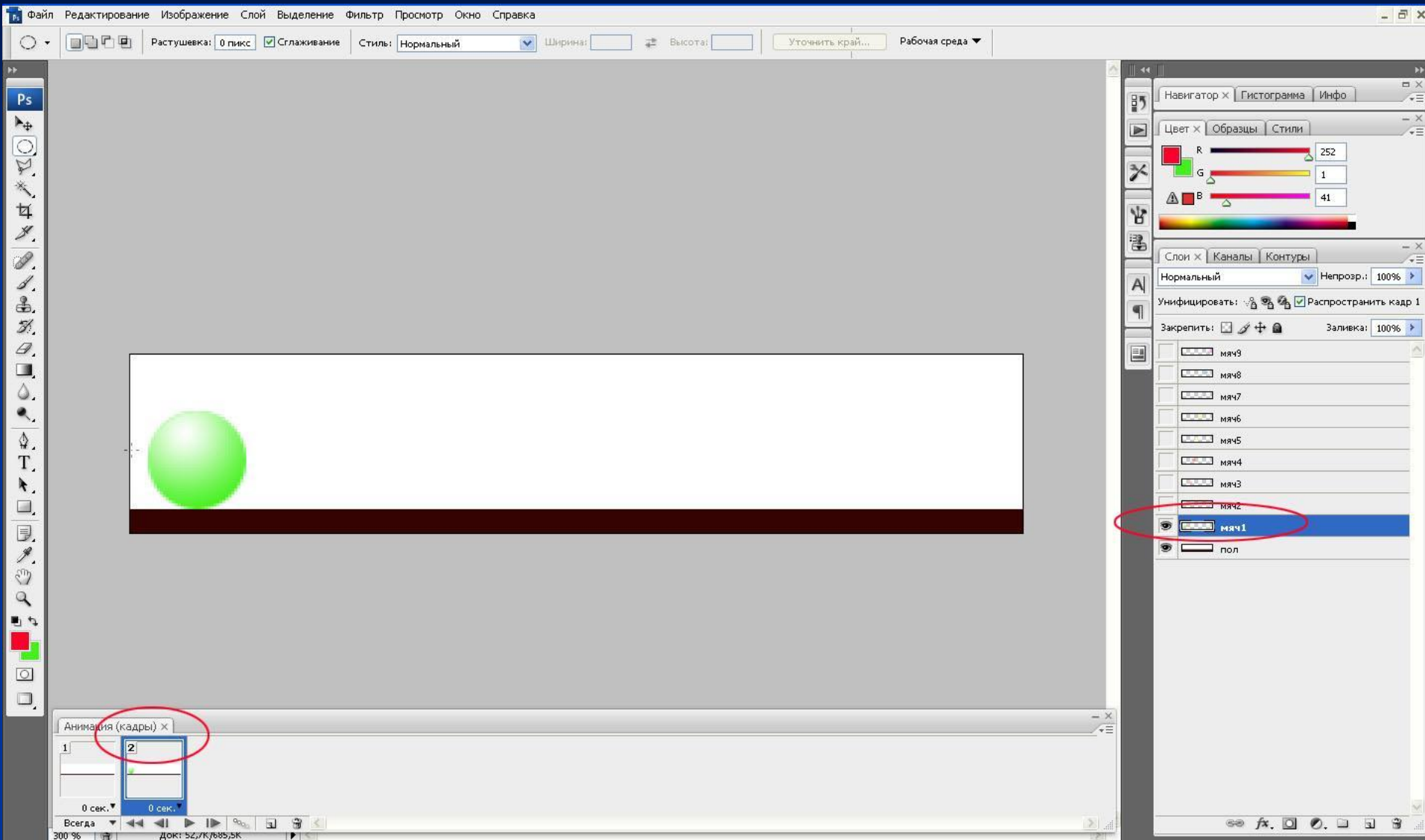


# 1-ый кадр. Скрываем все слои с мячами.

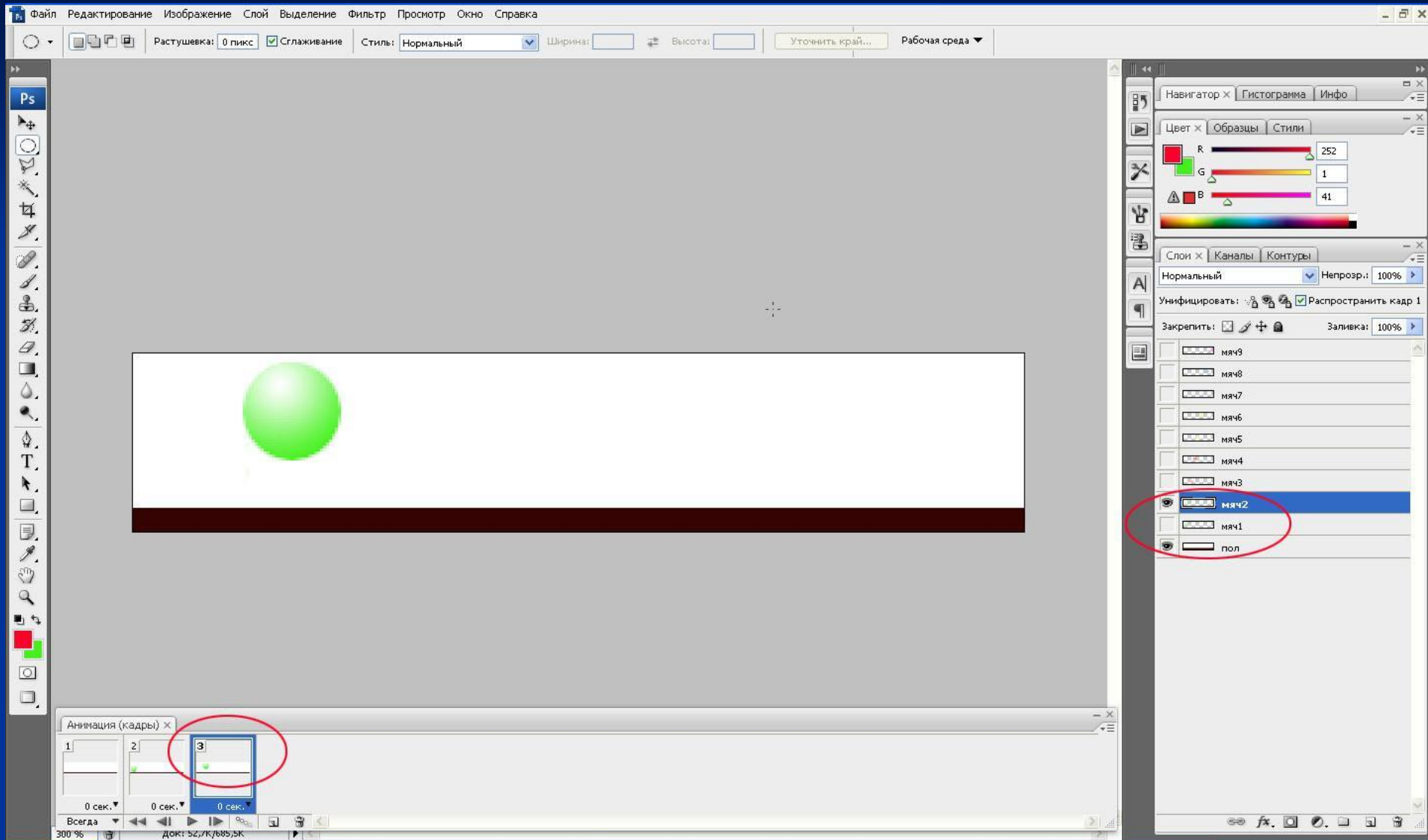




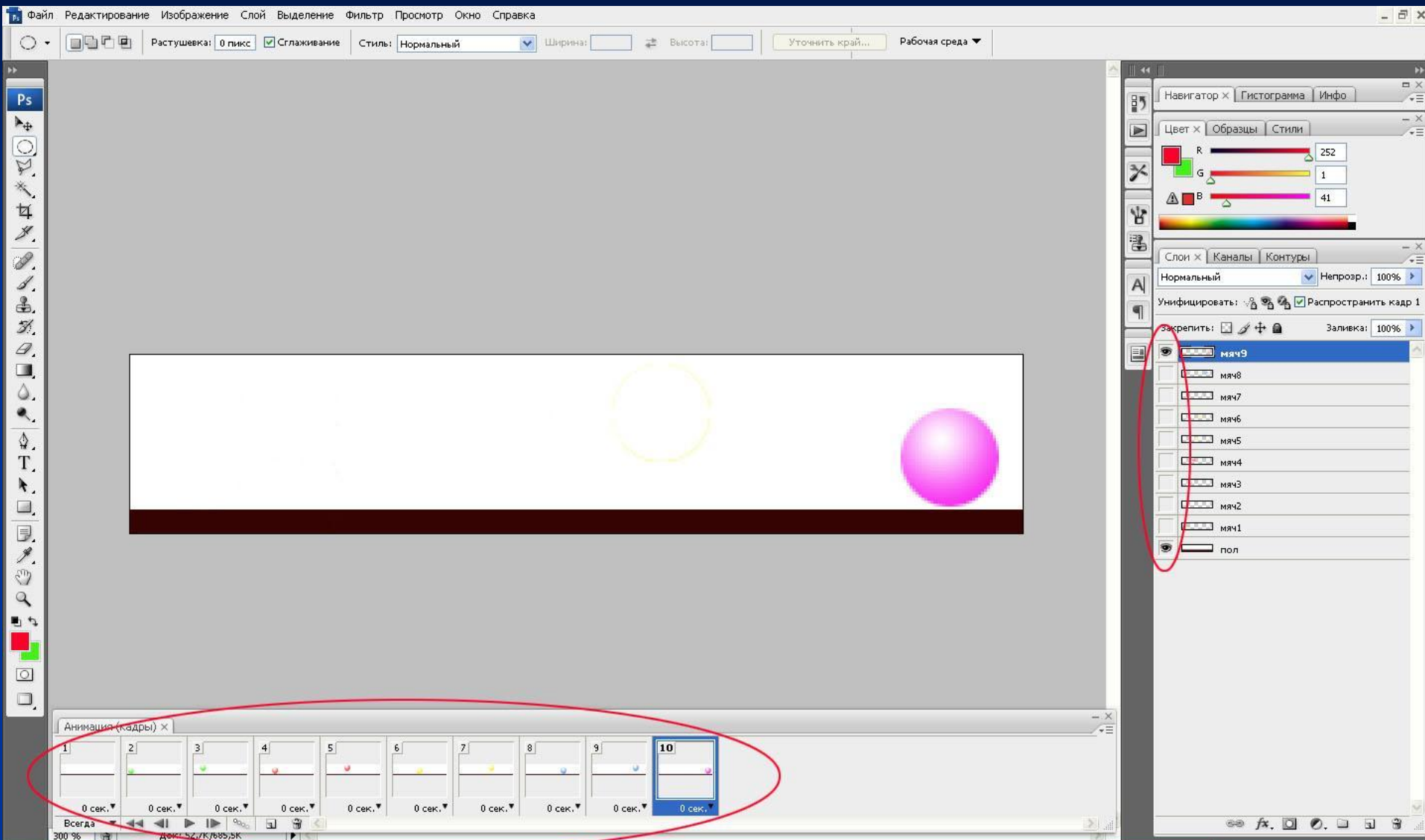
## 2-ой кадр. Делаем видимым слой «Мяч 1».



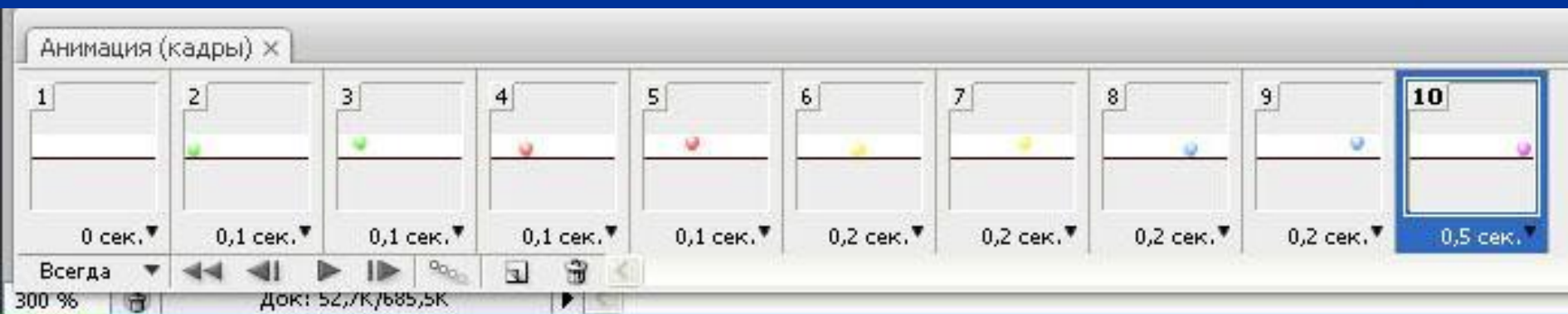
# 3-ий кадр. Скрываем слой «Мяч 1», делаем видимым слой «Мяч 2».



Повторяем два последних пункта, создавая новый кадр  
выключаем предыдущий слой и делаем видимым  
следующий.



Устанавливаем время задержки на каждый кадр. И вот итог.





Сохраните в формате GIF, количество цветов 256.

