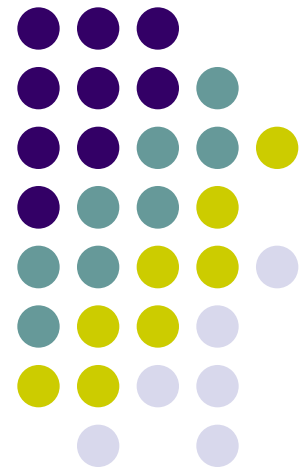


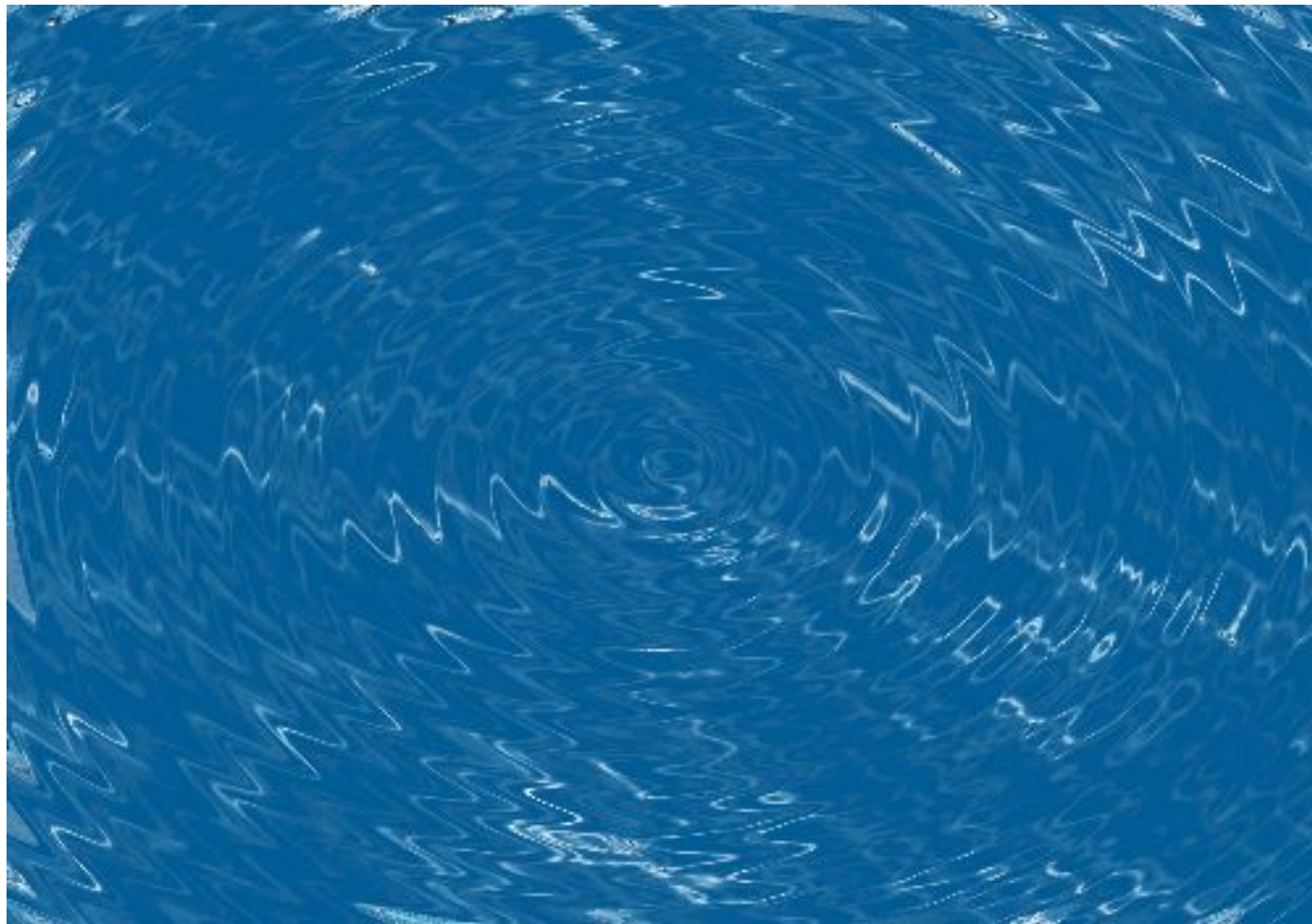
Анимация в GIMP

Практическая работа

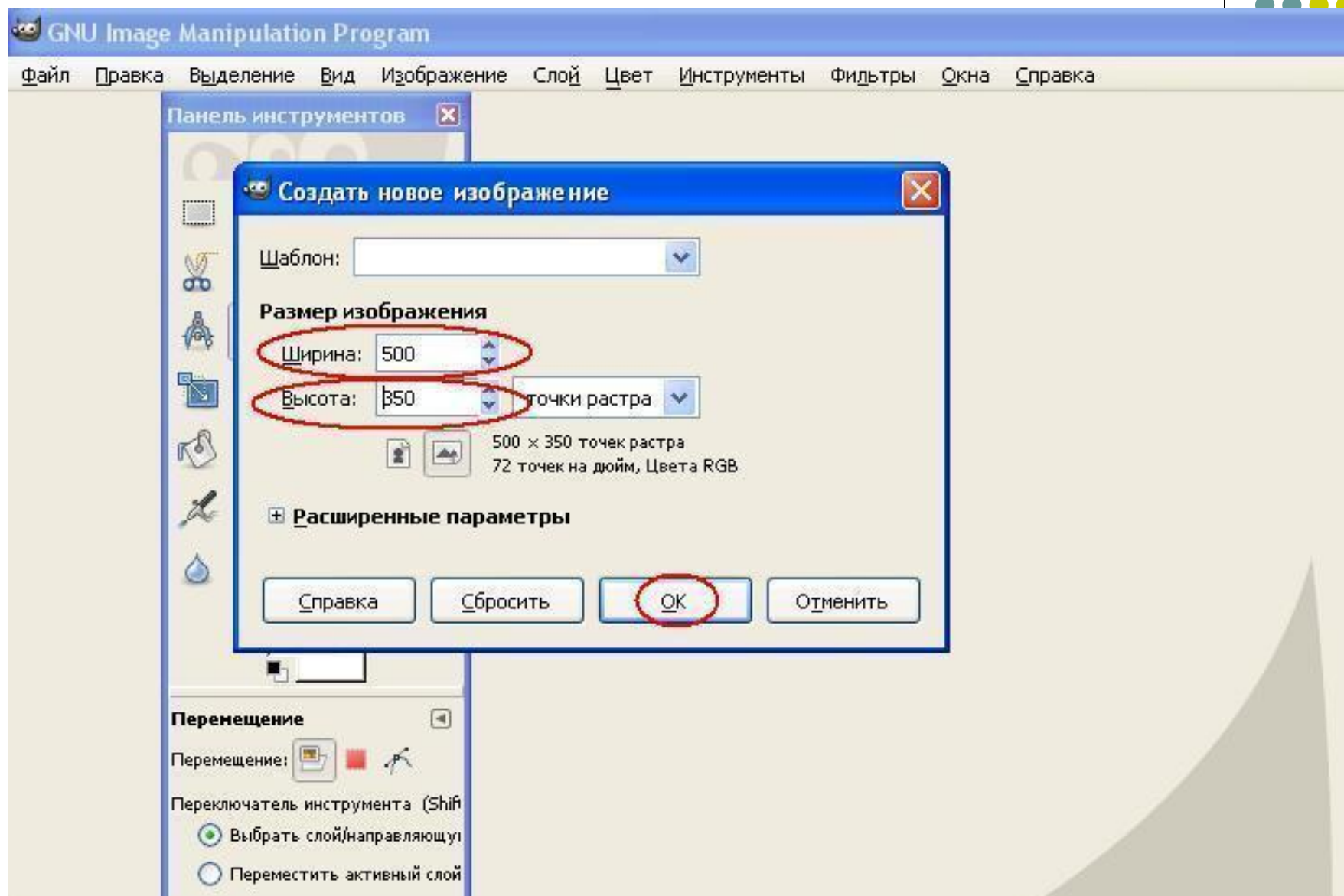
Автор: Мамонтова Анастасия Васильевна



Задание 1. Анимация воды

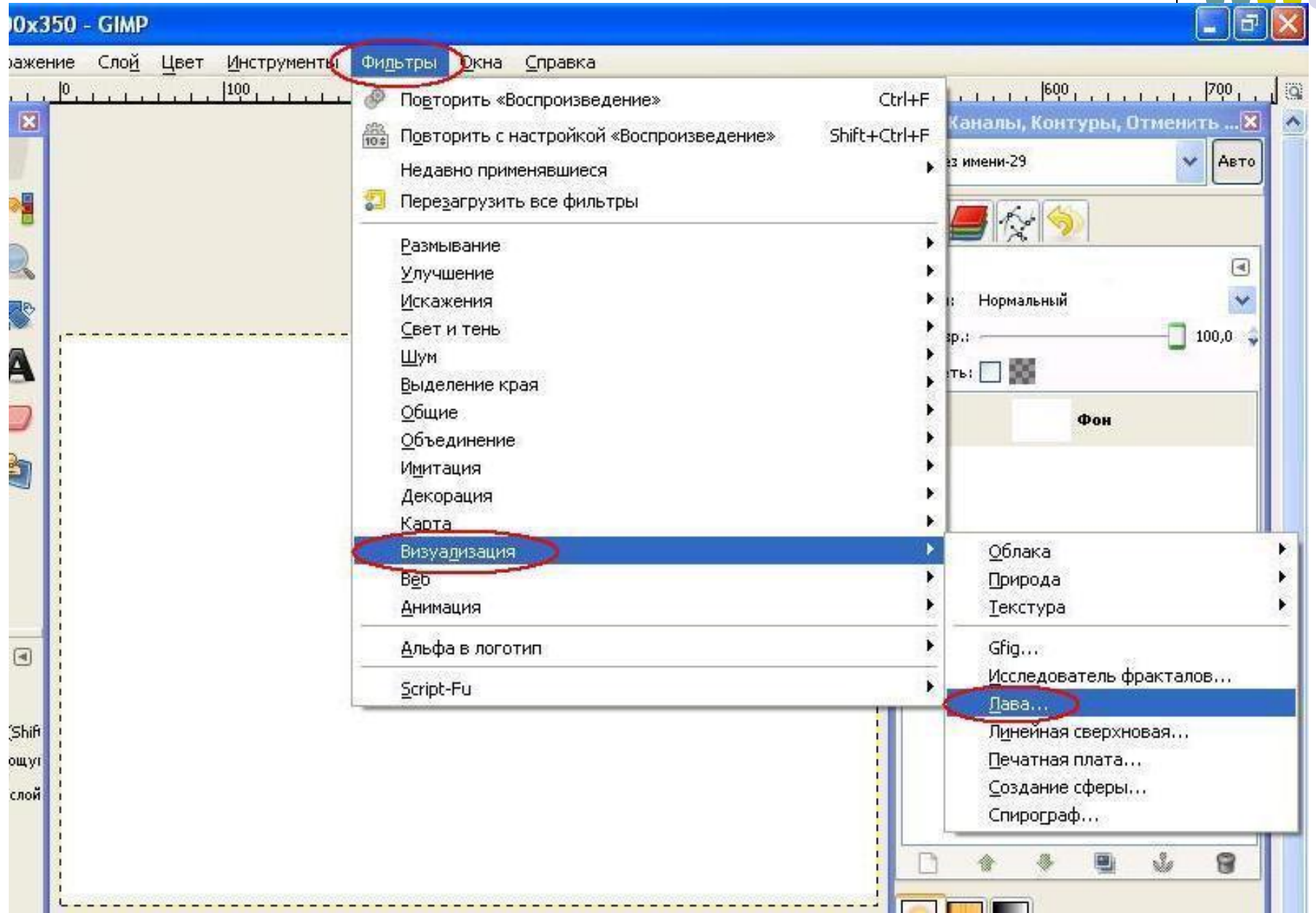


1. Создаем изображение (например 500*350)





2. Фильтры → Визуализация → Лава → "Horizon 2"



Инструментов

Инструмента (Shift
ой/направляющу
ть активный слой

Script-Fu: Лава

Зерно: 10
Размер: 10
Шероховатость: 7
Градиент:
 Сохранить выделение
 Отделить слой
 Использовать текущий градиент

Справка Сбросить

Script-Fu: Выбор градиента

- Greens
- Horizon 1
- Horizon 2**
- Incandescent
- Land 1
- Land and Sea
- Metallic Something
- Mexican flag
- Mexican flag smooth

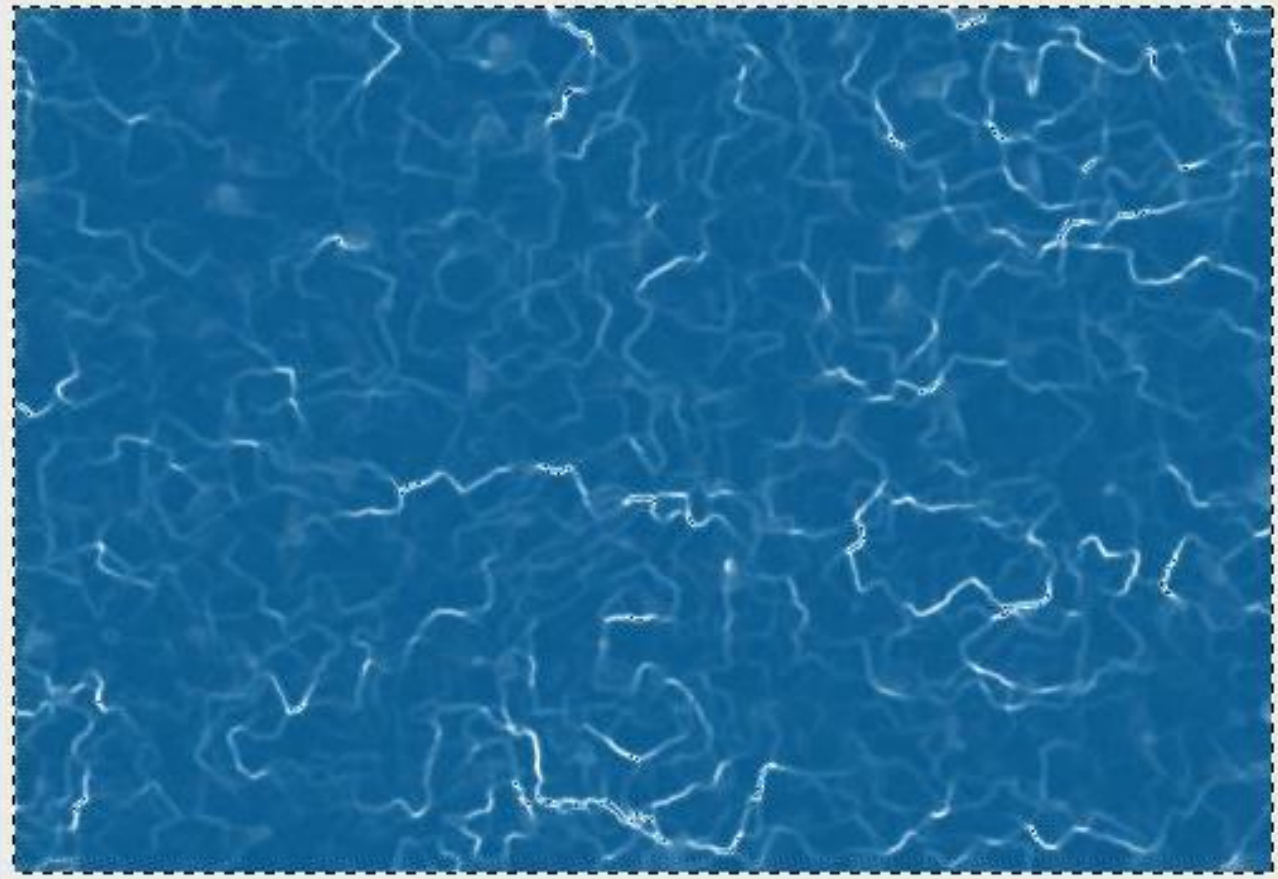
Справка **Заккрыть**

Слой, Каналы, Контурь, О

Без имени-29

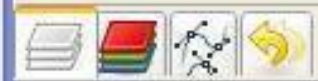
Слой
Режим: Нормальный
Непрозрач.:
Запереть:

Фон



Слой, Каналы, Контур, Отменить

Без имени-29



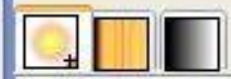
Слой

Режим: Нормальный

Непрозрач.: 100%

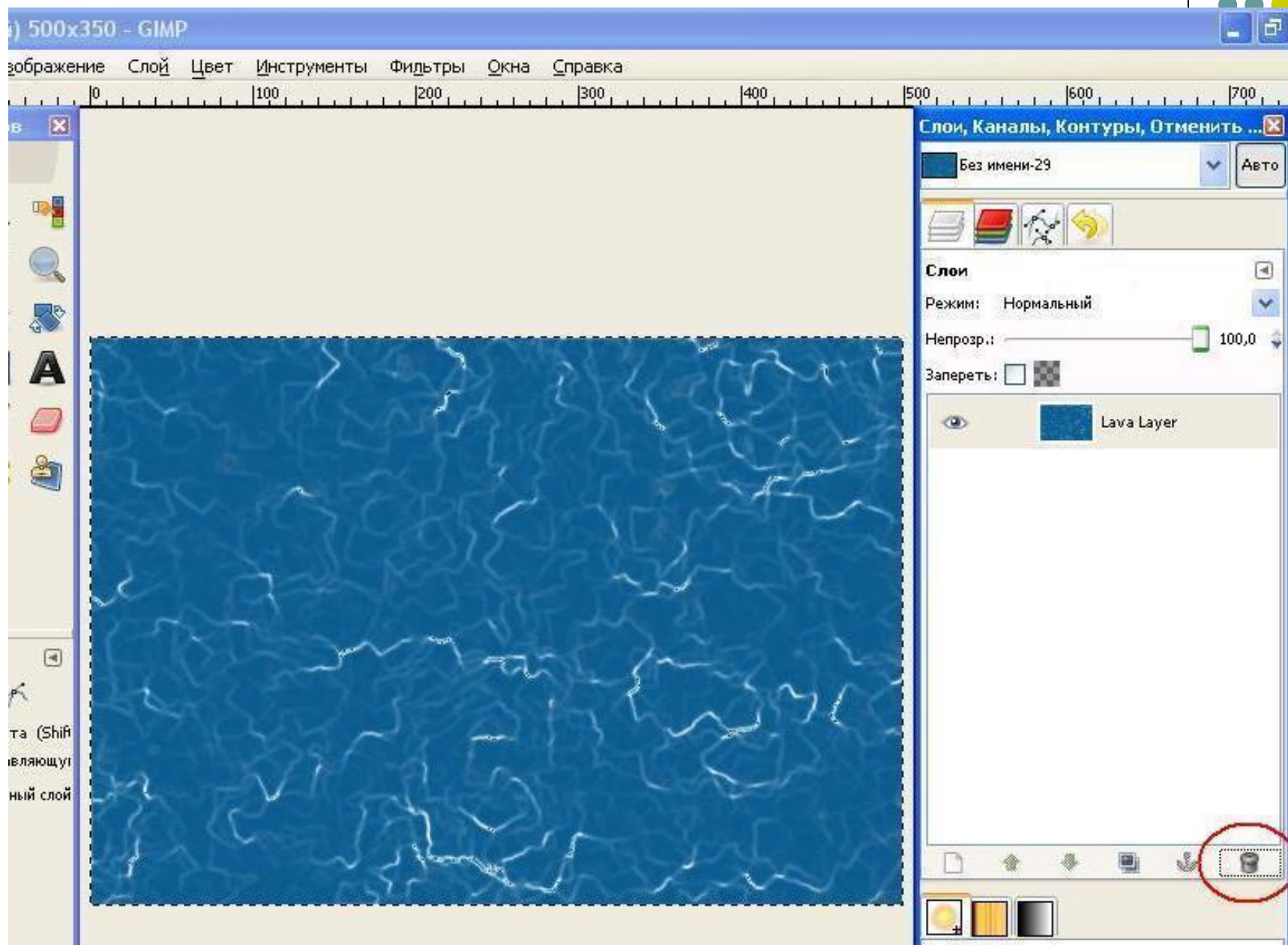
Запереть:

- Lava Layer
- Фон

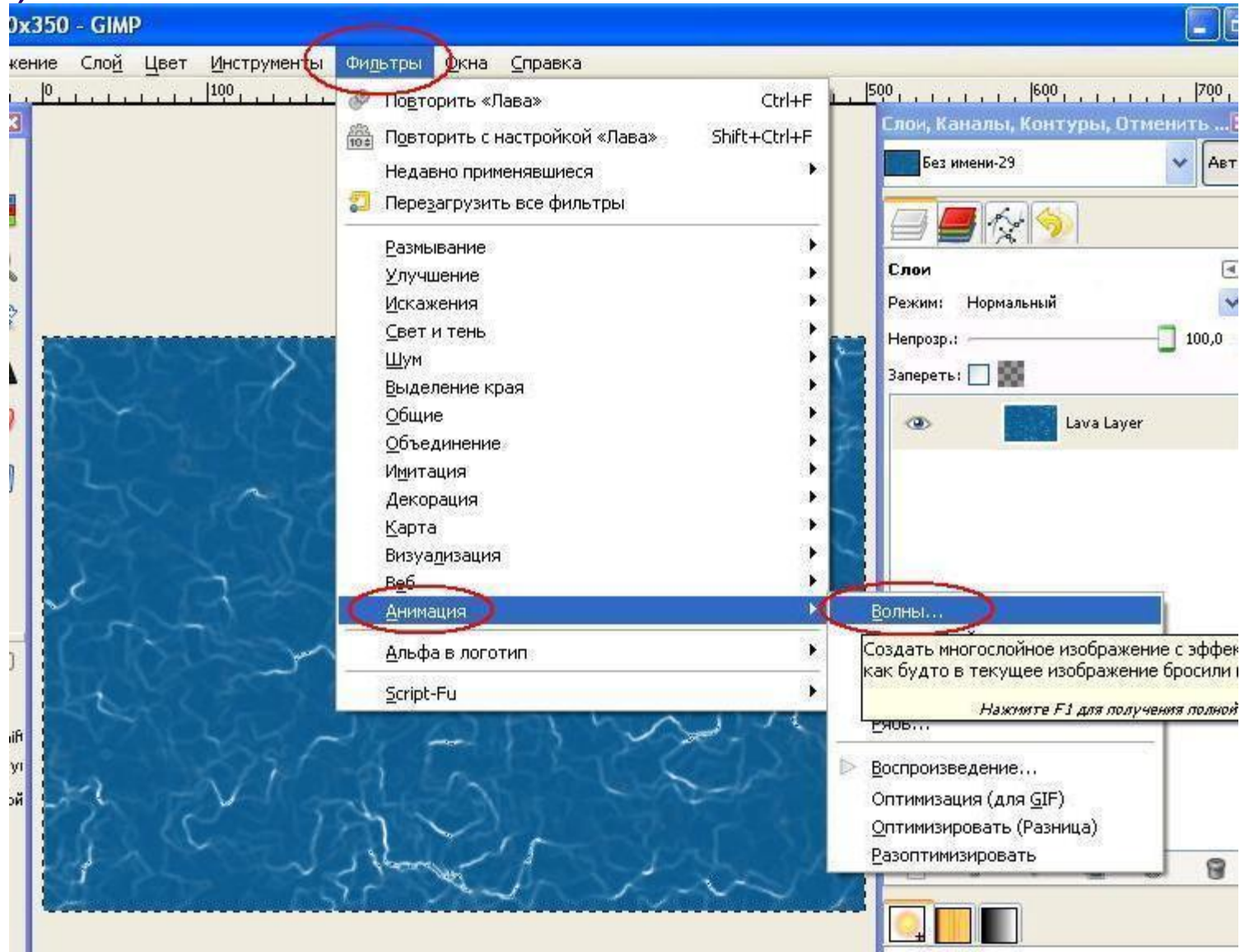


См. документацию (Shift)
Управляющий
Активный слой

3. Удаляем фоновый слой



4. Фильтры → Анимация → Волны. Подбираем параметры (например: размах – 10, длина – 10, кадров – 45).





Script-Fu: Волны

Размах:

Длина волны:

Число кадров:

Обратное направление

Без имени-29

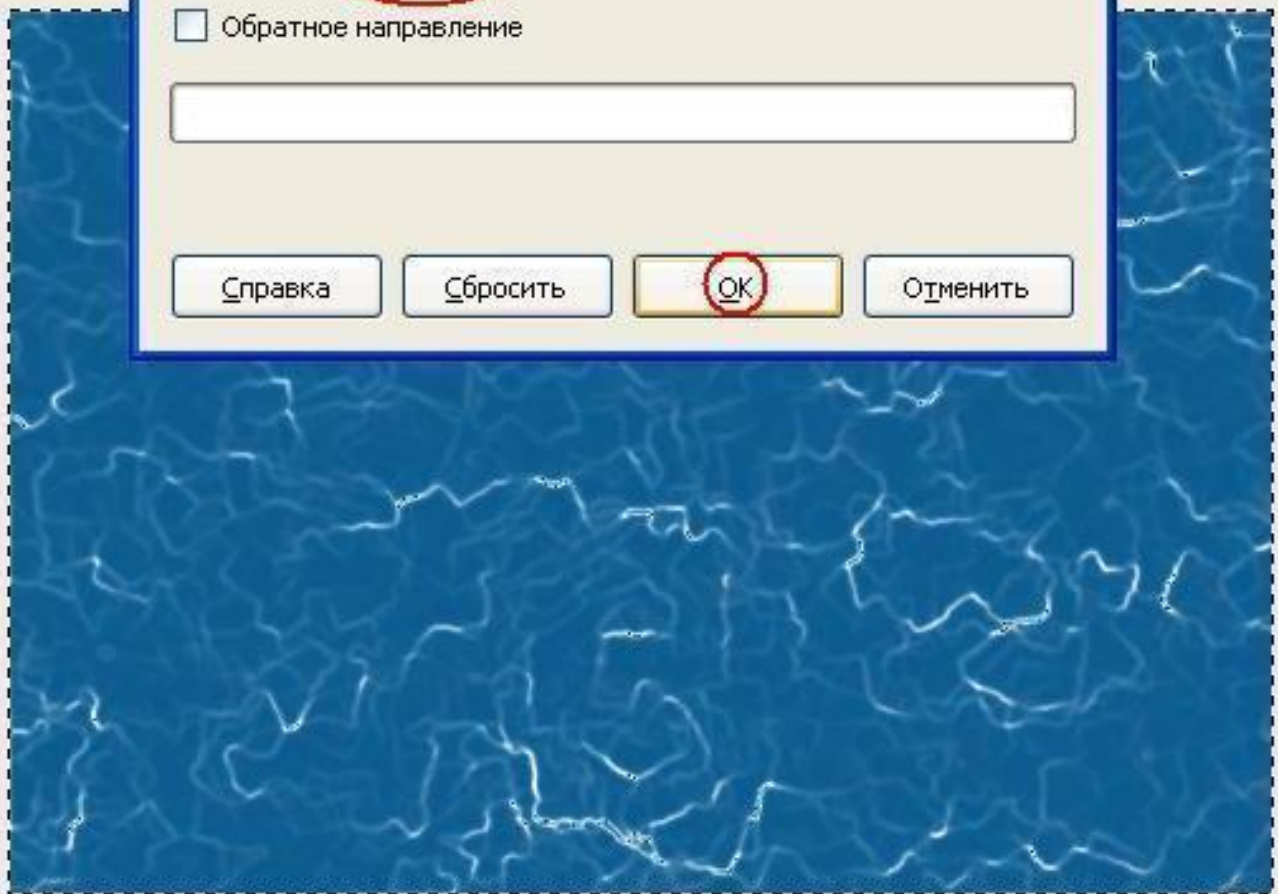
Слой

Режим: Нормальный

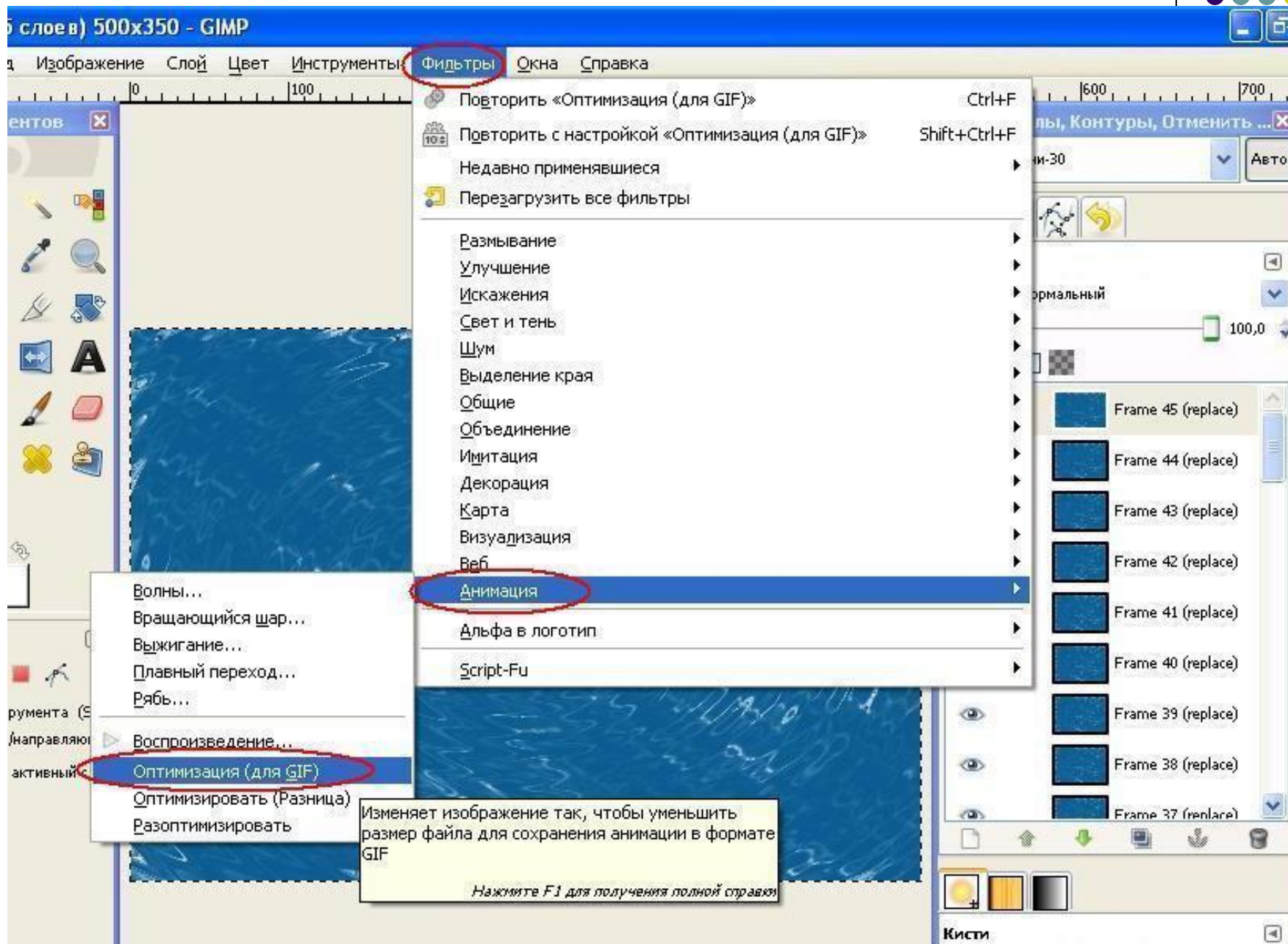
Непрозрач.: 100,0

Запереть:

Lava Layer



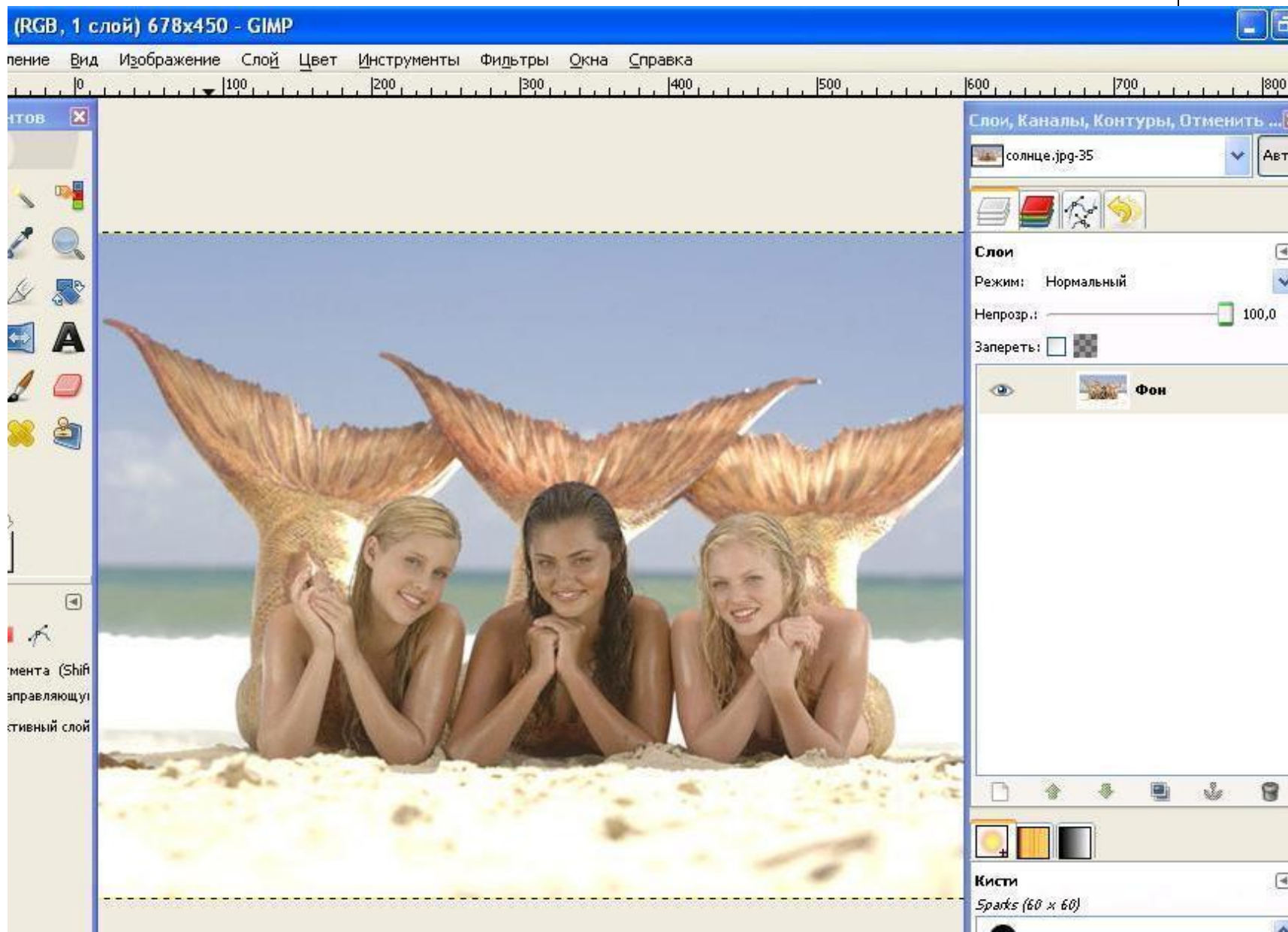
5. Фильтры → Анимация → Оптимизация (для GIF).



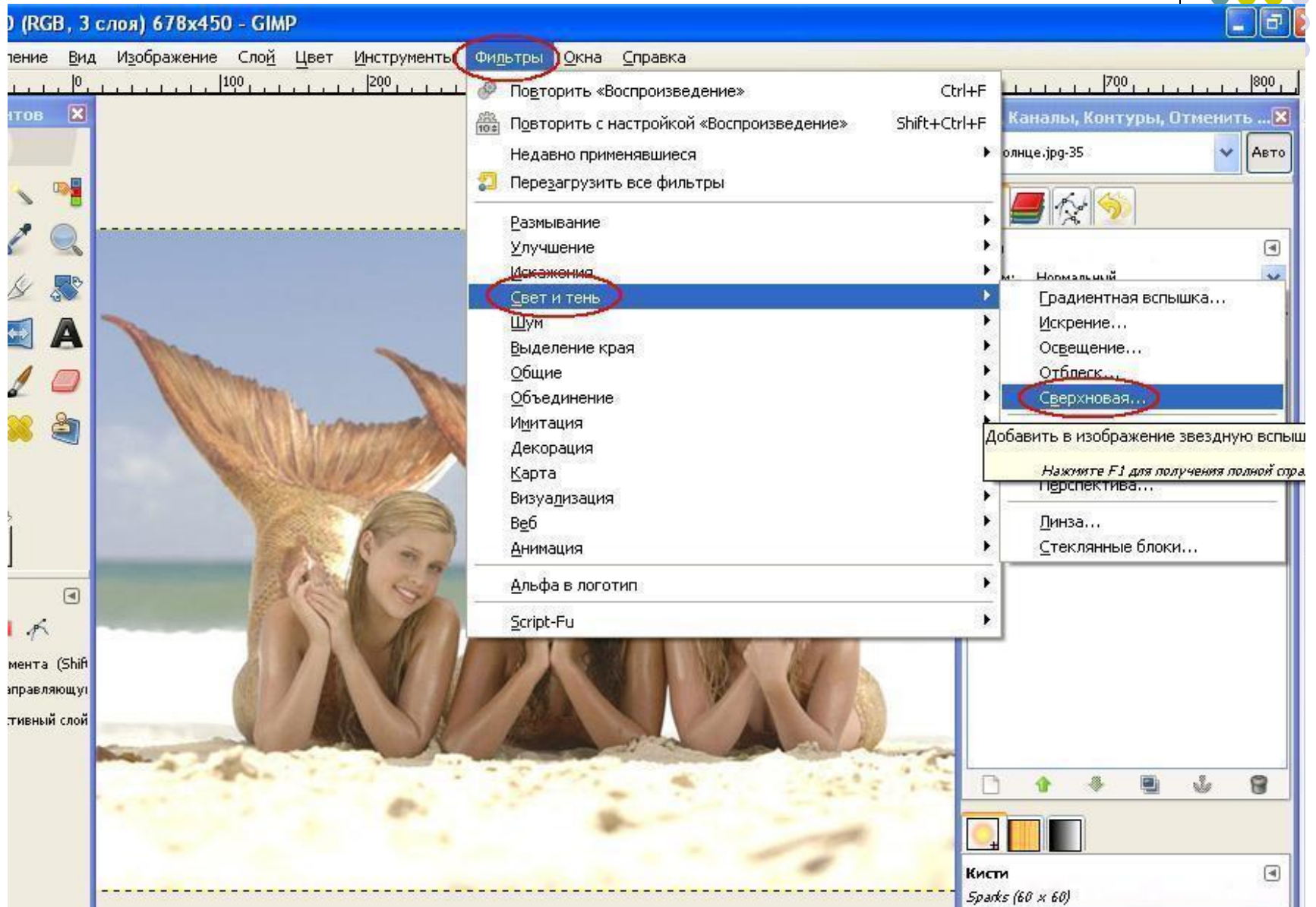
Задание 2. Эффект солнца



1. Открываем файл солнце.jpg



3. Нажимаем на 1 слой заходим в Фильтры → Свет и тень → Сверхновая и нажимаем ок.





Панель инструментов

Сверхновая



Просмотр

Центр Сверхновой

X: 342

Y: 40

точки раstra

Показать позицию

Цвет:

Радиус:

Лучей:

Случайный тон:

Справка

OK

Отменить



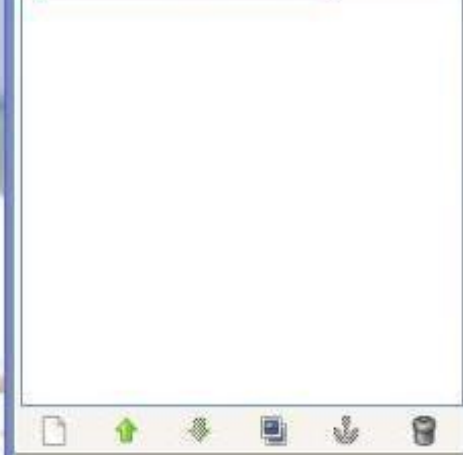
Слой, Каналы, Контур, Отменить ...

солнце.jpg-1 Авто



Слой
Режим: Нормальный
Непрозрач.: 100,0
Запереть:

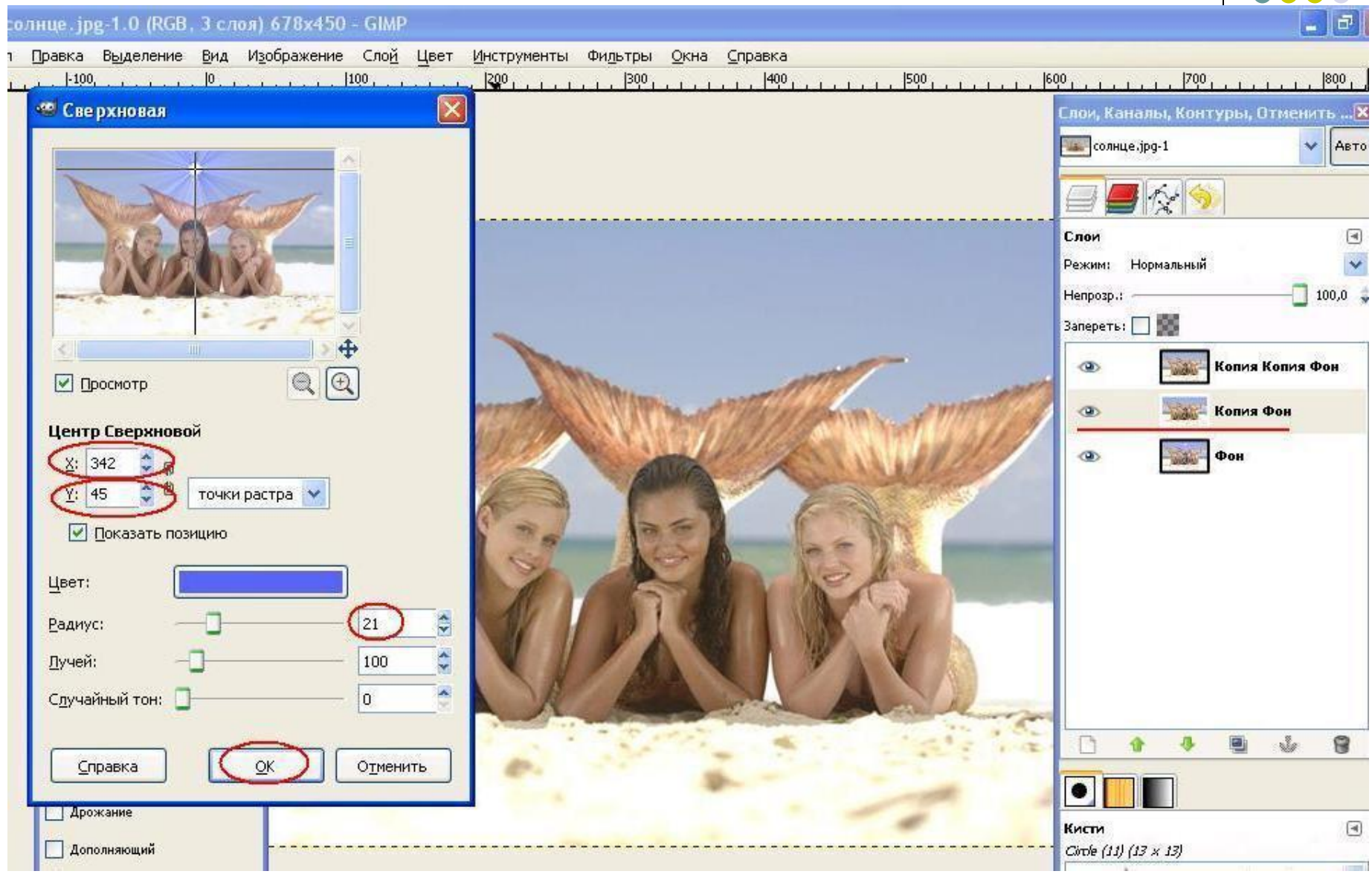
- Копия Копия Фон
- Копия Фон
- Фон



Кисти
Circle (1) (13 x 13)

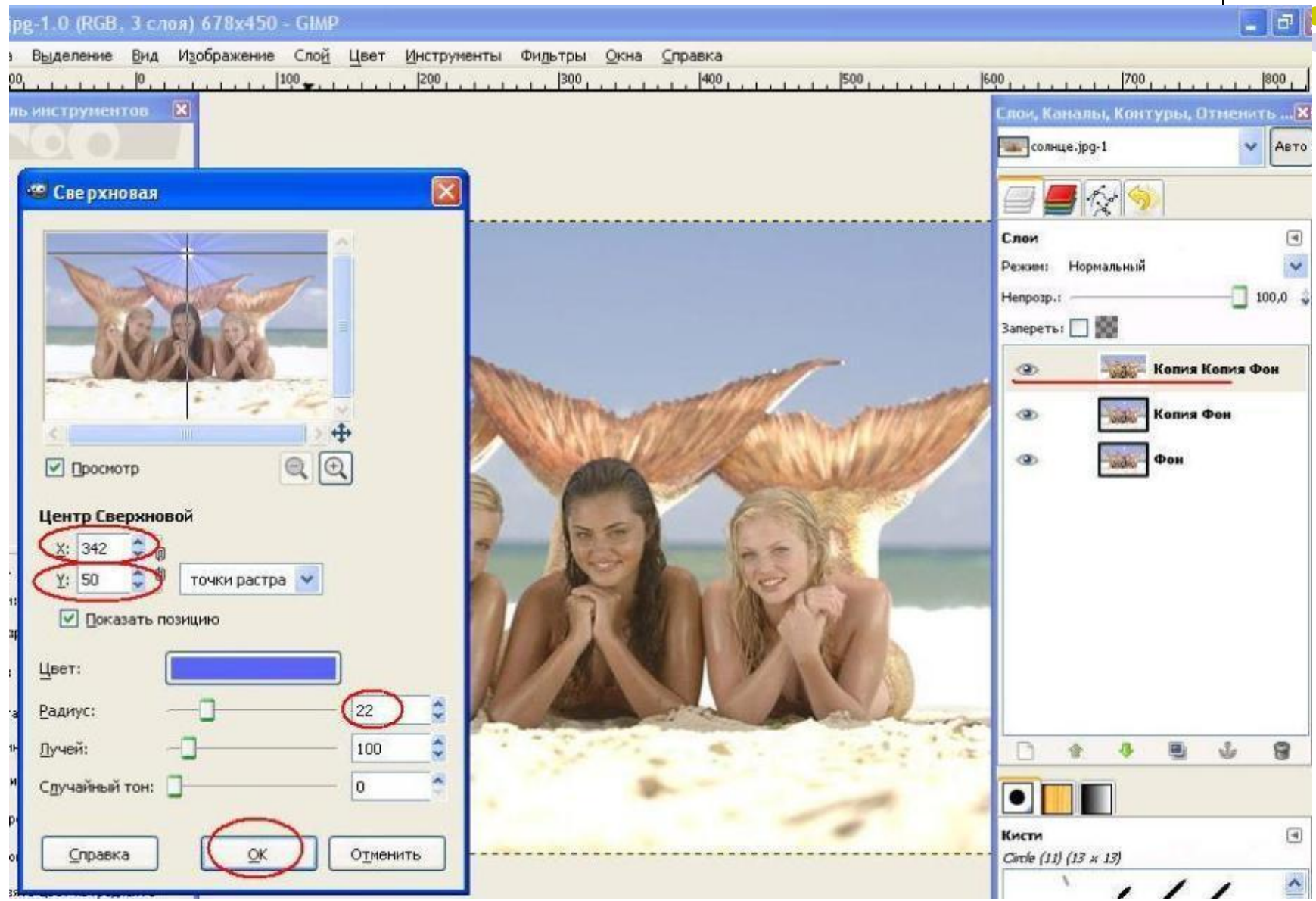


4. Нажимаем на 2 слой заходим в Фильтры → Свет и тень → Сверхновая и меняем параметр Y (45) и радиус (21).





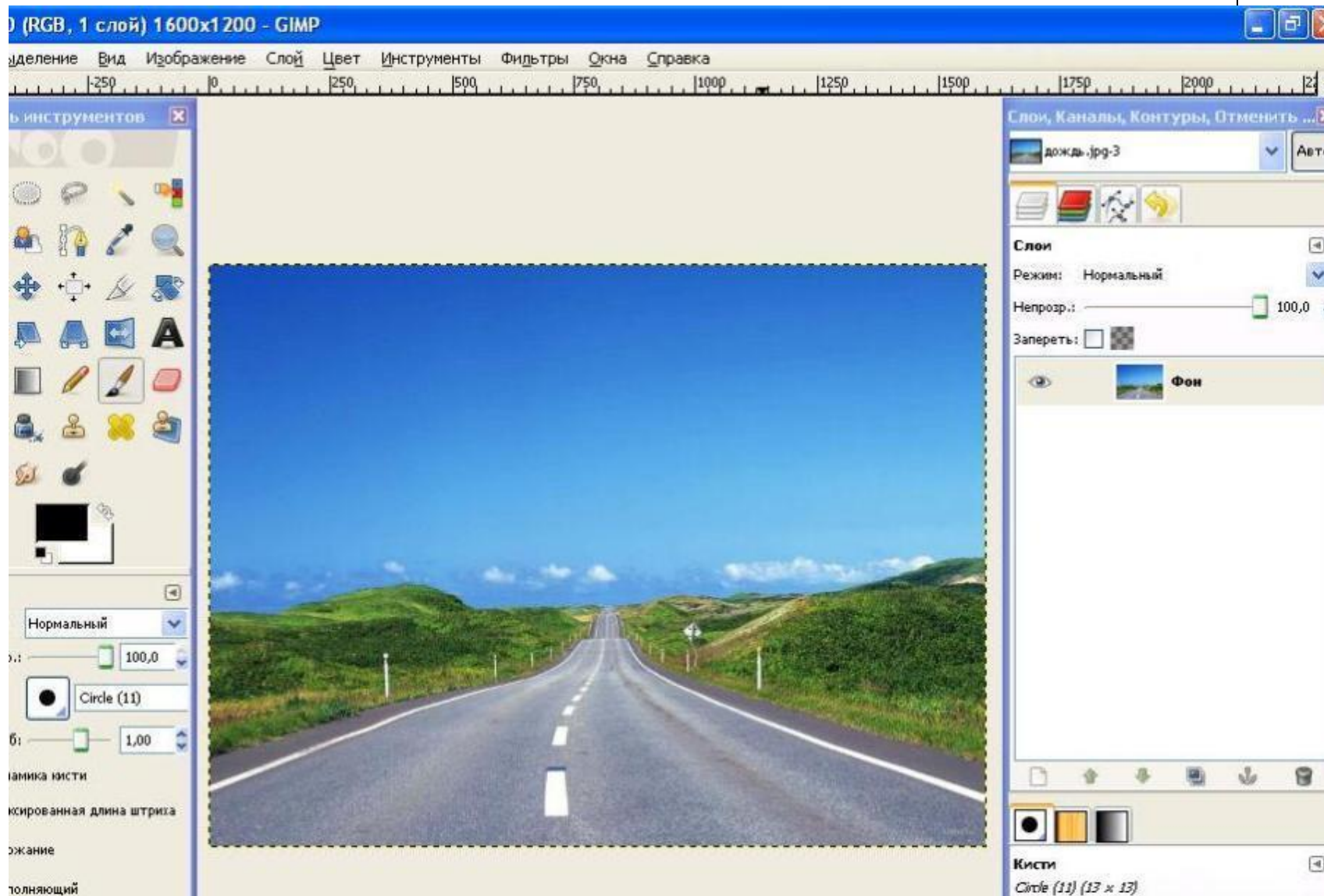
5. Нажимаем на 3 слой заходим в Фильтры → Свет и тень → Сверхновая и меняем параметр Y (50) и радиус (22).



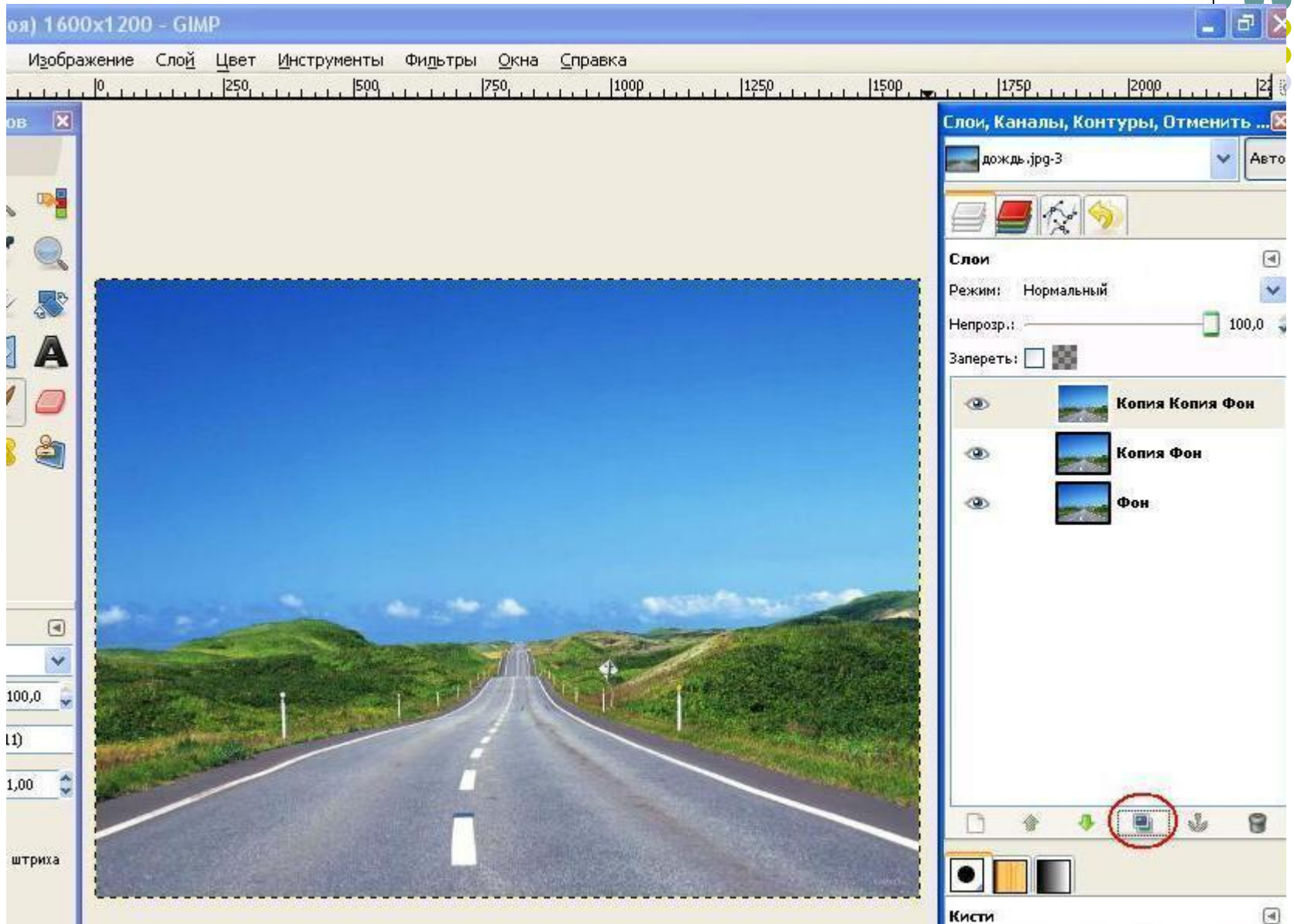
Задание 3. Эффект дождя

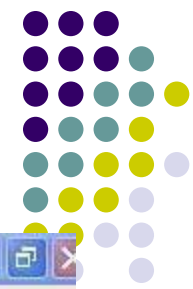


1. Открываем файл дождь.jpg

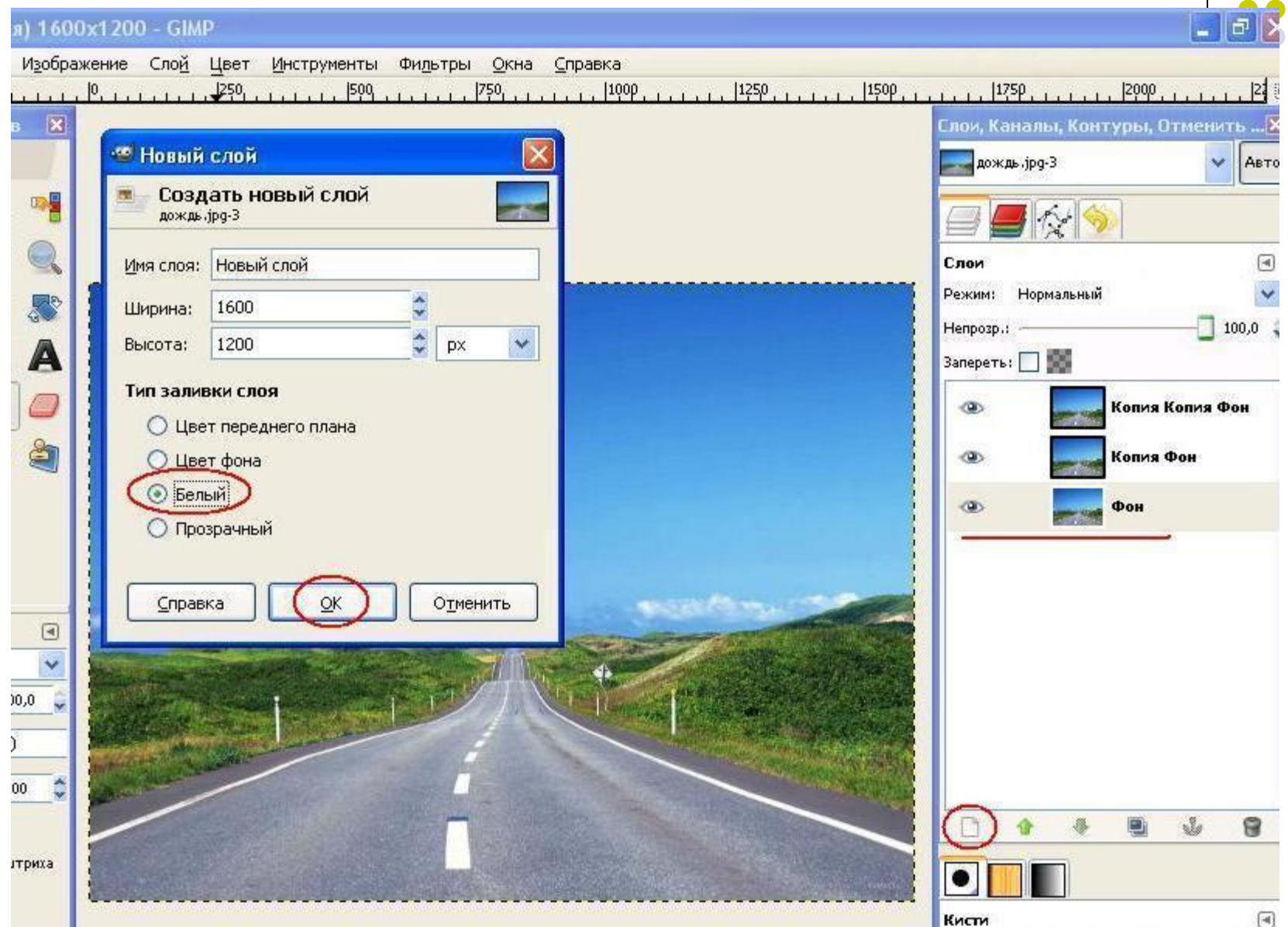


2. Продублировать изображение 3 раза.





3. Создать новый белый слой после каждого фонового изображения.



Новый слой

Создать новый слой
дождь.jpg-3

Имя слоя:

Ширина:

Высота: px

Тип заливки слоя

- Цвет переднего плана
- Цвет фона
- Белый
- Прозрачный

Слой, Каналы, Контур, Отменить ...

дождь.jpg-3

Слой

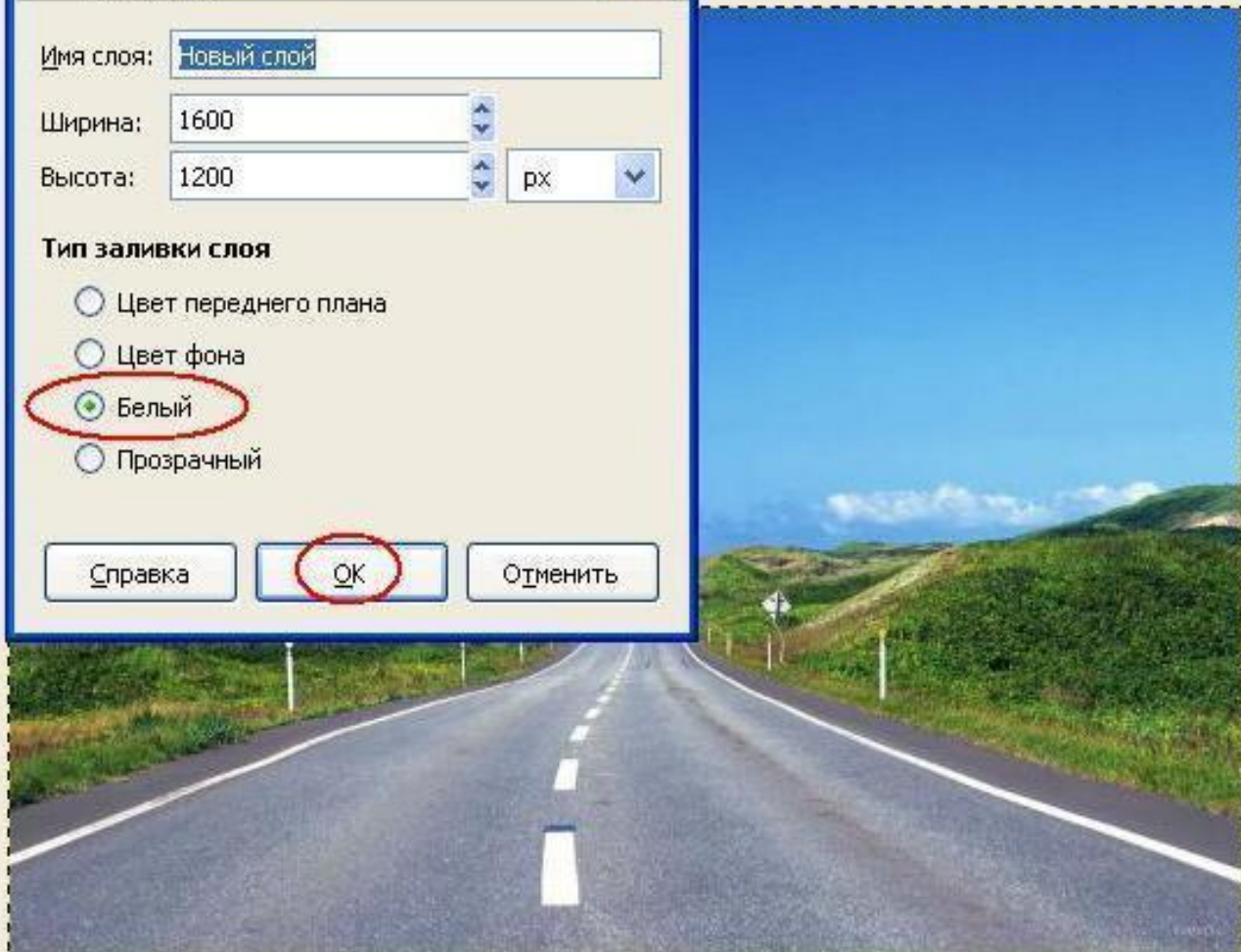
Режим: Нормальный

Непрозрач.: 100,0

Запереть:

- Копия Копия Фон
- Копия Фон
- Новый слой
- Фон

Кисти





Новый слой

Создать новый слой
дождь.jpg-3

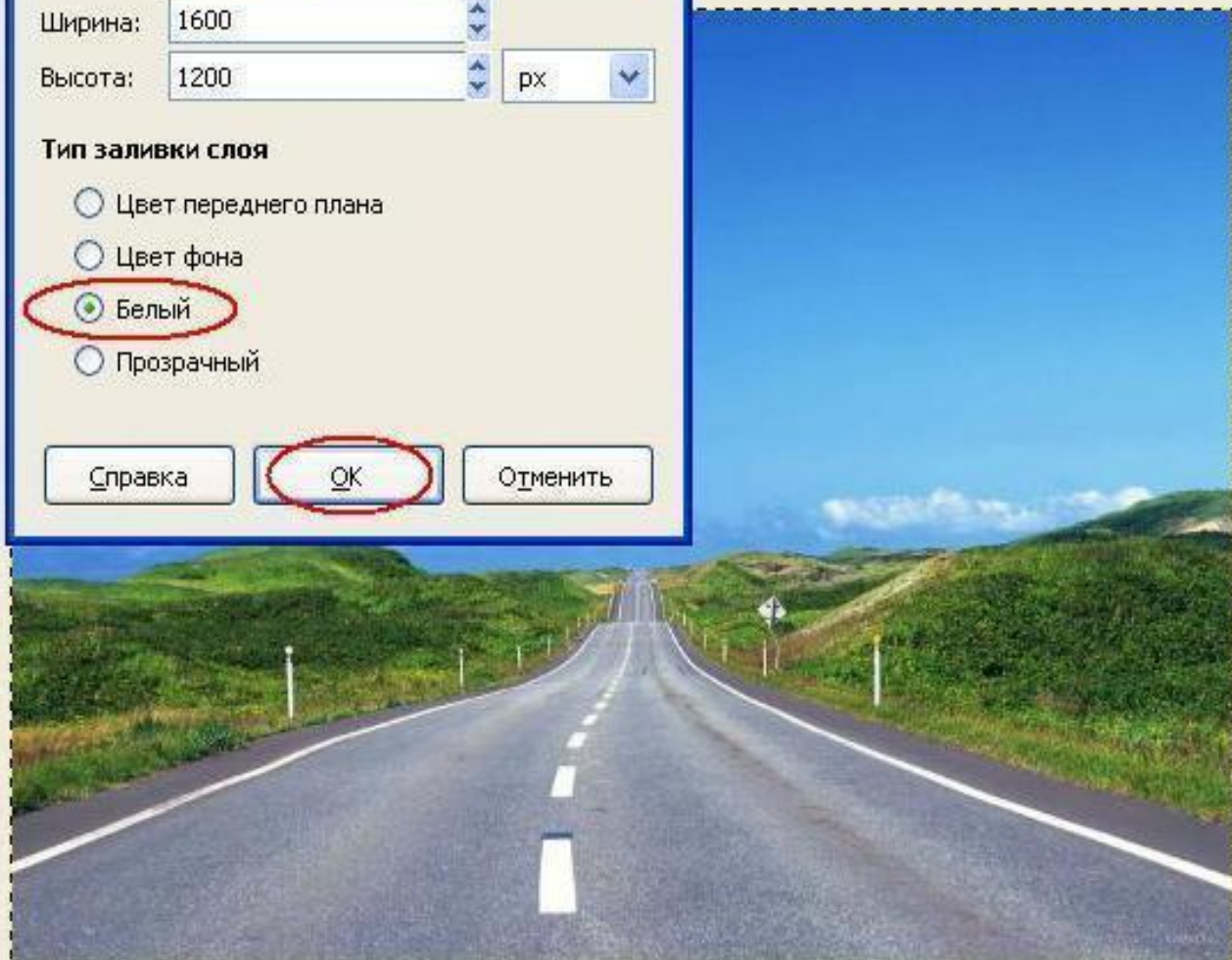
Имя слоя:

Ширина:

Высота: px

Тип заливки слоя

- Цвет переднего плана
- Цвет фона
- Белый
- Прозрачный



Слой, Каналы, Контуры, Отменить ...

дождь.jpg-3

Слой

Режим: Нормальный

Непрозрач.: 100,0

Запереть:

- Копия Копия Фон
- Новый слой#1
- Копия Фон
- Новый слой
- Фон

Кисти

Панель инструментов



Кисть

Режим: Нормальный

Непрозр.: 100,0

Кисть: Circle (11)

Масштаб: 1,00

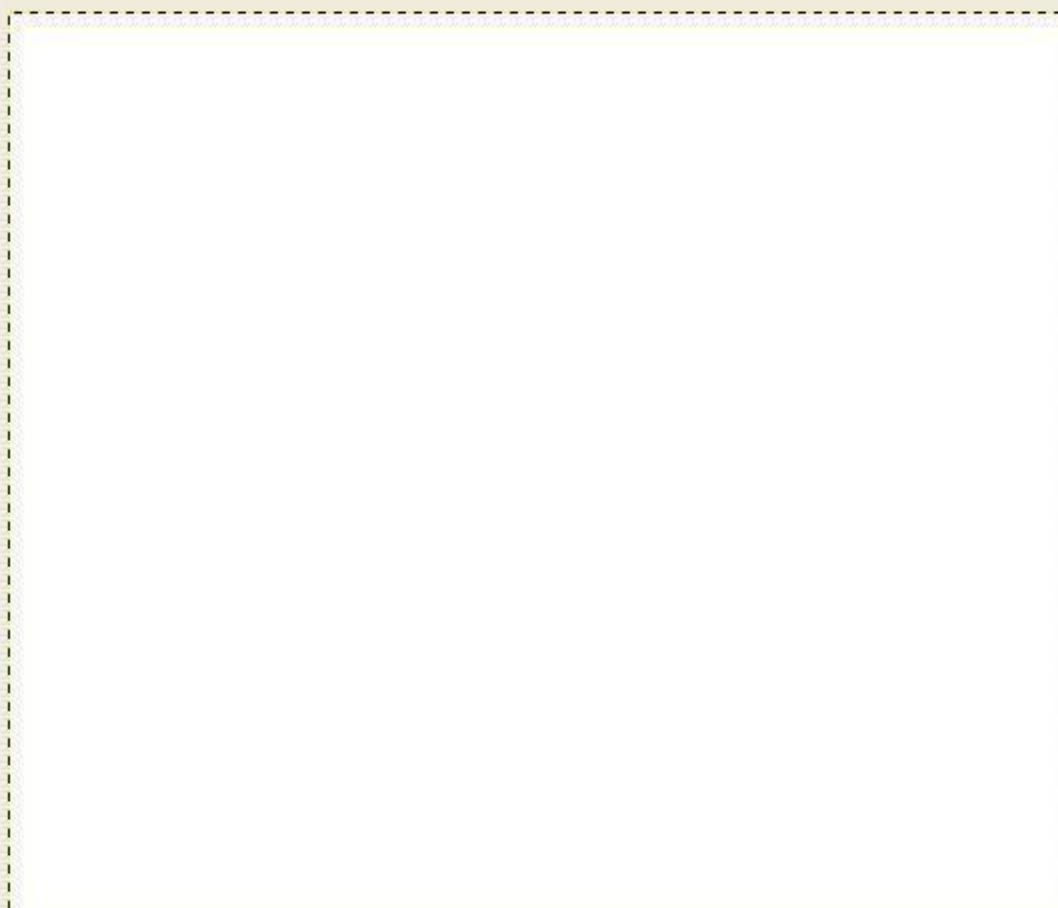
Динамика кисти

Фиксированная длина штриха

Дрожание

Дополняющий

Взять цвет из градиента



Слой, Каналы, Контур, Отменить ...

дождь.jpg-3 Авто



Слой

Режим: Нормальный

Непрозр.: 100,0

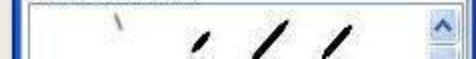
Запереть: [checkbox]

- Новый слой#2
- Копия Копия Фон
- Новый слой#1
- Копия Фон
- Новый слой
- Фон

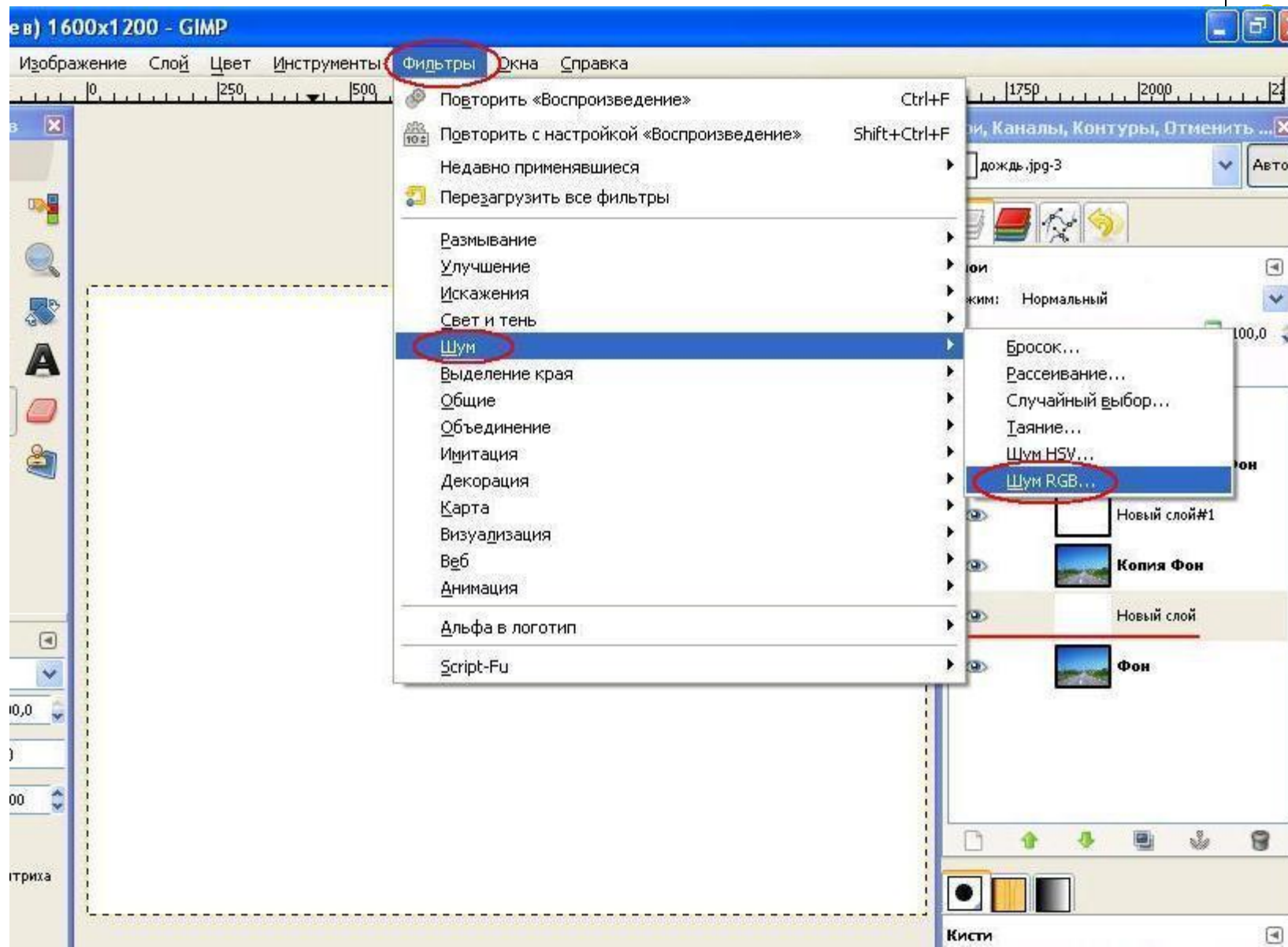
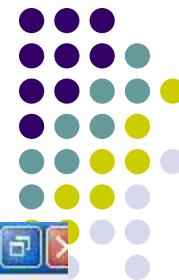


Кисти

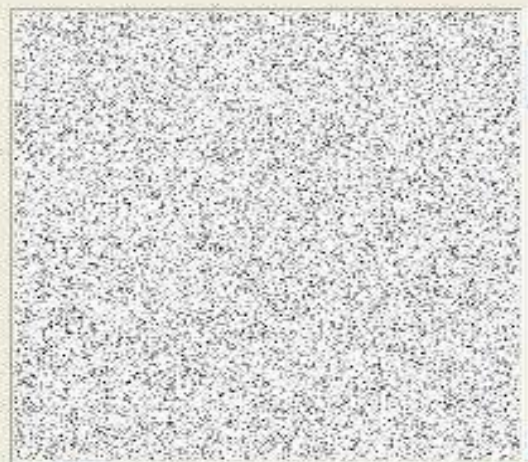
Circle (11) (13 x 13)



4. Добавить цифровой шум для каждого белого слоя: Фильтры → Шум → Шум RGB.



Шум RGB



Просмотр

Корреляция шума

Независимые каналы RGB

Красный: 0,63

Зеленый: 0,63

Синий: 0,63

Альфа: 0,00

Справка **OK** Отменить

Слой, Каналы, Контур, Отменить

дождь.jpg-3

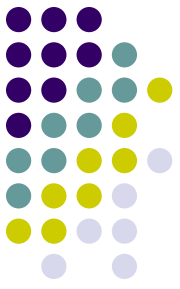
Режим: Нормальный

Непрозрач.: [Slider]

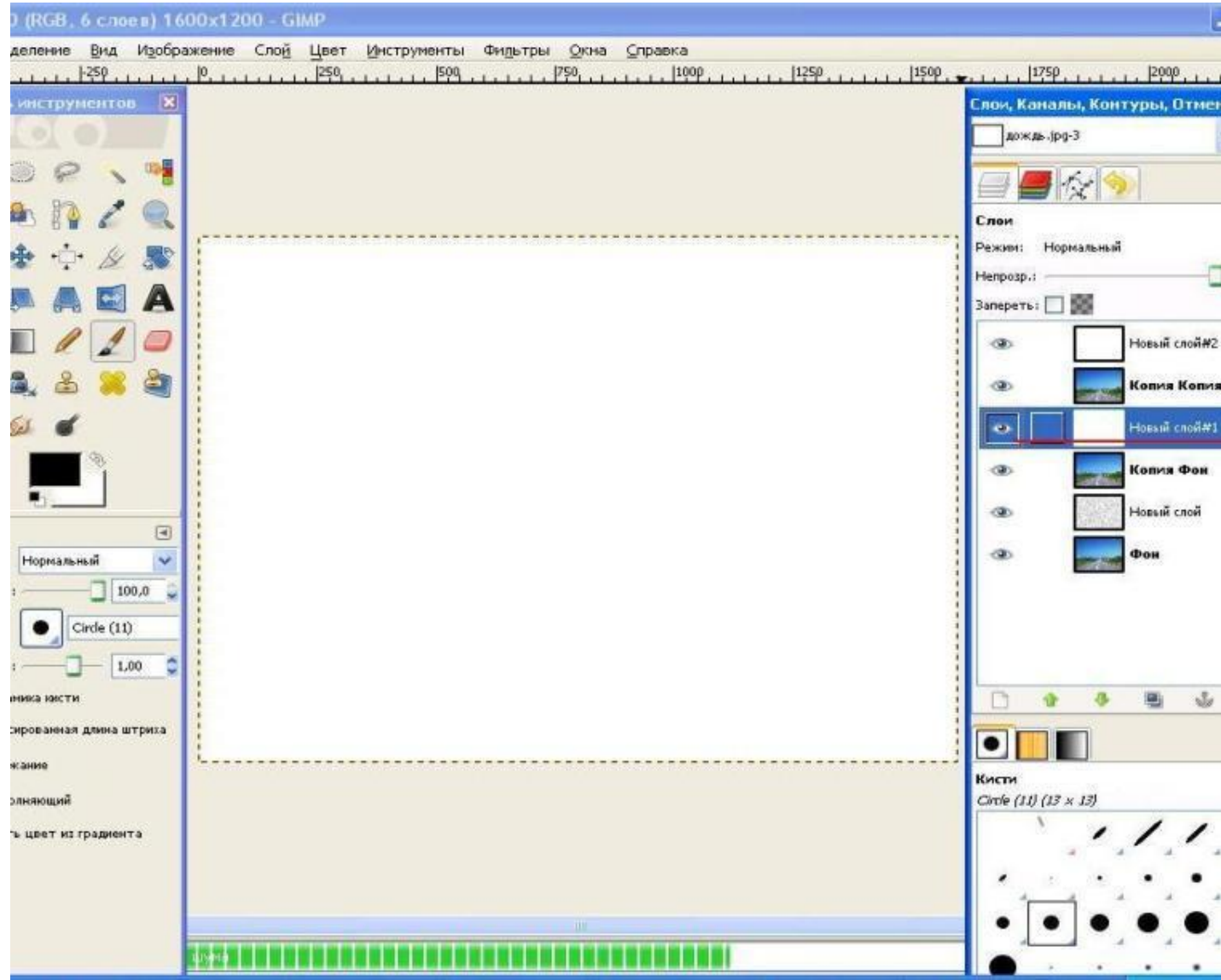
Запереть: [Icon]

- Новый слой#2
- Копия Копия
- Новый слой#1
- Копия Фон
- Новый слой
- Фон

Кисти
Circle (11) (13 x 13)



Можно автоматизировать процесс нажатием CTRL+F, эта комбинация повторяет последнее действие с фильтрами



Панель инструментов



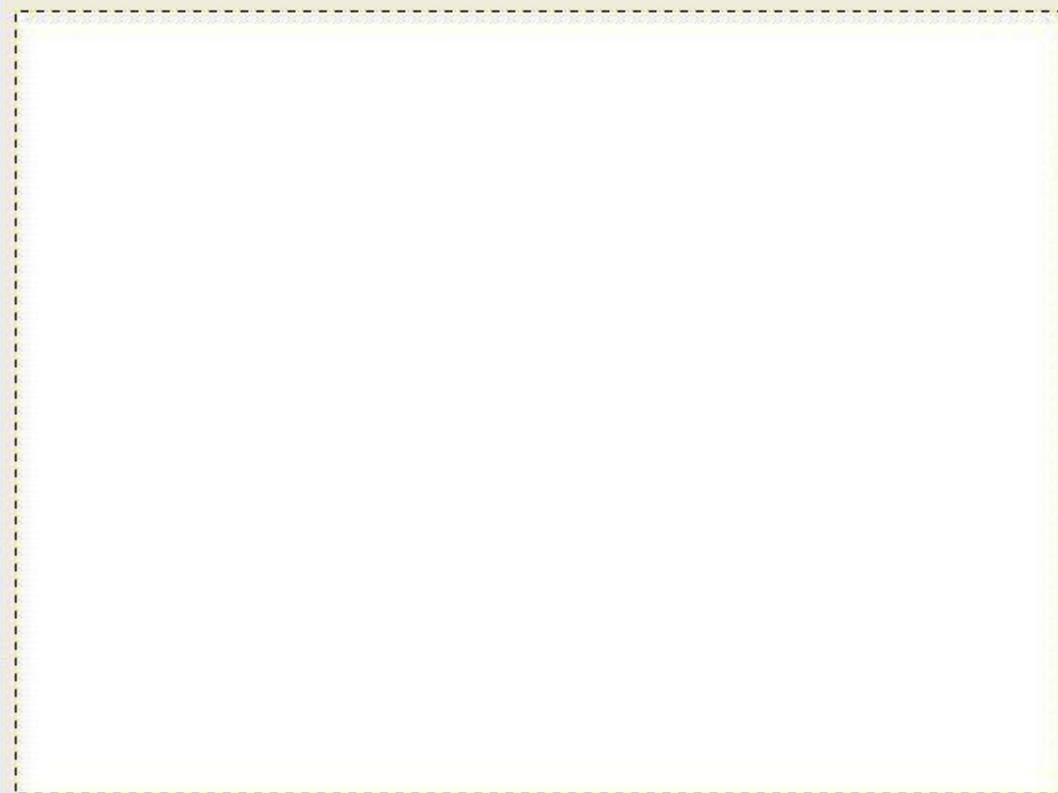
Режим: **Нормальный**

Непрозрачность: 100,0

Кисть: **Circle (11)**

Размер кисти: 1,00

Настройка кисти: фиксированная длина штриха, обводка, заливка, заливка цветом из градиента



Слой, Каналы, Контур, Опции

Слой: дождь.jpg-3

Режим: **Нормальный**

Непрозрачность: _____

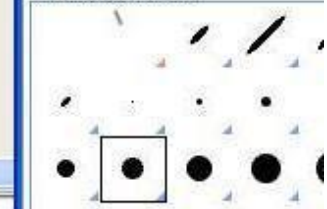
Запереть:

<input type="checkbox"/>	Новый слой
<input checked="" type="checkbox"/>	Копия К
<input type="checkbox"/>	Новый слой
<input type="checkbox"/>	Копия Ф
<input type="checkbox"/>	Новый слой
<input type="checkbox"/>	Фон



Кисти

Circle (11) (13 x 13)



Инструментов



Нормальный

100,0

Circle (11)

1,00

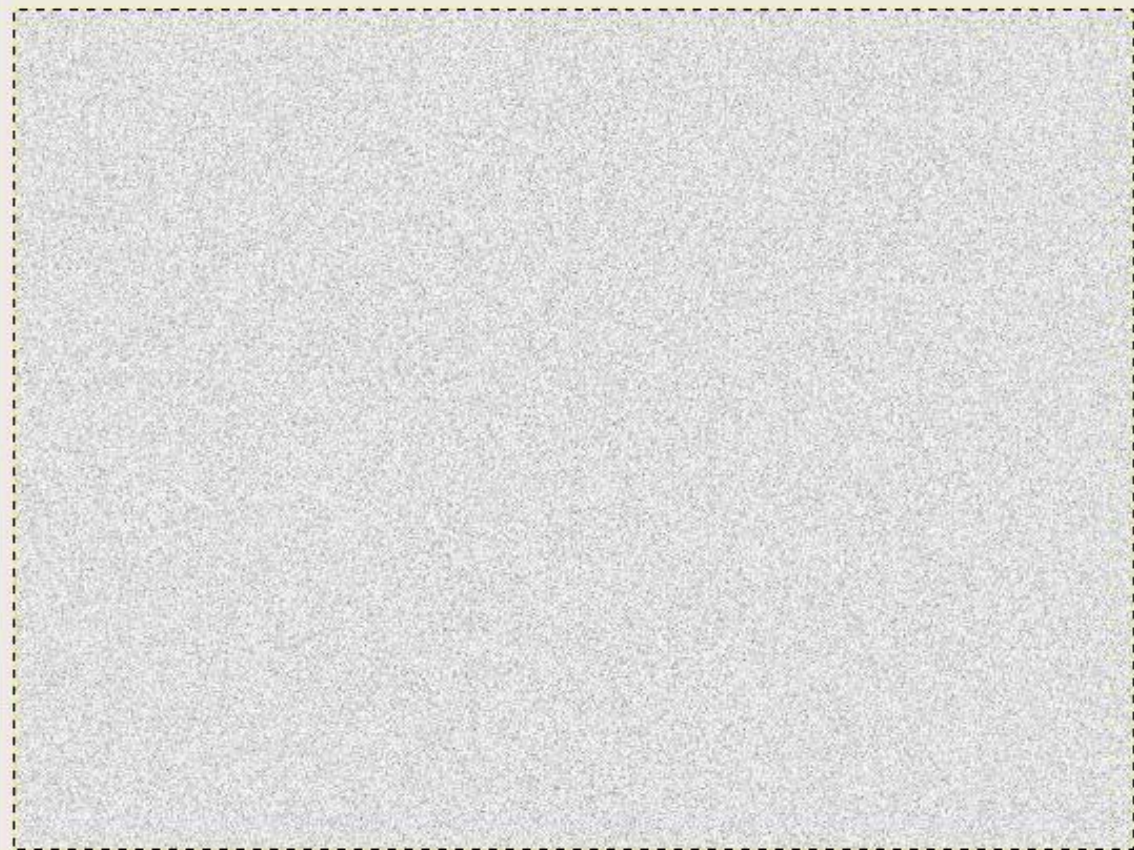
Жесткая кисть

Удвоенная длина штриха

Сглаживание

Смягчающий

Цвет из градиента



Слой, Каналы, Контуры, Отображение

дождь .jpg-3

Слой

Режим: Нормальный

Непрозрач.: _____

Запереть:

- Новый слой
- Копия К
- Новый слой
- Копия Ф
- Новый слой
- Фон

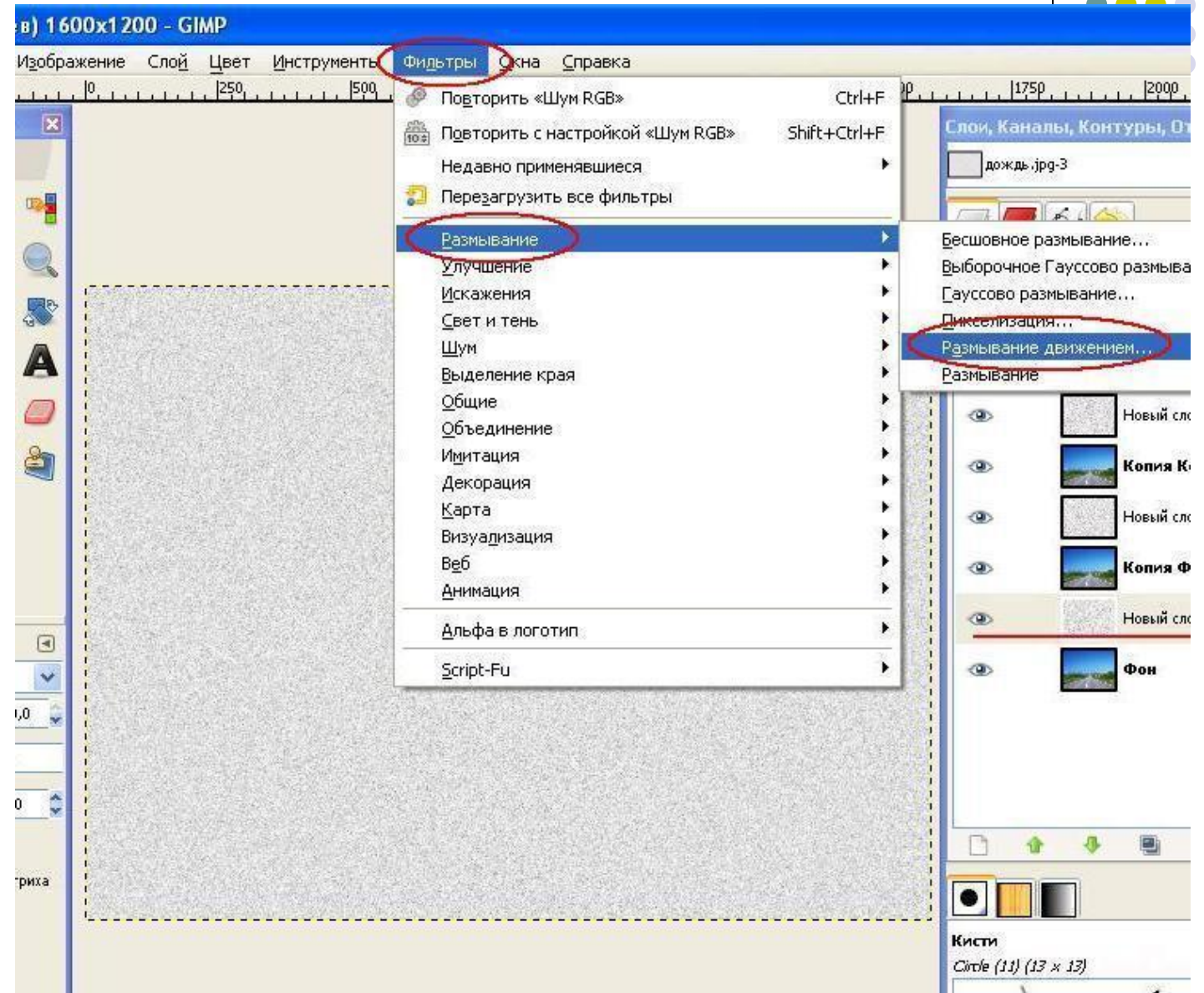
Кисти

Circle (11) (13 x 13)





5. Добавить размывание движением для каждого слоя с шумом: Фильтры → Размывание → Размывание движением.



Инструментов

Слой

100,0

px (11)

1,00

длина штриха

радиента

Размытие движением

Просмотр

Тип размывания

Линейное

Радиальное

Наезд камерой

Центр размывания

X: 800

Y: 600 px

Размыть наружу

Параметры размывания

Длина: 10

Угол: 135

Справка **OK** Отменить

Слой, Каналы, Контур, От

дождь .jpg-3

Режим: Нормальный

Непрозрач.:

Запереть:

Слой

Новый слой

Копия К

Новый слой

Копия Ф

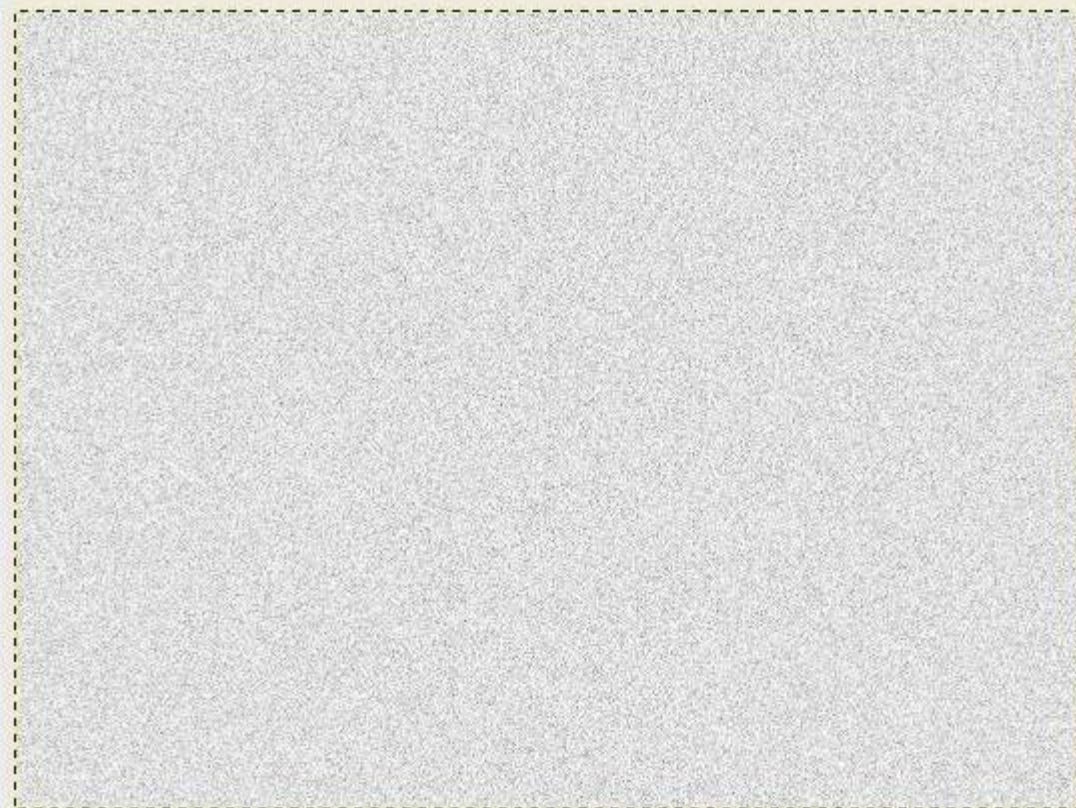
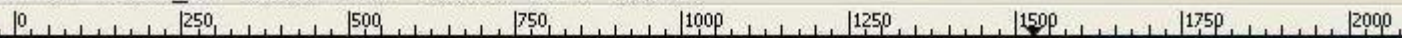
Новый слой

Фон

Кисти

Circle (11) (13 x 13)





Слой, Каналы, Контур, От

дождь.jpg-3

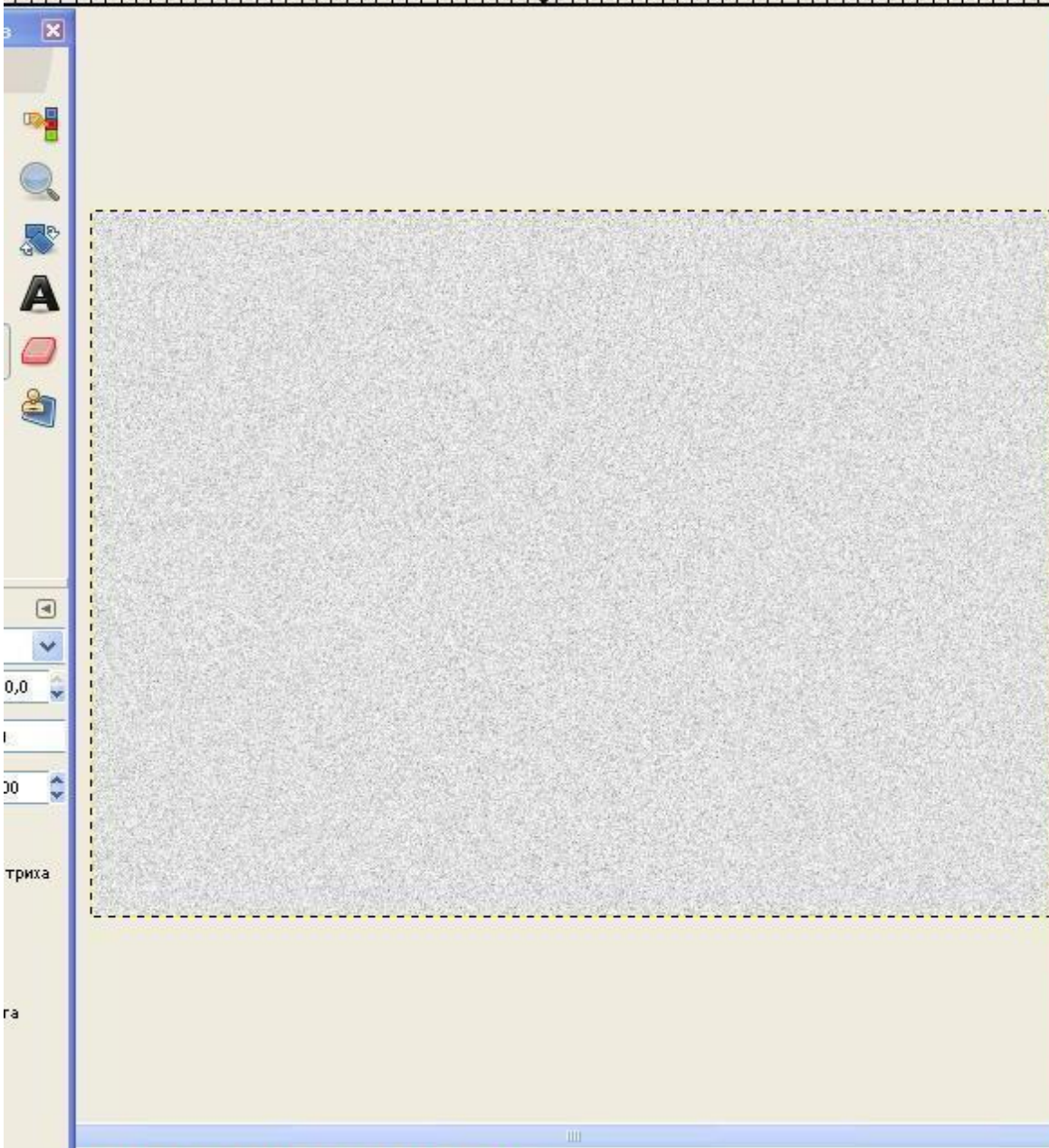
Слой
Режим: **Нормальный**
Непрозрач.: _____
Запереть:

- Новый сл
- Копия К
- Новый сл
- Копия Ф
- Новый сл
- Фон

Кисти

Circle (1) (13 x 13)





Слой, Каналы, Контурь, От

дождь .jpg-3

Слой
Режим: Нормальный
Непрозрач.:
Запереть:

Новый слой

Копия К

Новый слой

Копия Ф

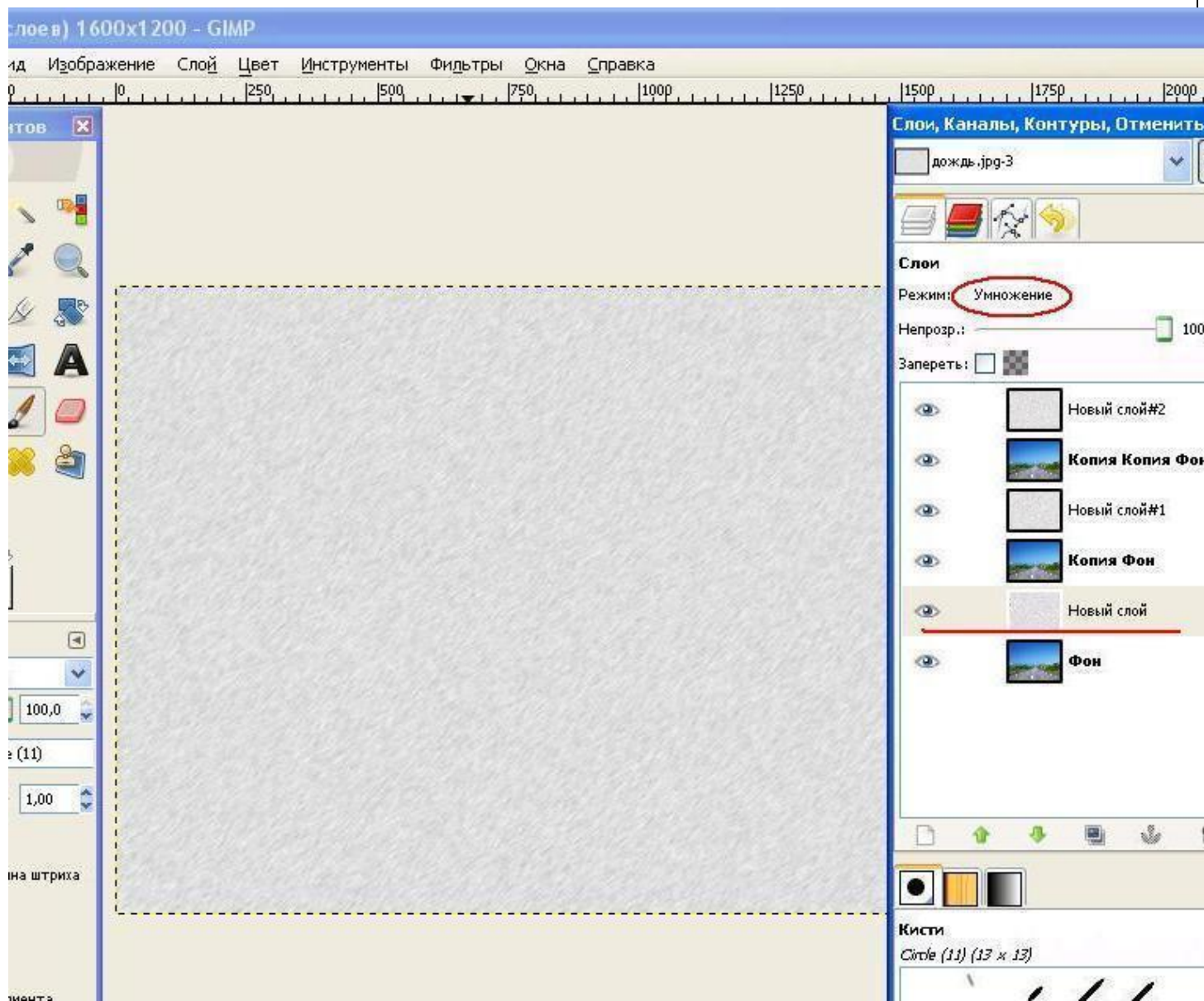
Новый слой

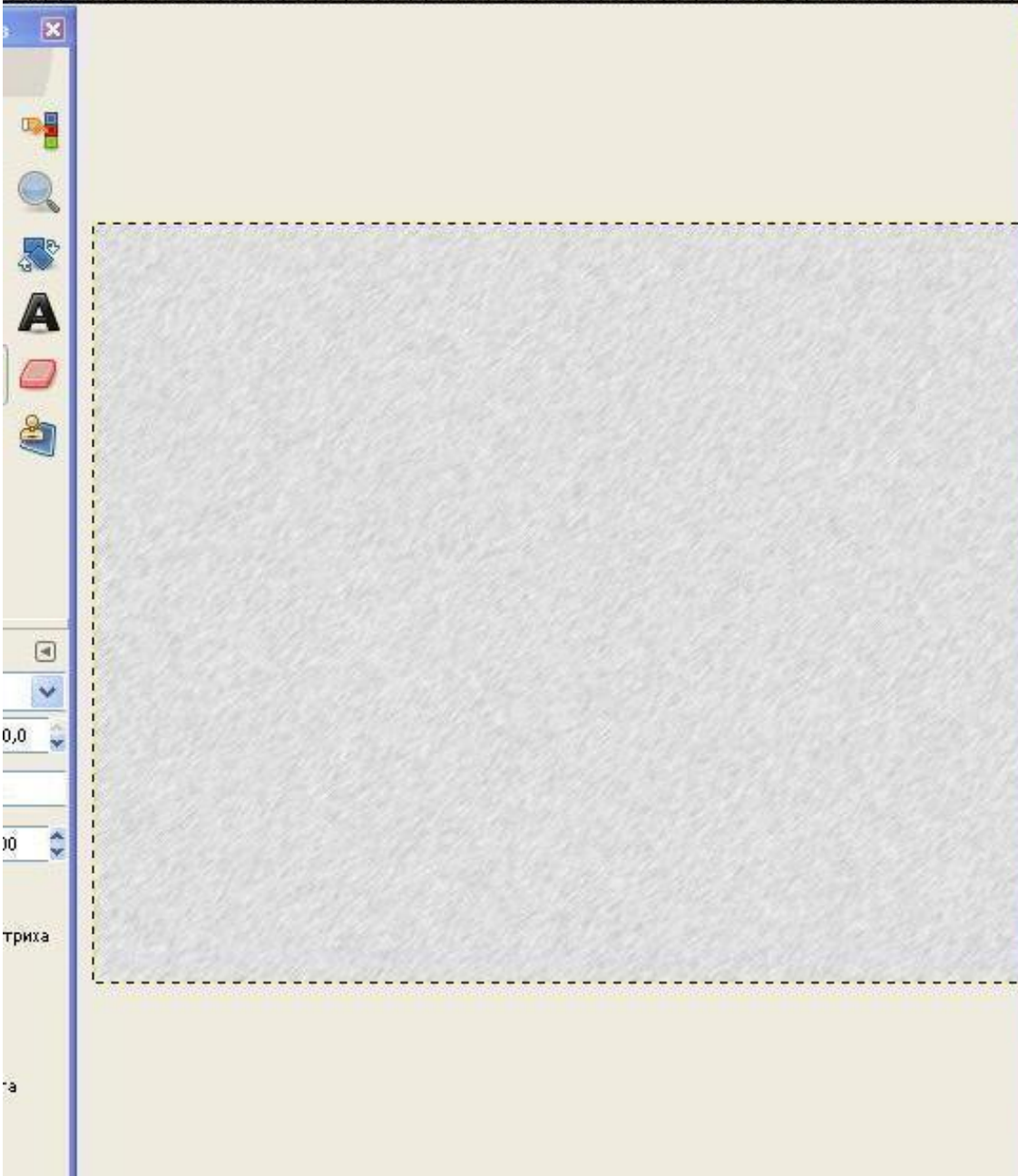
Фон

Кисти
Circle (11) (13 x 13)



6. Изменить режим смешивания на Умножение для каждого слоя с шумом.





Слой, Каналы, Контур, Отменить

дождь.jpg-3



Слой

Режим: Умножение

Непрозр.: 100%

Запереть:

- Новый слой#2
- Копия Копия Фон
- Новый слой#1
- Копия Фон
- Новый слой
- Фон



Кисти

Circle (11) (13 x 13)



Инструментов



Нормальный

100,0

Circle (11)

1,00

ка кисти

ованная длина штриха

ние

яющий



Слой, Каналы, Контур, Отменить

дождь.jpg-3



Слой

Режим: Умножение

Непрозрач.: 100%

Запереть:

Новый слой#2

- Копия Копия Фон
- Новый слой#1
- Копия Фон
- Новый слой
- Фон

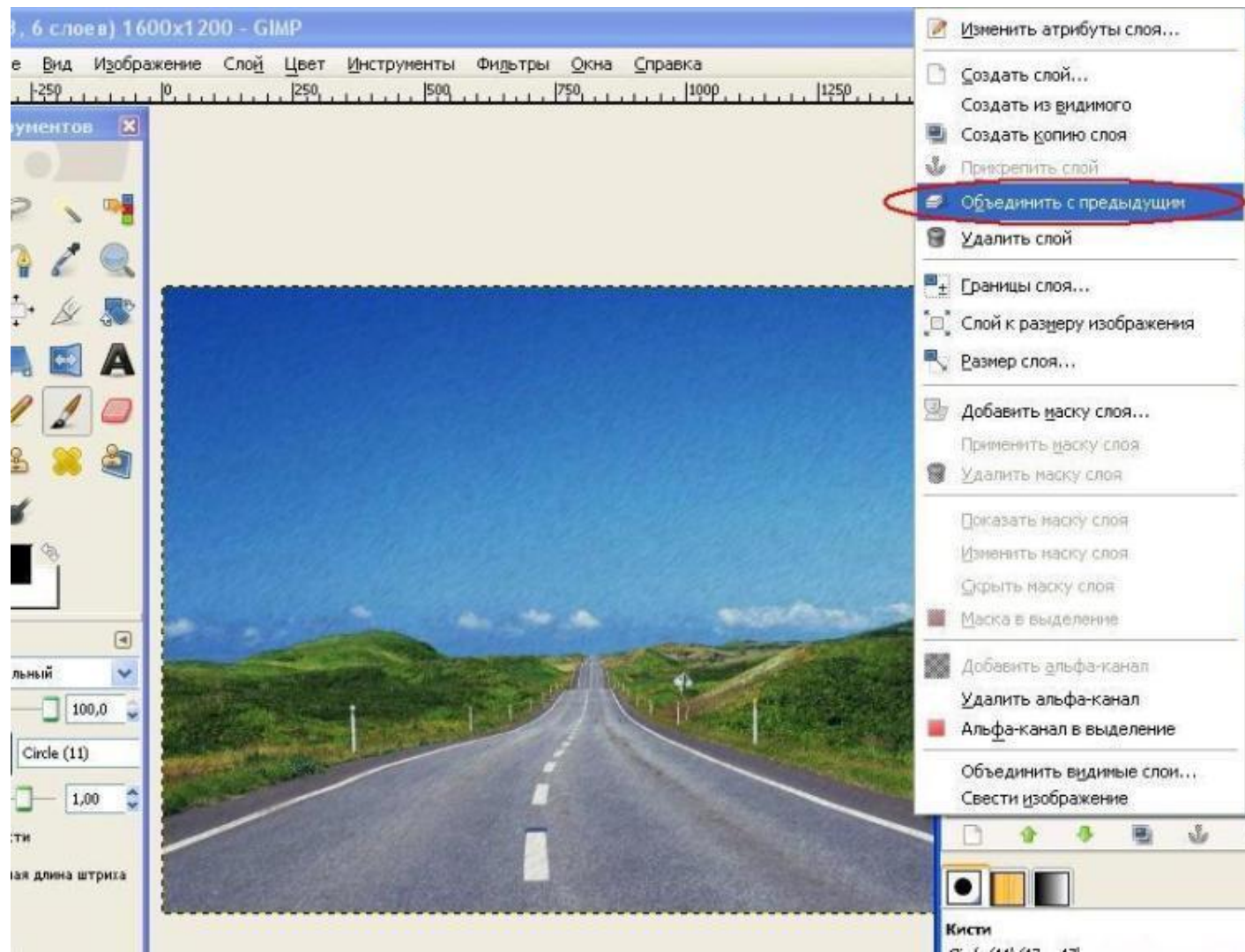


Кисти

Circle (11) (13 x 13)



7. Объединить каждый слой шума с фоновым. (Нажать правой кнопкой на каждом слое шума и выбирать Объединить с предыдущим). В итоге у вас должно получиться 3 слоя.





Инструментов



Свойства инструмента

Слой: альфа-канал

Непрозрачность: 100,0

Circle (11)

Радиус: 1,00

Стиль: [иконка]

Самая длинная длина штриха

Свойства кисти

Кисть: Circle (11) (13 x 13)

Из градиента



Слой, Каналы, Контур, Отменить

дождь.jpg-3

[иконки: стоп, слои, контур, отменить]

Слой

Режим: Нормальный

Непрозрачность: 100%

Запереть: [иконки]

- [иконка] Копия Копия Фон
- [иконка] Копия Фон
- [иконка] Фон

[иконки: папки, папки, папки]

[иконки: черная, белая, серая]

Кисти

Circle (11) (13 x 13)

8. Фильтры → Анимация → Оптимизация (для GIF).

