

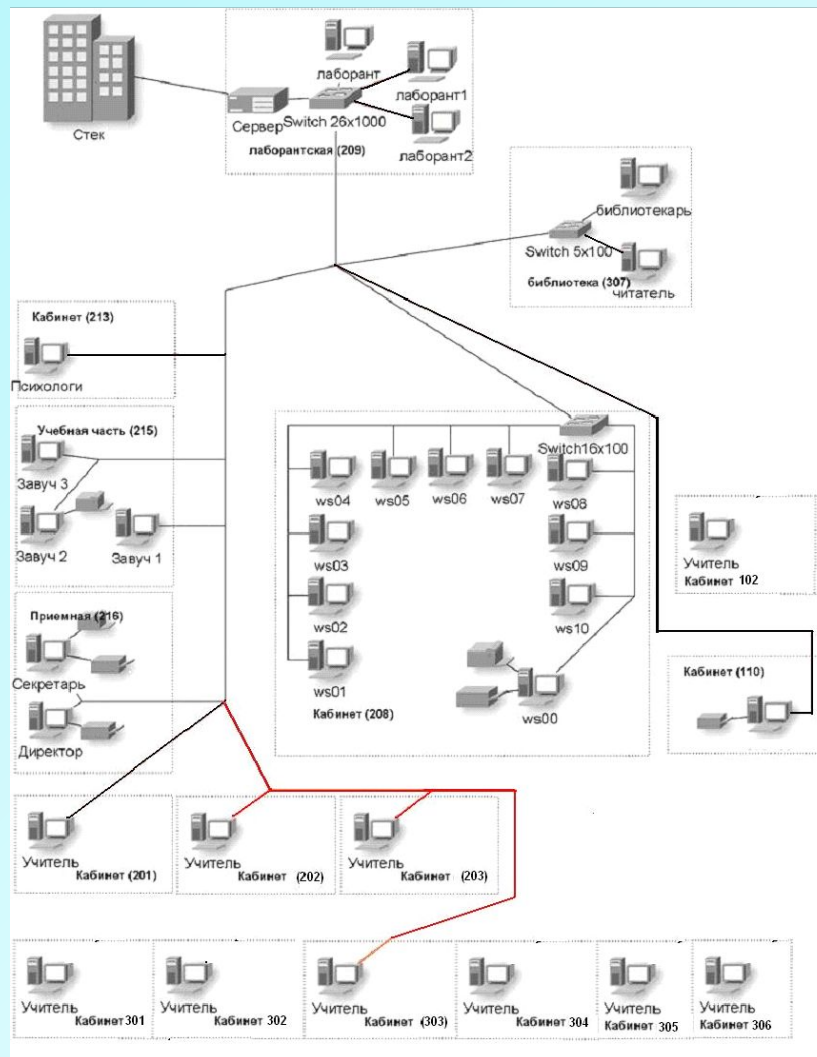
Передача информации в компьютерных сетях

**Аппаратное и
программное обеспечение
работы глобальной сети**

9-3

СХЕМА ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ МОУ СОШ № 50 (2009-2010 УЧЕБНЫЙ ГОД)

СХЕМА ЛОКАЛЬНОЙ СЕТИ МОУ СОШ № 50 (2009-2010 УЧЕБНЫЙ ГОД)



Аппаратное обеспечение сети

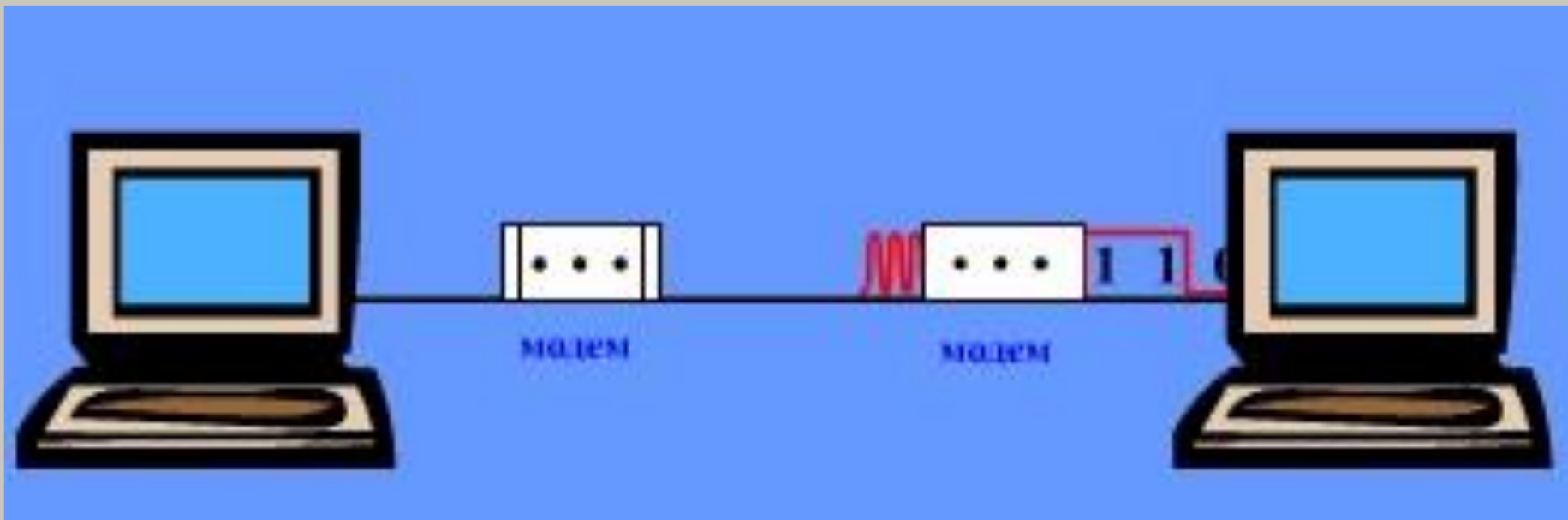
Компьютер-сервер –

высокопроизводительный компьютер, обеспечивающий информационные услуги в сети.

Каналы передачи данных

- проводные;
- беспроводные;
- оптические.

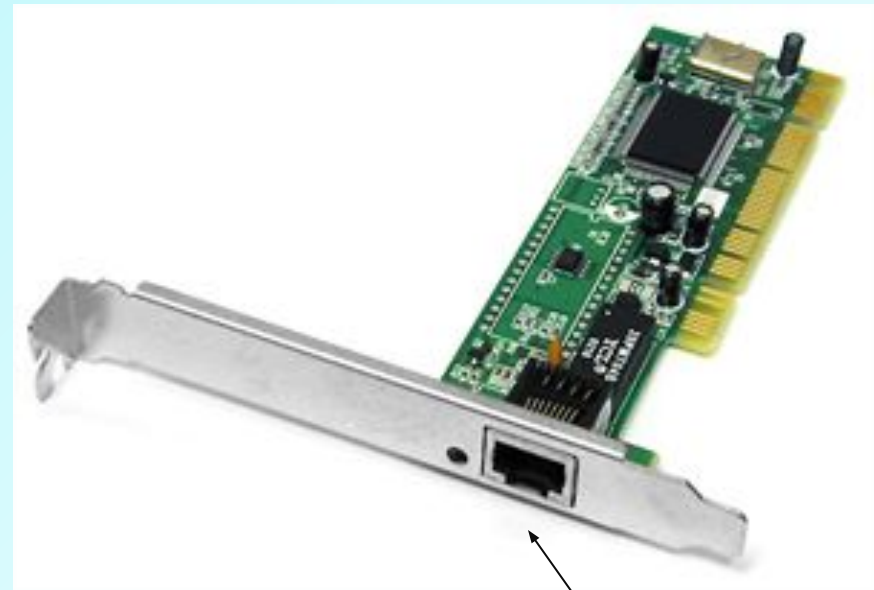
Канал передачи информации



МОДЕМ – МОдулятор – ДЕМОдулятор – устройство, обеспечивающее кодирование и декодирование сигнала.

Подключение компьютера к сети

Сетевая плата (также известная как сетевая карта, сетевой адаптер, Ethernet-адаптер, NIC (англ. network interface card, НВА)) — периферийное устройство, позволяющее компьютеру взаимодействовать с другими устройствами сети.



Подключение сети

Типы сетевых плат

По физической реализации сетевые платы делятся на:

- внутренние — отдельные платы, вставляющиеся в PCI, ISA или PCI-E слот
- внешние, подключающиеся через USB или PCMCIA интерфейс, преимущественно использовавшиеся в ноутбуках
- встроенные в материнскую плату.

Типы сетевых плат

На сетевой плате для подключения к локальной сети имеются разъемы для подключения кабеля витой пары и/или BNC-коннектор для коаксиального кабеля, а также несколько информационных светодиодов, сообщающих о наличии подключения и передаче информации.

Протоколы

- Протоколы работы сети – это стандарты, определяющие формы представления и способы пересылки сообщений, процедуры их интерпретации, правила совместной работы различного оборудования.
- Протоколы необходимы для согласованной работы в сети устройств.

Технология «клиент–сервер»

Клиент-программа взаимодействует с сервером, используя определённый протокол. Она может запрашивать с сервера какие-либо данные, манипулировать данными непосредственно на сервере, запускать на сервере новые процессы и т. п.

Общение

Файловые архивы

*Безопасность в
Интернете*

Другие услуги

ОРИОН ТЕЛЕКОМ

help.orionnet.ru

Навигация

- ♦ Подключение к сети
- ♦ Ресурсы
 - ♦ [Игровые серверы](#)
 - ♦ [Социальные сети](#)
- ♦ Общение
 - ♦ Фотогалереи
 - ♦ Поисквики и каталоги ссылок
 - ♦ Обновления и софт
 - ♦ Видео и аудио
 - ♦ Файлообменные сети
 - ♦ FTP серверы
 - media.orionnet.ru
 - ftp.krklan
 - media2.orionnet.ru
 - files.orionnet.ru
- ♦ Настройка интернета
- ♦ Безопасность
- ♦ Задать вопрос
- ♦ Новые вопросы
- ♦ Все вопросы
- ♦ Поиск

Сейчас на сайте

Сервер-программа

Программа сервер – это целевая программа обработки данных.

Программа клиент принимает от оператора задание, определяет соответствующий **сервер**, передает ему задание пользователя, принимает решение задачи от **сервера** и отображает его на экране в форме удобной для восприятия пользователем.

3. Аппаратное и программное обеспечение сети

Домашнее задание

- §§ 3;
- знать термины, определения;
- уметь решать задачи на расчет I , v , t , b , N .

Источники информации

- Использованы материалы сайта «Основы Интернет», автор Павел Батищев, <http://psbatishev.narod.ru/internet/index.htm>
- Рисунок (слайд 4) заимствован: <http://malcewac20.narod.ru/widy.htm>
- Слайды 6-8:
http://help.orionnet.ru/readarticle.php?article_id=112&link_id=18
- http://www.theory-a.ru/organiz_evm/lek1_5.html
- <http://ru.wikipedia.org/wiki>
- УМК Семакин И.Г.

Учитель Гришкова Татьяна Павловна