
Архитектура ЭВМ

Содержание

1. Понятие архитектуры ЭВМ
2. Классическая архитектура ЭВМ. Принципы фон Неймана
3. Схема ПК

Понятие архитектуры ЭВМ

- Под архитектурой ЭВМ понимают описание устройства и работы компьютера, достаточное для пользователя и программиста.
 - Понятие архитектуры не включает в себя технические детали организации ЭВМ, электронные схемы и т.д.
 - Понятие архитектуры отражает движение информации в компьютере.
-

Понятие архитектуры ЭВМ

- Толковый словарь по вычислительным системам предлагает следующее определение термина:
 - «Архитектура ЭВМ используется для описания принципа действия, конфигурации и взаимного соединения основных логических узлов ЭВМ».
-

Понятие архитектуры ЭВМ

- Учебник А.В.Могилева дает следующее определение:
 - «Архитектура — это наиболее общие принципы построения ЭВМ, реализующие программное управление работой и взаимодействием основных ее функциональных узлов».
-

Классическая архитектура ЭВМ.

Принципы фон Неймана

- Американский математик Джон фон Нейман в 1946 г. в классической статье «Предварительное рассмотрение логической конструкции электронно-вычислительного устройства» совместно с Г.Голдстайном и А.Берксом предложил идею принципиально новой ЭВМ. Выдвинутые идеи актуальны и сегодня.
-

Принципы фон Неймана

1. Программное управление работой ЭВМ.

Программа состоит из команд.

- Все команды образуют систему команд машины.
 - Команды программы последовательно считываются из памяти и выполняются.
 - Адрес очередной команды хранится в счетчике команд.
-

Принципы фон Неймана

2. Принцип хранимой программы.

- Команды представляются в числовой форме и хранятся в той же памяти, что и данные.
-

Принципы фон Неймана

3. Принцип условного перехода.

- Можно нарушить естественную последовательность команд в программе.
 - Используется в командах безусловного и условного переходов
-

Принципы фон Неймана

4. Использование двоичной системы счисления для представления информации в ЭВМ.

- Ее просто реализовать технически для выполнения арифметических и логических операций.
 - Ранее ЭВМ обрабатывали числа в десятичном виде.
-

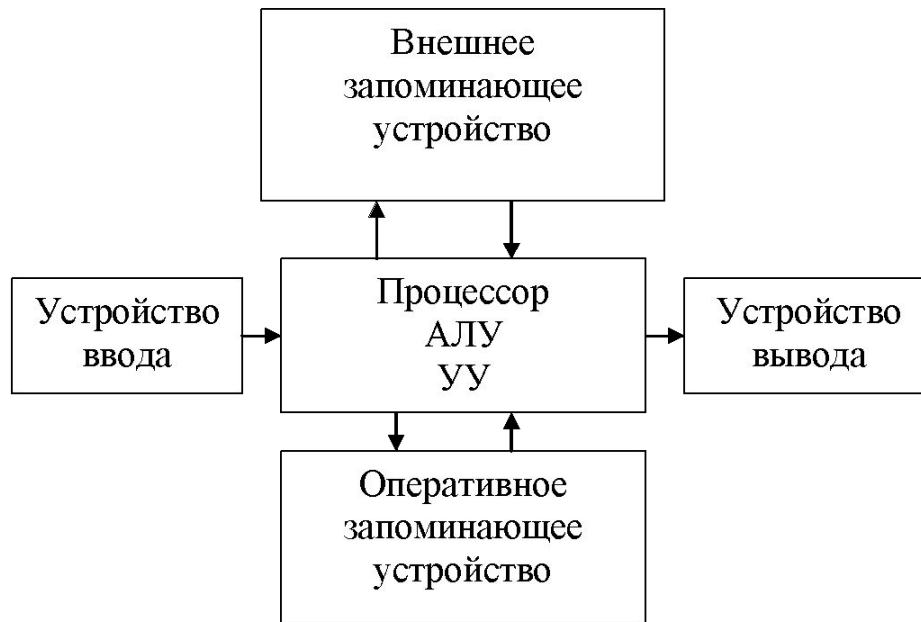
Принципы фон Неймана

- Принцип иерархичности ЗУ.
 - 1 уровень — Быстродействующее ОЗУ — небольшой емкости для операндов и команд, участвующих в счете в данный момент,
 - 2 уровень — внешнее ЗУ большей емкости.
 - Иерархичность ЗУ в ЭВМ это компромисс между емкостью и быстрым доступом к данным.
-

Принципы фон Неймана

- Фон Нейман предложил структуру ЭВМ. Она использовалась в первых двух поколениях ЭВМ.
 - Стрелки отражают движение информации.
-

Схема фон Неймана



Устройства

- Процессор. Программно-управляемое устройство, обрабатывает данные и управляет работой компьютера.
 - Состоит из устройства управления (УУ) и арифметико-логического устройства (АЛУ).
 - УУ управляет работой компьютера, взаимодействием компонентов друг с другом.
 - АЛУ исполняет арифметические и логические операции.
-

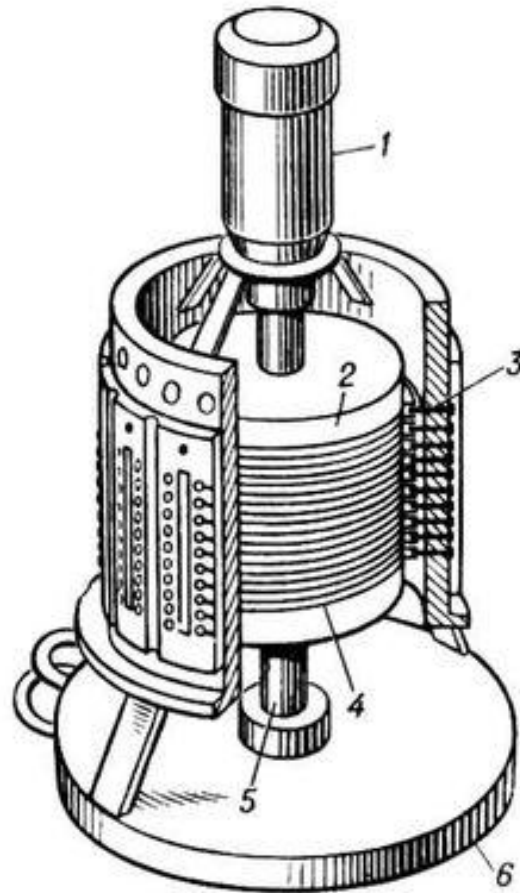
Устройства

- Оперативное запоминающее устройство.
- Хранит информацию, с которой компьютер работает в данное время: программу, исходные данные, промежуточные и конечные результаты счета.
- Эта память небольшого объема, энергозависима.

Устройства

- Внешнее запоминающее устройство.
 - Это были магнитные устройства для долговременного хранения информации.
 - Большого объема, более медленные.
 - Магнитные барабаны, ленты, диски.
-

Магнитный барабан 1 электродвигатель 2 цилиндр барабан
3 магнитные головки 4 дорожки 5 ось магнитного барабана
6 станина корпус

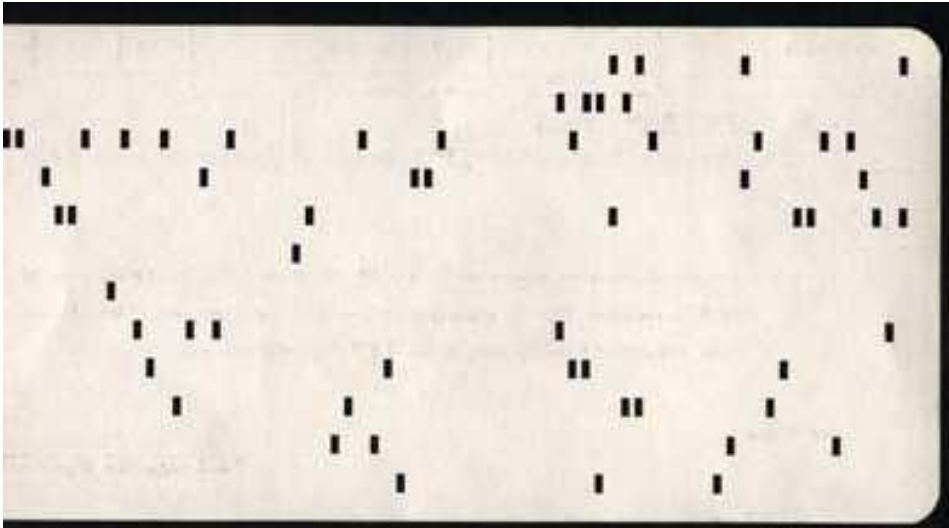


Магнитные ленты



-
- Устройства ввода информации.
 - Перфокарты,
 - перфоленты,
 - клавиатура.
-

Перфокарты, перфоленга



АЦПУ



-
- Устройства вывода информации.
 - АЦПУ,
 - дисплей,
 - принтер.
-

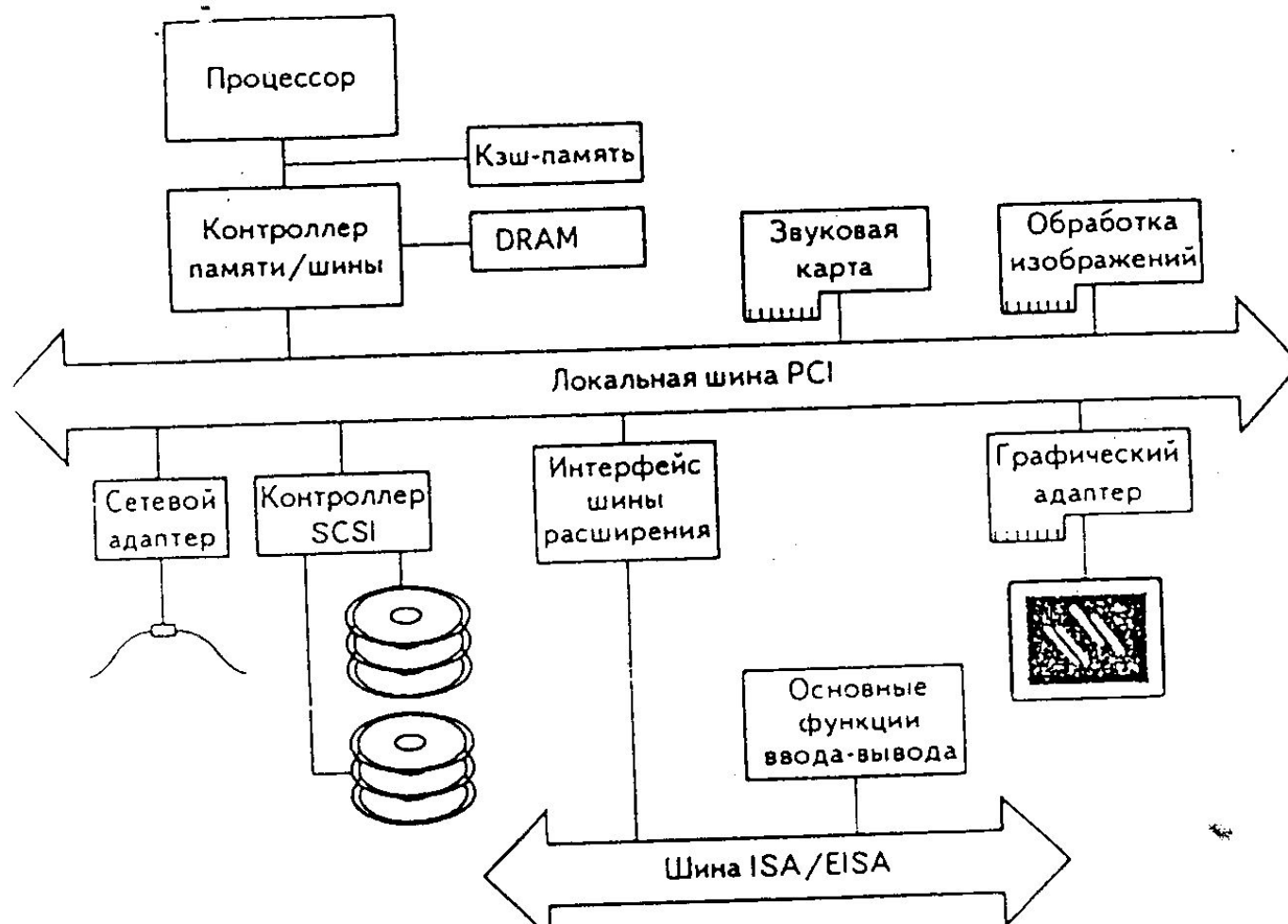
-
- Разработанная фон Нейманом архитектура оказалась фундаментальной.
 - Его идеи используются и в современных компьютерах.
 - Исключение составляют системы параллельных вычислений, где отсутствует счетчик команд.
 - Новые архитектурные решения очевидно будут использованы в машинах 5 поколения
-

3. Схема микрокомпьютера 4 поколения

- В архитектуре персональных машин реализован магистрально модульный принцип:
 - Все устройства выполнены в виде самостоятельно работающих модулей
 - Для связи всех устройств компьютера используют шину, магистраль, по которой передаются данные, адреса и управляющие сигналы.
-

-
- Эту архитектуру еще называют открытой, так как систему легко пополнить новыми периферийными устройствами.
-

Схема ПК 4 поколения

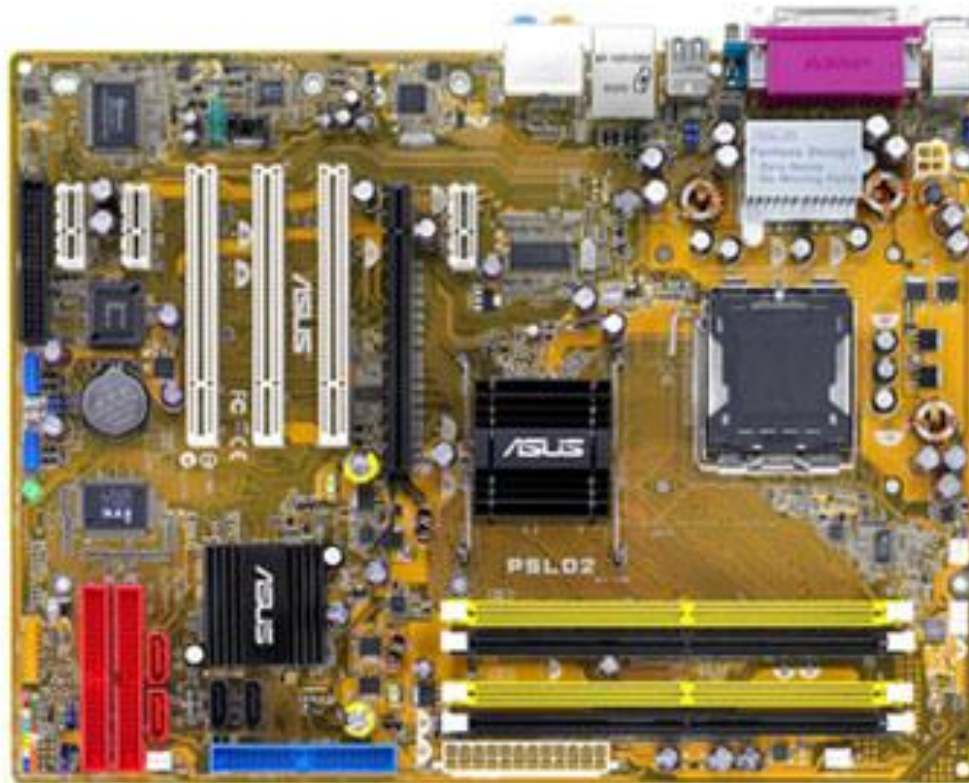


Компонеты PC

- Системная плата — ядро системы. Главная деталь, с ней все соединяется, она управляет всеми устройствами системы. Содержит следующие компоненты:
 1. Гнездо процессора;
 2. Преобразователи напряжения питания процессора;
 3. Набор микросхем системной логики;
 4. Кэш-память второго уровня;
 5. Гнезда памяти;
 6. Разъемы (слоты) шины;
 7. ROM BIOS;
 8. Батарея для питания часов;
 9. CMOS;
 10. Микросхема ввода-вывода.

Внешний вид системной платы asus P5LD2 C

P5LD2



-
- Набор микросхем системной логики – основа системной платы, управляет ЦП, шиной процессора, кэш-памятью второго уровня, оперативной памятью, шиной PCI, ISA, ресурсами системы.
 - Определяет возможности системной платы, поддерживаемые типы процессоров, памяти, плат расширения, дисководов и т.д.
-

Процессор intelr pentiumr 4 3000E 1Mb
800MHz 478 pin



-
- Процессор. Двигатель компьютера. Эта микросхема выполняет команды программного обеспечения. Содержит миллионы транзисторов, которые выгравированы на кристалле кремния.
 - Оперативная память. Системная память, память с произвольным доступом. Это основная память, в которую записываются программы и данные, используемые процессором во время обработки.
-

Модуль памяти



-
- Модули памяти относятся к одному из двух типов:
 - SIMM (Single Inline Memory Module) — одиночный встроенный модуль памяти и
 - DIMM (Dual Inline Memory Module) — двойной встроенный модуль памяти.
-

-
- Корпус. Внутри корпуса размещается системная плата, источник питания, дисководы, платы адаптеров и другие компоненты системы.
 - Источник питания. От источника питания напряжение подается к каждому отдельному компоненту. Преобразует напряжение переменного тока в постоянное 3,3, 5 и 12 в.
-

-
- Дисковод гибких дисков.
 - Накопитель на жестких дисках. Главный носитель информации в системе.
 - Накопитель CD-ROM. Накопители CD-ROM и DVD-ROM (Digital Versatile Disc — цифровой универсальный диск) устройства со сменными носителями информации большой емкости с оптической записью информации.
 - На них распространяется дистрибутивное ПО.
-

- Клавиатура. Основное устройство, с его помощью пользователь управляет системой.
- Мышь. Координатно указательное устройство.
- Видеоадаптер. Управляет отображением информации на мониторе. Состоит из видеочипа – набор микросхем системной логики, оперативной видеопамяи, цифроаналогового преобразователя, BIOS. Видеочип управляет отображением информации на экране, записывает данные видеопамяи. ЦАП читает данные из видеопамяи и преобразует их из цифровой формы в аналоговые сигналы управления монитором. BIOS содержит первичный драйвер, который позволяет монитору работать во время загрузки в текстовом режиме. Затем с диска загружается более совершенный драйвер, который позволяет работать дисплею в сложном видеорежиме.

Видеоадаптер



-
- Монитор. Мониторы классифицируют по трем параметрам:
 1. Размер по диагонали от 14 до 21 дюйма;
 2. Разрешающая способность от 640x480 до 1600x1200 пикселей. Сначала размер по горизонтали, затем по вертикали. Каждый пиксель монитора состоит из 3-х элементов-точек, по одной для каждого цвета красного, синего и зеленого.
 3. Частота регенерации изображения от 60 до 100 гц. Она показывает как часто дисплей повторно отображает содержание видеопамати. Частота регенерации и разрешающая способность определяются видеоадаптером.
-

-
- Устройства ввода-вывода подключаются через контроллеры внешнего устройства. Это специализированный процессор, который управляет периферийным устройством, имеет собственную систему команд.
 - Например, контролер дисководов умеет позиционировать головку на нужную дорожку диска, читать и записывать сектор и т.д.
-

-
- Наличие интеллектуальных внешних устройств изменило принцип обмена информацией. ЦП дает задание на обмен информацией контроллеру, а далее контролер сам производит обмен без участия ЦП.
 - Стали возможны прямые информационные связи между устройствами, передача данных из внешних устройств в ОЗУ и наоборот. Этот режим называется прямым доступом к памяти.
-

-
- мы упрощенно предполагали, что все устройства взаимодействуют через общую шину. При увеличении количества устройств, основная магистраль перегружается, тормозит работу компьютера.
 - В состав ЭВМ включаются дополнительные шины: для обмена процессора с памятью, для связи с быстрыми внешними устройствами, для связи с медленными устройствами.
 - Для режима прямого доступа к памяти требуется высокоскоростная шина данных ОЗУ.
-

Вопросы

- Дайте определение архитектуры
 - Сформулируйте принципы фон Неймана
 - Нарисуйте схему фон Неймана, опишите устройства
 - Какие два принципа заложены в архитектуру ПК
 - Нарисуйте схему ПК, перечислите компоненты схемы
-

-
- Перечислите и опишите компоненты системной платы
 - Опишите компоненты системного блока
 - Опишите периферийные устройства
 - Что такое контроллер?
 - ПО каким параметрам классифицируют мониторы?
 - Что означает прямой доступ к памяти?
-