The background is a dark gray color with a faint, light gray topographic map overlay. The map shows various landmasses and water bodies. In the bottom-left corner, there is a faint compass rose with a needle pointing towards the top-left. The text is centered in the middle of the image.

Архитектура операционной системы

Ядро и вспомогательные модули операционной системы

- ▶ При функциональной декомпозиции ОС модули разделяются на две группы:
 - ядро – модули, выполняющие основные функции ОС;
 - модули, выполняющие вспомогательные функции ОС.

Модули ядра ОС

- ▶ Модули ядра ОС выполняют следующие базовые функции ОС:
 - управление процессами
 - управление памятью
 - управление устройствами ввода-вывода
- ▶ Ядро обеспечивает решение задачи **организации вычислительного процесса**: переключение контекстов, загрузка/выгрузка страниц, обработка прерываний и т.п.
- ▶ Другая задача – поддержка приложений, создание для них **прикладной программной среды**. Приложения обращаются к ядру с запросами (**системными вызовами**) для выполнения базовых операций (открытие и чтение файла, вывод информации на дисплей и т.п.)
- ▶ Функции выполняемые ядром ОС требуют высокой скорости выполнения и для этого размещаются постоянно в оперативной памяти (**резидентные модули**).

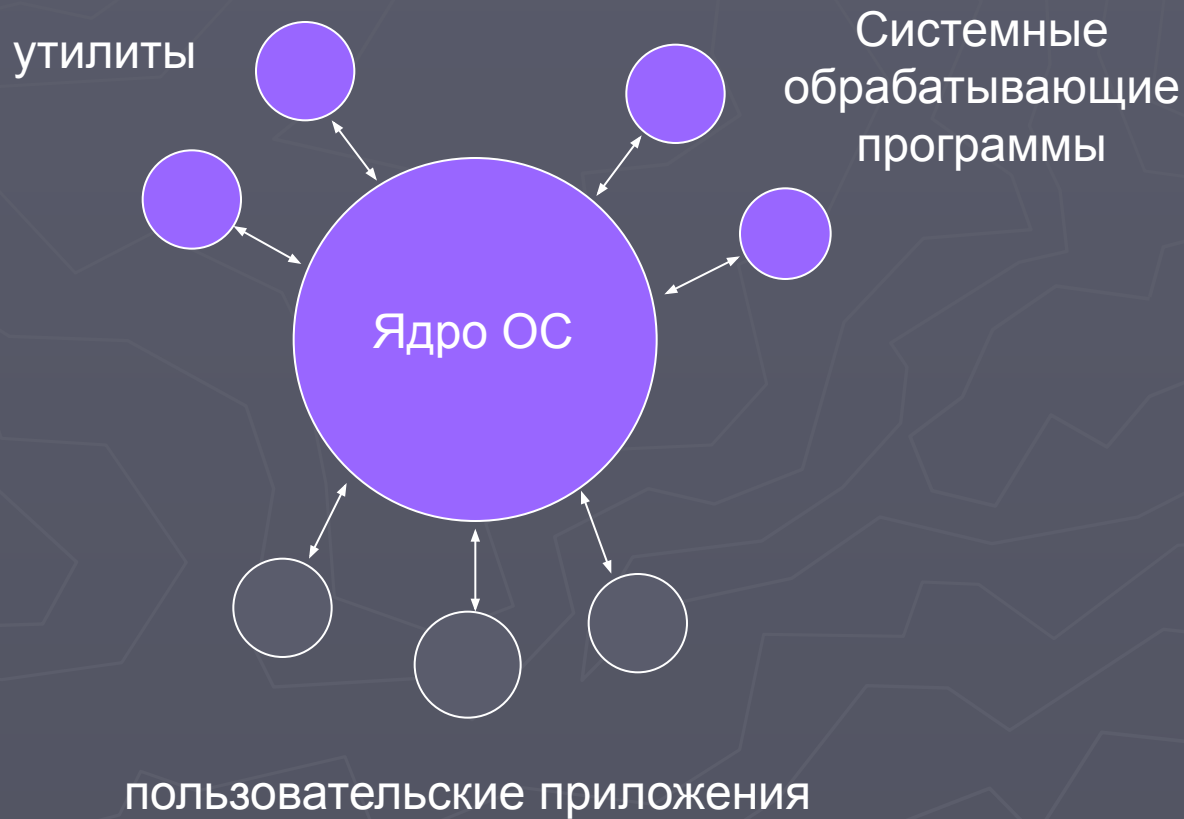
Вспомогательные модули операционной системы

- ▶ Вспомогательные модули выполняют полезные, но менее обязательные функции. Например:
 - архивирование информации;
 - дефрагментация данных на диске;
 - поиск необходимого файла и т.п.
- ▶ Вспомогательные модули часто оформляются как обычные приложения и провести границу между ними и обычными приложениями сложно.
- ▶ Деление на основные и вспомогательные модули ОС условно. Некоторые программы переходят из разряда вспомогательных модулей в основные и наоборот.

Вспомогательные модули операционной системы

- ▶ Вспомогательные модули ОС условно разделяются на следующие группы:
 - *Утилиты* – приложения, решающие отдельные задачи управления и сопровождения ОС
 - *Системные обрабатывающие программы* – текстовые и графические редакторы, компиляторы, компоновщики и т.п.
 - *Программы предоставления пользователю дополнительных услуг* – специальный вариант пользовательского интерфейса, калькулятор, игры и т.п.
 - *Библиотеки процедур* – модули различного назначения, упрощающие разработку приложений.
- ▶ Вспомогательные модули обращаются к функциям ядра ОС посредством системных вызовов.

Ядро и вспомогательные модули операционной системы



Привилегированный режим процессора

- ▶ Для надежного управления работой приложений ядро ОС должно обладать некоторыми привилегиями по отношению к остальным приложениям.
- ▶ Обеспечивается привилегированный режим специальными средствами аппаратной поддержкой. Процессор компьютера поддерживает как минимум два режима работы – **пользовательский** (user mode) и **привилегированный** (kernel mode).
- ▶ Приложения в пользовательском режиме не могут выполнять некоторые критичные команды (переключение процессора с задачи на задачу, доступ к механизму выделения и защиты областей памяти и т. п.).

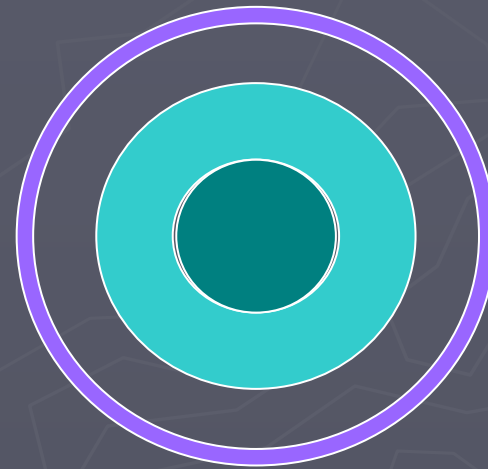
Привилегированный режим работы

- ▶ Между числом привилегий, поддерживаемых аппаратурой и операционной системой нет однозначного соответствия:
 - процессор Intel поддерживает 4 режима работы процессора – операционные системы Windows используют два из них.
- ▶ Для реализации привилегированного режима достаточно поддержки двух режимов работы
- ▶ Повышение устойчивости ОС, обеспечивающееся использованием работы в привилегированном режиме, достигается за счет некоторого замедления, вызванного необходимостью переключения работы ядра.
- ▶ Архитектура ОС, основанная на разделении привилегированного режима для ядра и пользовательского режима для приложений – стала классической.

Многослойная структура ОС

▶ Вычислительная система под управлением ОС можно рассматривать как состоящую из нескольких слоев:

- Нижний слой – аппарататура;
- Средний – ядро ОС;
- Верхний – утилиты, приложения и т.п.



Аппара
тура
Ядро
ОС
Прилож
ения

Детализация структуры ядра

- ▶ Ядро, являясь структурным элементом ОС, может быть логически разложено на ряд слоев:
 - Средства аппаратной поддержки ОС
 - Машинно-зависимые компоненты ОС (включает модули, отражающие специфику аппаратной платформы компьютера)
 - Базовые механизмы ядра (включает наиболее примитивные операции ядра – переключение контекстов процессов, диспетчеризация прерываний), модули выполняют решения принятые на более высоких уровнях
 - Менеджеры ресурсов (реализует задачи стратегического управления), включает менеджеры – диспетчеры процессов, ввода-вывода и т.п.
 - Интерфейсы системных вызовов (включает модули взаимодействия с приложениями и системными утилитами, функции API).

Аппаратная зависимость ОС

- ▶ Операционная система в процессе работы взаимодействует с аппаратными средствами компьютера:
 - Средства поддержки привилегированного режима
 - Средства трансляции адресов
 - Средства переключения процессов
 - Защита областей памяти
 - Система прерываний
 - Системный таймер
- ▶ Это делает ОС привязанной к определенной аппаратной платформе

Переносимость операционной системы

- ▶ Под переносимостью операционной системы понимается способность использования ОС на различных аппаратных платформах с минимальными изменениями в ее структуре. Для уменьшения числа машинно-зависимых модулей разработчики ОС ограничивают универсальность машинно-независимых модулей. Например, Windows разработана для нескольких типов процессоров и для многопроцессорных систем используются собственные модули.
- ▶ Для обеспечения переносимости следуют следующим правилам:
 - Большая часть кода написана на языке, трансляторы которого существуют для всех планируемых платформ;
 - Объем машино-зависимых частей кода должен быть минимизирован;
 - Аппаратно-зависимый код должен быть изолирован в нескольких модулях
- ▶ В идеале машино-зависимые модули ядра полностью экранируют остальную часть ОС от конкретных деталей аппаратной платформы (кэши, контроллеры прерываний и т.п.).

Микроядерная архитектура

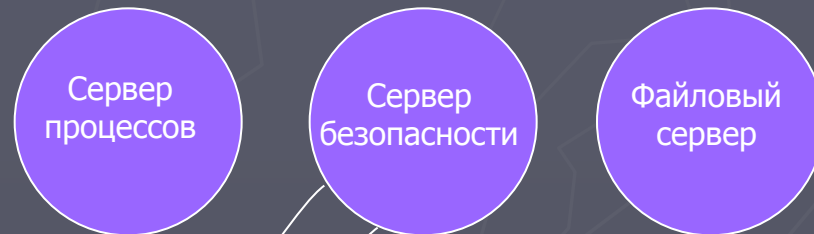
- ▶ Концепция микроядерной архитектуры заключается в выделении в качестве работающего в привилегированном режиме части ОС, ответственном за небольшой набор системных функций (управление процессами, обработка прерываний, управление виртуальной памятью, пересылка сообщений). Данная часть ОС называется **микроядром**.
- ▶ Все остальные высокоуровневые функции ядра разрабатываются в виде приложений, работающих в пользовательском режиме – **серверы ОС**.
- ▶ Взаимодействие между обычными приложениями и серверами ОС осуществляется через механизм обращений. **Клиентское приложение** отправляет запрос к серверу ОС через микроядро ОС. Такой механизм обеспечивает защиту работы приложений.

Микроядерная архитектура

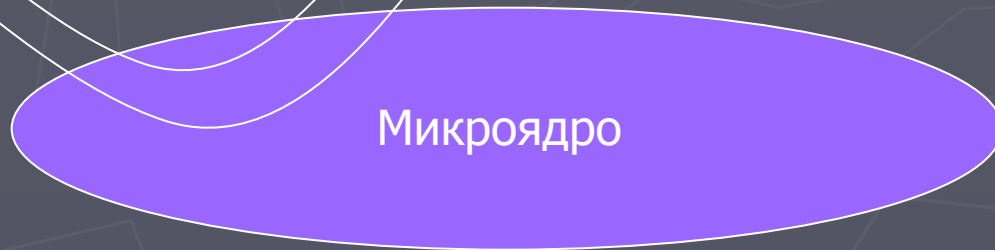
Приложения пользователей



Пользовательский режим



Привилегированный режим



Достоинства микроядерной архитектуры

- ▶ Операционные системы, основанные на микроядерной архитектуре обладают рядом преимуществ, предъявляемых к современным ОС:
 - Переносимость (обусловлена малым числом модулей в аппаратно-зависимом микроядре)
 - Расширяемость (добавление новых функций связано с включением новых серверов ОС)
 - Надежность (обусловлена изолированностью процессов)
 - Поддержка распределенных вычислений (используется механизм взаимодействия приложений аналогичный взаимодействию в распределенных системах)
- ▶ Недостаток
 - Производительность (обладают меньшей производительностью)

Совместимость операционных систем

- ▶ Совместимость – возможность операционной системы выполнять приложения, написанные для других ОС.
- ▶ Выделяют
 - **Двоичная совместимость** – на уровне кодов (программные модули могут быть просто перенесены и запущены)
 - **Совместимость исходных текстов** – приложения могут быть перекомпилированы в новый исполняемый модуль для ОС.
- ▶ Совместимость на уровне кодов может быть достигнута с помощью **эмуляции** двоичного кода.

Прикладные программные среды

- ▶ Прикладная программная среда – совокупность средств ОС, предназначенная для организации выполнения приложений, использующих определенную систему машинных команд, определенный тип API.
- ▶ Каждая ОС создает хотя бы одну программную среду.
- ▶ Для обеспечения совместимости различных программных сред используются решения:
 - эмуляция двоичного кода,
 - трансляция API.