

# Аттестационная работа

Слушателя курсов повышения квалификации по программе:  
«Проектная и исследовательская деятельность как способ  
формирования метапредметных результатов обучения в  
условиях реализации ФГОС»

**БОГАЧЕВОЙ ЕКАТЕРИНЫ ВЛАДИМИРОВНЫ  
МБОУ «КОЖИНСКАЯ СОШ», РУЗСКОГО  
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА**

**На тему: Развитие творческих способностей  
учащихся на уроке информатика (на  
примере урока «моделирование»).**

Работа представляет собой методическую разработку урока информатики в МБОУ «Кожинская СОШ» Рузского района Московской области. Школа является сельской. Контингент учащихся является дети из близ лежащих деревень и п. Кожино (население менее 1000 чел ). В поселке отсутствует развитая инфраструктура.



## ЦЕЛЬ РАБОТЫ:

СОЗДАТЬ МОТИВИРУЮЩУЮ СРЕДУ ДЛЯ ПРИМЕНЕНИЯ  
МЕТОДА МОДЕЛИРОВАНИЯ НА УРОКЕ

## Задачи работы:

- ? Способствовать развитию личности учащегося
- ? Развитие коммуникативной компетентности в общении (навык проектной работы, самостоятельно презентовать полученный результат)



## АКТУАЛЬНОСТЬ

- ? В школьной программе есть темы на изучение которых отводится малое количество часов. Например в предмете «Информатика» 9 класс на тему: Информационное моделирование на компьютере отводится всего лишь 1 час, чтобы в полной мере рассмотреть все возможности создание информационной модели, с помощью ПК прибегаем к уроку-проекту с элементами творческой работы.

Методы:

- ? моделирование
- ? сравнение



? Организационный момент

? Определение темы урока.

Обучающимся предлагается  
разгадать ребус (моделирование)

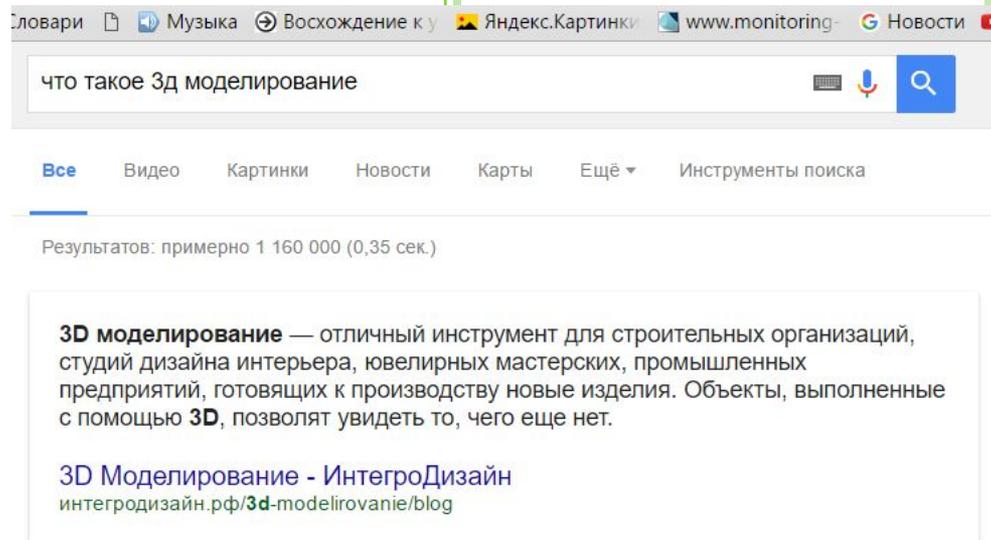
? Опрос уже имеющихся знаний по  
теме: Что такое моделирование,  
модель? Классы моделей.

Выявление имеющихся знаний.

? Проверочное задание на ПК



? Одному-двум обучающимся дается задание найти в интернете информацию, что такое «**3D моделирование**».



[Подробнее...](#) • [Оставить отзыв](#)

[Трёхмерная графика](#) — Википедия

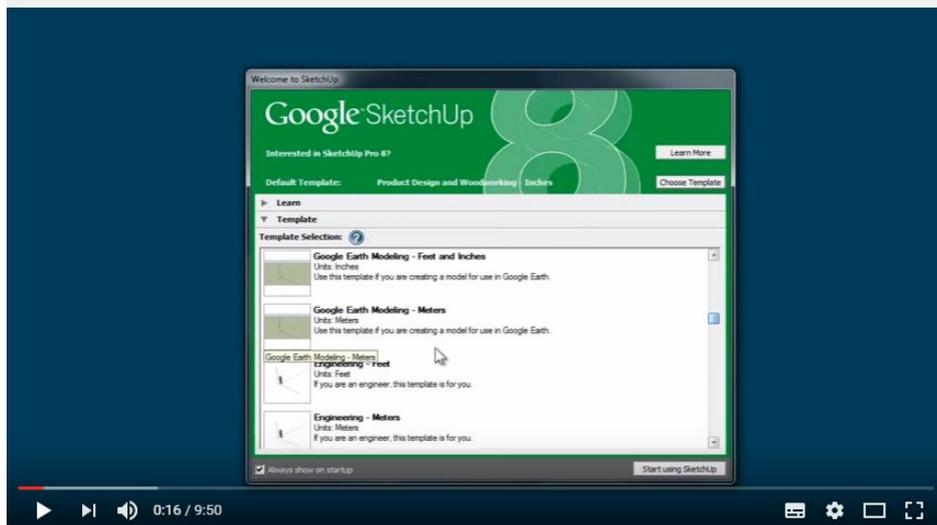
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Трёхмерная\\_графика](https://ru.wikipedia.org/wiki/Трёхмерная_графика)

Трёхмерная графика — раздел компьютерной графики, посвящённый методам создания изображений или видео путём моделирования объёмных объектов в трёхмерном пространстве.

**3D-моделирование** — это процесс создания трёхмерной модели ...

Далее всем учащимся предлагается просмотреть видеоролик, но прежде задаются вопросы:

- ? какая программа востребована в мире дизайнеров
- ? создание каких моделей возможно с помощью этой программы?



? Обсуждение с классом  
(востребована программа  
SketchUp, что можно создавать:  
интерьеров, ландшафтном  
дизайне, архитектурно-  
строительном проектировании,  
создании игр с трехмерной,  
будущее за 3D моделированием).



? Заслушивается ответы обучающихся готовивших ответ на вопрос по 3D моделированию.

Обсуждение

? «Какие этапы моделирования мы должны пройти, чтобы получить информационную модель?»

Обсуждение



? Выполнение практической работы  
(20мин)

При помощи программы SketchUp  
создать объект который по вашему  
мнению мог бы сделать жизнь в  
поселке лучше (стадион, магазин,  
детская площадка и т.п.)

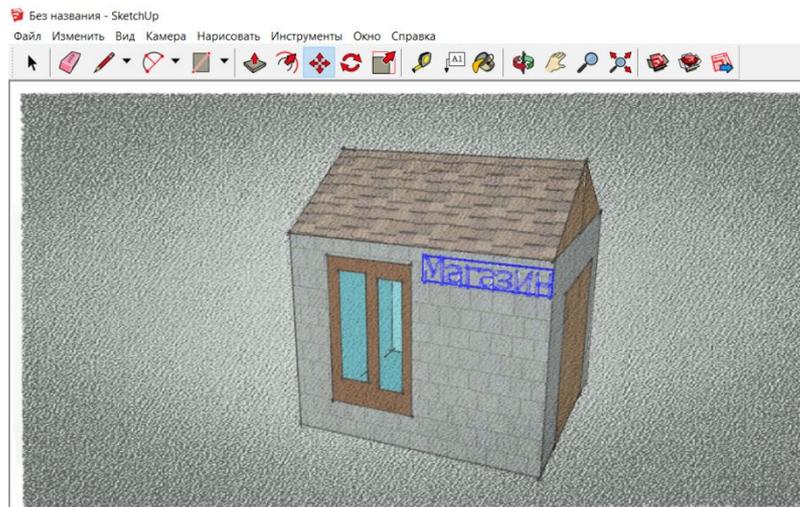
Выдается алгоритм выполнения работы



? 5-10 мин на защиту и обсуждение своих проектов

? Мнение учащихся какой социальный проект на их взгляд более востребованный в поселке

и почему



? **Предполагаемые результаты работы:**

Модели объектов необходимых для улучшения инфраструктуры поселка.

? В перспективе развития проектной деятельности в учреждении планируется более детально построить социальную модель и представить проект на научно-практической конференции в школе.

