

Кафедра ИСКТ

В.П.Васильков

Дисциплина «МУЛЬТИМЕДИА ТЕХНОЛОГИИ»

Авторские системы мультимедиа

Для специальностей

071900 "Информационные системы и технологии"

Согласно классификации можно выделить восемь типов авторских систем, использующих следующие метафоры:

**язык сценариев (Scripting Language);
изобразительное управление потоком данных (Icon/Flow Control);
кадр (Frame);
карточку с языком сценариев (Card/Scripting);
временную шкалу (Timeline);
иерархические объекты (Hierarchical Object);
гипермедиа-ссылки (Hypermedia Linkage);
маркеры (Tagging).**

Некоторые из наиболее распространенных авторских систем:

Formula Graphics (www.formulagraphics.com/);

GLpro (www.gmedia.com/glpro/);

HyperMethod (www.hypermethod.com/rus/index.html);

Authorware (www.macromedia.com/software/authorware/productinfo/);

ToolBook (www.asymetrix.com/products/instructor.html);

IconAuthor

(www.asymetrix.com/pr/new_iconauthor.html);

Multimedia Builder (www.mediachance.com/);

WebCompiler (www.rey.ee/webcompiler/rus/index.html);

Hyper Maker HTML (<http://bersoft.com/hmhtml/>).

Использование материалов презентации

Использование данной презентации, может осуществляться только при условии соблюдения требований законов РФ об авторском праве и интеллектуальной собственности, а также с учетом требований настоящего Заявления.

Презентация является собственностью авторов. Разрешается распечатывать копию любой части презентации для личного некоммерческого использования, однако не допускается распечатывать какую-либо часть презентации с любой иной целью или по каким-либо причинам вносить изменения в любую часть презентации. Использование любой части презентации в другом произведении, как в печатной, электронной, так и иной форме, а также использование любой части презентации в другой презентации посредством ссылки или иным образом допускается только после получения письменного согласия авторов.