

# Введение в базы данных

Белозубов Александр

Владимирович

[belozubov@corp.ifmo.ru](mailto:belozubov@corp.ifmo.ru)

# Список литературы

- Базы данных. Проектирование, реализация и сопровождение. Теория и практика / Т. Коннолли, К. Бегг, А. Страчан ; [пер. с англ. канд. физ.-мат. наук Ю. Г. Гордиенко, А. В. Слепцов ; под ред. А. В. Слепцова] .— 2-е изд., испр. и доп. — М. [и др.] : Издательский дом "Вильямс", 2000 .— 1112 с. : ил.
- Введение в реляционные базы данных / В. В. Кириллов, Г. Ю. Громов ; [реценз. А. А. Бобцов] .— СПб. : БХВ-Петербург, 2012 .— 454 с. : ил. + 1 электрон. опт. диск (CD-ROM)
- Базы данных. Модели, разработка, реализация : [учебное пособие] / Т. С. Карпова .— СПб. [и др.] : Питер, 2001 .— 303, [1] с. : ил.

# База данных

- База данных - это система специальным образом организованных данных (баз данных), программных, технических, языковых средств, предназначенных для обеспечения централизованного накопления и коллективного многоцелевого использования данных.
- База данных является общим корпоративным ресурсом и хранит не только данные, но и их описания. По этой причине базу данных еще называют *набором интегрированных записей с самоописанием*.
- Описание данных называется **системным каталогом** (system catalog), или **словарем данных** (data dictionary), а сами элементы описания принято называть **метаданными** (metadata), т.е. "данными о данных".
- Именно наличие самоописания данных в базе данных обеспечивает **независимость между программами и данными**.
- база данных — это совокупность описаний объектов реального мира и связей между ними, актуальных для конкретной прикладной области.

# СУБД

СУБД - это совокупность языковых и программных средств, обеспечивающих для выполнение всех операций, связанных с организацией хранения данных, их корректирования и доступа к ним.

Позволяет определять базу данных, что осуществляется с помощью **языка определения данных** (DDL - Data Definition Language). Язык DDL предоставляет пользователям средства указания типа данных и их структуры, а также средства задания ограничений для информации, хранимой в базе данных.

Позволяет вставлять, обновлять и извлекать информацию из базы данных, что осуществляется с помощью **языка управления данными** (DML - Data Manipulation Language). Наличие централизованного хранилища всех данных и их описаний позволяет использовать язык DML как общий инструмент организации запросов, который иногда называют **языком запросов**.

Предоставляет контролируемый доступ к базе данных:

- системы обеспечения безопасности, предотвращающей несанкционированный доступ к базе данных со стороны пользователей;
- системы поддержки целостности данных, обеспечивающей непротиворечивое состояние хранимых данных;
- системы управления параллельной работой приложений, контролирующей процессы их совместного доступа к базе данных;
- системы восстановления, позволяющей восстановить базу данных до предыдущего непротиворечивого состояния, нарушенного в результате сбоя аппаратного или программного обеспечения;

# Требования к современным СУБД

- функциональность
- производительность
- защищенность
- целостность
- масштабируемость
- надежность (катастрофоустойчивость),
- реактивность

# Преимущества использования Баз Данных

- Независимость данных – сокращение размеров программной поддержки (внутри отдельных программ)
- Увеличение эффективности разработки приложений
- Возможность создания и использования стандартов
- Минимальная избыточность хранения данных
- Увеличение плотности данных и совместного доступа к данным
- Улучшенный доступ к данным и их соответствие конкретным решаемым задачам
- Увеличение качества данных
- Безопасность, сохранение и восстановление

# Архитектура Баз Данных



# Логическая и физическая независимость данных

- Основным назначением трехуровневой архитектуры является обеспечение **независимости от данных**, которая означает, что изменения на нижних уровнях никак не влияют на верхние уровни. Различают два типа независимости от данных: **логическую** и **физическую**.
- **Логическая независимость от данных** - означает полную защищенность внешних схем от изменений, вносимых в концептуальную схему
- **Физическая независимость от данных** - означает защищенность концептуальной схемы от изменений, вносимых во внутреннюю схему



# Классификация Баз Данных

- ***По модели данных***
  - На основе инвертированных списков
  - Иерархические
  - Сетевые
  - Реляционные
  - Объектно-ориентированные и мультимедийные (постреляционные)
- ***По количеству пользователей***
  - Персональные (настольные)
  - Уровня рабочей группы
  - Масштаба предприятия
  - Корпоративные
- ***По организации системы***
  - Распределённые
  - Централизованные
- ***По характеру хранимой информации***
  - Фактографические
  - Полнотекстовые

# **Классификация БД по *характеру хранимой информации***

- Фактографические БД – содержат краткие сведения об описываемых объектах, представленные в строго определенном формате(картотеки);**
- Документальные БД – содержат обширную информацию самого разного типа: текст, графику, видео и звук(архив).**

# *Классификация БД по способу хранения данных*

- Централизованные - вся информация хранится на одном компьютере. Это может быть автономный ПК или сервер сети, к которому имеют доступ пользователи - клиенты;
- Распределенные - используются в локальных и глобальных компьютерных сетях. В таком случае разные части базы хранятся на разных компьютерах.

# Классификация БД по *структуре организации данных*

- Реляционные (табличные БД)
- Иерархические.
- Сетевые.

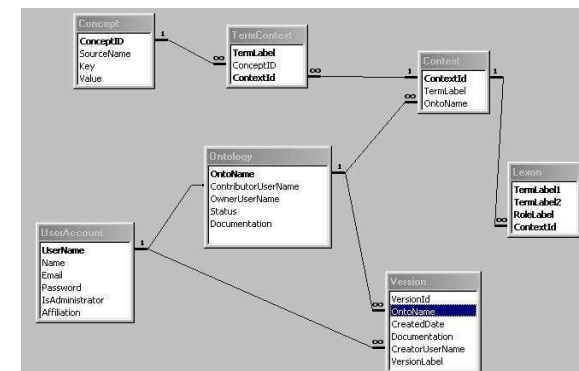
# Реляционные БД

1970 г. Эдгар Кодд – «A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks» – первая работа по реляционной модели данных.

Codd E.F. A Relational Model of Data for Large Shared Data Banks // CACM. – June 1970. – 13, #6.

Англ. **relation** – отношение.

**Реляционная база данных** – это набор простых таблиц, между которыми установлены связи (отношения) с помощью числовых кодов.



# Сущность

- **Сущность** – это объект, который может быть идентифицирован некоторым способом, отличающим его от других объектов. Каждая сущность обладает набором атрибутов. **Атрибут** - отдельная характеристика сущности.
- Сущность состоит из **экземпляров**, каждый из которых должен отличаться от другого экземпляра. **Пример:** сущность – «Город», экземпляры сущности «Город» – Пушкин, Павловск, Колпино.

# Типы сущностей

- **Независимая сущность.** Для определения экземпляра сущности нет необходимости ссылаться на другие сущности.
- **Зависимая сущность.** Для определения экземпляра такой сущности необходимо сослаться на экземпляр независимой сущности, с которой связана зависимая сущность.

# СВЯЗЬ

- **СВЯЗЬ** - это логическая ассоциация, устанавливаемая между сущностями.
- Связь определяет количество экземпляров данной сущности, которое могут быть связаны с одним экземпляром другой сущности.
- Связи бывают следующих типов:
  - один к одному;
  - один ко многим;
  - многие ко многим.



# Типы связей

## Один-к-одному (1:1)

Используется редко, в случаях, когда часть информации об объекте либо редко используется, либо является конфиденциальной.

# Типы связей

## "Один-ко-многим" (1:M)

Наиболее распространенный тип связей.

Пример: информация о студентах и результатах сдачи ими экзаменов.

# Типы связей

## "Многие-ко-многим" (М:М)

Для реализации такая связь разбивается на две связи типа один-ко многим.

# Ключ

- **Ключ** - минимальный набор атрибутов, по значениям которых можно однозначно найти требуемый экземпляр сущности.
- **Первичный ключ** сущности позволяет идентифицировать ее экземпляры, а **внешний** – экземпляры сущности, которая находится в связи с данной сущностью.

# Отношение, кортеж, атрибут

$$\begin{aligned} R &\subseteq A_1 \times A_2 \times \dots \times A_n = \\ &= \{(a_1, a_2, \dots, a_n) : a_1 \in A_1, a_2 \in A_2, \dots, \\ & a_n \in A_n\} \end{aligned}$$

где:

- $n$  – степень отношения;
- $A_1, A_2, \dots, A_n$  – домены;
- $(a_1, a_2, \dots, a_n)$  – кортеж;
- $a_1, a_2, \dots, a_n$  – атрибуты.

# Пример 5:

$$A_1 = \{1, 2, 3\}, A_2 = \{1, 2, 3, 4\}$$

$$R = \{(a_1, a_2) : a_1 \in A_1, a_2 \in A_2, a_1 > a_2\}$$

$a_1$	$a_2$
2	1
3	1
3	2

# Основные достоинства реляционной модели

- 1) Наличие небольшого набора абстракций, которые позволяют моделировать предметную область и допускают точные формальные определения.
- 2) Наличие простого и достаточно мощного математического аппарата, опирающегося на теорию множеств и математическую логику и обеспечивающего теоретический базис реляционного подхода к организации баз данных.
- 3) Возможность ненавигационного манипулирования данными без необходимости знания конкретной физической организации баз данных во внешней памяти.

- **Фундаментальные свойства отношений**

- нет одинаковых кортежей
- кортежи не упорядочены
- атрибуты не упорядочены
- все значения атрибутов атомарные

# Соответствие формальных реляционных терминов и их неформальных эквивалентов

<b>Формальный реляционный термин</b>	<b>Неформальный эквивалент</b>
Отношение Кортеж Кардинальное число Атрибут Степень Первичный ключ Домен	Таблица Строка Количество строк Столбец Количество столбцов Уникальный идентификатор Совокупность допустимых значений



# Таблица, строка, столбец

- данные в ячейках таблицы структурно неделимы;
- данные в одном столбце одного типа;
- имена столбцов уникальны;
- каждая строка таблицы уникальна;
- строки и столбцы таблицы размещаются в произвольном порядке.

# Реляционная алгебра

**Реляционная алгебра** – это коллекция операций, которые принимают таблицы в качестве операндов и возвращают таблицы в качестве результата.

# Язык SQL, его структура, стандарты, история развития.

Доступ к данным осуществляется в виде запросов, которые формулируются на стандартном языке запросов. Сегодня для большинства СУБД таким языком является SQL.

Появление и развития этого языка как средства описания доступа к базе данных связано с созданием теории реляционных баз данных. Пробраз языка SQL возник в 1970 году в рамках научно-исследовательского проекта System/R (IBM). Ныне SQL — это стандарт интерфейса с реляционными СУБД.

SQL не является языком программирования в традиционном представлении.

На нем пишутся не программы, а запросы к базе данных. Поэтому SQL — декларативный или непроцедурный язык. Это означает, что с его помощью можно сформулировать, что необходимо получить, но нельзя указать, как это следует сделать.

Первый международный стандарт языка SQL был принят в 1989 г. (SQL/89 или SQL1), в 1992 г. был принят стандарт языка SQL (SQL/92 или SQL2). В 1999 г. появился стандарт SQL3. В SQL3 введены новые типы данных, при этом предоставляется возможность задания сложных структурированных типов данных, которые в большей степени соответствуют объектной ориентации. Появились стандарты на события и триггеры, которые раньше не затрагивались в стандартах.

# История развития SQL

## SQL

- не относится к традиционным языкам программирования;
- не содержит традиционные операторы, управляющие ходом выполнения программы, операторы описания типов и т. д.;
- содержит только набор стандартных операторов доступа к данным, хранящимся в базе данных;
- операторы SQL встраиваются в базовый язык программирования.

# Язык SQL делится на подмножества.

1) **Язык определения данных (DDL - Data Definition Language)** предоставляет пользователям средства указания типа данных и их структуры, а также средства задания ограничений для информации, хранимой в базе данных.

Операторы – CREATE, ALTER, DROP.

2) **Язык манипулирования данными (DML - Data Manipulation Language)** позволяет вставлять, обновлять и извлекать информацию из базы данных.

Операторы – SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE.

3) **Язык управления данными (DCL - Data Control Language)** состоит из управляющих операторов.

Операторы – GRANT, REVOKE.

4) **Язык управления транзакциями.**

Операторы – COMMIT, ROLLBACK, SAVEPOINT.

Запрос на языке SQL состоит из одного или нескольких операторов, следующих один за другим и разделенных точкой с запятой.

# Основные операторы языка SQL

**SELECT** – выбрать строку (группу строк) из таблицы базы данных;

**INSERT** – добавить строку (группу) в таблицу базы данных;

**UPDATE** – изменить строку (группу) таблицы БД;

**DELETE** – удалить строку (группу) из таблицы БД.

# Основные операторы языка SQL

Примеры запросов:

Определить количество деталей на складе для всех типов деталей.

```
SELECT Название_детали, Количество  
FROM Деталь .
```

Какие детали, изготовленные из стали, хранятся на складе?

```
SELECT *  
FROM Деталь  
WHERE Материал = 'Сталь' .
```

# Основные операторы языка SQL

Примеры запросов:

Определить название и количество деталей на складе, которые изготовлены из пластмассы и весят менее 5 килограммов.

**SELECT** Название\_детали, Количество

**FROM** Деталь

**WHERE** Материал = 'Пластмасса'

**AND** Вес < 5 .

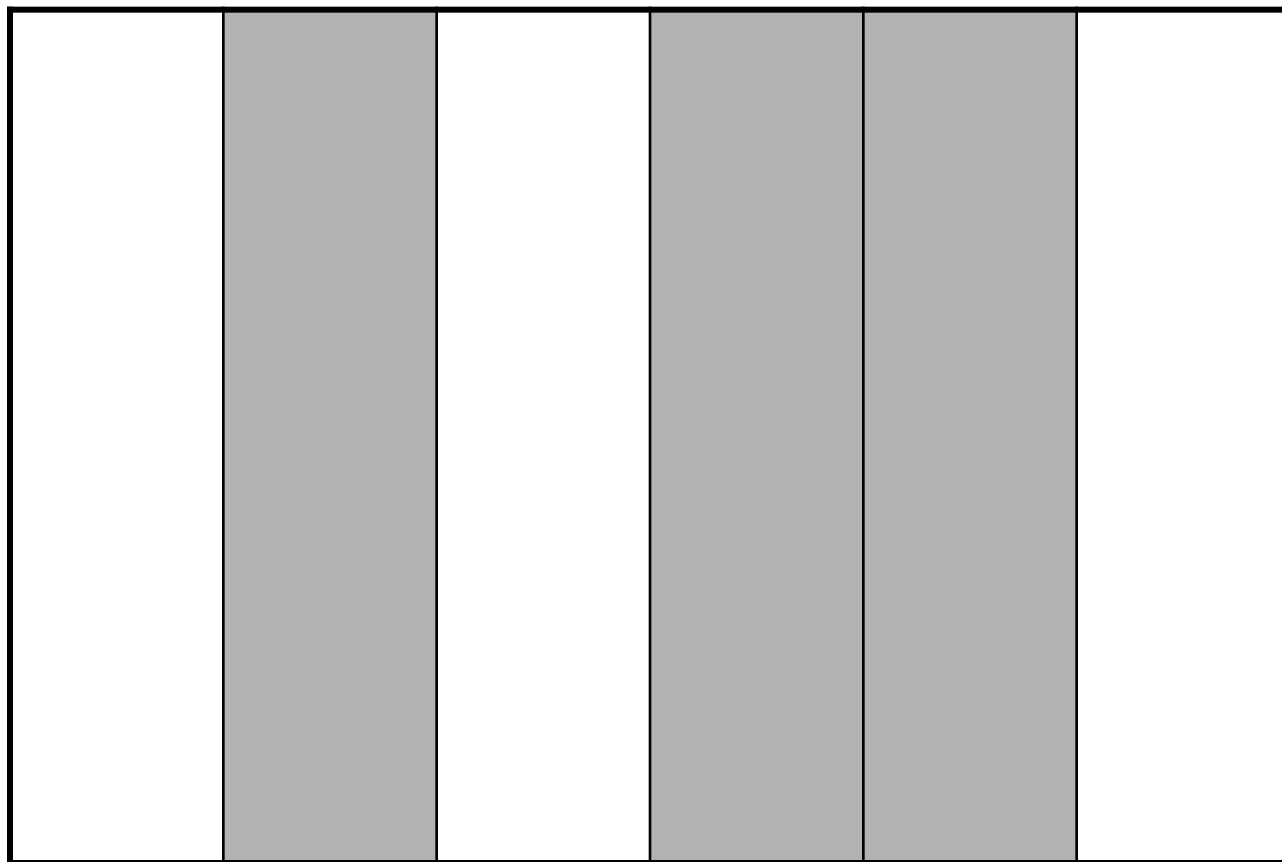




# Пример 6:

```
SELECT * FROM A WHERE A.a > 10;
```

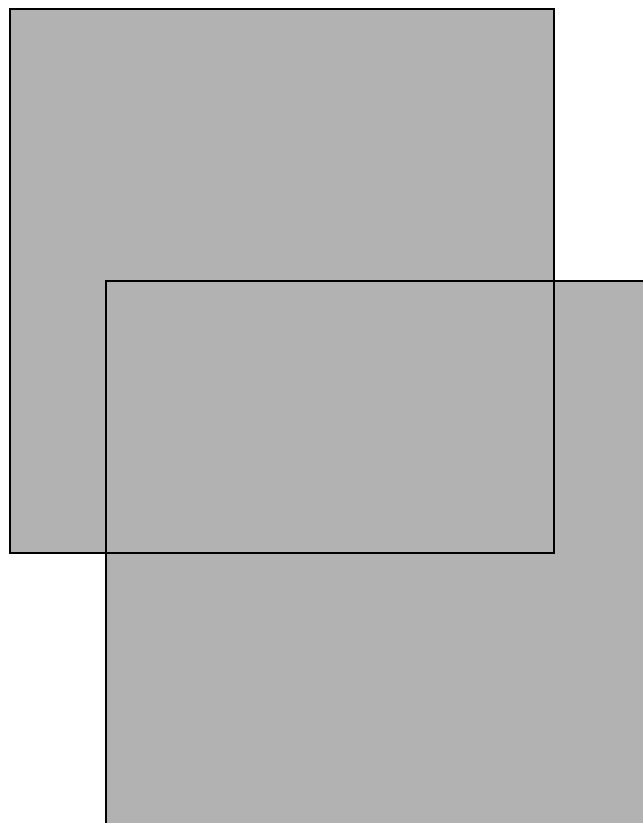
# Проекция



# Пример 7:

```
SELECT A.a, A.c, A.f FROM A;
```

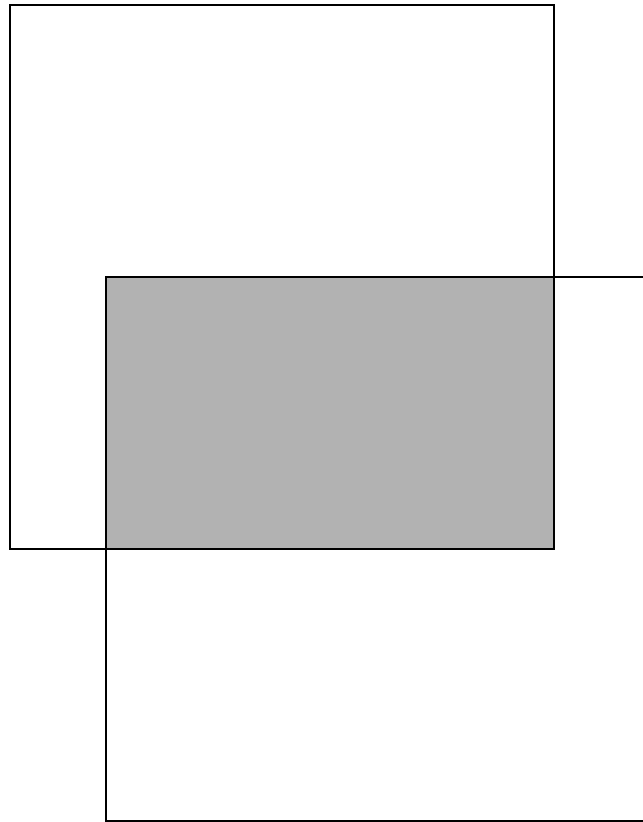
# Объединение



# Пример 8:

```
SELECT * FROM A  
UNION  
SELECT * FROM B;
```

# Пересечение

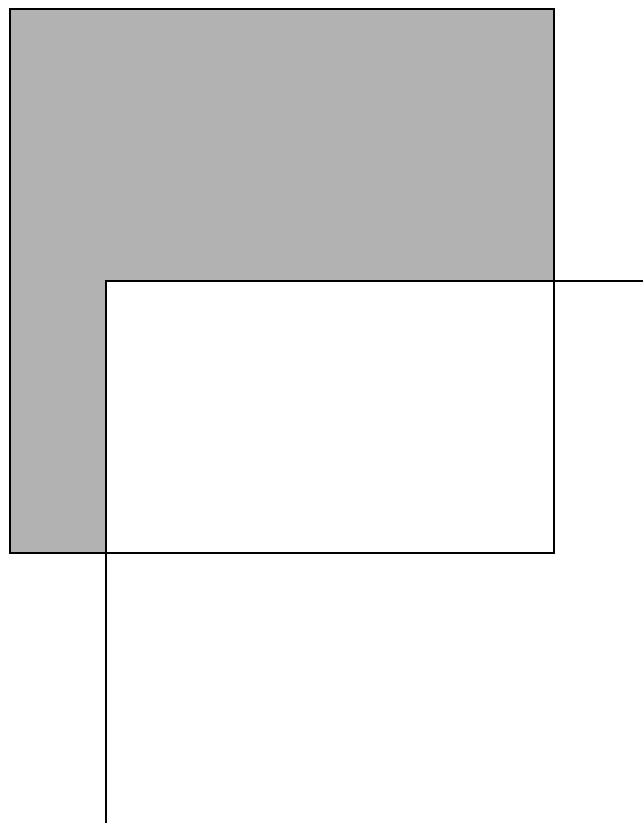


# Пример 9:

```
SELECT * FROM A  
INTERSECT  
SELECT * FROM B;
```



# Разность



# Пример 10:

```
SELECT * FROM A  
MINUS  
SELECT * FROM B;
```

# Соединение

a1	b1
a2	b2
a3	b3

b1	c1
b2	c2
b3	c3

a1	b1	c1
a2	b2	c2
a3	b3	c3

# Пример 11:

```
SELECT A.a, A.b, B.c  
FROM A, B  
WHERE A.b = B.b;
```

# Произведение

a
b
c

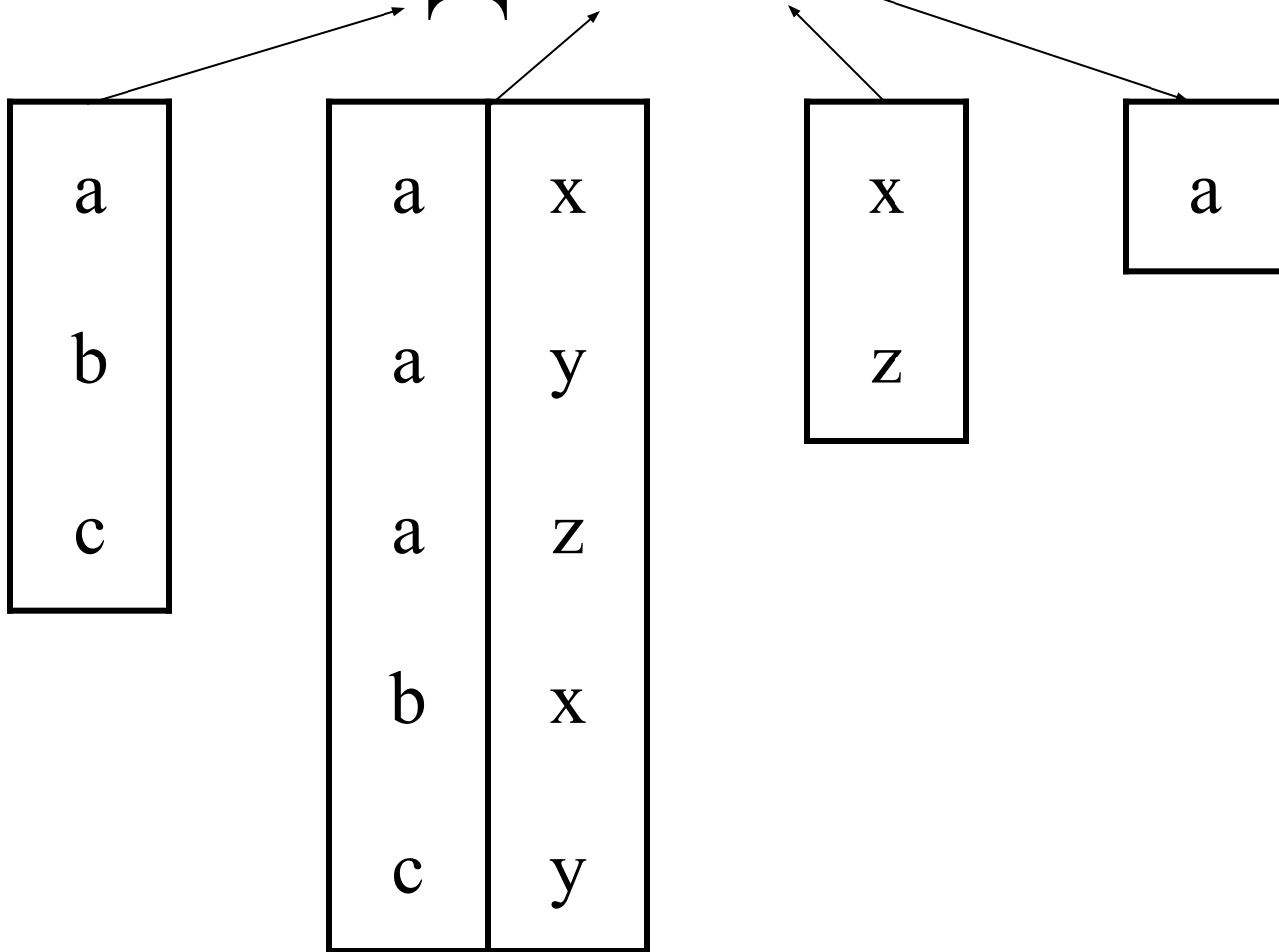
x
y

a	x
a	y
b	x
b	y
c	x
c	y

# Пример 12:

```
SELECT A.*, B.* FROM A, B;
```

# Деление



# Пример 13:

```
SELECT DISTINCT A.a
FROM A
WHERE NOT EXISTS
  (SELECT X.x
   FROM X
   WHERE NOT EXISTS
     (SELECT AX.*
      FROM AX
      WHERE
        AX.a=A.a AND
        AX.x=X.x) ) ;
```



# Жизненный цикл Базы Данных

Процедуры, выполняемые на этапах жизненного цикла БД

