

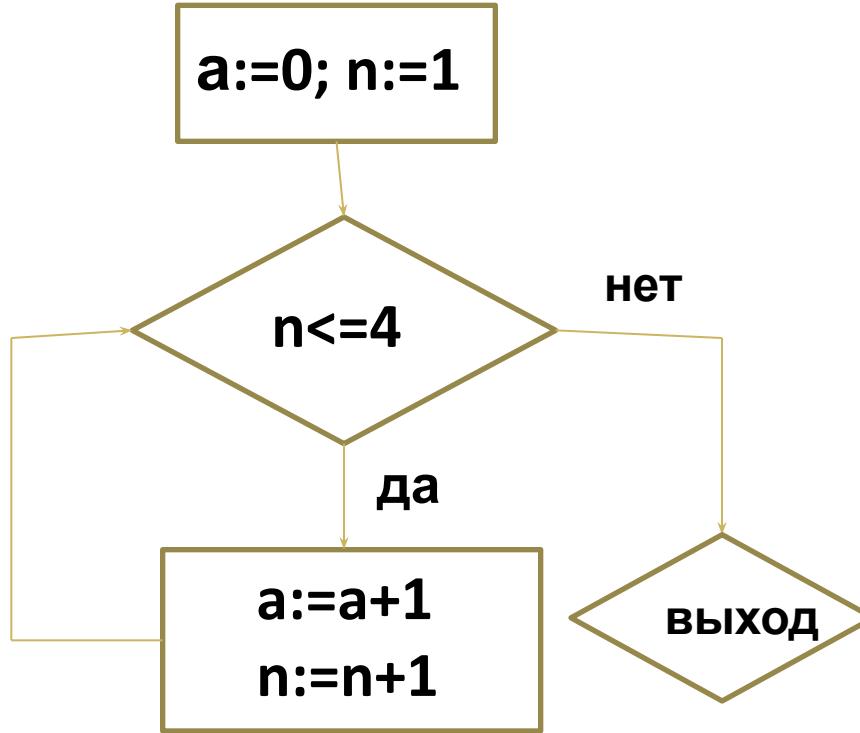
*Тема:*

# **Блок-схемы алгоритмов.**

**Что такое алгоритм?**

**Дайте определение и приведите  
примеры.**

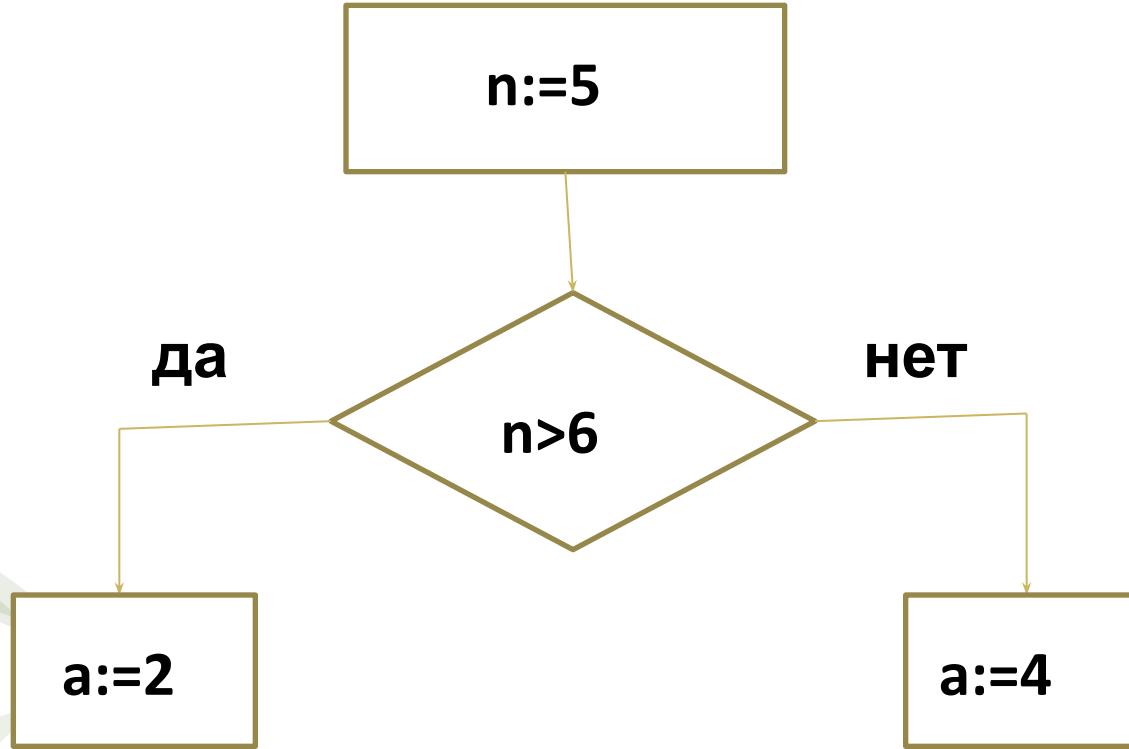
**Алгоритм-  
это определённая последовательность  
действий, приводящая к решению  
задачи.**



**Какой это вид алгоритма и почему?  
Вспомните определение.  
Чему будет равно значение переменной а  
после выполнения алгоритма?**

**Циклический алгоритм** – это алгоритм, в котором действия повторяются указанное количество раз или пока не выполнено заданное условие.

**Приведите примеры.**

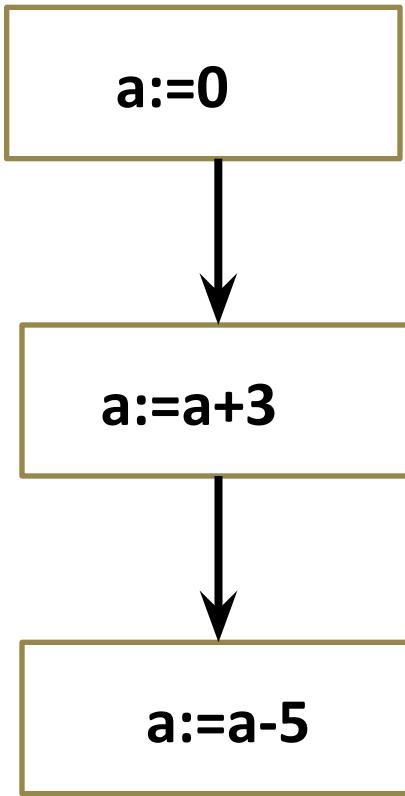


Какой это вид алгоритма и почему?  
Вспомните определение.

Чему в результате работы программы  
будет равно a?

**Разветвляющийся алгоритм – алгоритм, в котором в зависимости от истинности или ложности условия выполняется то либо другое действие. Выполняется однократно.**

**Приведите примеры.**



**Какой это вид алгоритма?**

**Какое значение переменной а будет на выходе?**

**Линейный алгоритм –  
алгоритм, в котором действия  
выполняются в строгой  
последовательности, одно за другим.  
Приведите примеры.**

**Что такое вспомогательный алгоритм?**

**Какого вида может быть вспомогательный алгоритм?**

**Для чего он нужен?**

**Приведите примеры.**

**Вспомогательный алгоритм** – это алгоритм, который вызывается из головного алгоритма по имени.

Может быть любого типа (циклический, линейный, разветвляющийся).

Используется, когда решение задачи разбивается на подзадачи.

**1. Командой *если... иначе* в ЛогоМирах реализуется**

- а) линейный алгоритм**
- б) циклический алгоритм**
- в) разветвляющийся алгоритм**

**2. Алгоритм рисования *квадрата* черепашкой в ЛогоМирах – это...**

- а) линейный алгоритм**
- б) циклический алгоритм**
- в) разветвляющийся алгоритм**

**3. Нарисуйте блок – схему для любого алгоритма с командой *если...иначе* и для алгоритма рисования *квадрата*.**