

ГОУ СОШ №111



# БЛОК-СХЕМЫ

Выполнила: учитель информатики  
Козина А.А.



г. Минеральные Воды

# ВВЕДЕНИЕ



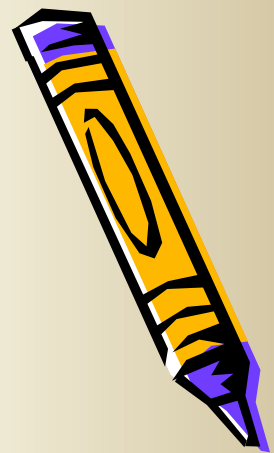
ИНФОРМАТИКУ ИЗУЧАЮТ ДЛЯ ТОГО,  
ЧТОБЫ ЗНАТЬ:

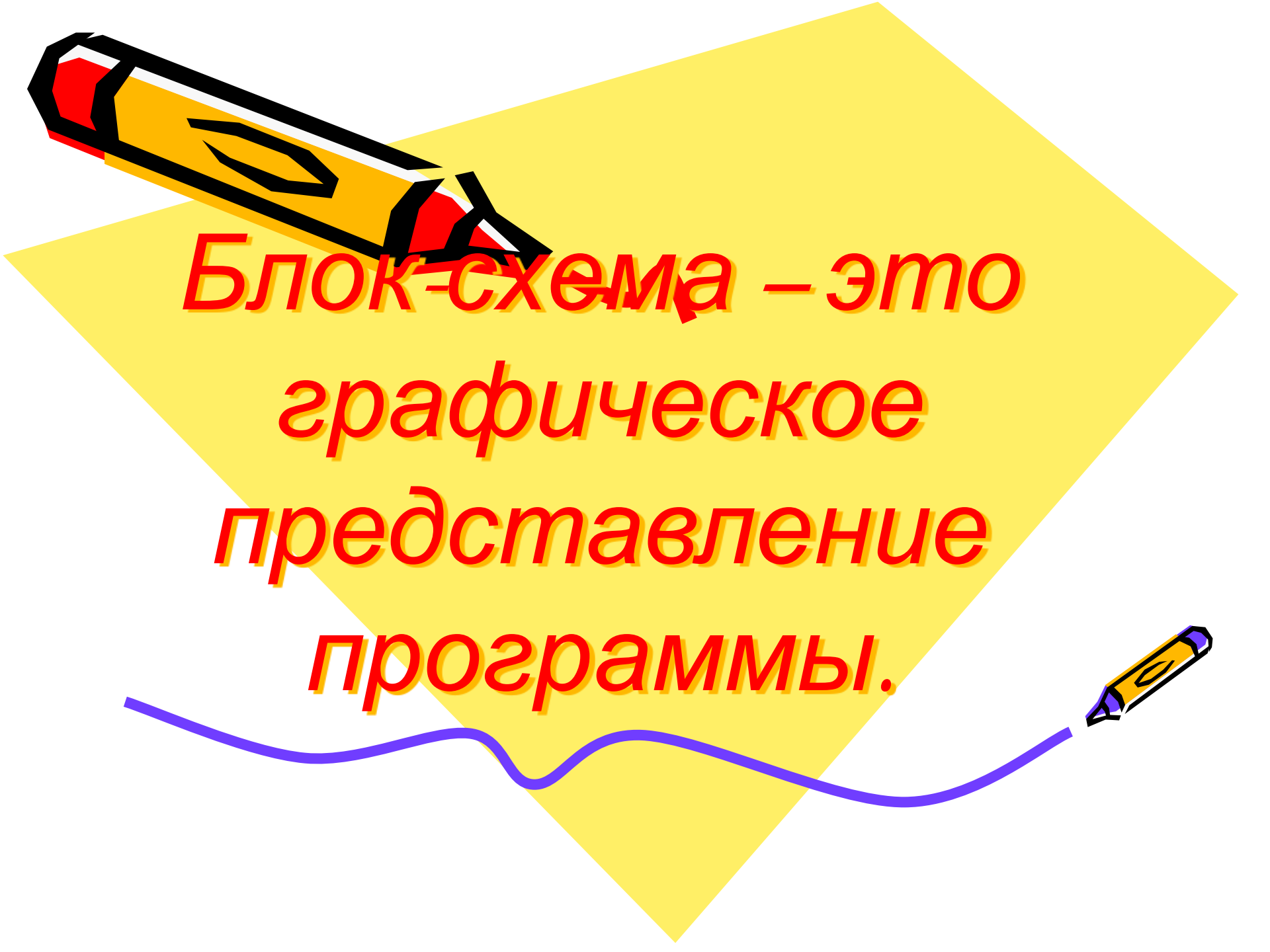
- как подготовить информацию к обработке на компьютере
- как воспользоваться компьютером для обработки информации



# Цель данной презентации

*Помочь  
самостоятельно изучить  
тему "Графическое  
изображение алгоритмов"*

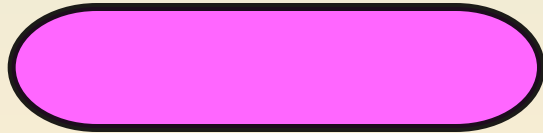




*Блок-схема – это  
графическое  
представление  
программы.*



# Условные обозначения для блок-схем



- начало или конец программы



- ВВОД ДАННЫХ



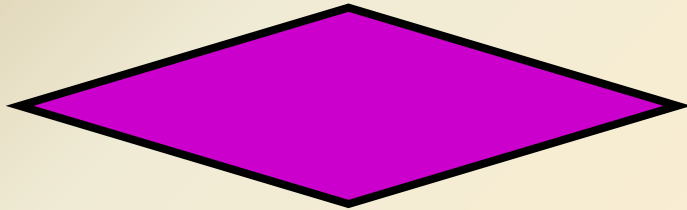
- ВЫВОД ДАННЫХ ИЛИ  
Текста (???)



- действия



# Условные обозначения для блок-схем



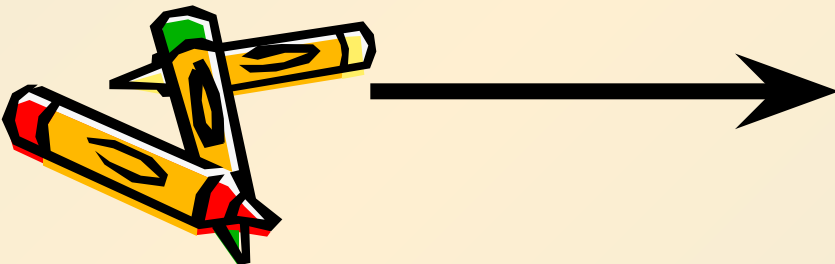
- условие решения  
программы



- цикл с параметром



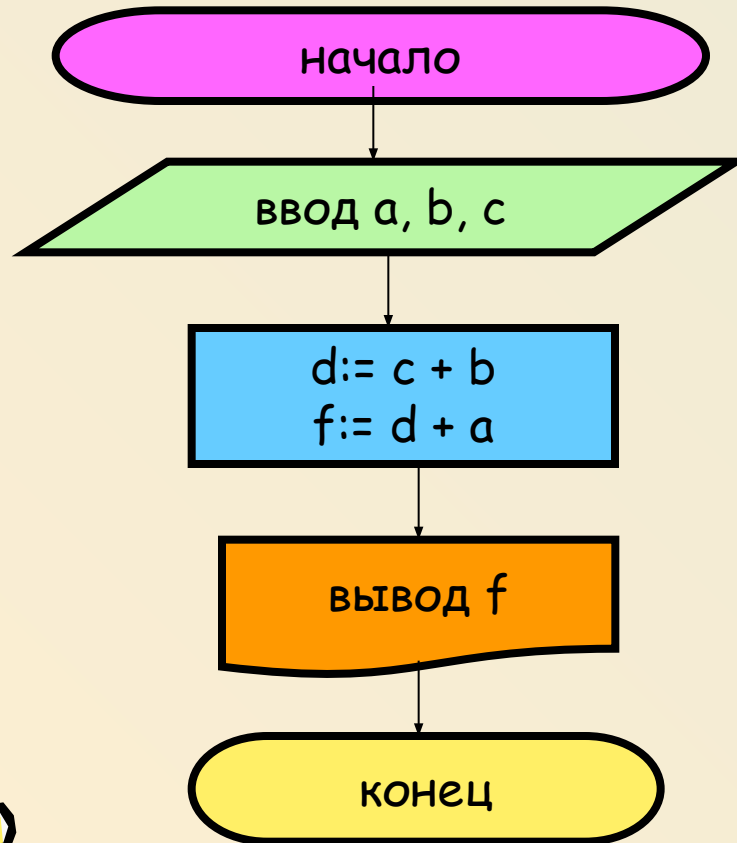
- подпрограмма



- стрелки - направление  
процесса



# Линейная программа



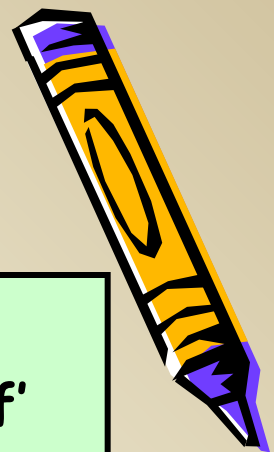
```
REM ' НАЙТИ f'  
CLS
```

```
INPUT a, b, c
```

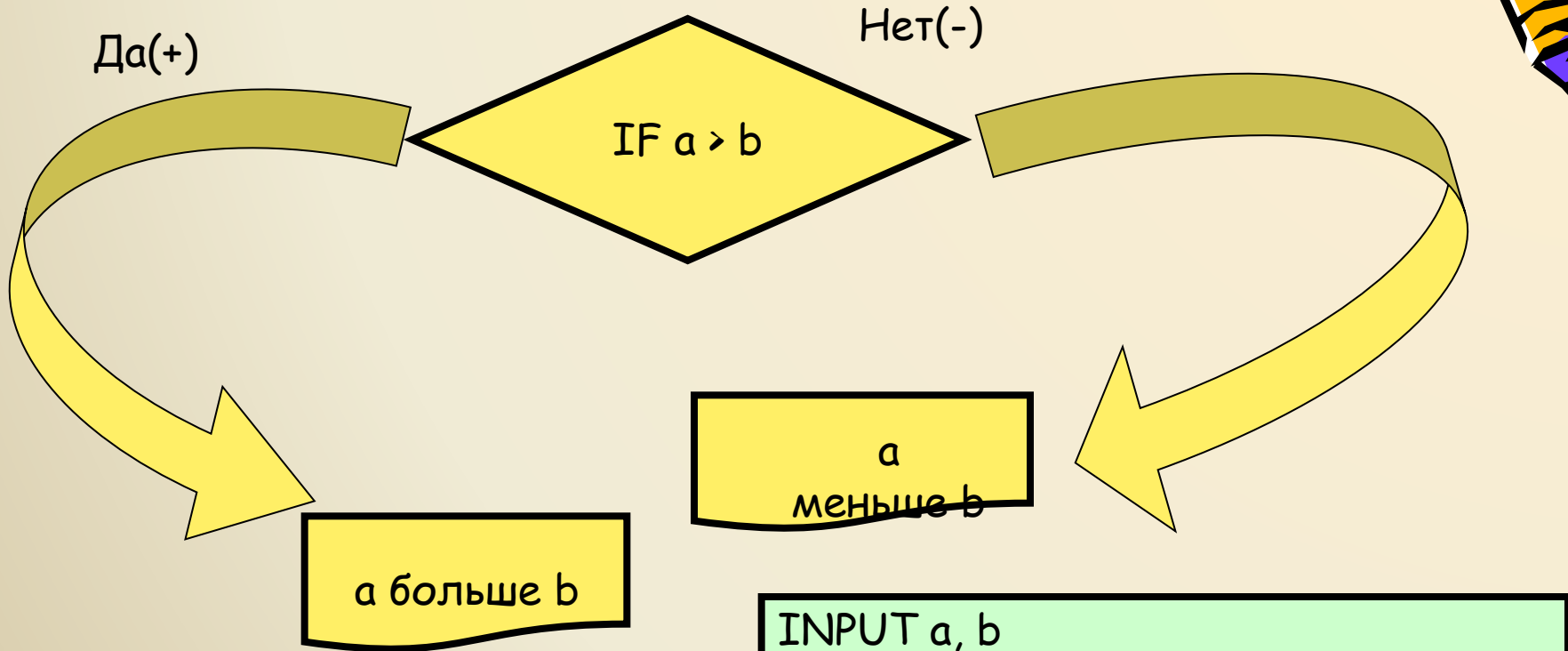
```
d := c + b  
f := d + a
```

```
PRINT f
```

```
END
```



# Блок разветвления

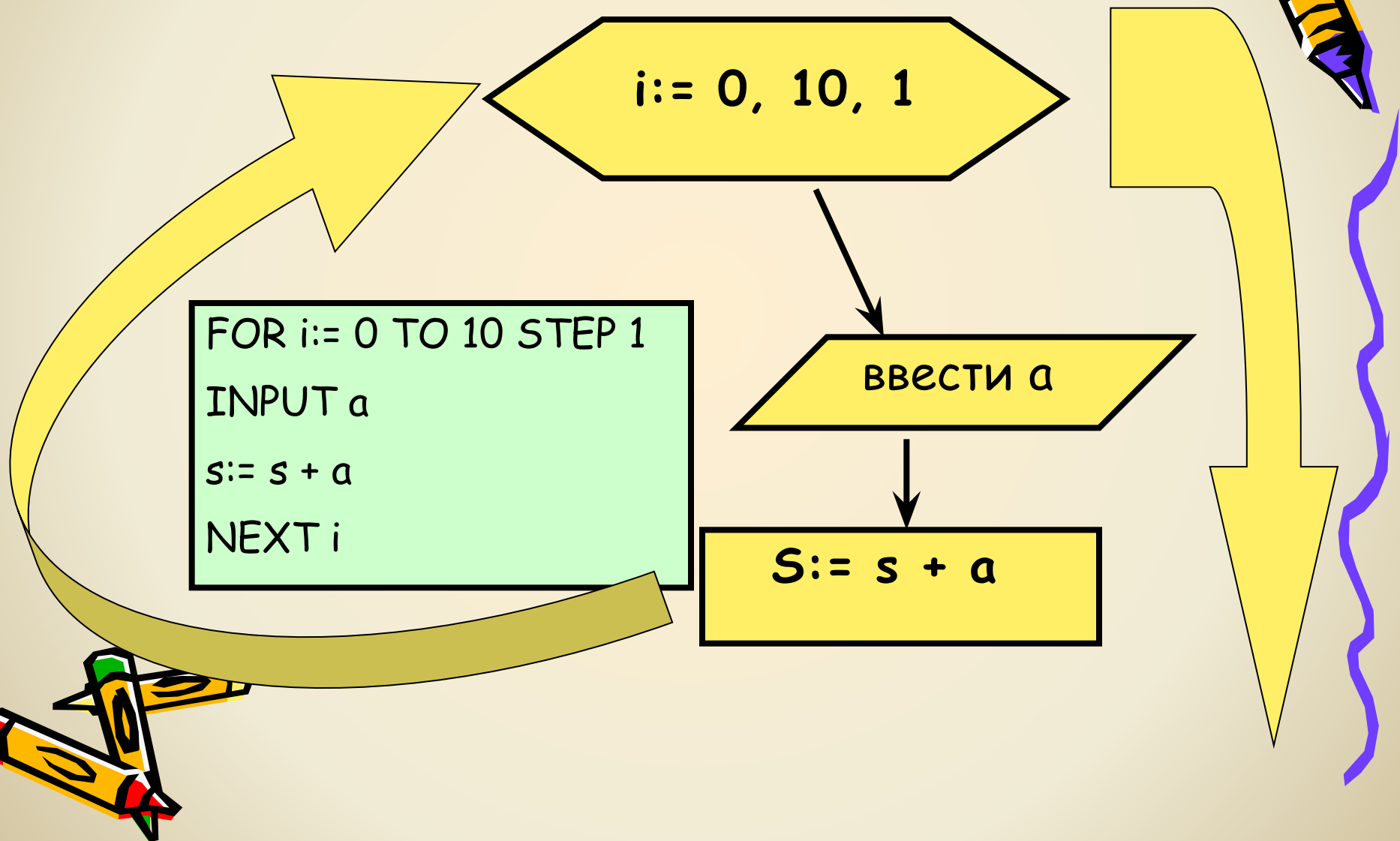


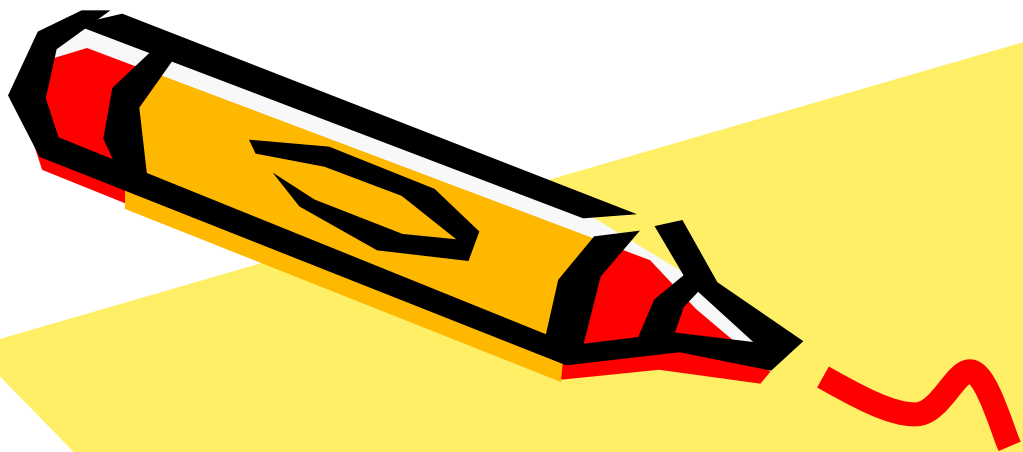
```
INPUT a, b
IF a > b THEN PRINT "а больше b"
else PRINT "а меньше b"
```





# Блок цикла





УРОК

ОКОНЧЕН

