

Мастер - класс
«Интерактивная раскраска
в программе
Microsoft Office PowerPoint»



ПЕДАГОГИЧЕСКИЙ ПОРТАЛ
СОЛД-ТВОРЧЕСТВО



Тренажер-раскраска «Блоки алгоритма»

Информатика
6 класс
УМК любой

Начало

Презентацию подготовила:
Поспелова Галина Васильевна,
учитель информатики МБОУ «СОШ №20»
г. Новомосковска Тульской области
2015год

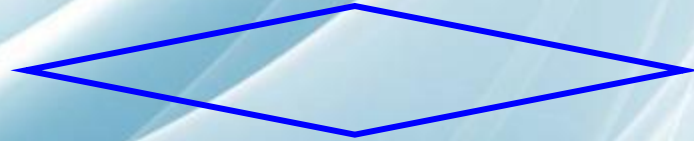


Отвечайте на вопросы,
выбирайте верный ответ.
Если задание выполнено неверно,
то звучат колокольчики, иначе
звучат аплодисменты,
закрашивается картинка и
переходим к следующему
вопросу.

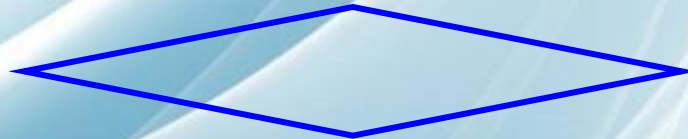
Старт



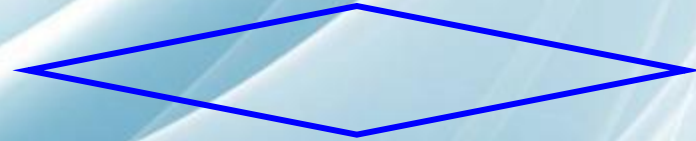
Блок начала алгоритма



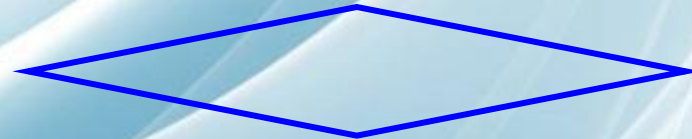
Блок проверки условия



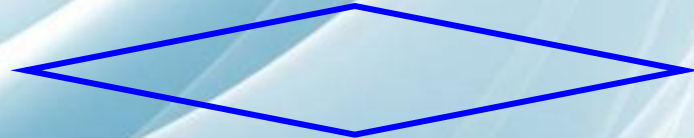
Блок конца алгоритма



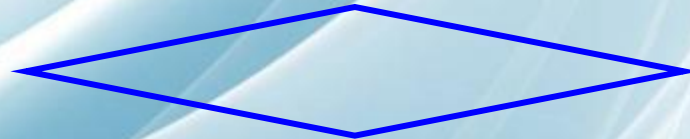
Блок выполнения действия



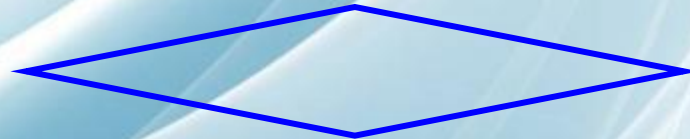
Блок повторения действия



Блок условного перехода



Блок вычислений



Блок вывода



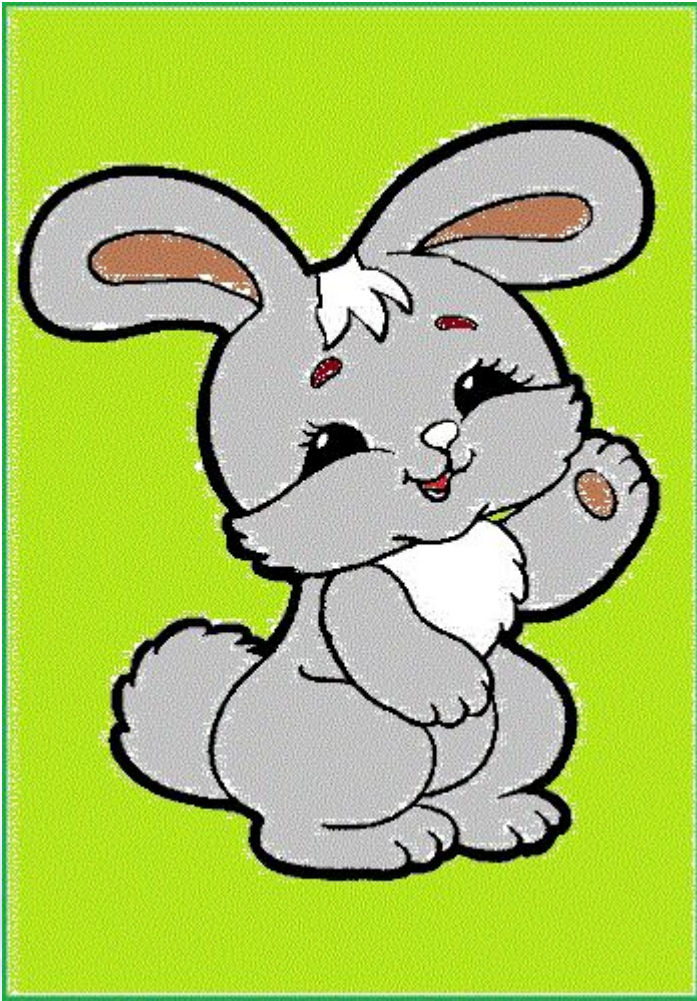
Блок ввода



Блок переноса



Блок конца алгоритма



Хорошие знания!



ВЫХОД



Источники информации

1. Мастер-класс **Фокиной Лидии Петровны**, учитель начальных классов МКОУ «СОШ ст. Евсино» Искитимского района Новосибирской области
2. Босова Л.Л. Информатика: учебник для 6 класса/ Л. Л. Босова, А. Ю.Босова. М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2013. – 213 с.
3. Автор фона слайдов **Ранько Елена Алексеевна**, учитель начальных классов МАОУ лицей №21 г. Иваново
4. <http://pikchyriki.ru/raskraski/dlya-malenkih/kartinki/dlya-malenkih-8.jpg> - **зайчик**

