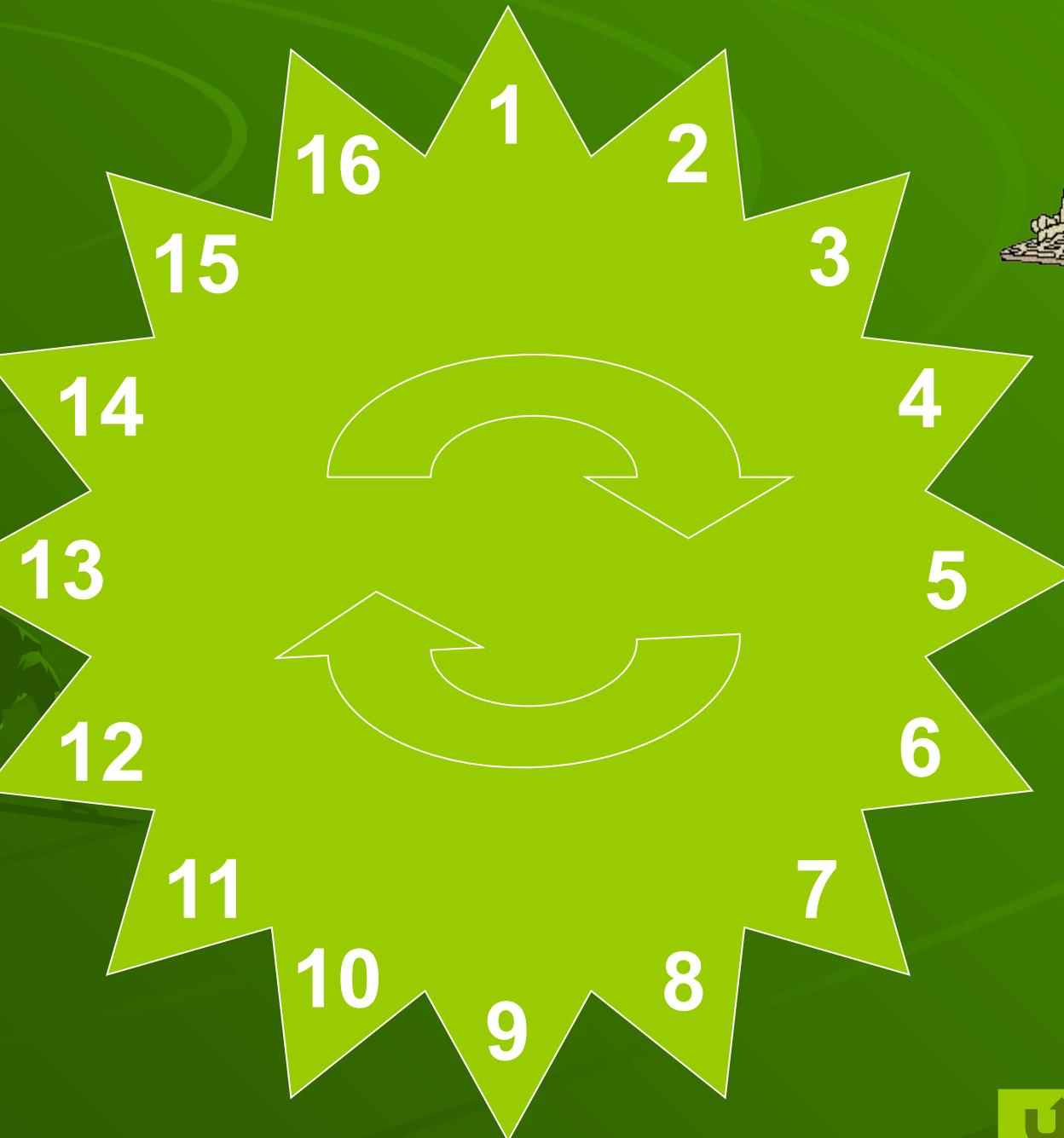
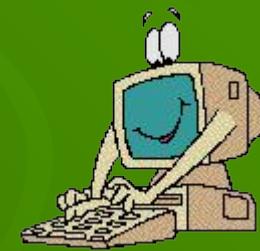
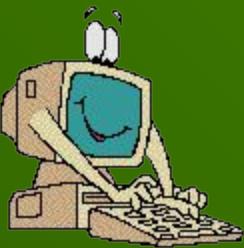


# БРЕЙН-РИНГ

Информатика





#1

Назовите устройства,  
которые служили для  
облегчения вычислений.



## #2

- Когда появился манипулятор типа «мышь», то для него в русском языке некоторое время использовалось название по имени персонажа известной русской сказки. Назовите имя этого персонажа.



## #3

- Какая связь между городом в Англии, ружьем калибра 30 x 30 и одним из элементов компьютера?



## #4

- О какой компьютерной программе идет речь в песне:

*Он мне дорог с давних лет  
И его милее нет –  
Этих окон негасимый цвет.*



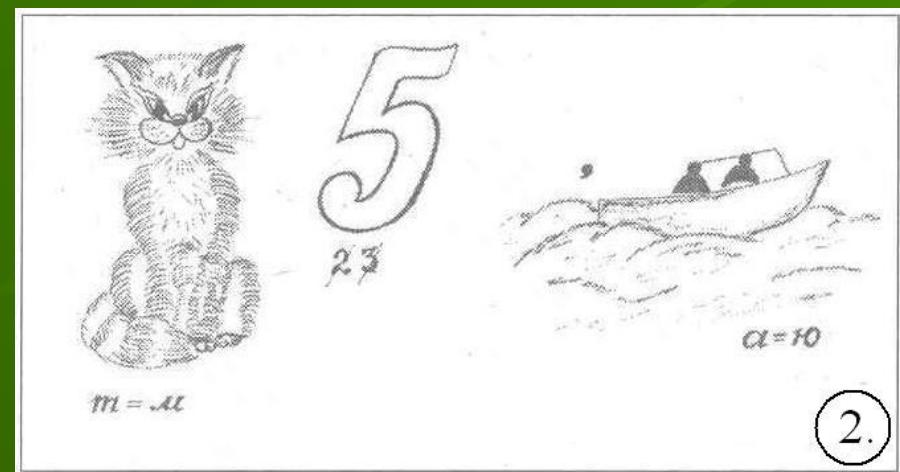
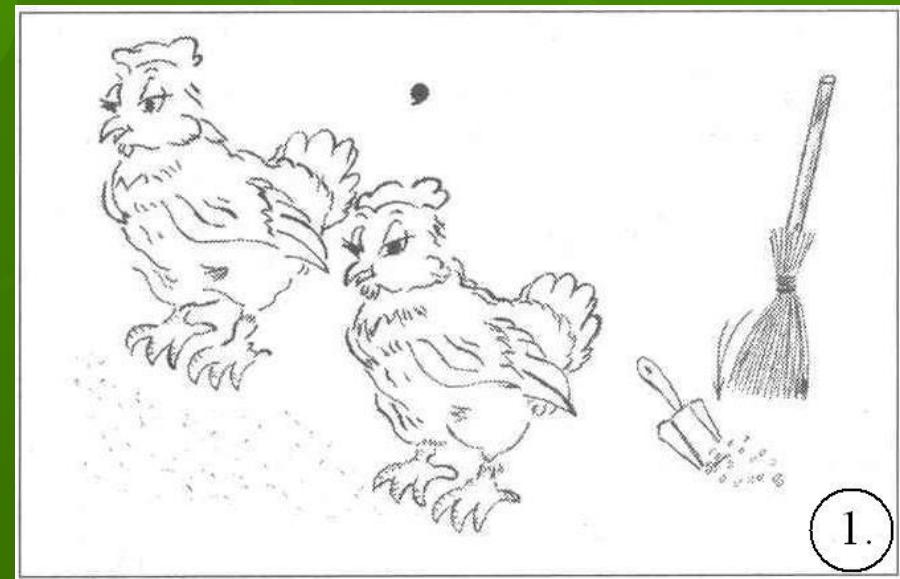
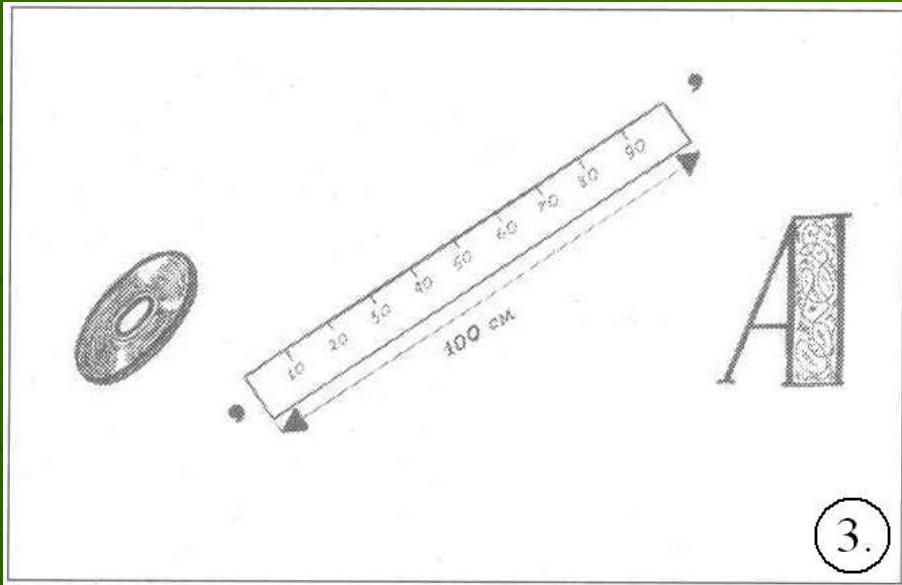
# #5

- Программист попал в армию. Какой вопрос он задаст офицеру, давшему команду: «По порядку номеров – рассчитайся!»?



# #6

- Ребусы



## #7

- Расположить приведенные значения количества информации в порядке их возрастания:
  1.  $10^6$  килобайт;
  2.  $10^6$  бит;
  3. 1024 байта;
  4. 8000000 бит.



# #8

- В приведенных текстах некоторые подряд идущие буквы нескольких слов образуют термины, связанные с информатикой и компьютерами. Найдите эти термины.

## **Искомые термины – элементы компьютера.**

1. *Этот процесс орнитологи называют миграцией.*
2. *Потом они торжествовали и радовались, как дети.*
3. *По просьбе хозяина квартиры мы шкаф сдвинули в угол.*



# #9

- Вам предложены слова, представляющие собой половину другого слова, связанного с информатикой и компьютерами, а также комментарий к этому слову.
1. *Заданное слово: овод. Искомое слово: часть системного блока персонального компьютера.*
  2. *Заданное слово: карта. Искомое слово: носитель информации в компьютерах первых поколений.*
  3. *Заданное слово: ряд. Искомое слово: позиция в записи числа.*



# #10

- **Учебная игра «В яблочко!»**

Необходимо угадать четырехзначное число, называя по одной цифре. Цифры в числе не повторяются. Если цифра названа правильно, но стоит не на своем месте, то отверстие будет на зеленом поле мишени. А если названная цифра на своем месте, то отверстие будет на красном поле.



# #11

- Перед вами - две колонки слов и словосочетаний. Необходимо найти пары слов (по одному из каждой колонки), являющиеся синонимами.
  - 1. *Винчестер*      1. *CD-ROM*.
  - 2. *Дискета*.      2. *RAM*.
  - 3. *Лазерный диск*.      3. *Графопостроитель*.
  - 4. *Монитор*.      4. *Иконка*.
  - 5. *ОЗУ*.      5. *Каталог*.
  - 6. *Папка*.      6. *Жесткий магн. диск*.
  - 7. *Пиктограмма*.      7. *Дисплей*.
  - 8. *Плоттер*.      8. *Компьютер*.
  - 9. *ЭВМ*.      9. *Гибкий магн. диск*.



# #12

## Все наоборот

- Приведенные словосочетания получены из словосочетаний, связанных с компьютерами и информатикой, слова в которых заменены на противоположные по смыслу, назначению, размерам и т.п.
  1. *Беззвучный микрофон.*
  2. *Коллективные счеты.*
  3. *Гибкое кольцо.*



## Целое и часть.

- Для каждого из терминов, представленных в левой колонке, необходимо в правой колонке указать понятие, являющееся его составной частью.
  - 1. *Байт.*                  1. *Файл.*
  - 2. *Системный блок.* 2. *Кнопка.*
  - 3. *Клавиатура.*        3. *Цифра.*
  - 4. *Меню.*                  4. *Бит.*
  - 5. *Папка.*                  5. *Клавиша.*
  - 6. *Число.*                  6. *Дисковод.*
  - 7. «*Мышь*».                7. *Пункт.*



# #14

- **Заменить букву – получить новое слово.**
  1. *Бант.*
  2. *Болонка.*
  3. *Профессор.*
  4. *Риск.*
  5. *Ком.*



# #15

- **Заменить букву – получить новое слово.**
  1. *Хобот.*
  2. *Интернат.*
  3. *Чистота.*
  4. *Пробег.*
  5. *Штифт.*



# #16

- **Антианаграмма.** Заданные слова получены из некоторого слова по правилам анаграммы. Необходимо найти исходное слово.
  1. *Фен, тело.*
  2. *Нал, сиг.*
  3. *Кость, яр.*



# Конец игры

